

The SIMS™ 4



Retain the software manual and the instruction manual for future reference. Read this manual for small children and use safely. 請仔細閱讀本軟件的「遊戲說明書」以及 PlayStation®4 的使用說明書內記載的注意事項，以了解如何正確使用，同時並請妥善保管這本「說明書」與「使用說明書」。特別是幼童，請與家長及監護人一同閱讀以安全使用。

Health Precautions

⚠ Warning Seizures induced by light stimulation (Photosensitive Epilepsy)

If you have an epileptic condition or have had seizures, consult your doctor prior to playing. Some individuals may experience eye soreness, altered vision, migraine, muscle twitching, convulsion, blackout, loss of awareness or disorientation when exposed to flashing or flickering lights or other light stimulation on a television screen or while playing video games. If you experience any of the above symptoms while playing, discontinue use immediately and consult your doctor.

⚠ Caution Stop playing immediately when you experience the following symptoms

In addition to the above symptoms, whilst playing if you have a headache, dizziness, nausea, fatigue, similar symptoms to motion sickness, or if you feel a discomfort or pain in any body part, such as eyes, ears, hands, arms and feet discontinue use immediately. If the condition persists, seek medical attention.

Some people may experience discomfort while watching 3D video images or playing stereoscopic 3D games.

If you experience any discomfort, you should stop watching the 3D video images or playing stereoscopic 3D games until the discomfort ends; consult a doctor if you believe necessary.

Please refer to the support page under "http://asia.playstation.com/" for the latest information.

The vision of young children (especially those under six years old) is still under development. We recommend that you consult your doctor (such as a pediatrician or eye doctor) before allowing young children to watch 3D video images or play stereoscopic 3D games.

VR HEALTH WARNING

Some people may experience motion sickness, nausea, disorientation, blurred vision or other discomfort while viewing virtual reality content. If any of these symptoms are experienced, stop using immediately and remove the VR headset.

For the vibration function corresponded software's

If you have vibration sickness, please do not use vibration function.

Press PS button to display the menu, then you can switch on / off vibration function.

■ Play in a well-lit room and keep a safe distance from the TV screen. ■ Avoid use when tired or suffering from lack of sleep. ■ When playing, to prevent injuries, take a 15 minute break every hour. ■ Discontinue play immediately if you feel sick or otherwise uncomfortable.

健康注意事項

⚠ 警告 光線刺激引發的疾病(光敏感應癇癇)

某些人可能會因受到電視螢幕中反覆閃爍的光線以及其他的光線刺激而偶爾出現眼睛疼痛、視覺異常、偏頭痛、痙攣或意識障礙(如昏昏沉沉)等症狀(光感受性發作)。當出現此類症狀的人，請務必事事先接受醫生的診療。

⚠ 注意 此時要立即中止遊玩

除上述症狀外，當您感到頭痛、眼花撩亂、噁心想嘔吐、疲勞或類似暈車症狀時，以及當眼睛、耳朵、手臂、手腕、雙腳等身體的某些部分感到不舒服或疼痛時，請立即中止遊玩。若在中止遊玩後，症狀仍沒有減退，請接受醫生的診療。

關於 3D 影像及 3D 立體遊戲

由於每個人的影像適應力各有不同。若感覺到不舒服或無法看到立體影像時，請立刻停止使用3D功能。若欲了解最新情報請瀏覽以下網站。<http://asia.playstation.com/> 此外，由於兒童(尤其是6歲前的幼兒)的視覺尚處發育階段，當您的孩子在觀看3D影像或遊玩3D立體遊戲之前，請務必事事先接受小兒科或眼科醫生的診療。

VR 健康警告

有些人在觀看虛擬實境內容時，可能會發生類似暈船的感覺，或感到噁心、暈眩、視線模糊或有其他不適的症狀。若出現該等症狀，請立即停止使用並脫下VR頭戴裝置。

遊玩支援控制器震動功能的軟件時

若您患有震動方面的疾病，請勿使用震動功能。按下PS按鈕並開啟選單時，即可啟用 / 停用震動功能。

■ 遊玩時，請盡量保持房間明亮，並和螢幕保持適當距離。

■ 當您感覺疲勞或睡眠不足時，請盡量減少遊玩。

■ 為了健康著想，每遊玩1小時，請約休息15分鐘。

■ 若您在遊玩時感覺身體出現不適，請立即中止遊玩。

● Use and handling precautions

● This disc is PlayStation®4 format software. ● Do not leave disc near heat source, in a car or other places subject to high heat and humidity. ● To clean the disc, wipe the surface gently with a soft cloth. ● Handle the disc with care to avoid scratching its surface. The scratch on disc may make it unusable. ● If PlayStation®4 is connected to a Plasma TV or projectionTV (except LCD screen types), you may have a burn-in image on the screen. Do not leave a still image on the TV screen for an extended period of time, as this may leave a faint image permanently on the screen. ● SIE will not be held liable for damage resulting from the misuse of discs.

■ 使用時的注意事項

● 本軟件為 PlayStation®4 主機專用。● 請勿放置於靠近暖氣管或車內等高溫 / 潮濕的場所。● 要清潔光碟時，請使用乾淨的軟布輕柔擦拭。● 為避免光碟出現損傷，請您小心保管。● PlayStation®4 主機若與電漿電視(Plasma TV)、液晶方式以外的投影電視機連接，可能會出現影像發生失真殘影現象。尤其當長時間放置，並不斷播放靜止畫面時，更容易遭遇此類異常現象。● 因用戶之錯誤操作而導致的損傷、破損等，本公司不負任何賠償責任，敬請見諒。

■ PlayStation®4 System Software Update

This disc contains update data for the PlayStation®4 system software, which is required to start the game. If a screen prompting you to update the system software is displayed when you start the game, you must update before playing.

■ PlayStation®4系統軟件更新

本光碟內含啟動遊戲所需的PlayStation®4系統軟件的更新資料。若在啟動遊戲時畫面出現需要更新系統軟件的訊息，即代表必須先執行更新，才可啟動遊戲。

■ Trademark Information / 商標資訊

“PS”，“PlayStation”，“PS4” and “DUALSHOCK” are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.
“Sony Entertainment Network” is a trademark of Sony Corporation.
“Blu-ray Disc™” and “Blu-ray™” are trademarks of the Blu-ray Disc Association.

