



The SIMSTM 3



OBSAH

OBSAH	2
OVLÁDÁNÍ NA KLÁVESNICI	2
NECHTE SE INSPIROVAT!	4
THE SIMS 3	4
VYTVOŘIT SIMÍKA	5
TVORBA STYLU	7
JEDINEČNÍ SIMÍCI	9
KARIÉRY	11
ŽIVOUcí SVĚT	12
ŽIVÝ REŽIM	13
ŽIVOTNÍ ETAPY A STÁRNUTÍ.....	17
REŽIM NAKUPOVÁNÍ.....	18
REŽIM VÝSTAVBY	19
VLASTNÍ OBSAH.....	20
ÚPRAVA MĚSTA.....	22

OVLÁDÁNÍ NA KLÁVESNICI

OBEČNÉ OVLÁDÁNÍ	
Zpět/Znovu	CTRL-Z/CTRL-Y
Storno	ESC
Přepínání okna pro zadávání cheatů	CTRL-SHIFT-C
Skrýt/zobrazit uživatelské rozhraní	F10

VYTVOŘIT SIMÍKA	
Otočit Simíka	, (čárka) / . (tečka)
Přiblížit/oddálit	kolečko myši

Režim výstavby/nákupu

NÁSTROJE PRO UMÍSTĚNÍ OBJEKTŮ	
Otočit objekt	, (čárka) / . (tečka)
Smazat objekt	DEL nebo BACKSPACE
Povolit volné umístění	ALT (při držení či nesení objektu)
Povolit volné otáčení	ALT (při točení objektu myši)
Přesun objektu do další pozice na povrchu	M

OVLÁDÁNÍ TVORBY MÍSTNOSTÍ	
Tvorba místnosti	nástroj na stěny + SHIFT + táhnout
Vyplnit pokoj pozadím/podlahou	SHIFT + klepnutí (při použití nástroje na výplň stěn/podlah)
Otočit pole podlahy	nástroj na podlahy: , (čárka) / . (tečka)
Přepnout režim plného pole/čtvrtpole	CTRL-F

REŽIM VYTVÁŘENÍ FILMU

Povolit režim vytváření filmu	TAB
Začít/ukončit zachytávání videa	V
Snižít/zvýšít výšku kamery	Q/E
Otočit kameru po/proti směru hodinových ručiček	SHIFT-A/SHIFT-D
Vyrovnat natočení kamery	Shift-S
Upravit ohniskovou vzdálenost	Z/X
Zachytít snímek	C

Živý režim

OVLÁDÁNÍ SIMÍKA/DOMÁCNOSTI	
Přepnout na dalšího Simíka v domácnosti	MEZERNÍK
Přepnout na (konkrétního) Simíka	Kliknout na portrét Simíka
Sledovat Simíka kamerou	Kliknout pravým tlačítkem na portrét Simíka
Vycentrovat na aktivního Simíka	ENTER
Přístup k zápisníku s dovednostmi	J
Přístup k inventáři	I

OVLÁDÁNÍ ČASU	
Pozastavit hru	P, 0 nebo `
Běžná/vysoká/velmi vysoká rychlost	1/2/3 (nebo odpovídající klávesy na numerické klávesnici)
Rychlý posun na konec interakce	4

OVLÁDÁNÍ DOMU		
	WINDOWS	MAC OS X
Následující/předchozí patro	PAGE UP/PAGE DOWN	Fn + šipka nahoru/šipka dolů
Následující/předchozí režim zdi	HOME/END	Fn + šipka doleva/šipka doprava
Vycentrovat na pozemek vybraného Simíka	SHIFT-ENTER	

POHYB KAMERY	
Pohyb vlevo/vpravo	Levá šipka/pravá šipka nebo A/D
Pohyb dopředu/dozadu	Šipka nahoru/dolů nebo W/S
Rychlejší pohyb	SHIFT + šipky nebo SHIFT + A/S/W/D
Přiblížit/oddálit	Z/X nebo +/- nebo +/- na numerické klávesnici
Otočení doleva/doprava	, (čárka) / . (tečka)
Uložení pozice kamery 1–5	CTRL-5–9
Příchycení pozice kamery 1–5	SHIFT-5–9
Přesun kamery na pozici 1–5	5–9
Přepnutí režimu kameramana	TAB
Přepnout režim mapy	M

HERNÍ REŽIMY

Živý režim	F1
Režim nakupování	F2
Režim výstavby	F3
Režim možnosti	F5

🍏 ZKRATKY PRO MAC OS X

Přepínání mezi režimem v okně a na celou obrazovku	Povelová klávesa (Command)-Return
Minimalizace hry při hraní v režimu celé obrazovky	Povelová klávesa (Command)-Tab

🍏 Funkce pravého a středního tlačítka myši v systému Mac OS X

Některé funkce hry *The Sims™ 3* vyžadují použití pravého a prostředního tlačítka myši. Používáte-li myš Apple Mighty Mouse, můžete pravé tlačítko myši povolit v Předvolby systému > Klávesnice a myš. V roletové nabídce PRAVÉ KLIKNUTÍ vyberte možnost SEKUNDÁRNÍ TLAČÍTKO.

Většina USB myši pro PC je podporována i systémy Macintosh. Levé, pravé i prostřední tlačítko jsou správně rozpoznány a fungují již při prvním zapojení myši.

Používáte-li jednotlačítkovou myš Apple legacy nebo počítač Mac s track padem, můžete pravé tlačítko napodobit podržením povelové klávesy (Command) při současném klepnutí na tlačítko myši.

Chcete-li napodobit prostřední tlačítko myši pomocí jednotlačítkové myši, podržte klávesy Control a Command a současně klepněte na tlačítko myši.

NECHTE SE INSPIROVAT!

Hra *The Sims 3* vás bude inspirovat nespočtem tvůrčích možností a pobaví vás celou řadou neočekávaných chvil překvapení a zmatků! Vytvořte si zcela jedinečné Simíky úpravou jejich zevnějšku a volbou vlastností jejich osobností. Poté jim postavte domy – navrhnete všechno od bohatě vybavených snových domů po zchátralé barabizny na pobřeží. Vyšlete své Simíky ven, aby prozkoumali sousedství a poznávali nové Simíky. Mohou si hledat práci na sportovním stadionu, nechat se namasírovat v denních lázních nebo zajít s přáteli na večeři do místní restaurace. Je toho tolik, co mohou vaši Simíci dělat, mají nové krátkodobé úkoly, například příležitosti, za které budou odměněni. S tím vším vám hra *The Sims 3* dává volbu rozhodnout se, zda naplníte osudy svých Simíků a dovolíte jim splnit si přání (nebo ne!).

THE SIMS 3



Spuštění nové hry

Zvolte si z vyskakovací nabídky sousedství a poté klepněte na zaškrtnávátko. Vybrané sousedství bude načteno.

Když poprvé začínáte hrát, máte možnost si buď VYTVOŘIT SIMÍKY, pokud si chcete vytvořit své vlastní Simíky, nebo NASTÉHOVAT DOMÁCNOST, chcete-li přestěhovat předem vytvořené Simíky z knihovny do města a hrát s nimi.

Více informací o vytváření vlastních Simíků najdete v části Vytvořit Simíka na str. 5.

Po dokončení výuky (nebo pokud se ji rozhodnete přeskočit) se můžete také rozhodnout VYBRAT DOMÁCNOST a začít hrát s předem vytvořenými Simíky, kteří již ve vámi vybraném městě žijí.

