

TARTALOM

LEGFONTOSABB PARANCSOK	2
ALKOSS SZABADON!	4
THE SIMS 3	4
SIM LÉTREHOZÁSA	5
STÍLUS LÉTREHOZÁSA	7
EGYEDI SIMEK	9
HIVATÁSOK	
ELEVEN KÖRNYEZET	
ÉLŐ MÓD	
ÉLETSZAKASZOK ÉS ÖREGEDÉS	
VÁSÁRLÁS MÓD	
ÉPÍTÉS MÓD	
FELHASZNÁLÓI TARTALOM	
A VÁROSOD SZERKESZTÉSE	

LEGFONTOSABB PARANCSOK

ÁLTALÁNOS IRÁNYÍTÁS		
Visszavonás/Újra	CTRL-Z/CTRL-Y	
Mégse	ESC	
Csalásablak behívása	CTRL-SHIFT-C	
Kezelőfelület elrejtése/megjelenítése F10		
SIM LÉTREHOZÁSA		

, (vessző)/. (pont) egérgörgő

Sim forgatása
Közelítés/Távolítás

Építés/Vásárlás mód

TÁRGYELHELYEZÉSI ESZKÖZÖK	
Tárgy forgatása ,	, (vessző)/. (pont)
Tárgy törlése	DEL vagy BACKSPACE
Szabad elhelyezés engedélyezése	ALT (a tárgyat megfogva, illetve mozgatva)
Szabad forgatás engedélyezése	ALT (a tárgy egérrel történő mozgatása közben)
Tárgy elhelyezése a következő szabad l helyen	Μ

SZOBAÉPÍTÉSI ESZKÖZÖK	
Szoba létrehozása	fal eszköz + SHIFT + húzás
Teljes szoba beburkolása (padlólap/tapéta)	SHIFT + kattintás (tapéta/padló eszköz használata mellett)
Padlólap elforgatása	padló eszköz: , (vessző)/. (pont)
Váltás a teljes/negyed padlólap mód között	CTRL-F

FILMKÉSZÍTŐ MÓD		
Filmkészítő mód engedélyezése	TAB	
Videofelvétel indítása/megállítása	V	
A kamera szintjének megemelése/ leengedése	Q/E	
Kamera forgatása jobbra/balra	SHIFT-A/SHIFT-D	
Kameramozgás síkjának kiegyenlítése	SHIFT-S	
Fókusztáv beállítása	Z/X	
Kép készítése	С	

Élő mód

SIMEK/HÁZTARTÁSOK IRÁNYÍTÁSA		
Váltás a következő simre a családban	SZÓKÖZ	
Váltás egy bizonyos simre	Kattintás a sim portréjára	
Sim követése a kamerával	Jobb kattintás a sim portréjára	
Kamerafókusz az aktív simre	ENTER	
Jártassági napló behívása	J	
Eszköztár behívása	I and the second se	
IDOVEZERLES		
Szünet	P. 0. vagy `	

Szünet	P, 0, vagy`
Normál/gyors/ultragyors sebesség	1/2/3 (vagy a Num Pad megfelelő billentyűi)
Gyorsítás az interakció végéig	4

A HÁZZAL KAPCSOLATOS VEZÉRLÉS		
	WINDOWS	MAC OS X
Következő/Előző emelet	PG UP/PG DOWN	Fn + felfelé mutató nyíl/ lefelé mutató nyíl
Következő/Előző fal mód	HOME/END	Fn + balra nyíl/jobbra nyíl
Fókusz a kiválasztott sim telkére	SHIFT-ENTER	

KAMERAVEZÉRLÉS		
Balra/jobbra mozgás	balra nyíl/jobbra nyíl vagy A/D	
Előre/hátra mozgás	felfelé mutató nyíl/lefelé mutató nyíl vagy W/S	
Gyors mozgatás	SHIFT + nyilak vagy SHIFT + A/S/W/D	
Közelítés/Távolítás	Z/X vagy =/- vagy Num Pad +/ Num Pad -	
Forgatás jobbra/balra	, (vessző)/. (pont)	
1–5. kameraállás mentése	CTRL-5–9	
1–5. kameraállás visszaállítása	SHIFT-5–9	
Ugrás az 1–5. kameraállásra	5–9	
Operatőr mód bekapcsolása	TAB	
Térkép mód bekapcsolása	М	

JÁTÉKMÓDOK		
Élő mód	F1	
Vásárlás mód	F2	
Építés mód	F3	
Opciók mód	F5	

SAC OS X GYORSBILLENTYŰK

Váltás ablakos és teljes képernyős megjelenítés között Command-Return

A teljes képernyős játék minimalizálása Command-Tab

A jobb és középső egérgomb funkciói Mac OS X alatt

A *The Sims™ 3* egyes funkcióinak használatához a jobb, illetve a középső egérgomb szükséges. Ha Apple Mighty Mouse egered van, engedélyezheted a jobb egérgomb funkciót a System Preferences > Keyboard and Mouse menüben. Módosítsd a RIGHT CLICK lenyíló listában a beállítást SECONDARY BUTTON értékre!

A legtöbb PC-s USB egér is támogatott a Macintosh gépeken. A jobb, bal és középső egérgombokat a rendszer felismeri, és ezek az első csatlakoztatástól megfelelően működnek.

Ha Apple egygombos egered van, illetve Mac Track Paddal, emulálhatod a jobb egérgombot a Command gomb lenyomva tartásával kattintás közben.

Ha egygombos egéren szeretnéd emulálni a középső egérgombot, tartsd lenyomva a Control és Command gombokat, miközben kattintasz az egérrel!

ALKOSS SZABADON!

A The Sims 3 végtelen lehetőségekkel inspirál, csínyek és meglepetések váratlan pillanataival szórakoztat majd. Hívj életre páratlanul egyedi simeket: szabd testre megjelenésüket, és alakítsd ki személyiségüket a neked tetsző jellemvonások felhasználásával! Eztán tervezd meg otthonaikat: építs fel bármit a fényűzően berendezett álomotthonoktól a szerény tengerparti kunyhókigi Küldd el simjeidet barangolni, hogy felfedezhessék az új szomszédságot, és találkozhassanak a társaikkal! Megpróbálhatnak állást szerezni a stadionban, benevezhetnek egy mesés masszázsra a fürdőházban, vagy összefuthatnak egy jóbaráttal pár finom falatra a helyi étkezdében. A tömérdek izgalmas időtöltésnek, a rövid távú céloknak (például a lehetőségeknek) és a számos sikerélményt rejtő játékmenetnek köszönhotében a The Sims 3 világában eldöntheted, hogy beteljesíted-e simjeid végzetét, és valóra váltod-e az álmaikat.

THE SIMS 3

Új játék indítása

Válassz ki egy szomszédságot a legördülő menüből, majd kattints a pipára! A kiválasztott szomszédság betöltődik.

Amikor először indítod el a játékot, eldöntheted, hogy a SIMEK LÉTREHOZÁSA opció kiválasztásával saját, egyedi simeket keltesz életre, vagy inkább keresel egy szimpatikus társaságot a katalógusban, és a HAZTARTÁS BEKÖLTÖZTETÉSE menüponttal elhelyezed őket a városodban.

Ha szeretnél bővebben olvasni az egyedi simek megalkotásáról, lapozz a *Sim létrehozása* fejezethez! Miután befejezted (illetve kihagytad) az oktatójátékot, a VÁLASSZ HÁZTARTÁST opció segítségével kiválaszthatsz egyet a városban élő családok közül is.

A létező családokkal kapcsolatban részletes információkat olvashatsz, ha rákattintasz a kék ház ikonok egyikére. Megismerkedhetsz a házzal és a lakóival, megnézheted a nehézségi szintet, a telek méretét, továbbá ellenőrizheted, mennyire van tele a családi kassza. Kattints a KIVÁLASZTÁS gombra a leírást tartalmazó ablakban, és már el is kezdhetsz játszani a családoddall

MEGJEGYZÉS: Az oktatójáték befejezése után akár egy üres telket is kiválaszthatsz, hogy egyedi otthont építs simjeid számára. Az építkezésből sosem elég? Lapozz az Építés mód fejezethez!