目錄

介紹.....	04	即時模式.....	15
創建模擬市民.....	04	其他遊玩方式.....	30
建造模式.....	10	需要協助?.....	34

介紹

歡迎光臨模擬市民的世界！

您想帶領一個家庭邁向商業與學術的成功嗎？還是您想要有間派對屋，您的模擬市民可在那裡發展友誼、尋找戀情與製造敵人？或者也許您只對製造破壞與騷亂有興趣？這是您模擬市民的人生，所以就依您的選擇來過生活吧。

在這份說明中，我們會教您如何設置您的第一個家庭、建造一個家並引導您模擬市民的人生。接下來您要怎麼做，全由您決定！

創建模擬市民

「創建模擬市民」控制項

控制項	
目錄選項	⊗ 按鈕 / ⊕ 按鈕
修改身體	⊗ 按鈕 (按住) + 左操作桿
返回	⊙ 按鈕
輪換服裝分類	L1 / R1 按鈕
復原	L2 按鈕
重做	R2 按鈕
檢視控制項	L3 按鈕
切換選單/遊戲	觸碰板按鈕
暫停選單	OPTIONS 按鈕

「創建模擬市民」遊戲畫面、個性面板



名稱

為模擬市民取名字和姓氏。家庭名稱預設為第一個列入家庭的模擬市民的姓氏，不過您也可以修改家庭名稱。

性別

選擇男性或女性模擬市民。選擇下拉式標籤來自訂性別設定；這會影響他們的人體結構、穿衣品味、生育力與廁所偏好。

年齡

選擇幼兒、兒童、青少年、青年、成人與老人。年齡會影響外觀、特徵與可使用的抱負，以及其他更多面向。

走路風格

此標籤會影響您模擬市民的走路風格。這對您模擬市民的個性沒有直接影響。

聲音

在六種預設聲音中進行選擇，或用拉桿手動調整您模擬市民的聲音。

關係

若一個家庭中不只一位模擬市民，您可以在此編輯他們的關係。會根據年齡決定可使用的關係。

抱負

這會顯示您模擬市民的抱負。會根據年齡決定可使用的抱負。

特徵

選擇您模擬市民的特徵，這會影響他們的個性。會根據年齡決定可使用的特徵，以及可選擇的特徵數量。

家庭

此標籤會列出您目前家庭的成員。以綠色標示的模擬市民為目前正在自訂的模擬市民。選擇「新增模擬市民」按鈕來創造家庭的新成員：選擇「新增模擬市民」來創建一名完全獨特的模擬市民，或是選擇「遺傳基因」創造一名與該家庭的成員有相似基因的模擬市民。

隨機

不想花時間自訂您的模擬市民嗎？選擇「隨機」按鈕來切換他們的外觀。您也可以指定您想隨機化的自訂選項，例如服裝、體型、髮型等。

「創建模擬市民」遊戲畫面



模擬市民

您正在編輯的模擬市民會顯示在畫面的中央。選擇您模擬市民身體的不同部位來直接調整部位的比例。

臉

選擇您模擬市民的臉來詳細調整臉部外觀，包括臉部預設、膚色、皮膚、牙齒細節與髮型/髮色。您也可以給您的模擬市民化妝與配件，如帽子、眼鏡與首飾。

肌肉與體重

上下滑動各面板來調整您模擬市民的體重與肌肉量。在您確定模擬市民的外觀後，體重與肌肉量只會根據您模擬市民的生活方式而改變。

身體

選擇身體對您模擬市民的身體外觀做更多直接的變更。您可以選擇他們的膚色，或選擇預設的身體類型。您也可以給您的模擬市民刺青。

特選

使用這個區塊從各式各樣的款式與配色中選擇您模擬市民的服裝。

服裝選項

如果您想對模擬市民的服裝做特定的變更，您可以從五種服裝選項中選擇來進行變更：上衣、全身、裙褲、配件與鞋子。從那裡選擇更精確的分類來縮小您的搜尋，或選擇最上面的選項來看所有可使用的服裝選擇。

篩選面板

您的服裝、配件與化妝選項會根據您模擬市民的性別選項與服裝分類而自動篩選。選擇篩選面板來移除或調整篩選條件。

服裝分類

每個模擬市民有六套裝扮：日常、正式、運動、睡衣、派對與泳衣。您可以視情況調整這些服裝，或者之後再選擇衣櫃或鏡子來修改您模擬市民的服裝。每種風格您可以儲存五套服裝。

年齡

沒有人可以永保青春。模擬市民在每個年齡層會度過一定的時間，才會移至人生的下一階段。年齡層有獨特的服裝選項、可使用的特徵與技能、對話選項、職涯路線與其他更多。您可以在遊戲中的遊戲選項裡調整您模擬市民的老化選項。

您也可以透過舉辦慶生派對來自動為模擬市民增齡。查看您模擬市民的模擬市民學來看他們的年齡進展。

注意：壽命增長可在設定裡調整為短、中、長，甚至可以停用年齡增長！

寶寶

無法在「創建模擬市民」中創建寶寶。模擬市民一定要領養寶寶或是生自己的寶寶，如果他們能懷孕的話。必須清潔、餵養寶寶，並給他們很多的愛，所以務必確認您的家庭已準備好迎接他們的到來！查看寶寶與兒童進一步了解詳情。

幼兒

幼兒無法選擇「抱負」，但他們擁有一種「特徵」。「幼兒特徵」是該年齡層獨有的，且會影響他們的個性與技能成長。幼兒可在世界中移動，但他們需要一位成人來照顧他們的需求，記得讓您的成人模擬市民照顧您的幼兒，否則就等著社工來敲門吧！成人模擬市民與幼兒互動時可獲得正面心情指數，請務必好好利用這些美好時光。

幼兒可隨時間經過學習照顧自己的需求，他們在幼兒時期發展的「技能」將會為他們的「兒童技能」帶來加成。查看幼兒技能進一步了解詳情。

兒童

兒童擁有一種「抱負」與一種「特徵」。兒童比幼兒更加獨立：他們可以照顧自己的需求、去上學，以及開始發展複雜的關係。他們仍然需要成人才能進行更進階的動作，例如烹飪餐點與賺錢。

