

The SimsTM 4



СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ.	03	РЕЖИМ ЖИЗНИ.	14
РЕДАКТОР СОЗДАНИЯ ПЕРСОНАЖА.	03	ДРУГИЕ СПОСОБЫ ИГРЫ.	29
РЕЖИМ СТРОИТЕЛЬСТВА.	09	НУЖНА ПОМОЩЬ?	33

ВВЕДЕНИЕ

Добро пожаловать в мир The Sims!

Вы хотите, чтобы ваши симы достигли успеха в бизнесе или науке? Или, может, вы хотите построить дом, в котором симы будут заводить друзей, строить любовь и наживать врагов? Или же вы просто хотите сеять хаос и устраивать беспорядки? Это жизнь ваших симов — играйте по своим правилам.

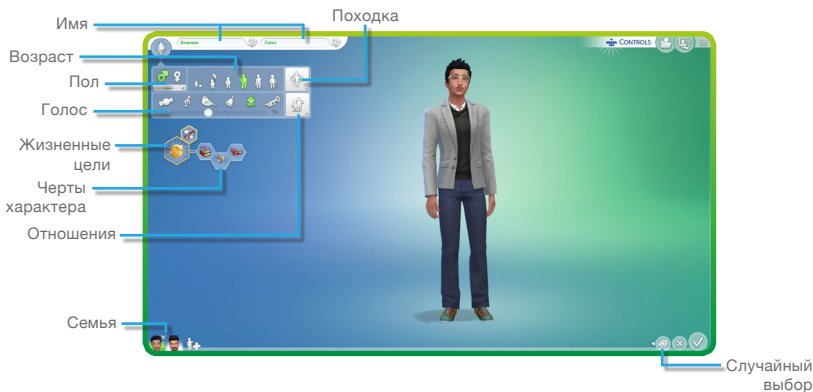
В этом руководстве мы покажем вам, как создать первую семью, построить дом и начать управлять жизнью симов. Что вы решите делать дальше, зависит только от вас!

РЕДАКТОР СОЗДАНИЯ ПЕРСОНАЖА

Редактор создания персонажа: управление

УПРАВЛЕНИЕ	
Параметры каталога	кнопка  / кнопка 
Изменение тела	кнопка  (удерживать) + левый джойстик
Назад	кнопка 
Переключение между категориями одежды	кнопки  / 
Отмена действия	кнопка 
Повтор действия	кнопка 
Просмотр схемы управления	кнопка 
Переключение между меню и игрой	кнопка сенсорной панели
Меню паузы	кнопка OPTIONS

Редактор создания персонажа: экран игры, панель характера



Имя

Дайте имя и фамилию своему персонажу. Фамилией семьи по умолчанию станет фамилия первого сима, добавленного в семью, но вы можете ее изменить.

Пол

Вы можете выбрать сима мужского или женского пола. Воспользуйтесь раскрывающейся вкладкой, чтобы изменить гендерные настройки. Это повлияет на телосложение и стиль одежды вашего сима, а также на его репродуктивную способность и использование унитаза.

ВОЗРАСТ

Вам доступны следующие возрастные группы: малыш, ребенок, подросток, молодой, взрослый и пожилой. Возраст повлияет на внешность сима, доступность черт характера и жизненных целей и многие другие характеристики.

Походка

Здесь вы можете выбрать походку для своего сима. Это никоим образом не повлияет на его характер.

Голос

Выберите один из шести доступных голосов или вручную измените голос сима с помощью бегунка.

Отношения

Если в семье больше одного сима, здесь вы сможете редактировать их отношения. Доступные отношения зависят от возраста.

Жизненные цели

Здесь вы можете просмотреть жизненные цели своего сима. Доступные жизненные цели зависят от возраста.

Черты характера

Выберите черты характера, которые определяют характер вашего сима. Доступные черты характера и их количество зависят от возраста.

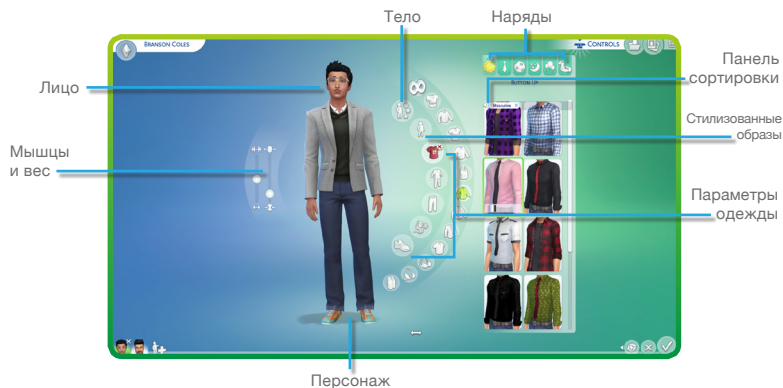
Семья

На этой вкладке перечислены члены вашей семьи. Текущий сим, которого вы в данный момент редактируете, выделен зеленым цветом. Выберите кнопку «Добавить персонажа», чтобы создать нового члена семьи: выберите пункт «Добавить нового персонажа», чтобы создать совершенно нового сима, или выберите «Играть с генетикой», чтобы создать сима по подобию других членов семьи.

Случайный выбор

Не хотите тратить время на изменение сима? Выберите кнопку «Случайный выбор», чтобы случайным образом выбрать его внешность. Вы также можете указать, какие характеристики выбрать случайным образом, например, одежду, фигуру, прическу и т. д.

Редактор создания персонажа: экран игры



ПЕРСОНАЖ

Сим, которого вы в данный момент редактируете, расположен в центре экрана. Выбирайте различные части тела непосредственно на самом симе, чтобы изменять их пропорции.

Лицо

Выберите лицо сима, чтобы подобрать черты лица, тон кожи, особенности кожи и зубов, а также прическу и цвет волос. Вы также можете подобрать для своего сима косметику и аксессуары, такие как головные уборы, очки и ювелирные украшения.

МЫШЦЫ И ВЕС

Перемещайте бегунок вверх или вниз, чтобы отрегулировать вес и мышечную массу сима. После утверждения внешности сима его вес и мышечная масса будут меняться только в зависимости от его образа жизни.

ТЕЛО

Выберите тело, чтобы внести более детальные изменения во внешность сима. Вы можете выбрать тон кожи или доступный тип телосложения. Вы даже можете нанести татуировки.

СТИЛИЗОВАННЫЕ ОБРАЗЫ

В этом разделе вы можете выбрать разнообразнейшие образы и цветовые схемы для нарядов вашего сима.

ПАРАМЕТРЫ ОДЕЖДЫ

Если вы хотите внести определенные изменения в наряды сима, выберите один из пяти разделов: «Верхняя часть одежды», «В полный рост», «Нижняя часть одежды», «Аксессуары» и «Обувь». Здесь вы можете сузить поиск, выбрав определенные категории, или просмотреть все доступные варианты, выбрав первый параметр.

ПАНЕЛЬ СОРТИРОВКИ

Одежда, аксессуары и косметика будут автоматически отсортированы в зависимости от гендерных настроек сима и категории одежды. Выберите панель сортировки, чтобы удалить или изменить фильтры.