Mentés és betöltés

Az egész városod elmenthető egyetlen mentett állás formájában. A mentéshez válaszd a Játékmenü MENTÉS parancsát. Adj címet a játékállásnak, majd kattints rá a pipára. A főmenün keresztül bármikor folytathatod, illetve újrakezdheted a játékot.

Ha mentett játékállást szeretnél betőlteni, lépj be a főmenübe, és válaszd ki a mentett állást, amellyel játszani kívánsz!

Beállítások

A Játékmenüben megváltoztathatod a grafika, a hangok, a játékmenet, a videofelvételek, a zenei aláfestések és az online játékösszetevők beállításait. A legtöbb opció magától értetődő – a többit az alábbiakban részletezzük.

Önálló akarat A csúszkát balra húzva csökkentheted, jobbra pedig növelheted a simek szabad akaratának mértékét. Minél önállóbbak a simjeid, annál gyakrabban kezdenek el a saját szakállukra tevékenykedni, ha épp nem jelölsz ki feladatot a számukra.

Élettartam Online Döntsd el, hogy (amennyiben nem érik őket szerencsétlen balesetek) milyen hosszú ideig éljenek a simjeid, és húzd el a csúszkát a megfelelő – napokban számított – értékre!

Itt bejelentkezhetsz a *The Sims 3* játékosprofilodba, illetve kiléphetsz onnan; ki- és bekapcsolhatod az online értesítések fogadását; valamint átnézheted az Adatvédelmi elveket, a kapcsolódó beállításokat és az EA szolgáltatási feltételeit. Facebook és Twitter fiókjaidat is társíthatod a felhasználói profilodhoz, hogy játék közben megoszthasd az élményeket a barátaiddal.

Bejelentkezés

Add meg a bejelentkezési adataidat az Inditópanelen vagy a játék elindítását követően bármikor, hogy hozzáférhess a Plázához, a Bazárhoz, az üzenőfalhoz, a SimPort szolgáltatáshoz, az eredményekhez és sok más izgalmas online funkcióhoz! Amennyiben még nem vagy tag, kattints az "Ingyenes csatlakozás" opcióra, és regisztrálj. Ha már rendelkezel Origin fiókkal, használhatod azt a regisztráció megkezdéséhez. Miután megadtad a játékod regisztrációs kódját, szabadon hozzáférhetsz a *The Sims 3* összes közösségi funkciójához.

SIM LÉTREHOZÁSA

Az egyedi simek létrehozása sosem volt egyszerűbb! Formáld meg a külsejüket, állítsd össze a ruhatárukat, alakitsd ki a személyiségüket, majd válaszd ki a kedvenc színüket, zenéjüket és ételüket! Keltsd életre álmaid simjeit!

Simsablonok

Ha úgy tartja kedved, választhatsz a létező simek közül is a Simsablonok gombra {insert button icon} kattintva. A találatokat életkor, nem és testalkat szerint is szűrheted. Válaszd ki a neked tetsző simet, majd kattints a pipára. Ha szeretnél egy kicsit alakítani a külsején, kattints a bal oldalon látható gombokra. Ha egy minden részletében egyedi simet szeretnél létrehozni, kattints az Alapok ikonra {insert Basics icon}.

Alapok

Hai



Add meg simed nevét, dönts a neme és az életkora felől, állítsd be a bőrszínét, majd alakítsd ki a testalkatát.

Válassz frizurát, kalapot és hajszínt simed számára, dönts a szemöldöke formája és színe felől, majd döntsd el, legyen-e arc- és testszőrzete (ez utóbbi csak férfi simekre érvényes).



A lakatra kattintva beállíthatod, hogy egy frizura tartozzon-e az összes öltözékhez (lezárva), illetve minden eqyes alkalomhoz más-más (feloldva)

Haiszín testreszabása (a testreszabással kapcsolatos további információkért lásd: 6. oldal)

létrehozhatod simed ikertestvérét, illetve megoszthatod vagy elmentheted az alkotásodat

Az arcvonások

Alakítsd ki simed feiformáiát, állítsd be a füleit, határozd meg a szeme színét és formáiát, válassz szájat és orrot, majd egészítsd ki az összképet anyajegyekkel, szeplőkkel vagy sminkkel! Azt is eldöntheted, hogy legyen-e tetoválása.

Arcvonások = nódosítása és finomítása Általános. arcformáia kiválasztása Kattints ide az arcvonások véletlenszerű kiválasztásához. O szerkeszteni A csúszkák segítségével módosíthatod az egyes arcvonásokat

Kattints rá valamelyik körre, ha az arc adott részét szeretnéd



Öltözködés

Válaszd ki simed ruháit a mindennapokra, az ünnepi alkalmakra, továbbá keress neki egy szemrevaló pizsamát, edzőruhát és úszódresszt! Minden egyes kategórián belül felsők, alsók, összeállítások, cipők és kiegészítők közül válogathatsz.

Személyiség

Válaszd ki simed jellemvonásait, kedvencejt, valamit az életcéliát! Simed csillagjegyét és hangját is kiválaszthatod ebben a menüpontban, továbbá rövid életrajzot is írhatsz neki.

Az ördög a részletekben rejlik

Az egyes vonások módosításához kattints a következőre: (2). Itt módosíthatod például simed hajszínét, hajtövét és hajvégeit, sőt, egy kis melírral is feldobhatod a frizurát. Az orrán is babrálhatsz egy keveset: tedd egy leheletnyit piszébbé, szélesíts az orrnyergén, vagy tedd hosszúkásabbá az orrlyukait! Amikor csak meglátod ezt az ikont (2), kattints rá, hogy megtudhasd, mely részletekkel játszadozhatsz el egy kicsit! Kattints egy tetszőleges körre a Haladó fülön, ha másik területet szeretnél szerkeszteni!

STÍLUS LÉTREHOZÁSA

A Stílus létrehozása eszköznek köszönhetően megváltoztathatod simed ruháinak színeit és mintáit, illetve igazán ízlésesen berendezett szobát alakíthatsz ki összeillő tapétával, festéssel, bútorhuzatokkal, és így tovább.

A fő palettákra kattintva A kiválasztott tárgy



Összeillő cipők és más apróságok

Az egyes színeket vagy mintákat egyszerre több tárgyra is alkalmazhatod. Tegyük fel, hogy azt szeretnéd. ha simed cipője és ruhája passzolna egymáshoz. Kattints a ruhájára, majd a ruha azon mintájára, amit fel szeretnél vinni a cipőre, végül húzd át a mintát a cipőre! Ha a cipőn egynél több minta is felhasználható, eldöntheted, hol szeretnéd alkalmazni azt, amit a ruháról csentél el. A pipára kattintva megerősítheted a változtatásokat

Miután elmentetted a mintádat, a színekkel együtt ráhúzhatod azokat a bútorokra, díszítőelemekre, valamint az Építés és Vásárlás mód kiegészítőire.

Egyedi anyagok és tárgyak elmentése



Ha elégedett vagy a létrehozott stílussal, elmentheted, hogy újra és újra felhasználd: csak kattints a mappa ikonra a képernyő jobb oldalán látható Anyagkategőria ablakban!



Ha inkább az adott tárgyat mentenéd el, kattints a mappa ikonra a képernyő bal felső sarkában!

EGYEDI SIMEK

Válassz ki ötöt a személyiségjegyek tucatjai közül, határozd meg simed kedvenc ételeit, színeit és zenéjét, végül állítsd be a hangjának magasságát és tónusát!

Jellemvonások

Simjeid jellemvonásai döntik el, hogy miben lelik örömüket, hogyan éreznek és miként viselkednek. A természetkedvelő simek például a szabad ég alatt a legboldogabbak. A könyvmoly símek gyorsabban olvasnak és jobb regényeket írnak az átlagnál. A símek alapvetően jobban kijönnek azokkal a társaikkal, akikkel legalább egy közös jellemvonásuk van.

