

The SIMS™ 4



目次

はじめに.....	03	生活モード.....	14
シムの作成.....	03	その他のプレイ方法.....	29
建築モード.....	09	連絡先.....	33

はじめに

ザ・シムズの世界ようこそ！

シムのファミリーをキャリアや学業で勝ち組に導きたいですか？あるいは、連日連夜パーティーを開いて、友情や愛を育んだり敵を作ったりと、変化に富んだ毎日を楽しみたいですか？それとも...とにかくハチャメチャな大騒ぎを繰り広げたいでしょうか？あなたのシムには、あなたの思い通りの人生を謳歌させましょう。

このマニュアルでは、最初の世帯の作り方からマイホームの建て方、さらにシムの人生を導く方法について説明していきます。このマニュアルに説明してある事柄からどのように発展させるかは、あなた次第です！

シムの作成

「シムの作成」の操作方法

操作方法	
カタログオプション	⊙ ボタン / ▣ ボタン
身体編集	⊙ ボタン (長押し) + 左スティック
戻る	⊗ ボタン
服装のカテゴリーを切り替える	L1 / R1 ボタン
取り消す	L2 ボタン
やり直す	R2 ボタン
操作方法の表示	L3 ボタン
メニューとゲームの切り替え	タッチパッドボタン
ポーズメニュー	OPTIONS ボタン

「シムの作成」のゲーム画面、性格パネル



名前

シムの名前と名字を決めてください。世帯の名前はその世帯で最初に作成したシムの名字によって決定されますが、変更することも可能です。

性別

男性または女性のシムを選択してください。性別の設定をカスタマイズするにはドロップダウンタブを使用します。カスタマイズすることによって、骨格や服装、妊娠、トイレの使用方法を変更できます。

年齢

幼児、子供、ティーン、若者、大人、シニアの中から選択してください。年齢は、外見や選択可能な特質と願望などに影響します。

歩き方

このタブでの選択があなたのシムの歩き方に影響します。シムの性格には直接的な影響はありません。

声

6種類のプリセットの声から選択するか、またはスライダーを使ってシムの声を手動で調整してください。

関係

世帯に含まれるシムが2人以上の場合には、ここで関係を編集できます。選択可能な関係は年齢によって決定されます。

願望

シムの願望はここに表示されます。選択可能な願望は年齢によって決定されます。

特質

シムの特質は性格に影響します。選択可能な特質の種類や数は年齢によって異なります。

世帯

このタブには現在の世帯メンバーが表示されます。緑色にマークされたシムは、現在カスタマイズ中のシムです。世帯に新しいメンバーを追加するには、「シムを追加」を選択してください。独自のシムを作成するには「新しいシムを追加」を選択し、世帯のメンバーと遺伝的に近いシムを作成するには「遺伝子操作」を選択します。

ランダムに選ぶ

シムのカスタマイズに時間をかけるのは嫌だという場合には、「ランダムに選ぶ」ボタンを選択すると外見を素早く変更することができます。「ランダムに選ぶ」では、服装や体型や髪形など、どのカスタマイズオプションをランダムにするか指定できます。

「シムの作成」ゲーム画面



シム

編集中のシムは画面中央に表示されます。身体を直接調整するには、シムの身体の各部分を選択してください。

顔

顔のプリセットや、肌の色調、肌と歯のディテール、ヘアスタイル/ヘアカラーなど、顔の見た目を指定するには、シムの顔を選択してください。メイクアップを施したり、帽子やメガネやアクセサリを付けることもできます。

筋肉と体重

シムの体重や筋肉量を調整するには、パネルを上下にスライドさせます。シムの容姿を決定した後は、体重と筋肉量はシムのライフスタイルによってのみ変化します。

胴体

シムの体型を直接変更するには胴体を選択してください。肌の色調やプリセットの体型を選択できます。タトゥーを施すこともできます。

スタイルルック

様々なルックスや色使いの中からシムの服装を選択するには、このセクションを使用します。

服のオプション

シムの服装の中で特定のアイテムを変更したい場合には、トップス、全身、ボトム、アクセサリ、靴の5種類の服のオプションの中から選択して変更することができます。選択したら、検索するカテゴリーを絞ったり、一番上のオプションを選択して選択可能なすべての服を見ることもできます。

フィルターパネル

服やアクセサリやメイクアップの選択肢は、あなたのシムの性別や服装カテゴリによって自動的に絞られます。フィルターオプションを削除したり変更したりするには、フィルターパネルを選択してください。

服装カテゴリ

すべてのシムは、普段着、フォーマル、運動着、パジャマ、パーティー、水着の6種類の服装を選ぶことができます。これらの服装は、いますぐ好きな物を設定するか、後からドレスや鏡を選択して変更することもできます。スタイルごとに5種類の服装バリエーションを保存できます。

年齢

永久に若さを保つことができる人はいません。シムは一定時間をひとつの年齢で過ごす、人生の次の段階へと移行します。年齢層毎に、独自の服装オプションや、特質、スキル、ダイアログの選択肢、キャリアパスなどが用意されています。「ゲームプレイ」内の「ゲームオプション」でシムの老化オプションを変更することができます。

誕生日パーティーを開くと、シムの年齢が自動的に上がります。シムの年齢進行度については、あなたのシムのシムオロジーを確認してください。

注意：シムの寿命は、「短い」、「普通」、「長い」の中から選択できるほか、老化自体を無効にすることもできます！

赤ちゃん

「シムの作成」では赤ちゃんを作成することはできません。赤ちゃんがほしい場合には養子にするか、妊娠が可能なシムが子供を産む必要があります。赤ちゃんは、きれいにしあげたり、食べさせたり、たくさんの愛情を与える必要があるため、世帯が赤ちゃんを迎える準備が整っているか確認してください！詳しくは赤ちゃんと子供を確認してください。

幼児

幼児は願望を選択することができませんが、特質は1つ選択できます。幼児には年齢に合ったユニークな特質があり、これらの特質は性格やスキルの発達に影響します。幼児はワールドを移動することができますが、欲求を満たすために大人と一緒にいる必要があるため、大人のシムが幼児の面倒をきちんと見るよう注意してください。さもなければソーシャルワーカーが自宅を訪問するという事態になりかねません！大人のシムは幼児と交流することでポジティブなムードレットを獲得するため、素敵な触れ合いのひと時を大いに活用してください。

