



EPILEPSZIA VESZÉLY!

Kérjük, olvassa el figyelmesen ezt a részt, mielőtt Ön vagy gyermekei játszani kezdenének a termékkel!

Néhány ember a mindennapi életben hajlamos epilepsziás rohamokra, vagy eszméletvesztésre, mikor hirtelen fényvillanásokkal, fényhatásokkal kerül szembe. Hasonlóképpen ezekhez, a televízió-nézés, illetve a videojátékok is okozhatnak ilyesfajta rohamokat. Ez a veszély akkor is fennáll, ha az illető eddig még nem produkált ilyen rohamokat, esetleg még hajlamot sem mutatott rá. Ha az Ön családjában bárkinek valaha is volt valamilyen epilepsziás tűnete (pl. roham, eszméletvesztés) a villanó fényektől, kérjük, forduljon kezelőorvoshoz a program további használatát illetően.

Kérjük a szülőket, hogy fokozott figyelemmel kísérjék gyermekeiknek a videojátékokkal való időtöltését! Ha Ön, vagy gyermeke észreveszi magán az alább felsorolt tünetek valamelyikét a játékkal töltötti idő alatt, AZONNAL függessze fel a tevékenységet és forduljon orvoshoz! Ilyen tünetek például: szédülés, homályos látás, szem vagy izomgyengeség, eszméletvesztés, helytelen tájékozódás, önkéntelen mozgás vagy izomrángás.

Óvintézkedések a használat közben:

- Ne üljön túl közel a képernyőhöz! Tartsa meg a megfelelő távolságot, legalább annyira, amennyire a vezetékek ezt lehetővé teszik!
- Inkább kisebb méretű képernyőt használjon!
- Kialvatlanság vagy fáradtság esetén ne üljön le játszani!
- Bizonyosodjon meg róla, hogy a szoba, ahol játszik, elég világos!
- Tartson szünetet a játék közben, óránként legalább 10–15 percet!

TARTALOM

A JÁTÉK TELEPÍTÉSE	2
JÁTÉKMENET	
LEGFONTOSABB PARANCSOK	4
ALKOSS SZABADON!	6
THE SIMS 3	7
SIM LÉTREHOZÁSA	8
STÍLUS LÉTREHOZÁSA	11
EGYEDI SIMEK	13
HIVATÁSOK	17
ELEVEN KÖRNYEZET	18

ÉLŐ MÓD	20
ÉLETSZAKASZOK ÉS ÖREGEDÉS	24
VÁSÁRLÁS MÓD	25
ÉPÍTÉS MÓD	26
FELHASZNÁLÓI TARTALOM	28
A VÁROSOD SZERKESZTÉSE	32
HE SIMS 3 ÁLOMÁLLÁSOK	34
ELJESÍTMÉNYTIPPEK	41
EGÍTSÉGRE VAN SZÜKSÉGED?	42
ARANCIA	43

A JÁTÉK TELEPÍTÉSE

MEGJEGYZÉS: Rendszerkövetelmények, lásd: www.electronicarts.hu. Telepítés PC-n (lemez használata esetén):

Helyezd a lemezt a meghajtóba, és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat!

Ha nem jelenik meg automatikusan az Automatikus futtatás menü, manuálisan is elindíthatod a telepítést Windows® 7, Windows® XP vagy Windows Vista® alatt, ha megnyitod a **Start > Futtatás** programot, a szövegdobozba beírod a **D:\AutoRun.exe** parancsot, majd az OK gombra kattintasz. (Ha nem a "D:" a CD/DVD-ROM meghajtód, értelemszerűen a helyes betűt kell megadnod.)

A telepítést követően a játék Autorun menüjéből, illetve a **START** menüből indíthatod el az alkalmazást.

Telepítés PC-n (Origin használata esetén):

MEGJEGYZÉS: Ha további információra van szükséged az EA közvetlen letöltéseiről, látogass el a www.origin.com honlapra!

Ha a játékot letöltötted az Origin segítségével, kattints a telepítés ikonjára, és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat!

A játék (telepítés után) közvetlenül az Origin alkalmazás segítségével indítható el.

MEGJEGYZÉS: Ha már megvásároltál egy játékot és egy másik számítógépre kívánod azt telepíteni, töltsd le és telepítsd a másik gépre az Origin alkalmazást, majd miután elindítottad, jelentkezz be az Origin-fiókoddal! Válaszd ki a megjelenő listából a kívánt játékot, és kattints a start (kezdés) gombra a letöltéshez!

Telepítés Macintosh-on:

- Helyezd a lemezt a DVD-ROM meghajtóba! Az asztalon felbukkan a játékot jelző DVD ikon. Kattints duplán az ikonon, hogy elindítsd a játék indítómenüjét!
- 2. Válaszd ki a játék telepítő ikonját az indítómenü alján, hogy megnyisd a telepítő menüt!

3. Kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat a telepítés befejezéséhez!

Telepítés PC-n vagy Macintosh-on (online viszonteladóktól származó termék esetén):

Ha információra van szükséged arról, hogyan telepítsd a játékot vagy hogyan szerezhetsz belőle másik példányt, lépi kapcsolatba a viszonteladóval, akitől a terméket vásároltad!

JÁTÉKMENET

A játék megkezdése:

PC esetén:

Windows Vista vagy Windows 7 esetén a játékok a következő útvonalon érhetőek el: **Start > Games** (Játékok) menü, a Windows korábbi változatai esetén ez **Start > Programs** (Programok) vagy **All Programs** (Minden program) menü. (Az Origin használóinál szükséges az Origin alkalmazásfuttatása).

MEGJEGYZÉS: Klasszikus Start menüvel használt Windows Vista esetén a játékok helye: Start > Programok > Játékok > Játéktallózó menü.

Macintosh esetén:

Nyiss meg egy Finder ablakot, válaszd az 'Applications' menüt, és kattints duplán a játék ikonján!

A JÁTÉK FELTÉTELE A VÉGFELHASZNÁLÓI LICENCSZERZŐDÉS ELFOGADÁSA, ILLETVE A LEGÚJABB THE SIMS 3 JAVÍTÓCSOMAG TELEPÍTÉSE. AZ ONLINE SZOLGÁLTATÁSOK. EGYEBEK MELLETT A SIMPOINT KREDITEK ÉS A LETÖLTÉSEK IGÉNYBEVÉTELÉHEZ INTERNETKAPCSOLAT. EA/ORIGIN FIÓK ÉS A JÁTÉK REGISZTRÁCIÓJA SZÜKSÉGES A MELLÉKELT. EGYSZER FELHASZNÁLHATÓ SOROZATSZÁMMAL. AMELY A FELHASZNÁLÁST KÖVETŐEN ÁT NEM RUHÁZHATÓ. A REGISZTRÁCIÓ SOROZATSZÁMONKÉNT EGY FIÓKKAL LEHETSÉGES. AZ EA ONLINE ADATVÉDELMI ELVEI ÉS SZOLGÁLTATÁSI FELTÉTELEI MEGTALÁLHATÓK A WWW.ELECTRONICARTS.HU OLDALON. AZ EA/ORIGIN FIÓK REGISZTRÁCIÓJÁNAK FELTÉTELE A BETÖLTÖTT 13. ÉLETÉV. AZ ONLINE SZOLGÁLTATÁSOK IGÉNYBEVÉTELÉHEZ A MAC VÁLTOZAT FELHASZNÁLÓINAK FRISSÍTENIÜK KELL A THE SIMS 3 INDÍTÓPANEL LEGFRISSEBB VERZIÓJÁRA. AZ EA TOVÁBBI TARTALMAKAT ÉS/VAGY FRISSÍTÉSEKET BOCSÁTHAT A FELHASZNÁLÓK RENDELKEZÉSÉRE TÉRÍTÉSMENTESEN, AMENNYIBEN ÉS AMIKOR AZOK ELÉRHETŐVÉ VÁLNAK, A JÁTÉK ONLINE ADATGYŰJTÉSRE ALKALMAS SZOFTVERT ALKALMAZ. AZ ÍGY ÖSSZEGYŰJTÖTT ADATOK LEHETŐVÉ TESZIK A JÁTÉKBELI REKLÁMOK AKTIVÁLÁSÁT ÉS MEGJELENÍTÉSÉT A KORÁBBAN, ILLETVE KÉSŐBBIEKBEN TELEPÍTETT ÖSSZES THE SIMS 3 TERMÉKBEN. A WWW.EA.COM/1/SERVICE-UPDATES HONLAPON 30 NAPPAL KORÁBBAN KÖZZÉTETT

A <u>www.ea.com/t/service-updates</u> honlapon 30 nappal korabban kozzetet Tájékoztatás után az ea visszavonhatja az online szolgáltatásokat.



LEGFONTOSABB PARANCSOK

ÁLTALÁNOS IRÁNYÍTÁS			
Visszavonás/Újra	CTRL-Z/CTRL-Y		
Mégse	ESC		
Csalásablak behívása	CTRL-SHIFT-C		
Felhasználói felület elrejtése/megmutatása	F10		

	SIM LÉTREHOZÁSA	
Sim forgatása	, (vessző)/. (pont)	
Közelítés/Távolítás	egérgörgő	

Építés/Vásárlás mód

TÁRGYELHELYEZÉSI ESZKÖZÖK		
Tárgy forgatása	, (vessző)/. (pont)	
Tárgy törlése	DEL vagy BACKSPACE	
Szabad elhelyezés engedélyezése	ALT (a tárgyat megfogva, illetve mozgatva)	
Szabad forgatás engedélyezése	ALT (a tárgy egérrel történő mozgatása közben)	
Tárgy elhelyezése a következő szabad	M	
helyen		

SZOBAÉPÍTÉSI ESZKÖZÖK		
Szoba létrehozása	fal eszköz + SHIFT + húzás	
Teljes szoba beburkolása (padlólap/tapéta)	SHIFT + kattintás (tapéta/padló eszköz használata mellett)	
Padlólap elforgatása	padló eszköz: , (vessző)/. (pont)	
Váltás a teljes/negyed padlólap mód között	CTRL-F	

FILMKÉSZÍTŐ MÓD		
Filmkészítő mód engedélyezése	TAB	
Videofelvétel indítása/megállítása	V	
A kamera szintjének megemelése/ leengedése	Q/E	
Kamera forgatása jobbra/balra	SHIFT-A/SHIFT-D	
Kameramozgás síkjának kiegyenlítése	SHIFT-S	
Fókusztáv beállítása	Z/X	
Kép készítése	C	

Élő mód

SIMEK/HÁZTARTÁSOK IRÁNYÍTÁSA		
Váltás a következő simre a családban	SZÓKÖZ	
Váltás egy bizonyos simre	Kattintás a sim portréjára	
Sim követése a kamerával	Jobb kattintás a sim portréjára	
Kamerafókusz az aktív simre	ENTER	
Jártassági napló behívása	J	
Eszköztár behívása	1	
IDOVEZÉRLÉS		
Szünet	P. O. vagy `	