Ahogy a simek csecsemőből felnőtté cseperednek, újabb és újabb jellemvonásaik alakulnak ki. Ha simed sikeresen vette az akadályokat, és boldog volt a legutóbbi életszakaszában, az is megeshet, hogy kiválaszthatod az új személyiségjegyeket. Ha azonban simed csak közepesen érezte jól magát a bőrében, az új vonások véletlenszerűen kerülnek kiválasztásra, ha pedig az adott periódusban pocsék élete volt, lehet, hogy negatív jellemvonások jutnak neki.

Kedvencek

Simed kedvenceit is kiválaszthatod. Válaszd a grillezett sajtos szendvicset kedvenc ételének, legyen a narancssárga a kedvenc színe, a pop pedig a kedvenc zenei stílusa! Ha választhatnak, simjeid mindig a kedvenceik mellett döntenek.

Hang

Válaszd ki simed hangját, majd állítsd be a hangmagasságot!

Képzettségek

Élete során simed tíz különféle területen szerezhet jártasságokat. Minél magasabb jártassági szintet ér el, annál ügyesebben hajtja végre a területhez kapcsolódó feladatokat. Az, hogy melyik jártasság a leghasznosabb a munkája során, leginkább a választott hivatásától függ. A legtöbb esetben a hivatások és a hozzájuk szükséges jártasságok közti összefüggés teljesen logikus: ha simed világhírű szakáccsá szeretne válni, kiválóan kell főznie. Más jártasságok esetében első ránézésre nem teljesen egyértelmű az összefüggés – a rendfenntartás területén tevékenykedőknek például pengeéles logikával kell rendelkezniük. (A bűnügyek felgöngyölítéséhez nem árt a fürge szürkeállomány!)

Simed szakkönyvek olvasásával, gyakorlással, illetve szakkörök látogatásával csiszolgathatja jártasságait.



A szakkörök helyszíne

Jártasságok, valamint az elsajátításukat segítő szakkörök helyszínei.

JÁRTASSÁG	A SZAKKÖRÖK HELYSZÍNE
Erőnlét	Stadion
Karizma	Városháza
Főzés	Bisztró vagy étterem
Halászat	Élelmiszerbolt
Kertészet	Tudományos labor
Gitár	Színház
Barkácstudás	Katonai bázis
Logika	Tudományos labor
Festés	Iskola
Írás	Irodaház/Szerkesztőség

Jártassági napló

A jártassági napló rendszerezi és bemutatja simed jártasságait, beleértve a fejlettségük szintjét, az adott jártasságra vonatkozó statisztikákat, valamint a hozzájuk kapcsolódó lehetőségeket.

 A naplót a J billentyű megnyomásával, illetve a sim Jártasság paneljén található jártassági napló gombra kattintva hívhatod be.

Vágyak

Minden sím rendelkezik életcéllal. Ezek komoly célkitűzések, így a megvalósításuk is több időt és igyekezetet igényel, de rendkívül nagy pillanat, amikor beteljesülnek. Ha felnőtt, illetve idős símet hozol létre, a jellemvonások kiválasztását követően tűzhetsz ki számára életcélt. A fiatalabb símek esetében játék közben választhatod ki azt, a cselekedeteiknek és a személyiségűknek megfelelően.

Simedben emellett kisebb jelentőségű, mindennapi vágyak is ébrednek. Megígérheted neki, hogy teljesíted valamelyik kívánságát: ezzel az adott vágyat rögzíted, és az simed életének fontos sarokpontjává válik. Ha sikerül valóra váltani, simed boldogságpontokat kap. A simed által beteljesített vágyak határozzák meg a jövőbeni vágyati.

A Vágyak panel két oldalán látható nyilakra kattintva végignézheted simed aktuális óhajait. Ha úgy döntesz, megigéred simednek, hogy segítesz valamelyik vágya megvalósításában, kattints rál Ekkor az átkerül a garantált vágyaknak fenntartott négy hely egyikére. A jobb egérgombbal rákattintva bármelyik vágyat elvetheted, méghozzá negatív következmények nélkül.

Hangulatmódosítók

A hangulatmódosítók átmeneti hatások, amelyek közvetlenül hatnak simed kedvére és viselkedésére. A hangulatmódosítók ikonokként jelennek meg, és mindegyiken egy-egy kép látható. A hátterük lehet piros (ha negatív hatással vannak simed hangulatára), zöld (pozitiv hatás esetén), iletve kék (ha nincs hatás). Vidd a kurzort a hangulatmódosító fölé, hogy megtudd, hogyan és mennyi ideig hat simedre! Simed személyiségétől függ, hogy milyen hangulati hatások milyen mértékben képesek őt befolyásolni.

Életre szóló boldogság

Amíg simed igazán ragyogó kedvében van, másodpercenként növekszik a boldogságszintje. Minél jobban érzi magát a bőrében, annál gyorsabban gyarapodnak a boldogságpontjai. Simjeid boldogságpontjait különleges életpálya-jutalmakra válthatod.

A jutalmak megvásárlásához kattints a Simpanelek Élethosszig tartó boldogság fülére, majd az ÉLETRE SZÓLÓ JUTALMAK gombra!

HIVATÁSOK

A munkavállalás a legjobb módja annak, hogy a simek pénzt keressenek. Emellett ha van munkájuk, kiszabadulnak a négy fal közül, és megismerkedhetnek pár új arccal. Simed az egyes hivatásokban több ágazat közül választhat. Az ilyen esetekben eldöntheted, melyik területre specializálódjon, miután elért egy bizonyos szintet.

A simek az újságot böngészve, a számítógép segítségével, illetve a vágyott munkahelyet személyesen felkeresve találhatnak állást.

Ha simed új szakmát vállal, érdemes időről időre belekukkantanod a postaládádba, hátha érkezett pár új ruha vagy munkaeszköz.

MEGJEGYZÉS: A simek legkorábban fiatal felnőttként kezdhetnek dolgozni egy szakmában.

Munkahelyi eredmények

A jókedvű simek jellemző módon jobban teljesítenek a munkahelyükön. Simedben akkor buzog majd a munkakedv, ha kipihent, tele a hasa és legalább egy kevés szórakozás jutott neki az elmúlt 24 órában.

Nem tesz azonban jót a munkahelyi eredményeknek, ha a dolgozó késve érkezik vagy a kelleténél korábban megy haza, így hát érdemes gondoskodnod róla, hogy simed időben beérjen. A simek szerencsére maguktól elindulnak dolgozni, ha engeded őket.

Egyes jellemvonások is segíthetnek előrejutni a választott hivatásban. A sportos simek például sokkal könnyebben érhetnek el sikereket hivatásos sportolóként, illetve a rendfenntartás egyes ágazataiban.

A Hivatás panel

A Hivatás fülre kattintva hívhatod be az azonos nevű panelt, amely megmutatja, hogyan teljesít simed a munkahelyén. A panelen láthatod simed aktuális pozicióját, munkaidejét, fizetését, továbba a teljesítményét. A munkahelyi eredményességet befolyásoló tényezők is megjelennek itt, például a hangulat, a jártasságok, valamint simed kapcsolata a főnökével. Ha a kurzort az egyes tényezők fölé viszed, részletes adatokat olvashatsz róluk. Minél magasabb szintet ér el simed az egyes területeken, annál gyorsabban javulnak az eredményei. Ha a munkaidő végére a teljesítménye eléri a maximumot, előléptetik. Légy azonban óvatos: ha simed teljesítménye egy kritikus szint alá süllyed, lefokozhatják, sőt akár útilaput is köthetnek a talpáral Simedet úg is elküldheted dolgozni, illetve iskolába, ha rákattintasz a megfelelő gombra a Hivatás panelen. Könnyen megtalálod: egy íróasztalnál ülő simet ábrázol. Ez a gomb csak akkor válik használhatóvá, ha simednek lassan ideje lenne elindulnia a munkahelvére. illetve a suliba.

