



UFC 3



Retain the software manual and the instruction manual for future reference. Read this manual for small children and use safely. 請仔細閱讀本軟件的「遊戲說明書」以及 PlayStation®4 的使用說明書內記載的注意事項，以了解如何正確使用，同時並請妥善保管這本「說明書」與「使用說明書」。特別是幼童，請與家長及監護人一同閱讀以安全使用。

Health Precautions

⚠ Warning Seizures induced by light stimulation (Photosensitive Epilepsy)

If you have an epileptic condition or have had seizures, consult your doctor prior to playing. Some individuals may experience eye soreness, altered vision, migraine, muscle twitching, convulsion, blackout, loss of awareness or disorientation when exposed to flashing or flickering lights or other light stimulation on a television screen or while playing video games. If you experience any of the above symptoms while playing, discontinue use immediately and consult your doctor.

⚠ Caution Stop playing immediately when you experience the following symptoms

In addition to the above symptoms, whilst playing if you have a headache, dizziness, nausea, fatigue, similar symptoms to motion sickness, or if you feel a discomfort or pain in any body part, such as eyes, ears, hands, arms and feet discontinue use immediately. If the condition persists, seek medical attention.

Some people may experience discomfort while watching 3D video images or playing stereoscopic 3D games.

If you experience any discomfort, you should stop watching the 3D video images or playing stereoscopic 3D games until the discomfort ends; consult a doctor if you believe necessary.

Please refer to the support page under "http://asia.playstation.com/" for the latest information.

The vision of young children (especially those under six years old) is still under development. We recommend that you consult your doctor (such as a pediatrician or eye doctor) before allowing young children to watch 3D video images or play stereoscopic 3D games.

VR HEALTH WARNING

Some people may experience motion sickness, nausea, disorientation, blurred vision or other discomfort while viewing virtual reality content. If any of these symptoms are experienced, stop using immediately and remove the VR headset.

For the vibration function corresponded software's

If you have vibration sickness, please do not use vibration function.

Press PS button to display the menu, then you can switch on / off vibration function.

■ Play in a well-lit room and keep a safe distance from the TV screen. ■ Avoid use when tired or suffering from lack of sleep. ■ When playing, to prevent injuries, take a 15 minute break every hour. ■ Discontinue play immediately if you feel sick or otherwise uncomfortable.

健康注意事項

⚠ 警告 光線刺激引發的疾病(光敏感性癲癇)

某些人可能會因受到電視螢幕中反覆閃爍的光線以及其他的閃爍光線刺激而偶爾出現眼睛疼痛、視覺異常、偏頭痛、痙攣或意識障礙(諸如昏迷)等症狀(光感受性發作)。當出現此類症狀時，請務必事前先接受醫生的診療。

⚠ 注意 此時要立即中止遊玩

除上述症狀外，當您感到頭痛、眼花撩亂、噁心想嘔吐、疲勞或類似暈車症狀時，以及當眼睛、耳朵、手臂、手腕、雙腳等身體的某些部分感到不舒服或疼痛時，請立即中止遊玩。若在中止遊玩後，症狀仍沒有減退，請接受醫生的診療。

關於 3D 影像及 3D 立體遊戲

由於每個人的影像適應力各有不同。若感覺到不舒服或無法看到立體影像時，請立刻停止使用 3D 功能。若欲了解最新情報請瀏覽以下網站。<http://asia.playstation.com/> 此外，由於兒童(尤其是6歲前的幼兒)的視覺尚處發育階段，當您的孩子在觀看 3D 影像或遊玩 3D 立體遊戲之前，請務必事前先接受小兒科或眼科醫生的診療。

