



Les

SIMS 3TM



SOMMAIRE

COMMANDES PRINCIPALES.....	2
TROUVEZ L'INSPIRATION !	4
LES SIMS 3	4
CRÉER UN SIM	5
CRÉER UN STYLE.....	7
DES SIMS UNIQUES	9
CARRIÈRES.....	11
UN MONDE VIVANT	12
MODE VIE.....	13
ÉTAPES DE LA VIE ET VIEILLESSEMENT	17
MODE ACHAT	18
MODE CONSTRUCTION.....	19
CONTENU PERSONNALISÉ	20
MODIFIER VOTRE VILLE.....	22

COMMANDES PRINCIPALES

COMMANDES GÉNÉRALES	
Annuler/Rétablir	CTRL-Z/CTRL-Y
Annuler	ÉCHAP
Fenêtre de saisie des codes triche	CTRL-MAJ-C
Masquer/Afficher l'IU	F10

CRÉER UN SIM	
Faire tourner le Sim	, (virgule)/. (point)
Zoom avant/arrière	Molette de la souris

MODE ACHAT/CONSTRUCTION

OUTILS DE PLACEMENT DES OBJETS	
Faire pivoter un objet	, (virgule)/. (point)
Supprimer l'objet	Suppr ou RETOUR ARRIÈRE
Activer le placement libre	ALT (en tenant ou en déplaçant un objet)
Activer la rotation libre	ALT (en faisant tourner un objet avec la souris)
Déplacer l'objet sur le prochain emplacement de la surface	M

COMMANDES POUR LA CONSTRUCTION DE PIÈCES	
Créer une pièce	outil mur + MAJ + déplacer la souris
Tapiser la pièce de papier peint/revêtement de sol	MAJ + clic (en utilisant l'outil Papier peint/ Revêtement de sol)
Faire tourner le carrelage au sol	outil Sol : , (virgule)/. (point)
Passer du carrelage plein au carrelage divisé en quatre	CTRL-F

MODE CRÉATION DE FILMS	
Activer le mode Création de films	TAB
Commencer/Arrêter la capture vidéo	V
Abaissier/Augmenter la hauteur de la caméra	Q/E
Faire tourner la caméra dans le sens des aiguilles d'une montre/dans le sens inverse des aiguilles d'une montre	MAJ-A/MAJ-D
Déplacer la caméra vers le bas	MAJ-S
Régler la distance focale	Z/X
Prendre une photo	C

MODE VIE

COMMANDES POUR LES SIMS/FOYERS	
Passer au prochain Sim du foyer	Espace
Passer à un Sim (spécifique)	Cliquer sur le portrait du Sim
Verrouiller la caméra sur le Sim	Clic droit sur le portrait du Sim
Centrer sur le Sim actif	ENTRÉE
Accéder au journal de compétence	J
Accéder à l'inventaire	I

COMMANDES RELATIVES AU TEMPS	
Mettre la partie en pause	P, 0 ou `
Vitesse normale/rapide/ultra rapide	1/2/3 (ou touches correspondantes sur le pavé numérique)
Avance rapide jusqu'à la fin de l'interaction	4

	COMMANDES POUR LA MAISON	
	WINDOWS	MAC OS X
Étage suivant/précédent	HAUT DE PAGE/ BAS DE PAGE	Fn + Flèche vers le haut/ Flèche vers le bas
Mode de mur suivant/précédent	DÉBUT/FIN	Fn + Flèche gauche/ Flèche droite
Centrer sur le terrain du Sim sélectionné	MAJ-ENTRÉE	

MOUVEMENTS DE LA CAMÉRA	
Diriger vers la gauche/droite	Flèche gauche/flèche droite ou A/D
Déplacer vers l'avant/l'arrière	Flèche vers le haut/flèche vers le bas ou W/S
Déplacer plus rapidement	MAJ + flèches ou MAJ + A/S/W/D
Zoom avant/arrière	Z/X ou +/- ou Pavé numérique +/Pavé numérique -
Faire tourner vers la gauche/vers la droite	, (virgule)/. (point)
Sauvegarder la position de caméra 1 - 5	CTRL-5 - 9
Passer à la position de caméra 1 - 5	MAJ-5 - 9
Rétablir la position de caméra 1 - 5	5 - 9
Activer/Désactiver le mode caméraman	TAB
Interrupteur du mode Plan	M

MODES DE JEU	
Mode Vie	F1
Mode Achat	F2
Mode Construction	F3
Mode Options	F5

🍏 RACCOURCIS MAC OS X

Passer du mode Fenêtre au mode Plein écran et vice-versa	Commande-Entrée
Réduire le jeu en mode plein écran	Commande-Tab

🍏 FONCTIONNALITÉS BOUTON DROIT ET BOUTON CENTRAL DE LA SOURIS SOUS MAC OS X

Les Sims™ 3 contient des caractéristiques nécessitant un bouton droit et un bouton central de souris. Si vous possédez une souris Apple « Mighty Mouse », vous pouvez activer le bouton droit de la souris sous Préférences système->Clavier et souris. Modifiez la liste déroulante CLIC DROIT sur BOUTON SECONDAIRE.

La plupart des souris USB pour PC sont également prises en charge sur Macintosh. Les boutons de la souris gauche, droit et central sont détectés et fonctionnent correctement sur ces souris lorsque vous les branchez pour la première fois.

Si vous possédez une ancienne souris Apple à un seul bouton ou un Mac avec pavé tactile, vous pouvez émuler un clic sur le bouton droit de la souris en maintenant enfoncée la touche Commande tout en cliquant sur le bouton de la souris.

Pour émuler le bouton central de la souris avec une souris à un seul bouton, maintenez enfoncées les touches Contrôle et Commande tout en cliquant sur le bouton de la souris.

TROUVEZ L'INSPIRATION !

Les Sims 3 vous inspirera avec ses possibilités créatives infinies et vous amusera avec des moments inattendus de surprise et de malice ! Créez des Sims totalement uniques en personnalisant leur apparence et en leur choisissant des traits de caractère spécifiques. Construisez ensuite leurs maisons : vous pouvez tout créer, de la maison de rêve aux meubles magnifiques à la cabane délabrée au bord de la mer. Envoyez vos Sims explorer leur nouveau quartier et rencontrer d'autres Sims. Ils peuvent chercher un emploi au stade, se faire faire un massage au spa urbain ou rejoindre un ami pour déjeuner au petit restaurant local. Avec tant de possibilités, de nouveaux objectifs rapides comme les opportunités et un gameplay gratifiant, *Les Sims 3* vous offre la liberté d'accomplir (ou pas !) le destin de vos Sims et de réaliser leurs souhaits.

LES SIMS 3



COMMENCER UNE NOUVELLE PARTIE

Choisissez un quartier dans le menu déroulant, puis cliquez sur la coche. Le quartier que vous avez sélectionné se charge.

Lorsque vous lancez le jeu pour la première fois, vous pouvez choisir de CRÉER DES SIMS si vous souhaitez concevoir vos propres Sims personnalisés, ou d'EMMÉNAGER DANS LE FOYER si vous souhaitez placer des Sims préfabriqués de la bibliothèque dans votre ville et jouer avec eux.

Pour obtenir plus d'informations sur la création de Sims personnalisés, consultez la rubrique *Créer un Sim*. Après avoir terminé le didacticiel (ou en être sorti), sélectionnez CHOISIR UN FOYER pour jouer avec des Sims préfabriqués vivant déjà dans la ville que vous avez sélectionnée.

Pour les foyers préfabriqués, cliquez sur l'un des boutons bleus de la maison pour lire une description des membres du foyer et voir le niveau de difficulté, la taille du terrain et la somme en simflouz dont ils disposent. Cliquez sur le bouton SÉLECTIONNER de la fenêtre de description pour jouer avec ce foyer.