U předem vytvořených domácností můžete klepnout na modrá tlačítka domu a přečíst si popis členů domácnosti, úroveň obtížnosti, velikost jejich pozemku a počet simoleonů, které mají. Chcete-li s domácností hrát, klepněte na tlačítko VYBRAT ve vyskakovací nabídce domácnosti.

POZNÁMKA: Jakmile dokončíte výuku, můžete si také vybrat prázdný pozemek a vystavět pro své Simíky domov. Více informací o stavění najdete v sekci Režim výstavby.

Ukládání a načítání

Každá uložená hra představuje celé město. Pro uložení hry klikněte v nabídce možností na tlačítko ULOŽIT. Pojměte svoji hru a poté klikněte na ikonu zaškrtnávátka. Ke své hře se můžete kdykoli vrátit, anebo můžete z hlavní nabídky začít novou hru.

Pro načtení uložené hry přejděte do hlavní nabídky a vyberte si uloženou hru, ve které chcete pokračovat.

Možnosti

V nabídce možností můžete upravit nastavení grafiky, zvuku, herních prvků, zachytávání videa, hudby a on-line nastavení. Většina možností je jasná sama o sobě, níže je popsáno několik těch složitějších.

Svobodná vůle Pohybem posuvníku doleva snížíte svobodnou vůli a posunem doprava ji zvýšíte. Čím více svobodné vůle Simíci mají, tím více se budou rozhodovat sami podle sebe v době, kdy jim nedáte nic na práci.

Délka života Pomocí posuvníku rozhodněte o tom, jak dlouho (pokud nebereme v úvahu nešťastné náhody) bude život vašeho Simíka ve dnech trvat.

On-line Přihlaste se ke svému profilu hráče *The Sims 3*, zapněte nebo vypněte on-line upozornění a prohlédněte si pravidla ochrany soukromí, nastavení soukromí a smluvní podmínky EA. Také se zde může přihlásit ke svému účtu na Facebooku a Twitteru a informovat tak své přátele, jak se vám vede při hraní.

Přihlášení

Přímo ze spouštěče hry nebo kdykoliv ve hře můžete zadat svoje přihlašovací jméno a získat tak přístup k Obchodu, Výměně, stěně hráče, SimPortu, úspěchům a dalším součástem. Pokud zatím nejste členem, klikněte na volbu Zdarma se přidat a registrujte se. Pokud již máte účet Origin, můžete zahájit registraci pomocí něj. Jakmile zadáte registrační kód hry, získáte bezplatný přístup ke všem komunitním funkcím *The Sims 3*!

VYTVOŘIT SIMÍKA

Tvorba vlastních Simíků nebyla nikdy snazší! Upravte jejich vzhled, rozhodněte o jejich šatníku o osobnosti a vyberte jim jejich oblíbenou barvu, hudbu a jídlo. Vytvářejte si jakékoliv Simíky, které si jen dokážete představit!

Předvytvoření Simíci

Kliknutím na tlačítko Předvytvoření Simíci si vyberte již připraveného Simíka . Chcete-li vyřídít seznam, klepněte na věk, pohlaví nebo tvar těla. Klepněte na Simíka, kterého jste si vybrali, a následně klepněte na zatvřítka. Svého Simíka si můžete ještě více upravit pomocí tlačítek umístěných nalevo.

Pomocí ikony Základy si můžete vytvořit úplně jedinečného Simíka .



Základy

Zadejte jméno svého Simíka, jeho pohlaví, nastavte mu věk, upravte mu barvu kůže a vyberte tvar jeho těla.



Vlasy

Zvolte účes svého Simíka, pokrývku hlavy a barvu vlasů, určete tvar a barvu obočí a rozhodněte, zda bude mít váš Simík vousy a chlupy. (Vousy a chlupy jsou k dispozici pouze u Simíků mužů.)



Vzhled

Rozhodněte o tvaru hlavy vašeho Simíka, upravte jeho uši, rozhodněte o barvě a tvaru jeho očí, vyberte si ústa, nos, znaménka, pihy nebo třeba make-up. Také můžete rozhodnout, jestli bude mít tetování.



Oblečení

Zvolte si oblečení na každodenní nošení i formální příležitosti a rozhodněte, v čem bude váš Simík spát, sportovat a plavat. Vyberte si ze svršků, spodků, kompletních outfitů, bot a doplňků.



Osobnost

Nastavte svému Simíkovi osobnostní rysy, rozhodněte, co bude mít rád a jaké bude jeho celoživotní přání. Také můžete vybrat jeho astrologické znamení, hlas a napsat mu stručný životopis.

Někdy záleží hlavně na detailech

Kliknutím sem upravíte konkrétní položky. V účesu svého Simíka můžete například změnit barvu vlasů, melírů a kořínků i konečků. Upřavte nos Simíka přesně podle svých představ: trochu mu zvedněte špičku, rozšířte kořen nebo prodlužte nosní dírky. Klikněte na a podívejte se, s čím vším si můžete pohrát. Na záložce Advanced (Pokročilě) zvolíte výběrem jednoho z kruhů oblast pro úpravy.

TVORBA STYLU

Pomocí volby Tvorba stylu změňte Simíkům vzor a barvu oblečení nebo můžete sjednotit místnost tím, že přizpůsobíte styl tapet, malby nebo povrch nábytku a dalších předmětů.



Nejen boty, které ladí

Barvu nebo vzor můžete použít na více předmětů. Řekněme, že třeba chcete, aby boty vaší Siminky dokonale ladily s jejími šaty. Pak stačí kliknout na vzor jejích šatů, který chcete použít i na botách, a na boty ho přetáhnout. Pokud mají boty více vzorů, můžete se rozhodnout, kde chcete daný vzor použít. Kliknutím na zaškrtnutí změnu potvrdíte.

Poté, co uložíte vzor, můžete barvy a vzory přetahovat na nábytek a dekorovat objekty i příslušenství v režimech výstavby i nákupu.

Ukládání vlastních materiálů a položek



Jakmile máte vzor, se kterým jste spokojeni, můžete jej uložit pro opětovné použití – stačí klepnout na ikonu složky v panelu kategorie materiálu vpravo.



Chcete-li konkrétní položku uložit, klikněte na ikonu složky v levém horním rohu obrazovky.

JEDINEČNÍ SIMÍCI

Vyberte si až pět vlastností z desítek dostupných, rozhodněte o oblíbeném jídle svého Simika, barvách, hudbě a ještě upravte tón a výšku jeho hlasu.

Vlastnosti

Jeich vlastnosti ovlivňují jejich přání, jak se cítí a jak se chovají. Například Simíci, kteří milují přírodu, jsou šťastní, když mohou být venku. Simíci-knihomolové umí číst rychleji a píší lepší romány. Simíci také obvykle lépe vychází se Simíky, se kterými sdílí alespoň jednu vlastnost.

Při dospívání z miminka na dospěláky Simíci postupně získávají další vlastnosti. Pokud jsou Simíci velmi úspěšní a šťastní ve své poslední vývojové fázi, dostanou možnost si vlastnosti vybrat. Pokud je však váš Simík pouze průměrně šťastný, jeho nové vlastnosti budou vybrány náhodně. Pokud se měl Simík v dané životní etapě mizerně, hrozí mu, že obdrží negativní vlastnosti.