兒童磨練的「技能」將為他們的「成人技能」帶來加成，任何他們在幼兒時期發展的「技能」都會提升他們的「兒童技能」。查看兒童技能進一步了解詳情。

青少年

青少年是介於兒童與成人的中間階段。青少年可使用「成人抱負」，並可選擇兩種「特徵」。他們也可以完成複雜的動作並選擇簡單的職涯（查看青少年職涯進一步了解詳情），但他們在週間仍然需要每天去上學。青少年還有喜怒無常的傾向。

青年、成人、老人

身為青年，模擬市民可享有成年的完整自由。他們可以搬出家裡、開始職涯，以及發展認真的關係。成人有廣泛的「抱負」可以選擇，總共能擁有三個「特徵」。青年與成人會花較長的時間才會增長至下一個年齡層，所以您會有更多時間來完成「抱負」與「職涯」目標。

老人與其他成人只有少許差異。他們可以從職涯退休，但他們從事激烈的身體動作，就會有危害健康的風險。他們也會隨時因年老而死去，所以別將他們有限的時間視為理所當然！

特徵

特徵會決定您模擬市民的個性。每個模擬市民一定要有一個特徵，但成人最多可擁有三個。特徵會影響您模擬市民的心情、對話選擇、活動享受度與對特定的人與環境的反應。

幼兒有獨有的特徵，兒童與青少年則可在成人特徵中有限地選擇特徵。設定好後，您的模擬市民無法變更他們的特徵，所以請謹慎選擇！

注意：有些特徵無法混用。例如，模擬市民無法同時歡樂又陰沉，或是身兼美食家與貪吃鬼。

建造模式

世界

既然您已創建您的模擬市民，現在該來替他們找個地方住了。您的模擬市民可搬進下列三個世界：柳溪、綠洲之泉與怡景絕頂。每個世界提供不同的設施、家庭以及可使用的房屋與地段。您的模擬市民可隨時造訪其他世界來享受不同的設施或認識新人物。

搬進新居

選好世界後，您要選擇您家庭的居住地點。選擇一間可購買的住宅，或是買一個空地來從頭打造您的家。如果您選擇一間預先建造的住宅，您也可以選擇是否要讓住宅附上家具。地段的價格取決於它的地點、尺寸與已放置在地段上的物品。

您一開始會有 20,000 模擬幣的資金，家庭中每多一名成員可再獲得 2,000，因此請謹慎地花用。等您的模擬市民賺到更多錢與資產時，您隨時可以搬遷您的家庭。

建造模式控制項

選單控制項

確認	⊗ 按鈕
返回	○ 按鈕
搜尋（在某些選單中）	L2 按鈕
右	→ 按鈕
下	↓ 按鈕
左	← 按鈕
上	↑ 按鈕
檢視控制項	L3 按鈕
切換選單/遊戲	觸碰板按鈕
暫停選單	OPTIONS 按鈕

遊戲控制項

選擇	⊗ 按鈕
返回	○ 按鈕
平移鏡頭	○ 按鈕（按住）+ 左操作桿
快速滴管工具	▲ 按鈕
快速設計工具	■ 按鈕
移動游標	左操作桿
縮放／旋轉鏡頭	右操作桿
復原	L2 按鈕
重做	R2 按鈕
檢視控制項	L3 按鈕

遊戲控制項

切換格線	R3 按鈕
切換排序檢視	→ 按鈕
往下一層樓	↓ 按鈕
輪換牆壁剖視圖	← 按鈕
往上一層樓	↑ 按鈕
切換選單/遊戲	觸碰板按鈕
暫停選單	OPTIONS 按鈕

建造模式遊戲畫面



地段資訊

為您的地段命名並設定它的資訊，例如房間與浴室的數量。您也可以查看地段面積與價值的總覽。

地段特徵

就像模擬市民一樣，您的地段可以擁有「特徵」。特徵可影響任何在地段上的模擬市民的心情，或是吸引（或制止）來訪的模擬市民。請務必根據居住在地段上的模擬市民來選擇地段的特徵。

進階工具

使用這些工具來管理地段上的特定區域，或編輯整個房子。若要直接修改物品的放置或外觀，您必須從選擇、滴管工具、設計工具或大錘中選擇一項功能。您也可以將地段儲存至您的「資料庫」、在地段上四處移動您的房子，或完全清除地段上的所有物品。最後一項工具會改變時間帶，所以您可以看看您的地段在白天或夜間會是什麼模樣。

其他工具

即時模式會帶您從建造模式進入即時模式。打開您的「資料庫」從預製選項中進行選擇。通知牆會列出所有與您家庭相關的資訊。

搜尋

如果您想找特定的物品或物品種類，使用搜尋直接跳到您在尋找的區塊或物品。

建造

建造功能依類型區分可使用的家具與物品，建造您房子的外觀時最為有用，例如添加門、窗或壁紙。使用此工具設置地基與牆壁、建造游泳池、種植植物或圍起圍欄。您也可以儲存您製作的房間，或是選擇預先造型的房間。

依房間區分物品

等您準備好開始裝飾時，選擇此選項來依房間類型分類可使用的家具。例如，如果您想購買微波爐，就選擇「廚房」標籤，或是如果您需要購買適合寶寶、幼兒或兒童的物品，就選擇「兒童房」。

依功能區分物品

選擇此選項來依功能分類可使用的家具。例如，如果您某間房間需要更多光線，就選擇「照明」來看可使用的燈，或是選擇「活動和技能」來查看模擬市民家中的互動物品。

家庭物品清單

找到所有您目前未設置到地段上的家庭物品。在您移動物品與房間時，許多物品會移動到這裡。您的模擬市民也會在「抱負」與「職涯」取得進展時獲得物品；查看家庭物品清單來取回這些物品。

建造與維護家庭

您的家隨您建造，但如果您想要您的模擬市民健康快樂，他們會需要一些必需品。一張床、一間私人浴室以及一個爐子或微波爐即可滿足基本需求，但如果您想要您的模擬市民有豐富的生活，您需要的就不只是這樣。滿足基本需求的簡單方法就是使用「依房間區分物品」功能，在您的房間裡每個物品類型至少擁有一件是個好做法。