Szunet Normál/gyors/ultragyors sebesség Gyorsítás az interakció végéig

1/2 4

-							
2/3	(vagy	а	Num	Pad	megfelelő	billentyűi)
							-

A HAZZAL KAPCSOLATOS VEZERLES		
		MacBook
övetkező/Előző emelet	PG UP/PG DOWN	Fn + felfelé mutató nyíl/ lefelé mutató nyíl
övetkező/Előző fal mód	HOME/END	Fn + balra nyíl/ jobbra nyíl
ókusz a kiválasztott sim elkére	SHIFT-ENTER	

KAMERAVEZÉRLÉS		
Balra/jobbra mozgás	balra nyíl/jobbra nyíl vagy A/D	
Előre/hátra mozgás	felfelé mutató nyíl/lefelé mutató nyíl vagy W/S	
Gyors mozgatás	SHIFT + nyilak vagy SHIFT + A/S/W/D	
Közelítés/Távolítás	Z/X vagy =/- vagy Num Pad +/ Num Pad -	
Forgatás jobbra/balra	, (vessző)/. (pont)	
1 – 5. kameraállás mentése	CTRL - 5 – 9	
1 – 5. kameraállás visszaállítása	SHIFT - 5 – 9	
Ugrás az 1 – 5. kameraállásra	5-9	
Operatőr mód bekapcsolása	TAB	
Térkép mód bekapcsolása	М	

JÁTÉKMÓDOK		
Élő mód	F1	
Vásárlás mód	F2	
Építés mód	F3	
Opciók mód	F5	
A CARGE AND A C		

É MAC OS X GYORSBILLENTYŰK

Váltás ablakos és teljes képernyős megjelenítés között	Command-Return
A teljes képernyős játék minimalizálása	Command-Tab

and-Tab

🛎 A jobb és középső egérgomb funkciói Mac OS X alatt

A The Sims 3 eaves funkcióinak használatához a jobb, illetve a középső egérgomb szükséges. Ha Apple Mighty Mouse egered van, engedélyezheted a jobb egérgomb funkciót a System Preferences > Keyboard and Mouse menüben. Módosítsd a RIGHT CLICK lenvíló listában a beállítást SECONDARY BUTTON értékre!

A legtöbb PC-s USB egér is támogatott a Macintosh gépeken. A jobb, bal és középső egérgombokat a rendszer felismeri, és ezek az első csatlakoztatástól megfelelően működnek.

Ha Apple egygombos egered van, vagy MacBook Pro Track Paddal, emulálhatod a jobb egérgombot a Command gomb lenvomva tartásával kattintás közben.

Ha egygombos egéren szeretnéd emulálni a középső egérgombot, tartsd lenyomva a Control és Command gombokat, miközben kattintasz az egérrel!

ALKOSS SZABADON!

A The Sims™ 3 Deluxe végtelen kreatív lehetőségekkel inspirál, csínyek és meglepetések váratlan pillanataival szórakoztat majd. Hívj életre páratlanul egyedi simeket: szabd testre megjelenésüket, és alakítsd ki jellemüket a neked tetsző jellemvonások felhasználásával! Eztán tervezd meg otthonaikat építs fel bármit a fényűzően berendezett álomotthonoktól a szerény tengerparti kunyhókig! Küldd el simjeidet barangolni, hogy felfedezhessék az új szomszédságot és találkozhassanak a társaikkal! Megpróbálhatnak állást szerezni a stadionban, benevezhetnek egy mesés masszázsra a fürdőházban, vagy összefuthatnak egy jóbaráttal pár finom falatra a helyi étkezdében. A tömérdek izgalmas időtöltésnek, a rövid távú céloknak (például a különféle lehetőségeknek) és a számos sikerélményt rejtő játékmenetnek köszönhetően a The Sims 3 Deluxe világában eldöntheted, hogy beteljesíted-e simjeid végzetét, és valóra váltod-e az álmaikat.

THE SIMS 3



Új játék indítása

Válassz ki egy szomszédságot a legördülő menüből, maid kattints a pipára! A kiválasztott szomszédság betöltődik.

Amikor először indítod el a iátékot, eldöntheted, hogy a SIMEK LÉTREHOZÁSA opció kiválasztásával saját, egyedi simeket keltesz életre, vagy inkább keresel egy szimpatikus társaságot a katalógusban, és a HÁZTARTÁS BEKÖLTÖZTETÉSE menüponttal elhelvezed őket a városodban.

Ha szeretnél bővebben olvasni az egyedi simek megalkotásáról. Japozz a Sim létrehozása fejezethez!

Miután befeiezted (illetve kihagytad) az oktatójátékot, a VÁLASSZ HÁZTARTÁST opció segítségével kiválaszthatsz egyet a városban élő családok közül is.

A létező családokkal kapcsolatban részletes információkat olvashatsz, ha rákattintasz a kék ház ikonok egyikére. Megismerkedhetsz a házzal és a lakóival, megnézheted a nehézségi szintet, a telek méretét, továbbá ellenőrizheted, mennvire van tele a családi kassza, Kattints a KIVÁLASZTÁS gombra a leírás ablakban, és már el is kezdhetsz játszani a családoddal!

MEGJEGYZÉS: Az oktatójáték befejezése után akár egy üres telket is kiválaszthatsz. hogy egyedi otthont építs simieid számára. Az építkezésből sosem elég? Lapozz az Építés mód feiezethez!

Mentés és betöltés

Az egész városod elmenthető egyetlen mentett állás formájában. A mentéshez válaszd a Játékmenü MENTÉS parancsát! Adj címet a játékállásnak, majd kattints rá a pipára! A főmenün keresztül bármikor folvtathatod, illetve újrakezdheted a játékot.

Ha mentett játékállást szeretnél betölteni, lépi be a főmenübe, és válaszd ki a mentett állást. amellvel játszani kívánsz!

Beallftasok

A Játékmenüben megváltoztathatod a grafika, a hangok, a játékmenet és a videofelvételek beállításait. A legtöbb opció magától értetődő – a többit az alábbiakban részletezzük.

Önálló akarat A csúszkát balra húzva csökkentheted, jobbra pedig növelheted a simek szabad akaratának mértékét. Minél önállóbbak a simjeid, annál gyakrabban kezdenek el a saját szakállukra tevékenykedni, ha épp nem jelölsz ki feladatot a számukra.

Élettartam

Döntsd el, hogy (amennyiben nem érik őket szerencsétlen balesetek) milyen hosszú ideig élienek a simieid, és húzd el a csúszkát a megfelelő – napokban számított – értékre!

SIM LÉTREHOZÁSA

Az egyedi simek létrehozása sosem volt egyszerűbb! Formáld meg a külsejüket, állítsd össze a ruhatárukat, alakítsd ki a személyiségüket, majd válaszd ki a kedvenc színüket, zenéiüket és ételüket! Keltsd életre álmaid simjeit!

Simsablonok

Ha úgy tartja kedved, választhatsz a létező simek közül is a Simsablonok gombra 🚻 kattintva. A találatokat életkor, nem és testalkat szerint is szűrheted. Válaszd ki a neked tetsző simet, majd kattints a pipára! Ha szeretnél egy kicsit alakítani a külsején, kattints a bal oldalon látható gombokra!

Ha egy minden részletében egyedi simet szeretnél létrehozni, kattints az Alapok ikonra ᠑!



Alapok

Add meg simed nevét, dönts a neme és az életkora felől, állítsd be a bőrszínét, majd alakítsd ki a testalkatát!



Hai Válassz frizurát, kalapot és hajszínt simed számára, dönts a szemöldöke formája és

színe felől, majd döntsd el, legyen-e arcszőrzete (ez utóbbi csak férfi simekre érvényes).





Az arcvonások

Alakítsd ki simed fejformáját, állítsd be a füleit, határozd meg a szeme színét és formáját, válassz szájat és orrot, majd egészítsd ki az összképet anyajegyekkel, szeplőkkel vagy sminkkel!

Módosítsd és finomítsd az arcvonásokat

Kattints ide az





Kattints rá valamelyik körre, ha az arc adott részét szeretnéd szerkeszteni

Válaszd ki simed

arcformáját

A csúszkák segítségével módosíthatod az eques arcvonásokat

-

Öltözködés

Válaszd ki simed ruháit a mindennapokra, az ünnepi alkalmakra, továbbá keress neki egy szemrevaló pizsamát, edzőruhát és úszódresszt! Minden egyes kategórián belül felsők, alsók, összeállítások, cipők és kiegészítők közül válogathatsz.

Személyiség

Válaszd ki simed jellemvonásait, kedvenceit, valamit az életcélját! Simed hangját is kiválaszthatod ebben a menüpontban, és még egy rövid életrajzot is írhatsz neki.

Az ördög a részletekben bújik meg

Az egyes vonások módosításához kattints a következőre: ②. Itt módosíthatod például simed hajszínét, hajtövét és hajvégeit, sőt, egy kis melírral is feldobhatod a frizurát. Az orrán is babrálhatsz egy keveset: tedd egy leheletnyit piszébbé, szélesíts az orrnyergén, vagy tedd hosszúkásabbá az orrlyukait! Amikor csak meglátod ezt az ikont ③, kattints rá, hogy megtudhasd, mely részletekkel játszadozhatsz el egy kicsit! Kattints egy tetszőleges körre a Haladó fülön, ha másik területet szeretnél szerkeszteni!

STÍLUS LÉTREHOZÁSA

A Stílus létrehozása eszköznek köszönhetően megváltoztathatod simed ruháinak színeit és mintáit, illetve igazán ízlésesen berendezett szobát alakíthatsz ki összeillő tapétával, festéssel, bútorhuzatokkal, és így tovább.



Összeillő cipők és más apróságok

Az egyes színeket vagy mintákat egyszerre több tárgyra is alkalmazhatod. Tegyük fel, hogy azt szeretnéd, ha simed cipője és ruhája passzolna egymáshoz. Kattints a ruhájára, majd a ruha azon mintájára, amit fel szeretnél vinni a cipőre, végül húzd át a mintát a cipőre! Ha a cipőn egynél több minta is felhasználható, eldöntheted, hol szeretnéd alkalmazni azt, amit a ruháról csentél el. A pipára kattintva megerősítheted a változtatásokat.

Miután elmentetted a mintádat, a színekkel együtt ráhúzhatod azokat a bútorokra, díszítőelemekre, valamint az Építés és Vásárlás mód kiegészítőire.

Egyedi anyagok és tárgyak elmentése



Ha elégedett vagy a létrehozott stílussal, elmentheted, hogy úira és úira felhasználd: csak kattints a mappa ikonra a képernyő jobb oldalán látható Anyagkategória ablakbanl

EGYEDI SIMEK

Válassz ki ötöt a személyiségjegyek tucatjai közül, határozd meg simed kedvenc ételeit, színeit és zenéjét, végül állítsd be a hangjának magasságát és tónusát!

Jellemvonások

Simjeid jellemvonásai döntik el, hogy miben lelik örömüket, hogyan éreznek és miként viselkednek. A természetkedvelő simek például a szabad ég alatt a legboldogabbak. A könyvmoly simek gyorsabban olvasnak és jobb regényeket írnak az átlagnál. A simek alapvetően jobban kijönnek azokkal a társaikkal, akikkel legalább egy közös jellemvonásuk van.

