



The **SIMS** <sup>TM</sup> 3  
**DELUXE**



# VAROVÁNÍ PŘED EPILEPSÍ

Následující informace si přečtěte, ještě než začnete hru používat, anebo ji umožníte používat dětem.

Světelné záblesky a blikající obrazy mohou u některých lidí vyvolat epileptický záchvat, či ztrátu vědomí. K záchvatu může u takových lidí dojít i při sledování televizního obrazu, anebo při hraní určitých počítačových her. To se může stát i osobám, které ve svých lékařských záznamech nemají epilepsii uvedenou a epileptickými záchvaty nikdy netrpěly. V případě, že jste vy, nebo někdo jiný z vaší rodiny trpěli někdy příznaky epilepsie (záchvaty či ztrátou vědomí) v důsledku světelných záblesků, bylo by vhodné se dříve, než začnete hrát, poradit s lékařem.

Doporučujeme rodičům, aby během hraní počítačových her věnovali svým dětem náležitou pozornost. Pokud máte vy nebo vaše děti při hraní počítačových her jakékoli z následujících příznaků – závrať, rozmazané vidění, cukání očí či svalů, ztrátu vědomí, ztrátu orientace, jakýkoli nechtěný pohyb nebo křeč – je nutné hraní OKAMŽITĚ přerušit a poradit se s lékařem.

## Preventivní opatření při hraní

- ♦ Neseďte příliš blízko obrazovky. Sedněte od ní v dostatečné vzdálenosti, jak to jen dovoluje délka kabelů klávesnice a myši.
- ♦ Při hraní vám doporučujeme používat menší obrazovku.
- ♦ Nehrajte, pokud jste unavení nebo nevyspali.
- ♦ Zajistěte, aby místnost, v níž hrajete, byla dobře osvětlená.
- ♦ Při hraní počítačových her byste si každou hodinu měli udělat přestávku alespoň na 10 až 15 minut.

## OBSAH

INSTALACE HRY .....	2	ŽIVÝ REŽIM .....	20
SPUŠTĚNÍ HRY .....	3	ŽIVOTNÍ ETAPY A STÁRNUTÍ .....	24
OVLÁDÁNÍ NA KLÁVESNICI .....	4	REŽIM NAKUPOVÁNÍ .....	25
NECHTE SE INSPIROVAT! .....	6	REŽIM VÝSTAVBY .....	26
THE SIMS 3 .....	7	VLASTNÍ OBSAH .....	28
TVORBA SIMÍKA .....	8	ÚPRAVA MĚSTA .....	32
TVORBA STYLU .....	11	THE SIMS 3 POVOLÁNÍ SNŮ .....	34
JEDINEČNÍ SIMÍCI .....	13	TIPY PRO ZLEPŠENÍ VÝKONU .....	41
KARIÉRY .....	17	NEVÍTE SI RADY? .....	42
ŽIVOUcí SVĚT .....	18	ZÁRUKA .....	43

## INSTALACE HRY

**POZNÁMKA:** Systémové požadavky naleznete na stránkách <http://www.electronicarts.cz/>.

### Instalace na PC (pokud máte herní disk):

Vložte herní disk do diskové mechaniky a postupujte dle pokynů na obrazovce.

Pokud se nabídka automatického spuštění nezobrazí automaticky, spusťte v systému Windows® 7, Windows® XP či Windows Vista® instalační program ručně přes nabídku **Start > Spustit**, a do textového pole napište **D:\AutoRun.exe** a potvrďte stisknutím OK (pokud systémové označení vaší CD/DVD mechaniky neodpovídá písmenu D, nahraďte ho správným).

Poté, co se hra nainstaluje, ji můžete spustit přes nabídku automatického spuštění hry nebo přes nabídku **Start**.

### Instalace na PC (pokud jste si hru stáhli ze stránek Origin):

**POZNÁMKA:** Máte-li zájem o další informace ohledně digitálně zakoupených verzí her od EA, naleznete je na stránkách [www.origin.com](http://www.origin.com).

Poté, co se hra pomocí aplikace Origin stáhne, klikněte na ikonu instalace a postupujte dle pokynů na obrazovce.

Po dokončení instalace spusťte hru přímo z aplikace Origin.

**POZNÁMKA:** Pokud jste si hru už zakoupili a chcete ji nainstalovat na jiný počítač, nejdříve si na daný počítač stáhněte a nainstalujte aplikaci Origin, poté ji spusťte a přihlaste se pod svým Origin účtem. Vyberte si příslušnou hru ze seznamu a pro stažení klikněte na tlačítko start.

### Instalace na Macintosh:

1. Vložte herní disk do mechaniky DVD-ROM. Na ploše se objeví ikona DVD představující herní disk. Dvakrát na ni klikněte a otevře se herní spouštěč.
2. Zvolte ikonu instalace hry ve spodní části spouštěče a otevře se instalační nabídka.
3. K dokončení instalace postupujte dle pokynů na obrazovce.

### Instalace na PC nebo Macintosh (pokud jste si hru stáhli ze stránek třetích stran):

Pro pokyny ohledně instalace, stažení a přeinstalování vámi zakoupené hry kontaktujte příslušného prodejce.

## SPUŠTĚNÍ HRY

### PC:

V systémech Windows Vista a Windows 7 jsou hry umístěny v nabídce **Start > Hry** a v dřívějších verzích systému Windows v nabídce **Start > Programy** (nebo **Všechny programy**). (Pokud využíváte Origin, musí být aplikace Origin spuštěná.)

**POZNÁMKA:** V klasické nabídce Start systému Windows Vista jsou hry umístěny v nabídce **Start > Programy > Hry > Prohlížeč her**.

### Macintosh:

Otevřete okno Finder, zvolte položku „Applications“, a dvakrát klikněte na ikonu hry.

**PRO HRANÍ JE NEZBYTNÝ SOUHLAS S LICENČNÍ SMLOUVOU KONCOVÉHO UŽIVATELE A NEJNOVĚJŠÍ PATCH K THE SIMS 3. PRO PŘÍSTUP K ON-LINE SLUŽBÁM, VČETNĚ BODŮ SIMPOINTS A STAHOVÁNÍ JE NUTNÉ PŘIPOJENÍ K INTERNETU, ÚČET EA/ORIGIN A REGISTRACE HRY POMOCÍ PŘILOŽENÉHO JEDNORÁZOVÉHO SÉRIOVÉHO KÓDU, KTERÝ JE PO POUŽITÍ NEPŘENOSNÝ. REGISTRACE JE OMEZENA NA JEDEN ÚČET EA/ORIGIN S JEDNÍM SÉRIOVÝM KÓDEM. ZÁSADY OCHRANY OSOBNÍCH ÚDAJŮ A PODMÍNKY POSKYTOVÁNÍ SLUŽEB EA ON-LINE NALEZNETE NA [WWW.ELECTRONICARTS.CZ](http://WWW.ELECTRONICARTS.CZ). CHCETE-LI ZAREGISTROVAT EA/ORIGIN ÚČET, MUSÍTE BÝT STARŠÍ 13 LET. UŽIVATELÉ SYSTÉMŮ MAC MUSÍ PRO PŘÍSTUP K ON-LINE SLUŽBÁM AKTUALIZOVAT SVŮJ SPOUŠTĚČ THE SIMS 3 NA NEJNOVĚJŠÍ VERZI. EA MŮŽE POSKYTOVAT URČITÉ ÚPRAVY A/NEBO AKTUALIZACE OBSAHU ZDARMA, BUDOU-LI TAKOVÉ K DISPOZICI. OBSAHUJE SOFTWARE, KTERÝ SHROMAŽDUJE ON-LINE DATA NEZBYTNÁ PRO POSKYTOVÁNÍ A AKTIVACI HERNÍCH REKLAM PRO VŠECHNY DŘÍVE NEBO NÁSLEDNĚ NAINSTALOVANÉ PRODUKTY THE SIMS 3.**

**SPOLEČNOST EA MŮŽE UKONČIT POSKYTOVÁNÍ ON-LINE SLUŽEB PO 30 DNECH OD OZNÁMENÍ NA STRÁNKÁCH [WWW.EA.COM/CZ/1/STAV-ONLINOVYCH-SLUZEB-NEW](http://WWW.EA.COM/CZ/1/STAV-ONLINOVYCH-SLUZEB-NEW).**



[CZ.THESIMS3.COM](http://CZ.THESIMS3.COM)

# OVLÁDÁNÍ NA KLÁVESNICI

## OBEČNÉ OVLÁDÁNÍ

Zpět/Znovu	CTRL-Z/CTRL-Y
Storno	ESC
Přepínání okna pro zadávání cheatů	CTRL-SHIFT-C
Skrýt/zobrazit uživatelské rozhraní	F10

## TVORBA SIMÍKA

Otočit Simíka	, (čárka)/. (tečka)
Přiblížit/oddálit	kolečko myši

# Režim výstavby/nákupu

## NÁSTROJE PRO UMÍSTOVÁNÍ OBJEKTŮ

Otočit objekt	, (čárka)/. (tečka)
Smazat objekt	DEL nebo BACKSPACE
Povolit volné umístění	ALT (při držení či nesení objektu)
Povolit volné otáčení	ALT (při točení objektu myši)
Přesun objektu do další pozice na povrchu	M

## OVLÁDÁNÍ TVORBY MÍSTNOSTÍ

Tvorba místnosti	nástroj na stěny + SHIFT + táhnout
Vyplnit pokoj pozadím/podlahou	SHIFT + klepnutí (při použití nástroje na výplň stěn/podlah)
Otočit pole podlahy	nástroj na podlahy: , (čárka)/. (tečka)
Přepnout režim plného pole/čtvrtpole	CTRL-F

## REŽIM VYTVÁŘENÍ FILMU

Povolit režim vytváření filmu	TAB
Začít/ukončit zachytávání videa	V
Snížit/zvýšit výšku kamery	Q/E
Otočit kameru po/proti směru hodinových ručiček	SHIFT-A/SHIFT-D
Vyrovnat natočení kamery	SHIFT-S
Upravit ohniskovou vzdálenost	Z/X
Zachytit snímek	C

# Živý režim

## OVLÁDÁNÍ SIMÍKA/DOMÁCNOSTI

Přepnout na dalšího Simíka v domácnosti	MEZERNÍK
Přepnout na (konkrétního) Simíka	Kliknout na portrét Simíka
Sledovat Simíka kamerou	Kliknout pravým tlačítkem na portrét Simíka
Vycentrovat na aktivního Simíka	ENTER
Přístup k zápisníku s dovednostmi	J
Přístup k inventáři	I

