

Die SIMS™ 4



KINDER
KÖNNEN IM
WORLD
WIDE WEB
VIEL LERNEN.



IM NETZ ACHTET IHR KIND AUF ALLES.
ACHTEN SIE AUF IHR KIND.
Jugendschutzsoftware hilft Ihnen dabei.

SICHER
ONLINE
GEHEN

KINDERSCHUTZ
IM INTERNET

www.sicher-online-gehen.de | Eine gemeinsame Initiative von Bund, Ländern und der Wirtschaft.

INHALT

EINLEITUNG.	04	LIVE-MODUS.	15
ERSTELLE EINEN SIM.....	04	ANDERE SPIELWEISEN.....	30
BAU-MODUS.	10	BENÖTIGST DU HILFE?.....	34

EINLEITUNG

Willkommen in der Welt der Sims!

Möchtest du mit einer Familie wirtschaftliche und akademische Erfolge feiern? Oder wünschst du dir ein Partyhaus, in dem deine Sims Freund- oder Feindschaften schließen und sich verlieben können? Oder möchtest du einfach nur für Chaos und Zerstörung sorgen? Es ist das Leben deiner Sims, also lebe so, wie du es für richtig hältst.

In diesem Handbuch erfährst du, wie du deinen ersten Haushalt gründest, ein Haus baust und deine Sims durchs Leben führst. Was du danach machst, liegt ganz bei dir!

ERSTELLE EINEN SIM

Erstelle einen Sim-Steuerung

STEUERUNG	
Katalog-Optionen	⊗-Taste / ⊞-Taste
Körper bearbeiten	⊗-Taste (halten) + linker Stick
Zurück	⊙-Taste
Outfit-Kategorien durchschalten	L1 -Taste / R1 -Taste
Rückgängig	L2 -Taste
Wiederholen	R2 -Taste
Steuerung anzeigen	L3 -Taste
Menüs/Spiel umschalten	Touchpad-Taste
Pause-Menü	OPTIONS-Taste

Erstelle einen Sim-Spielbildschirm, Persönlichkeitsleiste



NAME

Gib deinem Sim einen Vor- und Nachnamen. Der Haushaltsname ist standardmäßig der Nachname des ersten, in einem Haushalt aufgelisteten, Sims. Du kannst ihn allerdings auch ändern.

GESCHLECHT

Siehe mit einem männlichen oder weiblichen Sim. Wähle das Auswahlregister, um die Geschlechtseinstellungen zu bearbeiten. Diese beeinflussen den Körperbau, den Kleidungs geschmack, die Fruchtbarkeit und die Toilettenvorlieben eines Sims.

ALTER

Wähle zwischen Kleinkind, Kind, Teenager, Junger Erwachsener, Erwachsener und Senior. Das Alter wirkt sich auf das Aussehen, die Verfügbarkeit von Merkmalen und Bestreben und andere Aspekte aus.

GANGART

Auf diesem Register bestimmst du die Gangart deines Sims. Diese hat keinen direkten Einfluss auf seine Persönlichkeit.

STIMME

Wähle eine der sechs voreingestellten Stimmen oder passe die Stimme deines Sims mit dem Schieberegler manuell an.

BEZIEHUNGEN

Leben in einem Haushalt mehrere Sims, kannst du hier ihre Beziehungen bearbeiten. Die verfügbaren Beziehungen sind altersabhängig.

BESTREBEN

Hier werden die Bestreben deines Sims angezeigt. Die verfügbaren Bestreben sind altersabhängig.

MERKMALE

Wähle die Merkmale deines Sims, die sich auf seine Persönlichkeit auswirken. Die Art und die auswählbare Zahl von Merkmalen sind altersabhängig.

HAUSHALT

Auf diesem Register werden die Mitglieder deines aktuellen Haushalts aufgelistet. Der grün markierte Sim wird derzeit bearbeitet. Wähle den Sim hinzufügen-Button, um ein neues Mitglied des Haushalts zu erstellen. Wähle „Neuen Sim hinzufügen“, um einen einzigartigen Sim zu erstellen. Möchtest du einen Sim mit einer ähnlichen Genetik wie die übrigen Sims des Haushalts erstellen, wähle „Genetik-Experimente“.

ZUFÄLLIG WÄHLEN

Du möchtest dich nicht mit der Anpassung deines Sims befassen? Mit der Option „Zufällig wählen“ kannst du sein Aussehen bestimmen. Außerdem kannst du angeben, welche Optionen du zufällig wählen möchtest (beispielsweise Kleidung, Körperbau, Frisur etc.).

Erstelle einen Sim-Spielbildschirm



SIM

Der Sim, den du gerade bearbeitest, wird in der Mitte des Bildschirms angezeigt. Wähle die verschiedenen Segmente seines Körpers aus, um deren Proportionen direkt anzupassen.

GESICHT

Wähle das Gesicht deines Sims, um Gesichtsvoreinstellungen auszuwählen oder die Hautfarbe, Haut- und Zahndetails sowie die Frisur und Haarfarbe zu bestimmen. Außerdem kannst du deinen Sim mit Makeup und Accessoires, wie Hüten, Brillen und Schmuck, ausstatten.

MUSKELN UND GEWICHT

Verschiebe die beiden Leisten nach oben oder unten, um das Gewicht und die Muskelmasse deines Sims festzulegen. Sobald du das Aussehen deines Sims bestätigst, ändern sich Gewicht und Muskelmasse nur noch durch die Lebensweise deines Sims.

KÖRPER

Wähle diese Option, um direkte Änderungen am körperlichen Erscheinungsbild deines Sims vorzunehmen. Du kannst dabei die Hautfarbe bestimmen oder einen voreingestellten Körpertyp auswählen. Sogar Tattoos kannst du deinen Sims verpassen.

VORGEFERTIGTE LOOKS

Wähle diese Option, um verschiedene Looks und Farbgestaltungen für die Outfits deiner Sims auszuwählen.

KLEIDUNGSOPTIONEN

Möchtest du an den Outfits deiner Sims spezifische Änderungen vornehmen, hast du die Wahl zwischen fünf Kleidungsoptionen: Oberteile, Kombinationen, Beinkleidung, Accessoires und Schuhe. Anschließend kannst du spezifischere Kategorien auswählen, um deine Suche einzugrenzen, oder die oberste Option wählen, um alle verfügbaren Kleidungsoptionen anzuzeigen.

FILTERFENSTER

Deine Kleidungs-, Accessoire- und Makeup-Auswahl wird basierend auf den Geschlechtsoptionen und der Outfit-Kategorie automatisch gefiltert. Öffne das Filterfenster, um Filteroptionen zu entfernen oder anzupassen.

OUTFIT-KATEGORIE

Jeder Sim hat sechs Outfits: Alltagskleidung, Abendkleidung, Sportkleidung, Nachtwäsche, Ausgehkleidung und Badekleidung. Du kannst diese Outfits nach deinem Geschmack anpassen oder zu einem späteren Zeitpunkt modifizieren, indem du eine Kommode oder einen Spiegel auswählst. Du kannst pro Stil fünf Outfit-Varianten speichern.

Alter

Niemand bleibt ewig jung. Sims verharren eine Weile in einer Altersstufe, ehe ihr nächster Lebensabschnitt beginnt. Altersgruppen haben einzigartige Kleidungsoptionen, Merkmale, Fähigkeiten, Gesprächsoptionen, Karrierepfade und mehr. Du kannst die Alterungsoptionen deiner Sims in den Spieloptionen unter Gameplay anpassen.

Außerdem kannst du einen Sim automatisch altern lassen, indem du eine Geburtstagsparty für ihn veranstaltest. Wirf in der Simologie deiner Sims einen Blick auf ihre Altersfortschritte.

HINWEIS: Die Lebensspanne kann in den Spieloptionen auf Kurz, Normal oder Lang gestellt werden. Du kannst das Altern aber auch deaktivieren!

BABY

Mit „Erstelle einen Sim“ können keine Babys erstellt werden. Sims müssen Babys adoptieren oder eigene Kinder bekommen, sofern sie schwanger werden können. Da Babys gewaschen, gefüttert und geliebt werden müssen, solltest du dafür sorgen, dass dein Haushalt auf ein Baby vorbereitet ist. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt Babys und Kinder.

