

XBOX ONE

The cover art for Star Wars Battlefront II features a central composition of three characters: Rey on the left, a Stormtrooper in the center, and Darth Maul on the right. They are set against a backdrop of space with a planet's horizon, several starships, and a large moon. Below this, a ground-level battle scene is depicted with soldiers, vehicles, and a large pyramid structure under a sunset sky. The title "STAR WARS BATTLEFRONT II" is prominently displayed in the center, with the EA logo below it.

STAR WARS  
BATTLEFRONT II  
EA

**KINDER  
KÖNNEN**

**ONLINE**



**JEDE MENGE  
ENTDECKEN.**

**IM NETZ ACHTET IHR KIND AUF ALLES.  
ACHTEN SIE AUF IHR KIND.  
Jugendschutzsoftware hilft Ihnen dabei.**

**SICHER  
ONLINE  
GEHEN**

**KINDERSCHUTZ  
IM INTERNET**

[www.sicher-online-gehen.de](http://www.sicher-online-gehen.de) | Eine gemeinsame Initiative von Bund, Ländern und der Wirtschaft.



**WARNUNG** Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zum Xbox One System sowie in den Handbüchern des verwendeten Zubehörs. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)**

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

# INHALT

EINLEITUNG	04	CHARAKTERE UND FÄHIGKEITEN	13
STEUERUNG	05	ARCADE	18
SPIELMENÜS	07	GARANTIE	20
ZUR FRONT ZURÜCKKEHREN	09	BENÖTIGST DU HILFE?	21
MULTIPLAYER	12		

# EINLEITUNG

Werte Spieler,

herzlich willkommen bei *Star Wars™ Battlefront™ II*! Wir möchten euch erneut auf eine Reise in eine weit, weit entfernte Galaxis entführen. Wart ihr schon einmal an der Front, freuen wir uns, euch wiederzusehen! Und solltet ihr euch uns zum ersten Mal anschließen – willkommen in der Familie. Uns alle verbindet die Liebe zu *Star Wars*. Die Möglichkeit, an der Entwicklung dieses Spiels mitzuarbeiten, war für uns alle ein Traum. Wir hoffen aufrichtig, dass ihr das Spiel mit derselben Begeisterung spielen werdet, die uns an jedem Tag der Entwicklung motiviert hat.

Und? Legen wir los? Euer Blaster, euer Schiff, euer Truppler und euer Held erwarten euch schon.

Möge die Macht mit euch sein. Immer.

Das Team von *Star Wars Battlefront II*



# STEUERUNG








## ZU FUSS

<b>Bewegen</b>	
<b>Umsehen</b>	
<b>Springen</b>	<b>A</b>
<b>Interagieren/Betreten/Verlassen/ Waffe kühlen/Droide: Hacken (Kampagne)</b>	<b>X</b>
<b>In die Hocke gehen/Aufrichten</b>	<b>B</b>
<b>Sprinten ein/aus</b>	
<b>Nahkampfangriff</b>	
<b>Linke Fähigkeit aktivieren</b>	<b>LB</b>
<b>Rechte Fähigkeit aktivieren</b>	<b>RB</b>
<b>Droiden-Schock (Kampagne)</b>	<b>Y</b> (halten)
<b>Mittlere Fähigkeit aktivieren (Multiplayer) / Droiden-Fähigkeit (Kampagne)</b>	<b>LB + RB</b>
<b>Feuern</b>	
<b>Zoom/Alt-Feuern</b>	
<b>Emotes (Multiplayer)</b>	
<b>Kamera 1P/3P umschalten / Schulterkamera links/rechts</b>	(halten) /  (antippen)
<b>Fähigkeitendetails</b>	
<b>Punktestand (Multiplayer)</b>	<b>Ansicht-Taste</b> (halten)
<b>Optionen-Menü</b>	<b>Menü-Taste</b>

## BODENFAHRZEUGE

Lenken	
Umsehen	
Zoomen	 (halten)
Feuern	
Linke Fähigkeit benutzen	
Rechte Fähigkeit benutzen	
Mittlere Fähigkeit benutzen	
Fähigkeitendetails	
Punkttestand (Multiplayer)	Ansicht-Taste (halten)
Optionen-Menü	Menü-Taste

## LUFTFAHRZEUGE

Schub und Rollen	
Nicken und Gieren	
Zoomen	 (halten)
Feuern	
Linke Fähigkeit benutzen	
Rechte Fähigkeit benutzen	
Mittlere Fähigkeit benutzen	
Ziel	
Fähigkeitendetails	
Rückkamera	
Cockpit-Ansicht	
Punkttestand (Multiplayer)	Ansicht-Taste (halten)
Optionen-Menü	Menü-Taste

# SPIELMENÜS

## HAUPTMENÜ

### HOME

Erhalte Updates über aktuelle News und Events im Spiel. Hier siehst du auch, ob irgendwelche ungeöffneten Kisten auf dich warten.