時間とともに幼児は自分で欲求を満たすことを学び、幼児の間に発達させたスキルは子供のスキルにブーストを与えます。詳しくは幼児のスキルを確認してください。

子供

子供は願望と特質を1つずつ選択できます。子供は幼児と比べてより自立しています。ひとりで欲求を満たすことができ、学校へ通い、より複雑な人間関係を築き始めます。料理を作ったりお金を稼いだりといったより高度なアクションに関しては、まだまだ大人の助けを必要とします。

子供の間に発達させたスキルは大人のスキルにブーストを与えます。また、幼児の間に発達させたスキルは子供のスキルにブーストを与えます。詳しくは子供のスキルを確認してください。

ティーン

ティーンは子供と大人の間の年齢層です。ティーンは大人と同じ願望を選択ことができ、特質も2つ選べます。複雑なアクションを完了したり、シンプルなキャリアを選択することもできますが（詳しくはティーンのキャリアを確認してください）、平日は毎日学校に通う必要があります。また、ティーンは情緒不安定になりやすい傾向があります。

若者、大人、シニア

若者のシムは、大人が味わえる自由を思う存分楽しむことができます。引っ越しをしたり、キャリアをスタートしたり、親密な関係を築いたりすることができます。大人は幅広い種類の願望を選択でき、特質も3つ選べます。若者と大人が次の年齢層に移行するには他の年齢層間よりも時間がかかるため、願望やキャリアの目標を達成するための時間がたくさんあります。

シニアはその他の大人の年齢層とは若干異なります。キャリアを退職することができますが、健康面でのリスクを冒すことなく激しい身体活動を行うことはできません。さらに、いつ老衰によって死亡してもおかしくないため、時間が限られているということを肝に銘じておきましょう！

特質

特質はシムの性格を形成します。すべてのシムは特質を1つ選択する必要があり、大人の場合は最大3つ選択できます。特質はシムのムードやダイアログの選択肢、どんな行動を喜ぶかや、特定の人や環境に対する反応に影響します。

幼児は幼児のみの特質から、子供とティーンは大人の特質の一部から選ぶことができます。いったん決定した特質を変更することはできないため、賢く選択しましょう！

注意： 特質の中には相反するものがあります。例えば、同じシムに「陽気」と「陰気」、または「美食家」と「大食い」を選択することはできません。

建築モード

ワールド

シムの作成が完了したので、次は住む場所を見つけましょう。あなたのシムは、Willow Creek、Oasis Springs、Newcrestの3つのワールドの内の1つに引越すことができます。各ワールドには異なる施設や世帯があり、購入できる家や区画も様々です。あなたのシムは、いつでも別のワールドを訪れて、異なる施設を満喫したり新たな出会いを求めたりすることができます。

引っ越し

ワールドを選択したら、世帯が生活する場所を選択します。購入可能な家を選択するか、区画を購入して家を建築してください。建売の家を購入した場合には、家具付きか家具なしかを選択することもできます。区画の値段は、立地や大きさ、さらにその区画にすでに設置されているオブジェクトによって異なります。

開始時の資金は20,000シムオリオンで、世帯の人数が1人増えるごとに2,000シムオリオンが追加されます。賢く資金を運用しましょう。シムがより多くのお金を稼ぐようになり資産が増えたら、いつでも世帯を引っ越しさせることができます。

建築モードの操作方法

メニュー操作方法

決定	⊗ ボタン
戻る	⊙ ボタン
検索（一部メニューで使用）	L2 ボタン
右	→ ボタン
下	↓ ボタン
左	← ボタン
上	↑ ボタン
操作方法の表示	L3 ボタン
メニューとゲームの切り替え	タッチパッドボタン
ポーズメニュー	OPTIONS ボタン

ゲーム操作方法

選択	⊗ ボタン
戻る	⊙ ボタン
カメラをパン	⊙ ボタン（長押し） + 左スティック
クイックスポイトツール	△ ボタン
クイックデザインツール	□ ボタン
カーソルを移動	左スティック
カメラをズーム/回転	右スティック
取り消す	L2 ボタン
やり直す	R2 ボタン
操作方法の表示	L3 ボタン

ゲーム操作方法

グリッドの切り替え	R3 ボタン
見下ろし視点に切り替え	→ ボタン
下の階	↓ ボタン
壁の表示を切り替え	← ボタン
上の階	↑ ボタン
メニューとゲームの切り替え	タッチパッド ボタン
ポーズメニュー	OPTIONS ボタン

建築モードのゲーム画面



区画情報

区画に名前を付けて、寝室数やバスルーム数などの情報を設定してください。区画の面積や価値などもここで確認することができます。

区画の特質

シムと同様に、区画も特質を備えることができます。特質は、その区画にいるシムのムードに影響を与え、訪問者を引き付けたり寄せ付けなくしたりします。その区画にどんなシムが住むかを考えて、区画の特質を選択するようにしましょう。

上級ツール

区画の特定内容の設定変更や、家全体の編集を行うにはこれらのツールを使用します。アイテムの配置や見た目を直接変更するには、「選択」、「スポイトツール」、「デザインツール」、「ハンマーツール」から選択してください。区画を「ライブラリ」に保存したり、区画内で家を移動させたり、区画をまっさらに整地することもできます。一番端のツールでは朝と夜を入れ替えることができるため、昼間と夜間とで区画がどのように見えるか確認できます。

その他のツール

「生活モード」は、「建築モード」から「生活モード」に切り替えます。完成済みの区画や部屋を選んで使うには、「ライブラリ」を開いてください。「お知らせボード」には、世帯の関連情報が掲載されます。

検索する

「検索」を使用すると、特定のアイテムやアイテムの種類を探したい場合に、お目当てのセクションやアイテムを直に表示することができます。

建設する

「建設」機能では購入可能な家具やアイテムが種類ごとに分類されており、ドアや窓や壁紙など、家の外装を建設するのに最適です。土台や壁を配置したり、プールを作ったり、木を植えたり、フェンスを建てたりするにはこのツールを使用します。建築した部屋を保存したり、スタイルルームを選択することもできます。

部屋別のオブジェクト

部屋の装飾を開始する準備ができたなら、このオプションを選択して購入可能な家具を部屋別に分類して表示してください。例えば、電子レンジの購入を検討している場合には「キッチン」タブを選択し、赤ちゃん・幼児・子供用品の購入を検討している場合には「子供部屋」タブを選択します。