Oblíbené věci

Nastavte svým Simíkům nové oblíbené věci. Vyberte mu sendviče se smaženým sýrem jako jeho oblíbené jídlo, oranžovou jako oblíbenou barvu a pop jako oblíbený hudební styl. Pokud mohou, vyberou si Simíci vždy to, co mají rádi.

Hlas

Zvolte svému Simíkovi hlas a upravte jeho výšku.

Schopnosti

Simíci mají k dispozici deset rozdílných schopností, které si budou moci během svého života pěstovat. Čím vyšší bude úroveň jejich schopností, tím lepší budou při určitých úkolech a aktivitách. To, které schopnosti budou Simíci nejvíce potřebovat, závisí na tom, jakou kariérní cestou se vydali. Většinou jsou schopnosti potřebné pro konkrétní kariéru docela logické. Například aby se váš Simík mohl stát světoznámým kuchařem, musí být naprosto skvělý ve vaření. Jiné požadované vlastnosti nemusí být na první pohled jasné: například při policejní kariéře potřebují Simíci schopnost logiky (řešení zločinů nemusí být obtížné, ale vyžaduje trochu myšlení!).

Simík se může schopnosti naučit čtením knih, jejich používáním nebo návštěvou kurzů v městských budovách.



CZ.THESIMS3.COM

Kde probíhají kurzy

Schopnosti a místa, kde jsou pořádány kurzy, během nichž se váš Simík může tyto schopnosti naučit.

SCHOPNOST	MÍSTA, KDE SE JI MŮŽETE NAUČIT
Atletika	Stadion
Charizma	Radnice
Vaření	Bistro nebo restaurace
Rybaření	Obchod s potravinami
Zahradničení	Vědecká laboratoř
Kytara	Divadlo
Zručnost	Vojenská základna
Logika	Vědecká laboratoř
Malování	Škola
Psaní	Obchodní/novinářské centrum

Zápisník s dovednostmi

V deníku naleznete přehled všech schopností vašeho Simíka, včetně úrovně, na jakou jsou rozvinuty, statistik, které k nim náleží, a příležitostí, které jsou s nimi spojeny.

- ♦ Zápisník s dovednostmi zobrazíte stisknutím tlačítka **J** nebo klepnutím na tlačítko zápisníku s dovednostmi v panelu schopností vašeho Simíka.

Přání

Každý dospělý Simík má nějaké celoživotní přání – jedná se o velký cíl, který k dosažení vyžaduje více času a úsilí, ale jakmile se jednou podaří, přinese to Simíkovi veliké uspokojení. Při vytváření mladého dospělého nebo staršího Simíka si celoživotní přání vybíráte poté, co vyberete vlastnosti. Mladším Simíkům jejich celoživotní přání vybíráte během hry v závislosti na jejich aktivitách a osobnosti.

Váš Simík má také menší každodenní přání. Příslib splnění přání znamená, že takové přání uzamknete a Simík se na něj bude soustředit. Pokud se Simíkovi podaří toto přání splnit, získá body celoživotního štěstí. Přání, která si Simík splní, utváří cestu k dalším přáním v budoucnu.

Pomocí šipek na bocích panelu přání můžete dostupná přání procházet. Chcete-li splnění přání příslibit, klepněte na něj. Takové přání se přesune do jedné ze čtyř pozic pro příslibená přání. Přání také můžete bez postihu zamítnout klepnutím pravým tlačítkem myši.

Náladovky

Náladovky jsou dočasné stavy, které přímo ovlivňují náladu a chování Simíka. Náladovky se zobrazují jako ikony s různými obrázky. Mají buď červené pozadí (pokud náladu Simíka ovlivňují negativně), zelené pozadí (pozitivní vliv), nebo modré pozadí (žádný vliv na náladu). Chcete-li zjistit, co daná náladovka znamená a jak dlouho bude mít na Simíka vliv, podržte kurzor myši nad její ikonou. Osobnost vašeho Simíka ovlivňuje, jaké náladovky ho postihnou a jak silně jejich efekty budou.

Celoživotní štěstí

Dokud je váš Simík v opravdu dobré náladě, každou vteřinu získává celoživotní štěstí. Čím lepší má náladu, tím rychleji získává body celoživotního štěstí. Za body celoživotního štěstí můžete svým Simíkům kupovat celoživotní odměny.

Nákup celoživotních odměn můžete provést ze záložky celoživotního štěstí na panelech Simíka. Stačí klepnout na tlačítko **CELOŽIVOTNÍ ODMĚNY**.

KARIÉRY

Kariéry jsou pro vaše Simíky nejlepším způsobem, jak vydělat simoleony. Cariéry je také dostanou z domu a umožní jim tak potkat se s ostatními Simíky. Některé kariéry také nabízejí několik různých odvětví, do kterých se váš Simík může pustit. V kariérách, která mají odvětví, se váš Simík při povýšení na určitou úroveň může rozhodnout, které odvětví si vybere.

Vaši Simíci si mohou najít práci v novinách, na internetu nebo na nejrůznějších místech přímo ve městě. Jakmile se váš Simík pustí do nové profese, kontrolujte svoji schránku kvůli novému oblečení a článkům souvisejícím s prací.

POZNÁMKA: Profese si mohou vybírat pouze Simíci mladí dospělí, dospělí a starší.

Výkon v práci

Simíci v lepší náladě obvykle v práci podávají lepší výkony. Váš Simík bude mít lepší náladu, pokud je dobře odpočatý, dobře najedený a v posledních 24 hodinách se alespoň trochu bavil.

Když Simík dorazí do práce pozdě nebo odejde předčasně, má to pochopitelně také vliv na jeho výkon. Proto se snažte zajistit, aby vaši Simíci chodili do práce na čas. Simíci se nicméně sami pokusí včas dostat do práce, pokud je necháte.

Některé vlastnosti osobnosti mohou Simíkovi dopřát výhodu ve vybrané kariéře. Například Simík, který je sportovně založený, to bude mít v kariéře profesionálního sportovce mnohem snazší. Stejně tak na tom bude v některých odvětvích policejní kariéry.

Panel kariéry

Jak se vašemu Simíkovi daří v práci se dozvíte klepnutím na záložku kariéra, čímž se dostanete na panel kariéry. Tento panel zobrazuje aktuální pracovní zařazení Simíka, jeho pracovní rozvrh, plat a výkon. Také jsou zde zobrazeny různé faktory, které ovlivňují výkon v práci, například nálada, schopnosti nebo vztah s nadřízeným Simíkem. Více informací o jednotlivých faktorech získáte tím, že nad nimi podržíte kurzor myši. Čím lépe jsou na tom jednotlivé faktory vašeho Simíka, tím rychleji se zvyšuje i jeho výkon. Pokud je na konci pracovního dne výkon vašeho Simíka na nejvyšší úrovni, bude povýšen. Dávejte si ale pozor: pokud se vaše výkonnost sníží příliš, může váš Simík dostat horší práci nebo ho dokonce vyhodí.

Simíka můžete také poslat do práce nebo do školy klepnutím na tlačítko (vypadá jako Simík sedící za stolem) v panelu kariéry. Toto tlačítko funguje pouze v době, která časově přibližně odpovídá pravidelnému odchodu Simíka do práce nebo do školy.