VR 健康警告

有些人在觀看虛擬實境內容時，可能會發生類似暈船的感覺，或感到噁心、暈眩、視線模糊或有其他不適的症狀。若出現該等症狀，請立即停止使用並脫下 VR 頭戴裝置。

遊玩支援控制器震動功能的軟件時

若您患有震動方面的疾病，請勿使用震動功能。按住 PS 按鈕並開啟選單時，即可啟用 / 停用震動功能。

■ 遊玩時，請盡量保持房間明亮，並和螢幕保持適當距離。

■ 當您感覺疲勞或睡眠不足時，請盡量減少遊玩。

■ 為了健康著想，每遊玩 1 小時，請約休息 15 分鐘。

■ 若您是在遊玩時感覺身體出現不適，請立即中止遊玩。

Use and handling precautions

• This disc is PlayStation®4 format software. • Do not leave disc near heat source, in a car or other place subject to high heat and humidity. • To clean the disc, wipe the surface gently with a soft cloth. • Handle the disc with care to avoid scratching its surface. The scratch on disc may make it unusable. • If PlayStation®4 is connected to a Plasma TV or projection TV (except LCD screen types), you may have a burn-in image on the screen. Do not leave a still image on the TV screen for an extended period of time, as this may leave a fair image permanently on the screen. • SIE will not be held liable for damage resulting from the misuse of disc.

■ 使用時的注意事項

● 本軟件為 PlayStation®4 主機專用。● 請勿放置於靠近暖氣管或車內等高溫 / 潮濕的場所。● 要清潔光碟時，請使用乾淨的軟布輕柔擦拭。● 為避免光碟出現損傷，請您小心保管。● PlayStation®4 主機若與電漿電視(Plasma TV)、液晶方式以外的投影電視機連接，可能會出現影像發生失真殘影現象。尤其當長時間放置，並不斷播放靜止畫面時，更容易遭遇此類異常現象。● 因用戶之錯誤操作而導致的損傷、破損等，本公司不負任何賠償責任，敬請見諒。

■ PlayStation®4 System Software Update

This disc contains update data for the PlayStation®4 system software, which is required to start the game. If a screen prompting you to update the system software is displayed when you start the game, you must update before playing.

■ PlayStation®4 系統軟件更新

本光碟內含啟動遊戲所需的 PlayStation®4 系統軟件的更新資料。若在啟動遊戲時畫面出現需要更新系統軟件的訊息，即代表必須先執行更新，才可啟動遊戲。

■ Trademark Information / 商標資訊

"PS"、"PlayStation"、"PS4" and "DUALSHOCK" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. "Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation. "Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association.

目錄

03 重新定義格鬥

04 控制

09 八角鐵籠內

14 活動

14 職涯

16 終極隊伍

19 線上遊玩

20 需要協助?

重新定義格鬥

《EA SPORTS™ UFC® 3》引進真實選手動作 (RPM) 科技，這是一種可提升運動動作與反應水準的革命性新動作技術。擁有超過3,000種新的遊戲內動作，現在您可用世界上最優秀UFC選手的流暢度與自由度進行移動、攻擊並打出無縫的連擊。移動中可偏移與攻擊的能力再結合了新的風險與獎勵傷害系統，代表位置、姿勢與動量更能影響每次攻擊所帶來的衝擊。在《UFC 3》中，您可以掌控一切，並在任何時刻以乾脆俐落的一擊透過擊倒結束比賽。

另外，試試深入UFC終極隊伍，包括完整的視覺修整，讓打造您的冠軍比以往更加簡單與令人滿意。這一次，玩家甚至能在組合包中獲得UFC選手，再打造並訓練這些戰士，讓他們臻至完美。單人挑戰提供獨特的格鬥，您必須兼具頭腦與肌肉才能邁向勝利。

於今年的職涯模式中，在社交媒體上變得出名（或惡名昭彰）：製作一名線上角色，讓他大肆宣傳、賺取金錢並獲得新粉絲。還有，使用全新的對抗系統，透過選出最強大、最持久的對手來為您的選手累積惡名。透過與難纏的敵手對戰來成為傳奇。