請記得當您放置牆壁或物品時，您的模擬市民需要移動的空間。每個房間都需要一扇門，放置在走道上的物品會擋到您模擬市民的路徑。

裝飾

務必花些時間裝飾您的房間。這不只會讓您的房子看起來美觀，還可以給您的模擬市民一些心情上的正面加成。

物品可靠性

低價的物品更容易損壞。除非您的模擬市民享受雜亂，否則損壞的物品會讓您的模擬市民心情低落。損壞的物品無法使用，所以您越快處理越好。

物品損壞時，您有幾個選擇。您可以花錢替換它們，或讓維修人員替您維修。您也可以指示模擬市民自己維修物品，這可以提升他們的靈巧技能，不過要小心，維修物品會弄髒您的模擬市民，並讓他們暴露在危險的後果之中。

如果您發現您的物品經常損壞，您可能需要購買更高階的機種。如果您的模擬市民擁有高超的靈巧技能，他們可以升級物品，讓物品變得更可靠。

繳帳單

記得繳您的帳單！您對您家做越多建設，繳交的帳單就越多。您可以透過電腦、電話或信箱來繳帳單。如果您不準時繳帳單，您地段的電力將會被切斷。

建造商業

在為您的模擬市民建造住宅後，您也可以鎮上建造商業供他們造訪，如酒吧、健身房、圖書館等。這是個將有用的物品放置在您模擬市民的附近，又不需要直接付錢購買它們放在家裡的好方法。

即時模式

即時模式控制項

選單控制項	
確認	⊗ 按鈕
返回	△ 按鈕
降低遊戲速度	L1 按鈕
提升遊戲速度	R1 按鈕
右	→ 按鈕
下	↓ 按鈕
左	← 按鈕
上	↑ 按鈕
檢視控制項	L3 按鈕
切換選單/遊戲	觸碰板按鈕
暫停選單	OPTIONS 按鈕

遊戲控制項

選擇	⊗ 按鈕
平移鏡頭	⊙ 按鈕 (按住) + 左操作桿
取消目前的動作	△ 按鈕
即時拖曳物品	⊞ 按鈕
移動游標	左操作桿
縮放／旋轉鏡頭	右操作桿
降低遊戲速度	L1 按鈕
提升遊戲速度	R1 按鈕
往左貼齊模擬市民	L2 按鈕
往右貼齊模擬市民	R2 按鈕
檢視控制項	L3 按鈕
切換跟隨攝影機	R3 按鈕
選擇下一個模擬市民	→ 按鈕
往下一層樓	↓ 按鈕
輪換牆壁剖視圖	← 按鈕
往上一層樓	↑ 按鈕
切換選單/遊戲	觸碰板按鈕
暫停選單	OPTIONS 按鈕

即時模式遊戲畫面



模擬市民面板

在這裡您會看到您模擬市民目前的動作與心情。

動作

這會列出您模擬市民的目前與未來的動作。您模擬市民旁邊的是目前正在進行的動作，模擬市民面板上方的動作則是未來的動作。有些動作可以同時進行。您也可以在此取消多數的動作。

心情與心情指數

在此查看您模擬市民目前的心情與心情指數。最強烈的三種心情指數會顯示在列表的頂端，較輕微的則會被壓縮。將游標移至「心情指數」來閱讀它們的資訊。

奇想

您的模擬市民根據他們的心情、特徵、抱負、職涯等，最多一次會想到三個奇想。滿足奇想即可賺取滿意點數。您也可以釘選或取消奇想。

家庭資金

這是您的家庭共享的模擬幣總額。您可以透過去上班、出售物品等賺取模擬幣。這些資金用於購買物品或繳帳單。

置中地段

選擇此圖示將您的鏡頭置中於您家庭的地段上。

電話

選擇此圖示拉出您模擬市民的電話。電話可執行許多功能，例如繳帳單、打電話給模擬市民與旅行。

家庭

您家庭的成員會列在此處。選擇一名成員來切換您的控制。您也可以在此設定您模擬市民的工作狀態。

時間

查看目前的時間與日期，或是暫停、繼續或快轉遊戲時鐘，不過請記住，您無法倒帶！

抱負

您模擬市民的抱負摘要會列出他們目前的抱負、進度與目標。您模擬市民的滿意點數與獎勵商店也會顯示於此。選擇星星來選擇一種新抱負。

職涯

在此查看您模擬市民的職涯，包括工作表、表現、長期任務與每日任務。

技能

在此您可以找到您模擬市民的技能、技能各自的等級與目前進度。將游標移至一項「技能」來查看更多資訊。請注意，只會列出您的模擬市民已取得的技能。

關係

在此掌握您模擬市民所有的關係。查看各種選項，包括全部、好友、家庭與浪漫。選擇這份清單上的人來打電話給他們。

隨身清單

隨身清單顯示您的模擬市民隨身攜帶哪些物品，例如作業、食物或書。您也可以在此查看您的家庭收藏品。

模擬市民學

查看您模擬市民的基本摘要，包括他們的名稱、年齡生長、特徵、族譜與統計數字。

需求

留意此標籤來確保您的模擬市民健康又快樂，它會列出您模擬市民的六種需求與他們的狀態。

心情/情緒

根據您模擬市民的個性、環境與動作，他們可能會突然產生情緒或心情。情緒會影響技能、開啟動作與對話選項，以及讓您的模擬市民更有機會獲得職涯升遷。一般來說，正面情緒會正面影響您的模擬市民，而負面情緒則會阻礙您的模擬市民。若放著不管，負面情緒會傷害模擬市民的關係、降低他們的職涯表現，或者甚至會害死他們。

如果情緒獲得足夠的心情指數，會有更激烈的形式。多數時候會以「非常」這個詞來表示這樣的狀態，例如「非常快樂」或「非常不舒服」。在這樣的狀態下，所有的情緒加成（或減益）都會提高。

心情指數

心情指數是出現在您的模擬市民面板的標籤，顯示哪些動作或環境特性正在影響您模擬市民的心情。心情指數會持續一段預先設定好的時間，或是只要您的模擬市民接近某種環境特性，就一直持續下去。心情指數會增加情緒點數，最高點數則會決定您模擬市民的心情。