Činnosti Simíka jinak

Teď si můžete nejen vybrat, jaké činnosti bude Simík provádět, máte možnost ovlivnit i způsob, jakým se do nich pustí. Když dáte Simíkovi za úkol činnost, která má různé možnosti, objeví se pod ikonou akce malá vyskakovací nabídka. Například v práci se mohou Simíci rozhodnout **POZNAT SPOLUPRACOVNÍKY, TĚŽCE PRACOVAT, BRÁT VĚCI S NADHLEDEM** a nejen to. Různé akce poskytují různé výhody a postihy, proto vybírejte pečlivě. Nicméně téměř vždy vám prospěje nějakou akci pro svého Simíka vybrat.

ŽIVOUČÍ SVĚT

Vaši Simiči žijí v rozmanitém dynamickém městě. Jediným klepnutím si můžete do místní restaurace zajít na rychlou večeři, odebrat se studovat do knihovny nebo vyrazit na ryby k místnímu jezířku.

Kromě tohoto nového svobodného pohybu po městě vám hra *The Sims 3* nabízí také možnost zvanou vývoj příběhu. Tato funkce pomáhá městu žít a rozvíjet se. S vývojem příběhu probíhají životy sousedů vašeho Simíka normálně. Sousedé se mohou přestěhovat, noví se nastěhují, přátelé budou povýšeni, sousedé budou mít děti a nakonec i zemřou. Vlastně to znamená, že život běží! Tato funkce umožňuje udržovat sousedství v rovnováze. Nicméně pokud chcete, máte možnost funkci vývoj příběhu vypnout (v nabídce možnosti).

V živém režimu můžete klepnout na tlačítko, které vypadá jako obzor (nebo stisknete klávesu **M**), což otevře zobrazení mapy.



Klepněte na jedno z tlačítek označujících umístění a vaši Simiči tak vyrazí na návštěvu, na kurz, pro práci a tak dále.

Zelená značka zobrazuje vaši aktuální domácnost, hnědá značka představuje Simíky, které váš Simík zná, a modrá značka znamená pracoviště.

Klepněte na jedno z tlačítek pro filtrování a zobrazíte tak pouze místa, která odpovídají danému filtru.

Značky na mapě

Níže jsou uvedeny některé značky, které se mohou objevit na mapě, i s vysvětlením jejich významu. Konkrétní název získáte podržením kurzoru myši nad značkou.

Touto ikonou je označena aktivní domácnost vašich Simíků.

Veřejná místa

Jakmile váš Simík vejde do podniku (označeného červenou ikonou), neuvídíte ho a nebudete ho moci ani ovládat. Stále však můžete rozhodovat o tom, co budou Simiči během své návštěvy dělat. Váš Simík může například vejít do obchodu s potravinami za účelem: **NAKUPOVAT POTRAVINY**, **STÁT SE PARTNEREM**, **PRODÁVAT OVOCE A ZELENINU**, **JÍT NA LEKCI RYBAŘENÍ** nebo **NAJÍT SI BRIGÁDU**.

Veřejné pozemky

Když váš Simík navštíví komunitní pozemek (označený tmavě modrou ikonou), uvidíte, co uvnitř dělá, a budete ho moci ovládat.

Domovy a sousedé

Můžete klepnout na domy ostatních Simíků a jít je navštívit. Platí to i v případě, že je váš Simík dosud nezná. Zamířte přes ulici a poznejte své sousedy nebo navštívte přátele na druhém konci města. Když je váš Simík u sousedů, může je požádat, aby mohl vejít dovnitř a udělat si pohodlí (tedy do určité míry!).

Veřejná místa

Váš Simík může ve městě navštěvovat různá místa, například parky, pláž, obchody, restauraci a tak dále. Některá místa jsou veřejná místa, která vaši Simiči mohou procházet a prozkoumávat.

Některé budovy, například veřejná místa, která jsou pracovišti, jsou trochu jednodušší. Nemáte možnost se po nich procházet, můžete se však rozhodnout, jakým způsobem se v nich bude váš Simík chovat.

ŽIVÝ REŽIM

Je to právě živý režim, ve kterém se odehrává veškerá akce. Váš Simík si hledá práci, nové přátele i nepřátele, zamilovává se, vytváří si rodinu, plní si své tužby a mnohem, mnohem více.

Hlavní uživatelské rozhraní

Některé funkce jsou popsány zde. Myši však můžete najet na libovolnou ikonu a dozvědět se, co dělá.



Učíme se s živým režimem

V živém režimu je nyní možné přesunovat celou řadu předmětů. Můžete vrátit knihy do knihoven, umisťovat odpadky do koše, přetahovat malé předměty do inventáře svého Simíka a tak dále.

Jakmile se kurzor změní v ručku, poznáte, že s daným předmětem můžete manipulovat.

Objekt přesunete tím, že na něj klepnete myši, tlačítko podržíte a následně myši táhnete až na pozici, kam jej chcete umístit. Předmět, který momentálně někdo využívá, přesunout nelze.

Inventář/rodinný inventář

Každý Simík má k dispozici svůj vlastní inventář. Když Simík sebere objekt nebo si ho s sebou přinese z práce, najdete jej v jeho inventáři. Klepnutím a přetáhnutím můžete přesunout objekt z inventáře i do něj. Také každá domácnost má svůj inventář. Některé předměty se místo inventáře Simíka zařadí do rodinného inventáře. Do rodinného inventáře se dostanete v režimu nákupu klepnutím na ikonu, která vypadá jako papírová krabice.

Mobilní telefon

Každý Simík (kromě miminek a batolat!) má v inventáři svůj vlastní mobilní telefon. Pokud Simíkovi někdo volá, stačí na Simíka klepnout a zvolit možnost ODPOVĚDĚT. Chcete-li někomu zavolat, stačí přejít do inventáře Simíka a klepnout na ikonu telefonu.

Profil a stěna hráče

Záložka Hráčské novinky v okně upozornění, které najdete v pravém horním rohu obrazovky, je vaše spojení s komunitou *The Sims 3*. Pište zde příspěvky o novinkách v životě vašich Simíků, nebo klikněte na ikonu šipky pod vaši ikonu a zamířte tak na stěnu hráče. Pamatujte si, že tyto funkce můžete používat pouze v případě, že jste přihlášení ke svému komunitnímu účtu *The Sims 3*. K svému profilu a stěně hráče se můžete také dostat pomocí nabídky Možnosti.



Stěna

Vytvářejte příspěvky, abyste se se svými přáteli podělili o novinky, komentáře, vzpomínky, úspěchy a další! Jakmile vytvoříte příspěvek, můžete se o něj také podělit na Facebooku a Twitteru. Všechny zde zveřejněné příspěvky se také objeví na vaší stránce na www.thesims3.com. Vaše stěna je také místem, kde si můžete číst příspěvky svých přátel, komentovat příspěvky, označovat je nebo si je oblíbit.

Úspěchy

Ve hře najdete působivé množství úspěchů, kterých můžete dosáhnout. Na této záložce uvidíte všechny úspěchy, které už máte za sebou, i ty, které vás ještě čekají. Také si zde můžete prohlédnout odznaky, které jste získali.

Profil

Tady si můžete změnit ikonu, upravit svůj příběh, registrovat si hry, prohlédnout si poslední získané odznaky, vytvářet nové příspěvky a upravovat si nastavení soukromí. Váš profil si mohou prohlédnout ostatní členové komunity *The Sims 3*.