Ahány sim, annyi szokás

Most már nem csak azt döntheted el, hogy mit tegyen simed, azt is meghatározhatod, hogy hogyan tegye. Amikor olyan feladatokat jelölsz ki a számára, amelyekhez számos opció kapcsolódik, kis legördülő menü jelenik meg az akciósor adott ikonja alatt. A munkahelyén például többek között az alábbi lehetőségek közül választhat: TALÁLKOZZON A MUNKATÁRSAKKAL, DOLGOZZON KEMÉNYEN és VEGYE KÖNNYEDÉN. Minden cselekedet magában hordozza jutalmát, illetve büntetését, így hát válassz okosan! Ennek ellenére szinte mindig érdemes adnod valamilyen elfoglaltságot simednek.

ELEVEN KÖRNYEZET

Simjeid változatos, dinamikus városban élnek. Elugrani pár jó falatra a város egyik étkezdéjébe, tanulni a könyvtárban, pecázni a helyi tóban – mindez csak egy kattintásnyira van!

A kötetlen városi barangolás újsütetű szabadsága mellett a *The Sims 3* tartalmaz egy új funkciót, amelynek "A történet előrehaladása" a neve. Ennek a funkciónak köszönhetően élő, nyüzsgő városod lehet. Így simed szomszédainak is folyamatosan alakul, változik az élete. A szomszédok elköltözhetnek, újak költözhetnek be, a barátok előléptetésben részesülnek, a szomszédoknak gyereke születik, és a simek előbb-utóbb meghalnak. Vagyis; az élet szüntelenül zajlik. Ennek a funkciónak köszönhetően a szomszédságod egyensúlyban marad.

A történet előrehaladását természetesen kikapcsolhatod a Játékmenüben.

Élő módban bármikor behívhatod a Térkép nézetet, ha a városi látképre emlékeztető gombra kattintasz, vagy megnyomod az M billentyűt.



A zöld jelzés mutatja az aktív család lakhelyét, a barnák az ismerősök otthonait, a kék pedig a munkahelyeket.

Kattints rá valamelyik szűrő gombjára, ha csak a szűrőfeltételeknek megfelelő helyszíneket szeretnéd látni!

Térképjelölők

Ha szeretnéd

valahová

látogatóba.

esetleg pár

vagy állást

keresni, csak

helyszínhez

kattints az adott

tartozó gombra!

különórát venni

simedet elküldeni

Alant láthatsz néhányat a térképen megjelenő jelzések közül, valamint elolvashatod a jelentésüket. Ha az egeredet az egyes ikonok fölé viszed, láthatod, hogy mit is jelölnek.

🝈 Az aktív háztartást ez az ikon jelöli.

Létesítmények

Ha a simed bemegy egy ilyen épületbe (ezeket a térképen piros ikon jelöli), nem láthatod, illetve irányíthatod öt, amíg odabent van. Azt azonban előre eldöntheted, hogy mit tegyen a benti tartózkodása alatt. Így például ha egy sim bemegy az élelmiszerboltba, az alábbiak közül választhatsz: VÁSÁROLJON ÉLELMISZEREKET, VÁLJON ÚZLETTÁRSSÁ, ADJA EL A ZÖLDSÉGEKET ÉS A GYÜMÖLCSÖKET, VEGYEN RÉSZT HORGÁSZAT ÓRÁN, vagy VÁLLALJON RÉSZMUNKAIDŐS ÁLLÁST.

Közösségi területek

Ha simed ellátogat egy közösségi területre (a térképen sötétkék ikon jelöli), láthatod és irányíthatod őt, mialatt ott tartózkodik.

Otthonok és szomszédok

Akkor is rákattinthatsz más simek otthonára, hogy meglátogasd őket, ha a simed egyelőre nem ismeri őket. Irány az utca – ismerkedj meg a szomszédokkal, vagy látogasd meg egy barátodat a városban! Ha simed a szomszéd ajtajában van, lehet, hogy betessékelik, és otthon érezheti magát. (Persze csak ameddig az illem engedí!)

Közösségi helyszínek

Simedet számos hely várja városszerte, többek között parkok, a tengerpart, boltok, éttermek, és folytathatnánk. Bizonyos helyszínek arra valók, hogy simed bejárja és felfedezze őket. Bizonyos épületek, csakúgy, mint a munkahelyek, kevesebb lehetőséget biztosítanak. Ezekben nem szimatolhatsz szabadon, bár bizonyos esetekben eldöntheted, hogy mit tenyen simed, amig odabent van.

ÉLŐ MÓD

Élő módban zajlanak a játékbeli cselekmények. Simed állást kap, barátokat és ellenségeket szerez, szerelmes lesz, családot alapít, valóra váltja az álmait, és így tovább – mindezt ebben a játékmódban.

Fő kezelőfelület

A funkciók egy részét itt összefoglaljuk, de bármelyik ikonra rámutathatsz a kurzorral, és látni fogod, mi mire való.



Rendezkedés Élő módban

Számos tárgy mozgatható mostantól Élő módban is. Visszateheted a könyveket a polcra, kidobhatod a szemetet a kukába, bepakolhatsz kisebb tárgyakat simed eszköztárába, és így tovább.

🗳 Onnan tudhatod, hogy elmozdíthatsz egy tárgyat, hogy a kurzor kéz alakúvá változik fölötte.

Ha el szeretnél mozdítani egy tárgyat, kattints rá, majd az egérgombot lenyomva tartva húzd át az új helyére! A használatban lévő tárgyak nem mozdíthatóak el.

Eszköztár és Családi eszköztár

Minden sim rendelkezik saját eszköztárral. Amikor simed felvesz egy tárgyat, vagy hazahoz valamit a munkahelyéről, az eszköztárában megtalálod. Az eszköztár tartalmát a tárgyak ki-be rakásával (kattintás és húzás) módosíthatod.

A családoknak is van eszköztárjuk. Bizonyos tárgyak ide, a családi eszköztárba kerülnek, nem pedig az egyes simek eszköztárába. A családi eszköztárat Vásárlás módból érheted el, a papírdobozt ábrázoló ikonra kattintva.

Mobiltelefon

Minden simnek (a csecsemőkön és a tipegőkön kívül, természetesen) van saját mobiltelefonja, amelyet az eszköztárukban tartanak. Ha simednek hívása érkezik, csak kattints rá és válaszd a VEGYE FEL A TELEFONT opciót! Ha telefonálni szeretnél, lépj be a simed eszköztárába és kattints a telefon ikonra!

Játékosprofil és üzenőfal

A képernyő jobb felső részén található értesítési ablak Személyes állapotfrissítések füle a *The Sims 3* közösséggel való kapcsolattartás legfőbb eszköze. Tegyél közzé személyes üzenetet, hogy tudasd a többiekkel, mi zajlik éppen a simjeid életében, vagy lépj át az üzenőfaladra az avatarod alatt látható nyíl ikonra kattintva! Ne feledd, ezek a funkciók csak akkor állnak rendelkezésre, ha bejelentkeztél a *The Sims 3* közösségi fókoddal. A játékosprofil és üzenőfal a Játékmenün keresztül is elérhető.



-		n		т			
6	•		υ	н			

Új bejegyzéseket tehetsz közzé, hogy megoszthasd barátaiddal a legfrissebb híreket, kommentárokat, emlékeket, eredményeket és a többi érdekességet. Ha elkészültél a bejegyzésed megírásával, Facebook vagy Twitter oldaladon is megoszthatod. Az összes itt közzétett tartalom megjelenik a <u>http://hu.thesims3.com</u> honlap Oldalam szekciójában is. Az üzenőfaladon elovashatod a barátaid bejegyzéseit is, kommentárokat fűzhetsz hozzájuk, illetve jelentheted őket, vagy kifejezheted a tetszésedet.