REMARQUE : une fois que vous avez terminé le didacticiel, vous pouvez également choisir un terrain vide et construire une maison personnalisée pour vos Sims. Pour plus d'informations sur la construction, consultez la rubrique *Mode Construction*.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Chaque partie sauvegardée représente une ville toute entière. Pour sauvegarder, choisissez SAUVEGARDER dans le menu Options. Saisissez un nom pour votre partie puis sélectionnez l'icône coche. Vous pouvez toujours retourner à votre partie ou en commencer une nouvelle à partir du menu principal.

Pour charger une partie sauvegardée, allez dans le menu principal et sélectionnez la partie sauvegardée avec laquelle vous souhaitez jouer.

OPTIONS

Dans le menu Options, vous pouvez modifier les paramètres des graphismes, de l'audio, du mode de jeu, de la capture vidéo et de la musique ainsi que les paramètres en ligne. La plupart des options sont évidentes, mais quelques-unes sont expliquées en détail ci-dessous.

Autonomie Déplacez le curseur vers la gauche pour réduire l'autonomie/le libre arbitre ou vers la droite pour l'augmenter. Plus les Sims ont du libre arbitre, plus ils choisissent d'agir de manière indépendante si vous ne leur avez pas attribué d'action.

Espérance de vie Déterminez la durée de vie (sauf accidents malencontreux) de vos Sims en déplaçant le curseur sur le nombre de jours souhaité.

En ligne Connectez-vous à votre profil de joueur *Les Sims 3* ou déconnectez-vous, activez ou désactivez les notifications en ligne et consultez la charte de confidentialité, les paramètres de confidentialité et les conditions d'utilisation d'EA. Vous pouvez également associer vos comptes Facebook et Twitter afin de garder informés vos amis lorsque vous jouez.

SE CONNECTER

À partir du lanceur du jeu, ou à tout moment pendant que vous jouez, vous pouvez saisir vos identifiants de membre afin d'accéder au Store, à l'Echange, au mur du joueur, à SimPort, aux réussites et à bien d'autres éléments. Si vous n'êtes pas encore membre, cliquez sur l'option Inscrivez-vous gratuitement et enregistrez-vous. Si vous avez déjà un compte Origin, vous pouvez l'utiliser pour commencer votre enregistrement. Après avoir saisi le code d'enregistrement de votre jeu, vous pouvez accéder à toutes les fonctionnalités de la communauté *Les Sims 3* !

CRÉER UN SIM

Créer des Sims personnalisés n'a jamais été aussi simple ! Définissez leur apparence, choisissez leur garde-robe, déterminez leur personnalité et choisissez leur couleur, leur musique et leur nourriture préférées ! Créez tous les genres de Sims imaginables !

SIMS PRÉFABRIQUÉS

Choisissez un Sim préfabriqué en cliquant sur le bouton Sims préfabriqués . Pour filtrer la vue, cliquez sur un âge, un sexe ou un type de corulence. Cliquez sur le Sim souhaité puis cliquez sur la coche. Personnalisez davantage votre Sim en cliquant sur les boutons sur la gauche.

Créez un Sim totalement personnalisé en cliquant sur l'icône Bases



Bases

Saisissez le nom de votre Sim, choisissez son sexe et son âge, puis déterminez sa couleur de peau et sa corulence.



Cheveux

Choisissez la coiffure de votre Sim, son chapeau et sa couleur de cheveux, déterminez la forme et la couleur de ses sourcils puis sélectionnez une barbe, une moustache ou sa pilosité (pour les Sims hommes uniquement).



Choisissez une coiffure

Déterminez l'apparence des sourcils (y compris leur forme et leur couleur)

Cliquez sur cette icône pour obtenir un Sim aléatoire

Sélectionnez une couleur de cheveux

Partagez ce contenu personnalisé

Choisissez un chapeau ou un autre accessoire

Cliquez sur le verrou pour choisir une coiffure pour toutes les catégories de vêtements (verrouillé) ou différentes coiffures pour les différentes catégories de vêtements (déverrouillé)

Personnalisez la couleur des cheveux (pour plus d'informations sur la personnalisation, consultez la page 6)

Cliquez ici pour créer un jumeau, partager un Sim ou sauvegarder votre Sim



Expressions

Choisissez la forme de la tête de votre Sim, de ses oreilles, la couleur et la forme de ses yeux, sa bouche, son nez ainsi que ses taches de rousseur, grains de beauté ou maquillages. Vous pouvez également lui faire un tatouage.

Modifiez et peaufinez les détails du visage de votre Sim



Choisissez une forme générale de visage

Cliquez ici pour obtenir des caractéristiques aléatoires



Cliquez sur l'un des cercles pour changer les détails de cette zone du visage

Utilisez les curseurs pour modifier des caractéristiques spécifiques



Vêtements

Choisissez des vêtements pour tous les jours ou pour des soirées habillées, et sélectionnez des pyjamas, maillots de bain et tenues de sport. Faites votre choix parmi des hauts, des bas, des tenues complètes, des chaussures et des accessoires.



Personnalité

Définissez les traits de caractère, les préférences et le souhait à long terme de votre Sim. Vous pouvez également déterminer son signe astrologique, définir sa voix et écrire une courte biographie.

TOUT EST DANS LES DÉTAILS

Cliquez sur l'icône pour régler des éléments spécifiques. Par exemple, vous pouvez régler la couleur globale des cheveux mais aussi celle des mèches, des racines ou des pointes des cheveux de votre Sim. Modifiez le nez de votre Sim en courbant légèrement la pointe, en élargissant l'arête ou en allongeant les narines. Cliquez sur pour voir avec quels détails vous pouvez jouer. Dans l'onglet Avancé, cliquez sur l'un des cercles pour sélectionner une autre zone à personnaliser.

CRÉER UN STYLE

Utilisez Créer un style pour modifier les motifs et les couleurs des vêtements de vos Sims, ou pour créer une pièce aux couleurs assorties en personnalisant l'apparence des papiers peints, des peintures, des tissus d'ameublement et bien plus encore.



Cliquez sur l'un des principaux échantillons pour voir les différentes couleurs qu'il contient

Le motif et les couleurs de l'élément sélectionné

Cliquez ici pour voir uniquement le contenu personnalisé

Cliquez sur l'une de ces icônes pour supprimer, partager ou sauvegarder un style

Choisissez un type de motif (ex : Tissus, Moquettes et tapis, Peinture, etc.)

Le motif sélectionné est fait de deux couleurs différentes ; cliquez sur l'un des deux boutons pour le modifier

Cliquez sur l'un de ces boutons pour faire apparaître la palette de couleurs prédéfinie, la roue de couleurs, ou pour saisir les numéros hexadécimaux ou RGB

Déplacez le curseur sur la roue de couleurs pour choisir une couleur

Déplacez ce curseur pour modifier la teinte/le ton (ou son intensité)

Annulez/refaites chaque réglage consécutif

Confirmez ou annulez vos modifications

ASSORTIR VOS CHAUSSURES ET BIEN D'AUTRES ÉLÉMENTS

Vous pouvez également prendre une couleur ou un motif et l'appliquer à plusieurs objets. Par exemple, si vous souhaitez que les chaussures de votre Sim aillent parfaitement avec sa robe, cliquez sur sa robe pour la sélectionner, puis cliquez sur le motif de la robe que vous souhaitez utiliser pour ses chaussures et faites glisser ce motif sur les chaussures. Si les chaussures ont plusieurs motifs, décidez des endroits où utiliser chaque motif. Cliquez sur la coche pour confirmer la modification.

Une fois que vous avez sauvegardé un motif, vous pouvez appliquer des couleurs et des motifs à des meubles, objets de décoration et accessoires dans les modes Construction et Achat.

SAUVEGARDER DES MATIÈRES ET OBJETS PERSONNALISÉS



Une fois que vous avez obtenu un style de motif qui vous plaît, vous pouvez le sauvegarder pour le réutiliser à nouveau ; cliquez simplement sur l'icône de dossier dans le panneau des catégories de matière sur la droite.



Pour sauvegarder cet élément particulier, cliquez sur l'icône Dossier dans le coin supérieur gauche de l'écran.