### SPIELEN

Erlebe die epische Singleplayer-Kampagne, stürze dich online in aufregende Multiplayer-Schlachten für 8-40 Spieler oder versuche dein Glück im fordernden Arcade-Modus für einen oder zwei Spieler mit verschiedenen Einsatzzielen und Szenarien.

### SAMMLUNG

Individualisiere deine Klassen und Helden, indem du ihr Aussehen oder ihre ausgerüsteten Sternkarten änderst. Außerdem kannst du hier deine Emotes oder Siegerposen auswählen.

### KARRIERE

Betrachte deine Fortschritte hinsichtlich des Erreichens von Meilensteinen im gesamten Spiel und wirf einen Blick auf deinen Multiplayer-Rang.

### OPTIONEN

Passe Steuerung, Gameplay, Video-, Audio- und EA-Konto-Einstellungen nach deinen Vorstellungen an. Außerdem findest du hier die Liste der Mitwirkenden.

# PAUSE-MENÜ

Drücke während des Spiels die Menü-Taste, um das Pause-Menü aufzurufen. In Singleplayer-Modi wird hier eine Übersicht über das aktuelle Einsatzziel angezeigt. Während eines Multiplayer-Spiels erscheint im Pause-Menü eine Beschreibung des aktuellen Spielmodus.

- WEITERSPIELEN** Verlasse das Pause-Menü und kehre zum Spiel zurück.
- KONTROLLPUNKT NEU LADEN** (nur Kampagne) Starte die Mission am letzten verfügbaren Kontrollpunkt neu.
- MISSION NEU STARTEN** (nur Kampagne) Starte die aktuelle Mission von vorne.
- RESPAWN** Besiege deinen Charakter auf der Stelle und kehre zum Spawn-Bildschirm zurück.
- OPTIONEN** Passe Steuerung, Gameplay, Video-, Audio- und EA-Konto-Einstellungen nach deinen Vorstellungen an. Außerdem findest du hier die Liste der Mitwirkenden.
- BEENDEN** Kehre zum Hauptmenü zurück. Im Kampagne-Modus werden deine Fortschritte bis zum zuletzt erreichten Kontrollpunkt gespeichert.



# ZUR FRONT ZURÜCKKEHREN

## SPIELBILDSCHIRM – ZU FUSS



## SPIELINFORMATIONEN

Der obere Bereich des Bildschirms ist für relevante Spielinformationen, wie Punkte, Zeit oder verbleibende Leben im aktuellen Spielmodus, reserviert.

## FADENKREUZ

Das Fadenkreuz in der Bildschirmmitte zeigt dir an, worauf du gerade zielst. Je nach ausgerüstetem Waffentyp verändert sich sein Erscheinungsbild.

## WÄRMEANZEIGE

Feuerst du mit deinem Blaster, erscheint unter dem Fadenkreuz eine Wärmeanzeige. Diese wird größer und färbt sich rot, wenn du weiterfeuerst. Legst du eine kurze Feuerpause ein, kühlt die Waffe automatisch ab. Du kannst deine Waffe aber auch manuell kühlen, indem du **X** drückst. Feuerst du zu lange, überhitzt dein Blaster und ist unbrauchbar, bis er abgekühlt ist. Wenn deine Waffe überhitzt, wird ihre Aktivkühlung eingeleitet. Drücke **X**, wenn der fallende Balken den ersten Bereich der Anzeige erreicht, um deine Waffe zu kühlen. Erreichst du den zweiten Bereich der Anzeige, wird deine Waffe sofort gekühlt und du baust einige Sekunden lang keine Wärme auf.

## CHARAKTERFÄHIGKEITEN

Hier werden deine ausgerüsteten Charakterfähigkeiten angezeigt. Setzt du eine Charakterfähigkeit ein, leert sich ihr Hintergrund, ehe er sich im Laufe der Ladezeit der Charakterfähigkeit langsam wieder füllt. Während einige Fähigkeiten nicht beliebig oft eingesetzt werden können, kannst du andere ein- und ausschalten. Charakterfähigkeiten können durch die Ausrüstung von Sternkarten modifiziert oder verbessert werden.

