



UFC

コンテンツ

戦いの息吹を感じよ	3
操作	3
メインメニュー	9
ゲームプレイ	10
ゲームモード	12
お問い合わせ	17

戦いの息吹を感じよ

EA SPORTS™ UFC®で今まで以上にリアルな格闘シュミレーションを体験せよ。

オクタゴン上のあなたは世界屈指の総合格闘技ファイターです。オクタゴンを存分に活用して、スーパーマンパンチや回し蹴りで攻撃、テイクダウンを狙いましょう。試合中もユーザーの戦略を分析、対応してくるAIを相手に、本物さながらの試合をしよう。

総合格闘技ファイターには精密さと耐久力が欠かせません。ユーザーはファイターの表情や皮膚の変化から、ラウンドを重ねるごとに蓄積されるの疲労やダメージを感じることができます。戦いに終わりはありません。あなたはチャンピオンの名に相応しい戦略性と信念を持っていますか？

操作

ファイターを動かす	左スティック
左ストレートパンチ	Ⓜ ボタン
右ストレートパンチ	△ ボタン
左足キック	⊗ ボタン
右足キック	○ ボタン
防御	R2 ボタン
突進	左スティック（フリック）
スリップ	L2 ボタン+左スティック（フリック）
変則ボディ/テイクダウン	L2 ボタン
テクニカル変則攻撃	L1 ボタン/R1 ボタン

テイクダウン

シングルレッグ	L2 ボタン+右スティック →、↗、↑
ダブルレッグ	L2 ボタン+右スティック ←、↖、↑
パワーシングルレッグ	L1 ボタン+ L2 ボタン+右スティック →、↗、↑
パワーダブルレッグ	L1 ボタン+ L2 ボタン+右スティック ←、↖、↑
テイクダウンの防御	R2 ボタン+右スティック ↓

クリンチを狙う

シングルカラー	右スティック →
ダブルアンダー	R1 ボタン+右スティック →
タイ・クリンチ	R1 ボタン+ L1 ボタン+右スティック →
オーバーアンダー	L1 ボタン+ 右スティック →
クリンチの防御	R2 ボタン+右スティック ↑

打撃

フック	ⓐ ボタン/△ ボタン+左スティック →
アッパーカット	ⓐ ボタン/△ ボタン+左スティック ←
前蹴り	ⓧ ボタン/ⓐ ボタン+左スティック →
回し蹴り	ⓧ ボタン/ⓐ ボタン+左スティック ←
変則ボディー	L2 ボタン
テクニカル変則攻撃	R1 ボタン/ L1 ボタン
ケージ攻撃（ケージの近くで）	R1 ボタン+左スティック ←/→+ ⓧ ボタン/ⓐ ボタン/ⓑ ボタン/△ ボタン
弱ブロック	R2 ボタン
強力なハイブロック	R2 ボタン+ⓐ ボタン/△ ボタン (ハイを受け流すときに)
強力なローブロック	R2 ボタン+ ⓧ ボタン/ⓐ ボタン (ローを受け流すときに)

クリンチ

左/右ウィップ (相手がタイクリンチ中に)	L1 ボタン+ 左スティック ←/→
相手を回転させる/相手を押す/ 相手を引く	左スティック ←/→/↓/↑
クリンチ崩し	LS ボタン

上級ポジション

左/右に変換	右スティック →、↗、↑/ ←、↖、↑
--------	------------------------

テイクダウン

シングルレッグ	L2 ボタン+ 右スティック →、↗、↑
ダブルレッグ	L2 ボタン+ 右スティック ←、↖、↑
パワーシングルレッグ	L1 ボタン+ L2 ボタン+ 右スティック →、↗、↑
パワーダブルレッグ	L1 ボタン+ L2 ボタン+ 右スティック ←、↖、↑
足払い/投げ	L2 ボタン+右スティック →、↗、↑/←、↖、↑
テイクダウン/足払いの防御	R2 ボタン+右スティック ↓
脱出の防御	R2 ボタン+右スティック ↑

ポジション変換を防ぐ

左のポジション転換を防ぐ	R2 ボタン+右スティック ←
右のポジション転換を防ぐ	R2 ボタン + 右スティック →

打撃

フック	Ⓚ ボタン/△ ボタン
アッパーカット	Ⓚ ボタン/△ ボタン+ 左スティック ←
足へのニー	ⓧ ボタン/Ⓞ ボタン
頭へのニー	ⓧ ボタン/Ⓞ ボタン+ 左スティック ←
変則ボディー	L2 ボタン
エルボー攻撃	R1 ボタン+ Ⓚ ボタン/△ ボタン
弱ブロック	R2 ボタン