Ahogy a simek csecsemőből felnőtté cseperednek, újabb és újabb jellemvonásaik alakulnak ki. Ha simed sikeresen vette az akadályokat és boldog volt a legutóbbi életszakaszában, az is megeshet, hogy kiválaszthatod az új személyiségjegyeket. Ha azonban simed csak közepesen érezte jól magát a bőrében, az új vonások véletlenszerűen kerülnek kiválasztásra, ha pedig az adott periódusban pocsék élete volt, lehet, hogy negatív jellemvonások jutnak neki.



adott tárgyat mentenéd el, kattints a mappa ikonra a képernyő bal felső sarkában!

Jellemvonások

SZELLEMI	FIZIKAI	TÁRSAS	ÉLETMÓD
Szétszórt	Sportos	Karizmatikus	Ambiciózus
Művészi	Bátor	Elkötelezettségi	Pecás
		problémák	
Könyvmoly	Ugyetlen	Gyermekkerülő	Gyerekes
Művészetellenes	Naplopó	Könnyen Ienvűgözhető	Fenegyerek
Számítógépzseni	Gyáva	Flörtölő	Gonosz
Izgulékony	Hétalvó	Barátságos	Családközpontú
Zseni	Víziszonyos	Jó humorú	Takarékos
Kertész	Nyugtalanul alvó	Csókkirály	Jó
Ezermester	Mázlista	Mogorva	Természetgyűlölő
Őrült	Rendszerető	Reménytelenül	Forrófejű
		romantikus	
Született szakács	Ruhapárti	Érzéketlen	Kleptomániás
Ingerlékeny	Trehány	Magányos farkas	Természetbolond
Virtuóz	Peches	Vesztes	Túl érzelmes
		Rosszindulatú	Maximalista
		Csóró	Technofób
		Humortalan	Vegetáriánus
		Buliőrült	Munkamániás
		Talpnyaló	
		Sznob	
		Visszafonott	

Kedvencek

Simed kedvenceit is kiválaszthatod. Válaszd a grillezett sajtos szendvicset kedvenc ételének, legyen a narancssárga a kedvenc színe, a pop pedig a kedvenc zenei stílusa! Ha választhatnak, simjeid mindig a kedvenceik mellett döntenek.

Hang

Válaszd ki simed hangiát, maid állítsd be a hangmagasságot!

Jártasságok

Élete során simed tíz különféle területen szerezhet jártasságokat. Minél magasabb jártassági szintet ér el, annál ügyesebben hajtja végre a területhez kapcsolódó feladatokat. Az, hogy melyik jártasság a leghasznosabb a munkája során, leginkább a simed által választott hivatástól függ. A legtöbb esetben a hivatások és a hozzájuk szükséges jártasságok közti összefüggés teljesen logikus: ha simed világhírű szakáccsá szeretne válni, kiválóan kell főznie. Más jártasságok esetében első ránézésre nem teljesen egyértelmű az összefüggés - a rendfenntartás területén tevékenykedőknek például pengeéles logikával kell rendelkezniük. (A bűnügvek felgöngyölítéséhez nem árt a fürge szürkeállomány!)

Simed szakkönyvek olvasásával, gyakorlással, illetve szakkörök látogatásával csiszolgathatja iártasságait.

A szakkörök helyszíne

Jártasságok, valamint az elsajátításukat segítő szakkörök helyszínei.

<u>Jártasság</u>	A szakkörök helyszíne
Erőnlét	Stadion
Karizma	Városháza
Főzés	Bisztró vagy étterem
Halászat	Élelmiszerbolt
Kertészet	Tudományos labor
Gitár	Színház
Barkácstudás	Katonai bázis
Logika	Tudományos labor
Festés	Iskola
Írás	Irodaház/Szerkesztőség

Jártassági napló

A jártassági napló rendszerezi és bemutatja simed jártasságait, beleértve a fejlettségük szintjét, az adott jártasságra vonatkozó statisztikákat, valamint a hozzájuk kapcsolódó lehetőségeket. A naplót a J billentyű megnyomásával, illetve a sim Jártasság paneljén található jártassági napló gombra kattintva hívhatod be.

Vágyak

Minden sim rendelkezik életcéllal. Ezek komoly célkitűzések, így a megvalósításuk is több időt és igyekezetet igényel, de rendkívül nagy pillanat, amikor beteljesülnek. Ha felnőtt, illetve idős simet hozol létre, a jellemvonások kiválasztását követően tűzhetsz ki számára életcélt. A fiatalabb simek esetében játék közben választhatod ki azt, a cselekedeteiknek és a személyiségüknek megfelelően.

Simedben emellett kisebb jelentőségű, mindennapi vágyak is ébrednek. Megígérheted neki, hogy teljesíted valamelyik kívánságát: ezzel az adott vágyat rögzíted, és az simed életének fontos sarokpontjává válik. Ha sikerül valóra váltani, simed boldogságpontokat kap. A simed által beteljesített vágyak határozzák meg a jövőbeni vágyait.

A Vágyak panel két oldalán látható nyilakra kattintva végignézheted simed aktuális óhajait. Ha úgy döntesz, megígéred simednek, hogy segítesz valamelyik vágya megvalósításában, kattints rá! Ekkor az átkerül a garantált vágyaknak fenntartott négy hely egyikére. A jobb egérgombbal rákattintva bármelyik vágyat elvetheted, méghozzá negatív következmények nélkül.

Hangulatmódosítók

A hangulatmódosítók átmeneti hatások, amelyek közvetlenül hatnak simed kedvére és viselkedésére. A hangulatmódosítók ikonokként jelennek meg, és mindegyiken egy-egy kép látható. A hátterük lehet piros (ha negatív hatással vannak simed hangulatára), zöld (pozitív hatás esetén), illetve kék (ha nincs hatás). Vidd a kurzort a hangulatmódosító fölé, hogy megtudd, hogyan és mennyi ideig hat simedre! Simed személyiségétől függ, hogy milyen hangulati hatások milyen mértékben képesek őt befolyásolni.

Életre szóló boldogság

Amíg simed igazán ragyogó kedvében van, másodpercenként növekszik a boldogságszintje. Minél jobban érzi magát a bőrében, annál gyorsabban gyarapodnak a boldogságpontjai. Simjeid boldogságpontjait különleges életpálya-jutalmakra válthatod.

A jutalmak megvásárlásához kattints a Simpanelek Élethosszig tartó boldogság fülére, majd az ÉLETRE SZÓLÓ JUTALMAK gombra!

HIVATÁSOK

A munkavállalás a legjobb módja annak, hogy a simek pénzt keressenek. Emellett ha van munkájuk, kiszabadulnak a négy fal közül, és megismerkedhetnek pár új arccal. Simed az egyes hivatásokban több ágazat közül választhat. Az ilyen esetekben kiválaszthatod, melyik területre specializálódjon, miután elért egy bizonyos szintet.

A simek az újságot böngészve, a számítógép segítségével, illetve a vágyott munkahelyet személyesen felkeresve találhatnak állást.

Ha simed új szakmát vállal, érdemes időről időre belekukkantanod a postaládádba, hátha érkezett pár új ruha vagy munkaeszköz.

MEGJEGYZÉS: A simek legkorábban fiatal felnőttként kezdhetnek dolgozni egy szakmában.

Munkahelyi eredmények

A jókedvű simek jellemző módon jobban teljesítenek a munkahelyükön. Simedben akkor buzog majd a munkakedv, ha kipihent, tele a hasa és legalább egy kevés szórakozás jutott neki az elmúlt 24 órában.

Nem tesz azonban jót a munkahelyi eredményeknek, ha a dolgozó késve érkezik vagy a kelleténél korábban megy haza, így hát érdemes gondoskodnod róla, hogy simed időben beérjen. A simek szerencsére maguktól elindulnak dolgozni, ha engeded őket.

Egyes jellemvonások is segíthetnek előrejutni a választott hivatásban. A sportos simek például sokkal könnyebben érhetnek el sikereket hivatásos sportolóként, illetve a rendfenntartás egyes ágazataiban.

A Hivatás panel

A Hivatás fülre kattintva hívhatod be a Hivatás panelt, amely megmutatja, hogyan teljesít simed a munkahelyén. A panelen láthatod simed aktuális pozícióját, munkaidejét, fizetését, továbbá a teljesítményét. A munkahelyi eredményességet befolyásoló tényezők is megjelennek itt, például a hangulat, a jártasságok, valamint simed kapcsolata a főnökével. Ha a kurzort az egyes tényezők fölé viszed, részletes adatokat olvashatsz róluk. Minél magasabb szintet ér el simed az egyes területeken, annál gyorsabban javulnak az eredményei. Ha a munkaidő végére a teljesítménye eléri a maximumot, előléptetik. Légy azonban óvatos: ha simed teljesítménye egy kritikus szint alá süllyed, lefokozhatják, sőt, akár útilaput is köthetnek a talpára!

Simedet úgy is elküldheted dolgozni, illetve iskolába, ha rákattintasz a megfelelő gombra a Hivatás panelen. Könnyen megtalálod: egy íróasztalnál ülő simet ábrázol. Ez a gomb csak akkor válik használhatóvá, ha simednek lassan ideje lenne elindulnia a munkahelyére, illetve a suliba.

Ahány sim, annyi szokás

Most már nem csak azt döntheted el, hogy mit tegyen simed, azt is meghatározhatod, hogy hogyan tegye. Amikor olyan feladatokat jelölsz ki a számára, amelyekhez számos opció kapcsolódik, kis legördülő menü jelenik meg az akciósor adott ikonja alatt. A munkahelyén például többek között az alábbi lehetőségek közül választhat: TALÁLKOZZON A MUNKATÁRSAKKAL, DOLGOZZON KEMÉNYEN és VEGYE KÖNNYEDÉN. Minden cselekedet magában hordozza jutalmát, illetve büntetését, így hát válassz okosan! Ennek ellenére szinte mindig érdemes adnod valamilyen elfoglaltságot simednek.

ELEVEN KÖRNYEZET

Simjeid változatos, dinamikus városban élnek. Elugrani pár jó falatra a város egyik étkezdéjébe, tanulni a könyvtárban, pecázni a helyi tóban – mindez csak egy kattintásnyira van!

A kötetlen városi barangolás újsütetű szabadsága mellett a *The Sims 3* tartalmaz egy új funkciót, amelynek "A történet előrehaladása" a neve. Ennek a funkciónak köszönhetően élő, nyüzsgő városod lehet. Így simed szomszédainak is folyamatosan alakul, változik az élete. A szomszédok elköltőzhetnek, újak költözhetnek be, a barátok előléptetésben részesülnek, a szomszédoknak gyereke születik, és a simek előbb-utóbb meghalnak. Vagyis: az élet szüntelenül zajlik. Ennek a funkciónak köszönhetően a szomszédságod egyensúlyban marad.

A történet előrehaladását természetesen kikapcsolhatod a Játékmenüben.

Élő módban bármikor behívhatod a Térkép nézetet, ha a városi látképre emlékeztető gombra kattintasz, vagy megnyomod az **M** billentyűt.