DES SIMS UNIQUES

Choisissez jusqu'à cinq traits parmi des dizaines de traits de caractère, les nourritures, couleurs et musiques préférées de votre Sim et même le ton et la hauteur de sa voix.

TRAITS DE CARACTÈRE

Les traits de caractère de vos Sims influencent leurs souhaits, leur humeur et leur comportement. Par exemple, les Sims amoureux de la nature sont particulièrement heureux lorsqu'ils sont dehors. Les rats de bibliothèque lisent plus rapidement et écrivent de meilleurs romans. Les Sims ont également tendance à mieux s'entendre avec les Sims avec qui ils partagent au moins un trait de caractère.

De leur naissance jusqu'au moment où ils deviennent de jeunes adultes, les Sims obtiennent des traits de caractère supplémentaires. Si votre Sim a été brillant et heureux lors de sa dernière étape de développement, vous pourrez peut-être choisir ses traits. Si votre Sim n'a été que moyennement heureux, ses nouveaux traits de caractère peuvent être définis au hasard ; si votre Sim a vécu des choses difficiles à cet âge, il peut même se voir attribuer des traits négatifs.

PRÉFÉRENCES

Définissez quelques préférences de votre Sim. Choisissez les sandwiches au fromage fondu comme plat préféré, l'orange comme couleur préférée et la pop comme musique préférée. Les Sims ont tendance à choisir leurs préférences lorsque c'est possible.

VOIX

Choisissez une voix pour votre Sim puis réglez la hauteur.

COMPÉTENCES

Vos Sims peuvent développer dix compétences différentes au cours de leur vie. Plus leurs niveaux de compétence sont élevés, mieux ils exécutent certaines tâches et activités. Les compétences dont vos Sims ont le plus besoin dépendent de la voie professionnelle qu'ils choisissent. La plupart du temps, les compétences nécessaires pour une carrière sont logiques : pour devenir un chef de renommée mondiale, votre Sim doit exceller en cuisine. D'autres compétences requises peuvent sembler moins évidentes : dans les forces de l'ordre, les Sims ont besoin de la compétence logique (résoudre des crimes est peut-être élémentaire, mais demande un esprit vif !).

Votre Sim peut obtenir une compétence en lisant des livres, en pratiquant cette compétence ou en prenant un cours dans l'un des bâtiments en ville.



FR.THESIMS3.COM

LIEUX DES COURS

Compétences et lieux où des cours sont proposés à vos Sims pour les acquérir.

COMPÉTENCE	OÙ PRENDRE DES COURS
Athlétisme	Stade
Charisme	Hôtel de ville
Cuisine	Bistrot ou restaurant
Pêche	Epicerie
Jardinage	Laboratoire scientifique
Guitare	Théâtre
Bricolage	Base militaire
Logique	Laboratoire scientifique
Peinture	Ecole
Ecriture	Bureaux de l'entreprise/Bureau de la rédaction

JOURNAL DE COMPÉTENCE

Le journal de compétence donne un aperçu de chacune des compétences de votre Sim, avec le niveau dans cette compétence, des statistiques et les opportunités associées à la compétence.

◆ Pour voir le journal de compétence, appuyez sur **J** ou cliquez sur le bouton Journal de compétence dans le panneau Compétence de votre Sim.

SOUHAITS

Chaque Sim adulte a un souhait à long terme, un objectif plus conséquent qui nécessite plus de temps et d'efforts pour être atteint mais qui est extrêmement épanouissant. Lorsque vous créez un jeune adulte ou un Sim plus âgé, vous choisissez son souhait à long terme après avoir défini ses traits de caractère. Pour les Sims plus jeunes, vous choisissez leur souhait à long terme pendant le jeu en fonction de leurs activités et de leur personnalité.

Votre Sim a également des souhaits quotidiens moins importants. Promettre un souhait signifie que vous le verrouillez en tant qu'élément sur lequel votre Sim se concentre dans la vie. Si votre Sim réalise ce souhait, il gagne des points de bonheur à long terme. Les souhaits que votre Sim accomplit influencent leurs souhaits futurs.

Cliquez sur les flèches de chaque côté du panneau des souhaits pour parcourir les souhaits disponibles. Pour promettre un souhait, cliquez dessus. Cela le place dans l'un des quatre emplacements de souhait promis. Vous pouvez également annuler un souhait sans conséquences en cliquant dessus avec le bouton droit de la souris.

ÉTATS D'ESPRIT

Les états d'esprit sont des situations temporaires qui affectent directement l'humeur et le comportement de votre Sim. Les états d'esprit sont affichés en tant qu'icônes avec différentes images et ont un fond rouge (s'ils affectent négativement l'humeur de votre Sim), vert (pour les effets positifs) ou bleu (aucun effet). Passez le curseur sur une icône d'état d'esprit pour voir sa nature et combien de temps il influence votre Sim. La personnalité de votre Sim définit quels états d'esprit l'influencent et à quel point.

BONHEUR À LONG TERME

Tant que votre Sim est de très bonne humeur, il gagne du bonheur à long terme à chaque instant. Plus son humeur est bonne, plus votre Sim gagne rapidement des points de bonheur à long terme. Dépensez les points de bonheur à long terme en achetant des récompenses à long terme.

Pour acheter des récompenses à long terme, cliquez sur l'onglet Bonheur à long terme des panneaux du Sim puis cliquez sur le bouton RÉCOMPENSES À LONG TERME.

CARRIÈRES

Les carrières représentent le meilleur moyen pour vos Sims de gagner des simflouz. Elles permettent également de les faire sortir de leur maison et de rencontrer d'autres Sims. Au sein de certaines carrières, votre Sim peut choisir entre différentes branches. Pour ces carrières, lorsque votre Sim est promu à un certain niveau, vous pouvez choisir quelle branche vous souhaitez que votre Sim prenne.

Vos Sims peuvent trouver un emploi en regardant dans le journal, en faisant des recherches en ligne ou en allant dans différents endroits de la ville.

Lorsque votre Sim se lance dans une nouvelle profession, regardez si de nouveaux vêtements ou objets professionnels se trouvent dans la boîte aux lettres.

REMARQUE : les Sims ne peuvent pas commencer une profession avant d'être de jeunes adultes.

PERFORMANCE AU TRAVAIL

Les Sims de bonne humeur sont généralement plus efficaces au travail. Votre Sim sera de meilleure humeur au travail s'il est bien reposé et bien nourri et s'il s'est au moins un peu divertit au cours des dernières 24 heures.

Arriver en retard au travail et partir avant l'heure influencent négativement la performance au travail de votre Sim. Par conséquent, assurez-vous de le faire arriver à l'heure. Néanmoins, les Sims essaient toujours d'aller au travail par eux-mêmes si vous les laissez le faire.

Certains traits de caractère peuvent aussi aider les Sims dans la carrière qu'ils ont choisie. Par exemple, un Sim athlète aura des facilités dans la carrière sportive comme dans certaines branches de la carrière dans les forces de l'ordre.

LE PANNEAU CARRIÈRE

Vous pouvez voir la performance de votre Sim au travail en cliquant sur l'onglet Carrière pour faire apparaître le panneau Carrière. Ce panneau indique le poste actuel de votre Sim, ses horaires de travail, son salaire et sa performance. Vous pouvez également voir les différents facteurs qui affectent sa performance au travail, comme l'humeur, les compétences ou la relation avec son patron. Passez votre souris sur l'un des facteurs pour en savoir plus sur lui. Plus votre Sim est efficace dans chacun de ces facteurs, plus sa performance s'améliore rapidement. Si la performance de votre Sim est au maximum à la fin de la journée de travail, il sera promu. Cependant, soyez vigilant : si la performance de votre Sim devient trop basse, il peut être rétrogradé ou même renvoyé !

Vous pouvez également envoyer un Sim au travail ou à l'école en cliquant sur le bouton ressemblant à un Sim assis à un bureau dans le panneau Carrière. Ce bouton ne fonctionne qu'aux heures où le Sim est censé aller au travail ou à l'école.