KLEINKIND

Kleinkinder können kein Bestreben auswählen, haben aber ein Merkmal. Kleinkinder-Merkmale sind dem Alter entsprechend einzigartig und beeinflussen die Persönlichkeit und die Entwicklung der Fähigkeiten eines Kleinkindes. Kleinkinder können sich durch ihre Welt bewegen, brauchen aber einen Erwachsenen, der sich um ihre Bedürfnisse kümmert. Achte also darauf, dass ein erwachsener Sim dein Kleinkind im Auge behält, sonst steht früher oder später ein Sozialarbeiter vor deiner Tür. Da erwachsene Sims durch die Interaktion mit Kleinkindern positive Stimmungskennzeichen erhalten, solltest du diese wichtigen Momente zu deinem Vorteil nutzen.

Kleinkinder können im Laufe der Zeit lernen, ihre Bedürfnisse selbst zu stillen, und die Fähigkeiten, die sie als Kleinkinder entwickeln, verbessern ihre Fähigkeiten als Kinder. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt Kleinkinderfähigkeiten.

KIND

Kinder haben ein Bestreben und ein Merkmal. Sie sind etwas unabhängiger als Kleinkinder, da sie ihre Bedürfnisse selbst stillen, zur Schule gehen und beginnen, komplexe Beziehungen einzugehen. Für aufwendigere Aktionen, wie Kochen und Geld verdienen, brauchen sie allerdings weiterhin die Hilfe eines Erwachsenen.

Die Fähigkeiten, die ein Kind entwickelt, verbessern seine Fähigkeiten als Erwachsener. Fähigkeiten, die sie bereits als Kleinkinder entwickelt haben, wirken sich positiv auf ihre Fähigkeiten als Kinder aus. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt Kinderfähigkeiten.

TEENAGER

Teenager bilden die Altersgruppe zwischen Kindern und Erwachsenen. Sie haben Zugang zu den Bestreben der Erwachsenen und können zwei Merkmale auswählen. Sie können auch komplexe Aktionen abschließen und einfache Karrieren verfolgen. (Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt Teenager-Karrieren.) Allerdings müssen sie an jedem Wochentag zur Schule gehen. Außerdem neigen Teenager zur Launenhaftigkeit.

JUNGER ERWACHSENER, ERWACHSENER, SENIOR

Als Junge Erwachsene können Sims die totale Freiheit des Erwachsenseins genießen. Sie können zu Hause ausziehen, eine Karriere einschlagen und enge Beziehungen eingehen. Erwachsene können aus einer breiten Palette von Bestreben auswählen und bis zu drei Merkmale haben. Junge Erwachsene und Erwachsene brauchen länger, um die nächste Altersgruppe zu erreichen. Du hast also mehr Zeit, deine Bestreben und Karriereziele zu erreichen.

Senioren unterscheiden sich leicht von anderen Erwachsenen. Sie können ihre Karrieren beenden, um sich zur Ruhe zu setzen, sollten intensive körperliche Betätigungen aber vermeiden, um nicht ihre Gesundheit zu riskieren. Da sie außerdem jederzeit an Altersschwäche sterben können, solltest du ihre befristete Zeit nicht als selbstverständlich betrachten.

Merkmale

Merkmale bestimmen die Persönlichkeit deiner Sims. Jeder Sim muss über ein Merkmal verfügen, aber Erwachsene können bis zu drei Merkmale haben. Merkmale beeinflussen neben der Stimmung eines Sims seine Gesprächsoptionen, seine Freude an Aktivitäten und seine Reaktionen auf bestimmte Personen und Umgebungen.

Während Kleinkinder über einzigartige Fähigkeiten verfügen, haben Kinder und Teenager eingeschränkten Zugriff auf Erwachsenen-Merkmale. Hast du dich für ein Merkmal entschieden, kannst du es nicht mehr ändern. Überlege dir deine Entscheidung also sehr genau.

HINWEIS: Einige Merkmale passen nicht zusammen. Ein Sim kann beispielsweise nicht gleichzeitig fröhlich und düster bzw. ein Feinschmecker und ein Vielfraß sein.

BAU-MODUS

Welt

Nun, da du deinen Sim erstellt hast, wird es Zeit, ihm ein Dach über dem Kopf zu besorgen. Dein Sim kann in einer von drei Welten leben: Willow Creek, Oasis Springs und Newcrest. Alle Welten bieten unterschiedliche Einrichtungen, Haushalte, Häuser und Baugrundstücke. Dein Sim kann jederzeit andere Welten besuchen, um andere Einrichtungen zu nutzen und neue Leute zu treffen.

Einziehen

Hast du dich für eine Welt entschieden, musst du festlegen, wo dein Haushalt leben soll. Wähle ein Haus aus, um es zu kaufen, oder kaufe ein leeres Grundstück, um darauf selbst ein Haus zu bauen. Entscheidest du dich für ein bestehendes Haus, kannst du festlegen, ob es möbliert oder unmöbliert sein soll. Der Preis für ein Haus ist von seiner Lage, der Größe und den bereits vorhandenen Objekten abhängig.

Zu Beginn des Spiels stehen dir 20.000 Simoleons zur Verfügung. Außerdem erhältst du 2.000 Simoleons für jeden weiteren Sim in deinem Haushalt. Teil dir dein Geld also gut ein. Du kannst natürlich jederzeit umziehen, wenn dein Sim mehr Geld und Möglichkeiten hat.

Bau-Modus-Steuerung

MENÜBEFEHLE

Bestätigen	⊗-Taste
Zurück	⊙-Taste
Suchen (in bestimmten Menüs)	L2 -Taste
Rechts	→-Taste
Unten	↓-Taste
Links	←-Taste
Oben	↑-Taste
Steuerung anzeigen	L3 -Taste
Menüs/Spiel umschalten	Touchpad-Taste
Pause-Menü	OPTIONS-Taste

SPIELBEFEHLE

Auswählen	⊗-Taste
Zurück	⊙-Taste
Kamera schwenken	⊙-Taste (halten) + linker Stick
Schnellpipette-Tool	△-Taste
Schnelldesign-Tool	⊖-Taste
Cursor bewegen	Linker Stick
Kamera zoomen/drehen	Rechter Stick
Rückgängig	L2 -Taste
Wiederholen	R2 -Taste
Steuerung anzeigen	L3 -Taste

SPIELBEFEHLE

Gitternetz ein-/ausblenden	R3 -Taste
Vogelperspektive ein/aus	→-Taste
Stock runter	↓-Taste
Zu Querschnittsansicht Wände wechseln	←-Taste
Stock hoch	↑-Taste
Menüs/Spiel umschalten	Touchpad-Taste
Pause-Menü	OPTIONS-Taste

Bau-Modus-Spielbildschirm



GRUNDSTÜCKSINFORMATIONEN

Gib deinem Haus einen Namen und trage Informationen wie die Zahl der Schlafzimmer und Bäder ein. Außerdem siehst du hier eine Übersicht über die Größe und den Wert deines Grundstücks.

GRUNDSTÜCKSMERKMALE

Auch Grundstücke können Merkmale haben. Diese beeinflussen die Stimmung aller Sims auf dem Grundstück und können Besucher anlocken oder abschrecken. Wähle die Grundstücksmerkmale immer basierend auf den dort lebenden Sims aus.

ERWEITERTE TOOLS

Mit diesen Tools kannst du bestimmte Bereiche deines Grundstücks verwalten oder dein Haus als Ganzes bearbeiten. Möchtest du die Position oder Optik eines Objektes modifizieren, wähle es mit dem Auswahl-, Pipette-, Design- oder Vorschlaghammer-Tool aus. Außerdem kannst du dein Grundstück in deiner Bibliothek speichern, dein Haus auf deinem Grundstück verschieben oder alle Objekte auf dem Grundstück planieren. Mit dem letzten Tool änderst du die Tageszeit, damit du dein Grundstück bei Licht und Dunkelheit betrachten kannst.

ANDERE TOOLS

Mit der Option „Live-Modus“ schaltest du vom Bau- in den Live-Modus um. Öffne deine Bibliothek, um eine der vorgefertigten Optionen auszuwählen. Auf der Pinnwand werden alle relevanten Informationen über deinen Haushalt angezeigt.

SUCHEN

Benutze die Suchen-Funktion, um direkt zu einer Kategorie oder einem Objekt zu springen, wenn du ein bestimmtes Objekt oder einen Objekttyp im Sinn hast.

BAUEN

Die Bauen-Option sortiert alle verfügbaren Möbel und Objekte nach deren Typ und ist extrem hilfreich, wenn du Türen, Fenster oder Tapeten an deinem Haus anbringen möchtest. Benutze dieses Tool, um Fundamente und Wände zu platzieren, Pools zu bauen, Bäume zu pflanzen oder Zäune anzulegen. Du kannst auch erstellte Räume speichern oder vorgefertigte Räume auswählen.