知道如何觸發正面心情指數，以及如何移除或減少負面心情指數，是讓您的模擬市民維持正面心情的關鍵。例如，好好裝飾您的住宅會給予您的家庭正面快樂加成，而打掃家裡的髒亂則會減少您的模擬市民覺得不舒服的時間。動作可以增加心情指數（例如刷牙可提供自信加成）或減少心情指數持續的時間（例如在您的模擬市民疼痛時泡個澡）。

情緒種類

狀態良好

這是您模擬市民的中性狀態。

正面情緒

正面情緒通常會給予技能加成；某些加成適用於所有技能，而其他加成則提供特定加成給特定的技能。它們也可以解鎖特殊互動與動作，或是增進任務完成度。

自信

當您的模擬市民完成提升自我的任務時，便會獲得自信。這可以在刷牙、在鏡子裡為自己打氣，或在學校度過美好的一天時完成。所有技能都能藉由自信提升，但「魅力」可獲得特殊加成。

活力充沛

活力充沛的模擬市民已準備好用運動來燃燒他們過剩的精力！「運動」技能可獲得高加成。

挑逗

您的模擬市民正覺得活躍。這是個和您目前或未來伴侶調情的好時機。然後又一次地，您的模擬市民會比平常更容易分心，所以您可能要讓他們沖個冷水澡來冷靜下來。挑逗會給您的模擬市民「魅力」加成。

專注

您的模擬市民可能會在完成需要花費心力的任務後變得專注，例如下西洋棋、上網做研究，或在家完成工作。所有「心智技能」皆可獲得高加成。

快樂

您的模擬市民感覺好極了！快樂可透過執行愉快的任務取得，例如來一場愉快的對話、吃一頓美味餐點，或滿足一種需求。快樂也可以透過環境激發，例如好聽的音樂，或裝潢漂亮的房間。快樂時，所有技能都可獲得加成。

受啟發

模擬市民在製作創意作品時（如繪畫、書籍或餐點），或和創意物品互動時（如藝術品、盆栽或聽音樂）會變成受啟發狀態。反過來呢，受啟發狀態也是進行創作的絕佳時機，因為所有「創意技能」都可獲得高加成。

愛玩*

您的模擬市民正處於有趣的心情，何不善加利用呢？和他們的好友或家人嬉鬧或參加有趣的活動來變得愛玩。愛玩可給予「魅力」加成，以及給予「喜劇」高加成。

*愛玩是唯一擁有潛在致命後果的正面情緒。全都是樂趣與遊戲，直到有人變得歇斯底里！

負面情緒

即使並非所有技能，負面情緒通常也對許多技能擁有不利的特性。在多數情況下，最好是盡快解除這些情緒，並在一開始就尋求避免負面情緒的方式。

以 * 標記的情緒若升高且置之不理會造成致命的後果。

生氣*

有事情惹火了您的模擬市民。他們可能會想大叫或破壞某樣東西，但有更有效的方式可緩和他們的怒氣，例如去跑步或好好沖個冷水澡。「運動」與「惡作劇」技能可獲得正面加成，但其他所有技能都會降低。

無聊

如果您的模擬市民被迫不停重複相同的任務，或是他們在工作或學校度過平淡的一天，他們可能會變得無聊。試著做有趣的事，例如和另一位模擬市民聊天、參加您模擬市民享受的活動，或是在電視前放鬆。無聊時，會對所有技能產生稍微不利的影響。

迷茫

迷茫是一種通常由某種危險遭遇而引發的情緒，例如電擊、打架打輸，或是被武器化的笑話辱罵。當您的模擬市民迷茫時，務必讓他們休息，因為如果他們繼續危險的活動，這種脆弱的狀態會有致命的後果。迷茫時，也會對所有技能產生嚴重的不利影響。

尷尬*

如果丟臉的事發生在您模擬市民身上，他們可能會變得尷尬。如果您的模擬市民一次累積了太多尷尬心情指數，他們可能會變得羞愧，羞愧可能會導致死亡。讓您的模擬市民私下放鬆一下或送他們上床睡覺是解決尷尬的最佳方式。尷尬時，您的模擬市民會對「社交」技能產生不利影響。

難過

覺得憂鬱嗎？難過會給予「創意」技能加成，但對其他所有技能都有不利影響。進行會激發快樂的活動是緩解難過的好方法，尤其是「創意活動」。另一個緩解難過的好方法是讓您的模擬市民和其他人聊聊，就像在現實生活中一樣！

不快

您的模擬市民壓力太大，該好好放鬆了。讓您的模擬市民好好泡個澡，或是坐下來看個電視。他們甚至可以和好友或家庭成員聊天，或是對著鏡子給自己信心喊話。不快的模擬市民會對所有技能產生稍微不利的影響。

不舒服

這個情緒通常是多種低需求造成的後果，例如飢餓、膀胱、精力或衛生。您的模擬市民也會在靠近骯髒的表面或房間時而變得不舒服。直接解決任何觸發這個情緒的問題點也可以解決這個情緒。不舒服時，所有技能都會獲得稍微不利的影響。

情緒訣竅

特徵與情緒

模擬市民的個性會影響他們的心情。例如，「整潔」的模擬市民在靠近不乾淨的東西時會心情不好，而喜愛戶外的模擬市民若是在室內待太久，就會變得不快。

物品靈氣

某些物品可以注入靈氣，當模擬市民靠近時，靈氣會自動改變模擬市民的心情。開啟這些靈氣，讓您的模擬市民快速、被動地改變他們的心情。

茶

有一種改變模擬市民心情的簡單方法，就是買一個泡茶器。不同的茶會為您的模擬市民激發不同的正面情緒。

抱負

抱負是獨立於職涯之外的長期目標，例如成為健美運動員、賺一大堆錢，或尋找戀情。選擇抱負時，記得查看抱負分類所包含的所有潛在路線。例如。「自然」有三種路線：自由植物學家、館長與王牌釣手。完成抱負目標可獲得滿意點數，可用來購買有用的獎勵。

要將模擬市民的時間利用最大化，讓他們的抱負與職涯產生關聯是個好主意，例如，工作是運動員且擁有健美運動員抱負的模擬市民經常可以同時完成職涯與抱負的目標。不過，均衡發展的模擬市民通常會是快樂的模擬市民，所以請隨心所欲選擇任何您喜歡的抱負或職涯。