## GESUNDHEIT

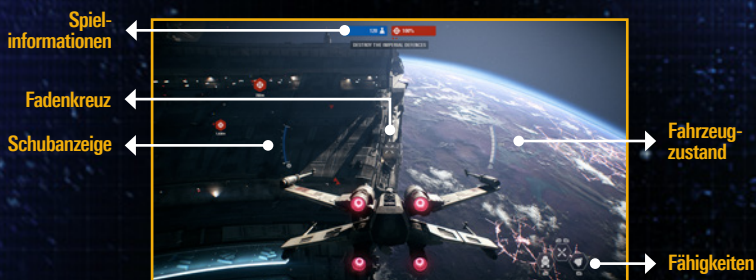
**Gesundheit von Trupplern und Spezialeinheiten:** Erleidest du Schaden durch die Angriffe deiner Gegner, sinkt deine Gesundheit. Wirst du einige Zeit nicht getroffen, regeneriert sich deine Gesundheit wieder. Das Tempo der Gesundheitsregeneration hängt von der Trupplerklasse ab.

**Helden-Gesundheit:** Erleidest du Schaden durch die Angriffe deiner Gegner, sinkt deine Gesundheit. Erleidest du einige Zeit keinen Schaden, regeneriert sich deine Gesundheit in festgesetzten Mengen.

## SCANNER

Der Scanner zeigt die Positionen von Gegnern und Verbündeten an. Verbündete werden durch blaue, feindliche Einheiten durch rote Objekte markiert. Rot blinkende Scannerbereiche zeigen einen Gegner in der jeweiligen Richtung an, sobald dieser das Feuer eröffnet. Kommt dein Gegner näher, wandert das rote Blinken in das Zentrum des Scanners. Einsatzziele erscheinen auf dem Scanner abhängig vom Team, das mit ihnen interagiert, blau/rot. Helden und neutrale Objekte werden auf dem Scanner ebenfalls angezeigt.

# SPIELBILDSCHIRM – FAHRZEUG



## SPIELINFORMATIONEN

Der obere Bereich des Bildschirms ist für relevante Spielinformationen, wie Punkte, Zeit oder verbleibende Leben im aktuellen Spielmodus, reserviert.

## FADENKREUZ

Das Fadenkreuz in der Bildschirmmitte zeigt dir an, worauf du gerade zielst. Drücke **A** oder feuere auf ein Ziel, um es auszuwählen. Ein ausgewähltes Ziel verfügt über eine zusätzliche Zielanzeige, die dir anzeigt, wohin du zielen musst, um schnelle Ziele zu treffen. Das Fadenkreuz ändert sich abhängig von deinem Fahrzeug.

## WÄRMEANZEIGE

Feuerst du mit deiner Primärwaffe, erscheint unter dem Fadenkreuz eine Wärmeanzeige. Diese wird größer und färbt sich rot, wenn du weiterfeuerst. Legst du eine kurze Feuerpause ein, kühlt die Waffe automatisch ab. Feuerst du zu lange, überhitzt deine Waffe und ist unbrauchbar, bis sie abgekühlt ist.

## FÄHIGKEITEN

Diese Symbole zeigen die individuellen Offensiv- und Defensivfähigkeiten deines Fahrzeugs an. Setzt du eine Fähigkeit ein, leert sich ihr Hintergrund, ehe er sich im Laufe der Ladezeit der Fähigkeit langsam wieder füllt. Fähigkeiten können durch die Ausrüstung von Sternkarten modifiziert oder verbessert werden. Fähigkeiten werden aktiviert, indem du **LB**, **RB** oder gleichzeitig **LB** + **RB** drückst. Mit **RB** aktivierte raketenbasierte Fähigkeiten benötigen eine Zielerfassung. Behalte dein Ziel im Blick und drücke erneut **RB**, um deine Rakete abzufeuern, sobald das Ziel erfasst ist.

## FAHRZEUGZUSTAND

Erleidest du Schaden durch die Angriffe deiner Gegner, sinkt deine Gesundheit. Wirst du einige Zeit nicht getroffen, regeneriert sich deine Gesundheit wieder. Das Tempo der Regeneration hängt von der Fahrzeugklasse ab.

## SCHUBANZEIGE

Bestimme die Geschwindigkeit deines Fahrzeugs mit **⬆**. Je langsamer dein Sternenjäger ist, desto engere Kurven kann er fliegen.

EVAK FM7

# MULTIPLAYER

**HINWEIS:** Für die Online-Multiplayer-Features ist eine Xbox Live Gold-Mitgliedschaft erforderlich.

Spiele online gegen andere Spieler und nimm an aufregenden, actiongeladenen *Star Wars*-Schlachten teil. Wähle auf dem Register SPIELEN die Option MULTIPLAYER, um loszulegen.