НАРЯДЫ

У каждого сима есть шесть стилей: повседневная одежда, вечерние наряды, спортивная одежда, одежда для сна, одежда для праздника и купальные костюмы. Вы можете подобрать наряды сейчас или изменить их позднее через меню гардероба или зеркала. Вы можете сохранить до пяти вариантов нарядов для каждого стиля.

Возраст

Вечно молодых не бывает. Симы проводят определенное время в каждой возрастной группе, прежде чем перейти в новую. Каждой возрастной группе свойственны уникальный стиль в одежде, определенные черты характера и навыки, варианты ответов, карьерные пути и многое другое. Вы можете отрегулировать возрастные параметры симов в настройках игры в разделе «Игра».

Вы также можете автоматически перевести сима в другую возрастную группу, устроив день рождения. Загляните на панель симологии сима, чтобы узнать прогресс в текущей возрастной группе.

ПРИМЕЧАНИЕ: в настройках можно выбрать низкую, обычную и высокую продолжительность жизни или же вообще отключить взросление и старение!

МЛАДЕНЕЦ

Младенцев нельзя создать в редакторе создания персонажа. Симы могут усыновить ребенка или зачать собственного, если им доступна эта возможность. Младенцев надо мыть и кормить, и им требуется огромное количество любви и заботы — удостоверьтесь, что ваша семья готова к новым обязанностям! Подробнее в разделе Младенцы и дети.

МАЛЫШ

У малышей еще нет жизненных целей, но уже есть одна черта характера. Черты характера для малышей уникальны для этой возрастной группы и отразятся на их характере и освоении навыков. Малыши могут самостоятельно перемещаться по городу, но за удовлетворение их потребностей отвечают взрослые. Пусть взрослые сами заботятся о малышах, иначе их заберет социальная служба! Взрослые сами получают положительные настрои при общении с малышами — не упустите такую возможность!

Со временем малыши научатся удовлетворять потребности самостоятельно, а полученные в этом возрасте навыки повысят уровень их детских навыков. Подробнее в разделе Навыки малышей.

РЕБЕНОК

У детей есть одна жизненная цель и одна черта характера. Дети самостоятельнее малышей: они могут удовлетворять свои потребности, ходить в школу и строить комплексные отношения. И все же им нужны взрослые для выполнения более сложных действий, таких как приготовление еды или зарабатывание симолеонов.

Освоенные ребенком навыки улучшат их взрослые навыки, а полученные навыки в малышовом возрасте повысят уровень их детских навыков. Подробнее в разделе Детские навыки.

ПОДРОСТОК

Подростки уже не дети, но еще не взрослые. Подростки имеют доступ к взрослым жизненным целям и могут выбрать две черты характера. Они могут выполнять сложные действия и выбирать простые карьеры (подробнее в разделе Карьеры для подростков), но все равно обязаны ходить в школу каждый будний день. Подростки также склонны к резким перепадам настроения.

МОЛОДОЙ, ВЗРОСЛЫЙ, ПОЖИЛОЙ

Молодые симы могут полноценно наслаждаться свободой взрослой жизни. Они могут выезжать из дома, строить карьеры и вступать в серьезные отношения. Взрослые симы имеют доступ к целому разнообразию жизненных целей и могут выбрать три черты характера. Молодые и взрослые симы дольше времени проводят в своих возрастных группах, и у вас будет предостаточно времени, чтобы достигнуть жизненных и карьерных целей.

Пожилые симы слегка отличаются от других взрослых симов. Они могут выходить на пенсию, но не могут выполнять сложные физические действия без риска для здоровья. Они в любой момент могут умереть от старости, так что не тратьте попусту их время!

Черты характера

Черты характера формируют характер сима. У каждого сима должно быть не менее одной черты характера, а у взрослых их может быть три. Черты характера влияют на настроение сима, варианты ответов, получение удовольствия от выполняемого действия и реакцию на некоторых людей и окружающую обстановку.

У малышей есть свои уникальные черты характера, а детям и подросткам доступно ограниченное количество взрослых черт. Выбрав черту характера, вы не сможете ее изменить — принимайте решение обдуманно!

ПРИМЕЧАНИЕ: некоторые черты характера не сочетаются. Например, сим не может одновременно быть игривым и угрюмым или гурманом и обжорой.

РЕЖИМ СТРОИТЕЛЬСТВА

Город

Вы создали сима, и пришло время выбрать место, где он будет жить. Ваш сим может выбрать один из трех городов: Виллоу Крик, Оазис Спрингс или Ньюкрест. В каждом городе есть свои заведения, семьи и доступные участки и дома. Симы в любое время могут отправиться в другие города, чтобы познакомиться с новыми симами или посетить местные заведения.

Переезд

Когда вы определитесь с городом, вам предстоит выбрать, где будет жить ваша семья. Купите один из доступных домов или пустой участок и постройте дом с нуля. Если вы остановили свой выбор на уже построенном доме, вы можете приобрести его с мебелью или без. Стоимость участка будет зависеть от местоположения, размера и расположенных на нем объектов.

Вы начинаете игру с капиталом в 20 000 симолеонов и за каждого нового сима в семье получаете еще 2 000, поэтому тратьте симолеоны с умом. Вы в любой момент можете переехать в другой дом, когда семья заработает больше денег.

Режим строительства: управление

УПРАВЛЕНИЕ В МЕНЮ

Подтверждение	кнопка 
Назад	кнопка 
Поиск (в некоторых меню)	кнопка L2
Вправо	кнопка 
Вниз	кнопка 
Влево	кнопка 
Вверх	кнопка 
Просмотр схемы управления	кнопка L3
Переключение между меню и игрой	кнопка сенсорной панели
Меню паузы	кнопка OPTIONS

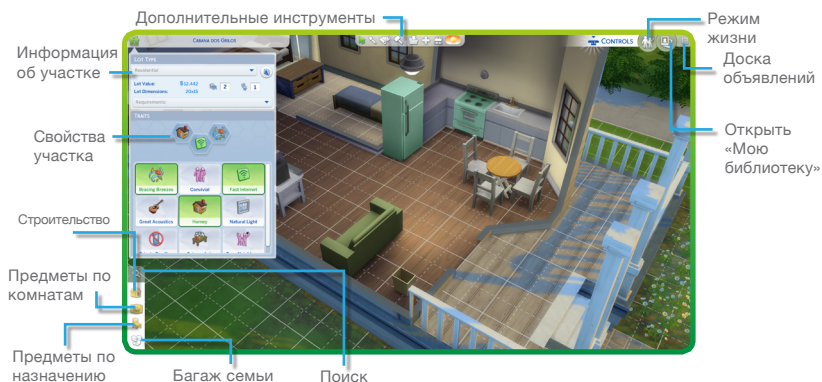
УПРАВЛЕНИЕ В ИГРЕ

Выбор	кнопка 
Назад	кнопка 
Перемещение камеры	кнопка  (удерживать) + левый джойстик
Быстрое переключение на пипетку	кнопка 
Быстрое переключение на инструмент проектирования	кнопка 
Перемещение курсора	левый джойстик
Масштаб / вращение камеры	правый джойстик
Отмена действия	кнопка L2
Повтор действия	кнопка R2
Просмотр схемы управления	кнопка L3

УПРАВЛЕНИЕ В ИГРЕ

Отображение сетки	кнопка R3
Просмотр Верх/Низ	кнопка →
Этаж ниже	кнопка ↓
Динамическое отображение стен	кнопка ←
Этаж выше	кнопка ↑
Переключение между меню и игрой	кнопка сенсорной панели
Меню паузы	кнопка OPTIONS

Режим строительства: экран игры



ИНФОРМАЦИЯ ОБ УЧАСТКЕ

Дайте название своему участку и укажите количество спален и ванных комнат. Вы также можете добавить информацию о размерах и стоимости участка.