## OVLÁDÁNÍ ČASU

Pozastavit hru	P, 0 nebo `
Běžná/vysoká/velmi vysoká rychlost	1/2/3 (nebo odpovídající klávesy na numerické klávesnici)
Rychlý posun na konec interakce	4

## OVLÁDÁNÍ DOMU

		MacBook
Následující/předchozí patro	PAGE UP/PAGE DOWN	Fn + šipka nahoru/šipka dolů
Následující/předchozí režim zdi	Home/End	Fn + šipka doleva/šipka doprava
Vycentrovat na pozemek vybraného Simíka	SHIFT-ENTER	

## POHYB KAMERY

Pohyb vlevo/vpravo	Levá šipka / pravá šipka nebo A/D
Pohyb dopředu/dozadu	Šipka nahoru/dolů nebo W/S
Rychlejší pohyb	SHIFT + šipky nebo SHIFT + A/S/W/D
Přiblížit/oddálit	Z/X nebo +/- nebo +/- na numerické klávesnici
Otočení doleva/doprava	, (čárka)/. (tečka)
Uložení pozice kamery 1-5	CTRL-5-9
Přichycení pozice kamery 1-5	SHIFT-5-9
Přesun kamery na pozici 1-5	5-9
Přepnutí režimu kameramana	TAB
Přepnout režim mapy	M

## HERNÍ REŽIMY

Živý režim	F1
Režim nakupování	F2
Režim výstavby	F3
Režim možnosti	F5

## 🍏 ZKRATKY PRO MAC OS X

Přepínání mezi režimem v okně a na celou obrazovku	Povelová klávesa (Command)-Return
Minimalizace hry při hraní v režimu celé obrazovky	Povelová klávesa (Command)-Tab

## 🍏 Funkce pravého a středního tlačítka myši v systému Mac OS X

Některé funkce hry *The Sims 3* vyžadují použití pravého a prostředního tlačítka myši. Používáte-li myš Apple Mighty Mouse, můžete pravé tlačítko myši povolit v Předvolby systému > Klávesnice a myš. V roletové nabídce PRAVÉ KLIKnutí vyberte možnost SEKUNDÁRNÍ TLAČÍTKO.

Většina USB myši pro PC je podporována i systémy Macintosh. Levé, pravé i prostřední tlačítko jsou správně rozpoznány a fungují již při prvním zapojení myši.

Používáte-li jedno tlačítkovou myš Apple legacy nebo počítač MacBook Pro s track padem, můžete pravé tlačítko napodobit podržením povelové klávesy (Command) při současném klepnutí na tlačítko myši.

Chcete-li napodobit prostřední tlačítko myši pomocí jedno tlačítkové myši, podržte klávesy Control a Command a současně klepněte na tlačítko myši.

## NECHTE SE INSPIROVAT!

Hra *The Sims™ 3 Deluxe* vás bude inspirovat nespočtem tvůrčích možností a pobaví vás celou řadou neočekávaných chvil překvapení a zmatku! Vytvořte si zcela jedinečné Simíky úpravou jejich zevnějšku a volbou vlastností jejich osobností. Poté jim postavte domy – navrhnete všechno od bohatě vybavených snových domů po zchátralé barabizny na pobřeží. Vyšlete své Simíky ven, aby prozkoumali sousedství a poznávali nové Simíky. Mohou si hledat práci na sportovním stadionu, nechat se namasírovat v denních lázních nebo zajít s přáteli na večeři do místní restaurace. Je toho tolik, co mohou vaši Simíci dělat, mají nové krátkodobé úkoly, například příležitosti, za které budou odměněni. S tím vším vám hra *The Sims 3 Deluxe* dává možnost rozhodnout se, zda naplníte osudy svých Simíků a dovolíte jim splnit si přání (nebo ne!).

## THE SIMS 3



## Spuštění nové hry

Zvolte si z vyskakovací nabídky sousedství a poté klepněte na zaškrtnutí. Vybrané sousedství bude načteno.

Když poprvé začínáte hrát, máte možnost si buď VYTVOŘIT SIMÍKY, pokud si chcete vytvořit své vlastní Simíky, nebo NASTĚHOVAT DOMÁCNOST, chcete-li přestěhovat předem vytvořené Simíky z knihovny do města a hrát s nimi.

Více informací o vytváření vlastních Simíků najdete v části *Tvorba Simíka*.

Po dokončení výuku (nebo pokud se ji rozhodnete přeskočit) se můžete také rozhodnout VYBRAT DOMÁCNOST a začít hrát s předem vytvořenými Simíky, kteří již ve vámi vybraném městě žijí.

U předem vytvořených domácností můžete klepnout na modrá tlačítka domu a přečíst si popis členů domácnosti, úroveň obtížnosti, velikost jejich pozemku a počet simoleonů, které mají. Chcete-li s domácností hrát, klepněte na tlačítko VYBRAT ve vyskakovací nabídce domácnosti.

**POZNÁMKA:** Jakmile dokončíte výuku, můžete si také vybrat prázdný pozemek a vystavět pro své Simíky domov. Více informací o stavění najdete v sekci *Režim výstavby*.

## Ukládání a načítání

Každá uložená hra představuje celé město. Pro uložení hry klikněte v nabídce možnosti na tlačítko ULOŽIT. Pojmenujte svoji hru a poté klikněte na ikonu zaškrtnutí. Ke své hře se můžete kdykoli vrátit, anebo můžete z hlavní nabídky začít novou hru.

Pro načtení uložené hry přejděte do hlavní nabídky a vyberte si uloženou hru, ve které chcete pokračovat.

## Možnosti

V nabídce možností můžete upravit nastavení grafiky, zvuku, hratelnosti, zachytávání videa a hudby. Většina možností je jasná sama o sobě, níže je popsáno několik těch složitějších.

### Svobodná vůle

Pohybem posuvníku doleva snížíte svobodnou vůli a posunem doprava ji zvýšíte. Čím více svobodné vůle Simíci mají, tím více se budou rozhodovat sami podle sebe v době, kdy jim nedáte nic na práci.

### Délka života

Pomocí posuvníku rozhodněte o tom, jak dlouho (pokud nebereme v úvahu nešťastné náhody) bude život vašeho Simíka ve dnech trvat.

# TVORBA SIMÍKA

Tvorba vlastních Simíků nebyla nikdy snazší! Upravujte jejich vzhled, rozhodněte o jejich šatníku o osobnosti a vyberte jim jejich oblíbenou barvu, hudbu a jídlo. Vytvářejte si jakékoliv Simíky, které si jen dokážete představit!

## Předvytvoření Simíci

Již připraveného Simíka si vyberete kliknutím na tlačítko Předvytvoření Simíci . Chcete-li vytřídit seznam, klepněte na věk, pohlaví nebo tvar těla. Klepněte na Simíka, kterého jste si vybrali, a následně klepněte na zatržítka. Svého Simíka si můžete ještě více upravit pomocí tlačítek umístěných nalevo.

Pomocí ikony Základy si můžete vytvořit úplně jedinečného Simíka .



### Základy

Zadejte jméno svého Simíka, jeho pohlaví, nastavte mu věk, upravte mu barvu kůže a vyberte tvar jeho těla.



### Vlasy

Zvolte účes svého Simíka, pokrývku hlavy a barvu vlasů, určete tvar a barvu obočí a rozhodněte, zda bude mít váš Simík vousy (pouze Simíci muži).

Volba účesu

Úprava obočí (včetně tvaru a barvy)

Vyberte si barvu vlasů

Sdílejte tento vlastní obsah

Vyberte si čepici nebo jinou pokrývku hlavy

Kliknutím na zámeček můžete uzamknout jediný účes pro všechny kategorie oblečení (uzamknuto) nebo si můžete vybrat různé účesy pro různé kategorie (odemknuto).

Upravte barvu vlasů



### Vzhled

Zvolte tvar hlavy svého Simíka, upravte jeho uši, rozhodněte o barvě a tvaru jeho očí, vyberte mu ústa, nos, přidejte mateřská znaménka, pihy nebo make-up.

Upravte a zdokonalte detaily Simíkovy tváře

Kliknutím sem náhodně vyberete jednotlivé rysy

Zvolte celkový tvar tváře

Klepněte na jeden z kruhů a upravte detaily v té části tváře

Pro úpravu konkrétních vlastností použijte posuvníky



### Oblečení



Zvolte si oblečení na každodenní nošení i formální příležitosti a rozhodněte, v čem bude váš Simik spát, sportovat a plavat. Vyberte si ze svršků, spodků, kompletních outfitů, bot a doplňků.



### Osobnost

Nastavte svému Simikovi osobnostní rysy, rozhodněte, co bude mít rád a jaké bude jeho celoživotní přání. Na tomto místě také můžete nastavit jeho hlas a napsat stručný životopis.

### Někdy záleží hlavně na detailech

Kliknutím sem  upravíte konkrétní položky. V účesu svého Simika můžete například změnit barvu vlasů, melírů a kořínek i konečků. Upravte nos Simika přesně podle svých představ: trochu mu zvedněte špičku, rozšířte kořen nebo prodlužte nosní dírky. Klikněte na  a podívejte se, s čím vším si můžete pohrát. Na záložce Advanced (Pokročilé) zvolíte výběrem jednoho z kruhů oblast pro úpravy.

## TVORBA STYLU

Pomocí volby Tvorba stylu změňte Simikům vzhled a barvu oblečení nebo můžete sjednotit místnost tím, že přizpůsobíte styl tapet, malby nebo povrch nábytku a dalších předmětů.



## Nejen boty, které ladí

Barvu nebo vzor můžete použít na více předmětů. Řekněme, že třeba chcete, aby boty vaši Siminky dokonale ladily s jejími šaty. Pak stačí kliknout na vzor jejích šatů, který chcete použít i na botách, a na boty ho přetáhnout. Pokud mají boty více vzorů, můžete se rozhodnout, kde chcete daný vzor použít. Kliknutím na zaškrtnátko změnu potvrdíte.

Poté, co uložíte vzor, můžete barvy a vzory přetahovat na nábytek a dekorovat objekty i příslušenství v režimech výstavby i nákupu.