Ha szeretnéd simedet elküldeni valahová látogatóba, esetleg pár különórát venni vagy állást keresni, csak kattints az adott helyszínhez tartozó gombra!



A zöld jelzés mutatja az aktív család lakhelyét, a barnák az ismerősök otthonait, a kék pedig simed munkahelyét.

Kattints rá valamelyik szűrő gombjára, ha csak a szűrőfeltételeknek megfelelő helyszíneket szeretnéd látni!

Térképjelölők

Alant láthatsz néhányat a térképen megjelenő jelzések közül, valamint elolvashatod a jelentésüket. Ha az egeredet az egyes ikonok fölé viszed, láthatod, hogy mit is jelölnek. Az aktív háztartást ez az ikon jelöli.

Létesítmények

Ha a simed bemegy egy ilyen épületbe (ezeket a térképen piros ikon jelöli), nem láthatod, illetve irányíthatod őt, amíg odabent van. Azt azonban előre eldöntheted, hogy mit tegyen a benti tartózkodása alatt. Így például ha egy sim bemegy az élelmiszerboltba, az alábbiak közül választhatsz: VÁSÁROLJON ÉLELMISZEREKET, VÁLJON ÜZLETTÁRSSÁ, ADJA EL A ZÖLDSÉGEKET ÉS A GYÜMÖLCSÖKET, VEGYEN RÉSZT HORGÁSZAT ÓRÁN, vagy VÁLLALJON RÉSZMUNKAIDŐS ÁLLÁST.

Közösségi területek

Ha simed ellátogat egy közösségi területre (a térképen sötétkék ikon jelöli), láthatod és irányíthatod őt, mialatt ott tartózkodik.

Otthonok és szomszédok

Akkor is rákattinthatsz más simek otthonára, hogy meglátogasd őket, ha a simed egyelőre nem ismeri őket. Irány az utca – ismerkedj meg a szomszédokkal, vagy látogasd meg egy barátodat a városban! Ha simed a szomszéd ajtajában van, lehet, hogy betessékelik, és otthon érezheti magát. (Persze csak ameddig az illem engedi!)

Közösségi helyszínek

Simedet számos hely várja városszerte, többek között parkok, a tengerpart, boltok, éttermek, és folytathatnánk. Bizonyos helyszínek arra valók, hogy simed bejárja és felfedezze őket.

Bizonyos épületek, csakúgy, mint a munkahelyek, kevesebb lehetőséget biztosítanak. Ezekben nem szimatolhatsz szabadon, bár bizonyos esetekben eldöntheted, hogy mit tegyen simed, amíg odabent van.

ÉLŐ MÓD

Élő módban zajlanak a játékbeli cselekmények. Simed állást kap, barátokat és ellenségeket szerez, szerelmes lesz, családot alapít, valóra váltja az álmait, és így tovább – mindezt ebben a játékmódban.

Fő kezelőfelület

A funkciók egy részét itt összefoglaljuk, de bármelyik ikonra rámutathatsz a kurzorral, és látni fogod, mi mire való.



Rendezkedés Élő módban

Számos tárgy mozgatható mostantól Élő módban is. Visszateheted a könyveket a polcra, kidobhatod a szemetet a kukába, bepakolhatsz kisebb tárgyakat simed eszköztárába, és így tovább.

Onnan tudhatod, hogy elmozdíthatsz egy tárgyat, hogy a kurzor kéz alakúvá változik fölötte. Ha el szeretnél mozdítani egy tárgyat, kattints rá, majd az egérgombot lenyomva tartva húzd át az új helvére! A használatban lévő tárgyak nem mozdíthatóak el.

Eszköztár és Családi eszköztár

Minden sim rendelkezik saját eszköztárral. Amikor simed felvesz egy tárgyat vagy hazahoz valamit a munkahelyéről, az eszköztárában megtalálod. Az eszköztár tartalmát a tárgyak ki-be rakásával (kattintás és húzás) módosíthatod.

A családoknak is van eszköztárjuk. Bizonyos tárgyak ide, a családi eszköztárba kerülnek, nem pedig az egyes simek eszköztárába. A családi eszköztárat Vásárlás módból érheted el, a papírdobozt ábrázoló ikonra kattintva.

Mobiltelefon

Minden simnek (a csecsemőkön és a tipegőkön kívül, természetesen) van saját mobiltelefonja, amelyet az eszköztárukban tartanak. Ha simednek hívása érkezik, csak kattints rá és válaszd a VEGYE FEL A TELEFONT opciót! Ha telefonálni szeretnél, lépj be a simed eszköztárába és kattints a telefon ikonra!

Egy átlagos nap

Ez egy nappali, benne a megszokott holmikkal. Most megnézheted, hogyan használhatják mindezt simjeid.



Társas érintkezés

A simek közötti társas interakciók legtöbbje az alábbi kategóriák valamelyikébe sorolható: barátságos, romantikus, gonosz, vicces vagy speciális. Válaszd ki azt a típust, amelyet el szeretnél végeztetni az aktív simeddel, majd kattints a megfelelő opcióra az almenüben! Légy óvatos: ha sokáig ismételgeted ugyanazt az interakciót, a másik sim beleunhat.

Különleges interakciók

A simek jellemvonásai különleges interakciókat tesznek elérhetővé a számukra. A jó simek például megpróbálhatják BEARANYOZNI VALAKI NAPJÁT, míg a gonosz simek számos hétköznapi interakció gonosz formáját is végrehajthatják.

Kapcsolati panel

Simed kapcsolatait a Kapcsolati panelen tekintheted át. Ha sok simet ismer, szűrheted is a megjelenített kapcsolatokat: eldöntheted, hogy minden ismerőst szeretnél látni, esetleg csak a rokonokat, barátokat, látogatókat vagy munkatársakat.

Kopogtat a lehetőség

A lehetőségek esélyt biztosítanak simednek, hogy bizonyos feladatok végrehajtásával előrelépjen a karrierjében, illetve továbbfejlessze a jártasságait. A hivatással kapcsolatos lehetőségek a munkahelyükön érik őket, míg a jártasságokhoz kötődők bármikor megérkezhetnek telefonhívások formájában. Az újságban, illetve a számítógépen keresgélve a simek különleges lehetőségekre is rábukkanhatnak.

Ha a simed elfogadott egy lehetőséget, onnantól kezdve erre koncentrál, így mindaddig nem kap újabbat az adott típusból, amíg az aktuálisat nem teljesítette, hagyta félbe vagy vallott benne kudarcot. Ha el szeretnél vetni egy lehetőséget, csak rá kell kattintanod jobb egérgombbal a Lehetőségek panelen.

Minden egyes jártassághoz tartozik pár olyan kihívás, amelynek a teljesítése gyakorlatilag egy életet vesz igénybe. Ezek mindegyike kemény dió, de a jutalom miatt megéri. Ezeket a kihívásokat a jártassági naplóban nézheted meg.

Számos lehetőség időkorlátos. Lehetséges, hogy a feladat csak akkor tekinthető teljesítettnek, ha simed valahol jelentkezik utána – ez lehet a munkahelye, de az is megesik, hogy a feladatot adó simet kell ismét felkeresnie.

Gyűjtögetés

A simek nagyon szeretnek gyűjtögetni. A bogaraktól a sziklákig minden érdekli őket, és a gyűjteményük minden darabja felhasználható. A pillangókat és bogarakat a büszke gyűjtő kiállíthatja egy terráriumban, elnevezheti, eladhatja, vagy egyszerűen csak nézegetheti. A kőzetek, drágakövek és ércek kiállíthatók természetes állapotukban, de simed akár meg is csiszoltathatja az ásványait. Városszerte számos horgászhely várja a pecásokat, akik aztán preparáltathatják a fogást, és büszkén kiállíthatják az otthonukban. A pikkelyesekből emellett ízletes ínyencfogásokat is készíthetsz, de akár be is költöztetheted őket egy akváriumba.

Kertészkedés

Minél jártasabb a simed a kertészkedésben, annál több lehetőség áll a rendelkezésére. A tudása gyarapítása érdekében vehet pár különórát a kutatólaborban, olvashat kertészeti szakkönyveket, vagy nézheti a kertészcsatornát. Természetesen azzal is tanul, ha dolgozgat egy kicsit a kertben. Elültetheti a városban és környékén talált magokat, illetve egész gyümölcsöket és zöldségeket.

Főzés

A simek kamaszként kezdhetnek főzni (illetve ennél is korábban, de csak a játéktűzhelyen), és minél többet sürgölődnek a konyhában, annál jobban belejönnek. A tévé főzőműsorait nézve, szakkönyveket olvasva és különórákat véve is gyarapíthatják a főzőtudományukat. Ahogy simed konyhaművészete fejlődik, új recepteket tanul. A simek az élelmiszerboltban is vásárolhatnak új recepteket. Az összes receptet megtalálod simed szakácskönyvében, a főzéshez kapcsolódó jártassági naplón belül.

Meglepetések simjeid új otthonában

Amikor simed beköltözik bútorozatlan otthonába, néha többet (esetleg kevesebbet) kap, mint amire számított. Az új hajlékhoz néha saját kísértet tartozik, esetleg valami még rosszabb, de az is meglehet, hogy a beköltözőket szőrös fogadóbizottság várja ... Lehet, hogy az ingatlaniroda felkínálja segítségét a nem túl kellemes meglepetés felszámolására, de ha simed elég találékony, egyedül is megoldhatja a problémát.

Még az is meglehet, hogy ha feltalálja magát és rendezi a helyzetet, egy neki is tetsző meglepetésre bukkan!

Az aktív háztartás leváltása

Ha szeretnéd lecserélni az aktív háztartást az aktuális városodban, válaszd a VÁROSSZERKESZTŐ opciót a Játékmenüben! Ezután kattints az AKTÍV HÁZTARTÁS VÁLTÁSA gombra! Ezzel visszakerülsz a legelső választási helyzethez, és eldöntheted, hogy új simeket hozol létre, a város egyik létező családjával játszol, vagy beköltöztetsz egy lakóközösséget a katalógusból.

Ha új családdal játszol tovább, magukra hagyott simjeid a város többi részével együtt élik tovább az életüket. Akárcsak a város többi lakója, új jártasságokat vagy ismeretségeket szerezhetnek, kirúghatják vagy előléptethetik őket, és még rengeteg más módon változhat meg az életük. Bármikor visszaválthatsz az eredeti családodhoz, de nagy valószínűséggel semmit nem úgy találsz majd, mint ahogy hagytad.

ÉLETSZAKASZOK ÉS ÖREGEDÉS

Hacsak ki nem kapcsolod az öregedést (a Játékmenüben megteheted), minden sim végigmegy bizonyos életszakaszokon (attól függően, természetesen, hogy mennyi idősen kezdtél el játszani velük). Az életszakaszok a következők: csecsemő, tipegő, gyermek, tizenéves, fiatal felnőtt, felnőtt, idős.

A *The Sims 3* világában te magad döntheted el, hogy mikor léphet át simed az új életszakaszba. Felkészültél rá, hogy gyerkőcöd kamasszá cseperedjen? Vegyél egy pompás szülinapi tortát és rendezz bulit! A hosszú gyerekkor megnöveli az esélyét, hogy magad választhasd ki simed jellemvonásait, de ha kész vagy továbblépni, csak rajta!