這款EA的《UFC》系列的最新作前所未有地忠實呈現格鬥運動。現在，踏進八角鐵籠，體驗格鬥的狂喜與痛苦。

控制

攻擊：站立

移動	左操作桿
頭部動作	右操作桿
切換姿勢	R3 按鈕
招牌調整器	R1 按鈕
基本頭部格擋/進攻干擾	R2 按鈕
防禦性臂鉗	R2 按鈕 + 右操作桿 ↑
技術調整器	L1 按鈕
身體調整器	L2 按鈕
低格擋/抓腿(特定時機)	L2 按鈕 + R2 按鈕
挑釁	→ 按鈕/ ↑ 按鈕/ ← 按鈕/ ↓ 按鈕
猛擊	□ 按鈕
直拳	△ 按鈕
右踢腿	○ 按鈕
左踢腿	× 按鈕

攻擊：扭倒

單腿抱摔	L2 按鈕 + 右操作桿 →
雙腿抱摔	L2 按鈕 + 右操作桿 ←
強力單腿抱摔	L1 按鈕 + L2 按鈕 + 右操作桿 →
強力雙腿抱摔	L1 按鈕 + L2 按鈕 + 右操作桿 ←

攻擊：纏鬥防禦

扭倒轉換

L2 按鈕 + **R2** 按鈕 +
右操作桿 →/↑/←/↓

扭倒防禦

右操作桿 ↓ + **R2** 按鈕

攻擊：纏抱

單手箍頸

L2 按鈕 + 右操作桿 ↑

高低位

L2 按鈕 + 右操作桿 ↓

雙臂下擒

L2 按鈕 + **L1** 按鈕 + 右操作桿 ↓

泰拳纏抱

L2 按鈕 + **L1** 按鈕 + 右操作桿 ↑

攻擊：基本

左鉤拳

L1 按鈕 + **□** 按鈕

右鉤拳

L1 按鈕 + **△** 按鈕

左上鉤拳

□ 按鈕 + **×** 按鈕

右上鉤拳

△ 按鈕 + **○** 按鈕

左身體踢腿

L2 按鈕 + **×** 按鈕

右身體踢腿

L2 按鈕 + **○** 按鈕

左頭部踢腿

L1 按鈕 + **×** 按鈕

右頭部踢腿

L1 按鈕 + **○** 按鈕

纏抱：基本

旋轉、推與拉對手	左操作桿
纏鬥轉換	右操作桿
攻擊調整器	R1 按鈕
高格擋/纏鬥	R2 按鈕
防禦性纏鬥	R2 按鈕 + 右操作桿 →/↑/←/↓
進階轉換調整器	L1 按鈕
扭倒/降伏調整器	L2 按鈕
低格擋	L2 按鈕 + R2 按鈕
左鉤拳	Ⓚ 按鈕
右鉤拳	Ⓛ 按鈕
右膝擊	Ⓞ 按鈕
左膝擊	Ⓧ 按鈕

纏抱：扭倒

單腿抱摔/基本扭倒	L2 按鈕 + 右操作桿 →/↑/←/↓
雙腿抱摔/基本扭倒	L2 按鈕 + 右操作桿 →/↑/←/↓
強力扭倒	L2 按鈕 + L1 按鈕 + 右操作桿 →/↑/←/↓

纏抱：進攻姿勢

轉換/破防	右操作桿 →/↑/←/↓
籠邊轉換/泰拳踢擊	L1 按鈕 + 右操作桿 ←/→

纏抱：防禦姿勢

防禦轉換左	R2 按鈕 + 右操作桿 ←
防禦轉換右	R2 按鈕 + 右操作桿 →
防禦扭倒	R2 按鈕 + 右操作桿 ↓
防禦纏抱突破	R2 按鈕 + 右操作桿 ↑
防禦飛身降伏	R2 按鈕 + 右操作桿 →/↑/←/↓