OPTIONS DES ACTIONS DU SIM

Vous pouvez désormais faire bien plus que choisir les actions de votre Sim ; vous pouvez déterminer comment il les fait. Lorsque vous attribuez à votre Sim des actions qui ont différentes options, un petit menu déroulant apparaît sous l'icône de cette action dans la file d'attente des actions. Par exemple, au travail, votre Sim peut choisir de **RENCONTRER LES COLLÈGUES**, **TRAVAILLER DUR**, **SE LA COULER DOUCE** et bien plus encore. Les différentes actions procurent différents avantages et sanctions ; choisissez-les donc de manière avisée. Cependant, choisir une action pour votre Sim est presque toujours à votre avantage.

UN MONDE VIVANT

Vos Sims vivent dans une ville variée et dynamique. D'un simple clic, vous pouvez aller manger un morceau au petit restaurant local, étudier à la bibliothèque ou pêcher dans l'étang du coin.

En plus de cette nouvelle liberté de déplacement en ville, *Les Sims 3* comporte également une option appelée Progression de l'histoire. Celle-ci vous permet de garder votre ville vivante et en évolution. Avec la progression de l'histoire, la vie des voisins de vos Sims progresse normalement. Les voisins peuvent déménager et être remplacés par de nouveaux voisins, vos amis peuvent obtenir une promotion, vos voisins peuvent avoir des enfants et même finir par mourir. En résumé, la vie suit son cours ! Cette option permet de garder un quartier équilibré.

Vous pouvez cependant choisir de désactiver la progression de l'histoire (dans le menu Options).

Dans le mode Vie, vous pouvez cliquer sur le bouton ressemblant à une ligne des toits (ou appuyer sur M) pour ouvrir la vue Plan.



Cliquez sur l'un des boutons de lieux pour que votre Sim y aille, y prenne un cours, y postule pour un emploi ou y effectue bien d'autres actions possibles

La balise de plan verte indique votre foyer actuel, la balise de plan marron montre les maisons des Sims que vos Sims connaissent et la balise de plan bleue signale un lieu de travail.

Cliquez sur l'un des boutons de filtre pour afficher uniquement les lieux auxquels ce filtre s'applique.

BALISES DU PLAN

Vous trouverez ci-dessous certaines balises qui apparaissent sur le plan et ce qu'elles indiquent. Passez le curseur de la souris sur une icône pour voir son nom spécifique.

Le foyer de votre Sim actif est identifié par cette icône.

LIEUX

Lorsque votre Sim entre dans un lieu (identifié par une icône rouge), vous ne pouvez pas le voir à l'intérieur ni le contrôler. Néanmoins, vous pouvez choisir ce qu'il fera une fois à l'intérieur. Par exemple, votre Sim peut entrer dans l'épicerie pour FAIRE SES COURSES, DEVENIR ASSOCIÉ, VENDRE DES FRUITS ET LÉGUMES, PRENDRE UN COURS DE PÊCHE ou PRENDRE UN EMPLOI A MI-TEMPS.

TERRAINS COMMUNAUTAIRES

Lorsque votre Sim va sur un terrain communautaire (identifié par une icône bleu foncé), vous pouvez le voir et le contrôler à l'intérieur.

MAISONS ET VOISINS

Vous pouvez également cliquer sur les maisons des autres Sims pour leur rendre visite, même si votre Sim ne les connaît pas encore. Traversez la rue pour rencontrer vos voisins ou rendez visite à un ami en ville. Une fois que votre Sim est arrivé chez ses voisins, ces derniers peuvent lui proposer d'entrer et de faire comme chez lui (dans la limite du raisonnable !).

LIEUX COMMUNAUTAIRES

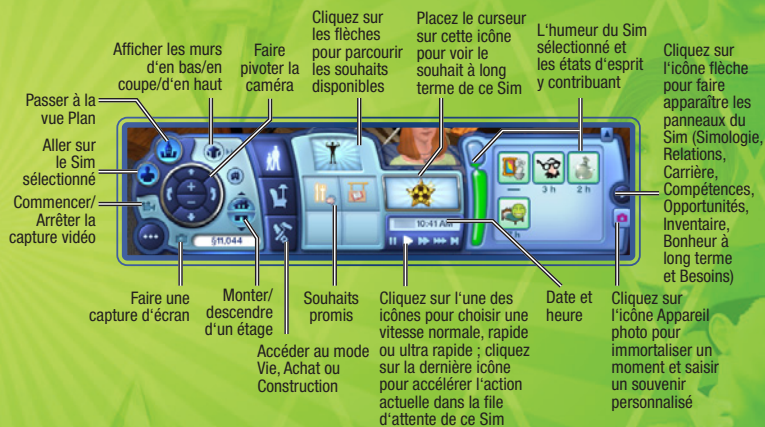
Votre Sim peut aller dans de nombreux endroits en ville dont des parcs, la plage, des magasins, des restaurants et bien d'autres encore. Vos Sims peuvent flâner dans certains d'entre eux ou les explorer. Certains bâtiments, comme les lieux de travail, sont plus basiques. Vous ne pouvez pas les fouiller, même si vous pouvez peut-être choisir parmi différentes options les actions que votre Sim effectuera une fois à l'intérieur.

MODE VIE

C'est dans le mode Vie que toute l'action se déroule. Votre Sim y trouve un emploi, se fait des amis et des ennemis, tombe amoureux, fonde une famille, se consacre à ses passions et bien plus encore. C'est ici, dans le mode Vie, que tout se passe.

ZONE DE NAVIGATION DE L'INTERFACE UTILISATEUR PRINCIPALE

Certaines fonctions sont résumées ici, mais vous pouvez passer le curseur de votre souris sur n'importe quelle icône pour voir à quoi elle correspond.



CONTRÔLER LES CHOSES EN MODE VIE

De nombreux objets peuvent désormais être déplacés en mode Vie. Vous pouvez remettre des livres dans la bibliothèque, mettre les ordures dans la poubelle, déposer de petits objets dans l'inventaire de votre Sim et bien plus encore.

Vous saurez que vous pouvez déplacer un objet lorsque le curseur change et inclut une petite main. Pour déplacer un objet, cliquez et maintenez enfoncé le bouton de la souris, puis faites glisser l'objet jusqu'au nouvel endroit où vous souhaitez le placer. Un objet en cours d'utilisation ne peut pas être déplacé.

INVENTAIRE/INVENTAIRE DE LA FAMILLE

Chaque Sim possède son propre inventaire personnel. Lorsqu'un Sim récupère un objet ou le ramène chez lui du travail, vous le trouverez dans son inventaire. Cliquez sur les objets et faites-les glisser pour les mettre dans son inventaire ou les enlever.

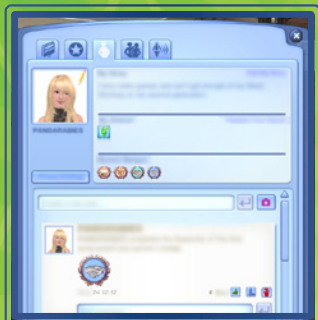
Chaque foyer a également un inventaire. Certains objets vont dans l'inventaire de la famille au lieu d'aller dans l'inventaire individuel d'un Sim. En mode Achat, vous pouvez accéder à l'inventaire de la famille en cliquant sur l'icône ressemblant à un carton.

TÉLÉPHONE PORTABLE

Tous les Sims (sauf les bambins et bébés !) ont leur propre téléphone portable dans leur inventaire. Lorsque votre Sim reçoit un appel, cliquez sur votre Sim et sélectionnez RÉPONDRE. Pour passer des appels, allez dans l'inventaire de votre Sim et cliquez sur l'icône téléphone.