СВОЙСТВА УЧАСТКА

Как у символов есть черты характера, так у участков есть уникальные свойства. Свойства участка могут повлиять на настроение символов, находящихся на участке, привлечь символы на участок или же отпугнуть их. Не забудьте подобрать свойства участка, подходящие для символов, живущих на том участке.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ИНСТРУМЕНТЫ

Воспользуйтесь данными инструментами, чтобы изменить отдельные разделы участка или дом в целом. Чтобы изменить расположение и внешний вид определенного объекта, выберите пипетку, инструмент проектирования, кувалду или пункт «Выбрать». Вы можете сохранить участок в свою библиотеку, переместить дом на участке или снести все объекты на участке. Последний инструмент меняет время суток, чтобы вы могли посмотреть, как участок выглядит днем или ночью.

ДРУГИЕ ИНСТРУМЕНТЫ

Выбрав режим жизни, вы покинете режим строительства. Откройте библиотеку, чтобы выбрать готовые варианты. На доске объявлений будет появляться информация, относящаяся к вашей семье.

ПОИСК

Воспользуйтесь поиском, чтобы сразу перейти к разделу или объекту, если вы точно знаете, что ищете.

СТРОИТЕЛЬСТВО

Возможность «Строительство» разделяет доступные предметы мебели и объекты по типам. Данная возможность наиболее полезна при строительстве наружной части дома, например, при добавлении дверей, окон или настенного покрытия. Воспользуйтесь данным инструментом, чтобы установить фундамент и стены, построить бассейны, посадить деревья или поставить изгородь. Вы также можете сохранять созданные комнаты или выбирать уже готовые.

ПРЕДМЕТЫ ПО КОМНАТАМ

Когда вы решите заняться декором, выберите данную возможность, чтобы отсортировать доступную мебель по типу комнаты. Например, если вы хотите купить микроволновую печь, выберите вкладку «Кухня», или выберите вкладку «Детская», если вы хотите купить объекты для младенцев, малышей или детей.

ПРЕДМЕТЫ ПО НАЗНАЧЕНИЮ

Выберите данный пункт, чтобы отсортировать доступную мебель по назначению. Например, если вы хотите добавить больше света в комнату, выберите вкладку «Освещение» и просмотрите все доступные светильники, или выберите вкладку «Увлечения и навыки», чтобы просмотреть все интерактивные объекты для симов.

БАГАЖ СЕМЬИ

Здесь находятся все предметы, принадлежащие вашей семье, которые в данный момент не добавлены на участок. В багаже могут оказаться предметы, которые вы потеряли при перемещении объектов и комнат. Ваши симы будут получать предметы в награду за продвижение в жизненных целях и карьере — такие предметы тоже ищите в багаже своей семьи.

Строительство и управление семьями

Вы можете построить любой дом, но если вы хотите, чтобы ваши симы были счастливы и здоровы, не забудьте добавить предметы первой необходимости. Кровать, ванная комната и плита или микроволновка удовлетворяют основные потребности, но от вас потребуется больше, если вы хотите, чтобы ваши симы действительно были удовлетворены. Проверенный способ: воспользуйтесь сортировкой предметов по комнатам и добавьте не менее одного объекта каждого типа.

Добавляя стены и объекты, не забывайте, что симам нужно место для передвижения. В каждой комнате должна быть дверь, а объекты, расставленные в проходе, будут преграждать путь симу.

УКРАШЕНИЯ

Не забывайте украшать свои комнаты. Это не только сделает ваш дом уютнее, но и добавит пассивные усилители для поднятия настроения.

ПРОЧНОСТЬ ОБЪЕКТОВ

Дешевые объекты чаще ломаются. Если вашим симам не нравится беспорядок, сломанные объекты будут портить их настроение. Сломанными объектами нельзя пользоваться, поэтому чем быстрее вы с ними разберетесь, тем лучше.

Со сломанными объектами можно поступить по-разному. Вы можете потратить симолеоны, чтобы заменить их или заплатить мастеру за починку. Вы также можете заставить симов самостоятельно чинить объекты, что повысит их навык механики. Имейте в виду, что ремонтируя объекты, симы будут пачкаться, а сама починка может привести к опасным последствиям.

Если вы обратили внимание, что объект часто ломается, возможно, вам стоит купить более дорогую модель. Если у вашего сима высокий уровень навыка механики, он может улучшать объекты и делать их прочнее.

Оплата счетов

Не забывайте оплачивать счета! Чем больше вы строите в доме, тем выше будут ваши счета. Чтобы оплатить счета, можно воспользоваться компьютером, телефоном или почтовым ящиком. Если вы вовремя не оплатите счета, электричество на участке будет отключено.

Создание бизнеса

Закончив строить дом для сима, вы можете переключиться на строительство различных заведений в городе, таких как бары, спортзалы, библиотеки и так далее. Ваши сими могут посещать эти заведения, и здесь же можно размещать полезные объекты, за которые не придется платить, как за объекты в собственном доме.

РЕЖИМ ЖИЗНИ

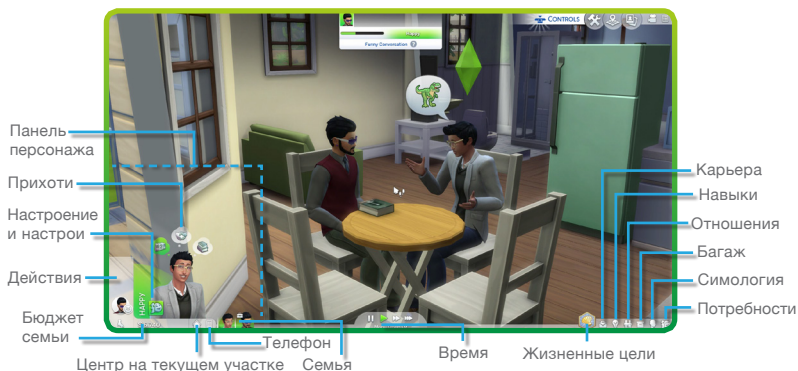
Режим жизни: управление

УПРАВЛЕНИЕ В МЕНЮ	
Подтверждение	кнопка 
Назад	кнопка 
Снижение скорости игры	кнопка 
Повышение скорости игры	кнопка 
Вправо	кнопка 
Вниз	кнопка 
Влево	кнопка 
Вверх	кнопка 
Просмотр схемы управления	кнопка 
Переключение между меню и игрой	кнопка сенсорной панели
Меню паузы	кнопка OPTIONS

