



# UFC 3

UFC



# 目次

03 格闘が生まれ変わる

04 操作方法

09 オクタゴンに立ったら

14 イベント

14 キャリア

16 ULTIMATE TEAM

19 オンラインプレイ

20 連絡先

# 格闘が生まれ変わる

「EA SPORTS™ UFC® 3」では、新水準の動作と反応を実現する革新的なアニメーション技術、リアルプレイヤーモーション (RPM) テクノロジーを採用しています。3,000種類以上の新しいアニメーションを取り入れることで、世界最強のUFC選手のような自由で滑らかな移動、打撃、コンボを再現しました。また、移動中に攻撃を避けて打撃を放つと追加ダメージが発生するシステムを採用したことで、位置取り、スタンスや勢いが各打撃に及ぼす効果をさらに高めています。「UFC 3」では、さらに細かい操作が可能になり、クリーンヒット1発でKO決着を目指すことができます。

加えてUFC Ultimate Teamではビジュアルを全面的に刷新し、今までよりも簡単に、納得のクオリティで自分だけの選手を作成できるようになりました。今作は、パックから入手した実在のUFC選手にカスタマイズやトレーニングを行って、完璧な選手を目指すことができます。ソロチャレンジでは、思考力と腕力の両方を活かさなければ勝つことができない、独特の試合が用意されています。

今回のキャリアモードでは、SNSで知名度（または悪評）を高めることができます。オンライン活動で注目度を高め、資金と新たなファンの獲得を目指しましょう。また、新登場のライバルシステムで最凶の難敵をライバルに指名できます。世間を騒がせ、好敵手との戦いで伝説の選手を目指しましょう。

EAがお届けする今回のシリーズ最新作では、史上最高の再現度でUFCを描きます。さあ、オクタゴンへと足を踏み入れ、激闘の興奮と苦痛を体感しましょう。

# 操作方法

## 打撃:スタンド

移動	左スティック
打撃をかわす頭の動き	右スティック
スタンス切り替え	<b>R3</b> ボタン
得意技	<b>R1</b> ボタン
上段ブロック/打撃の妨害	<b>R2</b> ボタン
クリンチを防ぐ	<b>R2</b> ボタン + 右スティック ↑
テクニカル変則攻撃	<b>L1</b> ボタン
変則ボディー	<b>L2</b> ボタン
下段ブロック/足をキャッチ(タイミング依存)	<b>L2</b> ボタン + <b>R2</b> ボタン
挑発	→ ボタン / ↑ ボタン / ← ボタン / ↓ ボタン
ジャブ	<b>□</b> ボタン
クロス	<b>△</b> ボタン
右ローキック	<b>○</b> ボタン
左ローキック	<b>×</b> ボタン

## 打撃:テイクダウン

シングルレッグ	<b>L2</b> ボタン + 右スティック →
ダブルレッグ	<b>L2</b> ボタン + 右スティック ←
パワーシングルレッグ	<b>L1</b> ボタン + <b>L2</b> ボタン + 右スティック →
パワーダブルレッグ	<b>L1</b> ボタン + <b>L2</b> ボタン + 右スティック ←