## Ukládání vlastních materiálů a položek



Jakmile máte vzor, se kterým jste spokojeni, můžete jej uložit pro opětovné použití – stačí klepnout na ikonu složky v panelu kategorie materiálu vpravo.



Chcete-li konkrétní položku uložit, klikněte na ikonu složky v levém horním rohu obrazovky.

## JEDINEČNÍ SIMÍCI

Vyberte si až pět vlastností z desítek dostupných, rozhodněte o oblíbeném jídle svého Simika, barvách, hudbě a ještě upravte tón a výšku jeho hlasu.

### Vlastnosti

Jejich vlastnosti ovlivňují jejich přání, jak se cítí a jak se chovají. Například Simíci, kteří milují přírodu, jsou šťastní, když mohou být venku. Simíci-knihomolové umí číst rychleji a píšou lepší romány. Simíci také obvykle lépe vychází se Simíky, se kterými sdílí alespoň jednu vlastnost.

Při dospívání z miminka na dospělé Simíci postupně získávají další vlastnosti. Pokud jsou Simíci velmi úspěšní a šťastní ve své poslední vývojové fázi, dostanou možnost si vlastnosti vybrat. Pokud je však váš Simík pouze průměrně šťastný, jeho nové vlastnosti budou vybrány náhodně. Pokud se měl Simík v dané životní etapě mizerně, hrozí mu, že obdrží negativní vlastnosti.





## Vlastnosti Simíků

DUŠEVNÍ PŘEDPOKLADY	TĚLESNÉ PŘEDPOKLADY	SPOLEČENSKÉ	ŽIVOTNÍ STYL
Roztržitý	Sportovní	Charismatický	Ambiciózní
Umělecká duše	Statečný	Strach ze závazku	Rybář
Knihomol	Nešikovný	Nemůže vystát děti	Dětský
Nesnází umění	Pecivál	Snadno se dojme	Opovážlivec
Počítačový mág	Zbabělec	Fiirtující	Zlý
Snadno se rozruší	Spáč	Přátelský	Rodinný typ
Génius	Strach z vody	Smysl pro humor	Šetrný
Zahradník roku	Lehký spánek	Skvěle líbá	Hodný
Šíkula	Má štěstí	Mrzutý	Nesnází přírodu
Vyšinutý	Pořádný	Beznadějný romantik	Horkokrevný
Kuchař od přírody	Strach z nahoty	Nepatříčný	Kleptoman
Neurotický	Lenoch	Samotář	Milovník přírody
Hudební virtuóz	Smolař	Ztracený případ	Přecitlivělý
		Zle naladěný	Perfekcionista
		Loudil	Anti-televizní
		Beze smyslu pro humor	Vegetarián
		Král večírků	Workoholik
		Kecal	
		Snob	
		Chladný	

## Oblíbené věci

Nastavte svým Simíkům nové oblíbené věci. Vyberte mu sendviče se smaženým sýrem jako jeho oblíbené jídlo, oranžovou jako oblíbenou barvu a pop jako oblíbený hudební styl. Pokud mohou, vyberou si Simíci vždy to, co mají rádi.

## Hlas

Zvolte svému Simíkovi hlas a upravte jeho výšku.

## Schopnosti

Simíci mají k dispozici deset rozdílných schopností, které si budou moci během svého života pěstovat. Čím vyšší bude úroveň jejich schopností, tím lepší budou při určitých úkolech a aktivitách. To, které schopnosti budou Simíci nejvíce potřebovat, závisí na tom, jakou kariéru cestou se vydali. Většinou jsou schopnosti potřebné pro konkrétní kariéru docela logické. Například aby se váš Simík mohl stát světoznámým kuchařem, musí být naprosto skvělý ve vaření. Některé požadované vlastnosti nemusí být na první pohled jasné: například při policejní kariéře potřebují Simíci schopnost logiky (řešení zločinů nemusí být obtížné, ale vyžaduje trochu myšlení!).

Simík se může schopnosti naučit čtením knih, jejich používáním nebo návštěvou kurzů v městských budovách.

## Kde probíhají kurzy

Schopnosti a místa, kde jsou pořádány kurzy, během nichž se váš Simík může tyto schopnosti naučit.

### Schopnosti

Atletika  
Charizma  
Vaření  
Rybaření  
Zahradničení  
Kytara  
Zručnost  
Logika  
Malování  
Psaní

### Místa, kde se je můžete naučit

Stadion  
Radnice  
Bistro nebo restaurace  
Obchod s potravinami  
Vědecká laboratoř  
Divadlo  
Vojenská základna  
Vědecká laboratoř  
Škola  
Obchodní/novinářské centrum



## Zápisník s dovednostmi

V deníku naleznete přehled všech schopností vašeho Simíka, včetně úrovně, na jakou jsou rozvinuty, statistik, které k nim náleží, a příležitosti, které jsou s nimi spojeny.

Zápisník s dovednostmi zobrazíte stisknutím tlačítka J nebo klepnutím na tlačítko zápisníku s dovednostmi v panelu schopností vašeho Simíka.

## Přání

Každý dospělý Simík má nějaké celoživotní přání – jedná se o velký cíl, který k dosažení vyžaduje více času a úsilí, ale jakmile se jednou podaří, přinese to Simíkovi velké uspokojení. Při vytváření mladého dospělého nebo staršího Simíka si celoživotní přání vybíráte poté, co vyberete vlastnosti. Mladším Simíkům jejich celoživotní přání vybíráte během hry v závislosti na jejich aktivitách a osobnosti.

Váš Simík má také menší každodenní přání. Příslib splnění přání znamená, že takové přání uzamknete a Simík se na něj bude soustředit. Pokud se Simíkovi podaří toto přání splnit, získá body celoživotního štěstí. Přání, která si Simík splní, utváří cestu k dalším přáním v budoucnu. Pomocí šipek na bocích panelu přání můžete dostupná přání procházet. Chcete-li splnění přání přislíbit, klepněte na něj. Takové přání se přesune do jedné ze čtyř pozic pro přislíbená přání. Přání také můžete bez postihu zamítnout klepnutím pravým tlačítkem myši.

## Náladovky

Náladovky jsou dočasné stavy, které přímo ovlivňují náladu a chování Simíka. Náladovky se zobrazují jako ikony s různými obrázky. Mají buď červené pozadí (pokud náladu Simíka ovlivňují negativně), zelené pozadí (pozitivní vliv), nebo modré pozadí (žádný vliv na náladu). Chcete-li zjistit, co daná náladovka znamená a jak dlouho bude mít na Simíka vliv, podržte kurzor myši nad její ikonou. Osobnost vašeho Simíka ovlivňuje, jaké náladovky ho postihnou a jak silné jejich efekty budou.

## Celoživotní štěstí

Dokud je váš Simík v opravdu dobré náladě, každou vteřinu získává celoživotní štěstí. Čím lepší má náladu, tím rychleji získává body celoživotního štěstí. Za body celoživotního štěstí můžete svým Simíkům kupovat celoživotní odměny.

Nákup celoživotních odměn můžete provést ze záložky celoživotního štěstí na panelech Simíka. Stačí klepnout na tlačítko CELOŽIVOTNÍ ODMĚNY.

## KARIÉRY

Kariéry jsou pro vaše Simíky nejlepším způsobem, jak vydělat simoleony. Cariéry je také dostanou z domu a umožní jim tak potkat se s ostatními Simíky. Některé kariéry také nabízejí několik různých odvětví, do kterých se váš Simík může pustit. V kariérách, která mají odvětví, se váš Simík při povýšení na určitou úroveň může rozhodnout, které odvětví si vybere.

Vaši Simíci si mohou najít práci v novinách, na internetu nebo na nejrůznějších místech přímo ve městě.

Jakmile se váš Simík pustí do nové profese, kontrolujte svoji schránku kvůli novému oblečení a článkům souvisejícím s prací.

**POZNÁMKA:** Profese si mohou vybírat pouze Simíci mladí dospělí, dospělí a starší.

## Výkon v práci

Simíci v lepší náladě obvykle v práci podávají lepší výkony. Váš Simík bude mít lepší náladu, pokud je dobře odpočatý, dobře najedený a v posledních 24 hodinách se alespoň trochu bavil. Když Simík dorazí do práce pozdě nebo odejde předčasně, má to pochopitelně také vliv na jeho výkon. Proto se snažte zajistit, aby vaši Simíci chodili do práce na čas. Simíci se nicméně sami pokusí včas dostat do práce, pokud je necháte.

Některé vlastnosti osobnosti mohou Simíkovi dopřát výhodu ve vybrané kariéře. Například Simík, který je sportovně založený, to bude mít v kariéře profesionálního sportovce mnohem snazší. Stejně tak na tom bude v některých odvětvích policejní kariéry.

## Panel kariéry

Jak se vašemu Simíkovi daří v práci se dozvíte klepnutím na záložku kariéra, čímž se dostanete na panel kariéry. Tento panel zobrazuje aktuální pracovní zařazení Simíka, jeho pracovní rozvrh, plat a výkon. Také jsou zde zobrazeny různé faktory, které ovlivňují výkon v práci, například náladu, schopnosti nebo vztah s nadřízeným Simíkem. Více informací o jednotlivých faktorech získáte tím, že nad nimi podržíte kurzor myši. Čím lépe jsou na tom jednotlivé faktory vašeho Simíka, tím rychleji se zvyšuje i jeho výkon. Pokud je na konci pracovního dne výkon vašeho Simíka na nejvyšší úrovni, bude povýšen. Dávejte si ale pozor: pokud se vaše výkonnost sníží příliš, může váš Simík dostat horší práci nebo ho dokonce vyhodí.

Simíka můžete také poslat do práce nebo do školy klepnutím na tlačítko (vypadá jako Simík sedící za stolem) v panelu kariéry. Toto tlačítko funguje pouze v době, která časově přibližně odpovídá pravidelnému odchodu Simíka do práce nebo do školy.

## Činnosti Simíka jinak

Ted si můžete nejen vybrat, jaké činnosti bude Simík provádět, máte možnost ovlivnit i způsob, jakým se do nich pustí. Když dáte Simíkovi za úkol činnost, která má různé možnosti, objeví se pod ikonou akce malá vyskakovací nabídka. Například v práci se mohou Simíci rozhodnout POZNAT SPOLUPRACOVNÍKY, TĚŽCE PRACOVAT, BRÁT VĚCI S NADHLEDEM a nejen to. Různé akce poskytují různé výhody a postihy, proto vybírejte pečlivě. Nicméně téměř vždy vám prospěje nějakou akci pro svého Simíka vybrat.