Přátelé

Prohlédněte si seznam svých přátel a podívejte se na jejich stěny. Na tomto místě můžete také přidávat, blokovat a mazat přátele.

Novinky

Přečtěte si o tom, co se děje v *The Sims 3*! Zveřejňujeme zde nové informace o nadcházejících úspěších, soutěžích, potenciálních výpadcích a tak podobně.

Vzpomínky

Zvláštní okamžiky, které během života vašich Simíků nastanou, se nyní zaznamenávají ve formě vzpomínek. Tyto vzpomínky se ukládají do památníku, který najdete na panelu Simologie. Můžete si je prohlížet a také sdílet s ostatními. Kliknutím na obrázek vzpomínky si můžete přečíst, kdy a jak k oné události došlo, a poté se můžete rozhodnout vzpomínku sdílet na Facebooku nebo Twitteru.

Když nějaký výjimečný okamžik nastane, zaznamená se vám ve formě vzpomínky. Pokud nejste poblíž, když k události dojde, zaznamená se výchozí obrázek. Pomocí nástroje Zachycení okamžiku, který představuje rúžová ikona fotoaparátu na panelu Simíka, si můžete vytvořit vlastní vzpomínky. Kromě vzpomínek najdete v památníku Simíka také statistiky a životopis.

Běžný den

V tomto obyčejném pokoji se nachází různé běžné objekty. Pojďme se podívat na to, jak s nimi může Simík manipulovat.



Socializace

Většina společenských interakcí mezi Simíka spadá do jedné z těchto kategorií: přátelské, romantické, zlé, veselé nebo zvláštní. Zvolte typ interakce, kterou chce váš aktivní Simík vykonat s jiným Simíkem, a následně vyberte požadovanou interakci z podnabídky. Buďte opatrní: sice můžete vybírat tutéž interakci stále dokola, ale váš partner se může začít nudit.

Zvláštní interakce

Osobnostní vlastnosti vašeho Simíka mu dávají k dispozici zvláštní interakce. Například Simíci s vlastností dobrý se mohou rozhodnout ROZJASNIT NĚČÍ DEN, zatímco zlomyslní Simíci mohou provádět celou řadu běžných interakcí, ovšem se zlým podtextem.

Panel vztahů

Na panelu vztahů si můžete prohlédnout, jaké vztahy váš Simík má. Pokud Simík zná spousty různých Simíků, můžete zobrazení vyfiltrovat, abyste viděli všechny vztahy, pouze příbuzné, pouze přátele, návštěvníky nebo spolupracovníky.

Příležitost zaklepe na dveře

Příležitosti jsou šance, které vašim Simíkům pomocí různých aktivit umožňují postoupit v jejich kariérách nebo se zlepšit ve schopnostech. Kariérní příležitosti se mohou objevit kdykoliv, když jsou Simíci v práci, zatímco příležitosti související se schopnostmi mohou nastat formou telefonního hovoru kdykoliv. Simíci také mohou hledat zvláštní příležitosti v novinách nebo na počítači.

Jakmile Simíci přijmou příležitost, soustředí se na ni a dokud ji nedokončí, nepokazí nebo dokud se jí nevzdají, nedostanou další příležitost stejného typu. Příležitosti se můžete vzdát klepnutím pravým tlačítkem do panelu příležitostí.

Ke každé schopnosti náleží hrstka příležitostí dovedností. Jejich dokončení může potenciálně trvat celý život. Splnění těchto příležitostí je opravdu obtížné, nicméně odměny za jejich dokončení za to skutečně stojí. Tyto příležitosti si můžete prohlédnout v zápisníku s dovednostmi.

Dokončení některých příležitostí je limitováno časem. Váš Simík většinou příležitostí nedokončí, dokud jí neodevzdá – obvykle ve své práci nebo Simíkovi, který mu tuto příležitost nabídl.

Sběratelství

Simíci sbírají všechno: brouky počínaje a kameny konče. Každý sebraný předmět lze využít jiným způsobem. Motýly a brouky si můžete vystavit v teráriu, můžete je pojmenovat, prodat nebo jen tak pozorovat. Kameny, drahokamy a kovy můžete vystavit v jejich přirozené podobě. Drahokamy můžete také brousit. Ryby můžete chytit v nejrůznějších rybářských oblastech, vycpat si je a vystavit v domě. Ryby si můžete také uvařit nebo je dát do akvária.

Zahradničení

Čím více bodů schopnosti váš Simík v zahradničení má, tím více možností bude mít dostupných. Pro vylepšení své schopnosti se může váš Simík účastnit kurzu v laboratoři, číst si knihy o zahradničení, nebo sledovat televizní stanici o zahradničení. Práce v zahradě samozřejmě jejich schopnosti dále vylepšuje. Simíci mohou zasadit semínka nebo celé plody ovoce či zeleniny, které najdou ve městě.

Vaření

Simíci mohou s vařením začít už jako teenageři (za pomoci dětské trouby dokonce i dříve) a čím více se vaření věnují, tím více dovedností si osvojí. Simíci si také mohou své kulinářské schopnosti vylepšit sledováním pořadů o vaření, čtením knih a účastí na kurzech. Čím více dovedností Simík má, tím více receptů umí. Simíci si také mohou nové recepty zakoupit v obchodu s potravinami. Všechny recepty jsou uchovávány v kuchařce vašeho Simíka, kterou najdete v deníku dovedností pod vařením.

Překvapení v novém domově vašeho Simíka

Když se vaši Simíci přestěhují do prázdného a nezařízeného domova, někdy dostanou víc (nebo míň!), než za co si zaplatili. K novému příbytku tak možná dostanou vlastního ducha, nebo se budou muset zbavit původních obyvatel v podobě hlodavců! Realitní kancelář se o toto nepřilíš vítané „překvapení“ může postarat, ale pokud jsou vaši Simíci alespoň trochu vynalézaví, snadno si s problémem poradí sami. Kdo ví, když se vaši Simíci vypořádají s problémem sami, možná objeví i překvapení, které se jim bude zamlouvat!

Změna aktivní domácnosti

Chcete-li změnit aktivní domácnost ve svém stávajícím městě, zvolte v nabídce možností volbu UPRAVIT MĚSTO. Následně klepněte na tlačítko ZMĚNIT AKTIVNÍ DOMÁCNOST. Tento postup vás vrátí k původnímu výběru: Vytvořit Simíka, hra s existující domácností ve městě nebo přestěhování domácnosti. Změna aktivní domácnosti vede k tomu, že se vaše původní domácnost bude měnit spolu se zbytkem města. Stejně jako ostatní domácnosti v sousedství mohou její členové získávat nové schopnosti, vztahy, být vyhozeni nebo povýšeni v práci, případně se změnit jinak. Vždy máte možnost vrátit se ke své domácnosti, je však pravděpodobné, že leccos se změnilo, zatímco jste byli pryč.

ŽIVOTNÍ ETAPY A STÁRNUTÍ

Pokud se nerozhodnete vypnout stárnutí (v nabídce možností), všichni vaši Simíci budou procházet několika etapami života (pochopitelně v závislosti na tom, jak staří jsou, když s nimi začnete hrát). Tyto etapy jsou: nemluvně, batole, dítě, teenager, mladý dospělý, dospělý a starý Simík.