Különleges feladatok széles választéka várja, hogy teljesítsd őket. A már elért és

a teljesítésre váró eredmények egytől egyig itt, ezen a lapon sorakoznak. Ugyanitt

Eredmények

Profil

1.00

Barátok

Hírek

Áttekintheted a barátaid listáját, és az egyes barátok kiválasztásával megnézheted az üzenőfalukat. Ugyanitt új barátokkal gyarapíthatod a listádat, illetve letilthatod vagy törölheted a régieket.

Itt módosíthatod az avatarképedet, szerkesztheted a bemutatkozásodat, regisztrálhatod a játékaidat, áttekintheted a nemrégiben megszerzett medálokat, új bejegyzéseket

hozhatsz létre, és módosíthatod az adatvédelmi beállításaidat. Profilodat a The Sims 3

Itt képbe kerülhetsz a *The Sims 3* világának legfrissebb történéseit illetően. Itt találod a hamarosan elérhető eredményekkel, versenyekkel, esetleges üzemszünetekkel és egyéb hasznos témákkal kapcsolatos információkat is.

Emlékek

Simed életének különleges pillanatait immár megőrzi a játék emlékek formájában. Az emlékeket bármikor áttekintheted és megoszthatod, ha fellapozod a Simológia panelen található fotóalbumot. Ha rákattintasz egy kiválasztott emlékre, elolvashatod, hogy mikor és miként történt, majd eldöntheted, hogy meg kívánod-e osztani Facebookon vagy Twitteren.

Amikor símed életében valami különleges történik, a játék elmenti az esemény pillanatképét. Ha nem voltál jelen a nagy pillanatban, a szoftver egy alapértelmezett képet rögzít. Ha azonban úgy tartja kedved, egyedi emlékeket is létrehozhatsz az "Őrizd meg a pillanatot" eszköz jóvoltából, amely rózsaszín fényképezőgépként jelenik meg a simpanelen.

A simed fényképalbuma az emlékek mellett statisztikákat és életrajzot is tartalmaz.

tekintheted át a megszerzett medálokat.

közösség tagiai is láthatiák.

Egy átlagos nap

Ez egy nappali, benne a megszokott holmikkal. Most megnézheted, hogyan használhatják mindezt simjeid.



Társas érintkezés

A simek közötti társas interakciók legtőbbje az alábbi kategóriák valamelyikébe sorolható: barátságos, romantikus, gonosz, vicces vagy speciális. Válaszd ki azt a típust, amelyet el szeretnél végeztetni az aktív simeddel, majd kattints a megfelelő opcióra az almenüben! Légy óvatos: ha sokáig ismételgeted ugyanazt az interakciót, a másik sim beleunhat.

Különleges interakciók

A simek jellemvonásai különleges interakciókat tesznek elérhetővé a számukra. A jó simek például megpróbálhatják BEARANYOZNI VALAKI NAPJÁT, míg a gonosz simek számos hétköznapi interakció gonosz formáját is végrehajthatják.

Kapcsolati panel

Simed kapcsolatait a Kapcsolati panelen tekintheted át. Ha sok simet ismer, szűrheted is a megjelenített kapcsolatokat: eldöntheted, hogy minden ismerőst szeretnél látni, esetleg csak a rokonokat, barátokat, látogatókat vagy munkatársakat.

Kopogtat a lehetőség

A lehetőségek esélyt biztosítanak simednek, hogy bizonyos feladatok végrehajtásával előrelépjen a karrierjében, illetve továbbfejlessze a jártasságait. A hivatással kapcsolatos lehetőségek a munkahelyén érik őt, míg a jártasságokhoz kötődők bármikor megérkezhetnek telefonhívások formájában. Az újságban, illetve a számítógépen keresgélve a símek különleges lehetőségekre is rábukkanhatnak.

Ha a simed elfogadott egy lehetőséget, onnantól kezdve erre koncentrál, így mindaddig nem kap újabbat az adott típusból, amíg az aktuálisat nem teljesítette, hagyta félbe vagy vallott benne kudarcot. Ha el szeretnél vetni egy lehetőséget, csak rá kell kattintanod jobb egérgombbal a Lehetőségek panelen.

Minden egyes jártassághoz tartozik pár olyan kihívás, amelynek a teljesítése gyakorlatilag egy életet vesz igénybe. Ezek mindegyike kemény dió, de a jutalom miatt megéri. Ezeket a kihívásokat a jártassági naplóban nézheted meg.

Számos lehetőség időkorlátos. Lehetséges, hogy a feladat csak akkor tekinthető teljesítettnek, ha simed valahol jelentkezik utána – ez lehet a munkahelye, de az is megesik, hogy a feladatot adó simet kell ismét felkeresnie.

Gyűjtögetés

A símek nagyon szeretnek gyűjtögetni. A bogaraktól a sziklákig minden érdekli őket, és a gyűjteményük minden darabja felhasználható. A pillangókat és bogarakat a büszke gyűjtő kiállíthatia egy terráriumban, elnevezheti, eladhatja, vagy egyszerűen csak nézegetheti. A kőzetek, drágakövek és ércek kiállíthatók természetes állapotukban, de símed akár meg is csiszoltathatja az ásványait. Városszerte számos horgászhely várja a pecásokat, akik aztán preparáltathatják a fogást, és büszkén kiállíthatják az otthonukban. A pikkelyesekből emellett ízletes ínyencfogásokat is készíthetsz, de akár be is költöztetheted őket egy akváriumba.

Kertészkedés

Minél jártasabb a simed a kertészkedésben, annál több lehetőség áll a rendelkezésére. A tudása gyarapítása érdekében vehet pár különórát a kutatólaborban, olvashat kertészeti szakkönyveket, vagy nézheti a kertészcsatornát. Természetesen azzal is tanul, ha dolgozgat egy kicsit a kertben. Elültetheti a városban és környékén talált magokat, illetve egész gyümölcsöket és zöldségeket.

Főzés

A simek kamaszként kezdhetnek főzni (illetve ennél is korábban, de csak a játéktűzhelyen), és minél többet sürgölődnek a konyhában, annál jobban belejönnek. A tévé főzőműsorait nézve, szakkönyveket olvasva és különórákat véve is gyarapíthatják a főzőtudományukat. Ahogy simed konyhaművészete fejlődik, új recepteket tanul. A simek az élelmiszerboltban is vásárolhatnak új recepteket. Az összes receptet megtalálod simed szakácskönyvében, a főzéshez kapcsolódó jártassági naplón belül.

Meglepetések simjeid új otthonában

Amikor simed beköltözik bútorozatlan otthonába, néha többet (esetleg kevesebbet) kap, mint amire számított. Az új hajlékhoz néha saját kisértet tartozik, esetleg valami még rosszabb, de az is meglehet, hogy a beköltözőket bundás fogadóbizottság várja! Lehet, hogy az ingatlaniroda felkínálja segítségét a nem túl kellemes meglepetés felszámolására, de ha simed elég találékony, egyedűl is megoldhatja a problémát. Még az is meglehet, hogy ha feltalálja magát és rendezi a helyzetet, egy neki is tetsző meglepetésre bukkan!

Az aktív háztartás leváltása

Ha szeretnéd lecserélni az aktív háztartást az aktuális városodban, válaszd a VÁROSSZERKESZTŐ opciót a Játékmenübeni Ezután kattints az AKTÍV HÁZTARTÁS VÁLTÁSS gombra! Ezzel visszakerülsz a legelső választási helyzethez, és eldöntheted, hogy új simeket hozol létre, a város egyik létező családjával játszol, vagy beköltőztetsz egy lakóközösséget a katalógusból.

Ha új családdal játszol tovább, magukra hagyott simjeid a város többi részével együtt élik tovább az életüket. Akárcsak a város többi lakója, új jártasságokat vagy ismeretségeket szerezhetnek, kirúghatják vagy előléptethetik őket, és még rengeteg más módon változhat meg az életük. Bármikor visszaválthatz az eredeti családodhoz, de nagy valószínűséggel semnit nem úgy találsz majd, mint ahogy hagytad.