グラウンド

体勢を立て直す (パワー打撃)	左スティック ↑
左/右に体勢を立て直す	左スティック ← /→

上級ポジション

左/右にパス/スweep	右スティック ←、↖、↑/ →、↗、↑
上級ポジション/スweep	L1 ボタン+右スティック ←、↖、↑/→、↗、↑
サブミッションを狙う	R1 ボタン+右スティック ←、↖、↑/→、↗、↑

ポジション変換を防ぐ

左/右にパス/スweepの防御	R2 ボタン+ 右スティック ← /→
サブミッション狙いを防御	R2 ボタン+右スティック ↑

打撃

ストレート	Ⓜ ボタン/△ ボタン
フック	L1 ボタン+Ⓜ ボタン/△ ボタン (体勢を立て直してから)
エルボー	L1 ボタン+ R1 ボタン+Ⓜ ボタン /△ ボタン (体勢を立て直してから)
ハンマーフィスト	R1 ボタン+Ⓜ ボタン/△ ボタン (体勢を立て直してから)
ニー	ⓧ ボタン/Ⓞ ボタン
変則ボディー	L2 ボタン
ブロック	R2 ボタン

タワー

グラウンドポジション

ブロック	R2 ボタン
アップキック	L1 ボタン
左ももキック	⊗ ボタン
右ももキック	⊙ ボタン
トマホークスweep	L1 ボタン+ 右スティック ←、↖、↑
シザースweep	L1 ボタン+ 右スティック →、↗、↑

スタンドポジション

ファイターを動かす	左スティック
ダイブパンチ	Ⓚ ボタン/△ ボタン
ブロック	R2 ボタン
かかと落とし	L1 ボタン
左ももキック	⊗ ボタン
右ももキック	⊙ ボタン
スタックガードを開始	右スティック →

メインメニュー

ホーム

「対戦」からすぐに試合を開始することができます。オンラインチャンピオンシップの制覇を目指しましょう。また、ハイライトリールであなたの輝かしい瞬間を再生することもできます。

プレイ

プレイパネルからUFCのゲームモードにアクセスできます。「対戦」からクイックマッチを始めましょう。また、キャリアモードではで栄光への第一歩を踏み出すことができます。他にもオンラインの対人プレイや「チャレンジ」で技を磨くことができます。

FIGHTERNET

FighterNetにアクセスすると、UFC® Spotlight™からアップロードした、あなたの決定的な瞬間を収めたハイライトリールや、他のUFCプレイヤーがシェアしたハイライトリールを見ることができます。お気に入りの投稿動画に投票したり、プロフィールデータの確認も可能です。

カスタマイズ

カスタマイズパネルから、新規ファイターの作成やセーブしたファイターの表示、ミュージックプレイリストのカスタマイズなど、様々な設定を行えます。

ゲームプレイ

プロフィール

オンラインのチャンピオンシップで様々な階級でプレイをすると、「プロフィール」にその歩みが刻まれて行きます。FighterNet パネルからアクセスできます。プロフィールでは勝敗だけではなく、打撃やグラップリングのデータや、各階級でのプレイ時間の割合など多くの情報を見ることが出来ます。またUFC Spotlightを表示し、そこからコミュニティのハイライトリールやハイライトオブザナイト、フレンドのアクティビティ、自分のハイライトを見ることが出来ます。

ミュージック

メインメニューのカスタマイズパネルから、「音楽」を選択すると、UFCのサウンド環境をカスタマイズすることができます。4つのミュージックタブから好きな音楽を選び、メニュー画面とトレーニングジム、オクタゴン入場のシーンにそれぞれ割り当てることが出来ます。

EA SPORTS UFC サウンドトラック

ゲームの公式サウンドトラックの音楽を聴くことができます。

EA SPORTS UFC テーマ音楽

メインメニューにデフォルトで使われているゲームのテーマソングを聴くことができます。

EAボーナストラック

EAのミュージックライブラリーに収録されているミュージックを聴くことができます。ファイターやトレーニングジム、メインメニューに割り当てることが出来ます。

UFCボーナストラック

UFC公式ミュージックライブラリーから選択した音楽をファイターやトレーニングジム、メインメニューに割り当てることが出来ます。

ゲーム画面

体力/
スタミナ

時計



ラウンド数

相手に与えるダメージをゲーム画面の一番上で常に確認することが出来ます。画面左上にはあなたの体力とスタミナの情報、右上には相手の情報が表示されます。

体力

攻撃を受けると、攻撃を受けた体のパーツが赤く光ります。すぐにディフェンスポジションに入り、敵から離れ、今度はこちらから攻撃を仕掛けましょう。

スタミナ

相手を攻撃していくうちにあなたのスタミナは少しずつ減っていきます。画面左上にあるあなたのスタミナバーに注意して、ゼロにならないように気をつけましょう。攻撃を休むことでスタミナを回復できます。疲労が蓄積すると、動きが重く、遅くなり、段々と正確さも失われていきます。