## 打撃:グラップルディフェンス

体の入れ替え/寝技のカウンター

**L2** ボタン + **R2** ボタン + 右スティック  
→/↑/←/↓

テイクダウンを防ぐ

右スティック ↓ + **R2** ボタン

## 打撃:クリンチ

シングルカラー

**L2** ボタン + 右スティック ↑

オーバーアンダー

**L2** ボタン + 右スティック ↓

ダブルアンダー

**L2** ボタン + **L1** ボタン + 右スティック ↓

タイ・クリンチ

**L2** ボタン + **L1** ボタン + 右スティック ↑

## 打撃:基本打撃

左フック

**L1** ボタン + **□** ボタン

右フック

**L1** ボタン + **△** ボタン

左アッパーカット

**□** ボタン + **×** ボタン

右アッパーカット

**△** ボタン + **○** ボタン

左ボディークick

**L2** ボタン + **×** ボタン

右ボディークick

**L2** ボタン + **○** ボタン

左ハイキック

**L1** ボタン + **×** ボタン

右ハイキック

**L1** ボタン + **○** ボタン

## クリンチ:基本

相手を回す/押す/引っ張る	左スティック
グラブブル	右スティック
変則打撃	<b>R1</b> ボタン
上段ブロック/グラブブル防御	<b>R2</b> ボタン
ポジションを防ぐ	<b>R2</b> ボタン + 右スティック →/↑/←/↓
変則上級ポジション転換	<b>L1</b> ボタン
テイクダウン/変則サブミッション	<b>L2</b> ボタン
下段ブロック	<b>L2</b> ボタン + <b>R2</b> ボタン
左フック	<b>□</b> ボタン
右フック	<b>△</b> ボタン
右膝蹴り	<b>○</b> ボタン
左膝蹴り	<b>×</b> ボタン

## クリンチ:テイクダウン

シングルレッグ/通常投げ技	<b>L2</b> ボタン + 右スティック →/↑/←/↓
ダブルレッグ/通常投げ技	<b>L2</b> ボタン + 右スティック →/↑/←/↓
パワースロー	<b>L2</b> ボタン + <b>L1</b> ボタン + 右スティック →/↑/←/↓

## クリンチ:上級ポジションに進める

ポジション転換/ブレイク	右スティック →/↑/←/↓
ケージ際の体の入れ替え/タイウィップ	<b>L1</b> ボタン + 右スティック ←/→

## クリンチ:ポジションを防ぐ

左のポジション転換を防ぐ	<b>R2</b> ボタン+右スティック ←
右のポジション転換を防ぐ	<b>R2</b> ボタン+ 右スティック →
テイクダウンを防ぐ	<b>R2</b> ボタン+右スティック ↓
クリンチ崩しを防ぐ	<b>R2</b> ボタン+右スティック ↑
フライングサブミッションを防ぐ	<b>R2</b> ボタン+ 右スティック →/↑/←/↓

## クリンチ:打撃

フック	□ ボタン/ △ ボタン
アッパーカット	<b>L1</b> ボタン+ □ ボタン/△ ボタン
フックエルボー攻撃	<b>R1</b> ボタン+ □ ボタン/△ ボタン
脚への膝蹴り/フットストップ	× ボタン/○ ボタン
足への膝蹴り	<b>L2</b> ボタン+ × ボタン/○ ボタン
頭への膝蹴り	<b>L1</b> ボタン+ × ボタン/○ ボタン
上段ブロック	<b>R2</b> ボタン
下段ブロック	<b>L2</b> ボタン+ <b>R2</b> ボタン

## グラウンド:基本

グラップル	右スティック
変則GNP	<b>R1</b> ボタン
上段ブロック	<b>R2</b> ボタン
上級ポジション転換/変則GNP	<b>L1</b> ボタン
ボディショット	<b>L2</b> ボタン
下段ブロック	<b>L2</b> ボタン+ <b>R2</b> ボタン
左フック	□ ボタン
右フック	△ ボタン
右膝蹴り	○ ボタン
左膝蹴り	× ボタン

## グラウンド:上級ポジションに進める

立ち上がり/ポジション転換/スリーブ	右スティック →/↑/←/↓
上級ポジション	<b>L1</b> ボタン + 右スティック →/↑/←/↓
寝技試行	<b>L2</b> ボタン + 右スティック →/↑/←/↓

## グラウンド:ポジションを防ぐ

ポジション転換を防ぐ	<b>R2</b> ボタン + 右スティック →/↑/←/↓
寝技を防ぐ	<b>R2</b> ボタン + 右スティック →/↑/←/↓
立ち上がりを防ぐ	<b>R2</b> ボタン + 右スティック →/↑/←/↓
立ち上がり	右スティック ↑ / <b>L1</b> ボタン + 右スティック ↑