纏抱：攻擊

鉤拳	□ 按鈕 / △ 按鈕
上鉤拳	L1 按鈕 + □ 按鈕 / △ 按鈕
肘擊	R1 按鈕 + □ 按鈕 / △ 按鈕
腿部膝擊/踩腳	× 按鈕 / ○ 按鈕
腿部膝擊/身體膝擊	L2 按鈕 + × 按鈕 / ○ 按鈕
頭部膝擊	L1 按鈕 + × 按鈕 / ○ 按鈕
高格擋	R2 按鈕
低格擋	L2 按鈕 + R2 按鈕

地面：基本

纏鬥轉換	右操作桿
地面砸拳調整器	R1 按鈕
高格擋	R2 按鈕
進階轉換調整器/地面砸拳調整器	L1 按鈕
身體調整器	L2 按鈕
低格擋	L2 按鈕 + R2 按鈕
左鉤拳	□ 按鈕
右鉤拳	△ 按鈕
右膝擊	○ 按鈕
左膝擊	× 按鈕

地面：進攻姿勢

起身/轉換/掃腿	右操作桿 →/↑/←/↓
進階姿勢	L1 按鈕 + 右操作桿 →/↑/←/↓
降伏嘗試	L2 按鈕 + 右操作桿 →/↑/←/↓

地面：防禦姿勢

防禦轉換	R2 按鈕 + 右操作桿 →/↑/←/↓
防禦降伏	R2 按鈕 + 右操作桿 →/↑/←/↓
防禦起身	R2 按鈕 + 右操作桿 →/↑/←/↓
起身	右操作桿 ↑ / L1 按鈕 + 右操作桿 ↑

地面：地面砸拳

左直拳	□ 按鈕
右直拳	△ 按鈕
左鉤拳	左操作桿 ↓ + □ 按鈕
右鉤拳	左操作桿 ↓ + △ 按鈕
左肘擊	R1 按鈕 + □ 按鈕
右肘擊	R1 按鈕 + △ 按鈕
左錘拳	左操作桿 ↑ + □ 按鈕
右錘拳	左操作桿 ↑ + △ 按鈕
身體調整器	L2 按鈕
高格擋	R2 按鈕
低格擋	L2 按鈕 + R2 按鈕
左或右手臂鎖	R2 按鈕 + 操作桿 ←/→

八角鐵籠內

格鬥絕竅

當你進入八角鐵籠，就是讓你的動作接受考驗的時候了。使用這些絕竅來精通一些可讓你邁向勝利的招式。

進攻

全新的真實選手動作科技與重新設計的控制組合讓格鬥家們可以在移動時進行攻擊，這代表控制你與敵人間的距離比以往更加重要。每種攻擊都有造成傷害的最理想範圍：例如，從太近的距離使出頭部踢腿會降低衝擊力，從太遠的距離使出鉤拳則攻擊威力會變弱。

連擊

每種格鬥風格都有多種攻擊連擊，可比隨機輸入的攻擊組合以更快的速度與流暢度使出連擊。查看遊戲內的動作列表進一步了解你的格鬥家可以使出哪些連擊來達到最大效益。

取消格擋與攻擊

按住 **R2** 按鈕進行高格擋，或使用 **R2** 按鈕 + **L2** 按鈕進行低格擋。請小心，如果你在短時間內受到太多攻擊，你的格擋會被突破。按下 **R2** 按鈕也可用來在攻擊的結束階段時取消攻擊。如果你開始使出頭部踢擊但決定這不是個好主意，你可以取消攻擊。

頭部動作與攻擊破綻

右操作桿可用來移動你的頭與閃避來襲的攻擊。輕推右操作桿 **↑**、**↓**、**←** 或 **→** 讓你的格鬥家的頭傾向那個方向。在這些閃避動作後可有效地使出某些攻擊。不過，將你的頭移往敵人攻擊來襲的方向會提高攻擊造成的傷害，例如，低頭迎向上鉤拳或是上踢的膝擊會造成嚴重的傷害。進行攻擊時，「攻擊破綻」也會提高，這表示如果你在進行攻擊時被擊中，你將會受到更多傷害。