OBJEKTE NACH ZIMMER

Wenn du bereit bist, mit der Dekoration zu beginnen, wähle diese Option, um alle verfügbaren Möbel nach Zimmertypen zu sortieren. Möchtest du beispielsweise eine Küche kaufen, besuche das Küchen-Register, oder wähle „Kinderzimmer“, wenn du Objekte für Babys, Kleinkinder oder Kinder kaufen willst.

OBJEKTE NACH FUNKTION

Wähle diese Option, um verfügbare Möbelstücke nach ihrer Funktion zu sortieren. Möchtest du einen Raum beispielsweise besser ausleuchten, wähle „Lampen“, um alle verfügbaren Lampen anzuzeigen. Möchtest du interaktive Objekte für das Haus deiner Sims anzeigen, wähle „Aktivitäten und Fähigkeiten“.

HAUSHALTS-INVENTAR

Mit dieser Funktion findest du alle Haushaltsobjekte, die auf deinem Grundstück im Moment nicht vorhanden sind. Hier landen auch verlorene Objekte nach dem Verschieben von Räumen und Objekten. Machen deine Sims Fortschritte bei ihren Bestreben und Karrieren, erhalten sie gelegentlich neue Objekte. Diese kannst du dir im Haushalts-Inventar abholen.

Bau und Wartung von Haushalten

Ein eigenes Haus ist ein guter Anfang, aber wenn deine Sims gesund und glücklich sein sollen, brauchst du einige grundlegende Dinge. Ein Bett, ein privates Bad, ein Herd oder eine Mikrowelle decken zwar die Grundbedürfnisse ab, reichen aber nicht aus, um deine Sims wirklich voranzubringen. Eine einfache Möglichkeit, die Grundbedürfnisse deiner Sims zu decken, ist die Funktion „Objekte nach Zimmer“. Grundsätzlich solltest du in jedem Raum mindestens ein Objekt jedes Typs haben.

Denke beim Bau von Wänden und dem Platzieren von Objekten daran, dass deine Sims eine gewisse Bewegungsfreiheit brauchen. Jeder Raum braucht eine Tür. Außerdem blockieren ungünstig platzierte Objekte die Laufwege deiner Sims.

DEKORATIONEN

Investiere unbedingt etwas Zeit in die Gestaltung deiner Räume. Dadurch sieht dein Haus hübscher aus und deine Sims erhalten einige passive Boosts auf ihre Stimmung.

OBJEKTQUALITÄT

Billige Objekte gehen schneller kaputt. Wenn deine Sims keine Fans von Gerümpel sind, schlagen ihnen defekte Objekte auf die Stimmung. Da defekte Objekte nicht benutzt werden können, solltest du dich schnellstmöglich mit ihnen befassen.

Geht ein Objekt kaputt, hast du verschiedene Möglichkeiten. Du kannst es entweder ersetzen oder von einem Handwerker reparieren lassen. Überlässt du die Reparatur deinen Sims, verbessert sich ihre Geschicklichkeitsfähigkeit. Aber Vorsicht: Bei der Reparatur von Objekten kann dein Sim schmutzig und gefährlichen Situationen ausgesetzt werden.

Gehen deine Objekte häufig kaputt, solltest du ernsthaft über den Kauf eines hochwertigeren Modells nachdenken. Hat dein Sim eine hohe Geschicklichkeitsfähigkeit, kann er das Objekt verbessern, um seine Zuverlässigkeit zu erhöhen.

RECHNUNGEN BEZAHLEN

Vergiss nicht, deine Rechnungen zu bezahlen! Je mehr du in deinem Haus baust, desto mehr Rechnungen flattern dir ins Haus. Diese kannst du mit einem Computer, deinem Telefon oder einem Briefkasten begleichen. Bezahlst du deine Rechnungen nicht pünktlich, wird in deinem Haus der Strom abgeschaltet.

Bau von Geschäften

Hast du ein Haus für deine Sims gebaut, kannst du in der Stadt Einrichtungen, wie Bars, Fitnessstudios und Bibliotheken errichten, die deine Sims besuchen können. Auf diese Weise kannst du nützliche Objekte in der Nähe deiner Sims platzieren, ohne direkt für sie bezahlen zu müssen.

LIVE-MODUS

Live-Modus-Steuerung

MENÜBEFEHLE

Bestätigen	⊗-Taste
Zurück	⊙-Taste
Spielgeschwindigkeit senken	L1-Taste
Spielgeschwindigkeit erhöhen	R1-Taste
Rechts	→-Taste
Unten	↓-Taste
Links	←-Taste
Oben	↑-Taste
Steuerung anzeigen	L3-Taste
Menüs/Spiel umschalten	Touchpad-Taste
Pause-Menü	OPTIONS-Taste

SPIELBEFEHLE

Auswählen	⊗-Taste
Kamera schwenken	⊙-Taste (halten) + linker Stick
Aktuelle Aktion abbrechen	△-Taste
Objekt ziehen	Ⓜ-Taste
Cursor bewegen	Linker Stick
Kamera zoomen/drehen	Rechter Stick
Spielgeschwindigkeit senken	L1 -Taste
Spielgeschwindigkeit erhöhen	R1 -Taste
Kamera auf linken Sim richten	L2 -Taste
Kamera auf rechten Sim richten	R2 -Taste
Steuerung anzeigen	L3 -Taste
Kameraverfolgung umschalten	R3 -Taste
Nächsten Sim wählen	→-Taste
Stock runter	↓-Taste
Zu Querschnittsansicht Wände wechseln	←-Taste
Stock hoch	↑-Taste
Menüs/Spiel umschalten	Touchpad-Taste
Pause-Menü	OPTIONS-Taste

Live-Modus-Spielbildschirm



SIMS-LEISTE

Hier werden die aktuellen Aktivitäten und Stimmungen deiner Sims angezeigt.

AKTIONEN

Hier werden die aktuellen und zukünftigen Aktionen deiner Sims angezeigt. Aktionen neben deinem Sim werden derzeit ausgeführt. Aktionen über der Sims-Leiste sind zukünftige Aktionen. Einige Aktionen können gleichzeitig ausgeführt werden. Die meisten Aktionen kannst du hier auch abbrechen.

STIMMUNGEN UND STIMMUNGSINDIKATOREN

Wirf einen Blick auf die Stimmung und die Stimmungsindikatoren deiner Sims. Die drei stärksten Stimmungsindikatoren stehen in der Liste ganz oben. Weniger bedeutende Indikatoren werden zusammengefasst. Bewege den Cursor über einen Stimmungsindikator, um dich über diesen zu informieren.

LAUNEN

Deine Sims haben basierend auf ihren Stimmungen, Merkmalen, Bestreben, Karrieren usw. bis zu drei Launen. Befriedige diese Launen, um Zufriedenheitspunkte zu erhalten. Du kannst Launen auch anpinnen und abbrechen.

HAUSHALTSKASSE

Hier erfährst du, wie viele Simoleons deinem Haushalt zur Verfügung stehen. Du verdienst Simoleons, indem du zur Arbeit gehst, Objekte verkaufst usw. Mit deinen Einnahmen kannst du anschließend Objekte kaufen oder Rechnungen begleichen.

AUF AKTUELLEM GRUNDSTÜCK ZENTRIEREN

Wähle dieses Symbol, um die Kamera über deinem Grundstück zu zentrieren.

TELEFON

Wähle dieses Symbol, um das Telefon deines Sims zu benutzen. Mit einem Telefon kannst du Rechnungen bezahlen, andere Sims anrufen, reisen, einen Urlaubstag nehmen, einen Service engagieren, einen Job suchen bzw. kündigen sowie im Internet surfen oder ein Spiel spielen.

HAUSHALT

Hier werden die Mitglieder deines Haushalts aufgelistet. Wähle den Sim aus, den du steuern möchtest.

ZEIT

Hier kannst du einen Blick auf die aktuelle Tageszeit werfen oder die Spieluhr anhalten, starten oder schnell vorspulen. Zurückspulen kannst du die Zeit allerdings nicht.

BESTREBEN

In dieser Übersicht werden die aktuellen Bestreben, Fortschritte und Ziele deiner Sims aufgelistet. Außerdem werden hier die Zufriedenheitspunkte deiner Sims sowie der Belohnungen-Store angezeigt. Wähle den Stern aus, um ein neues Bestreben auszuwählen.