PROFIL ET MUR DU JOUEUR

Votre onglet Mises à jour du joueur dans la fenêtre de notification, situé en haut à droite de l'écran, est votre lien avec la communauté *Les Sims 3* ! Saisissez un message de mise à jour pour informer les autres de ce qui se passe dans la vie de vos Sims, ou cliquez sur l'icône Flèche en dessous de votre avatar pour aller sur votre mur de joueur. N'oubliez pas que vous ne pouvez utiliser ces caractéristiques que si vous êtes connecté à votre compte de la communauté *Les Sims 3*. Vous pouvez également accéder à votre mur et votre profil de joueur par l'intermédiaire du menu Options.



Mur Créez de nouveaux messages pour partager des mises à jours, des commentaires, des souvenirs, des réussites et bien plus encore avec vos amis. Lorsque vous avez terminé d'écrire un message, vous pouvez également le partager sur votre compte Facebook ou Twitter. Tout ce que vous postez ici apparaît également sur votre page Ma page du site <http://fr.thesims3.com>. C'est aussi sur votre mur que vous pouvez lire les messages de vos amis, commenter des messages ou encore signaler ou aimer des messages.

Réussites Il existe une liste impressionnante de réussites pouvant être réalisées. Toutes les réussites que vous avez terminées ainsi que celles que vous pouvez encore effectuer sont répertoriées sous cet onglet. C'est également là que vous pouvez voir les badges que vous avez gagnés.

Profil Changez l'icône de votre avatar, modifiez votre histoire, enregistrez vos jeux, consultez vos badges récents, créez de nouveaux messages et déterminez vos paramètres de confidentialité. Votre profil est visible par les autres membres de la communauté *Les Sims 3*.

Amis Consultez la liste de vos amis et choisissez ceux dont vous souhaitez voir le mur. C'est aussi là que vous pouvez ajouter, bloquer ou supprimer des amis.

Actualités Découvrez ce qui se passe dans *Les Sims 3* ! C'est là que vous trouvez de nouvelles informations concernant les réussites à venir, les concours, les éventuelles indisponibilités d'éléments en ligne, etc.

SOUVENIRS

Les moments spéciaux de la vie de vos Sims sont désormais des souvenirs enregistrés. Conservés dans l'album souvenir situé dans le panneau Simologie, ces souvenirs peuvent être revistés et partagés. Cliquez sur une image d'un souvenir pour savoir comment et quand cela s'est passé, puis choisissez si vous souhaitez partager ce souvenir sur Facebook ou Twitter.

Quand un moment spécial a lieu, une photo du souvenir est enregistrée. Si vous n'étiez pas là pour cet événement, une image par défaut est conservée. Cependant, vous pouvez créer vos propres souvenirs personnalisés à l'aide de l'outil Immortaliser ce moment, représenté par une icône appareil photo rose sur le panneau de votre Sim.

En plus des souvenirs, l'album souvenir de votre Sim contient également des statistiques et une biographie.

UNE JOURNÉE ORDINAIRE

Voici un salon contenant des objets ordinaires. Découvrez comment votre Sim peut interagir avec eux.



SOCIALISATION

La plupart des interactions sociales entre les Sims font partie de l'une de ces catégories : Amical, Romantique, Malveillant, Drôle ou Spécial. Choisissez le type d'interaction que vous souhaitez que votre Sim actif ait avec l'autre Sim, puis sélectionnez une interaction spécifique dans le sous-menu. Attention : si vous choisissez la même interaction sociale de manière répétée, l'autre Sim peut commencer à s'ennuyer.

INTERACTIONS SPÉCIALES

Les traits de caractère de votre Sim lui procurent des interactions spéciales. Par exemple, les Sims ayant le trait bienveillant peuvent choisir d'ILLUMINER LA JOURNÉE DE QUELQU'UN, tandis que les Sims malveillants peuvent effectuer de nombreuses interactions normales mais en leur donnant une intention malveillante.

PANNEAU RELATIONS

Vous pouvez voir les relations qu'entretient votre Sim dans le panneau Relation. Si votre Sim connaît beaucoup de Sims, vous pouvez même filtrer l'affichage pour voir toutes les relations ou uniquement les membres de la famille, les amis, les visiteurs ou les collègues.

UNE OPPORTUNITÉ S'OFFRE À VOUS !

Les opportunités sont des occasions pour votre Sim de progresser dans sa carrière ou ses compétences en effectuant différentes activités. Les Sims reçoivent des opportunités de carrière lorsqu'ils sont au travail, tandis que les opportunités de compétence arrivent à tout moment sous forme d'appels téléphoniques. Les Sims peuvent également consulter le journal ou l'ordinateur pour trouver des opportunités spéciales.

Une fois qu'un Sim a accepté une opportunité, il se concentre dessus et n'en reçoit pas d'autre du même type tant que la première n'a pas été terminée, abandonnée ou ratée. Vous pouvez abandonner une opportunité en cliquant dessus avec le bouton droit de la souris dans le panneau Opportunités.

Chaque compétence comporte une série de défis de compétence pouvant potentiellement nécessiter une vie entière pour être relevés. Ces défis sont difficiles à relever mais les récompenses en valent la peine. Vous pouvez voir ces défis dans le journal de compétence.

De nombreuses opportunités ont un délai maximal pour être terminées. Votre Sim n'a souvent pas terminé une opportunité tant qu'elle n'a pas été livrée, généralement sur son lieu de travail ou au Sim qui a fourni l'opportunité.

RÉCUPÉRER DES OBJETS

Les Sims trouvent toutes sortes de choses, des insectes aux pierres ; chaque objet récupéré a sa propre utilité. Les papillons et scarabées peuvent être exposés dans un terrarium, nommés, vendus ou simplement regardés. Les pierres, pierres précieuses et métaux peuvent être exposés dans leur état naturel. Les pierres précieuses peuvent également être taillées. Les poissons s'obtiennent dans les divers lieux de pêche et peuvent être transformés en décorations murales à exposer dans la maison. Vous pouvez aussi cuisiner les poissons ou les mettre dans un aquarium.

JARDINAGE

Plus votre Sim a de points de compétence Jardinage, plus il a d'options disponibles. Votre Sim peut prendre un cours au laboratoire scientifique, lire des livres sur le jardinage ou regarder la chaîne de jardinage pour améliorer sa compétence. Bien sûr, jardiner améliore également sa compétence. Votre Sim peut planter des graines, des fruits entiers et des légumes trouvés dans différents endroits de la ville.

CUISINER

Les Sims peuvent commencer à cuisiner dès l'adolescence (voire même plus tôt sur le mini-four). Plus ils cuisinent, plus ils acquièrent de compétence Cuisine. Les Sims peuvent également améliorer cette compétence en regardant des émissions de cuisine à la télé, en lisant des livres sur la cuisine et en prenant des cours. En améliorant sa compétence, votre Sim apprend de nouvelles recettes. Les Sims peuvent également acheter de nouvelles recettes à l'épicerie. Toutes les recettes sont stockées dans le livre de recettes qui se trouve dans la partie du journal de compétence consacrée à la cuisine.

DES SURPRISES DANS LA NOUVELLE MAISON DE VOS SIMS !

Lorsque vos Sims emménagent dans une nouvelle maison vide et non meublée, ils obtiennent parfois plus (ou moins !) que ce qu'ils attendaient. Leur nouvelle demeure est peut-être livrée avec son fantôme, ou pire, elle peut être déjà occupée par une multitude de rongeurs ! L'agence immobilière vous proposera peut-être de s'occuper de cette mauvaise « surprise », mais si vos Sims ont de la ressource, ils peuvent la gérer eux-mêmes.

Qui sait, si vos Sims s'occupent de ces problèmes, ils tomberont peut-être même sur une bonne surprise de bienvenue !

CHANGER DE FOYER ACTIF

Pour changer le foyer actif dans votre ville actuelle, choisissez MODIFIER LA VILLE dans le menu Options. Cliquez ensuite sur le bouton CHANGER DE FOYER ACTIF. Cela vous permet de revenir à vos choix initiaux : créer des Sims, jouer avec un foyer existant de la ville ou emménager dans un foyer.