## グラウンド:GNP

ジャブ	<b>□</b> ボタン
クロス	<b>△</b> ボタン
左フック	左スティック ↓ + <b>□</b> ボタン
右フック	左スティック ↓ + <b>△</b> ボタン
左エルボー	<b>R1</b> ボタン + <b>□</b> ボタン
右エルボー	<b>R1</b> ボタン + <b>△</b> ボタン
左ハンマー	左スティック ↑ + <b>□</b> ボタン
右ハンマー	左スティック ↑ + <b>△</b> ボタン
ボディショット	<b>L2</b> ボタン
上段ブロック	<b>R2</b> ボタン
下段ブロック	<b>L2</b> ボタン + <b>R2</b> ボタン
左か右をアームトラップ	<b>R2</b> ボタン + 右スティック ←/→



# オクタゴンに立ったら

## 対戦のヒント

オクタゴンへ足を踏み入れたら、色々な技を試してみましょう。ここで紹介するヒントを活用して戦術をマスターし、勝利をつかみ取りましょう。

### 打撃

RPMテクノロジーの新採用と操作方法の見直しによって、選手は移動中も打撃を放つことが可能になったため、適切な間合いをとることがこれまで以上に重要になりました。それぞれの打撃にはダメージを与えるのに最適な距離が設定されています。例えば、接近しすぎた状態でハイキックを放つと威力が弱まってしまい、離れすぎた位置からフックを放つと相手に攻撃が届きません。

### コンボ攻撃

それぞれのファイティングスタイルに、数多くの打撃コンボが設定されており、単純な連打よりも高速で滑らかな攻撃を放つことができます。ゲーム内の技のリストから、あなたの選手が最も効果的に放つことのできるコンボをチェックしてみましょう。

### ブロックと打撃キャンセル

**R2** ボタン長押しで上段ブロック、または**R2** ボタン+**L2** ボタン長押しで下段ブロックを行います。ただし、短時間に打撃をブロックしすぎると、ガードが崩れるので注意が必要です。また、**R2** ボタンを打撃の始動段階で押すと攻撃をキャンセルすることもできます。例えば、ハイキックを放ってからそれが失敗だと感じたら、打撃をキャンセルすることができます。

### 打撃をかわす頭の動きと打たれ弱さ

右スティックを使って、頭を動かして打撃をかわすことができます。右スティックを素早く**↑**、**↓**、**←**、または**→**に倒すと選手の頭部をその方向に傾けることができます。打撃の中にはこの回避動作の後に放つことで効果が高まるものがあります。ただし、相手の打撃が来る方向に頭部を動かしてしまうと、より大きなダメージが発生します。例えば、前へ屈んだ際にアッパーカットや飛び膝蹴りを受けると、大ダメージを受けてしまいます。打撃を放つときは打たれ弱くなるため、その状態で打撃を受けるとダメージ量が増加します。

## クリンチ

相手の近くで **L2** ボタンを長押しし、右スティックを素早く **↑**または**↓**に倒すと、距離を詰めて相手を抑え込み、基本的なシングルカラークリンチを行います。その状態から **×**、**□**、**△**、そして **○** ボタンを使用してパンチや膝蹴りを繰り返すことができ、**L1** または **L2** ボタンを押しながらこれらの打撃を放つと、攻撃が変化します。

右スティックを **←**、**↑**、または **→** に倒し続けると、ストライカーにとって理想的なタイクリンチなど、その選手にとって効果的なクリンチポジションへ転換させることができます。上級ポジション転換を行うには、**L1** ボタンを押しながら右スティックを動かします。

### グラップルアイコン

グラウンドで組み合っていると、実行可能なポジション転換と行動がアイコンに表示されます。右スティックを転換したい方向に動かすだけで、ポジション転換を行うことができます。円形のメーターはポジション転換が成功するまでたまり続けます。ただし、相手がブロックを成功させると、メーターは点減して消えてしまいます。