相手の動きを読め

障害物のない画面で、よりリアルな試合をお望みですか？ ラウンド中に **OPTIONS** ボタンを押すといつでもポーズメニューを開くことが出来ます。そこから設定 > ゲームプレイを選択し、ファイターアイコンのオン/オフを切り替えられます。アイコンがオフの状態では、切り傷や痣、あるいは疲労による動きの鈍りをその目でよく見極めましょう。相手の状況を知る手立てはそれだけです。

果てしなく現実に近い挑戦に向けて立ち上がりましょう。常に相手の動きを読み、攻撃のタイミングをはかりましょう。

ゲームモード

対戦

「対戦」を選択し、あなたの総合格闘技スキルの数々をUFCの試合で試してみよう。あなたのファイターがスタジアムに入場し、観客の歓声を浴びる姿を見て、その震えるような空気を感じてください。一度オクタゴンに入ったなら、チャンピオンの気概で相手のダウンを狙っていきましょう！

はじめに階級を選び、利用可能なUFCファイターをスクロールで確認し、各コーナー1人ずつ選択します。組み合わせが決まったら⊗ ボタンを押して次の画面へ進み、難易度とプレイしたい試合のタイプ、ラウンドの長さ、会場を選択します。オクタゴンに入る準備が出来たら「試合へ進む」を選択します。

ポーズメニュー

OPTIONS ボタンを押すとラウンドを一時停止してポーズメニューを表示できます。ここでは、サイドの変更、試合設定、現在の試合のデータチェック等ができます。

- | | |
|----------|---|
| 再開 | 現在の試合を再開します。 |
| 再戦 | 試合をやり直します。 |
| サイドを選択 | もう一方のファイターの視点と切り替えます。 |
| 設定 | ゲームプレイ、オーディオ、ビジュアル設定を調整します。操作方法を見ることもできます。 |
| オーディオ設定 | 既定の音響の設定を選択し、効果音やミュージックの音量をカスタマイズできます。臨場感を演出しましょう。 |
| 試合データ | KOや、強烈な打撃、テイクダウンの合計といった試合データを確認することができます。また、今までプレイしたラウンドの詳細データを見ることも出来ます。 |
| ゲームマニュアル | マニュアルを掲載しているWEBのURLを確認します。 |
| 終了 | 現在の試合を中止してメインメニューに戻ります。この試合でのデータはすべて失われます。 |

UFCのサウンド

EA SPORTS UFCのサウンドを自分でカスタマイズしましょう。設定は5種類から選ぶことができ、さらに歓声、効果音、ミュージック、解説コメント、トレーナーの音量調節も可能です。

「放送」はデフォルトの設定で、テレビ放送されている本物のUFCファイトと同じ音響を味わうことができます。

「観客」設定ではチャンピオンシップ戦を観戦する満員の観客席の中に座っているような感覚が味わえます。あなたがベルトを手にする瞬間、会場は歓声と野次で溢れかえります。

ファイターの位置で音を聞きたいですか？ それなら、「オクタゴン」がオススメです。トレーナーがあなたの勝敗を分ける貴重なアドバイスを叫ぶのが聞こえます。

「パーティー」を選べば、観客の声は聞こえなくなり、効果音とミュージックを楽しむことができます。様々なサウンドトラックやミュージックから選んだ曲を試合中に聞くことができます。

音響をあなた好みに設定したいなら、「カスタム」から観客、効果音、ミュージック、解説コメント、トレーナーの音量を設定することができます。あなただけの試合をお好きな音響で再現できます。

注意：このオーディオ設定は「対戦」モードでのみ有効です。全モード共通で音響の設定をしたい場合は、オーディオ設定画面から設定することができます。

キャリア

ファイターを作成し、頂点に立つための下準備を整えましょう。ファイターが決まったら、次は難易度選択です。それが終わったら、トレーニングに移りましょう。対戦を繰り返し、Ultimate Fighting Championship®へ向かって進みましょう！

ファイターを作成する

「新しくキャリアを始める」を選択すると、新しくファイターを作成できます。豊富な動きやオクタゴン内外で着用するウェア、好きなものを選ぶことが出来ます。

概要

まずは、名前、ニックネーム、出身都市を選びます。それから年齢、身長、階級を設定します。

外見

オクタゴンに立つあなたの外見を際立たせましょう。顔、髪、体型、肌の色など様々な設定が可能です。タトゥーは柄も豊富で体のあらゆる場所につけることができるので、個性を出すのにとってつけです。