ÉLETSZAKASZOK ÉS ÖREGEDÉS

Hacsak ki nem kapcsolod az öregedést (a Játékmenüben megteheted), minden sim végigmegy bizonyos életszakaszokon (attól függően, természetesen, hogy mennyi idősen kezdtél el játszani velük). Az életszakaszok a következők: csecsemő, tipegő, gyermek, tizenéves, fiatal felnőtt, felnőtt, idős. A *The Sims 3* világában te magad döntheted el, hogy mikor léphet át simed az új életszakaszba. Felkészültél rá, hogy gyerkőcöd kamasszá cseperedjen? Vegyél egy pompás szülinapi tortát és rendezz bulit! A hosszú gyerekkor megnőveli az esélyét, hogy magad választhasd ki simed jellemvonásait, de ha kész vagy továbblépni, csak rajtal

Családfák

A szülők nem csupán megjelenésüket adják át a csemetéiknek ("a szeme és a hajszíne tiszta anyja, az orrát viszont az apukától örökölte!"), hanem a jellemvonásaikat is átörökíthetik, amennyiben azok kiválasztása véletlenszerűen történik. A Sim panelek Simológia fülén megszemlélheted simed családfáját.

Mit várj, ha simed várandós?

Ha ez az időszak boldogságban telik, az nem csak a kismamának jó, hanem a babának is, így hát különösen fontos, hogy gondját viseld állapotos simjeidnek. Ha gondoskodsz az édesanya jó hangulatáról, terhességről szóló könyveket olvastatsz vele, és gyakran kérsz tanácsot az orvosodtól, kellemes időszaknak nézhetsz elébe.

Azok a simek, akik szeretnének nevelőszülőkké válni, felhívhatják az örökbefogadási szolgálatot, és eldönthetik, hogy fiúval vagy lánnyal szeretnék-e bővíteni a családot. A jövevény életkorát is kiválaszthatod: eldöntheted, hogy csecsemőt, tipegőt vagy gyermeket szeretnél-e örökbe fogadni. Az örökbefogadás ráadásul még ingyenes is!

Míg a halál el nem választ

A simek halandóak, így egy dologban biztos lehetsz: előbb-utóbb mind meghalnak (hacsak ki nem kapcsolod az őregedést). Ha egy sim elég szerencsés, és hosszú élet lesz az osztályrésze, végül természetes halált hal. Egyes simek azonban szerencsétlen balesetet szenvednek, és idő előtt távoznak az élők sorából. Egy tűzeset, fulladás, áraműtés vagy a kiéheztetés egykettőre véget vethet simed földi pályafutásának, légy hát óvatos!

Egy sim halála azonban nem jelenti a város végét. A túlélők számára az élet megy tovább, noha szerettük távozását meggyászolják majd. Akkor sincs baj, ha a család utolsó tagja is megboldogul: bármikor átléphetsz a Városszerkesztőbe, és kiválaszthatod a következő háztartást.

VÁSÁRLÁS MÓD

Itt vehetsz különféle holmikat simednek, hogy megkönnyítsd az életét.

MEGUEGYZÉS8 Bizonyos tárgyak, például a könyvek és az ételek csak boltokban vásárolhatóak meg, így simed kénytelen bemenni a belvárosba értük.

Rendezési módok

A Vásárlás mód katalógusában szobák vagy funkció szerint rendezheted a tárgyakat. A családi eszköztárban is megnézheted a holmikat.

A tárgyelhelyezés szabályai és lehetőségei

A The Sims 3 teljes szabadságot biztosít: tetszésed szerint építheted és díszítheted fel, illetve rendezheted be az otthonod. A bútorokat és egyéb tárgyakat 90 fokostól eltérő szögekben is elhelyezheted, hogy a szobák még otthonosabbak legyenek. Így ha szeretnél két széket különleges szöget bezáróan elhelyezni, esetleg egy növényt a sarokba tenni – csak tessék!

MEGJEGYZÉS: Ha szabad tárgyelhelyezést, illetve forgatást alkalmazol, a simek nagyobb eséllyel ütköznek bele a tárgyakba, és az is megeshet, hogy nem jutnak el oda, ahová szeretnének. Ugyelj arra, hogy simjeidnek elég helye legyen közlekedni!

Bútorozott és bútorozatlan otthonok

Ha kiválasztod simed leendő otthonát Város nézetben, eldöntheted, hogy BÚTOROZOTTAN vagy BÚTOROZATLANUL szeretnéd-e megvásárolni.

A bútorozatlan otthonokban csak a legszükségesebbeket találod: a szerelvényeket (a fürdőszobaiakat és a konyhaiakat egyaránt), a konyhapultokat, konyhaszekrényeket és egy hűtőt. A bútorozott otthonok valamivel többe kerülnek, de értelemszerűen kényelmesebbek.

Játékba integrált vásárlás

A Háztartás létrehozása képernyőn, valamint Építés és Vásárlás módban mostantól kényelmesen válogathatsz a *The Sims 3* Pláza kiemelt tartalmai közül, és a neked tetsző portékákat rögtön meg is vásárolhatod. Ezeket az új és népszerű tartalmakat aranyszínű keret és egy kis SimPoint ikon jelöli, így könnyű megtalálni őket a kiválasztott termékkategórián belül. Ha valamelyik kiemelt portéka megtetszik, rákattintva megjelenitheted az árát, valamint a Megvásárlás gombot. Ha rendelkezel elegendő SimPoint kredittel, közvetlenül a játékból is megvásárolhatod a kiválasztott árucikket.

A Szoba szerinti rendezés panel egyes kategóriáinál, a képernyő jobb felső sarkában rákattinthatsz a Pláza kiemelt kollekciói gombra, ha szeretnéd megnézni az új és népszerű gyűjteményeket. Ezeket a kollekciókat téma szerint csoportosítottuk: simed minden egyes szobájához találsz itt kedvedre való holmikat.

A Pláza kiemelt portékái és kollekciói gyakran cserélődnek, ezért érdemes gyakran megnézned őket. Ha a *The Sims 3* Pláza teljes kínálatából válogatnál inkább, válaszd ki a bevásárlótáska ikont a Sim létrehozása képernyőn, Építés vagy Vásárlás módban, illetve a főmenüben.

Erre a gombra katiniva beléphetsz a The Sims 3 Piázába A bevásárlótáskára

ÉPÍTÉS MÓD

Akár tengerparti menedéket építenél, akár szerény belvárosi lakot, minden szükséges eszközt itt találsz.

Rendezési módok

kattintva ide kerülsz, a The Sims 3 Plázába

A tárgyak rendszerezése hasonlít a Vásárlás módban megismert szobák szerinti rendezéshez – mindent különféle kategóriákba soroltunk úgy, ahogy egy telken találnád őket.

Fontos eszközök

Az Építés mód legtöbb eszköze magától értetődő, de néhány elsőre egy kicsit bonyolultabbnak tűnik. Ezeket röviden részletezzük.

Falak

Ezzel az eszközzel falakat húzhatsz fel (akár egy egész szobát is kialakíthatsz egyszerre), és lefestheted vagy kitapétázhatod a már álló falakat.

A falak felépítéséhez kattints a fal ikonra, majd válaszd a Fal létrehozása eszközt! Ezután kattints a földre ott, ahol el szeretnéd kezdeni az építkezést, majd az egérgombot lenyomva tartva húzd oda az egeret, ahol a falnak véget kell érnie. Itt engedd fel az egérgombot!

MEGJEGYZÉS: Ugyanígy alakíthatsz ki egy teljes szobát a Szoba létrehozása eszközzel – ezt is a falak között találod. Csak kattints, tartsd lenyomva az egérgombot, majd húzd el az egeret, amíg meg nem kapod a megfelelő méretű szobát!