Si vous changez de foyer, votre ancien foyer évoluera désormais avec le reste de la ville. Comme dans les autres foyers du quartier, ses membres pourront obtenir de nouvelles compétences ou relations, être renvoyés ou promus ou vivre d'autres changements. Vous pourrez toujours revenir dans ce foyer, mais les choses auront probablement changé depuis votre départ !

ÉTAPES DE LA VIE ET VIEILLISSEMENT

À moins que vous ne choisissiez de désactiver le vieillissement (dans le menu Options), tous vos Sims franchiront les différentes étapes de la vie (en fonction, bien sûr, de leur âge de départ). Ces étapes sont les suivantes : bébé, bambin, enfant, adolescent, jeune adulte, adulte et personne âgée.

Dans *Les Sims 3*, vous avez le pouvoir de décider à quel moment vos Sims sont prêts pour la prochaine catégorie d'âge. Prêt à voir votre enfant devenir adolescent ? Achetez un gâteau d'anniversaire et organisez une fête ! Une enfance plus longue augmente vos chances de pouvoir choisir les traits de caractère pour votre Sim, mais si vous êtes prêt à franchir le pas, n'hésitez pas !

ARBRES GÉNÉALOGIQUES

Les Sims ne transmettent pas seulement leur apparence (comme la couleur des yeux et des cheveux de la mère, la forme exacte du nez du père, etc) à leurs enfants ; ils peuvent également leur faire hériter de leurs traits de caractère lorsque ces derniers sont déterminés de manière aléatoire. Vous pouvez voir l'arbre généalogique de votre Sim dans l'onglet Simologie des panneaux du Sim.

À QUOI VOUS ATTENDRE LORSQUE VOTRE SIM ATTEND UN ENFANT

Une grossesse heureuse n'est pas seulement bénéfique pour l'humeur de la mère, mais aussi pour le bébé. Prenez donc soin de vos Sims enceintes. Maintenir la mère de bonne humeur, lire des livres sur la grossesse et demander des conseils à un médecin permettent d'obtenir une grossesse heureuse.

Les Sims cherchant à adopter peuvent utiliser le téléphone pour appeler les services d'adoption et choisir d'adopter un garçon ou une fille. Vous pouvez également choisir son âge : bébé, bambin ou enfant. De plus, les services d'adoption sont gratuits !

JUSQU'À CE QUE LA MORT VOUS SÉPARE

Les Sims sont mortels et une chose est sûre : ils finiront par mourir (sauf si vous désactivez le vieillissement). Si un Sim a la chance de vivre jusqu'à un âge avancé, il finira par mourir de mort naturelle. Cependant, certains Sims peuvent décéder avant l'heure suite à de tragiques accidents. Méfiez-vous des incendies, des inondations, du manque extrême de nourriture et des électrocutions : tous ces événements peuvent mettre fin prématurément à la vie de votre Sim.

Cependant, la mort d'un Sim ne signifie pas nécessairement la fin de votre ville. Vos Sims survivants continueront leur vie et pleureront la perte de leur être cher. Même si le dernier Sim de votre foyer meurt, vous pouvez toujours aller dans Modifier la ville et choisir un nouveau foyer avec lequel jouer.

MODE ACHAT

C'est là que vous pouvez acheter des choses pour améliorer la vie de votre Sim.

REMARQUE : pour certains objets comme les livres et la nourriture, votre Sim doit aller dans les commerces en ville pour obtenir ce dont il a besoin.

TRIS

Vous pouvez afficher les objets du catalogue du mode Achat par pièce ou par fonction. Vous pouvez également afficher les objets dans l'inventaire du foyer.

OPTIONS ET RÈGLES DE PLACEMENT DES OBJETS

Les Sims 3 vous offre la liberté de construire, de décorer et de meubler comme vous le voulez. Vous pouvez aussi placer les meubles et autres objets à différents angles pour donner à votre pièce une apparence plus agréable. Si vous souhaitez placer deux chaises dirigées l'une vers l'autre ou une plante dans un coin, vous pouvez le faire.

REMARQUE : lorsque vous utilisez le placement libre des objets et la rotation libre des objets, les Sims risquent davantage de marcher sur des objets ou d'être incapables d'atteindre un lieu ou objet spécifique. Veillez donc à laisser assez d'espace aux Sims pour se déplacer.

MAISONS MEUBLÉES ET VIDES

Lorsque vous choisissez une maison à acheter pour vos Sims dans la vue Ville, vous pouvez acheter un logement MEUBLÉ ou VIDE.

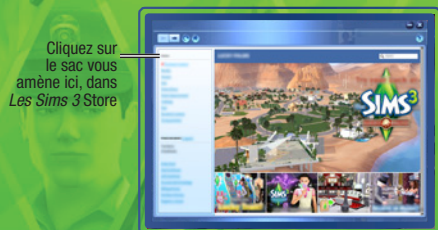
Les maisons vides ne contiennent que le simple nécessaire, comme la plomberie (salle de bains et cuisine), les plans de travail, les placards et un réfrigérateur. Les maisons meublées coûtent un peu plus cher mais sont mieux équipées.

SHOPPING INTÉGRÉ AU JEU

Dans Créer un foyer, le mode Achat et le mode Construction, vous pouvez facilement parcourir et acheter des objets vedettes du Store venant du magasin *Les Sims 3 Store*. Signalés par une bordure dorée et une icône SimPoints, ces nouveaux objets populaires sont faciles à repérer dans n'importe quelle catégorie sélectionnée. Si vous souhaitez acheter l'un de ces objets vedettes, cliquez dessus pour faire apparaître son prix et un bouton Acheter maintenant. Si vous avez assez de SimPoints, vous pouvez acheter l'objet sans quitter votre jeu.

En haut à droite de chaque catégorie de pièce dans Trier par pièce, vous pouvez cliquer sur le bouton Séries vedettes du Store pour voir les séries récentes et populaires. Ces collections d'objets sont réunies par thème pour chaque pièce de la maison de votre Sim.

Les objets vedettes du Store et les séries vedettes du Store changent régulièrement, alors pensez à revenir voir souvent ! Pour parcourir une liste complète des objets disponibles dans *Les Sims 3 Store*, sélectionnez l'icône Sac dans Créer un Sim, le mode Construction, le mode Achat et le menu principal.



MODE CONSTRUCTION

Des splendides retraites au bord de la mer aux maisons modestes, vous pouvez construire tout ce que vous voulez dans ce mode.

TRIS

Les objets sont triés de la même manière que le tri par pièce dans le mode Achat : différentes catégories d'objets sont réparties comme vous pourriez les trouver sur un terrain.

OUTILS IMPORTANTS

De nombreux outils du mode Construction sont intuitifs, mais certains peuvent paraître complexes au premier abord. Ils sont expliqués ci-dessous.

MURS

Avec cet outil, vous pouvez placer des murs, ajouter un mur entier en une fois ou peindre et recouvrir de papier des murs existants.

Pour construire des murs, cliquez sur l'icône mur puis choisissez l'outil Créer un mur. Cliquez sur l'endroit du terrain où de la fondation où vous souhaitez commencer le mur puis, en maintenant le bouton de la souris enfoncé, placez le curseur là où vous souhaitez que le mur se termine. Lâchez alors le bouton de la souris.

REMARQUE : vous pouvez créer une pièce entière en utilisant l'outil Créer une pièce (également sous la catégorie murs) de la même manière. Cliquez, maintenez enfoncé le bouton et faites glisser le curseur jusqu'à obtenir la taille de pièce souhaitée.

PEINTURES DE TERRAIN

Ajoutez une pelouse d'un magnifique vert émeraude ou avec un parterre de trèfles. Étalez des copeaux d'écorce, ajoutez une couche de sable, couvrez le sol de granit, etc.

Pour utiliser cet outil polyvalent, choisissez simplement le tri Peintures de terrain, puis l'outil pinceau Peintures de terrain. Choisissez ensuite le type de peinture à appliquer dans la palette située totalement à droite. Vous pouvez également modifier la forme et la taille de votre pinceau. Cliquez et faites glisser l'outil Pinceau sur le terrain pour appliquer la peinture.