V *The Sims 3* také můžete rozhodnout, kdy jsou vaši Simíci připraveni na vstup do další věkové kategorie. Jste připraveni na změnu svého dítěte na teenagera? Kupte mu narozeninový dort a uspořádejte oslavu! Delejší dětství zvyšuje šance na výběr vlastnosti vašeho Simíka. Jste-li ale připraveni pokročit dál, pusťte se směle do toho.

Rodokmeny

Simíci nejen dědí vzhled po svých rodičích (dítě bude mít maminičiny oči a vlasy, úplně stejný nos jako tatínek), ale také mohou zdědit některé vlastnosti. Rodokmen Simíka si můžete prohlédnout na záložce simologie v panelu Simíka.

Co čekat, když je vaše Siminka těhotná

Šťastné těhotenství však není dobré pouze k udržení maminky v dobré náladě, pomáhá také dítěti. Proto se o těhotné maminky dobře starejte. Těhotenství bude šťastné, když bude mít maminka dobrou náladu, bude si číst knihy o těhotenství a ptát se doktora na rady.

Simíci, kteří by rádi dítě adoptovali, mohou použít telefon a zavolat adopční službu. V takovém případě mají možnost si vybrat, zda budou adoptovat chlapce nebo holčičku. Také si můžete vybrat věk dítěte. Na výběr máte kojence, batole nebo dítě. Adopční služba vám poslouží zdarma.

Dokud nás smrt nerozdělí

Simíci jsou pouhými smrtelníky a jedna věc je proto jistá: nakonec umřou (tedy jen v případě, že nevpnete stárnutí). Pokud má Simík dost štěstí a dožije se pokročilého věku, nakonec zemře přirozenou smrtí. Některé Simíky však potkají nešťastné nehody a odejdou tak předčasně. Mějte se na pozoru před ohněm, utonutím, vyhladověním, úderem elektrickým proudem, jelikož všechny tyto okolnosti mohou být vašeho předčasně ukončit.

Smrt Simíka však nemusí znamenat také konec vašeho města. Přeživší Simíci budou pokračovat ve svých životech a budou truchlit za ty, kteří je opustili. Dokonce i v případě, že poslední Simík z vaší domácnosti zemře, můžete přejít do úpravy města a vybrat si novou domácnost, se kterou budete hrát.

REŽIM NAKUPOVÁNÍ

Na tomto místě můžete nakupovat věci, které trochu vylepší život vašich Simiků.

POZNÁMKA: Některé předměty, například knihy a jídlo, se dají zakoupit pouze v obchodech v centru.

Třídění

Položky v katalogu režimu nákupu si můžete zobrazit buď podle místnosti, nebo podle funkce. Také máte možnost zobrazit si předměty obsažené v rodinném inventáři.

Pravidla pro umísťování objektů a možnosti

The Sims 3 vám dávají při výstavbě, dekoraci a zařizování naprostou svobodu! Nyní můžete nábytek i další objekty umísťovat v určitém úhlu a tím dát své místnosti daleko lepší vzhled. Takže pokud chcete umístit dvě židle naproti sobě nebo pokud si přejete květinu v rohu, máte to tak mít.

POZNÁMKA: Při použití volného umístění objektů a volného otáčení je možné, že se Simici o objekty zaseknou nebo nebudou moci na konkrétní objekt nebo místo dosáhnout. Dejte si tedy pozor, abyste Simikům nechali dostatek místa.

Zařízené a nezařízené domovy

Když svým Simikům v zobrazení města vyberete dům ke koupi, máte možnost jej koupit ZARÍZENÝ nebo NEZARÍZENÝ.

Nezařízené domy se dodávají pouze se základními nezbytnostmi: dokončené instalatérské práce (koupelna a kuchyň), linka, skříňky a lednice. Zařízené domovy jsou o něco dražší, ale nabízejí více pohodlí.

Nakupování přímo ve hře

Ve Tvorbě domácnosti, režimech nákupu a výstavby si můžete snadno prohlížet a kupovat vybrané položky z Obchodu *The Sims 3*. Tyto nové oblíbené předměty jsou označeny zlatým rámečkem a ikonou SimPoints, a tak je snadno rozpoznáte mezi ostatními v dané kategorii. Pokud budete mít o některou z těchto položek zájem, stačí na ni kliknout, čímž odhalíte její cenu a také tlačítko Koupit. Pokud máte dostatek bodů SimPoints, můžete si ji koupit, aniž byste opustili hru.

V pravém horním rohu každé kategorie místnosti v nabídce Třídít podle místnosti najdete tlačítko pro vybrané sady z Obchodu, které můžete použít pro zobrazení nových a oblíbených sad. Tyto kolekce předmětů jsou tématicky určeny do každého pokoje v domě vašich Simiků.

Vybrané položky a sady z Obchodu se pravidelně mění, a tak se nezapomeňte často vracet! Chcete-li si prohlédnout kompletní seznam položek, které jsou dostupné v Obchodě *The Sims 3*, klikněte na ikonu nákupní tašky v nástroji Vytvořit Simika, režimu výstavby, nákupu nebo z hlavní nabídky.



REŽIM VÝSTAVBY

Od přímořských středisek po skromné domovy pro mladé v centru. Cokoliv si chcete postavit, zde to půjde.

Třídění

Objekty jsou rozříděny podobně jako v režimu nákupu – různé kategorie objektů jsou stanoveny tak, jak byste je hledali na pozemku.

Důležité nástroje

Většina nástrojů režimu výstavby je jasná na první pohled, některé z nich se však nejprve mohou jevit trochu složitěji. Tyto jsou popsány níže.

Zdi

S pomocí tohoto nástroje můžete stavět zdi a dokonce tvořit najednou celé pokoje. Také máte možnost vymalovat nebo vytapetovat zdi, které jsou již postavené.

Chcete-li stavět zdi, klepněte na ikonu zdi a poté zvolte nástroj tvorby zdi. Klepněte na místo v terénu nebo na základy, kde chcete zeď začít stavět, a přitom držte tlačítko myši. Táhněte myš až na místo, kde má zeď skončit. Poté tlačítko myši pusťte.

POZNÁMKA: Pomocí nástroje tvorby pokoje (pod nástroj zdi) můžete stejným způsobem vytvořit celou místnost. Stačí klepnout, podržet tlačítko a táhnout, dokud nevytvoříte místnost o žádané velikosti.

Malba terénu

Přidejte trávník v úžasně zeleně smaragdové barvě nebo v barvě jetele. Vyrožte si zem kůrou, vrstvou písku nebo žuly a využijte i spoustu dalších povrchů.

Chcete-li tento všestranný nástroj využít, stačí vybrat třídění úpravy terénu a následně štětec úpravy terénu. Poté si pomocí palety úplně vpravo zvolte typ barvy, kterou chcete použít. Také si můžete vybrat tvar a velikost štětce. Klepněte a táhněte nástrojem štětce přes terén a aplikujte tak barvu.

POZNÁMKA: Použití více než čtyř různých maleb terénu může nepříznivě ovlivnit výkon systému.

Stromy, křoví a květiny

Tyto položky pro úpravu terénu se umísťují stejně jako objekty v režimu nákupu. Stačí klepnout na objekt v katalogu, který si přejete umístit, a následně klepnout na místo na pozemku, kam jej chcete umístit.

Sklepy

Přidejte do domů svých Simiků jedno podzemní patro navíc a postavte si sklep. Stejně jako při stavění stěn a podlah, i pro stavění sklepů stačí kliknout na místo v základech, podržet tlačítko myši a táhnout až na místo, kde chcete, aby sklep končil. Nezapomeňte do svého sklepa přidat i schody, aby se tam Simici vůbec měli jak dostat.