Családfák

A szülők nem csupán megjelenésüket adják át a csemetéiknek ("a szeme és a hajszíne tiszta anyja, az orrát viszont az apukától örökölte!"), hanem a jellemvonásaikat is átörökíthetik, amennyiben azok kiválasztása véletlenszerűen történik. A Sim panelek Simológia fülén megszemlélheted simed családfáját.

Mit várj, ha simed várandós?

Ha ez az időszak boldogságban telik, az nem csak a kismamának jó, hanem a babának is, így hát különösen fontos, hogy gondját viseld állapotos simjeidnek. Ha gondoskodsz az édesanya jó hangulatáról, terhességről szóló könyveket olvastatsz vele, és gyakran kérsz tanácsot az orvosodtól, kellemes időszaknak nézhetsz elébe.

Azok a simek, akik szeretnének nevelőszülőkké válni, felhívhatják az örökbefogadási szolgálatot, és eldönthetik, hogy fiúval vagy lánnyal szeretnék-e bővíteni a családot. A jövevény életkorát is kiválaszthatod: eldöntheted, hogy csecsemőt, tipegőt vagy gyermeket szeretnél-e örökbe fogadni. Az örökbefogadás ráadásul még ingyenes is!

Míg a halál el nem választ

A simek halandóak, így egy dologban biztos lehetsz: előbb-utóbb mind meghalnak (hacsak ki nem kapcsolod az öregedést). Ha egy sim elég szerencsés és hosszú élet lesz az osztályrésze, végül természetes halált hal. Egyes simek azonban szerencsétlen balesetet szenvednek, és idő előtt távoznak az élők soraiból. Egy tűzeset, fulladás, áramütés vagy a kiéheztetés egykettőre véget vethet simed földi pályafutásának, légy hát óvatos!

Egy sim halála azonban nem jelenti a város végét. A túlélők számára az élet megy tovább, noha szerettük távozását meggyászolják majd. Akkor sincs baj, ha a család utolsó tagja is megboldogul: bármikor átléphetsz a Városszerkesztőbe, és kiválaszthatod a következő háztartást.

VÁSÁRLÁS MÓD

Itt vehetsz különféle holmikat simednek, hogy megkönnyítsd az életét.

MEGJEGYZÉS: Bizonyos tárgyak, például a könyvek és az ételek csak boltokban vásárolhatóak meg, így simed kénytelen bemenni a belvárosba értük.

Rendezési módok

A Vásárlás mód katalógusában szobák vagy funkció szerint rendezheted a tárgyakat. A családi eszköztárban is megnézheted a holmikat.

A tárgyelhelyezés szabályai és lehetőségei

A *The Sims 3* teljes szabadságot biztosít: tetszésed szerint építheted és díszítheted fel, illetve rendezheted be az otthonod. Próbáld ki az új rács eszközt, és használd ki a különféle elhelyezési szögek nyújtotta lehetőségeket a neked tetsző végeredmény érdekében!

A lakberendezés új módszerei

A bútorokat és egyéb tárgyakat 90 fokostól eltérő szögekben is elhelyezheted, hogy a szobák még otthonosabbak legyenek. Így ha szeretnél két széket különleges szöget bezáróan elhelyezni, esetleg egy növényt a sarokba tenni – csak tessék!

MEGJEGYZÉS: Ha szabad tárgyelhelyezést, illetve forgatást alkalmazol, a simek nagyobb eséllyel ütköznek bele a tárgyakba, és az is megeshet, hogy nem jutnak el oda, ahová szeretnének. Ügyelj arra, hogy simjeidnek elég helye legyen közlekedni!

Bútorozott és bútorozatlan otthonok

Ha kiválasztod simed leendő otthonát Város nézetben, eldöntheted, hogy BÚTOROZOTTAN vagy BÚTOROZATLANUL szeretnéd-e megvásárolni.

A bútorozatlan otthonokban csak a legszükségesebbeket találod: a szerelvényeket (a fürdőszobaiakat és a konyhaiakat egyaránt), a konyhapultokat, konyhaszekrényeket és egy hűtőt. A bútorozott otthonok valamivel többe kerülnek, de értelemszerűen kényelmesebbek.

ÉPÍTÉS MÓD

Akár tengerparti menedéket építenél, akár szerény belvárosi lakot, minden szükséges eszközt ítt találsz.

Rendezési módok

A tárgyak rendszerezése hasonlít a Vásárlás módban megismert szobák szerinti rendezéshez – mindent különféle kategóriákba soroltunk úgy, ahogy egy telken találnád őket.

Fontos eszközök

Az Építés mód legtöbb eszköze magától értetődő, de néhány elsőre egy kicsit bonyolultabbnak tűnik. Ezeket röviden részletezzük.

Falak

Ezzel az eszközzel falakat húzhatsz fel (akár egy egész szobát is kialakíthatsz egyszerre), és lefestheted vagy kitapétázhatod a már álló falakat.

A falak felépítéséhez kattints a fal ikonra, majd válaszd a Fal létrehozása eszközt! Ezután kattints a földre ott, ahol el szeretnéd kezdeni az építkezést, majd az egérgombot lenyomva tartva húzd oda az egeret, ahol a falnak véget kell érnie. Itt engedd fel az egérgombot!

MEGJEGYZÉS: Ugyanígy alakíthatsz ki egy teljes szobát a Szoba létrehozása eszközzel – ezt is a falak között találod. Csak kattints, tartsd lenyomva az egérgombot, majd húzd el az egeret, amíg meg nem kapod a megfelelő méretű szobát!

Talajfestés

Borítsd álomszép smaragdzöldbe simed gyepét – vagy jobban tetszene némi lóhere? Helyezz el fakéregtakarót, teríts le egy vékony homokréteget, borítsd a talajt gránittal, és így tovább!

Szép zöld gyep ültetéséhez válaszd a Talajfestés kategóriát, majd a Talajfestő ecsetet! Ezután jelöld ki a használni kívánt festéktípust a jobb szélen látható palettán! Az ecsetnyom formáját és méretét is módosíthatod. Kattints rá az ecsetre, majd húzd rá a befesteni kívánt területre – kész is!

MEGJEGYZÉS: Ha egy telken négynél több különböző talajfestést használsz, a rendszerteljesítmény csökkenhet.

Fák, bokrok és virágok

A tereprendező eszközöket a Vásárlás mód tárgyaihoz hasonló módon rendszereztük. Csak kattints a katalógus kívánt elemére, majd a telek azon pontjára, ahol el szeretnéd helyezni!

Kalapács

Felépítetted az alapot és felhúztad a falakat, de most, hogy jobban megnézed, egy kicsit túl közel került az utcához ... Ezzel az eszközzel villámgyorsan távolíthatsz el bármit.

Ha rombolhatnékod van, válts át a Kalapács eszközre, és válaszd ki vele a törlésre szánt tárgyakat! Ha egyszerre több holmitól szeretnél megszabadulni, kattints, tartsd lenyomva az egérgombot, majd húzd át az egeret a törölni kívánt dolgok felett!

MEGJEGYZÉS: Ha Építés módban szeretnél egyszerre több mindent törölni, kattints a kiválasztott tárgytípusra, majd húzd át az egeret a törlendő objektumok felett!

FELHASZNÁLÓI TARTALOM

Készíts videókat a játék emlékezetes pillanatairól, hallgasd a kedvenc dalaidat aláfestő zeneként, és így tovább!

Ha úgy tartja kedved, megoszthatod az alkotásaidat a teljes Sims közösséggel! Feltöltheted remekműveidet a simektől a kanapékig és az álomotthonokig, és szabadon letöltheted mások műveit,

Videó rögzítése

Meséld el a saiát történeteidet a filmkészítés funkció és a The Sims 3 Közösség oldalán található online filmkészítő eszköz segítségével! A Filmkészítő mód fejezetben részletes információt olvashatsz a videók rögzítéséről és a kameravezérlésről.

MEGJEGYZÉS: A videók mérete nem haladhatja meg az 1 GB-ot.

MEGJEGYZÉS: Ha a legmagasabb felbontás mellett, illetve tömörítetlenül rögzítesz videókat, nagyon nagy fáilméretre számíthatsz. A Játékmenüben módosíthatod a videofelvétel beállításait.

Filmkészítő eszköz

A The Sims 3 Filmkészítő eszköze segítségével létrehozhatod a saját filmjeidet! Használhatod a játékban rögzített anyagaidat is, de emellett előre elkészített videók gazdag tárházából is válogathatsz. Tedd filmedet még emlékezetesebbé: adj hozzá aláfestő zenét, áttűnéseket, feliratokat, és így tovább!

Így használhatod saját felvételeidet a Filmkészítő eszközben:

A videó rögzítését követően nyisd meg az Indítópanelt a Játékmenüből! Kattints a FELTÖLTÉSEK gombra, majd válaszd ki a használni kívánt videót, és kattints a FELTÖLTÉS opcióra! Felugró ablak jelenik meg, ahol címet adhatsz a filmednek, és megadhatod a leírását. Ha elkészültél, kattints az OK gombra!

MEGJEGYZÉS: Csak a bejelentkezett, regisztrált játéktulajdonos felhasználók vehetik igénybe a filmkészítő eszközt.

Válaszd a FILMKÉSZÍTŐ ESZKÖZ opciót a Filmek és egyéb érdekességek legördülő menüből! Ha feltőltötted saját videóidat és képernyőmentéseidet, láthatod őket a Videók és képek panelen. Ellenkező esetben használd az alapértelmezett könyvtárakat!

Itt minden részletes adatot elolvashatsz a kiválasztott videóval kapcsolatban. = és méa bele is nézhetsz

A videóhoz felhasznált áttűnés -(amennviben

van ilven) Itt megnézheted, hogy = a videó alkalmaz-e

különleges effektust

Húzd ide a hangfájl(oka)t Ha szeretnéd az egész filmet megnézni az aktuálisan kiválasztott videótól kezdve, kattints ide

11.70

Create a Monie

Felirat hozzáadása valamelvik videóhoz

Húzd rá az idővonalra a felhasználni kívánt videókat

FONTOS MEGJEGYZÉS: Előfordulhat, hogy a Mac felhasználók nem tudják megnézni a The Sims 3 játékban felvett videókat, ha nem rendelkeznek a VP6 kodeket támogató videolejátszóval. A játékfrissítés telepítését követően a Mac felhasználók is feltölthetik a videóikat a Közösségi oldalra, és elkészíthetik a saját filmjeiket. KÉRJÜK. NÉZD ÁT AZ OLVASSEL ÁLLOMÁNYT TOVÁBBI INFORMÁCIÓKÉRT!

Képernyőmentés

Készíts képeket simjeid életének minden jeles eseményéről!

 Képernyőmentés készítéséhez nyomd meg a C billentyűt! Ha így kényelmesebb, a felhasználói felület kamera ikonjára is rákattinthatsz.

Az így készített képek a Dokumentumok könyvtár Electronic Arts\The Sims 3\Képek mappájába kerülnek. A képek és a videók automatikusan megjelennek az Indítópanel Feltöltések szekciójában is.