REMARQUE : utiliser plus de quatre peintures de terrain différentes sur un même terrain peut réduire les performances système.

ARBRES, ARBUSTES ET FLEURS

Ces éléments d'aménagement paysager sont tous disposés comme les objets du mode Achat. Cliquez simplement sur l'élément du catalogue que vous souhaitez puis cliquez sur l'endroit du terrain où vous souhaitez le placer.

SOUS-SOLS

Ajoutez un niveau souterrain à la maison de vos Sims en construisant un sous-sol. Comme pour les murs et les portes, pour construire un sous-sol, cliquez sur l'endroit de la fondation où vous souhaitez commencer puis, tout en maintenant enfoncé le bouton de la souris, faites glisser le curseur jusqu'à l'endroit où vous souhaitez que le sous-sol se termine. N'oubliez pas d'ajouter des escaliers pour descendre dans votre sous-sol afin que vos Sims puissent atteindre ce nouvel étage de leur maison.

MASSUE

Vous avez installé les fondations et ajouté les murs, mais maintenant que vous les observez de plus près, vous réalisez que vous avez construit trop près de la rue. Utilisez cet outil pour supprimer rapidement des éléments.

Pour détruire une grande quantité d'éléments, choisissez l'outil Massue puis utilisez-le pour sélectionner des éléments. Pour supprimer plusieurs objets, cliquez et maintenez enfoncé le bouton de la souris en passant le curseur sur ce que vous voulez effacer.

REMARQUE : dans le mode Construction, pour effacer plusieurs objets, cliquez d'abord sur le type d'objet que vous souhaitez effacer puis passez le curseur sur le reste des éléments.

OPPORTUNITÉS IMMOBILIÈRES

Vos Sims peuvent acheter de l'immobilier pour se constituer un revenu. À partir de leur ordinateur ou de leur téléphone portable, sélectionnez CONSULTER LES OPPORTUNITÉS IMMOBILIÈRES pour voir une liste des propriétés à vendre. Une fois propriétaire, vous pouvez collecter des loyers hebdomadaires à partir de cette propriété. Cela peut prendre du temps pour rentabiliser votre investissement dans la propriété, mais au bout de quelques semaines, vous ne serez plus dans le rouge. Améliorez votre propriété pour augmenter sa valeur.

Vous pouvez également vendre une de vos propriétés, et si vous gérez bien votre patrimoine immobilier, vous pouvez gagner beaucoup d'argent !

CONTENU PERSONNALISÉ

Enregistrez des images vidéo de votre jeu, personnalisez la musique du jeu et bien plus encore.

Vous pouvez également charger vos créations et les partager avec toute la communauté Les Sims. Des Sims aux sofas en passant au pied à terre parfaitement aménagé, vous pouvez charger vos chefs-d'œuvre et télécharger ceux des autres joueurs.

CAPTURE VIDÉO

Racontez vos propres histoires à l'aide de la caractéristique Capture vidéo et l'outil de création de films en ligne de la communauté Les Sims 3. Consultez la rubrique *Mode Création de films* pour en savoir plus sur la capture vidéo et les commandes de la caméra.

REMARQUE : les vidéos ne doivent pas faire plus de 1 Go.

REMARQUE : capturer des vidéos avec la résolution maximale ou non compressée donne des fichiers de très grande taille. Vous pouvez modifier vos paramètres de capture vidéo dans le menu Options.

OUTIL CRÉER UN FILM

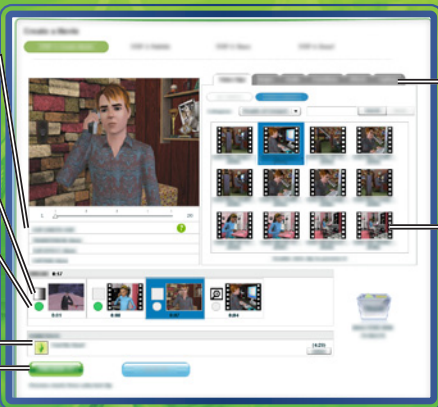
Utilisez l'outil Les Sims 3 Créer un film pour créer vos propres films. Utilisez des images de votre propre jeu ou choisissez parmi une bibliothèque de clips. Ajoutez une bande sonore, des transitions, des titres et bien plus encore !

Pour utiliser les images de votre propre jeu dans l'outil Film :

Après avoir capturé les images, ouvrez le lanceur du jeu (dans le menu Options). Cliquez sur le bouton MES CHARGEMENTS puis, dans l'écran Chargements, sélectionnez les images que vous souhaitez utiliser. Cliquez ensuite sur CHARGER. Une fenêtre vous permettant de donner un nom à la vidéo et d'ajouter une description apparaît. Une fois que vous avez fait cela, cliquez sur OK.

REMARQUE : vous devez être connecté en tant qu'utilisateur ayant enregistré le jeu pour accéder à l'outil Film.

Dans le menu déroulant Films et bien plus encore, choisissez OUTIL CRÉER UN FILM. Si vous avez chargé vos propres vidéos et captures d'écran, vous les verrez dans les onglets Clips vidéo et Images. Sinon, vous pouvez utiliser les bibliothèques fournies.



Vous pouvez voir tous les détails du clip sélectionné dans la ligne du temps ici et le prévisualiser

Transition (si vous en voulez une) appliquée à ce clip

Voir si un effet a été appliqué à ce clip

Faites glisser l'audio ici

Pour prévisualiser tout votre film, en commençant par le clip actuellement sélectionné, cliquez ici

Ajoutez un titre à un clip

Faites glisser les clips que vous souhaitez inclure dans votre film sur la ligne du temps

REMARQUE IMPORTANTE : les utilisateurs de Mac ne pourront peut-être pas lire les vidéos capturées dans Les Sims 3 sur leurs ordinateurs sans un lecteur vidéo prenant en charge le codec VP6. Une fois qu'ils auront mis à jour leur jeu, les utilisateurs de Mac pourront charger des films sur le site de la communauté et créer leurs propres films.

Pour plus d'informations, consultez le fichier Lisez-moi.

CAPTURE D'ÉCRAN

Prenez des photos de tous les événements mémorables de la vie de vos Sims.

Pour prendre une photo, appuyez sur C. Vous pouvez également cliquer sur l'icône appareil photo de la zone de navigation de l'IU.

Lorsque vous faites une capture d'écran, celle-ci est sauvegardée dans votre dossier Documents sous **Electronic Arts\Les Sims 3\Captures d'écran**. Les captures d'écran (et vidéos) apparaissent aussi automatiquement dans la section Chargements du lanceur.

MUSIQUE PERSONNALISÉE

Vous pouvez ajouter votre propre musique au dossier Musique personnalisée de votre dossier Documents sous **Electronic Arts\Les Sims 3\Musique personnalisée**. Vos Sims pourront ensuite sélectionner cette musique comme station de radio.



Installez et gérez du contenu personnalisé téléchargé

Partagez et chargez des objets, des captures d'écran et des vidéos

L'écran de bienvenue inclut des liens vers vos messages, l'Échange, Les Sims 3 Store, les dernières actualités Les Sims 3 et bien plus encore

Affichez les captures d'écran et vidéos que vous avez chargées

Téléchargez des mises à jour du jeu

Désinstallez ou désactivez le contenu personnalisé installé

Faire des achats dans Les Sims 3 Store


SAUVEGARDER VOTRE CONTENU

Une fois que vous avez personnalisé votre contenu et tout en gardant Créer un style ouvert, cliquez sur l'icône de dossier dans la fenêtre en haut à gauche de l'écran. Dans certains cas, une fenêtre vous invite à classer le type de contenu que vous souhaitez sauvegarder (ex : Papier peint ou Boiseries). Choisissez le type de contenu approprié. Une vignette de votre objet personnalisé devrait alors apparaître dans la fenêtre en haut à gauche de l'écran avec une icône de dossier dans le coin.