## ŽIVOUcí SVĚT

Vaši Simíci žijí v rozmanitém dynamickém městě. Jediným klepnutím si můžete do místní restaurace zajít na rychlou večeři, odebrat se studovat do knihovny nebo vyrazit na ryby k místnímu jezířku.

Kromě tohoto nového svobodného pohybu po městě vám hra *The Sims 3* nabízí také možnost zvanou vývoj příběhu. Tato funkce pomáhá městu žít a rozvíjet se. S vývojem příběhu probíhají životy sousedů vašeho Simíka normálně. Sousedé se mohou přestěhovat, noví se nastěhují, přátelé budou povýšeni, sousedé budou mít děti a nakonec i zemřou. Vlastně to znamená, že život běží! Tato funkce umožňuje udržovat sousedství v rovnováze.

Nicméně pokud chcete, máte možnost funkci vývoj příběhu vypnout (v nabídce možnosti).

V živém režimu můžete klepnout na tlačítko, které vypadá jako obzor (nebo stisknete klávesu **M**), což otevře zobrazení mapy.




Klepněte na jedno z tlačítek označujících umístění a vaši Simíci tak vyrazí na návštěvu, na kurz, pro práci a tak dále.

Zelená značka zobrazuje vaši aktuální domácnost, oranžová značka představuje domovy Simíků, které váš Simík zná, a modrá značka znamená pracoviště.

Klepněte na jedno z tlačítek pro filtrování a zobrazíte tak pouze místa, která odpovídají danému filtru.

## Značky na mapě

Níže jsou uvedeny některé značky, které se mohou objevit na mapě, i s vysvětlením jejich významu. Konkrétní název získáte podržením kurzoru myši nad značkou.

 Touto ikonou je označena aktivní domácnost vašich Simíků.

## Veřejná místa

Jakmile váš Simík vejde do podniku (označeného červenou ikonou), neuvídíte ho a nebudete ho moci ani ovládat. Stále však můžete rozhodovat o tom, co budou Simíci během své návštěvy dělat. Váš Simík může například vejít do obchodu s potravinami za účelem: NAKUPOVAT POTRAVINY, STÁT SE PARTNEREM, PRODÁVAT OVOCE A ZELENINU, JÍT NA LEKCI RYBAŘENÍ nebo NAJÍT SI BRIGÁDU.

## Veřejné pozemky

Když váš Simík navštíví komunitní pozemek (označený tmavě modrou ikonou), uvidíte, co uvnitř dělá, a budete ho moci ovládat.

## Domovy a sousedé

Můžete klepnout na domy ostatních Simíků a jít je navštívit. Platí to i v případě, že je váš Simík dosud nezná. Zamiřte přes ulici a poznejte své sousedy nebo navštivte přítele na druhém konci města. Když je váš Simík u sousedů, může je požádat, aby mohl vejít dovnitř a chovat se jako doma (tedy do určité míry!).

## Veřejná místa

Váš Simík může ve městě navštěvovat různá místa, například parky, pláž, obchody, restauraci a tak dále. Některá místa jsou veřejná místa, která vaši Simíci mohou procházet a prozkoumávat.

Některé budovy, například veřejná místa, která jsou pracovišti, jsou trochu jednodušší. Nemáte možnost se po nich procházet, můžete se však rozhodnout, jakým způsobem se v nich bude váš Simík chovat.



# ŽIVÝ REŽIM

Je to právě živý režim, ve kterém se odehrává veškerá akce. Váš Simík si hledá práci, nové přátele i nepřátele, zamilovává se, vytváří si rodinu, plní si své tužby a mnohem, mnohem více.

## Hlavní uživatelské rozhraní

Některé funkce jsou popsány zde. Myši však můžete najet na libovolnou ikonu a dozvědět se, co dělá.



## Učíme se s živým režimem

V živém režimu je nyní možné přesunovat celou řadu předmětů. Můžete vracet knihy do knihoven, umisťovat odpadky do koše, přetahovat malé předměty do inventáře svého Simíka a tak dále.

☞ Jakmile se kurzor změní v ručku, poznáte, že s daným předmětem můžete manipulovat.

Objekt přesunete tím, že na něj klepnete myší, tlačítko podržíte a následně myší táhnete až na pozici, kam jej chcete umístit. Předmět, který momentálně někdo využívá, přesunout nelze.

## Inventář/rodinný inventář

Každý Simík má k dispozici svůj vlastní inventář. Když Simík sebere objekt nebo si ho s sebou přinese z práce, najdete jej v jeho inventáři. Klepnutím a přetáhnutím můžete přesunout objekt z inventáře i do něj.

Také každá domácnost má svůj inventář. Některé předměty se místo inventáře Simíka zařadí do rodinného inventáře. Do rodinného inventáře se dostanete v režimu nákupu klepnutím na ikonu, která vypadá jako papírová krabice.

## Mobilní telefon

Každý Simík (kromě miminek a batolat!) má v inventáři svůj vlastní mobilní telefon.

Pokud Simíkovi někdo volá, stačí na Simíka klepnout a zvolit možnost ODPOVĚDĚT.

Chcete-li někomu zavolat, stačí přejít do inventáře Simíka a klepnout na ikonu telefonu.



## Běžný den

V tomto obývacím pokoji se nachází různé běžné objekty. Pojďme se podívat na to, jak s nimi může Simík manipulovat.



## Socializace

Většina společenských interakcí mezi Simíky spadá do jedné z těchto kategorií: přátelské, romantické, zlé, veselé nebo zvláštní. Zvolte typ interakce, kterou chce váš aktivní Simík vykonat s jiným Simíkem, a následně vyberte požadovanou interakci z podnabídky. Budte opatrní: sice můžete vybírat tutéž interakci stále dokola, ale váš partner se může začít nudit.

## Zvláštní interakce

Osobnostní vlastnosti vašeho Simíka mu dávají k dispozici zvláštní interakce. Například Simíci s vlastností dobrý se mohou rozhodnout ROZJASNIT NĚČÍ DEN, zatímco zlomyslní Simíci mohou provádět celou řadu běžných interakcí, ovšem se zlým podtextem.

## Panel vztahů

Na panelu vztahů si můžete prohlédnout, jaké vztahy váš Simík má. Pokud Simík zná spousty různých Simíků, můžete zobrazení vyfiltrovat, abyste viděli všechny vztahy, pouze příbuzné, pouze přátele, návštěvníky nebo spolupracovníky.

## Příležitost zaklepe na dveře

Příležitosti jsou šance, které vašim Simíkům pomocí různých aktivit umožňují postupit v jejich kariérách nebo se zlepšit ve schopnostech. Kariérní příležitosti se mohou objevit kdykoliv, když jsou Simíci v práci, zatímco příležitosti související se schopnostmi mohou nastat formou telefonního hovoru kdykoliv. Simíci také mohou hledat zvláštní příležitosti v novinách nebo na počítači.

Jakmile Simíci přijmou příležitost, soustředí se na ni a dokud ji nedokončí, nepokazí nebo dokud se jí nevzdají, nedostanou další příležitost stejného typu. Příležitosti se můžete vzdát klepnutím pravým tlačítkem do panelu příležitostí.

Ke každé schopnosti náleží hrstka příležitostí dovednosti. Jejich dokončení může potenciálně trvat celý život. Splnění těchto příležitostí je opravdu obtížné, nicméně odměny za jejich dokončení za to skutečně stojí. Tyto příležitosti si můžete prohlédnout v zápisníku s dovednostmi.

Dokončení některých příležitostí je limitováno časem. Váš Simík většinou příležitostí nedokončí, dokud ji neodevzdá – obvykle ve své práci nebo Simíkovi, který mu tuto příležitost nabídl.

## Sběratelství

Simíci sbírají všechno: brouky počínaje a kameny konče. Každý sebráný předmět lze využít jiným způsobem. Motýly a brouky si můžete vystavit v teráriu, můžete je pojmenovat, prodat nebo jen tak pozorovat. Kameny, drahokamy a kovy můžete vystavit v jejich přirozené podobě. Drahokamy můžete také brousit. Ryby můžete chytit v nejrůznějších rybařských oblastech, vycpat si je a vystavit v domě. Ryby si můžete také uvařit nebo je dát do akvária.

## Zahradničení

Čím více bodů schopností váš Simík zahradničení má, tím více možností bude mít dostupných. Pro vylepšení své schopnosti se může váš Simík účastnit kurzu v laboratoři, číst si knihy o zahradničení, nebo sledovat televizní stanici o zahradničení. Práce v zahradě samozřejmě jejich schopnosti dále vylepšuje. Simíci mohou zasadit semínka nebo celé plody ovoce či zeleniny, které najdou ve městě.

## Vaření

Simíci mohou s vařením začít už jako teenageři (za pomoci dětské trouby dokonce i dříve) a čím více se vaření věnují, tím více dovedností si osvojí. Simíci si také mohou své kulinářské schopnosti vylepšit sledováním pořadů o vaření, čtením knih a účastí na kurzech. Čím více dovedností Simík má, tím více receptů umí. Simíci si také mohou nové recepty zakoupit v obchodu s potravinami. Všechny recepty jsou uchováány v kuchařce vašeho Simíka kterou najdete v deníku dovedností pod vařením.

## Překvapení v novém domově vašeho Simíka

Když se vaši Simíci přestěhují do prázdného a nezařízeného domova, někdy dostanou víc (nebo méně), než za co si zaplatili. K novému příbytku tak možná dostanou vlastního ducha, nebo se budou muset zbavit původních obyvatel v podobě hlodavců! Realitní kancelář se o toto nepříliš vítané "překvapení" může postarat, ale pokud jsou vaši Simíci alespoň trochu vynalézaví, snadno si s problémem poradí sami.

Kdo ví, když se vaši Simíci vypořádají s problémem sami, možná objeví i překvapení, které se jim bude zamlouvat!

## Změna aktivní domácnosti

Chcete-li změnit aktivní domácnost ve svém stávajícím městě, zvolte v nabídce možnost volbu UPRAVIT MĚSTO. Následně klepněte na tlačítko ZMĚNIT AKTIVNÍ DOMÁCNOST.