エディット

スポンサーを獲得したら、試合中のウェアと入場ウェアを選びましょう。入場する際のTシャツから、マウスピースまでなんでも選べます。—しかし、まずはスポンサーの獲得が必須です。

アビリティ

ここでは対戦時のゲームプランを設定することが出来ます。テイクダウンのマスター、無尽蔵のスタミナを持つストライカー、防御も兼ね備えた高速の総合格闘技ファイター、好きなものを選べます。多種多様な選択肢を用意しましたので、ファイターを自分好みに設定することができます。

レベルが上がると、「アビリティ」を選択できるようになります。そこからゲームプランに取り入れたいアビリティを選択できます。画面右下でグラウンド、スタンド、フィジカルのそれぞれのアビリティの能力分布を見ることができます。「動き」を選択して、マスターしたい技を選択します。「特性」を選択して、スタンド、クリンチ、グラウンド、体力のスキルレベルを選択できます。自由にカスタマイズして最強のあなただけの総合格闘技ファイターを作ってください。

オプション

OPTIONSボタンを押してメニューを開くと、そこからあなたの特性と動き、UFCニュースフィード、ファイターのデータと報賞などを見ることが出来ます。

ファイター

アビリティ、特性、動き、スポンサーバナーの確認とカスタマイズ、ファイター作成の編集ができます。

UFCワールド

UFCニュースやパワーランキングなど、本物のUFC情報もしっかりチェック！

キャリア

キャリアデータで今までのあなたのキャリアを見ることが出来ます。レベルはもちろん、プレイ時間やファン、勝数、オクタゴン内でのパフォーマンス詳細も確認できます。受賞歴やメディアセンター、設定も確認できます。

終了

キャリアモードを終了してメインメニューに戻ります。

オンライン

激しい競争に身を投じる準備は出来ていますか？ *UFC*のオンラインゲームプレイで、対人戦の腕試しをしてみましょう。果たしてあなたはチャンピオンシップトロフィーを手にすることが出来るのでしょうか。

チャンピオンシップ

ベルトを求めて階級を勝ち進み、トーナメントを制覇してトロフィーを手にししましょう。すべての大会はオンラインです。数々の*UFC*ファイター達を打ち破り、オクタゴンの中で栄光を手にししましょう。

対戦

選択した階級で、対人プレイを行うことが出来ます。マッチメイクでは複数の階級が選択可能です。

トーナメント

週末のトーナメントに参加して、あなたにカップを手にするだけの実力があるか試してみましょう。白か青のベルトを持つファイターだけがスターターカップに参加することが出来ます。他のカップではより高レベルのベルトが必要になります。

ランキング

ランキングから世界トップ100のファイターをチェックしてみましょう。どの階級にどれだけの人がいるか、あなたのフレンドは何位にランクインしているか、見てみましょう。

褒賞

今までいくつの階級チャンピオンシップとトーナメントで勝利を収めてきましたか？「褒賞」ではあなたのUFCチャンピオンシップでの功績を確認することが出来ます。数々のベルトを手にした成功の歩みがここに記されています。

ライバルモード

フレンドとの対戦で勝利し、タイトルを手にしよう。ライバルネットでは、このモードにおいてトロフィーが誰の手にあるのか、今シーズンの試合数、これまでのシーズン優勝数、あなたのポイント、最高記録が確認できます。シーズンが終わると次のシーズンが始まります。今度は誰が勝利を手にするでしょうか。

クイックマッチ

ただ純粋にアクションを楽しみたい？オンラインの参加者と、プレイヤーマッチを楽しみましょう。あなたの技がどれほど相手に通用するのか「腕」試し！

チャレンジ

スタンド、クリンチ、グラウンドなどの様々なチャレンジに取り組むことが出来ます。重点的に取り組みたいカテゴリーを選択し、マスターしたい項目を選択しましょう。チャレンジを終えると、応用編を選択できるようになります。それぞれのメインタイトルの右上で進行状況がチェックできます。利用可能な全チャレンジ数と完了したチャレンジ数が表示されます。

お問い合わせ

〒160-0023 東京都新宿区西新宿4-33-4 住友不動産西新宿ビル4号館7F

商品に関するお問い合わせ：カスタマーサポート係

TEL 0570-081800（受付時間11:00～19:00／土日祝休）

WEB <https://help.ea.com/jp/>

※ゲームの内容・攻略に関しましてはお答えしていません。