Une fois que vous avez sauvegardé votre objet, vous pouvez choisir de le partager.

PARTAGER VOS CRÉATIONS

Vous pouvez partager des Sims, foyers, terrains, motifs, styles de Créer un style (objets créés) et styles des modes Construction et Achat.

Pour charger et partager vos créations avec la communauté *Les Sims 3*, cliquez sur l'icône . Une fenêtre vous invitant à saisir un nom et une description pour votre objet apparaît. Entrez ces informations puis cliquez sur la case à cocher une fois que la confirmation apparaît.

Une fois que vous l'avez fait, allez dans le lanceur *Les Sims 3* et cliquez sur le bouton CHARGEMENTS. Cochez les cases des éléments que vous souhaitez partager et cliquez sur le bouton CHARGER. Une fois que l'objet est chargé avec succès, il est grisé et une icône apparaît à côté de lui.

REMARQUE : vous devez avoir enregistré le jeu pour partager du contenu en ligne.

OBTENIR PLUS DE CHOSES

Vous pouvez obtenir encore plus de choses pour vos Sims. À partir du lanceur, visitez l'Echange sur le site de la communauté pour découvrir le contenu créé par les autres joueurs ou faites du shopping dans *Les Sims 3 Store* pour acheter des objets à l'aide de SimPoints.

REMARQUE : vous devez avoir enregistré le jeu pour télécharger dans *Les Sims 3 Store* et l'Echange.

TÉLÉCHARGER LE CONTENU D'AUTRES JOUEURS

Depuis l'écran de bienvenue du lanceur, cliquez sur L'ECHANGE, puis sur le lien Aller dans l'Echange. Choisissez la catégorie de contenu que vous souhaitez télécharger parmi les boutons sur la gauche. Une fois que vous avez sélectionné une catégorie, vous pouvez également filtrer les affichages. Une fois que vous avez localisé l'élément que vous souhaitez télécharger, cliquez sur le bouton AJOUTER AU JEU.

FAIRE DES ACHATS DANS LES SIMS 3 STORE

Vous pouvez accéder au magasin intégré au jeu *Les Sims 3* par l'intermédiaire du menu principal ou des modes Construction et Achat. Sélectionnez simplement l'icône Sac. Pour un accès direct, visitez le Store en allant sur le site <http://fr.store.thesims3.com>. Vous pouvez parcourir les objets organisés par catégories comme Mondes, Décoration d'intérieur, Vêtements ou Cheveux. Cliquez sur une catégorie générale pour voir une liste d'objets plus spécifique. Lorsque vous trouvez un objet que vous voulez avoir, sélectionnez le bouton Acheter maintenant pour l'acheter avec des SimPoints.

Lorsque vous êtes dans le Store, pensez à consulter l'offre du jour pour découvrir une offre exclusive sur un objet spécial.

REMARQUE : vous devez avoir des SimPoints pour faire un achat. Vous pouvez acheter des SimPoints directement sur le site *Les Sims 3 Store* avec une carte de crédit, PayPal ou d'autres méthodes de paiement.

GÉRER LE CONTENU

Installez du contenu téléchargé et chargez votre propre contenu personnalisé dans la communauté. Vous pouvez également supprimer des éléments stockés dans le Gestionnaire de téléchargement (une fois que vous les avez déjà installés dans votre jeu ou chargés dans la communauté).

MODIFIER VOTRE VILLE

Personnalisez votre ville pour l'adapter à vos Sims. Dans le menu Options, choisissez MODIFIER LA VILLE. Votre vue de la ville change et vous disposez de nouveaux outils :

OUTIL SÉLECTIONNER

Utilisez l'outil de sélection pour choisir des terrains en ville. Les balises de plan indiquent le type de terrain et les actions disponibles.

Lorsque vous sélectionnez un terrain, vous avez certaines des options suivantes, en fonction du type de terrain :

Expulser	Déplacer tous les Sims dans le bloc-notes, avec ou sans copie de leur maison.
Diviser	Envoyer certains membres du foyer dans le bloc-notes.
Fusionner avec	Associer les membres du foyer à un autre foyer.
Sauvegarder dans la bibliothèque	Placer une copie du foyer ou du terrain dans la bibliothèque.
Partager	Sauvegarder une copie dans le lanceur pour le chargement.
Changer de type de terrain	Transformer les terrains communautaires en terrains résidentiels et vice-versa.
Modifier les détails	Modifier le nom et la description du foyer ou du terrain.
Passer à ce foyer	Commencer à jouer avec le foyer sélectionné.

REMARQUE : si vous expulsez tous les Sims de votre foyer actif actuel, vous ne pourrez plus jouer avec eux. Vous pouvez continuer à modifier la ville, mais vous devrez sélectionner le bouton CHANGER DE FOYER ACTIF et choisir un nouveau foyer avant de continuer à jouer. Si vous souhaitez simplement trouver une autre maison à votre foyer actif, vous pouvez utiliser le téléphone, l'ordinateur ou le journal en mode Vie pour déménager.

OUTIL DÉPLACER LE TERRAIN

Avec cet outil, vous pouvez prendre n'importe quel terrain de la ville et le déplacer ailleurs sur un emplacement vide.

Après avoir placé un terrain, vous pouvez le faire tourner pour obtenir l'orientation souhaitée. Si des gens vivent sur le terrain, ils doivent avoir assez de fonds pour se payer le terrain vide sur lequel ils sont placés.

OUTIL CONSTRUCTION/ACHAT

Utilisez l'outil Construction/Achat pour modifier toute maison inoccupée du jeu ou pour construire de nouvelles maisons sur des terrains vides.

OUTIL PASSER AU BULLDOZER

Utilisez cet outil pour tout supprimer sur un terrain afin de le transformer en terrain vide.

REMARQUE : vous ne pouvez pas passer au bulldozer ou construire sur un terrain résidentiel habité. Si vous souhaitez modifier un terrain résidentiel habité, vous devez d'abord expulser les Sims actuels.

REMARQUE : vous pouvez également vous débarrasser de lieux de travail, même si cela rendra certaines carrières indisponibles. Par exemple, si vous vous débarrassez du laboratoire scientifique, vos Sims ne pourront plus choisir de faire une carrière scientifique.

ÉDITEUR DE MONDE

Vous pouvez effectuer des modifications de votre monde avec cet outil situé à côté de l'outil Passer au bulldozer. Sélectionnez-le pour placer des terrains vides de tailles diverses sur n'importe quelle parcelle de terrain disponible, puis commencez à construire de nouveaux objets. Vous pouvez également ajouter une grande variété d'arbres, de pierres et de points de repère importants dans tous les espaces publics de la ville.

LE BLOC-NOTES

Le bloc-notes, qui apparaît sur la gauche de l'écran, est un stockage temporaire pour les Sims que vous avez divisés ou expulsés du monde. Les Sims du bloc-notes peuvent être placés dans leur propre maison en ville à l'aide de l'option Placer ou mis dans un foyer existant à l'aide de l'option Fusionner avec...

Les Sims du bloc-notes conservent leurs relations avec les autres Sims de la ville dont ils ont été expulsés. Cependant, le bloc-notes se vide lorsque vous quittez le mode Modifier la ville : assurez-vous donc de remettre les Sims en ville avant de recommencer à jouer.

LA BIBLIOTHÈQUE

La bibliothèque est le stockage permanent des foyers et terrains. Les Sims et terrains de la bibliothèque sont disponibles à tout moment pour être placés dans une ville. Utilisez l'option PLACER LA COPIE pour copier un élément sélectionné dans la ville. Vous ne pouvez pas modifier les éléments dans la bibliothèque, mais vous pouvez les supprimer ou les partager à tout moment. Les foyers créés dans Créer un Sim ainsi que les terrains/foyers que vous partagez ou téléchargez sont automatiquement placés dans la bibliothèque. Les Sims sauvegardés dans la bibliothèque perdent toutes leurs relations avec les membres de leur ville d'origine.