## テイクダウン

試合をグラウンド勝負に持ち込みたければ、クリンチ状態を含む、あらゆるスタンドポジションからテイクダウンを狙いましょう。

スタンドからテイクダウンを仕掛けるには、**L2** ボタンを押しながら右スティックを **←**か**→**の方向に動かします。これが成功すると、相手のバランスが崩れて勝負をグラウンドに持ち込むチャンスが生まれます。パワーテイクダウンを仕掛けるには、**L1** ボタンを押しながらテイクダウン動作を行います。

クリンチからは、**L2** を押しながら右スティックを動かしてさまざまな通常の投げ技とテイクダウンを仕掛けることができます。他にも **L1** ボタンの長押しでさらに高度なクリンチを仕掛けたり、**L2** ボタンまたは **L2** ボタン + **L1** ボタンの長押しで、ハイテイクダウンとフライングサブミッションを狙うこともできます。

## グラウンド技

勝負をグラウンドに持ち込んだら⊗、□、△、そして○ボタンを押せば打撃を繰り出せます。画面に表示されているポジションへ移動するには、右スティックを動かします。

この動作の間に、L2 ボタンを押しながら技名で示された方向に右スティックを動かせば、寝技を仕掛けることができます。選手が使える技と寝技を仕掛ける際のポジションによって、選択できる寝技が決まります。

寝技を決めるにはまず、相手がブレイクウォールを円の端まで押し切るのを妨害しなければいけません。ブレイクウォールが動くのと同じ方向に右スティックを倒して、ブロックを行いましょう。円の内側に左スティックアイコンが現れたら、アイコンの方向に左スティックを倒して寝技を展開します。そうすると、相手のブレイクウォールは円の中央に戻ります。寝技を防ぐときには右スティックを使って、ブレイクウォールをいずれかの方向へ、円の端まで押し切ります。

寝技を決めるために必要なステップは、寝技によって異なります。

### トップマウント

トップマウントのポジションを取ることができれば、試合の形勢が自分の方に大きく傾きます。右スティックを↑に倒して上体を起こし、レフェリーストップが入るまでパンチ、エルボー、ハンマーフィストの雨を浴びせかけましょう。

## ゲーム画面



相手に与えたダメージをゲーム画面上部で確認することができます。画面左上には一方の選手の体力とスタミナの情報、右上にはもう一方の選手の情報が表示されます。

ラウンドの残り時間は画面上部に表示されます。時計と一緒に表示されるバーには、現在のラウンド数と現在のイベントの総ラウンド数が表示されています。

## 体力

ダメージを受けると、血やあざなどの故障のサインが選手の体に現れます。画面上部からあなたの選手の状態を把握しておきましょう。体の各部位のメーターは、その部分がダメージを受けると減少します。

これと同様に、緑のブロックメーターも連続して打撃をブロックすると減少します。メーターが切れてしまうと、その選手はブロックを行うことができなくなります。

## スタミナ

画面上部のスタミナバーであなたの選手の状態を常に確認しましょう。相手に攻撃を繰り返すとエネルギーを消費し、このバーは徐々に減少していきます。技の動作が遅くなったり、技がかかりにくくなったら、選手が疲労しているサインです。相手との距離を取り、呼吸を整えてスタミナを回復させましょう。

## ファイトモード

ファイトモードではルールを自分で選択して、エキシビジョンマッチを開始します。

## 対戦

「対戦」を選択し、UFCの試合であなたの総合格闘技の腕を試みましょう。選手が歓声を浴びながらスタジアムに入場する姿を見て、震えるような空気を感じましょう。オクタゴンに入ったら、チャンピオンになったつもりで相手を仕留めに行きましょう！

試合を始めるには、戦いたい階級を選んで、画面をスクロールさせながら各コーナーで戦うUFC選手を探します。対戦カードが決まったら次の画面へ進み、試合の難易度、ラウンド数、会場などを設定します。