Tento postup vás vrátí k původnímu výběru: tvorba Simíka, hra s existující domácností ve městě nebo přestěhování domácnosti.

Změna aktivní domácnosti vede k tomu, že se vaše původní domácnost bude měnit spolu se zbytkem města. Stejně jako ostatní domácnosti v sousedství mohou její členové získávat nové schopnosti, vztahy, být vyhozeni nebo povýšeni v práci, případně se změnit jinak. Vždy máte možnost vrátit se ke své domácnosti, je však pravděpodobné, že leccos se změnilo, zatímco jste byli pryč.

## ŽIVOTNÍ ETAPY A STÁRNUTÍ

Pokud se nerozhodnete vypnout stárnutí (v nabídce možnosti), všichni vaši Simíci budou procházet několika etapami života (pochopitelně v závislosti na tom, jak staří jsou, když s nimi začnete hrát). Tyto etapy jsou: nemluvně, batole, dítě, teenager, mladý dospělý, dospělý a starý Simík.

V The Sims 3 také můžete rozhodnout, kdy jsou vaši Simíci připraveni na vstup do další věkové kategorie. Jste připraveni na změnu svého dítěte na teenagera? Kupte mu narozeninový dort a uspořádejte oslavu! Delší dětství zvyšuje šance na výběr vlastnosti vašeho Simíka. Jste-li ale připraveni pokročit dál, pusťte se směle do toho.

## Rodokmeny

Simíci nejen dědí vzhled po svých rodičích (dítě bude mít mamčinu oči a vlasy, úplně stejný nos jako tatínek), ale také mohou zdědit některé vlastnosti. Rodokmen Simíka si můžete prohlédnout na záložce simologie v panelu Simíka.

## Co čekat, když je váš Simík těhotný

Šťastné těhotenství však není dobré pouze k udržení maminky v dobré náladě, pomáhá také dítěti. Proto se o těhotné maminky dobře starejte. Těhotenství bude šťastné, když bude mít maminka dobrou náladu, bude si číst knihy o těhotenství a ptát se doktora na rady.

Simíci, kteří by rádi dítě adoptovali, mohou použít telefon a zavolat adopční službu. V takovém případě mají možnost si vybrat, zda budou adoptovat chlapce nebo holčičku. Také si můžete vybrat věk dítěte. Na výběr máte kojence, batole nebo dítě. Adopční služba vám poslouží zdarma.

## Dokud nás smrt nerozdělí

Simíci jsou pouhými smrtelníky a jedna věc je proto jistá: nakonec umřou (tedy jen v případě, že nevypnete stárnutí). Pokud má Simík dost štěstí a dožije se pokročilého věku, nakonec zemře přirozenou smrtí. Některé Simíky však potkají nešťastné nehody a odejdou tak předčasně. Mějte se na pozoru před ohněm, utonutím, vyhladověním, úderem elektrickým proudem, jelikož všechny tyto okolnosti mohou být vašeho předčasně ukončit.

Smrt Simíka však nemusí znamenat také konec vašeho města. Přezívní Simíci budou pokračovat ve svých životech a budou truchlit za ty, kteří je opustili. Dokonce i v případě, že poslední Simík z vaší domácnosti zemře, můžete přejít do úpravy města a vybrat si novou domácnost, se kterou budete hrát.

## REŽIM NAKUPOVÁNÍ

Na tomto místě můžete nakupovat věci, které trochu vylepší život vašich Simíků.

**POZNÁMKA:** Některé předměty, například knihy a jídlo, se dají zakoupit pouze v obchodech v centru.

## Třízení

Položky v katalogu režimu nákupu si můžete zobrazit buď podle místnosti, nebo podle funkce. Také máte možnost zobrazit si předměty obsažené v rodinném inventáři.

## Pravidla pro umístování objektů a možnosti

The Sims 3 vám dávají při výstavbě, dekoraci a zařizování naprostou svobodu! Využijte nový nástroj mřížky a s ním spojenou možnost umístovat nábytek takovým způsobem, který se k němu prostě hodí.

## Nové možnosti pro zařizování

Nyní můžete nábytek i další objekty umísťovat v určitém úhlu a tím dát své místnosti daleko lepší vzhled. Takže pokud chcete umístit dvě židle naproti sobě nebo pokud si přejete květinu v rohu, máte to tak mít.

**POZNÁMKA:** Při použití volného umístění objektů a volného otáčení je možné, že se Simíci o objekty zaseknou nebo nebudou moci na konkrétní objekt nebo místo dosáhnout. Dejte si tedy pozor, abyste Simíkům nechali dostatek místa.

## Zařízené a nezařízené domovy

Když svým Simíkům v zobrazení města vyberete dům ke koupi, máte možnost jej koupit ZAŘÍZENÝ nebo NEZAŘÍZENÝ.

Nezařízené domy se dodávají pouze se základními nezbytnostmi: dokončené instalatérské práce (koupelna a kuchyň), linka, skříňky a lednice. Zařízené domovy jsou o něco dražší, ale nabízejí více pohodlí.

## REŽIM VÝSTAVBY

Od přímořských středisek po skromné domovy pro mladé v centru. Cokoliv si chcete postavit, zde to půjde.

## Třízení

Objekty jsou rozříděny podobně jako v režimu nákupu – různé kategorie objektů jsou stanoveny tak, jak byste je hledali na pozemku.

## Důležité nástroje

Většina nástrojů režimu výstavby je jasná na první pohled, některé z nich se však nejprve mohou jevit trochu složitěji. Tyto jsou popsány níže.

## Zdi

S pomocí tohoto nástroje můžete stavět zdi a dokonce tvořit najednou celé pokoje. Také máte možnost vymalovat nebo vytapetovat zdi, které jsou již postavené.

Chcete-li stavět zdi, klepněte na ikonu zdi a poté zvolte nástroj tvorby zdi. Klepněte na místo v terénu nebo na základy, kde chcete zeď začít stavět, a přitom držte tlačítko myši. Táhněte myši až na místo, kde má zeď skončit. Poté tlačítko myši pusťte.

**POZNÁMKA:** Pomocí nástroje tvorby pokoje (pod nástroji zdi) můžete stejným způsobem vytvořit celou místnost. Stačí klepnout, podržet tlačítko a táhnout, dokud nevytvoříte místnost o žádané velikosti.

## Malba terénu

Přidejte trávník v úžasně zeleně smaragdové barvě nebo v barvě jetele. Vložte si zem kůrou, vrstvou písku nebo žuly a využijte i spoustu dalších povrchů.

Chcete-li vytvořit bujný travnatý porost, zvolte si třízení podle barvy terénu a následně vyberte štětec. Poté si pomocí palety úplně vpravo zvolte typ barvy, kterou chcete použít. Také si můžete vybrat tvar a velikost štětce. Klepněte a táhněte nástrojem štětce přes terén a aplikujte tak barvu.

**POZNÁMKA:** Použití více než čtyř různých maleb terénu může nepříznivě ovlivnit výkon systému.

## Stromy, křoví a květiny

Tyto položky pro úpravu terénu se umísťují stejně jako objekty v režimu nákupu. Stačí klepnout na objekt v katalogu, který si přejete umístit, a následně klepnout na místo na pozemku, kam jej chcete umístit.

## Perlík

Položili jste základy a postavili stěny, ale teď, když se na svůj výtvor díváte, je jasné, že jste stavěli příliš blízko k cestě? Tento nástroj můžete použít k rychlému odstranění položek.

Chcete-li se pustit do hromadné demolice, vyberte si nástroj perlík a užíjte jej k výběru položek. Chcete-li smazat vícero objektů, klepněte myši, podržte tlačítko a současně táhněte přes objekty, které si přejete zlikvidovat.

**POZNÁMKA:** V režimu výstavby můžete smazat i více objektů. Nejprve klepněte na typ objektu, který chcete smazat, a poté táhněte po zbytku objektů.

# VLASTNÍ OBSAH

Zaznamenejte si videozáznam ze svého hraní, upravte si herní hudbu a nejen to.

Své výtvořky také můžete nahrát na internet a sdílet spolu s celou komunitou hry Sims. Od Simiků přes pohovky až po skvěle zařízená sídla, všechna tato svá díla můžete nahrát na internet, přičemž máte možnost stáhnout si také tvorbu ostatních hráčů.

## Videozáznam

Vyprávějte své vlastní příběhy pomocí nástroje pro zachytávání videa a on-line nástroje pro tvorbu videí v Komunitě *The Sims 3*. Viz *Režim vytváření filmů* na str. 4 (informace o zachytávání videa a ovládání kamery).

**POZNÁMKA:** Všechny videosoubory musí mít velikost menší nebo rovnou 1 GB.

**POZNÁMKA:** Videozáznam v nejvyšším nebo nekomprimovaném rozlišení má za následek velmi velké soubory. Nastavení zachytávání videa můžete upravit v nabídce možností.

## Nástroj pro tvorbu videí

Pomocí nástroje *The Sims 3 Tvorba videí* si můžete vytvářet vlastní videa. Použijte vlastní záběry ze hry nebo si vyberte z knihovny klipů. Přidejte soundtrack, přechody, titulky a další prvky!

Jak použít vlastní záběry ze hry v nástroji pro tvorbu videí:

Po zachycení záběrů přejděte do spouštěče hry (pomocí nabídky možností). Klepněte na tlačítko NAHRANÉ SOUBORY a na obrazovce nahraných souborů si vyberte záběry, které chcete použít. Následně klepněte na tlačítko NAHRÁT. Zobrazí se vyskakovací okno, ve kterém můžete video pojmenovat a přidat mu popis. Jakkmile jste s tím hotovi, klepněte na tlačítko OK.

**POZNÁMKA:** Chcete-li použít nástroj pro tvorbu videí, musíte být přihlášení jako registrovaní uživatelé hry.

Z vyskakovací nabídky Filmy a další vyberte NÁSTROJ TVORBA VIDEÍ. Pokud jste si nahráli vlastní videa a screenshoty, uvidíte je v záložkách Videoklipy a Obrázky. Krom toho můžete využívat již vytvořené knihovny.