纏抱

靠近你的對手時，按住 **L2** 按鈕並輕推右操作桿 **↑** 或 **↓** 來拉近距離並用基本的單手箍頸扣住他們。接著，使用 **⊗**、**□**、**△** 與 **○** 按鈕使出拳擊與膝擊；按住 **L1** 或 **L2** 按鈕來修改這些攻擊。

按住右操作桿 **←**、**↑** 或 **→** 來轉換至其他可能對你的格鬥家更有利的纏抱姿勢：例如泰拳纏抱就很適合攻擊者。邊推動右操作桿邊按住 **L1** 按鈕來執行進階轉換。

纏鬥顯示儀

無論你是否在地面被纏抱箝制，你都會看到顯示儀出現可用的轉換與招式。只要將右操作桿往你想使出的動作的方向移動即可。直到你成功完成動作，環形計量器才會全滿，不過，如果你的對手擋下你想使出的招式，計量器會閃爍並消失。

扭倒

準備好將格鬥帶往地面了嗎？你可以在任何站立姿勢時這樣做，包括當你用纏抱箝制對手的時候。

在站立姿勢時，按住 **L2** 按鈕並同時移動右操作桿 **←** 或 **→**。如果成功，你的對手會失去平衡，你的格鬥家可利用這點將他們扭倒在地。若要使用強力扭倒，在執行此動作時按住 **L1** 按鈕。

在使出纏抱時，按住 **L2** 按鈕並移動右操作桿來執行多種基本扭倒。或者，可按住 **L1** 按鈕來使出更複雜的纏抱動作，或按住 **L2** 按鈕或 **L2** 按鈕 + **L1** 按鈕來使出高扭倒與飛身降伏。

地面招式

當你將對手擊倒在地時，按下 **⊗**、**□**、**△** 與 **○** 按鈕來進行攻擊。移動右操作桿來變更列在畫面上的任何姿勢。

在這一系列動作中，透過按住 **L2** 按鈕，再將右操作桿往招式名稱的方向移動，就有可能降伏你的對手。你的選項會根據你的格鬥家可使用的招式，以及你嘗試降伏敵人的姿勢而有所改變。

若要完成降伏，首先你必須阻止你的敵人將任何「閘門」推到圓圈的邊緣。往「閘門」移動的同樣方向推動並按住右操作桿來擋住它。看圓圈的內部等左操作桿圖示出現，再往圖示的方向輕推操作桿以繼續降伏。這麼做會將你對手的「閘門」推回圓圈的中央。抵抗降伏時，使用右操作桿將任何一個「閘門」推向圓圈的邊緣。完成降伏所需的階段數量會根據使出的降伏而有所不同。

騎乘

讓你的格鬥家使用騎乘姿勢是讓格鬥對你有利的絕佳方式，使用騎乘姿勢，你可以按下右操作桿 **↑** 擺好姿勢，接著再對你的對手接連使出拳擊、肘擊與錘拳，直到格鬥被喊停為止。

遊戲畫面



在遊戲畫面的頂端追蹤你造成的傷害。格鬥家的生命值與體力資訊會出現在畫面的左上角，另一名格鬥家的資訊則會出現在右上角。

這回合剩餘的時間會列在畫面的頂端。和時鐘一起的橫條會顯示目前的回合數與目前賽事的總回合數。

生命值

當你受到傷害時，你的格鬥家會出現受傷的跡象，包括流血與瘀青。於畫面左上角監看你的角色的生命值。每個身體部位的個別生命值計量器會在該部位受到傷害時降低。

同樣地，綠色格擋計量條會在每個格鬥家透過格擋吸收連擊時降低；當計量條見底時，該名格鬥家的格擋將不再發生作用。

體力

留意你的格鬥家在畫面左上角的體力條。攻擊你的對手時，這條計量條會隨著體力的消耗而逐漸減少。留意你的格鬥家的疲累跡象，例如動作變得更慢及更渙散。遠離你的對手並休息來補充你的體力。