機能別のオブジェクト

購入可能な家具を機能別に表示するには、このオプションを選択してください。例えば、屋内に照明を増やす場合には「照明」を選択して購入可能なランプを表示し、あなたのシムの家に合わせたインタラクティブなアイテムを探す場合には「趣味とスキル」を選択します。

世帯の所持品

現在区画内に配置されていない世帯のアイテムは、すべてここで見つけることができます。アイテムや部屋を移動させた時に行方不明になったアイテムは、ここに保存されていることでしょうか。願望やキャリアを進めた際にシムがアイテムを受け取ることもあります。それらのアイテムを見つけるには、「世帯の所持品」を確認してください。

建築と世帯の維持

家はあなたの好きなように建築することができますが、シムが幸せかつ健康的であるためには、生活必需品をいくつか設置しなければなりません。ベッド、プライバシーの確保されたバスルーム（シャワーとトイレ）と、コンロまたは電子レンジがあれば最低限の生活を送れますが、シムの成熟にはさらに多くのアイテムが必要になります。基本的なアイテムをカバーするには、「部屋別のオブジェクト」機能を利用するのが手っ取り早い方法です。各部屋別にすべての種類のアイテムを少なくとも1つずつ配置するのが、大まかな目安となります。

壁を設置したりアイテムを配置する際には、シムが動き回れるスペースを確保することを忘れないようにしましょう。すべての部屋にはドアを設置する必要があり、また、通路にアイテムを配置するとシムが通り抜けることができなくなります。

装飾品

部屋のデザインには時間をかけるようにしてください。デザインに力を入れると家が素敵に見えるだけでなく、シムのムードに自動的なブーストを与えます。

アイテムの信頼性

安価なアイテムはより頻繁に故障します。あなたのシムがガラクタを楽しむタイプでない限り、故障したアイテムはシムのムードにネガティブな影響を与えます。故障したアイテムは使用することができないため、できるだけ早く対処することをお勧めします。

アイテムの故障時にはいくつかのオプションがあります。取り替えるか、修理人に修理してもらうか、あるいはシムに自分で修理してもらうことができます。自分で修理をすると「器用さスキル」が上昇しますが、修理中にはシムが汚れたり、危険な目に遭ったりする場合がありますため注意が必要です。

アイテムが頻繁に故障するのが気になる場合には、より高級なモデルを購入すると良いかもしれません。あなたのシムの「器用さスキル」が高ければ、アイテムをアップグレードして壊れにくくすることができます。

請求書の支払い

請求書の支払いを忘れないようにしましょう！ 区画により多くのものを建築するほど、請求書の金額が高くなります。請求書の支払いは、コンピューター、電話、または郵便ポストからできます。期限までに請求書を払わなかった場合、区画の電気を止められます。

商用施設の建築

シムの住居を建築した後にバーやジムや図書館などの商用施設を街中に建築すると、シムがそれらの施設を訪問できるようになります。こうすることにより、便利なアイテムを住居内に配置する費用を抑えつつ、それらのアイテムを利用できます。

生活モード

生活モードの操作方法

メニュー操作方法	
決定	⊗ ボタン
戻る	⊙ ボタン
ゲームスピードを下げる	L1 ボタン
ゲームスピードを上げる	R1 ボタン
右	→ ボタン
下	↓ ボタン
左	← ボタン
上	↑ ボタン
操作方法の表示	L3 ボタン
メニューとゲームの切り替え	タッチパッド ボタン
ポーズメニュー	OPTIONS ボタン

操作方法

選択	⊗ ボタン
カメラをパン	⊙ ボタン（長押し） + 左スティック
現在のアクションをキャンセル	△ ボタン
アイテムをドラッグする（生活モード）	Ⓚ ボタン
カーソルを移動	左スティック
カメラをズーム/回転	右スティック
ゲームスピードを下げる	L1 ボタン
ゲームスピードを上げる	R1 ボタン
左のシムに切り替える	L2 ボタン
右のシムに切り替える	R2 ボタン
操作方法の表示	L3 ボタン
追跡カメラの切り替え	R3 ボタン
次のシムを選択	→ ボタン
下の階	↓ ボタン
壁の表示を切り替え	← ボタン
上の階	↑ ボタン
メニューとゲームの切り替え	タッチパッドボタン
ポーズメニュー	OPTIONS ボタン

生活モードのゲーム画面



シムパネル

ここではシムの現在の活動内容やムードを確認できます。

アクション

ここには現在と未来のシムのアクションが表示されています。シムの横に表示されているアクションは現在実行中のもので、シムパネルの上に表示されているアクションはこれから行うものです。アクションの中には同時に行えるものもあります。また、ほとんどのアクションはここでキャンセルできます。

ムードとムードレット

シムの現在のムードとムードレットはここで確認できます。最も影響力の高いムードレット3つがリストの上部に表示され、それらよりも弱いムードレットは縮小表示されています。ムードレットに移動すると詳細を確認できます。

気まぐれ

シムはムードや特質、願望、キャリアなどを基に1度に最大3つの気まぐれを思いつき、これらの気まぐれを完了することにより満足度ポイントを獲得できます。気まぐれは、固定したりキャンセルしたりすることもできます。

世帯の資金

これは、あなたの世帯が共有するシムオリオンの合計額です。シムオリオンは仕事に行ったりアイテムを売ったりすることにより獲得できます。アイテムの購入や請求書の支払いにはこの資金を使用します。

区画を中心にする

このアイコンを選択すると、カメラが世帯の区画の中心に移動します。

電話

シムの電話を開くにはこのアイコンを選択します。電話には、請求書を支払ったり、シムに電話をかけたり、移動したりなど様々な機能があります。

世帯

世帯メンバーはここに表示されます。操作するシムを切り替えるにはここで選択します。シムの「課業態度」もここで選択することができます。

時間

現在の時間と曜日を確認したり、一時停止や再開、ゲームを高速で進行させたりすることができます。ただ、ゲーム時間の巻き戻しはできませんので注意しましょう！

願望

シムの願望の概要には、現在の願望と進行度や目標が記載されています。満足度ポイントと報酬ストアもここに表示されています。新たな願望を選択するには、星ボタンを選択してください。

キャリア

仕事のスケジュールや評価、長期課題、日課など、シムのキャリアはここで確認することができます。

スキル

ここではシムのスキルとそれぞれのレベル、現在の進行度を確認できます。スキルに移動すると詳細を確認できます。表示されるのは、あなたのシムがこれまでに獲得したスキルのみです。