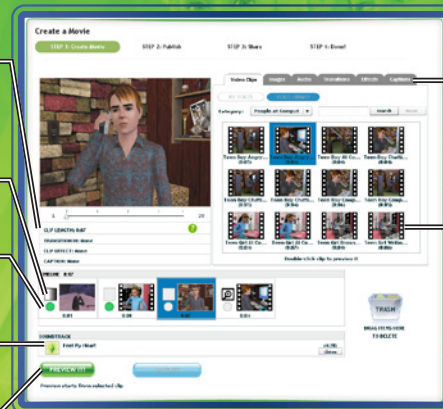
Všechny podrobnosti a dokonce i náhled vybraného klipu si můžete zobrazit zde.

Přechod (pokud je) aplikovaný na tento klip

Podívejte se, zda byl na tento klip použit nějaký efekt.

Přetáhněte sem zvuk

Náhled celé video počinaje aktuálně vybraným klipem zobrazíte klepnutím sem.



Přidejte ke klipu titulky

Přetáhněte klipy, které chcete do videa zařadit, na časovou osu.

**DŮLEŽITÁ POZNÁMKA:** Uživatelé systému Mac možná nebudou schopni na svých počítačích prohlížet videa zachycená ve hře *The Sims 3* bez přehrávače s podporou kodeku VP6. Jakkmile si uživatelé systému Mac aktualizují hru, budou si moci vytvářet svá vlastní videa a nahrávat je na stránky Komunity.

VÍCE INFORMACÍ NAJDETE V SOUBORU README (ČITMNE).

## Zachytávání obrázků

Vytvářejte snímky památných momentů v životech vašich Simiků.

♦ Screenshot vytvoříte stisknutím klávesy **C**. Také můžete klepnout na ikonu fotoaparátu v uživatelském rozhraní.

Vytvořené screenshoty jsou ukládány do vaší složky s dokumenty v adresáři **Electronic Arts\The Sims 3\Screenshots**. Uložené obrázky (a videa) se automaticky objeví v sekci odeslaných souborů ve spouštěči.



## Vlastní hudba

Vlastní hudbu můžete přidat do adresáře vlastní hudby, který se nachází ve složce dokumentů umístěné v **Electronic Arts\The Sims 3\Custom Music**. Poté si vaši Simíci mohou tuto hudbu naladit jako rádiovou stanici.



**DŮLEŽITÁ POZNÁMKA:** Funkcionalita spouštěče ve verzi pro systém Mac není stejná jako funkcionalita dostupná v PC verzích. Chcete-li aktualizovat svoji verzi hry *The Sims 3* pro systémy Mac a dopřát si tak úplnou funkcionalitu, kterou obsahuje PC verze hry, přejděte v Spouštěči na stránku Aktualizace softwaru.


## Uložte svůj obsah

Jakmile si svůj obsah přizpůsobíte (stále ale musíte mít otevřenu Tvorbu stylu), klepněte na ikonu složky umístěnou v okně v levé horní části obrazovky. V některých případech se může objevit vyskakovací okno s žádostí o označení typu obsahu, který si přejete uložit (např. tapeta nebo obložení). Zvolte vhodný typ obsahu. V okně v levé horní části obrazovky by se měl zobrazit náhled vámi upraveného předmětu (s ikonou složky v rohu).

Jakmile bude váš předmět uložen, můžete se jej rozhodnout sdílet.

## Sdílejte své věci

Sdílet můžete své Simíky, domácnosti, pozemky, vzory, styly tvorby stylu (navržené objekty) a styly pro výstavbu a nákup.

Pro nahrání a sdílení vašich položek s komunitou *The Sims 3* klepněte na ikonu . Objeví se vyskakovací okno, které vás požádá o zadání názvu a popisu. Zadejte žádané informace a následně na požadavku o potvrzení klepněte na zatržítko.

Jakmile je hotovo, přejděte do spouštěče *The Sims 3* a klepněte na tlačítko NAHRANÉ SOUBORY. Zaškrtněte políčka u položek, které si přejete sdílet, a klepněte na tlačítko NAHRÁT. Po úspěšném nahrání položky tato zašedne a vedle ní uvidíte ikonu.

**POZNÁMKA:** Ke sdílení obsahu na internetu musíte být registrovaným uživatelem hry.

## Získejte další obsah

Simíkům můžete sehnat spoustu dalších věcí. Ze spouštěče můžete přejít do Výměny na stránkách Komunity, kde je možné procházet obsah vytvořený ostatními hráči, případně můžete nakupovat za body SimPoints v Obchodě *The Sims 3* Store.

**POZNÁMKA:** Abyste mohli stahovat z obchodu a Výměny, musíte být registrovanými uživateli.



## Stáhněte si obsah ostatních hráčů

Na uvítací obrazovce spouštěče klepněte na VÝMĚNU, poté zvolte odkaz Přejít k výměně. Pomocí tlačítek nalevo si zvolte kategorii obsahu, který chcete stáhnout. Jakmile si vyberete kategorii, můžete si také vyfiltrovat zobrazení. Poté, co vyhledáte položku, kterou si chcete stáhnout, klepněte na tlačítko PŘIDAT DO HRY.

## Nakupujte v obchodě The Sims 3 Store

Na uvítací obrazovce spouštěče klepněte na OBCHOD a následně vyberte odkaz Přejít do Obchodu (nebo navštivte Obchod na adrese <http://cz.store.thesims3.com>). Položky můžete procházet rozříděné podle režimu výstavby, nákupu nebo podle kategorií, jako je ošacení nebo vlasy. Klepněte na záložku s aktuálními barvami a materiály a prohlédněte si vzory, které můžete ve tvorbě stylu použít.

K nákupu potřebujete body SimPoints. Body SimPoints si můžete zakoupit přímo na stránkách obchodu Sims Store pomocí platební karty nebo služby PayPal.

## Správa obsahu

Nainstalujte stažený obsah a nahrajte svůj vlastní obsah komunitě. Také můžete smazat položky uložené ve Správci stahování (jakmile je nainstalujete do hry nebo nahrajete komunitě).

# ÚPRAVA MĚSTA

Upravte si město tak, aby vašim Simikům vyhovovalo. V nabídce možností zvolte UPRAVIT MĚSTO. Pohled na město se změní a k dispozici budete mít nové nástroje:

## Nástroj výběru

Nástroj výběru lze použít k vybrání pozemků ve městě. Značky na mapě označují typ pozemku a také akce, které jsou na něm dostupné.

Při výběru pozemku máte k dispozici kombinace následujících možností (závisí na typu pozemku):

<b>Vystěhovat</b>	Přesune všechny Simíky do schránky (s nebo bez kopií jejich domovů)
<b>Rozdělit</b>	Odešle některé členy domácnosti do schránky.
<b>Sloučit s</b>	Spojí členy domácnosti s jinou domácností.
<b>Uložit do knihovny</b>	Umístí kopii domácnosti nebo pozemku do knihovny.
<b>Sdílet</b>	Uložit kopii do spouštěče, odkud je možné ji nahrát na internet.
<b>Změnit typ pozemku</b>	Mění typ pozemku mezi veřejným a obytným.
<b>Upravit podrobnosti</b>	Upraví jméno a popis domácnosti či pozemku.

**POZNÁMKA:** Pokud z momentálně aktivní domácnosti vystěhujete všechny Simíky, nebudete za ně moci hrát. V úpravách města můžete pokračovat, ale nakonec budete muset použít tlačítko ZMĚNIT AKTIVNÍ DOMÁCNOST a vybrat si novou domácnost, se kterou budete hrát. Pokud chcete pro svou aktivní domácnost najít nový dům, můžete v živém režimu použít telefon, počítač nebo noviny.

## Nástroj přesun pozemku

Pomocí tohoto nástroje můžete sebrat libovolný pozemek ve městě a přesunout jej na prázdný pozemek kdekoli jinde.

Po umístění pozemku máte možnost jej pootočit do libovolné vhodné pozice. Pokud na pozemku žijí nějaká lidé, musí mít dostatek peněz na to, aby si mohli dovolit přestěhovat se na prázdný pozemek, na který budou umístěni.

## Nástroj výstavby/nákupu

Použijte nástroj výstavby/nákupu pro úpravu libovolného prázdného pozemku ve hře, případně si postavte nové domovy na prázdných pozemcích.

## Nástroj buldozer

Buldozer můžete využít k vymazání veškerého obsahu daného pozemku. Pomocí tohoto nástroje vytvoříte prázdný pozemek.

**POZNÁMKA:** Na obydleném obytném pozemku nemůžete stavět ani užívat nástroj buldozer. Pokud si přejete upravit obydlený obytný pozemek, musíte nejprve vystěhovat Simíky, kteří jej obývají.

**POZNÁMKA:** Máte také možnost zbavit se pracovišť. Takovou činnost však můžete znemožnit vykonávání určitých kariér. Pokud se například zbavíte vědecké laboratoře, vaši Simíci se nebudou moci dát na vědeckou kariéru.

## Schránka

Schránka zobrazená v levé části obrazovky slouží jako dočasná úschova pro Simíky, které jste rozdělili nebo vystěhovali ze světa. Simíci ve schránce mohou být umístěni do vlastních domovů ve městě pomocí možnosti umístit, případně mohou být začleněni do existující domácnosti pomocí volby sloučit s. Simíci ve schránce si uchovávají své vztahy s ostatními Simíky ve městě, ze kterého byli vystěhováni. Mějte však na paměti, že schránka bude poté, co opustíte režim editace města, vymazána. Proto předtím, než začnete opět hrát, vraťte Simíky zpět do města.

## Knihovna

Knihovna je trvalým úložištěm pro domácnosti a pozemky. Simíci a pozemky v knihovně jsou kdykoliv k dispozici pro umístění do libovolného města. Použijte možnost UMÍSTIT KOPII ke zkopírování vybrané položky do města. Položky v knihovně nemůžete upravovat. Máte nicméně možnost je kdykoliv smazat nebo sdílet. Domácnosti vytvořené pomocí nástroje tvorby Simíka a také pozemky/domácnosti, které sdílíte nebo stáhnete, jsou automaticky umístěny do knihovny. Simíci uložení v knihovně přicházejí o veškeré vztahy s obyvateli města, ze kterého pocházejí.

# THE SIMS 3 POVOLÁNÍ SNŮ

Každý Simík sní o tom, čím by chtěl být, až vyroste. Třeba hasičem? Nebo lovcem duchů? S dodatkem *The Sims 3 Povolání snů* jim můžete jejich sny splnit. Díky novým profesím budou moci Simíci pracovat a současně „mohou myslet nekonvenčně“, „zůstat v obraze“ a „postupovat na korporátním žebříčku“.