Saját zene

Elhelyezheted saját zeneszámaidat a Dokumentumok könyvtár Electronic Arts\The Sims 3\ Egyéni zene mappájában. Így simed ezeket a dalokat is meghallgathatja, ha a megfelelő adót választja a rádión.



Szoftverfrissítések letöltése Telepített felhasználói tartalom eltávolítása vagy kikapcsolása

FONTOS FIGYELMEZTETÉS: Az Indítópanel működése nem azonos a játék PC és Mac változataiban. A *The Sims 3* Mac verziójának frissítésével azonban az Indítópanel minden PC-n megtalálható funkcióját maradéktalanul kihasználhatod – a frissítéshez lépj az Indítópanel Játékfrissítések oldalára!

Az egyedi tartalom elmentése

Ha elkészültél az alkotásoddal, de még nyitva van a Stílus létrehozása menü, kattints a képernyő bal felső részén látható ablakban található mappa ikonra! Bizonyos esetekben egy felugró ablak figyelmeztet, hogy add meg az elmentendő tartalom besorolását (például: tapéta vagy burkolat). Válaszd ki a megfelelő típust! A műved bélyegképe ekkor megjelenik a képernyő bal felső részén található ablakban, amelynek a sarkában egy mappa ikon látható.

Ha elmentetted az alkotásodat, már meg is oszthatod a játékosközösséggel!

Alkotásaid megosztása

Simeket, családokat, telkeket, mintákat, stílusokat (a Stílus létrehozása menüben átalakított tárgyakat), továbbá Építés és Vásárlás módban használható stílusokat is megoszthatsz a játékostársaiddal.

Ha szeretnéd feltölteni és megosztani alkotásaidat a *The Sims 3* közösséggel, kattints az alábbi ikonra: ***** ! Felugró ablak jelenik meg a tartalom elnevezését és leírását kérve. Add meg a kért adatokat, majd kattints a pipára a megerősítés megjelenésekor!

Ha elkészültél, lépj át a *The Sims 3 Indítópanelre*, és kattints a FELTÖLTÉSEK gombra! Pipáld ki a feltölteni kívánt elemek előtti jelölőnégyzeteket, majd kattints a FELTÖLTÉS gombra! Ha egy tartalom feltöltése sikeres volt, az beszürkül, és egy ikon jelenik meg mellette.

MEGJEGYZÉS: Csak a regisztrált játéktulajdonos felhasználók oszthatnak meg tartalmakat az interneten.

Még több cuccotl

Ha még több holmival szeretnéd gazdagítani simjeid életét, semmi akadálya! Az Indítópanelen keresztül ellátogathatsz a közösségi oldal Bazár szekciójába, ahol a többi játékos által létrehozott tartalmak közül válogathatsz, illetve SimPoint kreditek fejében különleges holmikat vásárolhatsz

a The Sims 3 Pláza kínálatából.

MEGJEGYZÉS: Csak a regisztrált felhasználók tölthetnek le tartalmakat a The Sims 3 Pláza és a Bazár adatbázisaiból.

Más játékosok alkotásainak letöltése

Kattints a BAZÁR opcióra az Indítópanel üdvözlőképernyőjén, majd az Ugrás a Bazár oldalára hivatkozásra! Ezután a bal oldalon látható gombokat használva válaszd ki a kategóriát, amelybe a letölteni kívánt tartalom tartozik! Ha ez megtörtént, különféle szempontok szerint szűrheted a találatokat. Ha sikerült rábukkannod a letölteni kívánt tárgyra, már csak rá kell kattintanod a HOZZÁADÁS A JÁTÉKHOZ gombra.

Vásárlás a *The Sims 3* Pláza rendszerében

Kattihts a Pláza opcióra az Indítópanel üdvözlőképernyőjén, majd az Ugrás a Pláza oldalára hivatkozásra (vagy látogass el a Pláza honlapjára: **http://hu.store.thesims3.com**). A tartalmak között játékmódok (Építés és Vásárlás mód) és kategóriák (öltözködés, frizurák) szerint csoportosítva keresgélhetsz. Kattints a Jelenlegi színek és anyagok fülre, ha kíváncsi vagy a Stílus létrehozása képernyőn felhasználható mintákra!

A vásárláshoz rendelkezned kell SimPoint kreditekkel. SimPoint krediteket közvetlenül a *The Sims 3* Pláza oldalán vásárolhatsz hitelkártyával vagy a PayPal szolgáltatáson keresztül.

Tartalmak kezelése

Telepítsd a letöltött tartalmakat, és töltsd fel egyedi alkotásaidat a játékosközösség örömére! A Letöltéskezelőben tárolt tartalmakat akár le is törölheted, miután telepítetted azokat a játékodba, illetve feltöltve megosztottad őket a játékosközösséggel.

A VÁROSOD SZERKESZTÉSE

Tedd egyedivé a városodat, hogy minden tekintetben megfeleljen simjeidnek! Válaszd a Játékmenü VÁROSSZERKESZTŐ opcióját! Megváltozik a nézet, és új eszközök válnak elérhetővé:

Kiválasztó eszköz

Ezzel az eszközzel választhatsz ki telkeket a szomszédságban. Térképjelölők jelzik a telek típusát, valamint az elérhető műveleteket.

Amikor kiválasztasz egy telket, a típusától függően az alábbi lehetőségek valamilyen kombinációja áll rendelkezésre:

Kiürítés

Felosztás Összevonás Mentés a katalógusba Megosztás Telektípus módosítása Részletek szerkesztése Az összes simet a vágólapra költözteti az otthonuk egy másolatával vagy anélkül. A családtagok egy részét a vágólapra költözteti. A családtagok összeköltöztetése egy másik háztartás tagjaival. A családot vagy telket a katalógusba másolja. Másolat mentése az Indítópanelre feltőltés céljából. Váltás közösségi és lakótelek között. A háztartás vagy telke nevének és leírásának szerkesztése. **MEGJEGYZÉS:** Ha az összes simet kiköltözteted az aktív háztartásból, többé nem tudsz majd velük játszani. Továbbra is szerkesztheted a várost, de mielőtt folytathatnád a játékot, rá kell kattintanod az AKTÍV HÁZTARTÁS VÁLTÁSA gombra, és ki kell választanod egy új családot. Ha csak új otthont szeretnél keresni az aktív háztartásodnak, mi sem egyszerűbb: használd a telefont, az újságot vagy a számítógépet Élő módban, és már költözhetsz is!

Telekmozgató eszköz

Ennek az eszköznek a segítségével felveheted és áthelyezheted a telkeket a város bármelyik üres területére.

Miután áthelyeztél egy telket, tetszésed szerint elforgathatod, hogy megfelelő legyen a tájolása. Ha a telket lakják, csak akkor helyezheted át, ha a lakóknak van elég pénzük az új terület megvásárlására.

Építés/Vásárlás eszköz

Az Építés/Vásárlás eszköz segítségével a játék bármelyik lakatlan házát átalakíthatod, de akár teljesen új otthonokat is felépíthetsz az üres telkeken.

Bulldózer eszköz

A Bulldózer eszköz segítségével minden ingatlant és ingóságot egy csapásra törölhetsz a telekről, teljesen kiürítve azt.

MEGJEGYZÉS: Nem építkezhetsz, illetve nem használhatod a bulldózert a foglalt lakótelkeken. Ha egy ilyen telket szeretnél módosítani, először ki kell költöztetned a lakóit.

MEGJEGYZÉS: A munkahelyeket is törölheted, ha úgy tartod jónak, de ebben az esetben bizonyos hivatások elérhetetlenné válnak. Ha például törlöd a tudományos labort, a simek nem mehetnek tudósnak.

A vágólap

A képernyő bal oldalán elhelyezkedő vágólap a kiköltöztetett, illetve családtagjaiktól elválasztott simek ideiglenes tárolóhelye. A vágólapon állomásozó simeket saját otthonba költöztetheted az Elhelyezés opcióval, illetve összeköltöztetheted egy létező lakóközösséggel az Összevonás ezzel... menüpontot választva. A vágólapra költöztetett simek megtartják a volt városukban élőkhöz fűződő kapcsolataikat, azonban a vágólap tartalma törlődik a Városszerkesztőből való kilépéskor, így hát ne felejtsd el visszahelyezni őket a városba, mielőtt visszatérsz a játékba!

A katalógus

A katalógus a családok és telkek állandó tárhelye. Az itt található simek és telkek bármikor elhelyezhetőek valamelyik városban. A MÁSOLAT ELHELYEZÉSE opció segítségével a kiválasztott tételt átmásolhatod a városba. A katalógus elemeit nem szerkesztheted, de bármikor törölheted és megoszthatod őket. A Sim létrehozása menüben megalkotott családok, valamint a megosztott, illetve letöltött telkek és családok automatikusan a katalógusba kerülnek. A katalógusba elmentett simek elveszítik az összes olyan kapcsolatukat, ami az eredeti városuk többi lakosához kötötte őket.

THE SIMS 3 ÁLOMÁLLÁSOK

Minden hátulgombolós sim arról ábrándozik, hogy mi lesz majd belőle felnőttkorában. Tűzoltó lesz s katona? Lidérceket kergető kísértetvadász? A *The Sims™ 3 Álomállások* kiegészítő csomagnak köszönhetően minden álma valóra válhat! Az új hivatások jóvoltából simjeid megtalálhatják álmaik munkahelyét, "asszertívak és proaktívak", illetve "jó csapatjátékosok" lehetnek, és "felkapaszkodhatnak a céges szamárlétrán".

Épp olyan könnyű elkezdeni a *The Sims 3 Álomállások* játékot, mint berobogni a munkahelyünkre a szolgálati autóval. Lapozd át a helyi napilapot, böngéssz a világhálón, illetve keresd fel személyesen a város új munkahelyeit, hogy megtalálhasd simjeid álomállását, és a szorgos dolgozók mielőbb munkába állhassanak!

Munkára fel!

Ha vannak elmentett *The Sims 3* játékállásaid, a *The Sims 3 Álomállások* telepítését követően válaszd a játék folytatása opciót a főmenüből.

A játék betöltését követően helyezd el a négy új létesítményt a városodban, az elhelyezésük ugyanis létfontosságú az új munkahelyek megteremtése szempontjából.

Foglalkozások

Számos új szakma és egyéb munkalehetőség vált elérhetővé simjeid számára városszerte. Minél többet dolgoznak, annál felelősségteljesebb pozíciókba kerülnek, és persze annál több ropogós simoleont zsebelhetnek be! A munkahelyi és egyéb lehetőségeket megjelenítő információs panelek segítségével megbízásokat kereshetsz simed számára, hogy tovább gyarapodhasson szakmai tapasztalata, és feljebb juthasson a ranglétrán.

Tűzoltó

Miután csatlakozott a város lánglovagjaihoz, simednek az lesz a dolga, hogy eloltsa a tüzeket, és megmentse társait krízishelyzetek és természeti katasztrófák esetén. Ha simed tűzoltói babérokra vágyik, a város tűzoltólaktanyájában jelentkezhet a munkára.