人間関係

シムのすべての人間関係はここで確認できます。表示オプションには、「すべて」、「友達」、「世帯」、「恋愛」があります。リストに表示されている個々のシムを選択すると、電話をかけることができます。

所持品

所持品には、宿題や食べ物や本など、シムが現在所持しているアイテムが表示されます。「あなたのコレクション」もここで確認することができます。

シムオロジー

名前、年齢、特質、家系図、統計など、シムの基本的な情報はここで確認することができます。

欲求

このタブにはシムの6つの欲求とそれぞれの状況が表示されますので、シムが健康かつ幸せでいられるよう注意を払いましょう。

ムード/感情

シムの性格や環境やアクションによっては、感情やムードに変化を及ぼすものがあります。感情はスキルに影響するとともに新しいアクションやダイアログの選択肢をもたらし、さらにキャリアでの昇進を助けます。一般的に、ポジティブな感情はポジティブな影響をシムに与え、ネガティブな感情はシムの活動を抑制します。そのまま放置すると、ネガティブな感情はシムの人間関係に害を与え、職務評価を下げ、さらには死に至らせる場合もあります。

十分なムードレットを獲得すると、感情はより強烈な状態に変化します。ほとんどの場合、「とても幸せ」や「とても不快」など「とても」という言葉で修飾されます。この状態にあるときには、感情によるすべてのボーナス（もしくは減退）が増大します。

ムードレット

ムードレットとはシムパネルに表示されるタブのことで、どのようなアクションや環境がシムのムードに影響しているかを示したものです。ムードレットは所定の時間にわたって持続しますが、特定のムードレットをもたらず環境にシムがいる場合にはそこにいる間ずっと持続します。ムードレットは感情ポイントに加算され、最もポイントの高いものがシムのムードを決定します。

シムをポジティブなムードに保つには、ポジティブなムードレットを引き出したり、ネガティブなムードレットを取り除いたり減少させる方法を知っておくことが重要です。例えば、住居の見栄えを良くすることにより、環境による自動的な「幸せ」のボーナスを世帯に与え、家の掃除をするとシムが「不快」に感じる時間が短くなります。シムの行動はムードレットを追加したり（例えば歯を磨くと自信のブーストが付与されます）、逆にムードレットの持続時間を短縮したりします（筋肉痛の時にお風呂に入るなど）。

感情の種類

普通

良くも悪くもない感情状態です。

ポジティブな感情

ポジティブな感情は多くの場合スキル上昇にボーナスを与えます。ボーナスの中にはすべてのスキルに適用されるものと、限定的なスキルに適用される特定のボーナスとがあります。また、ポジティブな感情は特別なアクションや活動をアンロックしたり、行動の達成にプラスの影響を与えます。

自信

自己改善につながる行動を完了すると、シムは自信を得ます。歯を磨いたり、鏡の前で自分を鼓舞したり、学校でいい日を過ごしたりすると自信の獲得につながります。自信によってすべてのスキルが向上しますが、中でも魅力スキルに大きなボーナスが得られます。

元気

元気なシムは有り余るエネルギーを運動によって発散させやすい状態になっています。肉体スキルに高いボーナスが得られます。

誘惑的

シムが恋愛に積極的になっている状態です。この状態の時には、現在のパートナーもしくはお目当ての相手を誘惑する絶好のチャンスです。とはいえ通常よりも気が散っているため、冷たいシャワーを浴びて気分を落ち着かせる方が良いかもしれません。誘惑的な状態の時には魅力スキルにボーナスが得られます。

集中

チェスをプレイしたり、コンピューターで調べ物をしたり、自宅で仕事をしたりなど、精神力が必要とされる課題を完了するとシムが集中した状態になります。すべての精神スキルに高いボーナスが得られます。

幸せ

シムが素晴らしい気分になっています！ 良い会話を交わしたり、おいしい料理を食べたり、欲求を満たしたりなど、楽しい行動を取ることでシムは幸せになります。 良い音楽や見栄えのよい内装など、環境もシムに幸せな感情をもたらします。 幸せな状態にある時には、すべてのスキルにボーナスが得られます。

ひらめき

クリエイティブな作業（絵を描く、読書、料理など）を行ったり、クリエイティブなアイテム（芸術作品、盆栽、音楽など）に触れることにより、シムはひらめき状態になります。 さらに、ひらめき状態にある時にはすべての創造性スキルに高いボーナスが得られるため、創作活動を行うのに最適です。

陽気(※)

シムが楽しい気分になっているときには、それを活かさない手はありません！ 陽気になるには、友達や家族と一緒にふざけたり、楽しい活動に参加させましょう。 陽気な状態にある時には、魅力スキルにボーナスが得られ、コメディスキルに高いボーナスが得られます。

(※) 「陽気」はポジティブな感情の中で唯一死に至る可能性のある感情です。いくら楽しく愉快でも、笑いが止まらなくなるまで引きずってはいけません！

ネガティブな感情

ネガティブな感情は、すべてのスキルとまではいかなくとも、多くのスキルにマイナスの影響を与えます。 ほとんどの場合、ネガティブな感情はできるだけ早く解消することが望ましく、また、そのような感情を避けられるようあらかじめ対策を立てるようにしてください。

★マークのついた感情は、高まるままに放置された場合には死に至ることがあります。

怒り★

何らかの理由によりシムが腹を立てている状態です。 この状態のシムは、怒鳴ったり物を壊したりしたがるかもしれませんが、怒りを鎮めるには、ランニングに出かけたり、冷たいシャワーを浴びたりなどのより建設的な手段があります。 肉体スキルやいたずらスキルにはボーナスが得られますが、その他すべてのスキルが悪影響を受けます。

退屈

同じ課題を何度も何度も強制的にやらされたり、学校や仕事で平凡な日を過ごすと、シムは退屈になる場合があります。 他のシムと会話をさせたり、シムが喜ぶ活動に参加させたり、テレビの前でリラックスさせるなど、楽しい活動をさせましょう。 退屈な状態にある時には、すべてのスキルが若干悪影響を受けます。