УПРАВЛЕНИЕ В ИГРЕ

Выбор	кнопка 
Перемещение камеры	кнопка  (удерживать) + левый джойстик
Отмена текущего действия	кнопка 
Перетащить предмет в режиме жизни	кнопка 
Перемещение курсора	левый джойстик
Масштаб / вращение камеры	правый джойстик
Снижение скорости игры	кнопка 
Повышение скорости игры	кнопка 
Прикрепить к персонажу слева	кнопка 
Прикрепить к персонажу справа	кнопка 
Просмотр схемы управления	кнопка 
Включить / выключить функцию «Следовать за камерой»	кнопка 
Выбор другого персонажа	кнопка 
Этаж ниже	кнопка 
Динамическое отображение стен	кнопка 
Этаж выше	кнопка 
Переключение между меню и игрой	кнопка сенсорной панели
Меню паузы	кнопка OPTIONS

Режим жизни: экран игры



ПАНЕЛЬ ПЕРСОНАЖА

Здесь можно просмотреть текущие действия и настроение сима.

ДЕЙСТВИЯ

Здесь перечислены текущие и будущие действия сима. Действия напротив сима выполняются в данный момент, а действия над панелью персонажа будут выполнены в будущем. Некоторые действия можно выполнять одновременно. Здесь же вы можете отменить большинство действий.

НАСТРОЕНИЕ И НАСТРОИ

Здесь находится информация о текущем настроении и настроениях сима. Три самых сильных настроения будут находиться в верхней части списка, а слабые — кратко изложены. Наведите курсор на настрой, чтобы подробнее о нем узнать.

ПРИХОТИ

Ваш сим будет одновременно иметь до трех прихотей. Они зависят от настроения, черт характера, жизненных целей, карьеры и других характеристик. Удовлетворяйте прихоти, чтобы получить баллы удовлетворения. Вы также можете закрепить или отменить прихоть.

БЮДЖЕТ СЕМЬИ

Это общее количество симолеонов, которое есть у вашей семьи. Вы зарабатываете симолеоны, ходя на работу, продавая объекты и выполняя другие действия. Эти деньги нужны для покупки объектов и оплаты счетов.

ЦЕНТР НА УЧАСТКЕ

Выберите этот значок, чтобы переместить камеру в центр участка семьи.

ТЕЛЕФОН

Выберите этот значок, чтобы достать телефон сима. С помощью телефона можно выполнять различные действия, например, оплачивать счета, звонить другим сима и отправляться в другие локации.

СЕМЬЯ

Здесь перечислены члены вашей семьи. Выберите сима, чтобы на него переключиться. Здесь же вы можете выбрать стиль работы сима.

ВРЕМЯ

Здесь указаны время и дата, и отсюда можно приостановить, возобновить или прокрутить вперед игровые часы. Главное, помните, что время нельзя повернуть вспять!

ЖИЗНЕННЫЕ ЦЕЛИ

Здесь находится информация о текущей жизненной цели, ее прогрессе и заданиях. Здесь же представлены баллы удовлетворения и магазин наград. Выберите звезду, чтобы подобрать новую жизненную цель.

КАРЬЕРА

Здесь находятся сведения о карьере сима: рабочее расписание, продуктивность, долгосрочные задания и ежедневные задания.

НАВЫКИ

Здесь вы можете просмотреть информацию о навыках сима, их уровне и текущем прогрессе. Наведите курсор на навык, чтобы подробнее о нем узнать. Обратите внимание, что здесь будут перечислены только полученные навыки.

ОТНОШЕНИЯ

Узнайте все об отношениях вашего сима. Вы можете просмотреть все отношения или выбрать только друзей, семью или романтические отношения. Выберите отдельных симов из списка, чтобы позвать их в гости.

БАГАЖ

В багаже сима находятся его личные вещи, например, домашняя работа, еда или книги. Здесь же вы можете просмотреть коллекции семьи.

СИМОЛОГИЯ

Здесь находятся основные сведения о вашем симе: имя, возраст, черты характера, родословная и статистика.

ПОТРЕБНОСТИ

Здесь находятся шесть потребностей и их состояние, поэтому следите за изменениями на этой вкладке, чтобы поддерживать здоровье и хорошее настроение своего сима.

Настроение / Эмоции

Симы могут получать эмоции и настроения в зависимости от своего характера, окружающей обстановки и выполняемых действий. Эмоции влияют на навыки, доступные действия и варианты ответов, а также помогают симам получить повышение в карьере. Обычно положительные эмоции имеют хорошее влияние на сима, а негативные — всячески его портят. Если не следить за состоянием негативных эмоций, они могут навредить отношениям сима, снизить продуктивность на работе или даже убить его.

Эмоции, получившие достаточное количество настроев, становятся сильнее. Чаще всего это выражается словом «очень», например, «Очень счастливый» или «Очень смущенный». В таких случаях все бонусы (или ущерб) от эмоций будут увеличены.

НАСТРОИ

Настроения — это вкладки, которые появляются на панели персонажа и показывают, какие действия или характеристики окружающей среды влияют на настроение сима. Настроения длятся определенное время или до тех пор, пока сим находится поблизости от влияющей на него характеристики окружающей среды. Настроения добавляют очки эмоций, и большее количество очков определяет настроение сима.

Зная, как вызвать позитивные настроения и как удалить или ослабить действие отрицательных, вы сможете поддерживать хорошее настроение сима. Например, красиво украсив дом, вы получите пассивные бонусы счастья для семьи, а убрав беспорядок, сократите время, в течение которого сим будет чувствовать дискомфорт. Действия могут добавлять настроения (чистка зубов, например, повышает уверенность) или сокращать время действия настроения (например, принятие ванны, когда у сима забитые мышцы).

ТИПЫ ЭМОЦИЙ

НЕЙТРАЛЬНОСТЬ

Нейтральное настроение сима.

ПОЛОЖИТЕЛЬНЫЕ ЭМОЦИИ

Положительные эмоции часто дают бонусы навыкам. Некоторые бонусы можно применить ко всем навыкам, в то время как другие дают особые преимущества особым навыкам. Они также могут открыть доступ к особым действиям или улучшить выполнение задания.

УВЕРЕННОСТЬ

Сим обретает уверенность, когда завершает задания по самосовершенствованию. Это может быть чистка зубов, практика перед зеркалом или хороший день в школе. Уверенность улучшает все навыки, но навык обаяния получает особый бонус.

ВОЗБУЖДЕНИЕ

Возбужденные симы готовы сжигать лишнюю энергию, выполняя физические упражнения! Физические навыки получают высокие бонусы.

КОКЕТЛИВОСТЬ

Ваш сим чувствует прилив романтических чувств. Это подходящее время для флирта с текущим или будущим партнером. Опять же сим будет чаще обычного отвлекаться, поэтому ему стоит принять холодный душ и немного успокоиться. Кокетливость дает бонусы к обаянию.

ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ

Сим может стать внимательнее после выполнения заданий, которые требуют умственных усилий: игры в шахматы, проведения изысканий в сети или работы дома. Все умственные навыки получают высокие бонусы.