KARRIERE

Hier kannst du die Karriere deiner Sims betrachten, einschließlich ihrer Arbeitszeiten, ihrer Leistung, ihrer langfristigen Ziele und ihrer täglichen Aufgaben.

FÄHIGKEITEN

Hier werden neben den Fähigkeiten deiner Sims die jeweiligen Fähigkeitenlevel und der aktuelle Fortschritt angezeigt. Bewege den Cursor über eine Fähigkeit, um weitere Informationen zu erhalten. Es werden nur Fähigkeiten aufgelistet, die dein Sim besitzt.

BEZIEHUNGEN

Wirf einen Blick auf alle Beziehungen eines Sims. Folgende Optionen sind dabei verfügbar: Alle, Freunde, Haushalt und Romantisch. Wähle Sims aus der Liste aus, um diese anzurufen.

INVENTAR

Das Inventar zeigt an, was dein Sim bei sich trägt, beispielsweise Hausaufgaben, Speisen oder Bücher. Außerdem kannst du hier deine Haushalt-Sammlungen betrachten.

SIMOLOGIE

Diese allgemeine Übersicht über deinen Sim enthält neben seinem Namen sein Alter, seine Merkmale, seinen Stammbaum und seine Statistiken.

BEDÜRFNISSE

Behalte dieses Register im Auge, damit dein Sim gesund und zufrieden bleibt, da hier die sechs Bedürfnisse deines Sims sowie deren Status angezeigt werden.

Stimmungen/Emotionen

Abhängig von der Persönlichkeit, der Umgebung und den Aktionen deines Sims gibt es verschiedene Stimmungen oder Emotionen. Emotionen können Fähigkeiten beeinflussen, neue Aktions- und Gesprächsmöglichkeiten eröffnen und die Wahrscheinlichkeit von Beförderungen erhöhen. Während positive Emotionen im Allgemeinen positive Auswirkungen auf einen Sim haben, können ihn negative Emotionen lähmen. Wenn du nichts gegen negative Emotionen unternimmst, können diese die Beziehungen zu anderen Sims beeinträchtigen, die Arbeitsleistung senken oder einen Sim sogar ins Grab treiben.

Stimmungsindikatoren können Emotionen zusätzlich intensivieren. Dies wird in der Regel durch das Wort „sehr“ angezeigt. Ein Sim ist dann also „sehr glücklich“ oder fühlt sich „sehr unwohl“. In diesem Zustand werden alle Emotionsboni (oder -abzüge) erhöht.

STIMMUNGSINDIKATOREN

Stimmungsindikatoren sind Register in deiner Sim-Leiste, die anzeigen, welche Aktionen oder Umwelteinflüsse die Stimmung deines Sims beeinflussen. Stimmungsindikatoren haben eine festgelegte Dauer oder halten an, solange dein Sim dem jeweiligen Umwelteinfluss ausgesetzt ist. Stimmungsindikatoren bauen Emotionspunkte auf, die wiederum die Stimmung des jeweiligen Sims bestimmen.

Wenn du weißt, wie man positive Stimmungsindikatoren aktiviert und negative Indikatoren abschwächt oder entfernt, kannst du für eine dauerhaft positive Stimmung deiner Sims sorgen. Dekorierst du beispielsweise dein Haus, erhält dein Haushalt positive Zufriedenheitsboni. Sorgst du in deinem Haus für Ordnung, verkürzt sich die Zeit, die sich dein Sim unwohl fühlt. Aktionen können Stimmungsindikatoren hinzufügen (putzt sich ein Sim die Zähne, erhöht sich beispielsweise sein Selbstbewusstsein) oder die Dauer eines Stimmungsindikators verkürzen (indem du beispielsweise ein Bad nimmst, wenn sich dein Sim schlapp fühlt).

EMOTIONSARTEN

OKAY

Dies ist der neutrale Gefühlszustand deiner Sims.

POSITIVE EMOTIONEN

Positive Emotionen gewähren häufig Boni auf Fähigkeiten. Während einige Boni für alle Fähigkeiten gelten, handelt es sich bei anderen um spezifische Boni für bestimmte Fähigkeiten. Sie können außerdem spezielle Interaktionen und Aktivitäten freischalten oder die Erledigung von Aufgaben beschleunigen.

SELBSTSICHER

Schließt dein Sim Aufgaben ab, die ihn persönlich verbessern, steigt sein Selbstbewusstsein. Dies kann durch Zähneputzen, Selbstmotivation vor einem Spiegel oder einen guten Tag in der Schule erfolgen. Alle Fähigkeiten werden durch Selbstbewusstsein verbessert, aber Charisma erhält einen speziellen Bonus.

ENERGIEGELADEN

Energiegeladene Sims bauen ihre überschüssige Energie gerne durch Training ab. Körperliche Fähigkeiten erhalten hohe Boni.

KOKETT

Dein Sim ist in Flirtlaune. Es gibt also keinen besseren Zeitpunkt, um mit deinem aktuellen oder zukünftigen Partner zu turteln. Da dein Sim dadurch allerdings stärker abgelenkt ist als sonst, musst du ihn möglicherweise unter die kalte Dusche stellen, um ihn ein bisschen abzukühlen. „Kokett“ gewährt deinem Sim Charislaboni.

KONZENTRIERT

Dein Sim kann nach dem Abschluss einer Aufgabe, die eine gewisse geistige Leistung erfordert, „Konzentriert“ sein. Derartige Aktionen sind beispielsweise Schach spielen, Online-Recherchen oder der Abschluss einer Arbeit zu Hause. Alle geistigen Fähigkeiten erhalten hohe Boni.

ZUFRIEDEN

Dein Sim fühlt sich großartig! Zufriedenheit erlangst du durch erfreuliche Aufgaben, wie anregende Unterhaltungen, eine gute Mahlzeit oder das Stillen eines Bedürfnisses. Außerdem kann die Zufriedenheit deiner Sims durch ihre Umgebung, gute Musik oder ein ansprechend dekoriertes Zimmer gefördert werden. Zufriedenheit gewährt einen Bonus auf alle Fähigkeiten.

INSPIRIERT

Kreative Arbeiten (Gemälde, Bücher oder Mahlzeiten) inspirieren deine Sims. Dies gilt auch für die Interaktion mit kreativen Objekten wie Kunstwerken oder Bonsai-Pflanzen sowie das Hören von Musik. Gleichzeitig sind inspirierte Sims sehr kreativ, da all ihre kreativen Fähigkeiten hohe Boni erhalten.

VERSPIELT*

Dein Sim ist gut drauf? Das solltest du ausnützen. Blödle mit seinen Freunden oder seiner Familie herum oder nimm an einer witzigen Aktivität teil, um „verspielt“ zu werden. Dadurch erhältst du einen Bonus auf dein Charisma und einen hohen Bonus auf die Comedy-Fähigkeit.

*„Verspielt“ ist die einzige positive Emotion, die fatale Folgen haben kann. Alles ist gut und schön, bis jemand hysterisch wird!

NEGATIVE EMOTIONEN

Negative Emotionen haben oft negative Auswirkungen auf viele oder alle Fähigkeiten. In den meisten Fällen ist es besser, diese Emotionen so schnell wie möglich aus der Welt zu schaffen oder diese erst gar nicht aufkommen zu lassen.

Mit einem * markierte Emotionen können fatale Folgen haben, wenn sie sich verstärken und ignoriert werden.

WÜTEND*

Irgendetwas hat deinen Sim verärgert. Er würde am liebsten laut schreien und irgendetwas kaputt machen, allerdings gibt es produktivere Wege, Wut abzubauen: beispielsweise eine Runde Jogging oder eine kalte Dusche. Während körperliche und schelmische Fähigkeiten positive Boni erhalten, werden alle anderen Fähigkeiten geschwächt.

GELANGWEILT

Wenn dein Sim ständig dieselben Aufgaben verrichten muss oder einen unerfreulichen Tag in der Arbeit oder der Schule hatte, ist er möglicherweise gelangweilt. Unternimm in diesem Fall etwas, das Spaß macht. Unterhalte dich beispielsweise mit einem anderen Sim, gehe einer Aktivität nach, die deinem Sim gefällt oder entspann dich vor dem Fernseher. Ist ein Sim gelangweilt, erhalten alle Fähigkeiten einen leichten Abzug.