格鬥模式

在格鬥模式中，依照你選擇的規則組合來開始一場格鬥家間的表演賽。

馬上比賽

選擇「馬上比賽」讓你的綜合格鬥技在 UFC 比賽中接受考驗。看著每位格鬥家伴隨觀眾的歡呼聲進入運動場，沉浸在令人震撼的氣氛之中。當你進入八角鐵籠，在你試著擊倒對手時，要像冠軍一樣思考！

若要開始，選擇你的量級並捲動查看每個角落可使用的 UFC 格鬥家。當你找到滿意的對戰組合時，進入下一個畫面來設定你的格鬥家的難度等級、回合數、場地與其他項目。

選擇「前往格鬥」來進入八角鐵籠、開始戰鬥。

擊倒模式

在擊倒模式中，不需使用降伏專家：這是一場站立的鬥毆。只有強力的攻擊會造成傷害，因此使用猛擊與踢腿來設定連擊並干擾你的對手的連擊。當其中一名格鬥家的生命值計量條耗盡時，比賽就結束了。

自訂馬上比賽

與「馬上比賽」相似，「自訂馬上比賽」可讓你對賽事做出額外的變更，例如停用能力、限制體力恢復與調整傷害值。此外，你還可以讓兩名選定格鬥家的數值均等。

站立對決

如同名稱所指的，這個規則組考驗你的站立格鬥技：在適當的時間使出拳擊與踢腿痛宰你的對手以獲得勝利。

降伏決戰

在這個模式中不允許攻擊，因此降伏、纏鬥與扭倒技巧是關鍵重點。讓你的對手倒在地上，痛宰對手。

技術挑戰

了解如何在「技術挑戰」以冠軍的身份走出八角鐵籠。在三個項目中精通各種招式：攻擊、摔跤與地面格鬥。選擇你的「挑戰」，設定你的難度等級，看看你能在時間限制內得到多少分數。

重試挑戰以提升你的分數，看看你是否能精通所有項目！

練習模式

在此學習動作並在沒有分數的狀況下練習你的技術。選擇你的角落，然後為你的練習區段設定八角鐵籠。

活動

現場活動

預測真實世界中即將開始的 UFC 賽事結果，看看你是否能贏得終極隊伍獎勵！選擇你認為會在八角鐵籠勝出的選手；你甚至能決定比賽的結束時機與方式。你認為你最愛的格鬥家會在第二回合擊倒獲勝嗎？做出你的選擇，並與其他《EA SPORTS UFC 3》玩家的預測做比較，如果你的預測正確，即可贏得能獲得終極隊伍獎勵的「額外分數」。

你也可以自己遊玩格鬥。以你預測的方式進行比賽來賺取額外的「額外分數」！

自訂活動

讓你最喜愛的格鬥家們在自訂活動中彼此對抗。選擇參與格鬥的角色來創造一張比賽列表，然後遊玩你的賽事看誰會勝出！

選擇「管理活動」來查看你創造的所有賽事。查看過去已完成對戰的結果，或是重玩任何一場對戰，再一次體驗那場格鬥。

職涯

創造或匯入一名格鬥家，並準備好帶領他們登峰造極。你可以打造扭倒大師、擁有許多體力的強力攻擊者或是具有額外防禦力的高速武術選手。大量的格鬥家類型、量級與可使用的屬性讓你有多种方式可調整你的格鬥家。