СЧАСТЬЕ

Сим чувствует себя превосходно! Чтобы обрести счастье, выполняйте приятные задания: ведите отличные беседы, ешьте хорошую еду или удовлетворяйте потребности. Счастье можно обрести и через окружающую среду, например, слушая хорошую музыку или находясь в уютно обставленной комнате. Когда сим счастлив, все его навыки получают бонусы.

ВДОХНОВЕНИЕ

Симы получают вдохновение, занимаясь творчеством (рисую картины, сочиняя книги или готовя еду) или взаимодействуя с творческими объектами (произведениями искусства или деревом бонсай). В свою очередь, вдохновленные симы лучше выполняют творческие задания, а все творческие навыки получают высокие бонусы.

ИГРИВОСТЬ*

Ваш персонаж в игровом настроении, так почему бы этим не воспользоваться? Чтобы прийти в игровое настроение, веселитесь с друзьями и близкими или принимайте участие в веселых действиях. Игривость дает бонус обаянию и высокий бонус навыку комедии.

*Игривость — единственная положительная эмоция, которая может привести к фатальным последствиям. Веселиться и играть, конечно, хорошо, но только до тех пор, пока кто-нибудь не впадет в истерику!

НЕГАТИВНЫЕ ЭМОЦИИ

Негативные эмоции часто наносят ущерб многим, если не всем, навыкам. В большинстве случаев желательно как можно скорее избавиться от этих эмоций и найти способ избежать их в будущем.

Эмоции, отмеченные звездочкой, имеют фатальные последствия, если не следить за их состоянием и довести их до обострения.

СЕРДИТОСТЬ*

Что-то симу не понравилось. Ему хочется кричать, крушить и ломать, но в данном случае избавиться от сердитости поможет холодный душ или пробежка. Физические и пакостные навыки получают положительные бонусы, а все остальные навыки ослабевают.

СКУКА

Если вашему симу приходится заниматься одним и тем же делом снова и снова, или на работе или в школе не произошло ничего примечательного, он может заскучать. Попробуйте заняться чем-нибудь интересным, например, поговорить с другим симом, сделать что-нибудь веселое или расслабиться перед телевизором. Все навыки заскучавшего сима слегка ослабевают.

ОШАЛЕВШЕЕ СОСТОЯНИЕ

Симы обычно приходят в ошалевшее состояние в опасных условиях, например, после поражения электрическим током, проигрыша в драке или став жертвой вооруженной шутки. Дайте ошалевшему симу отдохнуть, так как данное ранимое состояние может привести к летальному исходу, если сим продолжит выполнять опасные действия. Все навыки ошалевших симов чрезвычайно ослабевают.

СМУЩЕНИЕ*

Сим может смутиться, если с ним произошло что-либо постыдное. Если у сима слишком много настроев смущения, он может прийти в подавленное состояние, что, в свою очередь, может привести к смерти. Чтобы избавиться от смущения, позвольте симу расслабиться в уединении или отправьте его поспать. У смущенных симов ослабевают навыки общения.

ГРУСТЬ

Сим загрустил? Грусть дает бонусы творческим навыкам, но наносит ущерб всем остальным навыкам. Чтобы развеять грусть, выполняйте действия, которые приносят счастье, особенно творческие действия. Или воспользуйтесь другим отличным способом и пообщайтесь с другими симами, совсем как в настоящей жизни!

НАПРЯЖЕНИЕ

Ваш сим раздражен, ему надо расслабиться. Пусть он примет ванну или посмотрит телевизор. Он также может поговорить с другом или родственником или приободриться у зеркала. У напряженных симов слегка ослабевают все навыки.

ДИСКОМФОРТ

Это эмоция обычно является результатом неудовлетворенных потребностей, таких как питание, естественная нужда, бодрость или гигиена. Ваш сим может почувствовать дискомфорт, находясь поблизости от грязной поверхности или неопрятной комнаты. Избавившись от факторов дискомфорта, вы сможете избавиться и от самой эмоции. При дискомфорте все навыки сима слегка ослабевают.

СОВЕТЫ ПО ЭМОЦИЯМ

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА И ЭМОЦИИ

Характер сима может повлиять на его настроение. Например, симу-чистюле не понравится находиться рядом с чем-нибудь грязным, а сим, который любит природу, начнет испытывать напряжение, долго находясь в доме.

АУРА ОБЪЕКТА

Некоторые объекты обладают аурой, которая автоматически меняет настроение сима, когда он находится рядом. Активируйте ауры, чтобы быстро менять настроение симов.

ЧАЙ

И еще один легкий способ изменить настроение: купите заварочный чайник. Различные чаи помогут вызвать различные положительные эмоции.

Жизненные цели

Жизненные цели — это долгосрочные цели, которые не зависят от карьеры. Например, к ним относятся желания стать культуристом, заработать кучу денег или найти любовь. При выборе жизненной цели не забудьте проследить все возможные пути этой жизненной цели. Например, у жизненной цели «Природа» есть три пути: «Независимый ботаник», «Куратор» и «Рыбак-ас». Выполняя задания для жизненной цели, вы получаете баллы удовлетворения, которые можно обменивать на полезные награды.

Чтобы максимально продуктивно использовать время сима, не мешало бы соотнести его жизненные цели и карьеры. Например, сим, который работает спортсменом и имеет жизненную цель «Культурист», может достигать карьерных и жизненных целей одновременно. С другой стороны, всесторонне развитый сим чаще счастлив, поэтому выбирайте любые жизненные цели и карьерные пути.

Вы можете в любое время изменить жизненную цель, и сим не потеряет прогресс в предыдущей жизненной цели. Задания для жизненных целей основаны на действиях вашего сима, поэтому при выборе новой жизненной цели часто некоторые задания уже будут выполнены. Например, если вы достигли одной жизненной цели и уже играли в видеоигры не менее 4 часов, первое задание для цели «Компьютерный гений» уже будет выполнено.

ДЕТСКИЕ ЖИЗНЕННЫЕ ЦЕЛИ

Жизненные цели взрослых и детей различаются. Детские жизненные цели не переносятся в более взрослые возрастные группы, но если они будут достигнуты, соответствующие взрослые жизненные цели и навыки получат бонусы. Например, ребенок с жизненной целью «Творческое дарование» будет быстрее осваивать творческие навыки в более взрослом возрасте.

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА (НАГРАДА)

Чтобы достигнуть жизненной цели, понадобится много времени и усердия, но добившись успеха, сим получит бонусную черту характера. Такие черты характера обладают сильными свойствами: они могут продлевать жизнь, возвращать других симов с того света, создавать непортящиеся блюда и даже делать вашего сима несгораемым! Полученная бонусная черта характера не пропадет, даже если сим выберет новую жизненную цель.

Карьеры

Карьеры — это отличный способ заработать симолеоны и освоить навыки. Вы можете выбрать карьеру, воспользовавшись телефоном или компьютером. Вам доступен целый ассортимент карьер, каждая из которых имеет две специализации, которые станут доступны после повышения сима. Симу придется повышать уровень определенных навыков, требуемых для карьеры.