Fontos, hogy a tűzoltók a munkaidejük alatt a laktanyában tartózkodjanak, és karbantartási munkákat végezzenek a felszerelésükön, illetve teljes készültségben várják a bevetést. Fontos továbbá, hogy folyamatosan dolgozzanak az erőnlétükön és a barkácstudásukon – ezeket a jártasságokat is csiszolgathatják a laktanyában, két bevetés között. Végül pedig elengedhetetlen, hogy a tűzoltók összebarátkozzanak a társaikkal. A bajtársiasság szelleme mind a testület, mind a város javát szolgálja.

Kísértetvadász

A kísértetvadászok kóbor lidérceket, kopogó szellemeket és kísérteteket űzhetnek ki az otthonokból és a város középületeiből a DémonDöngölő segítségével. A kiválóságra törekvő simek emellett a városban kószáló szellemek felkutatására, befogására és összegyűjtésére is felhasználhatják modern kísértetvadász eszközeiket – mind munkaidőben, mind pedig azon kívül. A kutatólaborban jelentkezhetsz az állásra, és ugyanitt adhatsz majd túl az összegyűjtött szellemeken. A borzongást kedvelő simek szeretni fogják ezt a kalandokkal és libabőrrel kecsegtető pályát, de jobb, ha tudod: a kísértetvadászat néha rémesen ijesztő!

Orvos

Egyes simek orvosnak születtek, és ők a gyógyászat felgyorsult, izgalmakban bővelkedő világában érzik csak igazán jól magukat. Persze nem könnyű kenyér ez: a dokik a nap 24 órájában szolgálatban vannak, és a legkülönbözőbb természetű vészhelyzetekkel kell megbirkózniuk nagyon kevés alvás mellett.

Ne várd meg, hogy simed egy kéztörés miatt kerüljön kórházba! Menj el még ma oda, és vállalj munkát orvosként! Haladéktalanul!

Magánnyomozó

Minden hájjal megkent magánhekusként simed feladata lesz többek között a bűnözés helyi melegágyainak megfigyelése, a kétes ügyletek szemmel tartása és a város biztonsága feletti őrködés. A bokrokat felhasználva bárkit megfigyelhet a szorgos szimat... És azt is tudnod kell, hogy nem minden nyomozó jelleme makulátlan. Ha simed nem bánja, ha néha-néha letér a helyes ösvényről, bármikor megzsarolhatja a társait, illetve betörhet az otthonaikba.

Belsőépítész

A belsőépítészi szakma ideális a művészi hajlamú simek számára. Csinosítsd ki a környéket, vagy gondoskodj róla, hogy kacsalábon forgó palotád mellett az összes többi ház düledező viskónak tűnjön!

Ültesd le belsőépítész simedet a rajzasztal mellé, hogy csiszolhassa a jártasságát! Minden egyes munka, amelyet simed elvégez, gazdagítja a portfólióját. Munkára fel, éljen a feng shui!

Divattanácsadó

A divattanácsadó simek egy szempillantás alatt a kifutók sztárjává változtathatnak egy szürke egérkét!

A jártasságuk csiszolásának az a legjobb módja, ha eltöltenek némi időt a rajzasztal mellett, új divatkoncepciókat kutatva. Emellett folyamatosan dolgozniuk kell a portfóliójukon. Ehhez csak annyit kell tenniük, hogy lefényképezik az ügyfelük káprázatos új külsejét, miután újjávarázsolták őket. Ha simed rendelkezik saját Csini-o-Mata munkaállomással, megmutathatja a társainak eddigi munkáit, így beszélve rá őket, hogy fizessenek be egy otthoni megszépítő kezelésre. Amint simed eléri a hivatás 3. szintjét, már reklámozhatja is a szolgáltatásait.

Egyéni vállalkozó

Azok a simek, akik szívesebben dolgoznak egyedül, basáskodó főnökök nélkül, folyamatosan dolgozva a jártasságaikon, egyéni vállalkozóként kereshetik a kenyerüket. A feltaláló, kertész, horgász, szobrász, festő, író, nektárkészítő vagy fényképész jártasságokkal bíró simeknek ezentúl lehetőségük nyílik rá, hogy biztos keresettel rendelkezzenek, mégse kelljen egy íróasztal felett görnyedezniük.

Regisztráltasd simedet egyéni vállalkozóként telefonon keresztül, az Állások és szakmák ikonra kattintva! Ezután nincs más hátra, mint hogy elporoszkáljon a városházára, és átvegye a munkavállalási engedélyét.

MEGJEGYZÉS: A *The Sims 3* A világ körül kiegészítő csomag szükséges a nektárkészítési és a fényképészeti jártasságok használatához.

Kikapcsolódás

Simednek sohasem kell unatkoznia! Egyes hobbik művelésével a simek a hivatásukban is előbbre juthatnak, míg mások egyszerűen csak szórakoztatóak.

Feltaláló

Simed igazi ezermester, és egy kis találékonyságért sem kell a szomszédba mennie? Ha igen, vásárolj némi limlomot a felhasználói munkapad segítségével, vagy gyűjtögess a helyi szeméttelepen! Simed különféle holmikat, köztük játékokat készíthet, új tárgyakat barkácsolhat össze a limlomokból, vagy módosíthatja a korábbi találmányait. Ha elér egy bizonyos szintet, felrobbanthat bizonyos tárgyakat, hogy limlomokhoz juthasson. Csak vigyázz, lángra ne lobbanjon!

Szobrászat

Hozz létre csodálatos műalkotásokat saját szobrászállványodat használva! A jártassága fejlődésével párhuzamosan új alapanyagok válnak elérhetővé, amelyekből simed egyre jobb és nagyobb szobrokat készíthet.

Szívdöglesztő simdivat

A simek végre henceghetnek vagány tetoválásaikkal, hadd irigykedjenek vagy hápogjanak a többiek! A Sim létrehozása képernyőn az új tetoválás funkción túl menő új ruhák és stílusok is várnak.

Tetoválások

A kemény simlegények és -leányok ezentúl a bőrüket használhatják vászonnak, és megmutathatják a világnak menő tetoválásaikat. Soha többé nem kell elrejtened a tetkóidat különféle eldugott testtájakra!

Varrasd tele simedet a Sim létrehozása képernyőn; illetve később, a tetoválószékek segítségével! Mielőtt azonban mintát varratnál magadra, pár dolgot tudnod kell. Először is: a vállalkozó kedvű simek rengeteg helyre tetováltathatnak. Ha például simed háta mellett döntöttél, eldöntheted, hogy a tarkóját, a lapockái környékét, a hát teljes felületét vagy a dereka környékét szeretnéd-e tetoválni.

Ha sikerült kiválasztanod a célterületet, illetve az ábrát, a sminkhez hasonlóan módosíthatod a tetkó színét. Sőt, ha úgy tartja kedved, több tetoválást is egymásra helyezhetsz. Ehhez csak rá kell kattintanod a HALADÓ MÓD ikonra a panel jobb alsó részén.

Haladó módban sokféleképpen elhelyezheted a több elemből álló, összetett tetoválásokat, teljesen egyedi alkotást hozva létre a különféle rétegek kombinálásából. Minden ismerősöd a csodájára jár majd! A legfelső szabad rétegen elhelyezett tetoválás értelemszerűen simed bőrén is a többi réteg felett jelenik meg. Ne felejtsd el, hogy a kiválasztott ábra méretét és átlátszóságát is módosíthatod.

Nagymosás

Aki mindennap ugyanazt a ruhát hordja, annak bizony nem árt időnként kimosni a szennyesét. Még azoknak is érdemes legalább kiöblíteni őket, akik naponta váltogatják a hacukáikat. A környezettudatos simek ráadásul a gépi szárítás helyett kiteregethetik a nedves holmikat a ruhaszárító kötélre. Ennek a módszernek az a komoly előnye, hogy így henceghetnek a csökkentett szénlábnyomukkal. Éljen a környezettudatosság!

Amint simed mosógépet vesz, szennyes ruhák kupacai tűnnek fel a padlón mindannyiszor, amikor ruhát vált. Ha nem szeretnéd, hogy a ruhahalmok elcsúfítsák simed otthonát, lepd meg őt egy szennyeskosárral! Ebbe bepakolhatod a használt holmikat, mielőtt kimosnád őket. Csak az a lényeg, hogy lépést tarts a ruhák bepiszkolódásának ütemével. Számos előnye van, ha a rendszeresen kimosod a szennyest: simjeid hangulata javul, ha tiszta ruhákba bújhatnak, vagy frissen mosott ágyneműben alhatnak.

Közösségi helyszínek

A *The Sims 3 Álomállások* egy vadonatúj várossal várja simedet – fedezd fel, és élvezd ki az általa nyújtott számtalan új lehetőséget! Mindenképpen járd be Twinbrook belvárosát; simed talán épp itt talál rá arra a valakire vagy valamire, amit, illetve akit egész életében keresett! Mit szólnál például egy kis könnyed flörthöz a mosodában?

Bizományi üzlet

Simjeid ráuntak régi bútoraikra és tárgyaikra? Netán futószalagon gyártják a műalkotásokat, és már azt sem tudják, hová tegyék őket? Nos, ami az egyik sim számára kacat, arra kincsként tekinthet a másik! A simek ezentúl elballaghatnak a bizományi üzletbe, ahol jelképes összeg fejében eladhatják a feleslegessé vált tárgyaikat, és megvehetik mások kacatjait.

Ha tehát simed szeretné eladni, amit készített vagy begyűjtött (ideértve a szobrokat, festményeket, terményt, de akár a halakat is), irány a belvárosban található bizományi bolt!



Szalon

Látogass el a szépség e szentélyébe, és csavard el az ismerőseid fejét új külsőddel, vagy készíttesd el végre a tetoválást, amelyre mindig is vágytál, de amelyről tudtad, hogy Anyu sohasem egyezne bele! Ha simed divattanácsadóként dolgozik, varázsold újjá a környék lakóinak megjelenését, hogy a csodájukra járjon a város!

Szeméttelep



Irány a szeméttelep, ahol összegyűjítheted a hozzávalókat simed következő csodálatos találmányához, vagy egyszerűen eltölthetsz pár kellemes órácskát a többi helybéli hulladékrajongóval. Túrd át a szemétkupacokat, ha szeretnél pár hasznosítható limlommal gazdagodni!

Önkiszolgáló ruhatisztító szalon



Nem óhajtod a kemény munkával megkeresett pénzedet egy drága mosógép megvásárlására költeni? Szeretnéd meglesni, mit hordanak manapság mások? Célozd meg az önkiszolgáló mosószalont, ahol a simek nem csupán a szennyest mossák ki, de társasági életet is élnek, amíg le nem jár a centrifugaprogram.

Tűzoltólaktanya



A tűzoltók a laktanyában, bajtársaik társaságában várják a bevetéseket, és riasztás esetén késlekedés nélkül a helyszínre sietnek azzal a bizonyos nagy, piros autóval. És ez még nem minden: az autóhoz egy hatalmas rúdon lecsúszva jutnak el!