BENOMMEN

Diese Emotion wird in der Regel durch ein gefährliches Ereignis wie einen Stromschlag, einen verlorenen Kampf oder einen beleidigenden Witz ausgelöst. Sorge in diesem Fall dafür, dass sich dein Sim ausruht, da dieser verwundbare Zustand fatale Folgen haben kann, wenn er weiterhin gefährlichen Aktivitäten nachgeht. Außerdem werden in diesem Zustand alle Fähigkeiten deutlich geschwächt.

BESCHÄMT*

Wird dein Sim gedemütigt, ist er unter Umständen beschämt. Häufen sich bei deinem Sim zu viele beschämende Stimmungsindikatoren an, ist er früher oder später zutiefst gekränkt, was zu seinem Ableben führen kann. Sieh zu, dass sich dein Sim entspannt, oder stecke ihn ins Bett, um diesen Zustand abzubauen. Solange dein Sim beschämt ist, erhalten alle seine sozialen Fähigkeiten Abzüge.

TRAURIG

Bist du melancholisch? Traurigkeit gewährt kreativen Fähigkeiten Boni, wirkt sich aber negativ auf alle anderen Fähigkeiten aus. Gehe Aktivitäten nach, die die Zufriedenheit fördern – also vor allem kreativen Aktivitäten –, um dich von deiner Traurigkeit zu befreien. Eine weitere gute Möglichkeit, der Traurigkeit deines Sims zu begegnen, sind (wie im richtigen Leben) Gespräche mit anderen Sims.

ANGESpanNT

Dein Sim ist gestresst. Höchste Zeit für ein wenig Entspannung! Gönn deinem Sim ein heißes Bad oder setz ihn vor den Fernseher. Er kann auch mit einem Freund oder Familienmitglied plaudern, oder sich vor einem Spiegel selbst motivieren. Angespannte Sims haben leichte Abzüge auf alle Fähigkeiten.

UNWOHL

Diese Emotion ist in der Regel die Folge ungestillter Bedürfnisse, wie Hunger, Blase, Energie oder Hygiene. Auch schmutzige Oberflächen oder Räume sorgen bei deinem Sim für Unwohlsein. Wenn du diese Auslöser beseitigst, verschwindet auch dieses Gefühl wieder. Fühlt sich ein Sim unwohl, erhalten alle Fähigkeiten einen leichten Abzug.

TIPPS ZU EMOTIONEN

MERKMALE UND EMOTIONEN

Die Persönlichkeit eines Sims kann durch seine Stimmungen beeinflusst werden. Während sich ein ordentlicher Sim beispielsweise über schmutzige Objekte ärgert, ist ein Sim, der sich gerne im Freien aufhält, angespannt, wenn er zu lange im Haus bleibt.

OBJEKTAUREN

Einige Objekte können von einer Aura beseelt sein, die die Stimmung eines Sims automatisch ändert, wenn er sich in ihrer Nähe aufhält. Schalte diese Auren ein, um deinen Sims eine schnelle, passive Stimmungsänderung zu verpassen.

TEE

Eine einfache Möglichkeit, die Stimmung deiner Sims zu ändern, ist der Kauf eines Teekochers. Unterschiedliche Teesorten wecken bei deinen Sims unterschiedliche positive Emotionen.

Bestreben

Bestreben sind langfristige, von Karrieren unabhängige, Ziele. Während einige Sims Bodybilder werden oder viel Geld verdienen möchten, wollen andere einfach nur ihre große Liebe finden. Achte bei der Wahl eines Bestrebens auf alle möglichen Pfade, die eine Bestreben-Kategorie bietet. Das Natur-Bestreben hat beispielsweise drei Pfade: Freiberuflicher Botaniker, Der Kurator und Angler-Ass. Für den Abschluss von Bestreben-Zielen erhältst du Zufriedenheitspunkte, die du in nützliche Belohnungen investieren kannst.

Um die Zeit deiner Sims optimal zu nutzen, solltest du ihre Bestreben und Karrieren in Einklang bringen. Ein Sim, der als Sportler arbeitet und das Bodybuilder-Bestreben hat, kann Karriere- und Bestreben-Ziele oft gleichzeitig abschließen. Allerdings ist ein ausgewogener Sim meist ein zufriedener Sim. Wähle deine Bestreben und Karrieren also nach deinen Vorstellungen aus.

Du kannst Bestreben jederzeit wechseln, wobei dein Sim die Fortschritte hinsichtlich seines letzten Bestrebens nicht verliert. Bestreben-Ziele basieren auf den gesamten Lebensaktivitäten deines Sims. Du kannst ein Bestreben also häufig mit bereits abgeschlossenen Zielen starten. Wenn du ein Bestreben abgeschlossen und mindestens 4 Stunden lang Videospiele gespielt hast, hast du dein erstes Ziel bereits erreicht, wenn du das Computerfreak-Bestreben auswählst.

BESTREBEN VON KINDERN

Erwachsene und Kinder haben unterschiedliche Bestreben. Kindliche Bestreben werden zwar nicht in das Erwachsenenalter übernommen, gewähren den entsprechenden Bestreben und Fähigkeiten von Erwachsenen aber Boni, wenn du sie abgeschlossen hast. Ein Kind mit dem Bestreben Kreatives Wunderkind verbessert seine kreativen Fähigkeiten als Erwachsener beispielsweise deutlich schneller.

BELOHNUNGSMERKMALE

Es erfordert sehr viel Zeit und Engagement, ein Bestreben abzuschließen, aber wenn es dir gelingt, erhält dein Sim ein Belohnungsmerkmal.

Belohnungsmerkmale können sehr mächtig sein, da sie das Leben deines Sims verlängern können. Andere erwecken Sims von den Toten, schaffen unverderbliche Lebensmittel oder gewähren deinem Sim Immunität gegen Feuer. Hast du ein Belohnungsmerkmal erhalten, behält es dein Sim auch dann, wenn er neue Bestreben auswählt.

Karrieren

Karrieren sind eine hervorragende Möglichkeit, Geld zu verdienen und Fähigkeiten zu erlangen. Du kannst Karrieren über ein Telefon oder einen Computer auswählen. Es gibt viele verschiedene Karrieremöglichkeiten, und jede Karriere spaltet sich in zwei Pfade auf, nachdem dein Sim einige Beförderungen erhalten hat. Für jede Karriere muss dein Sim bestimmte Fähigkeiten verbessern.

Es stehen zahlreiche Karrieren mit unterschiedlichen Vor- und Nachteilen zur Verfügung. Während dir eine Karriere mehr Geld einbringt, gewährt deinem Sim eine andere mehr Freizeit. Wieder andere Karrieren können mit dem Bestreben deines Sims im Einklang stehen, aber seinen Merkmalen und Stimmungen widersprechen. Wäge die Vor- und Nachteile jeder einzelnen Karriere also sorgfältig ab.

BEFÖRDERUNGEN

Auf dem Karriere-Register werden die langfristigen und täglichen Aufgaben sowie die ideale Stimmung deines Sims angezeigt. Nutze diese Informationen, um im Rahmen einer Karriere Beförderungen zu erhalten. Schließt du langfristige Aufgaben ab, hat dein Sim unter Umständen Anspruch auf eine Beförderung. Allerdings muss er tägliche Aufgaben erfüllen und mit idealer Stimmung arbeiten, um eine Beförderung tatsächlich zu erhalten.

Beförderungen haben verschiedene Vorteile. Sie machen deinen Sim nicht nur glücklich, sondern sind mit einer Gehaltserhöhung und einer möglichen Verkürzung der Arbeitszeiten verbunden. Hat dein Sim bestimmte Beförderungen erhalten, werden außerdem exklusive Objekte freigeschaltet.

URLAUBSTAGE

Am Anfang seiner Karriere hat dein Sim drei Urlaubstage. Die Zahl der Urlaubstage erhöht sich allerdings im Laufe seiner Karriere. Während seines Urlaubs erhält dein Sim sein tägliches Gehalt weiterhin. Du kannst Urlaubstage auch ansparen. Denke aber daran, dass dein Sim seine Urlaubstage verliert, wenn er die Karriere wechselt. Urlaubstage müssen am Tag oder Morgen vor dem jeweiligen Arbeitstag angefordert werden.

HINWEIS: Du kannst maximal 99 Urlaubstage ansparen. Sieh also zu, dass du ab und an eine kleine Pause einlegst.