Карьер огромное количество, и у каждой есть свои преимущества и недостатки. Некоторые карьеры приносят больше денег, а другие дают больше свободного времени. Какие-то карьеры будут сочетаться с жизненной целью, но не совпадать с чертами характера или настроением. Не забывайте тщательно взвесить все преимущества и недостатки выбираемой карьеры.

ПОВЫШЕНИЕ В КАРЬЕРЕ

На вкладке карьеры находятся долгосрочные и ежедневные задания и идеальное настроение для сима. Пользуйтесь этим сведениями, чтобы получать повышение в карьере. Выполняя долгосрочные задания, вы дадите симу шанс на повышение, но ему придется выполнять ежедневные задания и ходить на работу в идеальном настроении, чтобы это повышение получить.

Повышение приносит различные преимущества. Повышение не только сделает сима счастливым, но и даст прибавку к зарплате и, возможно, снизит количество рабочих часов. После определенного повышения сим получит доступ к эксклюзивным предметам.

Отпуск

Сим начинает карьеру с тремя днями отпуска, но со временем отпускных дней станет больше. Находясь в отпуске, сим получает зарплату, не выходя из дома. Вы можете копить отпускные дни. Главное, помните, что сим потеряет эти дни, если решит сменить карьеру. Отпуск следует просить за день до выхода или утром перед уходом на работу.

ПРИМЕЧАНИЕ: вы не можете иметь больше 99 отпускных дней — все дни свыше нормы будут утеряны. Не забывайте время от времени устраивать перерыв!

ШКОЛА

У детей и подростков своя «карьера» — школа. Посещение школы в положенное время и выполнение ежедневных заданий в виде домашней работы или дополнительных заданий повышает оценки детей и подростков. Закончив школу с высокими оценками, ученики получают преимущество в карьере. Отказ от выполнения домашней работы и прогулы снижают оценки. Низкие оценки могут привести к смущению или даже визиту от социального работника.

Ученики каждый день должны выполнять домашнюю работу. Это занимает какое-то время, но вы можете его сократить, обратившись за помощью к взрослому симу. Навыки более высокого уровня также сокращают время выполнения домашней работы.

Дети и подростки, как и взрослые, могут пользоваться отпускными днями, если запросят их за день до выхода или утром перед началом школьного дня.

КАРЬЕРЫ ДЛЯ ПОДРОСТКОВ

Как и взрослые, подростки могут выбрать карьеру и добиваться повышения, чтобы получить прибавку к зарплате. Но подростки могут работать только неполный рабочий день, потому что пока школа является их основной «карьерой». В некоторых карьерах приходится работать в выходные, в других — после или до школы, и у каждой карьеры свои установленные рабочие часы. Карьера в подростковом возрасте — дело непростое, особенно если подросток хочет выполнить домашнее задание, пообщаться с друзьями и близкими и развить свои навыки. Но, с другой стороны, карьера поможет заработать дополнительные симолеоны и улучшить определенные навыки.

СТИЛИ РАБОТЫ

Когда сим находится на работе или в школе, вы можете выбрать стиль работы для данного дня. По умолчанию ваш сим будет работать в обычном режиме, но вы можете изменить стиль работы, чтобы он мог удовлетворить определенные потребности или получить определенные эмоции.

ПЕНСИЯ

Симы могут уволиться и уйти на пенсию по достижении пожилого возраста. Это значит, что они будут получать половину зарплаты, но им не придется ходить на работу. Симы могут продолжить работать после ухода на пенсию, если они хотят получить дополнительный заработок. Постарайтесь получить как можно больше повышений перед выходом на пенсию, чтобы сим получил максимально возможные выплаты.

Потребности

У симов есть шесть потребностей: естественная нужда, досуг, питание, общение, бодрость и гигиена. Только недостаток питания может привести к летальному исходу, но если вы хотите избежать неловких и неприятных ситуаций, не забывайте удовлетворять все потребности.

Потребности, окрашенные в зеленый цвет, находятся в безопасной зоне. Желтый цвет означает, что потребности скоро надо удовлетворить, а красный означает, что уровень потребности сильно низкий и может повлиять на настроение и поведение сима. Поддерживая высокий уровень шкал потребностей, вы подарите своим симам счастливые настроения.

СОВЕТЫ ПО УДОВЛЕТВОРЕНИЮ ПОТРЕБНОСТЕЙ

Симы по мере возможности удовлетворяют свои потребности (за исключением младенцев и малышей). Однако управляя симом, вы лучше распоряжаетесь его временем и можете удовлетворять потребности до того, как они достигнут проблемного уровня.

Не забывайте удовлетворять потребности сима до того, как отправить его на работу или в школу, и перед тем, как укладывать его спать. Некоторые потребности будут удовлетворены, когда симы не находятся под вашим контролем, но не все!

Ключ к поддержанию уровня потребностей в зеленой зоне — рациональное использование времени и, в идеале, одновременное решение нескольких проблем. Например, заставив сима есть во время общения с другим симом, вы одновременно повысите уровень шкал потребностей «Питание» и «Общение». Вы также можете удовлетворять потребности, выполняя прихоти и задания для жизненных целей и карьер: например, приняв настраивающий на размышления душ, вы повысите уровень шкалы потребности «Гигиена» и вдохновите сима, что может понадобиться для завершения новой картины.

ТИПЫ ПОТРЕБНОСТЕЙ

Всего доступно шесть типов потребностей, и каждую из них можно удовлетворить, выполняя различные задания. Мы рассмотрим каждую потребность по отдельности и посоветуем оптимальные варианты их удовлетворения.

Естественная нужда

Природа зовет. Это потребность не несет в себе опасности, но если ее не удовлетворять, это может привести к... неловким ситуациям. Смущение может перерасти в подавленное состояние, которое является потенциально смертельным.

Досуг

В отличие от других потребностей, повышение уровня шкалы досуга зависит от каждого сима. Книжные черви, например, очень любят читать, а активные симы — заниматься спортом. Просмотр телевизионных программ, игры, чтение и танцы под музыку — вот лишь несколько способов повысить уровень шкалы досуга. Если у сима низкий уровень шкалы досуга, он приходит в напряженное состояние, что может негативно сказаться на его навыках.

Питание	Как и люди, симы едят, чтобы жить. Это единственная потребность, которая может привести к летальному исходу, но к счастью, у вас будет предостаточно времени, чтобы удовлетворить потребность до тех пор, пока она не стала опасной для жизни. Помните, что перекусы, такие как чипсы или овсянка, или даже стакан воды из-под крана помогут повысить уровень шкалы этой потребности.
Общение	Уровень общения можно повысить, разговаривая с другими симами по телефону или посредством компьютера, но лучше всего разговаривать с симами лицом к лицу. Отправьте сима в город, чтобы тот познакомился с другими симами, или пообщайтесь с членами своего семейства. Пригласите симов в гости или сходите в общественные места — так вы тоже сможете повысить уровень шкалы общения.
Бодрость	Бодрость символизирует физическую силу вашего сима и обычно восстанавливается во время сна. Бодрость расходуется в течение дня. Уровень шкалы падает быстрее, когда сим занимается спортом. Когда уровень потребности слишком низкий, сим не сможет ничем толком заниматься, пока не удовлетворит потребность, поэтому не забывайте устраивать для симов полноценный отдых. Недолгий сон или чашка кофе помогут повысить уровень бодрости.
Гигиена	Уровень шкалы гигиены сима со временем снижается. Он падает быстрее, когда сим занимается спортом. Низкий уровень гигиены влияет на настроение и навыки общения и даже может воспрепятствовать повышению на работе. Самый простой способ повысить уровень шкалы гигиены — принять ванну или душ.