Telkek elhelyezése

A The Sims 3 Ålomállások új találka- és munkahelyekkel gazdagítja a simvilágot. Ha egy korábban elmentett játékállást töltesz be, tetszőlegesen elhelyezheted ezeket bármelyik

üres telken. Bizonyos szakmák csak akkor válnak elérhetővé, ha elhelyezed a városodban a hozzájuk kapcsolódó létesítményt. Így például simed csak akkor válhat tűzoltóvá, ha településed rendelkezik saját laktanyával.

TELJESÍTMÉNYTIPPEK

Macintosh szoftverfrissítés

A MacOS X rendszerszoftver elavultabb verziói problémát okozhatnak a játék teljesítményében. Válaszd a "Software Update…" pontot az Apple menüből, és kövesd az utasításokat, hogy frissítsd MacOS X rendszerszoftveredet.

Problémák a játék futtatásakor

 Bizonyosodj meg arról, hogy géped eleget tesz a játék futtatásához szükséges minimális követelményeknek, valamint arról, hogy telepítetted a legfrissebb illesztőprogramokat hangkártyádhoz és videokártyádhoz:

NVIDIA videokártya használata esetén látogasd meg a www.nvidia.com honlapot és töltsd le a megfelelőt.

- ATI videokártya használata esetén látogasd meg a **www.amd.com** honlapot és töltsd le a megfelelőt.
- Ha a játék lemezes verzióját használod, próbáld meg újratelepíteni a DirectX programot a lemezről. Ez általában a lemez DirectX mappájában található. Ha rendelkezel internethozzáféréssel, látogasd meg a www.microsoft.com programot és töltsd le a DirectX legújabb változatát.

Általános hibaelhárítási tippek

- Ha a játék lemezes változatával rendelkezel és telepítéskor / játék közben nem jelenik meg automatikusan az Automatikus lejátszás képernyő, kattints az egér jobb gombjával a lemezmeghajtó ikonjára a My Computer (Sajátgép) mappában és válaszd az Automatikus lejátszás pontot.
- Ha a játék futása lassú, próbáld alacsonyabbra állítani a videó és hangbeállításokat az opciók menüjében. A képfelbontás csökkentése szintén javíthatja a teljesítményt.
- Ha játék közben az optimális teljesítmény elérésére törekszel, javasolt, hogy a Windows összes háttérben futó funkcióját kikapcsold (kivéve az Origin alkalmazást).

SEGÍTSÉGRE VAN SZÜKSÉGED?

Az EA ügyfélszolgálati csapata mindent megtesz azért, hogy a lehető legteljesebb és legzavartalanabb játékélményben lehessen részed – bárhol, bármikor. Szakértőink online, a közösségi fórumokon, chaten és telefonon egyaránt a rendelkezésedre állnak, és készek megoldani a felmerülő problémákat.

Online támogatás

A **help.ea.com/hu** oldalon közvetlenül hozzáférhetsz GYIK gyűjteményeinkhez és súgócikkeinkhez. A tudásbázist naponta frissítjük, így itt biztosan megtalálod a legfrissebb problémák és megoldásuk leírásait.

Telefonos támogatás

Telefonos ügyfélszolgálatunk a hét minden napján 9:00 és 21:00 között áll rendelkezésedre a **+36 150 595 50** telefonszámon. (A hívások díjszabása a szolgáltatód hagyományos díjszabásával egyezik)

GARANCIA

MEGJEGYZÉS: Az alábbi garancia csak viszonteladótól vásárolt termék esetén érvényes. Ezen garancia nem vonatkozik az Origin rendszeren keresztül vagy harmadik féltől vásárolt termékekre.

Korlátozott garancia

Az Electronic Arts az eredeti termékek vásárlói számára garantálja, hogy ez a PC szoftver termék, a médiahordozó, amin ez a szoftver található és rögzített, mentes a gyartási, előállítási és anyaghibáktól. A garancia a vételi időponttól számított 12 hónapig érvényes. Ez alatt az idő alatt, az Electronic Arts az esetlegesen hibás termékeket kicseréli, amennyiben a hibás médiahordozót a reklamáló elküldi az alább található címre, a vételi számlával, a hiba leírásával és a visszaküldési cím feltüntetésével. A garancia ezeken túl semmilyen más formában nem befolyásolja az egyéb vásárlói jogokat. A garancia nem érvényes magára a szoftverre, önmagában került átadásra, és nem érvényes azon médiahordozókra, amelyek sérültek, elhasználódtak, avagy nem megfelelő módon voltak felhasználva.

Visszatérítési garancia

Az Electronic Arts kicseréli a sérült médiahordozót, amennyiben a jelenlegi árukészlet ezt lehetővé teszi és amennyiben az eredeti médiahordozót visszaküldi az EA csomagoláson feltüntetett postacímére a vásárlást igazoló számlával együtt: **Electronic Arts s.r.o. Gemini building, Na Pankráci, 1683/127, Prága 4, 140 00, Csehország**. A küldeményben tüntesse fel a hiba részleteit, nevét, címét, és amennyiben lehetséges, egy telefonszámot, amelyen munkaidőben felvehetjük a kapcsolatot Önnel.

Az Electronic Arts semmiféle garanciát nem vállal, ha a terméket a vásárló másodkézből vásárolta és nem az első végfelhasználó.

The Sims 3 Deluxe © 2011 Electronic Arts Inc. Az EA elnevezés, az EA embléma, a The Sims márkanév és a The Sims 3 embléma az Electronic Arts Inc. védjegyei. A RenderWare a Criterion Software Ltd. bejegyzett védjegye. E szoftver egyes részei a Criterion Software Ltd. és kedvezményezettjei szerzői jogtulajdonát képezik; 1998–2009. Minden más védjegy a bejegyzett jogbirtokosok tulajdonát képezi.

Granny Animation felhasználásával. Copyright © 1999–2010, RAD Game Tools, Inc.

Macintosh konverzió: TransGaming Inc.

A játék a TransGaming Inc. Cider™ technológiáját alkalmazza. A Cider™ jogvédett tulajdon. © 2000-2009 TransGaming Inc.

A Cider C/C++ runtime komponensei (msvcrt.dll, msvcr71.dll, msvcr71.dll, msvcr80.dll és msvcp80) tartalmazzák a C++ 6.0 runtime komponenseit és a Dinkum Compleat C/C++ Libraries részeit. A Visual C++ 6.0 runtime komponensei jogvédettek. Jogtulajdonos: © 1999 Microsoft Corp. A Dinkumware komponensei jogvédettek. Jogtulajdonos: © 1989–2006 by P.J. Plauger and Dinkumware Ltd. A Cider MFC & ATL komponensei (MFC42.dll, MFC71.dll) a Visual C++ 6.0 MFC & ATL komponenseit tartalmazzák. A Visual C++ 6.0 MFC & ATL komponensei © 1992–1999 Microsoft Corp jogvédett anyagai.

A Cider része a libpng, jogtulajdonos: © 1995–2004 a libpng projekt szerzői (a teljes listát lásd: http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt).

A szoftver részben az Independent JPEG Group munkáján alapul.

A Cider része a libjpeg. Jogtulajdonos: © 1991–1998, Thomas G. Lane.

A Cider az NVIDIA Cg Toolkit technológiáját használja. Jogtulajdonos: © 2002–2008, NVIDIA Corporation.

A Cider része a dmalloc. Jogtulajdonos: © 2001–2006 Wolfram Gloger

A Cider része a CSRI malloc. Jogtulajdonos: © 1988, 1989, 1993 University of Toronto

A Cider része az SDL. Jogtulajdonos: © 2001–2007 az SDL projekt szerzői (a teljes listát lásd: http://libsdl.org/credits.php). Az SDL a GNU Lesser General Public License (LGPL) lent olvasható feltételeinek megfelelően használható.

A Cider része a The Better String Library (bstring). Jogtulajdonos: © 2002–2006 Paul Hsieh.

A szoftver egyes részeinek jogtulajdonosa: © 2006, Industrial Light & Magic, a Lucasfilm Entertainment Company Ltd. divíziója. A hozzájárulás mértéke és a mások által birtokolt szerzői jogok a feltüntetett adatoknak felelnek meg. Minden jog fenntartva.

iniParser Portions. Jogtulajdonos: © 2000, Nicolas Devillard.

A szoftver egyes részeinek jogtulajdonosa: © 1996–2000 The FreeType Project (www.freetype.org). Minden jog fenntartva.

A Cider egyes részeinek jogtulajdonosa: © 2006 Simon Brown és a Squish projekt résztvevői (http://sjbrown.co.uk/?code=squish). Minden jog fenntartva.

A Cider libquartz.dylib komponens az ffmpeg részeit tartalmazza. Jogtulajdonos: © 2000-2006 Fabrice Bellard, et al.

A Cider és a kapcsolódó komponensek terjesztése a Cider Technology License és egyéb licencek hatálya alá esik, beleértve a GNU LGPL-t is. Az engedély részleteit a Végfelhasználó licencszerződés tartalmazza.

A Cider egyes részeinek jogtulajdonosa: © 2002–2006 a ReWind projekt szerzői (a teljes listát lásd: http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind).

A Cider egyes részeinek jogtulajdonosa: © 1993–2008 a Wine projekt szerzői (a teljes listát lásd: http://source.winehq.org/source/AUTHORS).

Az LGPL licenc alatt álló komponensek forráskódja elérhető az alábbi honlapon keresztül: http://transgaming.org/ Az egyéb, CVS hozzáférésen keresztül elérhető Cider komponensek saját licenc hatálya alá esnek a hozzájuk

tartozó LICENSE állományokban foglaltak alapján.

A játék dinamikus hirdetésszolgáltatási technológiát alkalmaz, amelyet az IGA Worldwide ("IGA") bocsát rendelkezésre, és amely lehetővé teszi, hogy a PC-dre vagy a konzolodra ideiglenesen játékbeli hirdetések töltődejenek fel, illetve cserélődjenek le, mialatt online játszol. Az IGA kizárólag azokat az információkat naplózza, amelyek mérik a hirdetések szolgáltatását, illetve biztostíták, hogy a hirdetések a megfelelő földrajzi régióban, a játék megfelelő részein jelenjenek meg. A naplózott adatok között szerepel az internetprotokoll cím ("IP cím"), a játékbeli helyszín, a reklámszórás időtartama, a hirdetések mérete és látószöge. Az IP cím az online játék befejezésekor automatikusan törlődik. Játékodhoz az IGA hozzárendelhet egy azonosítószámot, amely a PC-den vagy a konzolodon tárolódik. Ezt az IGA a dinamikus játékbeli reklámok egyedi és ismételt megtekintéseinek kiszámítására használja. Ez az azonosító nem áll kapcsolatban semmiféle személyes adattal. A naplózott információt nem használjuk arra, hogy bárkit egyedileg azonosítsunk. Ez a reklámszolgáltatási technológia a játék része; amennyiben nem kívánod igénybe venni, ne használd a játékot az internethez kapcsolódva. A személyes adatok kezelésével kapcsolatos további információkért keresd fel a privacy.ea.com honlapot, vagy látogass el a http://www.ingameadvertising.com honlapra.

MXHG9209281MT