Perlík

Položili jste základy a postavili stěny, ale teď, když se na svůj výtvar díváte, je jasné, že jste stavěli příliš blízko k cestě? Tento nástroj můžete použít k rychlému odstranění položek.

Chcete-li se pusťit do hromadné demolice, vyberte si nástroj perlík a užijte jej k výběru položek. Chcete-li smazat vícero objektů, klepněte myši, podržte tlačítko a současně táhněte přes objekty, které si přejete zlikvidovat.

POZNÁMKA: V režimu výstavby můžete smazat i více objektů. Nejprve klepněte na typ objektu, který chcete smazat, a poté táhněte po zbytku objektů.

Reality

Vaši Simici si mohou kupovat reality a zvyšovat si tak příjem. Pomocí počítače nebo telefonu si můžete PROHLÉDNOUT REALITY a zobrazit si tak seznam pozemků, které jsou na prodej. Jakmile se stanete majitelem reality, můžete na daném místě každý týden vybírat pravidelné platby. Může nějakou dobu trvat, než se vám vaše počáteční investice vrátí, ale stačí jen několik týdnů a vrátíte se zpátky do černých čísel. Na svém pozemku můžete stavět, abyste zvýšili jeho hodnotu.

Libovolnou realitu, kterou vlastníte, můžete také prodat. Pokud jste svůj majetek spravovali správně, můžete na tom pořádně vydělat!

VLASTNÍ OBSAH

Zaznamenejte si videozáznam ze svého hraní, upravte si herní hudbu a nejen to. Své vytváry také můžete nahrát na internet a sdílet je spolu s celou komunitou Sims. Od Simiků přes pohovky až po skvěle zařízená sídla, všechna tato svá díla můžete nahrát na internet, přičemž máte možnost stáhnout si také tvorbu ostatních hráčů.

Videozáznam

Vyprávějte své vlastní příběhy pomocí nástroje pro zachytávání videa a on-line nástroje pro tvorbu videí v komunitě *The Sims 3*. Viz *Režim vytváření filmů* na str. xxx (informace o zachytávání videa a ovládní kamery).

POZNÁMKA: Všechny videosoubory musí mít velikost menší nebo rovnu 1 GB.

POZNÁMKA: Videozáznam v nejvyšším nebo nekomprimovaném rozlišení má za následek velmi velké soubory. Nastavení zachytávání videa můžete upravit v nabídce možnosti.

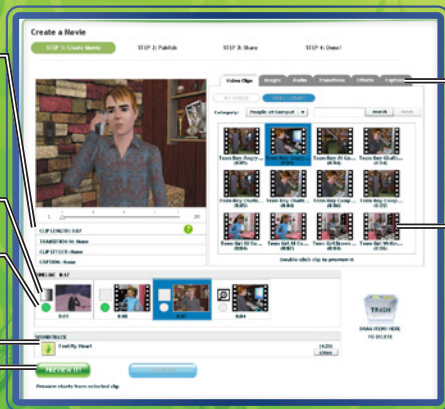
Nástroj pro tvorbu videí

Pomocí nástroje *The Sims 3* Tvorba videí si můžete vytvářet vlastní videa. Použijte vlastní záběry ze hry nebo si vyberte z knihovny klipů. Přidejte soundtrack, přechody, titulky a další prvky!

Jak použít vlastní záběry ze hry v nástroji pro tvorbu videí:

Po zachycení záběrů přejděte do spouštěče hry (pomocí nabídky možnosti). Klepněte na tlačítko NAHRANÉ SOUBORY a na obrazovce nahraných souborů si vyberte záběry, které chcete použít. Následně klepněte na tlačítko NAHRÁT. Zobrazí se vyskakovací okno, ve kterém můžete video pojmenovat a přidat mu popis. Jakkmile jste s tím hotoví, klepněte na tlačítko OK.

POZNÁMKA: Chcete-li použít nástroj pro tvorbu videí, musíte být přihlášení jako registrovaní uživatelé hry. Z vyskakovací nabídky Filmy a další vyberte NÁSTROJ TVORBA VIDEÍ. Pokud jste si nahráli vlastní videa a screenshots, uvidíte je v záložkách Videoklipy a Obrázky. Krom toho můžete využívat již vytvořené knihovny.



Všechny podrobnosti a dokonce i náhled vybraného klipu si můžete zobrazit zde.

Přechod (pokud je) aplikovaný na tento klip. Podívejte se, zda byl na tento klip použit nějaký efekt.

Přetáhněte sem zvuk. Náhled celého videa začínaje aktuálně vybraným klipem zobrazíte klepnutím sem.

Přidejte ke klipu titulky.

Přetáhněte klipy, které chcete do videa zařadit, na časovou osu.

DŮLEŽITÁ POZNÁMKA: Uživatelé systému Mac možná nebudou schopni na svých počítačích prohlížet videa zachycená ve hře *The Sims 3* bez přehrávače s podporou kodeku VP6. Jakkmile si uživatelé systému Mac aktualizují hru, budou si moci vytvářet svá vlastní videa a nahrávat je na stránky Komunity. Více informací najdete v souboru Readme (Čtime).

Zachytávání obrázků

Vytvářejte snímky památných momentů v životech vašich Simiků. Snímek obrazovky vytvoříte stisknutím klávesy C. Také můžete klepnout na ikonu fotoaparátu v uživatelském rozhraní.

Vytvořené screenshots jsou ukládány do vaší složky s dokumenty v adresáři **Electronic Arts\The Sims 3\Screenshots**. Uložené obrázky (a videa) se automaticky objeví v sekci odeslaných souborů ve spouštěči.

Vlastní hudba

Vlastní hudbu můžete přidat do adresáře vlastní hudby, který se nachází ve složce dokumentů umístěné v **Electronic Arts\The Sims 3\Custom Music**. Poté si vaši Simicí mohou tuto hudbu naladit jako rádiovou stanicí.



Instalujte a spravujte vlastní stažený obsah

Sdílejte a nahrávejte objekty, screenshots a videa

Uvítací obrazovka obsahuje odkazy na zprávy, výměnu, obchod *The Sims 3* Store, poslední novinky o hře *The Sims 3* a nejen to

Prohlédněte si obrázky a videa ze hry, které jste nahráli

Stahujte si aktualizace hry

Nakupujte v obchodě *The Sims 3* Store

Odstalujte nebo vypněte vlastní nainstalovaný obsah

Uložte svůj obsah

Jakkmile si svůj obsah přizpůsobíte (stále ale musíte mít otevřenu Tvorbu stylu), klepněte na ikonu složky umístěnou v okně v levé horní části obrazovky. V některých případech se může objevit vyskakovací okno s žádostí o označení typu obsahu, který si přejete uložit (např. tapeta nebo obložení). Zvolte vhodný typ obsahu. V okně v levé horní části obrazovky by se měl zobrazit náhled vámi upraveného předmětu (s ikonou složky v rohu).

Jakkmile bude váš předmět uložen, můžete se jej rozhodnout sdílet.

Sdílejte své věci

Sdílet můžete své Simíky, domácnosti, pozemky, vzory, styly tvorby stylu (navržené objekty) a styly pro výstavbu a nákup.