Навыки

Навыки представляют собой индивидуальные способности сима. Симы улучшают навыки, выполняя различные действия. Уровень навыков обычно привязан к карьерным и жизненным целям, поэтому не забывайте повышать навыки в свободное время. Навыки появляются только после того, как симы их откроют, поэтому выполняйте разнообразные действия, чтобы выяснить, какие навыки можно получить.

Конечно же, вы можете осваивать навыки, выполняя определенные задания, но помимо этого вы можете читать повышающие навыки книги. Такие книги можно найти в библиотеках или купить в сети. Уровень некоторых навыков повышается быстрее, когда сим пребывает в определенном настроении.

НАВЫКИ МАЛЫШЕЙ

Малышам доступно пять уникальных навыков: общение, передвижение, пользование горшком, мышление и воображение.

У навыков для малышей есть два преимущества. Во-первых, чем выше уровень навыка, тем малыш самостоятельнее и толковее. Например, малыш с высоким уровнем навыка передвижения сможет подняться по лестнице, а малыш с высоким навыком пользования горшком сможет самостоятельно пользоваться туалетом.

Во-вторых, повышая навыки малыша, вы заранее улучшаете их детские навыки, которые станут доступны по достижении возрастной группы «Ребенок». Навык общения малыша повышает детский навык общения, навык передвижения улучшает навык моторики, навык мышления улучшает навык интеллекта, а навык воображения улучшает навык творческих способностей. У навыка пользования горшком нет соответствующего детского навыка, но повышая его уровень, вы снижаете вероятность возникновения неловких ситуаций и облегчите взрослым работу по смене подгузников.

ДЕТСКИЕ НАВЫКИ

Детям доступно четыре уникальных навыка: общение, интеллект, творческие способности и моторика. Как и в случае с навыками для малышей, детские навыки улучшают соответствующие взрослые навыки. Навык общения соответствует таким взрослым навыкам, как обаяние, комедия и пакости; навык интеллекта улучшает такие навыки, как логика и ракетостроение; навык творческих способностей повышает такие навыки, как игра на гитаре и рисование; а навык моторики улучшает такие навыки физической формы и ловкости, как фитнес и программирование.

ВЗРОСЛЫЕ НАВЫКИ

Навык для малышей и детские навыки подготавливают базу для взрослых навыков. У подростков есть доступ к практически всем этим навыкам.

Обаяние	Укрепляет хорошие дружеские отношения. Пригодится для большинства карьер.
Комедия	Развивайте навык, рассказывая анекдоты, изучая шутки в сети и показывая номера. Пригодится для сивов, которые хотят стать комиками.
Кулинария	Собирается ли ваш сим стать настоящим шеф-поваром или просто готовит дома, освоение этого навыка откроет доступ к новым рецептам и улучшит качество блюд.
Рыбная ловля	Повышайте навык, занимаясь рыбалкой и читая книги. Занимайтесь рыбной ловлей, чтобы в вашем доме всегда была свежая рыба.
Фитнес	Улучшайте здоровье сима, развивая навык различными способами: бегайте, отжимайтесь, плавайте и выполняйте другие упражнения. Может положительно сказаться на карьере.

Садоводство	Улучшая навык садоводства, ваш сим сможет выращивать еду для своего стола. Из еды, выращенной на огороде, можно готовить блюда.
Игра на гитаре	Потратьте время на обучение и освоение этого навыка, чтобы открыть доступ к сочинению песен и получить дополнительный заработок.
Механика	Чтобы развить навык механики, заставляйте сим чинить сломанные предметы мебели. Повысив уровень, сим сможет улучшать мебель. Не забывайте после ремонта разбирать предметы на части.
Логика	Читайте книги и играйте в шахматы, чтобы повысить навык логики, который пригодится для различных действий и карьер.
Пакусти	Повышая уровень навыка пакустей, ваш сим сможет шалить и выполнять такие озорные действия, как создание кукол вуду.
Смешивание напитков	Повысьте навык смешивания напитков и сможете создавать различные напитки. Навык смешивания напитков пригодится для праздников и отдельных карьер.
Рисование	Купите мольберт, чтобы повысить уровень навыка рисования. Картины можно продавать за симолеоны или наделять аурой.
Игра на пианино	Развивайте навык или читайте книги по игре на пианино, чтобы научиться сочинять песни и продавать на них права.
Программирование	Программирование пригодится для большинства карьер и принесет дополнительный заработок. Повышайте навык, занимаясь программированием на компьютере или читая книги по программированию.
Ракетостроение	Необходимый навык для специализации «Космонавт». Чтобы начать осваивать навык, вам понадобится космический корабль.
Видеоигры	Развивайте этот навык, воспользовавшись компьютером, игровым устройством с сенсорным движением, планшетом или телефоном. Навык видеоигр пригодится для большинства карьер — особенно навык игры в The Sims, как мы все прекрасно знаем.
Игра на скрипке	Это навык можно улучшить, играя на скрипке и читая книги по игре на скрипке. Со временем сим сможет сочинять песни и получать лицензионные отчисления.

Прихоти

У сима может быть до трех прихотей одновременно. Прихоти зависят от настроения, жизненной цели, карьеры, окружающей среды и черт характера. Выполняйте прихоти и получайте баллы удовлетворения, чтобы освоить основы игры в *The Sims 4*.

Со временем прихоти будут меняться. Если вам очень хочется выполнить прихоть, удалите ненужные прихоти, чтобы быстрее их заменить. Вы также можете закрепить прихоть, чтобы выполнить ее позднее.

Удовлетворение

Вы получаете баллы удовлетворения за выполнение прихотей и заданий для жизненных целей. Баллы удовлетворения можно потратить в магазине наград на различные улучшения. Дешевые улучшения мгновенно улучшают настроение и удовлетворяют потребности, а более дорогие улучшения дают симам другие полезные преимущества. Улучшения могут, например, приостановить снижение уровня шкал гигиены или бодрости, или ускорить освоение навыков. Не забывайте просматривать улучшения и копить баллы удовлетворения, чтобы их купить!

Смерть

Никто не живет вечно. Причиной смерти сима может стать что угодно: неудовлетворенные потребности, проигнорированные эмоции, несчастные случаи (например, пожар) или даже преклонный возраст. Когда симы умирают, за ними приходит Смерть и приносит урну с прахом или надгробие. Если вам повезет встретить Смерть, вы можете попросить ее изменить свое решение! Если ваш сим отошел в мир иной, не переживайте. Возможно, вы еще встретите его призрака, который будет бродить в своем доме темными, мрачными ночами...