SCHULE

Kinder und Teenager haben eine Schulkarriere. Wenn Kinder und Teenager zu den vorgegebenen Zeiten zur Schule gehen, ihre täglichen Hausaufgaben oder Zusatzaufgaben erledigen, verbessern sich ihre Noten. Verlassen sie die Schule mit guten Noten, kommen ihre Karrieren schneller in Fahrt. Schüler, die ihre Hausaufgaben nicht machen oder die Schule schwänzen, haben schlechtere Noten. Diese können für die betroffenen Schüler beschämend sein und sogar einen Sozialarbeiter auf den Plan rufen.

Schüler haben hinsichtlich ihrer Hausaufgaben ein tägliches Ziel. Hausaufgaben dauern einige Zeit. Du kannst sie aber beschleunigen, indem du dem Schüler einen Erwachsenen zur Seite stellst. Je besser die Fähigkeiten eines Schülers sind, desto schneller erledigt er seine Hausaufgaben.

Kinder und Teenager können ebenso wie Erwachsene am Tag oder Morgen vor dem jeweiligen Schultag Urlaubstage anfordern.

TEENAGER-KARRIEREN

Teenager können (wie Erwachsene) eine Karriere verfolgen, um Beförderungen und Gehaltserhöhungen zu erhalten. Allerdings dürfen Teenager nur in Teilzeit arbeiten, da die Schule ihre Hauptkarriere ist. Bei einigen Karrieren müssen Teenager am Wochenende oder vor bzw. nach der Schule arbeiten. Außerdem haben alle Karrieren unterschiedliche Arbeitszeiten. Teenager-Karrieren können sehr anstrengend sein, wenn deine Teenager gleichzeitig ihre Hausaufgaben machen, Zeit mit Freunden und der Familie verbringen oder ihren Hobbys nachgehen möchten. Allerdings sind sie eine gute Möglichkeit, ein paar zusätzliche Simoleons zu verdienen und bestimmte Fähigkeiten zu verbessern.

ARBEITSEINSTELLUNG

Während dein Sim in der Arbeit oder Schule ist, kannst du seine Arbeitseinstellung für den jeweiligen Tag anpassen. Der Standardwert ist „Normal“, aber du kannst diesen ändern, wenn du bestimmte Bedürfnisse oder Emotionen bedienen möchtest.

KARRIEREENDE

Sobald sie Senioren sind, können Sims ihre Karrieren beenden. Sie erhalten in diesem Fall nur noch die Hälfte ihres Gehalts, müssen aber nicht mehr zur Arbeit gehen. Sims können nach dem Ende ihrer Karriere allerdings weiterarbeiten, um etwas mehr Geld in der Tasche zu haben. Du solltest möglichst viele Beförderungen sammeln, bevor du dich zur Ruhe setzt, damit dein Sim eine möglichst hohe Rente erhält.

Bedürfnisse

Sims haben sechs Bedürfnisse: Blase, Spaß, Hunger, Sozial, Energie und Hygiene. Lediglich Hunger kann fatale Folgen haben, wenn du ihn ignorierst. Möchtest du einige peinliche Situationen vermeiden, solltest du allerdings alle Bedürfnisse im Auge behalten.

Grün markierte Bedürfnisse sind im sicheren Bereich. Um gelbe Bedürfnisse solltest du dich zeitnah kümmern. Rot bedeutet, dass ein Bedürfnis groß genug ist, um sich nachhaltig auf die Stimmung und das Verhalten des jeweiligen Sims niederzuschlagen. Hältst du die Bedürfnisse deiner Sims hoch, erhalten sie zufriedene Stimmungsindikatoren.

TIPPS ZU BEDÜRFNISSEN

Sims kümmern sich um ihre Bedürfnisse wenn möglich selbst (es sei denn, sie sind Babys oder Kleinkinder). Nimmst du deinem Sim diese Aufgabe ab, kannst du allerdings seine Zeit besser verwalten und Bedürfnisse stillen, bevor sie zum Problem werden.

Achte darauf, dass dein Sim dringende Bedürfnisse befriedigt, bevor er zur Schule, zur Arbeit oder zu Bett geht. Einige Bedürfnisse werden automatisch gestillt, wenn sie sich deiner Kontrolle entziehen, allerdings nicht alle!

Entscheidend dafür, die Bedürfnisse deiner Sims im grünen Bereich zu halten, ist ein gutes Zeitmanagement und (idealerweise) die gleichzeitige Lösung mehrerer Probleme. Wenn dein Sim beispielsweise etwas isst, während er mit einem anderen Sim abhängt, bedienst du dabei sein Hunger- *und* sein Sozial-Bedürfnis gleichzeitig. Du kannst ein Bedürfnis auch befriedigen, während du an einer Laune, einem Bestreben oder an einer Karriere arbeitest: Wenn du beispielsweise nachdenklich duschst, verbessert sich die Hygiene deines Sims, was ihn wiederum inspiriert. Und diese Inspiration brauchst du vielleicht, um ein neues Gemälde zu malen.

BEDÜRFNISARTEN

Es gibt sechs Arten von Bedürfnissen, die unterschiedliche Aktionen erfordern. Im Folgenden geben wir dir einige Tipps, wie du den einzelnen Bedürfnissen begegnen kannst.

- | | |
|--------------|---|
| Blase | Die Natur ruft. Dieses Bedürfnis ist zwar nicht gefährlich, aber wenn du eine volle Blase ignorierst, kann das ... peinliche Folgen haben. Eine Blamage kann zur Demütigung werden und diese <i>ist</i> potenziell lebensbedrohlich. |
| Spaß | Im Gegensatz zu anderen Bedürfnissen ist die Befriedigung dieses Bedürfnisses von Sim zu Sim verschieden. Während Bücherwürmer beispielsweise sehr gerne lesen, genießen aktive Sims jede Form von Training. Egal, ob durch Fernsehen, Spiele, Lesen oder Tanzen – es gibt viele Möglichkeiten, das Spaß-Bedürfnis eines Sims zu stillen. Hat ein Sim wenig Spaß, ist er früher oder später angespannt, was sich wiederum negativ auf seine Fähigkeiten auswirken kann. |

Hunger	Sims müssen wie wir Menschen etwas essen, um zu überleben. Dies ist das einzige Bedürfnis, das direkt zum Ableben eines Sims führen kann, wenn du es ignorierst. Glücklicherweise hast du aber reichlich Zeit, etwas zu unternehmen, bevor das Bedürfnis gefährlich wird. Schnelle Mahlzeiten (wie Chips oder Zerealien) oder ein Schluck Wasser aus der Leitung sind gute Alternativen für Notfälle.
Sozial	Dieses Bedürfnis kann gestillt werden, indem du mit anderen Sims am Computer oder Telefon redest. Die beste Möglichkeit ist allerdings das direkte Gespräch mit anderen Sims. Triff dich also mit anderen Sims oder unterhalte dich mit den anderen Mitgliedern deines Haushalts. Sims in dein Haus einzuladen oder öffentliche Orte zu besuchen, ist ebenfalls eine fantastische Möglichkeit, das Sozial-Bedürfnis zu verbessern.
Energie	Energie steht für die Körperkraft deines Sims und wird im Schlaf regeneriert. Im Laufe des Tages sinkt die Energie deines Sims. Geht er körperlichen Aktivitäten nach, beschleunigt sich dieser Prozess. Hat ein Sim wenig Energie, will er einfach nur seine Akkus aufladen. Sieh also zu, dass er ausgiebig schlafen kann. Notfalls reichen auch ein Nickerchen oder ein Kaffee aus, um die Energie eines Sims zu erhöhen.
Hygiene	Die Hygiene deiner Sims wird im Laufe der Zeit schlechter. Gehen sie körperlichen Aktivitäten nach, beschleunigt sich dieser Vorgang. Eine schlechte Hygiene wirkt sich negativ auf die Stimmung und die sozialen Fähigkeiten deiner Sims aus und kann sogar eine Beförderung verhindern. Der beste Weg, die Hygiene zu verbessern, ist ein Bad oder eine Dusche.

Fähigkeiten

Fähigkeiten verkörpern die individuellen Talente deiner Sims und werden durch Übung verbessert. Fähigkeitenlevel sind oft mit Bestreben und Karrierezielen verknüpft. Achte also darauf, diese Fähigkeiten zu verbessern. Fähigkeiten werden erst angezeigt, wenn dein Sim sie entdeckt hat. Du solltest also dafür sorgen, dass deine Sims verschiedenen Aktivitäten nachgehen, um herauszufinden, welche Fähigkeiten sie erwerben können.

Du kannst die Fähigkeiten deiner Sims zum einen verbessern, indem du der jeweiligen Aktivität nachgehst, zum anderen kannst du aber auch Fähigkeitenbücher lesen. Diese sind in Bibliotheken erhältlich und können online gekauft werden. Einige Fähigkeitenlevel erhöhen sich schneller, wenn dein Sim eine bestimmte Stimmung hat.