您可以隨時改變抱負，且您的模擬市民不會失去上一個抱負的進度。抱負目標是根據您模擬市民的人生活動總數，所以您經常可以在已完成某些目標的狀態下開始一種抱負。例如，假設您已完成一種抱負並已玩過至少 4 小時的電玩遊戲，若您選擇「電腦神童」抱負，您就會已完成第一個目標。

兒童抱負

成人與兒童擁有不同的抱負。雖然兒童抱負不會延續到成年，但如果完成抱負，將可提供加成給相關的成人抱負與技能。例如，擁有「藝術天才抱負」的兒童將會以更快的速度提升他們的「成人創意技能」。

獎勵特徵

要完成一種抱負，需要花很多時間與奉獻心力，但這麼做可以給予您的模擬市民「獎勵特徵」。獎勵特徵可以非常強大：它們能延長您模擬市民的壽命、讓已死的模擬市民復活、創作出永遠不會壞的餐點，或是甚至可讓您的模擬市民對火免疫！取得獎勵特徵後，即使您的模擬市民選擇新抱負，獎勵特徵也會一直在他們身上。

職涯

職涯是您模擬市民賺錢與獲得技能的好方法。您可以透過「電話」或「電腦」選擇職涯。有許多職涯選擇，在您的模擬市民獲得幾次升遷後，每種職涯會分成兩種路線。每種職涯都需要您的模擬市民升級特定技能。

有多種職涯可供選擇，每種職涯都有各自的優缺點。某個職涯可能薪水較高，而另一種職涯可給您的模擬市民更多自由時間；職涯可能與您模擬市民的抱負有關聯，但與他們的特徵或心情無關。務必謹慎衡量每種職涯的優缺點。

升遷

在職涯標籤中，您可以看到您模擬市民的長期任務、每日任務與理想情緒。利用這些資訊讓您的模擬市民在職涯中獲得升遷。完成長期任務會提供您模擬市民升遷的機會，但您的模擬市民必須完成每日任務與在理想情緒中上班才能獲得升遷。

升遷有多種好處。升遷不只會讓您的模擬市民快樂，薪水也會提高，還有可能減少他們的工時。在您的模擬市民獲得特定升遷後，也可解鎖獨家物品。

假期

您的模擬市民開始職涯時有三天假期，隨著工作他們會獲得更多假期。放假時，您的模擬市民在家度日也可賺取他們當天的薪水。您可以隨意累積您的假期；不過請記得，如果您的模擬市民改變職涯，就會失去他們的假期。必須在上班的前一天或上班前的早上要求放假。

注意：您的假期上限是 99 天；超過 99 天後，您將無法累積更多假期。記得不時就要休息一下！

學校

兒童與青少年將會有學校的「職涯」。在排好的時間去上學並完成作業或額外加分的每日任務會提高兒童或青少年的分數，以高分畢業將會讓學生在他們的職涯有個好開始。不完成作業或不去學校會降低他們的分數；低分會造成尷尬，甚至社工會來拜訪。

學生有完成作業的每日目標；完成作業需要花一些時間，但有成人協助可減少完成作業的時間。擁有高超技能可更快完成作業。

兒童與青少年和成人一樣，只要在上學日的前一天或當天早上提出要求的話，就可以放假。

青少年職涯

和成人一樣，青少年可擁有職涯並工作獲得升遷來加薪。不過青少年只能打工，因為學校仍然是他們的主要職涯。某些職涯需要在週末工作，有些是在放學後或上學前，每種職涯都有不同的工時要求。青少年職涯可能會帶來很大的壓力，尤其是如果您的青少年想完成工作、和好友與家人聚一聚、與維持他們的興趣，但職涯是個賺取一些額外模擬幣與訓練技能的好方法。

工作狀態

當您的模擬市民去上班或上學時，您可以為他們調整當天的工作狀態。您的模擬市民預設為「一般」，但如果您想要他們滿足特定需求或情緒，您可能就會想要調整他們的狀態。

退休

模擬市民可以在變成老人後從職涯退休。這代表他們將會賺取平常薪水的一半，但他們不必去上班。如果模擬市民想多賺點錢，他們可以在退休後繼續工作。在退休前盡可能地多獲得升遷是個好主意，這樣您的模擬市民就能獲得最多的退休金。

需求

模擬市民有六種需求：膀胱、樂趣、飢餓、社交、精力與衛生。如果置之不理，只有飢餓會有致命的後果；不過，如果您想避免某些尷尬或壓力大的狀況，就持續滿足這些需求。

綠色的需求仍在安全範圍內。黃色表示必須盡快滿足他們的需求，紅色則代表他們的需求已經嚴重到會影響他們的心情與行為。維持您模擬市民的需求在高需求可讓他們獲得快樂心情指數。

滿足需求的訣竅

模擬市民在可能的狀況下會照顧自己的需求（除非他們是寶寶或幼兒）。不過，支配您的模擬市民是管理他們時間、並在成為問題前先管理較低需求的好方法。

務必讓您的模擬市民在去上班或上學前或是夜間上床睡覺前解決任何低需求。某些需求會在您沒在控制時就解決，但並非全部需求都是如此！

將您模擬市民的需求維持在綠色的關鍵就是時間管理，以及理想上而言，一次解決複數的問題。例如，讓您的模擬市民在和其他模擬市民聚會時用餐，就會同時提升他們的「飢餓」需求與「社交」需求。您也可以在完成奇想、抱負或職涯時解決需求：例如，沖個沉思的澡會提升「衛生」並讓您的模擬市民「受啟發」，而您可能需要「受啟發」狀態來完成一幅新的畫作。

需求種類

共有六種需求，必須透過不同的動作來滿足每種需求。在此我們來看看每種需求，並提供如何管理它們的絕竅。

膀胱

內急。雖然這個需求不會有直接的危險，但如果置之不理，低膀胱會造成...尷尬的狀況。尷尬會惡化成「羞愧」，羞愧有潛在的致命性。

樂趣

不像其他需求，必須根據每個模擬市民來提升樂趣。例如，書呆子特別愛閱讀，而好動的模擬市民則享受運動。從看電視到玩遊戲、閱讀或隨音樂起舞，模擬市民有很多方式可提升他們的樂趣。如果模擬市民的樂趣很低，就會變成「不快」的狀態，這會對他們的技能有不利影響。