Začátek s dodatkem *The Sims 3 Povolání snů* je jednoduchý jako facka. Čtěte si noviny, serfujte po webu nebo zamiřte přímo na nejbližší pracoviště a dopřejte svým Simíkům začátek nové kariéry, která je zaměstná a přinese jim štěstí.

## Získávání ambicí

Pokud už máte uložené pozice z *The Sims 3*, pokračujte po instalaci *The Sims 3 Povolání snů* ve své stávající hře z hlavní nabídky.

Jakmile se vaše uložená hra načte, umístěte si čtyři nové podniky někam do sousedství. Umístění těchto podniků do sousedství je nutným začátkem pro nové profese!

## Profese

Vaši Simíci se mohou chopit nových a vzrušujících profesí a povolání v celém městě. Čím více vaši Simíci pracují, tím více zodpovědnosti získají a tím více Simoleonů vydělají. Pomocí sledování nabídek práce a příležitostí můžete hledat pracovní nabídky, které dodají vašim Simíkům pracovní zkušenosti a pomohou jim vyšplhat se na samý vrchol.

## Hasič

Jakmile se přidáte ke „sboru“, váš Simík se stane osobně zodpovědným za hašení požárů a zachraňování Simíků z nebezpečných situací a před přírodními neštěstími. Pokud se váš Simík chce stát hasičem, měl se přihlásit na požární stanici.

Hasiči musí během pracovní doby setrvávat na stanici, aby udržovali svoji výbavu a neustále byli připraveni na jakoukoliv situaci, která by mohla nastat. Zároveň si musí zlepšovat i své schopnosti atletiky a zručnosti, které lze také trénovat na požární stanici. V neposlední řadě by se hasiči měli kamarádit se svými kolegy. Bratříčkování je dobré pro stanici i pro celé město.

## Lovec duchů

Simíci, kteří jsou lovci duchů, vymytají duchy, poltergeisty a přízraky z domovů a budov v sousedství pomocí vypuzovače duchů. Aby Simíci mohli ve své profesi vynikat, musí využívat své nádobičko pro hledání, lov a sběr duchů nejen v pracovní době, ale i ve svém volném čase. Vydejte se do výzkumného zařízení a zažádejte o práci. Vratte se tam později a prodejte lapené přízraky! Simíci, kteří mají rádi strašidelné věci, si tuto dobrodružnou profesi zamilují, ale pozor: lov duchů může být až neskutečně děsivý!

## Doktor

Simíci orientovaní na medicínu si v rychlém doktorském prostředí přímo libují. Doktoři jsou neustále v pozoru. Musí být připraveni vypořádat se se všemi nejrůznějšími lékařskými záležitostmi a příliš se nevyspí!

Neodkládejte návštěvu nemocnice do chvíle, až si váš Simík zlomí ruku. Pošlete svého Simíka do místní nemocnice a nechte ho ucházet se o práci doktora. Hned!

## Vyšetřovatel

Jako ostřílený vyšetřovatel musí váš Simík tajně sledovat místní líhně zločinu, pátrat po jakékoli podezřelé činnosti a udržovat město v bezpečí. Využívejte okolní křoví a nechte svého Simíka, ať sleduje úplně každého. A ne každý Simík je neúplatný. Když mají zlomyslnou náladu, mohou dokonce vydírat ostatní Simíky nebo se vloupat do sousedova domu.

## Návrhář interiéru

Tato profese je skvělá pro Simíky, kteří v sobě skrývají umělce. Zkrášlete celé město, anebo nechte domovy všech ostatních ať vypadají ve srovnání s vašim úžasným sídlem jako obyčejné chatrče.

Opatřete svému Simíkovi, který se zabývá návrhy interiéru, kreslicí stůl, aby na něm mohl rozvíjet svůj talent. Každá zakázka, kterou váš Simík dokončí, obohatí jeho portfolio a vnese zábavu do feng shui!

## Stylista

Díky profesi stylisty může váš Simík proměnit nerozvinuté poupě v rozkvetlou růži!

Na kreslicím stole si může váš Simík zlepšovat své stylistické schopnosti a vymýšlet nové módní koncepty. Stylisti také musí pracovat na svém portfolio. To mohou dělat tak, že si vyfotografují nový vzhled svých zákazníků poté, co je úchvatným způsobem upraví. Pokud má váš Simík vlastní módní salón, tak ať ukáže ostatním Simíkům svoji úžasnou práci a povzbudí je, aby si nechali upravit vzhled doma. Jakmile Simík dosáhne v této kariéře 3. úrovně, může ostatním nabízet služby stylisty.

## Nezávislý pracovník

Simíci, kteří si rádi šéfuji sami a sami se také vzdělávají a zlepšují, mohou zvážit kariéru nezávislého pracovníka. Simíci, kteří umí vynalézat, zahradničit, rybařit, sochařit, malovat, psát, vyrábět nektar či fotografovat, mají příležitost vydělat si slušné peníze a nikdo nebude moci říci, že by dělali kancelářskou práci.

Nechte svého Simíka zaregistrovat se jako nezávislý pracovník přes telefon pomocí ikony zaměstnání a profese. Poté se musí váš Simík dostavit na radnici, kde dostane pracovní povolení.

**POZNÁMKA:** Pro schopnosti výroba nektarů a fotografování potřebujete dodatek *The Sims 3 Cestovní horečka*.

## Rekreace

Vždycky se najde něco, do čeho se váš Simík může pustit. Některé koníčky pomohou Simíkovi zlepšit se v jeho profesi, zatímco jiné jsou jen tak pro zábavu.

## Vynalézání

Je váš Simík šikovný a vynalézavý? Pak si kupte šrot pomocí vynálezce pracovního stolu nebo ho získejte na místním smetišti. Váš Simík může vytvářet nové hračky, z odhozeného haraburdí vyrábět nové předměty nebo upravovat něco, co už dříve objevil. Až bude jeho schopnost na dostatečně vysoké úrovni, bude moci odpalovat různé předměty a získat tak šrot. Jen si dejte pozor, ať nezapálíte i svého Simíka!

## Sochaření

U sochařského stanoviště nechejte své Simíky vytvářet nádherné umělecké kousky! Zpřístupněte si nové sochařské materiály a vylepšujte dovednosti svého Simíka, abyste mohli vytvářet větší a lepší sochy.



## Dobrý vzhled!

Simíci se teď mohou pochlubit novým tetováními, na které budou ostatní Simíci zírat, nebo vám je závidět. V nástroji na vytváření Simíků můžete kromě nové možnosti tetování najít i nové oblečení a styly.

## Tetování

Drsní Simíci mohou své tělo použít jako plátno a vystavovat na odív svá radikální tetování. Už nemusíte skrývat tetování vašeho Simíka na místech, kde je nikdo nevidí.

Potetujte svého Simíka už při jeho vytváření, nebo to nechte na později a tetování si pořídte až u tatéra. Než pošlete svého Simíka pod jehlu, je tu pár věcí, které byste měli vědět. Zprv, Simíci se mohou nechat tetovat na celou řadu míst. Například poté, co si vyberete, že bude mít Simík tetování na zádech, máte možnost umístit ho na krk, lopatky, celá záda nebo dolní část zad.

Až si vyberete umístění tetování a obrázek, změňte barvu stejným způsobem, jakým měníte make-up. Můžete rovněž navrstvit několik tetování na sebe. K tomu zvolte **POKROČILÝ REŽIM** v pravém dolním rohu záložky.

V pokročilém režimu si můžete vybrat z řady možností, jak umístit koláž tetování svého Simíka. Jednotlivá tetování můžete navrstvit na sebe a vytvořit tak jedinečný obrázek, který dozajista přiláká pozornost okolí. Tetování umístěné v nejvrchnější vrstvě se objeví na vrchu všech ostatních. Nezapomeňte, že můžete upravovat velikost a viditelnost tetování.

## Prádlo

Simíci, co nosí každý den to samé, by si měli své oblečení čas od času vyprat. Dokonce i ti, kteří mění své šaty den co den, by je měli podrobit pracímu cyklu. Ekologicky smýšlející Simíci mají rovněž možnost sušit své prádlo na šňůře. A jako bonus se tak mohou chlubit tím, že pomáhají snižovat zátěž životního prostředí... no není to skvěle ekologické?

Jakmile si vaši Simíci koupí pračku, začnou na zemi tvořit hromádky špinavého prádla, kdykoli se budou převlékat. Kupte si prádelní koš, aby bylo špinavé prádlo uklizené, než ho dáte důkladně vyprat. Hlavně nezapomínejte držet krok s kupicí se hromadou špinavého prádla svých Simíků. Krom toho má praní i další výhody: například vylepšení nálady, které plyne z nošení čistého oblečení a spaní v čistém ložním prádle.

## Místa k odpočinku

*The Sims 3 Povolání snů* přináší brusu nové město, ve kterém mohou vaši Simíci žít a které mohou prozkoumat! Nezapomeňte omrknout centrum Twinbrook. Vaši Simíci tam mohou klidně najít někoho nebo něco, co už dlouho hledali. Je líbo rande ve veřejné prádelně?



## Obchod s použitým zbožím

Už vaše Simíky nebaví mít doma pořád ty samé věci? Vytvářejí tolik uměleckých děl, že už neví, co s nimi? Inu, co je pro jednoho Simíka odpadem, může být pro jiného pokladem! Simíci teď mohou jít do obchodu s použitým zbožím a prodat za menší obnos veškeré krámy, které už nechťejí, a koupit si krámy někoho jiného!

Vyrazte do centra do obchodu s použitým zbožím a prodejte vše, co váš Simík vytvořil či posbíral, jako třeba sochy, obrazy, úrodu, nebo dokonce ryby!

## Salón



Celé město o vás bude mluvit, až navštívíte salón a necháte si tam upravit vzhled, anebo si necháte udělat tetování, jaké váš Simík vždycky chtěl, ale věděl, že by s tím máma nikdy nesouhlasila. Pokud je váš Simík stylistou, může Simíkům z okolí pohádkově upravovat vzhled.

## Smetiště



Vyrazte na smetiště a sbírejte tam šrot na úžasné vynálezy svého Simíka, anebo si tam jděte povídat s ostatními Simíky, kteří sdílejí vaši vášně pro harampádí. Prohrabávejte hromady a sbírejte šrot!