KLEINKINDERFÄHIGKEITEN

Kleinkinder haben 5 einzigartige Fähigkeiten: Kommunikation, Bewegung, Töpfchen, Denken und Fantasie.

Die Verbesserung der Fähigkeiten deiner Kleinkinder hat zwei Vorteile. Zum einen erhöht ein hohes Fähigkeitslevel die Selbstständigkeit und die Fähigkeiten eines Kleinkindes. Ein Kleinkind mit hoher Bewegung-Fähigkeit kann beispielsweise Treppen steigen oder laufen. Hat ein Kleinkind einen hohen Töpfchen-Wert, kann es alleine die Toilette benutzen.

Zum anderen verbessert die Erhöhung von Kleinkinderfähigkeiten ihre Kinderfähigkeiten, wenn sie heranwachsen. Kommunikation-Fähigkeiten verbessern soziale Fähigkeiten, Bewegung-Fähigkeiten verbessern die Motorik, Denken-Fähigkeiten verbessern mentale Fähigkeiten und Fantasie-Fähigkeiten verbessern kreative Fähigkeiten. Die Töpfchen-Fähigkeit hat zwar keine korrespondierende Kinderfähigkeit, aber ein hoher Wert senkt die Gefahr peinlicher Zwischenfälle und erleichtert Erwachsenen das Wechseln der Windeln.

KINDERFÄHIGKEITEN

Kinder haben 4 einzigartige Fähigkeiten: Sozial, Mental, Kreativität und Motorik. Gut entwickelte Kinderfähigkeiten verbessern die entsprechenden Fähigkeiten von Erwachsenen. „Sozial“ entspricht Erwachsenenfähigkeiten wie Charisma, Comedy und Schelmigkeit. „Mental“ verbessert Fähigkeiten wie Logik und Raumfahrttechnik. Kreativität verbessert Fähigkeiten wie Gitarre und Malerei. Motorik hat einen positiven Einfluss auf körperliche und Geschicklichkeitsfähigkeiten wie Fitness und Programmieren.

ERWACHSENENFÄHIGKEITEN

Kleinkinder- und Kinderfähigkeiten bereiten deinen Sim auf Erwachsenenfähigkeiten vor. Teenager haben Zugang zu den meisten dieser Fähigkeiten.

Charisma	Stärkt Freundschaften und Beziehungen. Nützlich für viele Karrieren.
Comedy	Feile an dieser Fähigkeit, indem du Witze erzählst, online Witze recherchierst und Auftritte absolvierst. Nützlich für Sims, die Komiker werden möchten.
Kochen	Egal, ob dein Sim ein aufstrebender Koch ist oder zu Hause kocht, die Verbesserung dieser Fähigkeit schaltet neue Rezepte frei und erhöht die Qualität der zubereiteten Speisen.
Angeln	Verbessere diese Fähigkeit durch Übung oder Bücher. Angle, um deinen Haushalt mit frischem Fisch zu versorgen.
Fitness	Verbessere die Gesundheit deiner Sims, indem du diese Fähigkeit durch Laufen, Liegestützen, Schwimmen usw. voranbringst. Dies kann sich auch positiv auf deine Karriere auswirken.

Garten	Verbessere die Gartenfähigkeit deines Sims, damit er eigene Lebensmittel anbauen kann. Im Garten angebaute Lebensmittel können zum Kochen verwendet werden.
Gitarre	Übe mit deiner Gitarre, um diese Fähigkeit zu verbessern und die Fähigkeit Lieder zu schreiben freizuschalten, mit der deine Sims zusätzliches Geld verdienen können.
Geschicklichkeit	Repariere mit deinem Sim kaputte Möbel, um seine Geschicklichkeit zu erhöhen. Hat ein Sim genug Übung, kann er Möbel auch verbessern. Vergiss nach einer Reparatur nicht, Teile zu recyceln.
Logik	Lies Bücher oder spiele Schach, um deine Logikfähigkeit zu verbessern, da du diese für viele Interaktionen und Karrieren brauchst.
Schelmigkeit	Schelmische Sims können anderen Streiche spielen oder gemeine Aktionen, wie die Herstellung von Voodoo-Puppen, ausführen.
Mixen	Verbessere deine Mixenfähigkeit, um Getränke-Rezepte zu kreieren und zu optimieren. Diese Fähigkeit ist auf Parties und bei einigen Karrieren recht nützlich.
Malerei	Kauf dir eine Staffelei und verbessere deine Malereifähigkeit. Gemälde können für Simoleons verkauft oder mit Auren belegt werden.
Klavier	Übe am Klavier oder lies Klavierbücher, um Lieder zu schreiben und für diese Tantiemen zu kassieren.
Programmieren	Diese Fähigkeit ist nützlich für viele Karrieren und kann zusätzliche Simoleons in deine Kasse spülen. Übe an einem Computer oder lies Bücher über das Programmieren, um diese Fähigkeit zu verbessern.
Raumfahrttechnik	Das A und O einer Astronautenkarriere. Allerdings brauchst du ein eigenes Raumschiff, um diese Fähigkeit zu verbessern.
Videospielen	Verbessere diese Fähigkeit mit einem Computer, einem Motion-Spielsystem, einem Tablet oder einem Telefon. Videospielfähigkeiten sind für viele Karrieren sehr nützlich – vor allem, wenn man Die Sims spielt, wie wir alle wissen.
Geige	Diese Fähigkeit wird verbessert, indem du an deinen Geigenkünsten arbeitest oder Bücher über Geigen liest. Irgendwann kann dein Sim dann Lieder schreiben, um Tantiemen zu erhalten.

Launen

Dein Sim kann basierend auf seiner Stimmung, seinem Bestreben, seiner Karriere, seiner Umgebung und seiner Merkmale gleichzeitig bis zu drei Launen haben. Durchlebe eine Laune, um Zufriedenheitspunkte zu erhalten und dich mit den Grundlagen von *Die Sims 4* vertraut zu machen.

Launen wechseln im Laufe der Zeit. Möchtest du eine Laune unbedingt durchleben, lösche alle unerwünschten Launen, um diese schneller zu ersetzen. Du kannst eine Laune, die du später durchleben möchtest, auch anpinnen.

Zufriedenheit

Wenn du Launen durchlebst und Bestreben-Ziele abschließt, bekommst du Zufriedenheitspunkte. Mit diesen kannst du im Belohnungen-Store Verbesserungen kaufen. Während dir einfache Verbesserungen sofort Boosts auf Bedürfnisse und Stimmungen gewähren, verschaffen hochwertige Verbesserungen deinem Sim mächtige Vorteile. Verbesserungen können beispielsweise dafür sorgen, dass das Hunger- oder Energie-Bedürfnis deines Sims nicht absinkt, oder ihm enorme Fähigkeiten-Boosts gewähren. Halte also die Augen nach möglichen Zufriedenheitsbelohnungen offen und spar dir diese Punkte auf!

Ableben

Niemand lebt ewig. Sims können ableben, weil du ihre Bedürfnisse ignorierst oder nicht auf ihre Emotionen eingehst. Sie können aber auch durch Unfälle (wie Brände) oder Altersschwäche aus dem Leben scheiden. Segnet ein Sim das Zeitliche, hinterlässt der Sensenmann eine Gedenkurne oder einen Grabstein. Triffst du sie rechtzeitig an, kannst du sie sogar bitten, es sich noch einmal anders zu überlegen. Das Ableben eines Sims ist aber kein Grund, zu verzweifeln. Ab und an kehren Sims als Geister zurück, um in dunklen Nächten durch ihr einstiges Haus zu spuken ...

ANDERE SPIELWEISEN

Das Leben dreht sich nicht nur um die Arbeit und tägliche Pflichten. Im Folgenden findest du einige Features, die du nutzen kannst, während deine Sims ihr Leben leben.

Beziehungen

Egal, ob du einen Flirt, eine dauerhafte Beziehung oder einen besten Freund suchst, der Schlüssel für jede Beziehung ist Kommunikation. Dein Sim kann völlig natürlich mit anderen Sims kommunizieren. Du hast aber auch die Möglichkeit, Gespräche selbst zu steuern. Probiere neue und andere Strategien aus, wenn dein aktueller Plan nicht funktioniert.