進行訓練、打造你的技巧、宣傳你的格鬥並在你為 Ultimate Fighting Championship® 奮戰時迎戰對手！

創造你的格鬥家

選擇「開始新職涯」從頭打造一名新格鬥家。這讓你可選擇一切，從你的格鬥家最讓人印象深刻的招式，到他們在八角鐵籠內與鐵籠外所穿著的配備。

量級	選項包含草量級、重量級，以及兩者之間的所有量級。你的格鬥家的量級不只會決定他們的身高與肌肉組織，還會影響他們的格鬥方式。
格鬥家風格	每種格鬥家風格都有各自的優點與缺點，因此請根據你偏好的遊玩風格來選擇。纏鬥手與降伏專家擅長他們的地面格鬥，肉搏手與攻擊手則喜歡站立對決。
一般資訊	從基本項目開始。選擇你的格鬥家的名字、年齡、量級與社交媒體暱稱。
外觀	你的外觀可讓你在八角鐵籠內有辨識度。自訂你的格鬥家的臉部、頭髮、身體類型與其他更多，甚至可自訂他們的刺青。
格鬥組合	選擇你的格鬥家的服裝與運動護齒，讓他們為格鬥做好準備。
風格	選擇你的格鬥家的出場音樂、個性、姿勢與挑釁風格來決定他們的風格。
技能	查看你的角色的起始屬性。所有格鬥家都會根據你選擇的格鬥家類型有一組起始組合。如果你不喜歡你看到的屬性，選擇不同的格鬥家類型來重設屬性，它們會反映你的新選擇。

進度

當你創造格鬥家後，在「世界格鬥聯盟」晉級賽中參加你的第一場比賽。根據觀眾期待度、訓練營長度與對手特性來挑選格鬥，繼續建立你的職涯。一般而言，擊敗較困難的對手會帶來更好的獎勵。根據你在「世界格鬥聯盟」的表現，正在尋找格鬥家的 Dana White 或許會給你一份 UFC 的契約，或是邀請你參加「終極格鬥」。

在每場格鬥前，你會獲得分配到的每週點數，你可用在特定行動上來幫助你做準備：在健身房裡進行訓練與對練，或是在社交媒體上發文來提升比賽的宣傳值。這會提升你的知名度並在過程中帶來更多的現金獎勵。

為格鬥做準備最重要的就是平衡性。在健身房中進行訓練與增進技術，但別太過頭：讓你的身體狀態維持在巔峰，避免在格鬥之夜體力不濟，然後務必要花時間在網路上展現你的個性來吸引觀眾。你使用每週點數的方式會大大地影響你在八角鐵籠中獲得成功，因此請謹慎使用。

贏得比賽、獲得粉絲、解鎖能力，並打破紀錄來成為傳奇。更加努力地格鬥，你甚至有可能擠身史上最強的行列。

終極隊伍

在終極隊伍中建立你專屬的格鬥家夢幻隊伍，再於離線遊戲與線上對戰中帶領他們邁向巔峰。你最多可創造四名格鬥家來組成一支隊伍。每一次你進入終極隊伍模式時，選擇任何你創造的格鬥家來操控他們。

隨著你在這個模式中取得進度，你可以在終極隊伍畫面的頂端看到你的隊伍成員、等級、收件箱與硬幣。

從終極隊伍中心，你可以使用硬幣購買新組合包、自訂你的隊伍、參加冠軍賽及進行其他更多活動。

注意：終極隊伍模式需要有效的網路連線，即使遊玩離線對戰時也一樣。在單人離線遊戲中，你會與由電腦操控的其他終極隊伍玩家創造的格鬥家對戰。

創造你的格鬥家

若要用創造的格鬥家開始，自訂你專屬的男性或女性角色。和職涯模式一樣，你可以選擇他們的名稱、量級、外觀、格鬥配備、登場音樂與其他項目。

特別注意你選擇的量級，因為這會決定你的格鬥家所擁有的屬性、你在對戰中會面對的對手以及你會在哪個排行榜上與他們競爭。

組合包與物品

開始時，你會收到一個免費的新手包，內含專精、契約，甚至是新格鬥家等物品。物品有五個等級，等級越高，物品就越好。格鬥家則是等級越高，就擁有更多自訂欄位。

你收集的物品肯定會超過你在任何時間點可使用的物品。因此你可以將任何物品分配到你的收藏留做之後使用（▲ 按鈕）或出售物品換取硬幣（■ 按鈕）。若要將全部的新物品送到你的收藏，按下 ● 按鈕，或是按下 **R2** 按鈕來出售所有新物品。若要檢視物品的細節，選擇物品再按下 **R3** 按鈕。