ぼんやり

ぼんやり状態は、感電したり、喧嘩に負けたり、武器になるジョークで強烈なショックを受けたりなど、通常何らかの危険な目に遭った場合に引き起こされる感情です。ぼんやり状態は隙だらけの状態であり、そのまま危険な活動を続けていると死に至ることもあるため、必ずシムを休ませるようにしましょう。また、ぼんやり状態にある時にはすべてのスキルに大幅な悪影響を受けます。

恥ずかしい★

屈辱的な出来事が起こると、シムは恥ずかしい状態になる場合があります。恥ずかしさのムードレットが一度にたくさん貯まりすぎると、くやしい状態になり、死に至ることもあります。恥ずかしい状態を解消するには、シムを一人にしてリラックスさせたり、ベッドに隠れさせたりするのが一番です。恥ずかしい状態にある時には、社交スキルが悪影響を受けます。

悲しい

シムの気分が落ち込んでいますか？ 悲しい状態は創造性スキルにボーナスをもたらしますが、その他すべてのスキルが悪影響を受けます。悲しみを解消するには、幸せをもたらす活動（特にクリエイティブな活動）に参加させるのが一番です。悲しみを解消するその他の良い方法は、他のシムと話をすること。現実の人生と同じです！

緊張

シムがストレスを感じているので、リラックスさせてあげましょう。ゆったりとお風呂に入ったり、座ってテレビを見たりするのがお勧めです。友達や家族と話をしたり、鏡の前で自分を励ましても良いでしょう。緊張状態にある時にはすべてのスキルが若干悪影響を受けます。

不快

この感情は通常、空腹や膀胱や体力や衛生など、複数の欲求が低下している結果として引き起こされます。汚れた物の周りや汚い部屋にいるときにも不快な状態になります。これらの原因を取り除くことによって不快な状態は解消されます。不快な状態にある時にはすべてのスキルが若干悪影響を受けます。

感情に関するアドバイス

特質と感情

シムの性格はムードに影響を及ぼす場合があります。例えば、「きれい好き」のシムは不潔な物の近くにいると機嫌が悪くなり、アウトドア好きのシムはあまりにも長い間屋内にいると緊張状態になります。

アイテムのオーラ

アイテムの中には、満ち溢れるオーラでそばにいるシムのムードを自動的に変化させるものもあります。素早く自動的にシムのムードを変えるには、これらのオーラでシムを包みましょう。

ティー・ブルーワー

シムのムードを変える簡単な方法のひとつは、ティー・ブルーワーを購入することです。お茶の種類によって異なる種類のポジティブな感情を引き起こします。

願望

願望は、ボディビルダーになる、たくさん金を稼ぐ、愛を見つけるなど、キャリアとは別の長期的な目標です。願望を選択する際には、願望のカテゴリーに含まれる選択可能な進路をすべて確認しましょう。例えば、「自然」にはフリーランスの植物学者、館長、釣り名人の3種類の進路があります。願望の目標を達成することにより、役に立つ報酬を購入するための満足度ポイントを獲得できます。

シムの時間を効率良く使うには、願望とキャリアを関連させると良いでしょう。例えば、スポーツキャリアのシムにボディビルダーの願望を選択すると、キャリアと願望の目標をしばしば同時に達成することができます。しかしながら、多才なシムは幸せを感じる人が多いため、何でも好きな願望やキャリアを選んでください。

願望はいつでも変更することができ、途中で変更しても進行度を失うことはありません。願望の目標は、シムの生涯を通じた行動に基づくため、願望をスタートした時点ですでにいくつかの目標を達成している場合もあります。例えば、ある願望を完了した時に、すでに4時間以上テレビゲームで遊んでいる場合、次に「コンピューター名人」の願望を選択した時点ですでに1つ目の目標を達成していることになります。

子供の願望

大人と子供では願望が異なります。子供の願望は大人には引き継がれませんが、願望を完了した場合には関連する大人の願望とスキルにボーナスが得られます。例えば、「天才芸術家」の願望を持つ子供は、大人の創造性スキルの上昇が速くなります。

報酬の特質

願望を完了するには多くの時間と努力が必要ですが、完了時にはシムに報酬の特質が付与されます。報酬の特質は、シムを長生きさせたり、他のシムを生き返らせたり、決して腐らない料理を作ったり、火に対する耐性を与えたりなど、強力なものばかりです。いったん獲得した報酬の特質は、新しい願望を選択した後も持ち続けることができます。

キャリア

キャリアはお金を稼いだりスキルを獲得するのに最善の方法です。キャリアの選択は電話かコンピューターを通じて行います。キャリアには多くの選択肢があり、各キャリアで何度か昇進したシムはキャリアの分かれ道で2つのうち1つの道を選ぶことができます。どのキャリアを選択した場合にも、特定のスキルのレベルを上げる必要があります。

キャリアは豊富な種類の中から好きなものを選べますが、給料が高いものや、自由時間がたくさん取れるもの、シムの願望と関連しているものの特質やムードとは関連がないものなど、どのキャリアにも独自の長所と短所があるため、各キャリアの特徴を慎重に考慮することが重要です。

昇進

キャリアタブでは、シムの長期の課題や日課、理想的なムードなどを確認できます。これらの情報を参考に、キャリアで出世を果たしましょう。長期の課題を完了すると昇進がアンロックされますが、実際に昇進を果たすには日課を完了し理想的なムードで仕事に行く必要があります。

昇進には数々の利点があります。シムを幸せにするだけでなく、給料が上がり、さらに勤務時間が短縮される場合もあります。また、シムが特定の昇進を達成すると「限定アイテム」がアンロックされます。

休暇

キャリア開始時には休暇が3日与えられており、仕事をすることによって休暇日数が増えます。休暇中は自宅で遊んでいてもその日の分の給料を稼ぐことができます。休暇日数は好きなだけ貯めることができますが、キャリアを変更するとこれまでに貯めた休暇日数を失うため注意しましょう。休暇を取りたい場合は、前日もしくは当日の朝に、仕事に行く前にリクエストしてください。

注意：休暇日数の上限は99日で、それ以上の日数を貯めることはできません。たまには休暇を取ってリラックスさせてあげましょう！

学校

子供とティーンには、学校での“キャリア”があります。時間通りに学校に行き、日課の宿題や特別課題を完了することにより子供やティーンの評価が上がります。良い評価で卒業すると、キャリアを有利にスタートさせることができます。宿題を完了しなかったり学校をサボったりすると評価が下がります。低評価を獲得したシムは恥ずかしい状態になる場合があるほか、ソーシャルワーカーが自宅を訪問する可能性もあります。