Pro nahrání a sdílení vašich položek s komunitou *The Sims 3* klepněte na ikonu . Objeví se vyskakovací okno, které vás požádá o zadání názvu a popisu. Zadejte žádané informace a následně na požadavku o potvrzení klepněte na zatržítko.

Jakmile je hotovo, přejděte do spouštěče *The Sims 3* a klepněte na tlačítko NAHRANÉ SOUBORY. Zaškrtněte políčka u položek, které si přejete sdílet, a klepněte na tlačítko NAHRÁT. Po úspěšném nahrání položky tato zašedne a vedle ní uvidíte ikonu.

POZNÁMKA: Ke sdílení obsahu na internetu musíte být registrovaným uživatelem.

Získejte další obsah

Simíkům můžete sehnat spoustu dalších věcí. Ze spouštěče můžete přejít do Výměny na stránkách Komunity, kde je možné procházet obsah vytvořený ostatními hráči, případně můžete nakupovat za body SimPoints v Obchodě *The Sims 3*.

POZNÁMKA: Abyste mohli stahovat z obchodu a Výměny, musíte být registrovanými uživateli.

Stáhněte si obsah ostatních hráčů

Na uvítací obrazovce spouštěče klepněte na VÝMĚNU, poté zvolte odkaz Přejít k výměně. Pomocí tlačítek nalevo si zvolte kategorií obsahu, který chcete stáhnout. Jakmile si vyberete kategorii, můžete si také vyfiltrovat zobrazení. Poté, co vyhledáte položku, kterou si chcete stáhnout, klepněte na tlačítko PŘIDAT DO HRY.

Nakupujte v obchodě *The Sims 3* Store

Do herního obchodu *The Sims 3* můžete vstoupit z hlavní nabídky nebo z režimu výstavby či nákupu. Stačí vybrat tlačítko s nákupní taškou. Chcete-li se podívat přímo do Obchodu, navštivte adresu: cz.store.thesims3.com. Jednotlivé položky můžete procházet podle kategorií, jako jsou Světy, Výzdoba domu, Oblečení nebo Vlasy. Kliknutím na kategorii se vám zobrazí seznam konkrétnějších položek. Jakmile najdete položku, kterou prostě musíte mít, klikněte na tlačítko Koupit a kupte si ho tak pomocí bodů SimPoints. V Obchodě si nezapomeňte prohlédnout nabídku dne, ve které najdete speciální předmět za exkluzivní cenu.

POZNÁMKA: K nákupu potřebujete body SimPoints. Body SimPoints si můžete zakoupit přímo na stránkách Obchodu Sims pomocí platební karty, služby PayPal a dalších platebních metod.

Správa obsahu

Nainstalujte stažený obsah a nahrajte svůj vlastní obsah komunitě. Také můžete smazat položky uložené ve Správci stahování (jakmile je nainstalujete do hry nebo nahrajete komunitě).

ÚPRAVA MĚSTA

Upravte si město tak, aby vašim Simíkům vyhovovalo. V nabídce možností zvolte UPRAVIT MĚSTO. Pohled na město se změní a k dispozici budete mít nové nástroje:

Nástroj výběru

Nástroj výběru lze použít k vybrání pozemků ve městě. Značky na mapě označují typ pozemku a také akce, které jsou na něm dostupné.

Při výběru pozemku máte k dispozici kombinace následujících možností (závisí na typu pozemku):

Vystěhovat

Přesune všechny Simíky do schránky (s nebo bez kopií jejich domovů)

Rozdělit

Odešle některé členy domácnosti do schránky.

Sloučit s

Spojí členy domácnosti s jinou domácností.

Uložit do knihovny

Umístí kopii domácnosti nebo pozemku do knihovny.

Sdílet

Uložit kopii do spouštěče, odkud je možné ji nahrát na internet.

Změnit typ pozemku

Mění typ pozemku mezi veřejným a obytným.

Upravit podrobnosti

Upraví jméno a popis domácnosti či pozemku.

Prepnout na tuto domácnost

Začít hrát s vybranou domácností.

POZNÁMKA: Pokud z momentálně aktivní domácnosti vystěhujete všechny Simíky, nebudete za ně moci hrát. V úpravách města můžete pokračovat, ale nakonec budete muset použít tlačítko ZMĚNIT AKTIVNÍ DOMÁCNOST a vybrat si novou domácnost, se kterou budete hrát. Pokud chcete pro svou aktivní domácnost najít nový dům, můžete v živém režimu použít telefon, počítač nebo noviny.

Nástroj přesun pozemku

Pomocí tohoto nástroje můžete sebrat libovolný pozemek ve městě a přesunout jej na prázdný pozemek kdekoli jinde.

Po umístění pozemku máte možnost jej pootočit do libovolné vhodné polohy. Pokud na pozemku žijí nějaká lidé, musí mít dostatek peněz na to, aby si mohli dovolit přestěhovat se na prázdný pozemek, na který budou umístěni.

Nástroj výstavby/nákupu

Použijte nástroj výstavby/nákupu pro úpravu libovolného prázdného pozemku ve hře, případně si postavte nové domovy na prázdných pozemcích.

Nástroj buldozer

Buldozer můžete využít k vymazání veškerého obsahu daného pozemku. Pomocí tohoto nástroje vytvoříte prázdný pozemek.

POZNÁMKA: Na obydleném obytném pozemku nemůžete stavět ani užívat nástroj buldozer.

Pokud si přejete upravit obydlený obytný pozemek, musíte nejprve vystěhovat Simíky, kteří jej obývají.

POZNÁMKA: Máte také možnost zbavit se pracovišť. Takovou činností však můžete znemožnit vykonávání určitých kariér. Pokud se například zbavíte vědecké laboratoře, vaši Simíci se nebudou moci dít na vědeckou kariéru.

Editor světa

Pomocí tohoto nástroje, který najdete vedle nástroje buldozeru, můžete upravovat svůj svět. Na libovolnou volnou plochu ve světě můžete umístit prázdné pozemky nejrůznějších velikostí a následně na nich stavět. Také můžete sázet nejrůznější stromy a umísťovat skály a další významné objekty na libovolných veřejných místech ve městě.

Schránka

Schránka zobrazená v levé části obrazovky slouží jako dočasná úschova pro Simíky, které jste rozdělili nebo vystěhovali ze světa. Simíci ve schránce mohou být umístěni do vlastních domovů ve městě pomocí možnosti umístit, případně mohou být začleněni do existující domácnosti pomocí volby sloučit s. Simíci ve schránce si uchovávají své vztahy s ostatními Simíky ve městě, ze kterého byli vystěhováni. Mějte však na paměti, že schránka bude poté, co opustíte režim editace města, vymazána. Proto předtím, než začnete opět hrát, vraťte Simíky zpět do města.

Knihovna

Knihovna je trvalým úložištěm pro domácnosti a pozemky. Simíci a pozemky v knihovně jsou kdykoliv k dispozici pro umístění do libovolného města. Použijte možnost UMÍSTIT KOPII ke zkopírování vybrané položky do města. Položky v knihovně nemůžete upravovat. Máte nicméně možnost je kdykoliv smazat nebo sdílet. Domácnosti vytvořené pomocí nástroje Vytvořit Simíka a také pozemky/domácnosti, které sdílíte nebo stáhnete, jsou automaticky umístěny do knihovny. Simíci uloženi v knihovně přicházejí o veškeré vztahy s obyvateli města, ze kterého pocházejí.