「試合を開始する」を選択すると、オクタゴンで試合が始まります。

## ノックアウトモード

ノックアウトモードはスタンド勝負。寝技が得意な選手の順番はありません。パワーショットのみでしかダメージを与えられないため、ジャブやローキックはコンボの組み立てや、敵の攻撃の妨害に使いましょう。どちらかの選手の体力バーがゼロになると、ノックアウトです。

## カスタム対戦

対戦と似ていますが、カスタム対戦ではPERKを無効化したり、スタミナ回復に制限をかけたり、ダメージ量を調整するなど、より多くの設定を変更して試合をすることができます。また、2選手の実力差を補正して対等な勝負を楽しむこともできます。

## スタンドバトル

名前の通り、スタンドの強さが求められるモードです。絶妙なタイミングでパンチやキックを決め、相手を攻め崩しましょう。

## サブミッション対決

このモードでは打撃が使用できません。寝技、グラップル、そしてテイクダウンの戦いとなります。相手をマットに倒し、勝負を仕掛けましょう。

## スキルチャレンジ

チャンピオンになるために必要な技術は、スキルチャレンジで習得。打撃、レスリング、グラウンドの3種類の技をマスターしましょう。チャレンジを選択して難易度を設定し、制限時間内にできるだけ多くのポイントを獲得します。

チャレンジに何度も挑戦してスコアを上げ、あらゆる技をマスターしましょう！

## 練習モード

このモードではスコアが計算されません。技を覚え、テクニックを磨きましょう。コーナーを選択し、各種設定を行って練習に進みます。

# イベント

## ライブイベント

開催が迫る実際のUFCの試合結果を予想しましょう。予想が当たればUltimate Teamの報酬を獲得できます！オクタゴンで勝利する選手に加えて、勝ち方や決着ラウンドも予想の対象となります。例えば、応援中の選手が2ラウンドでKO勝ちをあげると思ったなら、「EA SPORTS UFC 3」で予想内容を入力し、他のプレイヤーの予想状況をチェック。予想を的中させてファイトポイントのため、Ultimate Teamの報酬を手に入れましょう。

また、予想対象の試合を自分でプレイすることもできます。予想した試合展開を再現して、手に入るファイトポイントを増やしましょう！

## カスタムイベント

カスタムイベントでは、お気に入りの選手同士の対戦が実現します。出場選手を選んで対戦カードを組み、イベントをプレイして最強選手を決めましょう！

これまで作成したイベントをすべて確認するには、「イベント管理」を選択します。プレイ済みの試合の戦績を確認したり、リプレイして試合をもう一度体験することができます。

# キャリア

選手を作成するかインポートして、頂点に立つための準備を整えましょう。テイクダウンの達人、スタミナ豊富な怪力ストライカー、防御の固い高速の総合格闘家などといった選手を作成できます。多彩なファイティングスタイル、階級、特性値を設定して、様々な角度から細かく選手を調整します。

トレーニングに進み、スキルを高め、試合を宣伝し、戦いを重ねてUFCへの道を切り開きましょう！

# オリジナル選手の作成

「新規」を選択して、新しく選手を作成しましょう。必殺技やオクタゴンの内外で着用するウェアなど、様々な項目を決定することができます。

階級	ストロー級からヘビー級までの全階級から選択しましょう。選んだ階級は選手の身長や体格だけでなく、戦い方にも影響を及ぼします。
ファイティングスタイル	ファイティングスタイルにはそれぞれ長所と短所があるので、好みのスタイルに応じて選択してください。グラップラーと寝技スペシャリストはグラウンド戦に秀でる一方で、ストリートファイトとストライカーはスタンドの打撃戦を得意としています。
選手概要	最初に設定する基本的な項目です。選手の名前、年齢、階級、SNSのニックネームを選びます。
外見	容姿を設定して選手の個性を表現しましょう。選手の顔や髪型、体型の他、タトゥーに至るまでカスタマイズできます。
ファイトキット	選手のウェアとマウスピースを選択して戦闘準備を整えましょう。
スタイル	選手の入場曲、性格、姿勢、そして挑発スタイルを選択して、選手のスタイルを決めましょう。
スキル	プレイ開始時のキャラクターの特性値を確認します。選手の初期特性値は、選択したファイティングスタイルによって決まります。特性値が気に入らなければ、別のファイティングスタイルを選択すれば、そのスタイルを反映した値に特性値がリセットされます。