学生には宿題を完了する日課があります。宿題を完了するには時間がかかりますが、大人の助けを得ることで完了までの時間を短縮することができます。スキルが高いと宿題を早く完了することができます。

大人と同様に、子供やティーンも前日または登校日の朝にリクエストすることで休暇を利用できます。

ティーンのキャリア

大人と同様に、ティーンもキャリアをスタートさせて昇進と給料アップを目指して働くことができます。しかし、ティーンのマインのキャリアは学校ですので、アルバイトとしてしか働きません。キャリアの中には週末に働く必要があるものや放課後や登校前に働くものなどがあり、キャリアによって勤務時間が異なります。宿題を完了したり、友達や家族と遊んだり、趣味を楽しんだりしたいティーンにとってはキャリアはストレスとなる可能性があります。シムオリオンをいくらか稼いだりスキルを磨くにはちょうど良い方法です。

課業態度

シムが職場や学校にいる時には、その日の課業態度を設定することができます。初期設定では「普通」になっていますが、特定の欲求を満たしたり感情を獲得したい場合には課業態度を変更すると良いでしょう。

引退

シニアのシムはキャリアから引退することができます。引退すると給料は通常の半分になりますが、仕事に行く必要はありません。引退後もお金を稼ぎたい場合には仕事を続けることができます。できるだけ多くの退職金を獲得するには、引退するまでにたくさん昇進しましょう。

欲求

シムには、膀胱、楽しさ、空腹、社交、体力、衛生の6つの欲求があります。放っておくと死に至る可能性があるのは空腹のみですが、恥ずかしい思いやストレスの多い状況避けるにはすべての欲求に注意を払いましょう。

欲求が緑色の場合には心配はいりません。黄色の場合にはすぐに対処する必要があります。赤色の場合にはかなり差し迫っているためムードや振る舞いに影響を及ぼします。欲求を満たしておくことで、シムが幸せのムードレットを獲得します。

欲求を満たす上でのアドバイス

赤ちゃんや幼児以外のシムは、可能な場合には自分で欲求を満たします。しかしながら、自分でシムを操作すると、問題が引き起こされる前にタイミングよく欲求を満たすことができます。

学校や仕事に行く前や夜間に行く前には、必ず低下している欲求を満たしておくようにしましょう。一部の欲求は、あなたの操作外でも自動的に満たされますが、すべての欲求を満たすことができるわけではありません！

シムの欲求を緑色に保つコツは時間を上手に管理することですが、さらに複数の問題を一度に解決することができれば理想的です。例えば、他のシムと一緒にいるときに食べ物を食べさせると、空腹と社交の欲求を同時に満たすことができます。また、気まぐれや願望やキャリアに取り組みながら欲求を満たすこともできます。例えば、物思いにふけりながらシャワーを浴びると、衛生を改善しつつシムをひらめき状態にします。続けて新たな絵画を完成させる必要がある時などに役立つでしょう。

欲求の種類

欲求には6種類あり、それぞれの欲求は異なる行動によって満たされる必要があります。以下に各欲求の詳細と対処の方法を説明します。

膀胱

いわゆる用を足す必要性です。この欲求には直接的な危険はありませんが、トイレを我慢したまま放っておくと屈辱的な結果を引き起こします。恥ずかしい状態は悪化するとくやし状態へと変化し、この状態は死を招く危険性があります。

楽しさ

そのほかの欲求とは違い、楽しさを満たす方法は個々のシムによって異なります。例えば、本の虫は読書が大好きですが、活動的なシムは運動を好みます。テレビを見たり、ゲームをプレイしたり、読書をしたり、音楽に合わせて踊ったりなど、楽しさを満たす方法はたくさんあります。楽しさが低下すると、シムは緊張状態になります。この状態は、スキル上昇にマイナスの影響を及ぼします。

空腹	人間と同様に、シムも生きるためには食べなければなりません。空腹は放置すると死に至る唯一の欲求ですが、幸運なことに危険な域に至るまでには時間的にかなりの余裕があります。万が一の場合には、ポテトチップやシリアルなどの軽食をとったり、シンクから水を飲むだけでも危機を防ぐことができます。
社交	コンピューターや電話で他のシムと交流することでも社交の欲求は満たされますが、一番効果的なのは他のシムと直接会話をすることです。出会いを求めてシムを外出させたり、あるいは世帯にいる他のシムと話をさせましょう。家にシムを招待したり、コミュニティエリアにお出かけしたりするのも社交を改善するための良い方法です。
体力	体力はシムのスタミナを表しており、普通は睡眠によって回復します。体力は時間の経過とともに低下しますが、肉体的な活動を行っている時には通常よりも速いスピードで低下します。体力が低いとシムはこの欲求を満たすこと以外の活動はしなくなるため、適切な休息をとるよう気を付けましょう。いざという時には、居眠りをしたりコーヒーを飲んだりすると体力が改善します。
衛生	衛生は時間の経過とともに低下しますが、肉体的な活動を行っている時には通常よりも速いスピードで低下します。衛生状態が悪いとムードや社交スキルに影響するだけでなく、仕事の昇進の妨げにもなります。衛生状態の改善には、お風呂やシャワーが最適です。

スキル

スキルはシムの個人的な能力を表しており、使えば使うほど上昇します。スキルレベルは多くの場合願望やキャリアの目標と関連しているため、時間がある時にスキルを上げるようにしましょう。スキルはシムが獲得した場合にのみリストに表示されるため、様々な活動を行ってどのようなスキルを獲得できるのか試してみる必要があります。

もちろん、スキルは実際に活動することで獲得・上昇させることができますが、スキル教本を読んでも同じ効果が得られます。これらの本は、図書館で見つけるかネットで購入することができます。スキルレベルの中には、特定のムードによって速く上がるものがあります。

幼児のスキル

幼児には、会話、移動、おまる、思考、想像の5種類の専用スキルがあります。

幼児スキルを上げるのには2つの利点があります。1つ目は、スキルが高いほどその幼児が自分でできることが増えるということです。例えば、移動スキルの高い幼児は階段を上ったり走ったりすることができ、おまるスキルの高い幼児は一人でおまるを使えます。