## Prádelna



Nechcete utrácet Simoleony za novou pračku? Chcete vidět, co dnes nosí ostatní Simíci? Vypravte se do prádelny, kde si vaši Simíci mohou vyprat prádlo a zároveň navazovat společenské vztahy, zatímco budou čekat na konec pracovního cyklu.



## Požární stanice



To, že Simíci bojující s ohněm tráví čas na požární stanici se svými kolegy a reagují na neštěstí a havárie v nabýskaném červeném požárním vozidle, je čirá pravda. Ale také kloužou dolů po tyči.

## Umístování pozemků

The Sims 3 Povolání snů přináší nová pracoviště i místa pro volný čas. Pokud pokračujete ve dřívě uložené hře, máte možnost tyto nové pozemky umístit na jakékoli volné místo. Některé z těchto pozemků je třeba umístit pro výkon nových povolání. Například pokud se některý z vašich Simíků plánuje stát hasičem, musíte ve městě umístit požární stanici.



## TIPY PRO ZLEPŠENÍ VÝKONU

### Aktualizace softwaru Macintosh

Neaktuální verze systému MacOS X může vést k problémům s výkonem hry. Abyste se ujistili, že je váš systém MacOS X aktuální, zvolte možnost „Software Update...“ z nabídky Apple a pro aktualizaci systému postupujte dle uvedených pokynů.

### Potíže se spuštěním hry

- ◆ Ujistěte se, že váš počítač splňuje minimální systémové požadavky této hry a zda máte nainstalovány nejnovější ovladače grafické a zvukové karty:  
Pro karty NVIDIA jsou ke stažení na internetových stránkách [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com).  
Pro karty ATI jsou ke stažení na internetových stránkách [www.amd.com](http://www.amd.com).
- ◆ Pokud vlastníte diskovou verzi této hry, zkuste z herního disku přehodit rozhraní DirectX. To obvykle naleznete ve složce DirectX v kořenové složce disku. Pokud máte přístup k internetu, můžete si rozhraní DirectX stáhnout z internetových stránek [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com).

### Všeobecné tipy při řešení problémů

- ◆ Pokud vlastníte diskovou verzi této hry a po vložení disku se automaticky neobjeví obrazovka automatického spuštění, klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu diskové mechaniky v nabídce Tento počítač a zvolte možnost Přehrát automaticky.
- ◆ Pokud hra běží pomalu, zkuste snížit kvalitu některých grafických a zvukových nastavení v nabídce herních možností. Často lze zvýšit výkon snížením rozlišení obrazovky.
- ◆ Pro dosažení optimálního výkonu této hry doporučujeme ukončit aplikace spuštěné na pozadí systému Windows (mimo aplikace Origin, pokud se vás to týká).

## NEVÍTE SI RADY?

Tým zákaznické podpory je zde pro vás a jeho záměrem je zajistit, aby byl váš herní zážitek co nejvyšší - kdykoliv, kdekoliv. Naši experti jsou vždy připraveni vám pomoci, ať už on-line, na komunitních fórech, na telefonu nebo na chatu.

### On-line podpora

Často kladené otázky a tipy ohledně nejběžnějších problémů naleznete na [help.ea.com/cz](http://help.ea.com/cz). Tuto sekci denně aktualizujeme, a proto zde naleznete i ty nejnovější problémy a jejich řešení.

### Telefonní linka

Podpora je vám také k dispozici telefonicky 7 dní v týdnu od 9 do 21 hod na čísle **+420 224 326 860** (hovor je zpoplatněn podle standardního tarifu vašeho telefonního operátora).

Zákaznická podpora pre Slovensko: **+421 20 602 905**

## ZÁRUKA

**POZNÁMKA:** Následující záruky se vztahují pouze na produkty prodané v rámci maloobchodu. Tyto záruky se nevztahují na produkty prodané on-line prostřednictvím internetových stránek Origin nebo třetích stran.

### Omezená záruka

Společnost Electronic Arts zaručuje původnímu kupujícímu tohoto softwarového produktu, že nosiče, na nichž je software nahrán, budou z hlediska materiálu i provedení bez závad po dobu 24 měsíců ode dne zakoupení produktu. Během této doby lze vadné nosiče vyměnit za předpokladu, že bude původní produkt vrácen spolu s dokladem o nákupu označeným datem, popisem závady, vadným nosičem a vaší zpáteční adresou na adresu společnosti **Electronic Arts Czech Republic s. r. o. Gemini Building, Na Pankráci 1683/127 140 00 Praha 4**. Tato záruka je pouze doplňkem vašich práv vyplývajících ze zákona a na tato práva nemá jako taková žádný vliv. Tato záruka se nevztahuje na samotný software, který je dodáván „v aktuálním stavu“, ani na nosiče, které byly používány nesprávným nebo jsou nadměrně nadměrně opotřebené.

The Sims 3 Deluxe © 2011 Electronic Arts Inc. EA, logo EA, The Sims a logo The Sims 3 jsou ochranné známky společnosti Electronic Arts Inc. RenderWare je ochranná známka či registrovaná ochranná známka společnosti Criterion Software Ltd. Části tohoto softwaru podléhají autorským právům © 1998–2009 Criterion Software Ltd. a poskytovatelé jejich licencí. Veškeré další ochranné známky jsou majetkem jejich příslušných vlastníků.



Využívá systém Granny Animation. © 1999–2010 RAD Game Tools, Inc.

Konverze pro Macintosh: TransGaming Inc.

Tato hra využívá technologii Cider™ vyvinutou společností TransGaming Inc. Cider™ podléhá autorským právům © 2000–2009 TransGaming Inc.

Komponenty Cider C/C++ runtime (msvcrt.dll, msvc71.dll, msvc71.dll, msvc80.dll, a msvc80) obsahují části komponent Visual C++ 6.0 runtime a části knihoven Dinkum Compleat C/C++. Komponenty Visual C++ 6.0 runtime podléhají autorským právům © 1999 Microsoft Corp. Komponenty Dinkumware podléhají autorským právům © 1989–2006 P.J. Plauger and Dinkumware Ltd.

Komponenty Cider MFC & ATL (MFC42.dll, MFC71.dll) obsahují komponenty Visual C++ 6.0 MFC & ATL. Součástí Visual C++ 6.0 MFC & ATL podléhají autorským právům © 1992–1999 Microsoft Corp.

Cider obsahuje libpng, © 1995–2004 autorů projektu libpng (kompletní seznam viz <http://www.libpng.org/pub/png/src/libpng-LICENSE.txt>).

Tento software je z části založen na práci Independent JPEG Group. Cider obsahuje libjpeg, podléhající autorským právům © 1991–1998, Thomas G. Lane.

Cider používá NVIDIA Cg Toolkit, © 2002–2008, NVIDIA Corporation.

Cider obsahuje dmalloc, © 2001–2006 Wolfram Gloger.

Cider obsahuje CSRI malloc, © 1988, 1989, 1993 Univerzita Toronto.

Cider obsahuje SDL, © 2001–2007 autoři projektu SDL (viz kompletní seznam na <http://libsdl.org/credits.php>). SDL je dostupný na základě podmínek licence GNU LGPL (Lesser General Public License), které naleznete níže.

Cider obsahuje The Better String Library (bstring), jež podléhá autorským právům © 2002–2006 Paul Hsieh.

Části tohoto softwaru podléhají autorským právům © 2006, Industrial Light & Magic, pobočka Lucasfilm Entertainment Company Ltd. Části dodané někým jiným jsou označeny, stejně jako ostatní autorská práva. Všechna práva vyhrazena.

Části iniParser podléhají autorským právům © 2000 Nicolas Devillard.

Části tohoto softwaru jsou chráněny autorským právem © 1996–2000 Projekt FreeType ([www.freetype.org](http://www.freetype.org)). Všechna práva vyhrazena.

Části tohoto softwaru podléhají autorským právům © 2006 Simon Brown a účastníkům projektu Squish (<http://sjbrown.co.uk/?code=squish>). Všechna práva vyhrazena.

Komponenta Cider libquartz dylib obsahuje části ffmpeg, podléhající autorským právům © 2000–2006 Fabrice Bellard a kol.

Cider a přidružené součásti jsou šířeny za dodržení licenčních ujednání Cider Technology a dalších licencí, včetně GNU LGPL. Podrobnosti o licenci jsou uvedeny v ujednání koncového uživatele.

Části Cideru podléhají autorským právům © 2002–2006 autorů projektu ReWind (viz kompletní seznam na <http://cvs.transgaming.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/rewind/AUTHORS?root=rewind>).

Části Cideru podléhají autorským právům © 1993–2008 autorů projektu Wine (viz kompletní seznam na <http://source.winehq.org/source/AUTHORS>).

Zdrojový kód součástí LGPL je dostupný přes: <http://transgaming.org/cvs/>

Další součásti technologie Cider, dostupné pomocí CVS, podléhají licenci na základě podmínek popsanych v souborech LICENSE, které se distribují s nimi.

Tato hra obsahuje dynamickou reklamní technologii nabízenou společností IGA Worldwide Inc. („IGA Technology“), která umožňuje dočasně ukládat reklamy do hry na vašem PC či konzoli a tento materiál nahrazovat, jakmile se připojíte k internetu. Technologie IGA ukládá pouze údaje, které jsou potřebné k prezentaci reklamy a umožňují přizpůsobit zobrazovanou reklamu vašemu regionu a umístit ji na správné místo ve hře. Takto nabytá data mohou obsahovat vaši adresu internetového protokolu („IP adresu“), umístění ve hře a údaje vypovídající o časovém úseku viditelnosti reklamy, velikosti reklamy a úhlu pohledu na ni. Když ukončíte on-line herní relaci, IP adresa je smazána. Vaší hře může být přiděleno identifikační číslo, které je uloženo na vašem počítači či konzoli a je využíváno technologií IGA pro počítání unikátních a opakovaných zobrazení dynamické reklamy ve hře. Identifikační číslo není spojeno s žádnými osobními údaji. Shromažďovaná data nejsou užívána k osobní identifikaci hráče. Tato reklamní technologie je integrována přímo do hry. Pokud nechcete, aby byla tato technologie využita, nehrajte hru v době, kdy jste připojeni k internetu. Více informací o ochraně soukromí naleznete na stránkách [privacy.ea.com](http://privacy.ea.com) nebo na adrese <http://www.massiveincorporated.com/>.

**MXV09209281MT**