## プレイの進め方

選手を作成したら、WFAが主催するキャリア第1戦に挑みましょう。注目度やキャンプ期間、対戦相手の特性値などをもとに試合を選択し、キャリアを積み上げていきましょう。一般的には、倒した相手が強いほど大きな見返りが得られます。WFAの活躍次第では、Dana Whiteの「Lookin' for a Fight」でUFC契約を打診されたり、TUFへの招待を受けることがあります。

試合前には必ず、一定量の週間ポイントが手に入ります。このポイントを使って、ジムでトレーニングやスパーリングを行ったり、注目度を高めるためにSNSへ投稿を行ったりして、試合に備えましょう。こうすることで選手としての格が上がり、将来的に手に入る報酬額が増加します。

試合へ向けた準備では、バランス感覚が何より大切です。ジムでのコンディショニング調整とテクニック磨きも重要ですが、やりすぎは禁物です。フィットネスを維持して体力切れを避けつつ、インターネットで自分らしさを発信して、ファンの注目を集めておきましょう。週間ポイントの使い方はオクタゴンでの成功を大きく左右するため、上手に使いましょう。

試合に勝ってファンを獲得し、PERKをアンロックしつつ、記録を破ってレジェンドを目指しましょう。そこからさらなる激闘を重ねれば、史上最強の称号にも手が届くかもしれません。

## ULTIMATE TEAM

Ultimate Teamで夢の格闘家チームを結成し、オフラインプレイとオンライン対戦で頂点を目指しましょう。最大で4人の選手を作成して、チームを作ることができます。Ultimate Teamモードを始めたら、好きなオリジナル選手を選択してプレイしましょう。

Ultimate Teamの画面上部には、モードの進行状況を反映して、チームのメンバーとレベル、受信箱、コインが表示されます。

Ultimate Teamメニューでは、コインで新しいパックを購入したり、チームをカスタマイズしたり、チャンピオンシップに参加するなど様々なことが行えます。

**注:** Ultimate Teamモードでは、オフラインのマッチをプレイする際でもインターネット接続が必要です。オフラインのシングルプレイでは、他のプレイヤーがUltimate Teamで作った選手を操るCPUと対戦します。



## オリジナル選手の作成

オリジナル選手でプレイを始める際はまず、男性か女性のキャラクターをカスタマイズします。キャリアモードと同様に、名前や階級、外見、試合用ウェア、入場曲などの項目を選択しましょう。

階級の選択時は特に注意が必要で、選んだ階級によって選手の特性値や試合の対戦相手、ランキングを争うスコアボードが決まります。

## パックとアイテム

はじめに、PERKや契約、新選手などのアイテムが入った無料のスターパックが手に入ります。アイテムには5段階のレベルがあり、レベルが上がるほどアイテムの価値も上がります。選手アイテムでは、レベルの高い選手ほどカスタマイズ用のスロットが多くなります。

アイテムはコレクションに移して（**A**ボタン）おいて後で使用したり、売却して（**B**ボタン）コインを増やせるようになっています。新しく獲得したアイテムをすべてコレクションに送るには、**R2**ボタンを押します。また、すべて売却するには、**R2**ボタンを押します。アイテムの詳細を見るには、アイテムを選択して**R3**ボタンを押します。

Ultimate Teamモードのプレイを進めると、新しくパックを獲得、購入することになります。継続的に新しい選手をアップグレード、収集してスコアボードの順位をあげましょう！