2つ目は、幼児スキルが上がると、その幼児が子供になった時に子供スキルがブーストされるということです。会話スキルは社交スキルに、移動スキルは運動スキルに、思考スキルは精神スキルに、そして想像スキルは創造性スキルにそれぞれブーストを与えます。おまるスキルと関連のある子供のスキルはありませんが、このスキルを上げることにより、おまるで失敗を起こしにくくなると同時に、大人のおむつ換えの手間が減ります。

子供のスキル

子供には、社交、精神、創造性、運動の4種類の専用スキルがあります。幼児のスキルと同様に、子供のスキルも上限まで上げることによって関連する大人のスキルがブーストされます。社交スキルは大人のスキルである魅力スキルやコメディスキルやいたずらスキルに関連しており、精神スキルは論理学スキルやロケット科学スキルをブーストし、創造性スキルはギタースキルや絵画スキルを向上させ、運動スキルはフィットネススキルやプログラミングスキルなどの肉体や知識に関連したスキルを強化します。

大人のスキル

幼児のスキルと子供のスキルは、シムが大人のスキルを獲得するための準備段階です。ティーンもほとんどの大人のスキルを獲得することができます。

- | | |
|---------------|--|
| 魅力 | ポジティブな友情や恋愛関係を強化します。多くのキャリアでこのスキルが役に立ちます。 |
| コメディ | このスキルは、ジョークを言ったり、インターネットでジョークを調べたり、ネタを披露することで上達します。コメディアンになりたいシムの役に立ちます。 |
| 料理 | 見習いシェフでも単に料理好きなシムでも、このスキルを磨くと新たなレシピをアンロックしたり上質の料理を作ったりすることができるようになります。 |
| 釣り | このスキルは練習するか本を読むことによってレベルが上がります。釣りをして、世帯に料理用の魚を調達しましょう。 |
| フィットネス | ランニングや腕立て伏せや水泳など様々な方法でこのスキルのレベルを上げて、シムの健康を促進しましょう。このスキルはキャリアにも貢献します。 |

ガーデニング	ガーデニングスキルを磨くと、食材を自分で栽培できるようになります。庭で育てた食材は料理に使用することができます。
ギター	ギターについて学んだり練習を積んだりしてこのスキルを上げると、作曲する能力がアンロックされます。作曲するとお金を稼ぐこともできます。
器用さ	器用さスキルを上昇させるには、シムに壊れた物を修理させましょう。練習を積むことにより、シムがアイテムをアップグレードできるようになります。修理が完了したら、必ず「部品を取り出す」ようにしましょう。
論理学	本を読んだりチェスをプレイしたりすると論理学のスキルが上がります。このスキルは多くのアクションやキャリアで必要になります。
いたずら	このスキルを磨くと、色んないたずらを仕掛けたり、ブードゥー人形を作ったりといった物騒なアクションを行えるようになります。
バーテンダー	バーテンダースキルが上がるとあらゆるレシピのドリンク作りをマスターします。バーテンダースキルは、パーティーやいくつかのキャリアで重宝します。
絵画	絵画スキルを上げるにはイーゼルを購入しましょう。絵画は、売ってシムオリオンを稼いだり、感情の影響を与えたりすることができます。
ピアノ	ピアノの練習をするかピアノのスキル教本を読むと、作曲したり曲の使用許可を出して印税を稼いだりできるようになります。
プログラミング	プログラミングは多くのキャリアで役に立つほか、このスキルを使ってシムオリオンを稼ぐことができるようになります。プログラミングスキルを上達させるには、コンピューターで練習するか、プログラミング教本を読んでください。
ロケット科学	宇宙飛行士キャリア必須のスキルですが、このスキルを上げるにはロケットを所有する必要があります。
テレビゲーム	このスキルは、コンピューターやモーションゲーム機、タブレット、電話を使ってゲームをプレイすると上達します。テレビゲームスキルは多くのキャリアで役に立ちます。「ザ・シムズ」をプレイすると特にプラスになります。常識です！
バイオリン	バイオリンの練習をするかバイオリンのスキル教本を読むとスキルが上達します。レベルが上がると、作曲して曲の使用許可を出すことができるようになります。

気まぐれ

シムは、ムードや願望、キャリア、環境、特質などを基に1度に最大3つの気まぐれを思いつきます。気まぐれを完了すると満足度ポイントを獲得することができます。さらに「The Sims 4」の基本的なプレイ方法を学ぶこともできます。

気まぐれは時間の経過とともに他の気まぐれと入れ替わります。特定の気まぐれを早く出したい場合には、興味のない気まぐれを無視すると速やかに次の気まぐれに入れ替わります。後で完了したい気まぐれは固定することもできます。

満足度

気まぐれと願望の目標を達成すると満足度ポイントを獲得できます。満足度ポイントは、報酬ストアでアップグレードを購入するのに利用できます。低価格のアップグレードは欲求やムードに瞬時にブーストを与え、高価格のアップグレードはシムに強力な特典を与えます。アップグレードには、シムの空腹や体力低下を止めたり、スキルの上昇に多大なブーストを与えたりするものがあります。満足度の報酬にはどのようなものがあるのか確認して、目標のポイントを貯めましょう！

死

永久に生きられる人はいません。欲求を無視したり、感情を放置したり、火災などの事故に遭ったり、はたまた寿命を迎えたりなど、様々な理由によりシムは死亡します。シムが死ぬと、遺灰のつぼや墓石を届けに死神が現れます。死神の姿を見つけたら、気を変えてくれるよう懇願できるかもしれません！この世を去ってしまった場合も、ご安心ください！暗く不気味な夜に、ゴーストになったシムが在りし日の住処をさまようのを目にすることができるかもしれません…

その他のプレイ方法

仕事や家事だけが人生ではありません。ここでは、シムの人生で楽しむことができるその他の要素について説明します！

人間関係

手頃な関係を求めている場合も、永遠の愛情を求めている場合も、はたまた親友を求めている場合でも、人間関係で重要なのはコミュニケーションです。シムは自然に他のシムと話をすることができますが、どのような会話を交わすかあなたが指示することもできます。現在の方法では会話がイマイチかみ合わないという場合には、違う方法を試してみましょう。

プラトニックな関係でもロマンチックな関係でも、しばらく接していないと関係は低下します。電話やメールは人間関係にさほどの影響を与えないため、関係を深めるには自宅や公共スペースに招待するようにしましょう。さらに、恋愛と友情ではメーターが異なるため、それぞれ別々に向上・悪化させることができます。