Talajfestés

Borítsd álomszép smaragdzöldbe simed gyepét – vagy jobban tetszene némi lóhere? Helyezz el fakéregtakarót, teríts le egy vékony homokréteget, borítsd a talajt gránittal, és így tovább!

Ha használni kívánod ezt a sokoldalú eszközt, válaszd a Talajfestés kategóriát, majd a Talajfestő ecsetet! Ezután jelöld ki a használni kívánt festéktípust a jobb szélen látható palettán! Az ecsetnyom formáját és méretét is módosíthatod. Kattints rá az ecsetre, majd húzd rá a befesteni kívánt területre – kész is!

MEGJEGYZÉS Ha egy telken négynél több különböző talajfestést használsz, a rendszerteljesítmény csökkenhet.

Fák, bokrok és virágok

A tereprendező eszközöket a Vásárlás mód tárgyaihoz hasonló módon rendszereztük. Csak kattints a katalógus kívánt elemére, majd a telek azon pontjára, ahol el szeretnéd helyezni!

Pincék

Bővítsd simed otthonát egy föld alatti szinttel: építs neki pincét! A pinceépítés a falak és a padlók munkálataihoz hasonlít: kattints a földre ott, ahol el szeretnéd kezdeni az építkezést, majd az egérgombót lenyonwa tartva húzd oda az egeret, ahol a pincének véget kell érnie. Ne felejtsd el megépíteni a pincébe vezető lépcsőket, hogy simed hozzáférhessen az otthona újonnan épült színtjéhez!

Kalapács

Felépítetted az alapot és felhúztad a falakat, de most, hogy jobban megnézed, egy kicsit túl közel került az utcához... Ezzel az eszközzel villámgyorsan távolíthatsz el bármit.

Ha rombolhatnékod van, válts át a Kalapács eszközre, és válaszd ki vele a törlésre szánt tárgyakat. Ha egyszerre több holmitól szeretnél megszabadulni, kattints, tartsd lenyomva az egérgombot, majd húzd át az egeret a törölni kívánt dolgok felett.

MEGJEGYZÉS: Ha Építés módban szeretnél egyszerre több mindent törölni, kattints a kiválasztott tárgytípusra, majd húzd át az egeret a törlendő objektumok felett.

Ingatlanok

Simjeid immár ingatlanokat is vásárolhatnak a kemény munkával megszerzett simoleonjaikból, hogy további bevételi lehetőségekhez jussanak. Ha szeretnéd áttekinteni a megvásárolható ingatlanokat, válaszd a számítógép vagy a mobiltelefon MÉHJE FEL AZ INGATLANPIACOT opcióját. Miután tulajdonossá váltál, hetente bérleti díjat szedhetsz a helyszínen. Időbe telik, mire a befektetésed behozza az árát, de ha pár hétig türelmesen vársz, idővel pozitívba fordul a mérleg. Ha fejleszted az ingatlanodat, megnövekszik az értéke. A birtokodban lévő ingatlanokat értékesítheted is, és ha okosan intézed az ügyeidet, elképesztő összegeket söpörhetsz be velel

FELHASZNÁLÓI TARTALOM

Készíts videókat a játék emlékezetes pillanatairól, hallgasd a kedvenc dalaidat aláfestő zeneként, és így tovább! Ha úgy tartja kedved, megoszthatod az alkotásaidat a teljes Sims közösséggel! Feltöltheted remekműveidet a simektől a kanapékig és az álomotthonokig, és szabadon letöltheted mások műveit.

Videó rögzítése

Meséld el a saját történeteidet a filmkészítés funkció és a *The Sims 3* Közösség oldalán található online filmkészítő eszköz segítségével! A *Filmkészítő mód* fejezetben részletes információt olvashatsz a videók rögzítéséről és a kameravezérlésről.

MEGJEGYZÉS: A videók mérete nem haladhatja meg az 1 GB-ot.

MEGJEGYZÉS: Ha a legmagasabb felbontás mellett, illetve tömörítetlenül rögzítesz videókat, nagyon nagy fájlméretre számíthatsz. A Játékmenüben módosíthatod a videofelvétel beállításait.

Filmkészítő eszköz

A *The Sims 3* Filmkészítő eszköze segítségével létrehozhatod a saját filmjeidet! Használhatod a játékban rögzített anyagaidat is, de előre elkészített videók gazdag tárházából is válogathatsz. Tedd filmedet még emlékezetesebbé: adj hozzá aláfestő zenét, áttűnéseket, feliratokat, és így tovább!

Így használhatod saját felvételeidet a Filmkészítő eszközben:

A videó rögzítését követően nyisd meg az Indítópanelt a Játékmenüből! Kattints a FELTÖLTÉSEK gombra, majd válaszd ki a használni kívánt videót, és kattints a FELTÖLTÉS opcióra! Felugró ablak jelenik meg, ahol címet adhatsz a filmednek, és megadhatod a leírását. Ha elkészültél, kattints az OK gombra!

MEGJEGYZÉS: Csak a bejelentkezett, regisztrált játéktulajdonos felhasználók vehetik igénybe a filmkészítő eszközt.

Válaszd a FILMKÉSZÍTŐ ESZKÖZ opciót a Filmek és egyéb érdekességek legördülő menübő!! Ha feltöltötted saját videóidat és képernyőmentéseidet, láthatod őket a Videók és képek panelen. Ellenkező esetben használd az alapértelmezett könyvtárakat!



FONTOS MEGJEGYZÉS: Előfordulhat, hogy a Mac felhasználók nem tudják megnézni a *The Sims 3* játékban felvett videókat, ha nem rendelkeznek a VP6 kodeket támogató videolejátszóval. A játékfrissítés telepítését követően a Mac felhasználók is feltölthetik a videóikat a Közösségi oldalra, és elkészíthetik a saját filmjeiket.

Kérjük, nézd át az Olvassel állományt további információkért!

Képernyőmentés

Készíts képeket simjeid életének minden jeles eseményéről!

Képernyőmentés készítéséhez nyomd meg a **C** gombot! Ha így kényelmesebb, a felhasználói felület kamera ikonjára is rákattinthatsz.

Az így készített képek a Dokumentumok könyvtár **Electronic Arts\The Sims 3\Képek mappájába kerülnek**. A képek és a videók automatikusan megjelennek az Indítópanel Feltőltések szekciójában is.

Saját zene

Elhelyezheted saját zeneszámaidat a Dokumentumok könyvtár Electronic Arts\The Sims 3\Egyéni zene mappájában. Így simed ezeket a dalokat is meghallgathatja, ha a megfelelő adót választja a rádión.



Az egyedi tartalom elmentése

Ha elkészültél az alkotásoddal, de még nyitva van a Stílus létrehozása menü, kattints a képernyő bal felső részén látható ablakban található mappa ikonra. Bizonyos esetekben egy felugró ablak figyelmeztet, hogy add meg az elmentendő tartalom besorolását (például: tapéta vagy burkolat). Válaszd ki a megfelelő tipust. A műved bélyegképe ekkor megjelenik a képernyő bal felső részén található ablakban, amelynek a sarkában egy mappa ikon látható.

Ha elmentetted az alkotásodat, már meg is oszthatod a játékosközösséggel!

Alkotásaid megosztása

Simeket, családokat, telkeket, mintákat, stílusokat (a Stílus létrehozása menüben átalakított tárgyakat), továbbá Építés és Vásárlás módban használható stílusokat is megoszthatsz a játékostársaiddal.

Ha szeretnéd feltölteni és megosztani alkotásaidat a *The Sims 3* közösséggel, kattints az alábbi ikonra: *****. Felugró ablak jelenik meg a tartalom elnevezését és leírását kérve. Add meg a kért adatokat, majd kattints a pipára a megerősítés megjelenésekor!