飢餓

如同人類一般，模擬市民必須仰賴進食生存。這是唯一一個若置之不理會直接造成死亡的需求，但幸運的是，在造成危險前，您有大量的時間可滿足這項需求。記住，在狀況危及時快餐（如洋芋片或穀類早餐）很有用，或者甚至可以在水槽喝些水。

社交

社交可以透過在電腦或電話上與其他人文交談來提升，但最好的方式是親自和其他模擬市民交談。讓您的模擬市民外出認識其他人，或和其他家庭成員交談。邀請模擬市民到家裡或是外出到社區範圍也是提升社交的好方法。

精力

精力代表您模擬市民的體力，一般可透過睡覺重新獲得精力。精力會隨時間消耗，在模擬市民進行運動活動時會消耗得更快。當精力低時，您的模擬市民除了試圖滿足這項需求外，不會想做太多事，所以務必讓他們獲得適當的休息。在危及時小睡一下或喝咖啡是提升精力的好方法。

衛生

您模擬市民的衛生會隨時間降低，並在他們參與運動活動時降低得更快。低衛生會影響他們的心情與社交技能，或者甚至會阻礙他們在職場升遷的能力。提升衛生的最佳方式就是泡澡或沖澡。

技能

技能代表您模擬市民的個人能力，他們可透過練習提升他們的技能。技能等級經常與抱負和職涯目標有所聯結，所以務必在停滯期時提升那些技能。只有在您的模擬市民發現技能後，技能才會列出來，因此務必讓您的模擬市民嘗試各種活動來找出他們可以獲得的技能。

當然，您可以直接與該活動互動來提升您模擬市民的技能，但您也可以閱讀技能書籍來提升技能。可在圖書館找到這些書籍，或線上購買。當您的模擬市民處於特定心情時，可以更快速地提升某些技能。

幼兒技能

幼兒有 5 種獨特技能：溝通、動作、如廁、思考與想像力。

提升您幼兒的技能有兩個好處。第一個，他們的技能越高，就越會成為自我滿足與有能力的幼兒。例如，已提升移動技能的幼兒可以爬樓梯或奔跑，而提升如廁技能表示幼兒可以自己使用廁所。

第二，提升幼兒技能可在他們年齡增長後給予他們的兒童技能加成。溝通技能會加成社交技能，移動技能會加成運動技能，思考技能會加成心智技能，而想像力技能則會加成創意技能。如廁技能沒有相關的兒童技能，但提升如廁技能會減少意外的機會，且成人可以更輕鬆地幫他們換尿布。

兒童技能

兒童擁有 4 種獨特技能：社交、心智、創意與運動。如同幼兒技能，精通兒童技能會為相關的成人技能帶來加成。社交技能與魅力、喜劇和惡作劇等成人技能相關；心智技能會加成邏輯與火箭科學等技能；創意技能可提升如吉他與繪畫等技能；運動技能則強化運動/靈活度技能，如健身、程式設計等。

成人技能

幼兒與兒童技能讓您的模擬市民為成人技能做準備。青少年可使用這些技能中的大部分技能。

魅力	正面強化友誼與關係。對許多職涯很有用。
喜劇	透過說笑話、在線上研究笑話與表演橋段來練習這項技能。對於想成為喜劇演員的模擬市民來說很有用。
烹飪	無論您的模擬市民是個有抱負的廚師還是在家煮飯，提升這項技能可解鎖新食譜並提升餐點品質。
釣魚	透過練習或書籍提升這項技能。釣魚來提供您的家庭用於烹飪的魚。
健身	透過多種方式練習這項技能來增進您模擬市民的健康：跑步、伏地挺身、游泳等。也可能對您的職涯有好處。

園藝	透過提升園藝技能，您的模擬市民可種植自己的食物。生長在花園裡的食物可用於烹飪。
吉他	花時間學習與練習來提升這項技能，並解鎖作曲能力，作曲可替模擬市民賺取額外的錢。
靈巧	讓您的模擬市民維修損壞的家具來提升靈巧技能。練習後，模擬市民可升級家具。務必在完成維修後回收零件。
邏輯	閱讀書籍與下西洋棋來提升您的邏輯，邏輯在許多互動與職涯都派得上用場。
惡作劇	提升惡作劇技能讓您的模擬市民玩把戲或執行邪惡的動作，如製作巫毒娃娃。
調酒	提升調酒技能來創作與精通飲品配方。調酒技能對派對與某些職涯很有用。
繪畫	購買畫架來提升繪畫技能。畫作可出售來賺取模擬幣，或是注入靈氣。
鋼琴	練習這項技能或閱讀鋼琴書籍來創作歌曲，並賺取使用歌曲的版稅。
程式設計	程式設計對許多職涯都很有用，而且可用來賺取額外的模擬幣。在電腦上練習或閱讀程式設計的書籍來提升這項技能。
火箭科學	對太空人職涯路線來說非常重要，但您必須擁有一艘火箭船才能提升這項技能。
電玩遊戲	在電腦、動作遊戲系統、平板電腦和電話上提升這項技能。電玩遊戲技能對許多職涯很有用，我們都知道，玩《The Sims》特別有好處。
小提琴	練習小提琴或閱讀小提琴書籍即可提升這項技能。最後，您的模擬市民可創作歌曲來賺取版稅。

奇想

根據心情、抱負、職涯、環境與特徵，您的模擬市民一次最多可擁有三個奇想。完成奇想來賺取滿意點數，並學習遊玩《The Sims 4》的基本知識。

奇想會隨時間經過替換。如果您很想完成某個奇想，記得刪除任何不要的奇想來更快速地替換它們。您也可以釘選您之後才要完成的奇想。

滿意

滿意點數是完成奇想與抱負目標所獲得的獎勵。可在獎勵商店使用滿意點數來購買升級。低階升級可提供需求或心情的立即加成，而高階升級則提供模擬市民強大的津貼。例如，升級可讓您模擬市民的飢餓或精力停止降低，或大幅加成技能的提升幅度。務必仔細查看潛在的滿意獎勵，並累積那些點數！

死亡

沒人可以長生不死。模擬市民會因多種原因而死亡：忽略需求、置之不理的情緒、意外（例如火災）或是老死。當他們死亡時，死神會來遞送一個紀念的甕或墓碑，如果您撞見他們，您也許能乞求他們大發慈悲！但如果您的模擬市民過世了，也不用苦惱。您也許能再次見到他們的鬼魂，在黑暗、恐怖的夜裡在他們的舊家遊蕩...

