

UNRAVEL

two



Contenido

Controles	2	Juego	6
Inicio del juego	5		

Controles

Controles por defecto

Izquierda	Flecha izquierda
Derecha	Flecha derecha
Arriba	Flecha arriba
Abajo	Flecha abajo
Saltar	BARRA ESPACIADORA
Lazo	D
Agarrar lana enganchada	S
Atar	CTRL
Desatar a distancia	A
Transportar	INTRO (mantener)
Soltar / Cambiar	INTRO
Pista	F
Pasar de una pista a otra	1-2
Gestos	1-4
Unirse (solo segundo jugador)	Cualquier tecla
Cámara lenta	L

Mando Inalámbrico Xbox One

Izquierda / Derecha / Arriba / Abajo	
Saltar	
Lazo	
Agarrar lana enganchada	
Atar	
Desatar a distancia	
Transportar	 (mantener)
Soltar / Cambiar	
Pista	
Pasar de una pista a otra	 / 
Gestos	
Unirse (solo segundo jugador)	Cualquier botón
Cámara lenta	

Mando inalámbrico DUALSHOCK®4

Izquierda / Derecha / Arriba / Abajo	Joystick izquierdo
Saltar	Botón 
Lazo	Botón 
Agarrar lana enganchada	Botón 
Atar	Botón 
Desatar a distancia	Botón 
Transportar	Botón  (mantener)
Soltar / Cambiar	Botón 
Pista	Botón 
Pasar de una pista a otra	Botón  / Botón 
Gestos	Botón  / Botón  / Botón  / Botón 
Unirse (solo segundo jugador)	Cualquier botón
Cámara lenta	Botón 

Inicio del juego

Espacio para guardar

Tienes tres espacios para guardar. Puedes ver información sobre cada partida guardada en el menú. Puedes reanudar partidas guardadas existentes o elegir COMENZAR UNA NUEVA AVENTURA para sobrescribir los datos.

En cooperativo, los progresos SOLO se guardarán en el espacio que escoja el jugador principal.

Para unirte

Para pasar a cooperativo, pulsa cualquier botón en otro mando. Para volver a jugar en solitario, ve al menú con el otro jugador y selecciona CAMBIAR A JUEGO EN SOLITARIO.

Si quieres jugar en cooperativo con un teclado y un mando, empieza un nivel, abre el menú del juego y selecciona AÑADIR A OTRO JUGADOR CON TECLADO.

Selección de nivel

Puedes acceder a los niveles de la historia a través de los portales brillantes situados **dentro** de la habitación principal del faro. Salta al interior de uno para comenzar el nivel. Los niveles están dispuestos secuencialmente, desde el piso más bajo hasta el más alto.

Los niveles de bonificación están situados **fuera** de la habitación principal, y puedes acceder a ellos del mismo modo.

Guardar

Los progresos entre un nivel y otro se guardan automáticamente y en cada punto de control (indicados por las ubicaciones en las que te espera la chispa brillante).

Juego

Manejas a dos personajes, incluso si juegas en solitario. Puedes transportar para unir a los dos en un solo personaje y moverte más fácilmente, o soltar y cambiar entre ellos cuando necesites usar a ambos para resolver puzles.

Agarra la lana enganchada para balancearte colgando del otro personaje. De este modo podrás recorrer distancias mucho mayores que saltando. También puedes tirar de la lana que hayas atado a objetos.

Para crear un puente de lana, átalala entre dos puntos de enganche cercanos. Cuando creas un puente correctamente, este brilla, lo que significa que Yarny puede caminar sobre él o empujar objetos por encima. Puedes rebotar en un puente saltando sobre él para llegar más alto.

Cuando te atasques en un puzle, puedes pedir ayuda. El botón de pista te mostrará tres pistas cada vez más específicas.

Si no eres capaz de superar una sección con plataformas, usa la cámara lenta para que el tiempo corra más despacio y poder recorrer las partes difíciles con más facilidad.