當你在終極隊伍模式取得進度時，你會獲得並購買更多組合包，因此你可以在爬升排行榜時，持續升級並收集新格鬥家！

格鬥家自訂

在中心頁面選擇「我的隊伍」選項來裝備你隊伍中的格鬥家。在那裡，標出格鬥家，按下 ● 按鈕，再選擇「自訂格鬥家」。

牌組

想找更好的物品來在單人玩家冠軍賽中競爭嗎？需要最後一張卡牌來完成牌組或單人挑戰？還是也許你只是想增加你的收藏？牌組讓你可使用你不想要的與額外的物品來交換特定獎勵。每週加入新內容，所以請經常查看確認！

默契值

物品默契值也是《UFC 3》的新內容，默契值是關於特定物品與你的格鬥家的適合度，與量級、格鬥家類型或欄位類型有關。在建立你的終極隊伍時，要將默契值考慮進去，分配最適合每個格鬥家的招式。

終極隊伍商店

造訪終極隊伍商店，瀏覽供你的格鬥家使用的格鬥包。花費在終極隊伍中賺取的硬幣或購買《UFC》點數來購買新的格鬥包。組合包包含各種物品，從特性強化物到你的格鬥家可使出的全新招式。

進度

最多以四名格鬥家遊玩離線遊戲或在線上對戰中競爭。取得終極隊伍模式的進度。在每次格鬥中賺取經驗值來提升你的全隊等級。與你的好友及其他《EA SPORTS UFC 3》玩家比較排行榜上的名次，看看你的表現如何。

注意：在下列遊戲模式中，你可在線上遊玩與真實的《EA SPORTS UFC 3》玩家對戰或離線遊玩與電腦控制的對手對戰。線上與離線進度為分別計算。你必須有有效的網路連線才能遊玩線上與離線遊戲。

終極冠軍賽

提升級別來賺取你可用來購買格鬥包的硬幣。贏得足夠的比賽，你就能提升一個級別；輸掉比賽，你可能會被降回前一個級別。每一次你都將會面對更難纏的對手，看看前進到什麼程度！

稱號挑戰

從新星一路向上爬升。你每贏一場格鬥，就離成為冠軍競爭者更近一步。證明你有成為冠軍的能耐！

每日目標

每天回來查看新的每日目標以賺取更多硬幣。

挑戰

終極隊伍挑戰於《UFC 3》中登場，有兩種不同的形式：

培養挑戰

這些挑戰要求你在特定標準下培養格鬥家來賺取獎勵；把培養挑戰想成是一系列的謎題。

格鬥挑戰

格鬥挑戰會把你放進特定的對戰，通常會要求完成特定的格鬥內目標來賺取獎勵。

線上遊玩

在線上遊玩中，對抗其他《UFC 3》玩家來考驗你的技術。

快速格鬥

參加一場一次性的非排名比賽，對抗真實的對手。這裡是非常適合嘗試你的動作來對抗真實對手的地方，看看你的表現如何，或是純粹為了好玩而玩！

排名冠軍賽

在排名對戰中與真實的對手在線上對抗。用勝場證明自己並在排行榜中爬升，看看你是否能贏得冠軍賽！

DLC 商店

造訪 PlayStation™Store 瀏覽可使用的 DLC，尋找可帶進遊戲的新格鬥家。

需要協助?

EA全球客戶支援體驗團隊在此確保您能盡情享受您的遊戲 — 隨時隨地。

- 線上支援和聯絡資訊

請訪問<http://help.ea.com>以獲取常見問題解答、說明文件和與我們聯絡。

- Twitter和Facebook支援

需要快速提示? 請在Twitter關注@askeasupport或往[facebook.com/askeasupport](https://www.facebook.com/askeasupport)貼文。