Ha elkészültél, lépj át a *The Sims 3* Indítópanelre, és kattints a FELTÖLTÉSEK gombra. Pipáld ki a feltölteni kívánt elemek előtti jelölőnégyzeteket, majd kattints a FELTÖLTÉS gombra. Ha egy tartalom feltöltése sikeres volt, az beszürkül, és egy ikon jelenik meg mellette.

MEGJEGYZÉS: Csak a regisztrált felhasználók oszthatnak meg tartalmakat az interneten.

Még több cuccot!

Ha még több holmival szeretnéd gazdagítani simjeid életét, semmi akadálya! Az Indítópanelen keresztül ellátogathatsz a közösségi oldal Bazár szekciójába, ahol a többi játékos által létrehozott tartalmak közül válogathatsz, illetve SimPoint kreditek fejében különleges holmikat vásárolhatsz a *The Sims 3* Pláza kínalatából.

MEGJEGYZÉS: Csak a regisztrált felhasználók tölthetnek le tartalmakat a *The Sims 3* Pláza és a Bazár adatbázisaiból.

Más játékosok alkotásainak letöltése

Kattints a BAZÁR opcióra az Inditópanel üdvözlőképernyőjén, majd az Ugrás a Bazár oldalára hivatkozásra! Ezután a bal oldalon látható gombokat használva válaszd ki a kategóriát, amelybe a letölteni kívánt tartalom tartozik! Ha ez megtörtént, különféle szempontok szerint szűrheted a találatokat. Ha sikerült rábukkannod a letölteni kívánt tárgyra, már csak rá kell kattintanod a HOZZÁADÁS A JÁTÉKHOZ gombra.

Vásárlás a The Sims 3 Pláza rendszerében

A *The Sims 3* játékba integrált áruházát a főmenün keresztül, illetve Építés és Vásárlás módban is elérheted. Ehhez csak rá kell kattintanod a bevásárlótáskát formázó ikonra. Ha a közvetlen hozzáférést részesíted előnyben, látogass el a Pláza oldalára a <u>http://hu.store.thesims3.com</u> címen. A tartalmak között kategóriák (például Világok, Otthoni dekoráció, Öltözködés vagy Haj) szerint csoportosítva keresgélhetsz. Ha rákattintasz egy gyűjtőkategóriára, átböngészheted a tárgyak részletes listáját. Ha találsz valamit, aminek nem tudsz ellenállni, kattints a Megvásárlás gombra: ezzel elindítod a SimPoint alapú tranzakciót.

Miközben a Plázában böngészel, mindenképpen nézd meg a napi ajánlatot, amelynek jóvoltából exkluzív kedvezménnyel vásárolhatsz meg egy-egy különleges portékát.

MEGUEGYZÉS: A vásárláshoz rendelkezned kell SimPoint kreditekkel. SimPoint krediteket közvetlenül a *The Sims 3* Pláza oldalán vásárolhatsz hitelkártyával, a PayPal szolgáltatáson keresztül vagy más fizetési módozatok segítségével.

Tartalmak kezelése

Telepítsd a letöltött tartalmakat, és töltsd fel egyedi alkotásaidat a játékosközösség örömére! A Letöltéskezelőben tárolt tartalmakat akár le is törölheted, miután telepítetted azokat a játékodba, illetve feltöltve megosztottad őket a játékosközösséggel.

A VÁROSOD SZERKESZTÉSE

Tedd egyedivé a városodat, hogy minden tekintetben megfeleljen simjeidnek! Válaszd a Játékmenü VÁROSSZERKESZTŐ opcióját! Megváltozik a nézet, és új eszközök válnak elérhetővé:

Kiválasztó eszköz

Ezzel az eszközzel választhatsz ki telkeket a szomszédságban. Térképjelölők jelzik a telek típusát, valamint az elérhető műveleteket.

Amikor kiválasztasz egy telket, a típusától függően az alábbi lehetőségek valamilyen kombinációja áll rendelkezésre:

ítés	Az összes simet a vágólapra költözteti az otthonuk egy másolatával vagy anélkü			
sztás	A családtagok egy részét a vágólapra költözteti.			
zevonás	A családtagok összeköltöztetése egy másik háztartás tagjaival.			
tés a katalógusba	ógusba A családot vagy telket a katalógusba másolja.			
osztás	Másolat mentése az Indítópanelre feltöltés céljából.			
ktípus módosítása	Váltás közösségi és lakótelek között.			
zletek szerkesztése	esztése A háztartás vagy telek nevének és leírásának szerkesztése.			
ás erre a háztartásra	Játék a kiválasztott simcsaláddal.			

MEGJEGYZÉS8 Ha az összes simet kiköltözteted az aktív háztartásból, többé nem tudsz majd velük játszani. Továbbra is szerkesztheted a várost, de mielőtt folytathatnád a játékot, rá kell kattintanod az AKTÍV HÁZTARTÁS VÁLTÁSA gombra, és ki kell választanod egy új családot. Ha csak új otthont szeretnél keresni az aktív háztartásodnak, mi sem egyszerűbb: használd a telefont, az újságot vagy a számítógépet Élő módban, és már költözhetsz isl

Telekmozgató eszköz

Kiü

Feld

Öss

Me

Me

Tele

Rés

Vált

Ennek az eszköznek a segítségével felveheted és áthelyezheted a telkeket a város bármelyik <mark>üres</mark> területére. Miután áthelyeztél egy telket, tetszésed szerint elforgathatod, hogy megfelelő legyen a tájolása. Ha a telket lakják, csak akkor helyezheted át, ha a lakóknak van elég pénzük az új terület megvásárlására.

Építés/Vásárlás eszköz

Az Építés/Vásárlás eszköz segítségével a játék bármelyik lakatlan házát átalakíthatod, de akár teljesen új otthonokat is felépíthetsz az üres telkeken.

Buldózer eszköz

A Buldózer eszköz segítségével minden ingatlant és ingóságot egy csapásra törölhetsz a telekről, teljesen kiürítve azt.

MEGUEGYZÉS Nem építkezhetsz, illetve nem használhatod a buldózert a foglalt lakótelkeken. Ha egy ilyen telket szeretnél módosítani, először ki kell költöztetned a lakóit.

MEGUEGYZES A munkahelyeket is törölheted, ha úgy tartod jónak, de ebben az esetben bizonyos hivatások elérhetetlenné válnak. Ha például törlöd a tudományos labort, a simek nem mehetnek tudósnak.

Városszépítő eszköz

Ezzel a buldózer mellett megtalálható eszközzel kedved szerint szerkesztheted a simvilágodat. A kiválasztását követően különféle méretű üres telkeket helyezhetsz el a város szabad területein, majd hozzáláthatsz az építkezéshez. Emellett fák, sziklák és különféle nevezetességek egész sorát is elhelyezheted a település közterületein.

A vágólap

A képernyő bal oldalán elhelyezkedő vágólap a kiköltöztetett, illetve családtagjaiktól elválasztott simek ideiglenes tárolóhelye. A vágólapon állomásozó simeket saját otthonba költöztetheted az Elhelyezés opcióval, illetve összeköltöztetheted egy létező lakóközösséggel az Összevonás ezzel... menüpontot választva. A vágólapra költöztetett simek megtartják a volt városukban élőkhöz fűződő kapcsolataikat, azonban a vágólap tartalma törlődik a Városszerkesztőből való kilépéskor, így hát ne felejtsd el visszahelyezni őket a városba, mielőtt visszatérsz a játékba!

A katalógus

A katalógus a családok és telkek állandó tárhelye. Az itt található símek és telkek bármikor elhelyezhetőek valamelyik városban. A MÁSOLAT ELHELYEZÉSE opció segítségével a kiválasztott tételt átmásolhatod a városba. A katalógus elemeit nem szerkesztheted, de bármikor törölheted és megoszthatod őket. A Sim létrehozása menüben megalkotott családok, valamint a megosztott, illetve letöltött telkek és családok automatikusan a katalógusba kerülnek. A katalógusba elmentett símek elveszítik az összes olyan kapcsolatukat, ami az eredeti városuk többi lakosához kötötte őket.