友情

友情は2人のシムがやり取りを交わすことで育まれます。関係を向上させる最善の方法は一緒に時間を過ごすことです。数々の会話オプションの中からポジティブなものを選んで実行しましょう。

恋愛

シム同士の交流のほとんどは友情に影響を及ぼすものとなりますが、恋愛には友情とは異なる専用の社交メーターが用意されています。他のシムに言い寄るには恋愛にまつわる会話オプションを選択すべきですが、気まずい会話を避けるためにもあまりにも早急に事を運びすぎないよう気を付けましょう！フレンドリーなオプションを選択することは、リスクを冒して恋愛にまつわるオプションを選択するのに勝るとも劣らない効果があるため、時間をかけてじっくり関係を深める方が良い場合もあります。すべての社交アクションに当てはまることですが、魅力スキルを上昇させるのもひとつの手です！

シムのムードに注意を払うようにしましょう。ポジティブなムード（特に「誘惑的」、「幸せ」、「自信がある」）の時には誘惑的な行動がブーストされ、逆にネガティブなムード（特に「怒り」、「退屈」、「緊張」）の時にはマイナスの影響を受けます。

デートと結婚

気が合うシムとはデートをすることができ、その後関係を深めると2人の選択次第では結婚することができます。デートは関係を発展させたり報酬を獲得したりするのに役立ちます。

敵

すべての人間関係が誠意に満ちたものである必要はありません。関係は、向上することができると同様に悪化させることもできます。意地悪なソーシャルを繰り返して、「敵とみなす」を宣言しましょう！

赤ちゃんと子供

幼児と子供とティーンのシムは「シムの作成」で作成することができますが、自然な方法で家族を増やしたいという場合にはいくつかの方法があります。

養子縁組

シムは、コンピューターの「世帯」オプションから赤ちゃんか幼児か子供を養子に迎えることができます。リストが表示されたら、養子にしたいシムを選択して1,000シムオリオンを支払います。するとあなたのシムが養子を迎えに出かけて、家族の新たな一員として連れ帰ってきます！

妊娠

妊娠が可能なシムと妊娠させることが可能なシムが良好な関係にある場合、「子作りを試みる」を選択して赤ちゃんを授かることができます。妊娠した可能性のあるシムはトイレで妊娠検査薬（15シムオリオン）を購入できますが、そうしない場合にはしばらく経つと妊娠したことが通知されます。

妊娠期間は3日間で、その間シムはつわりや痛みで悩まされます。出産は自宅または病院で行うことができ、出産中のシムはとても不快な状態になります。赤ちゃんのためにゆりかごを用意するのを忘れないようにしましょう！

男女の産み分けや双子や三つ子を授かるチャンスの増大にはいくつかの方法があるため、アンテナを張りめぐらせておきましょう！

シムの作成

もちろん、「シムの作成」を使用すればいつでも家族にシムを追加することができます。しかしながら、「シムの作成」で選択できる最も若い年齢層は幼児のため、赤ちゃんを作成することはできません。

引っ越し

ティーンは成長すればどこかに引っ越して行きたくなるかもしれませんし、よそのシムと関係を深めたのなら引っ越してきてもらいたくなることもあるでしょう。あるいは、気難しいルームメイトに出ていってもらいたい場合もあるかもしれません。「世帯の管理」では、既存のシムを世帯に追加したり、世帯のメンバーを独り立ちさせたりすることができます。

シムを個別に引っ越しさせるには、「ワールドの管理」を開く必要があります。編集する世帯を選んで[...]ボタンを選択し、その後「世帯の管理」を選択します。そうすると、「シムの作成」を通じてシムを編集・追加・世帯から削除することができるほか、世帯を新しい区画に転入させたり、世帯間でシムを移動させたりすることができます。

移動

誰にだって、家に閉じこもってはいられない時があります。そんな時には電話を取り出して友達を誘い、外の世界へお出かけしましょう。バーやラウンジ、ジム、ミュージアムなど、世界中の多くの施設を訪問するには、家から新しい場所へと移動する必要があります。これらの場所を訪れると、スキルを上昇させたり新しいシムと出会ったりできるほか、気まぐれを完了することもできます。

グループ

グループを作ると他のシムと一緒に活動に取り組むことができます。1つのグループには最大8人のシムを加えることができ、各メンバーの頭の上には専用のアイコンが表示されます。グループは世帯のメンバーかこれまでに会ったことがあるシムで組むことができます。この機会にぜひ関係を深めましょう。

他のシムと移動する時には、自動的にグループが組まれます。これはデート中のシムにも当てはまります。

パーティー

自宅でパーティーを開きましょう！電話を使用してパーティーを計画し、何人でも好きなだけシムを招待してください。「格調高いパーティー」を選択すると複数の目標が設定され、目標を達成することにより満足度ポイントやアイテムを獲得することができます。

ハウスパーティー クールな誰もが素敵なパーティーが大好き。サービス係を雇い、飲み物を作って、イカした音楽を流し、街中の素敵な人々を招待しましょう。「格調高いパーティー」をゴールドレベルで完了すると、新しい電子製品がアンロックされます。

ディナーパーティー 素晴らしいディナーパーティーでは食べ物が主役です。サービス係を雇うか、自分で料理をふんだんに用意しましょう。「格調高いパーティー」をゴールドレベルで完了すると、新しいキッチンアイテムがアンロックされます。

誕生日パーティー 誕生日パーティーは友達の人生の大切な節目をお祝いする貴重なチャンスです！ケーキを作り、プレゼントを用意し、大いに楽しみましょう。「格調高いパーティー」をゴールドレベルで完了すると、新しいベッドルームのオブジェクトがアンロックされます。

結婚式 結婚式が嫌いな人などいますか？永遠の愛を誓い、素晴らしい時間を過ごしましょう！「格調高いパーティー」をゴールドレベルで完了すると、新しいキッチン製品がアンロックされます。

連絡先

エレクトロニック・アーツ株式会社

〒160-0023 東京都新宿区西新宿4-33-4 住友不動産西新宿ビル4号館7F

商品に関するお問い合わせ：カスタマーサポート係

- TEL **080-0170-7127** (受付時間11:00 ~ 19:00 / 土日祝休)
- WEB <https://help.ea.com/jp/>

※ゲームの内容・攻略に関しましてはお答えしておりません。

"PS" , "PlayStation" , "PS4" and "DUALSHOCK" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

"Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation.

Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.