### 選手のカスタマイズ

チームの選手の装備を変えるには、メニューで「マイチーム」を選択します。そこから選手に表示を合わせて**B**ボタンを押し、「選手のカスタマイズ」を選択します。

## セット

シングルプレイCHAMPIONSHIPを戦うために良いアイテムが欲しい…セットを完成させるため、ソロチャレンジをクリアするためのカードが1枚だけ足りない…あるいは、ただコレクションを充実させたい…そんな時は、不要なアイテムや余ったアイテムをセットで交換して、特定の報酬を手に入れましょう。毎週新コンテンツが追加されるので、こまめに確認しましょう！

## ケミストリー

アイテムケミストリーも「UFC 3」から登場した新要素で、特定のアイテムと選手の相性をもとに発生します。階級やファイティングスタイル、スロットタイプなどの種類があります。Ultimate Teamを編成する際は、ケミストリーを考慮して、各選手に最適な技を割り当てましょう。

## ULTIMATE TEAMストア

Ultimate Teamストアで、選手を強化するファイトパックを探しましょう。Ultimate Teamで獲得したコインを使うか、UFCポイントを購入して新しいファイトパックを購入しましょう。これらのパックには、特性値を強化するものや選手に新しい技を習得させるものなど、様々なアイテムが収録されています。

## プレイの進め方

最大4人の選手でオフラインプレイかオンライン対戦を行い、Ultimate Teamモードを進めましょう。勝利するたびに手に入るXPで、チーム全体のレベルが上昇します。フレンドや、「EA SPORTS UFC 3」の他のプレイヤーとスコアボードの順位を競って、実力を測ることができます。

**注:** 以下のゲームモードでは、現実には「EA SPORTS UFC 3」を遊ぶプレイヤーとオンラインで対戦するか、オフラインでCPU操作の選手と対戦することができます。オンラインとオフラインの進行状況は、個別に記録されます。オンラインとオフラインのどちらをプレイする場合でも、インターネット接続が必要です。

## ULTIMATE CHAMPIONSHIP

ディビジョンを昇格して、ファイトパックの購入に使用できるコインを獲得しましょう。勝利数が多ければ次のディビジョンへ昇格し、負けが込めば前のディビジョンへ戻されます。戦うたびに、相手は強くなっていきます。どこまで進めるか、腕を試してみましょう！

## タイトルチェイス

有望選手としてプレイを始め、頂点を目指します。試合に勝てば、チャンピオン挑戦に向けて1歩ずつ前進します。チャンピオンにふさわしい実力を証明しましょう！

## デイリー目標

毎日更新されるデイリー目標を達成し、報酬を獲得しましょう。

## ソロチャレンジ

「UFC 3」に新しくUltimate Teamソロチャレンジが加わりました。ソロチャレンジには、以下の2種類があります。

### ビルドチャレンジ

このチャレンジでは、特定の条件下で選手を育てることで報酬を獲得できます。パズル的な要素のあるチャレンジです。

### スキルチャレンジ

このチャレンジでは、指定された試合を戦い、多くの場合は試合中に何らかの目標を達成することで報酬を獲得できます。

# オンラインプレイ

オンラインプレイで「UFC 3」のプレイヤーと対戦し、実力を試みましょう。

## オンラインクイックファイト

他のプレイヤーを相手に、ランキングに反映されない1本勝負を行います。技を試して自分の実力を確かめたり、純粋に楽しくプレイするのに向いています。

## ランキング選手権

オンラインで他のプレイヤーと対戦し、ランキングを競います。勝利で実力を証明してランキングを上げ、選手権の優勝を目指しましょう！

## DLCストア

PlayStation®Storeから配信中のDLCを探し、新たな選手をゲームに登場させましょう。

# 連絡先

エレクトロニック・アーツ株式会社

〒160-0023 東京都新宿区西新宿4-33-4 住友不動産西新宿ビル4号館7F

商品に関するお問い合わせ：カスタマーサポート係

TEL **0570-081800**（受付時間11:00～19:00／土日祝休）

WEB <https://help.ea.com/jp/>

※ゲームの内容・攻略に関しましてはお答えしていません。

"PS" , "PlayStation" , "PS4" and "DUALSHOCK" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

"Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation.

Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.