ДРУГИЕ СПОСОБЫ ИГРЫ

Жизнь состоит не только из рабочих моментов и домашних дел. Вот лишь несколько возможностей, которыми вы можете воспользоваться, играя с жизнью своих симов!

Отношения

Какие бы вы отношения ни искали, будь то легкое увлечение, любовь на всю жизнь или крепкая дружба, главное в любых отношениях — общение. Ваш сим может самостоятельно общаться с другими симами, либо вы можете выбирать за него действия общения. Пробуйте различные стратегии, если разговор не складывается так, как вам хочется.

Если не поддерживать общение, и платонические, и романтические отношения со временем угасают. Телефонные звонки и смски не укрепят отношения, поэтому не забывайте приглашать симов в гости или в общественное место, чтобы улучшить отношения с ними. Помните, что шкалы романтики и дружбы разделены, а это значит, что вы можете улучшать или портить один тип отношений независимо от другого.

ДРУЖБА

Дружеские отношения развиваются, когда симы общаются. Чтобы укрепить отношения, проводите вместе время и выбирайте положительные действия общения во время беседы.

РОМАНТИЧЕСКИЕ ОТНОШЕНИЯ

Общение с большинством симов влияет на дружбу, а для романтических отношений отведены особые действия общения. Выбирайте варианты для романтической беседы, чтобы охмурить другого сима, но слишком не торопитесь, чтобы избежать неловких ситуаций! Помните, что дружелюбные действия столь же хороши, что и рискованные романтические, и иногда лучше не торопить события. И, как и в случае со всеми действиями общения, не мешает развить навык обаяния!

Не забывайте следить за настроением сима. Хорошее настроение (особенно кокетливость, счастье и уверенность) поможет персонажу лучше флиртовать, тогда как плохое настроение (особенно сердитость, скука и напряжение) понизит шансы успешного флирта.

СВИДАНИЯ И ЖЕНИТЬБА

Совместимые симы могут начать встречаться и со временем, если захотят, могут пожениться. Ходите на свидания, чтобы укрепить отношения и получить награды.

ВРАГИ

Не все отношения могут быть дружелюбными. Вы можете не только улучшать отношения, но и портить их. Выбирайте задиристые действия общения, чтобы завести врага!

Младенцы и дети

Вы можете создавать юных симов (малышей, детей и подростков) в редакторе создания персонажа, но если вы хотите, чтобы семья росла естественным образом, у вас есть несколько вариантов.

Усыновление

Симы могут усыновлять младенцев, малышей и детей, воспользовавшись разделом «Семья» в меню компьютера. Вы получите список доступных для усыновления симов. Выберите любого, заплатите 1 000 симолеонов, и сим отправится в социальную службу и вернется домой с новым членом вашей семьи!

Беременность

Если сим, который может забеременеть, находится в хороших отношениях с симом, который может оплодотворять, они могут зачать младенца, выбрав действие «Зачать ребенка». Теоретически беременный сим затем может купить тест на беременность через меню унитаза за 15 симолеонов, или вы получите сообщение об успешной беременности позднее.

Беременность длится три дня, в течение которых сим будет плохо себя чувствовать. Роды могут проходить дома или в больнице, и ваш сим будет испытывать *жуткий* дискомфорт. Не забудьте подготовить кроватку для младенца!

Есть несколько способов повлиять на пол младенца и повысить шансы родить двойню или тройню. Не упустите их!

Редактор создания персонажа

Конечно же, вы в любое время можете добавить симов в семью посредством редактора создания персонажа. Вы не можете создавать младенцев — малыши являются самыми юными симами, которых можно создать в редакторе.

Переезд

Возможно, подросток вырос и хочет съехать, или сим находится в отношениях и хочет жить со своей второй половинкой, или же вы хотите, чтобы ворчливый сосед по дому нашел новое жилье. В разделе «Управление семьями» вы можете добавлять существующих симов в свою семью или отправлять членов семьи в свободное плавание.

Чтобы переместить одного сима, вам понадобится зайти в «Управлять городами». Выберите семью, которую вы хотите изменить, затем выберите кнопку «...» и раздел «Управление семьями». Здесь вы можете изменить, добавить и удалить симов из семьи через редактор создания персонажа, перевезти семью на новый участок или переместить сима в новую семью.

Путешествия

Иногда просто необходимо выбраться из дома. Достаньте телефон, пригласите пару друзей и отправляйтесь вместе изучать мир. Вам придется отправляться в новые локации, чтобы посетить разнообразные заведения, доступные в разных уголках мира. К таким заведениям относятся бары, коктейль-бары, спортзалы, музеи и так далее. Посещайте заведения, чтобы развивать навыки, знакомиться с новыми симами и выполнять прихоти.

Группы

Вы можете формировать группы симов и выполнять действия сообща. В одной группе может быть до восьми симов, и каждый член группы будет иметь уникальный значок над головой. Группы можно формировать из членов семьи или любых знакомых симов, поэтому развивайте отношения, чтобы воспользоваться этой возможностью.

Если вы путешествуете с другими симами, вы автоматически формируете группу — то же самое произойдет с вашим симом на свидании.

Общественные мероприятия

Устройте дома праздник! Планируйте мероприятия, воспользовавшись телефоном, и приглашайте сколько угодно гостей. Вы можете сделать мероприятие престижным событием и получить ряд целей, которые надо достигнуть, чтобы получить в награду баллы удовлетворения и другие призы.

Домашняя вечеринка

Все классные симы ходят на классные вечеринки. Наймите специалистов по кейтерингу, смешайте напитки, выберите хорошую музыку и пригласите классных симов в гости. Достигнув золотого уровня в престижном событии, вы получите доступ к новому предмету электроники.

Званый ужин

Главным элементом любого званого ужина является еда. Наймите специалиста по кейтерингу или приготовьте все блюда самостоятельно. Достигнув золотого уровня в престижном событии, вы получите доступ к новому предмету для кухни.

День рождения

Превосходная возможность отпраздновать важное событие из жизни друга! Испеките торт, принесите подарки и повеселитесь на славу. Достигнув золотого уровня в престижном событии, вы получите доступ к новому предмету для спальни.

Свадьба

Кому не нравятся свадьбы? Свяжите симов узами брака и получите огромное удовольствие в процессе! Достигнув золотого уровня в престижном событии, вы получите доступ к новому бытовому предмету для кухни.

НУЖНА ПОМОЩЬ?

Служба поддержки клиентов EA сделает все, чтобы вы получили максимум от своих игр — в любое время и в любом месте. Наши эксперты готовы помочь вам онлайн, на форумах, в чате или по телефону.

Служба поддержки онлайн

Справочные материалы и ответы на самые распространенные вопросы представлены на веб-сайте **help.ea.com/ru**. Обновления справочной базы проводятся ежедневно, поэтому здесь вы найдете наиболее актуальные решения и советы.

Служба поддержки по телефону

Вы также можете получить помощь с понедельника по пятницу с 12:00 до 21:00 по московскому времени, позвонив по телефону **+7 (495) 642 73 97** (стоимость звонка рассчитывается в соответствии с обычными тарифами вашего оператора связи).