Beziehungen (egal, ob platonisch oder romantisch) verblassen im Laufe der Zeit, wenn du den Kontakt nicht aufrechterhältst. Telefonanrufe und Textnachrichten haben keinen besonderen Einfluss auf Beziehungen. Lade andere Sims also zu dir nach Hause ein oder triff dich an einem öffentlichen Ort mit ihnen, um deine Beziehung zu ihnen zu verbessern. Und vergiss nicht, dass die Romantik- und Freundschaftsbalken voneinander getrennt sind. Du kannst sie also separat füllen oder leeren.

FREUNDSCHAFTEN

Freundschaften werden durch die Interaktion zweier Sims geschlossen. Der beste Weg, eine Beziehung zu verbessern, ist, Zeit miteinander zu verbringen und verschiedene positive Gesprächsoptionen auszuwählen.

ROMANZE

Während sich die Interaktion mit den meisten Sims auf deren Freundschafts-Level auswirkt, ist der Romantik ein besonderes Soziallevel vorbehalten. Wähle romantische Gesprächsoptionen, um einen anderen Sim zu bezirzen, aber presche nicht zu schnell vor, um peinliche Gespräche zu vermeiden. Noch einmal: Freundschaftliche Optionen sind genauso gut (wenn nicht besser), als riskante romantische Optionen. Es macht also Sinn, die Dinge langsam anzugehen. Und wie bei allen sozialen Interaktionen kann es nicht schaden, an deinem Charisma zu arbeiten!

Behalte immer die Stimmung deiner Sims im Auge. Positive Stimmungen (vor allem Kokett, Zufrieden und Selbstsicher) gewähren deinem Sim Boosts auf seine Flirtversuche. Für negative Stimmungen (insbesondere Wut, Gelangweilt und Angespannt) bekommst du Abzüge.

VERABREDUNGEN UND HOCHZEIT

Sims, die zueinander passen, können sich verabreden und eines Tages heiraten, wenn sie das möchten. Verabredungen eignen sich außerdem hervorragend, um eine Beziehung aufzubauen und Belohnungen zu erhalten.

FEINDE

Nicht jede Beziehung muss herzlich sein. Genauso, wie du Beziehungen verbessern kannst, kannst du sie auch verschlechtern. Setze gemeine Sozialaktionen ein, um einen anderen Sim zum Feind zu erklären!

Babys und Kinder

Du kannst junge Sims (also Kleinkinder, Kinder oder Teenager) in „Erstelle einen Sim“ erstellen, aber wenn du möchtest, dass die Familie eines Sims organisch wächst, hast du verschiedene Möglichkeiten.

ADOPTION

Sims können Babys, Kleinkinder und Kinder über die Haushalt-Option auf einem Computer adoptieren. Dadurch wird eine Liste möglicher Adoptivkinder angezeigt. Wähle das gewünschte Kind aus, bezahle 1.000 Simoleons und hol das neueste Mitglied deiner Familie nach Hause.

SCHWANGERSCHAFT

Hat ein Sim, der schwanger werden kann, ein gutes Verhältnis zu einem Sim, der andere Sims schwängern kann, können die beiden mit der Option „Baby machen“ versuchen, ein Kind in die Welt zu setzen. Anschließend kann der potenziell schwangere Sim in einer Toilette (für 15 Simoleons) einen Schwangerschaftstest kaufen. Andernfalls wirst du später über die Schwangerschaft informiert.

Die Schwangerschaft dauert drei Tage, an denen der entsprechende Sim krank und schlapp ist. Die Geburt selbst kann zu Hause oder in einem Krankenhaus erfolgen. In beiden Fällen fühlt sich dein Sim allerdings *sehr* unwohl. Sieh zu, dass für dein Baby eine Wiege bereitsteht.

Es gibt einige Möglichkeiten, das Geschlecht eines Babys zu beeinflussen und die Chance auf die Geburt von Zwillingen oder Drillingen zu erhöhen. Halte die Augen nach diesen Möglichkeiten offen.

ERSTELLE EINEN SIM

Natürlich kannst du deiner Familie über „Erstelle einen Sim“ jederzeit neue Sims hinzufügen. Allerdings kannst du keine Babys erstellen, da die Erstellung von Sims erst ab dem Kleinkindalter möglich ist.

Aus- und Einzug

Ist dein Teenager herangewachsen und möchte ausziehen? Ist dein Sim eine Beziehung eingegangen, die nun bei ihm einziehen soll? Oder möchtest du einem mürrischen Mitbewohner vielleicht eine neue Bleibe suchen? Mit der Option „Haushalte verwalten“ kannst du deinem Haushalt Sims hinzufügen oder Mitglieder deines Haushalts eigene Wege gehen lassen.

Möchtest du, dass ein Sim aus- oder einzieht, öffne das Fenster „Welten verwalten“. Wähle hier zunächst den Haushalt, den du bearbeiten möchtest, dann den „...“-Button und schließlich „Haushalt verwalten“. Hier kannst du Sims über „Erstelle einen Sim“ bearbeiten, hinzufügen oder aus einem Haushalt entfernen, mit deinem Haushalt umziehen oder mit einem Sim den Haushalt wechseln.

Reisen

Manchmal braucht man einfach eine Luftveränderung. Lade mit deinem Telefon einige Freunde ein und sieh dir mit diesen die Welt an. Du musst an neue Orte reisen, um die vielen Schauplätze der Welt (wie Bars, Lounges, Fitnessstudios, Museen usw.) zu besuchen. Auf diese Weise verbesserst du deine Fähigkeiten, lernst neue Sims kennen und kannst sogar Launen durchleben.

RUNDEN

Du kannst aus mehreren Sims bestehende Runden bilden, um Aufgaben gemeinsam zu erledigen. Eine Runde kann aus bis zu acht Sims bestehen. Jedes Mitglied hat über seinem Kopf ein einzigartiges Symbol. Runden können aus Mitgliedern deines Haushalts oder beliebigen anderen Sims bestehen. Also nutze diese Möglichkeiten, um Beziehungen zu festigen.

Reist du mit anderen Sims durch die Welt, bilden diese automatisch eine Runde. Dies ist auch der Fall, wenn dein Sim eine Verabredung besucht.

Gesellschaftsereignisse

Lade alle in dein Haus ein! Plane Events mit deinem Telefon und lade beliebig viele Gäste ein. Du kannst deine Partys auch zu Prestigeveranstaltungen machen. In diesem Fall hast du einige Ziele, die du erreichen musst, um Zufriedenheitspunkte oder Objekte zu erhalten.

Hausparty

Bei den besten Partys sind alle coolen Leute. Besorg dir Caterer, mixe ein paar Drinks, spiele gute Musik und lade die angesagtesten Bewohner der Stadt ein. Meisterst du eine Gold-Level-Prestigeveranstaltung, wird ein neues Elektro-Objekt freigeschaltet.

Gala-Abendessen

Gutes Essen ist für ein Gala-Abendessen entscheidend. Heuere deinen eigenen Caterer an oder stell dich selbst in die Küche. Meisterst du eine Gold-Level-Prestigeveranstaltung, wird ein neues Küchen-Objekt freigeschaltet.

Geburtstagsparty

Geburtstagspartys sind eine tolle Gelegenheit, deine Freunde zu feiern! Backe einen Kuchen, bring Geschenke mit und amüsier dich! Meisterst du eine Gold-Level-Prestigeveranstaltung, wird ein neues Schlafzimmer-Objekt freigeschaltet.

Hochzeit

Wer steht nicht auf Hochzeiten? Bring deine Sims mit einem rauschenden Fest unter die Haube! Meisterst du eine Gold-Level-Prestigeveranstaltung, wird ein neues Küchengerät freigeschaltet.

BENÖTIGST DU HILFE?

Das EA-Kundendienst-Team möchte dir helfen, dein Spiel optimal zu genießen - jederzeit und überall. Unsere Spielexperten stehen dir online, in den Community-Foren, im Chat und telefonisch zur Verfügung, um dir zu helfen.

Online-Support

Unter help.ea.com/de kannst du sofort auf sämtliche FAQs und Hilfe-Artikel zugreifen. Schau dir hier die neuesten Problembeschreibungen und Problembhebungen mit täglichen Updates an.

Telefonischer Support

Hilfe erhältst du auch täglich (6 Tage die Woche) von 09:00 Uhr bis 21:00 Uhr MEZ telefonisch unter **0221 37050193**.

Für Kunden aus Österreich: **0720 883349**

Für Kunden aus der Schweiz: **0225 181005**

Für Anrufe fallen die üblichen Kosten deines Telefonanbieters an.