其他遊玩方式

人生不只是工作與家務。這裡是一些您可以在模擬市民過他們的人生時，好好利用的其他內容！

關係

無論您是想玩一玩、尋求一生的承諾，還是想要好朋友，任何關係的關鍵都是溝通。您的模擬市民可以自然地與其他模擬市民溝通，或是您可以私下指導他們的談話。當目前的計畫不順利時，試試看不同的新策略。

無論是純友誼還是浪漫關係，如果不維持聯繫，關係都會隨時間降低。打電話和傳訊息對關係沒太大幫助，所以務必邀請他們到您家或是公共場所來實實在在地提升你們的關係。記住，浪漫與友誼計量條是互相分開的，代表您可以個別提升或降低某一條。

友誼

兩名模擬市民與對方互動時，就會產生友誼。提升關係的最佳方式就是和彼此共度時光，並選擇各種正面對話選項。

浪漫

和多數模擬市民互動會影響他們的友誼等級的同時，還有一個特別的社交等級留給了浪漫。選擇浪漫對話選項來追求另一位模擬市民，但絕對不能進展太快，以避免尷尬的對話！記住，友誼選項就和有風險的浪漫選項一樣好（如果沒比較好），而且放慢速度或許是個好主意。就像所有的社交互動，提升您的魅力是不會有壞處的！

記得留意您模擬市民的心情。正面心情（尤其是挑逗、快樂與自信）會為您模擬市民的調情帶來加成，而負面心情（尤其是生氣、無聊與不快）則會有不利的影響。

約會與婚姻

適合的模擬市民可以開始約會，如果他們做出這樣的選擇，最終可以結婚。約會也是種建立關係與賺取獎勵的好方法。

敵人

並非每一段關係都要是友好的關係。就像您可以提升您的關係，您也可以降低關係。執行那些刻薄社交選項來宣布某位模擬市民同伴是您的敵人！

寶寶與兒童

您可以在「創建模擬市民」中創建年輕的模擬市民（幼兒、兒童或青少年），但如果您想要您的模擬市民自然地擴大他們的家庭，您有幾種選項。

領養

模擬市民可透過「電腦」上的「家庭」選項領養寶寶、幼兒或兒童。您會獲得一份可領養清單；選擇一名您想要的孩子，付 1,000 模擬幣，您的模擬市民就會外出把家庭的最新成員帶回家！

懷孕

如果一位可懷孕的模擬市民和另一位可讓別人懷孕的模擬市民在一起，他們就可以選擇「傳宗接代」來製造寶寶。可能懷孕的模擬市民可以在馬桶購買驗孕用品（15 模擬幣），或者您會在之後獲得懷孕的消息。

懷孕會持續三天，在這段時間裡，模擬市民會噁心與疼痛。可在家或醫院進行生產，您的模擬市民會非常不舒服。記得要為您的寶寶準備一個搖籃！

有幾種方式可以讓您影響寶寶的性別，以及創造生出雙胞胎或三胞胎的機會。要記得留意這些方式！

創建模擬市民

當然啦，您隨時都可以透過「創建模擬市民」為您的家庭增加模擬市民。不過，您無法創建寶寶，「創建模擬市民」可使用的最年輕選項是「幼兒」。

搬出或搬入

或許您的青少年已經長大而想搬出去；也許您的模擬市民建立了一段關係，想要對方搬進來；或者您想要一個愛生氣的室友來找個新家。透過「管理家庭」，您可以將既存的模擬市民加進您的家庭，或讓您家庭裡的成員外出靠自己。

若要搬移模擬市民，您必須前往「管裡世界」。選擇您想修改的「家庭」，選擇「...」按鈕，再選擇「管理家庭」。在此您可以透過「創建模擬市民」編輯、新增或自家庭移除模擬市民、將您的家庭移到新地段，或是在家庭間調動模擬市民。

旅行

有時您就是需要離開房子。拿出您的電話，邀請幾位好友，去看看這個世界。您必須移動至新地點來前往世界各地中的許多場所，例如酒吧、酒廊、博物館等等。這樣做可以提升技能、認識新的模擬市民，或者甚至是完成奇想。

團體

您可以組成模擬市民團體，讓他們一起執行任務。一個團體中最多可擁有八位模擬市民，每個成員頭上都會有一個獨特的符號。團體可由您的家庭成員或他們認識的任何模擬市民組成，所以好好利用這些機會來建立關係。

如果您和其他模擬市民一起旅行，他們會自動組成團體，如果您的模擬市民正在約會，也會自動組成團體。

社交活動

在您的住處開派對！在您的電話上計畫活動，並盡情邀請許多人來參加。您可以選擇讓這些派對成為名望活動，這會給您一連串需要完成的目標，並讓您獲得滿意點數與可能的物品作為獎勵。

家庭派對

所有很酷的人都會去最棒的派對。聘請一些外燴廠商、調製一些飲料、播放好聽的音樂，然後邀請鎮上最棒的人過來參加。贏得黃金級名望活動可解鎖一個新的電子物品。

晚餐派對

食物是任何好的晚餐派對的核心。聘請您自己的外燴廠商，或自己煮一頓超棒晚餐。贏得黃金級名望活動可解鎖一個新的廚房物品。

慶生派對

慶生派對提供絕佳的機會慶祝您好友的人生事件！做蛋糕、帶禮物，然後享受樂趣。贏得黃金級名望活動可解鎖一個新的臥房物品。

婚禮

誰不愛婚禮？讓您的模擬市民被套牢，然後好好享受被套牢的過程！贏得黃金級名望活動可解鎖一個新的廚房設備。

需要協助？

EA全球客戶支援體驗團隊在此確保您能盡情享受您的遊戲 — 隨時隨地。

線上支援和聯絡資訊

請訪問 <http://help.ea.com> 以獲取常見問題解答、說明文件和與我們聯絡。

Twitter和Facebook支援

需要快速提示？請在Twitter關注 [@askeasupport](https://twitter.com/askeasupport) 或往 facebook.com/askeasupport 貼文。