# CHARAKTERE UND FÄHIGKEITEN

## KLASSEN

Du kannst vier unterschiedliche Trupplerklassen mit einzigartigen Fähigkeiten und Spielweisen auswählen und anpassen. Die Fähigkeiten aller Klassen können durch die Ausrüstung oder Verbesserung von Sternkarten modifiziert oder aufgewertet werden.

### ANGRIFF

Allround-Kämpfer, der auf kurze bis mittlere Distanzen sehr effektiv ist. Angriffstruppler räumen den Weg für Teamkameraden frei und durchbrechen feindliche Linien.

### SCHWER

Der Schwere Truppler ist überaus robust und verfügt über einen Kampfschild, wodurch er sowohl für die Offensive als auch für die Defensive bestens geeignet ist.

### OFFIZIER

Eine Unterstützungsklasse, die die Effektivität aller Verbündeten in ihrer Nähe erhöht.

### SPEZIALIST

Spezialisten sind die Trickser des Schlachtfeldes. Sie setzen Fallen ein, versorgen ihre Kameraden mit Informationen über die Schlacht und greifen Gegner mit Langstreckenwaffen an.

Du kannst drei unterschiedliche Sternenjäger-Klassen mit einzigartigen Fähigkeiten und Spielweisen auswählen und anpassen. Die Fähigkeiten aller Klassen können durch die Ausrüstung oder Verbesserung von Sternkarten modifiziert oder aufgewertet werden.

### JÄGER

Ein in der Offensive und Defensive effektiver Allround-Sternenjäger.

### ABFANGJÄGER

Schnell und wendig, aber empfindlich. Diese Sternenjäger sind überragend im Luftkampf.

### BOMBER

Bomber sind schwerfälliger als andere Sternenjäger, kompensieren ihre geringere Geschwindigkeit aber mit einer enormen Kampfkraft.

# SPEZIALEINHEITEN

Du kannst zwei unterschiedliche Spezialeinheiten-Klassen anpassen und auswählen. Beide Klassen haben für ihre Spielweise maßgeschneiderte Fähigkeiten. Die Fähigkeiten aller Klassen können (wie bei den Trupplerklassen) durch die Ausrüstung oder Verbesserung von Sternkarten modifiziert oder aufgewertet werden.

## LUFTRUPPLER

Lufttruppler wie der Sprungtruppler oder der B2-RP Raketen-Droide sind extrem mobile Einheiten, die das Schlachtfeld mittels eines Jetpacks rasch überqueren können.

## VOLLSTRECKER

Vollstrecker wie der Wookiee-Krieger oder der Todestruppler werden zur Eroberung von Schlüsselpositionen eingesetzt, da sie hohen Schaden einstecken und verursachen können.

# HELDEN

Wähle aus einer Vielzahl verschiedener legendärer *Star Wars*-Helden mit mächtigen Fähigkeiten, die sie in der Schlacht von normalen Einheiten abheben. Helden können eine Schlacht allein durch ihre Anwesenheit zugunsten deines Teams entscheiden. Genau wie bei anderen spielbaren Charakteren kannst du ihre Fähigkeiten durch die Ausrüstung oder Verbesserung von Sternkarten optimieren.

# STERNKARTEN UND FÄHIGKEITEN

Sternkarten stehen für die unterschiedlichen Fähigkeiten und Ausrüstungsobjekte, die du in der Schlacht einsetzen kannst. Alle Klassen und Helden haben drei aktive Fähigkeiten. Die Fähigkeiten von Trupplern, Helden, Fahrzeugen und Spezialeinheiten können mit Sternkarten verbessert werden.

Möchtest du die Sternkarten anzeigen oder wechseln, wähle im Sammlung-Menü zunächst eine Klasse oder einen Helden und dann die Option KARTEN AUSTRÜSTEN & HERSTELLEN. Markiere eine Karte, um einen Blick auf ihre Effekte und Upgrade-Kosten (sofern verfügbar) zu werfen.

Im Allgemeinen können Fähigkeiten während einer Schlacht abhängig von ihren Ladezeiten und der Zahl der Ladungen mehrmals eingesetzt werden.

Die individuellen Boost-Fähigkeiten der vier Trupplerklassen sind immer aktiv.

## SELTENHEIT

Jede Sternkarte hat vier verschiedene Seltenheitsgrade: Gewöhnlich (grau), Ungewöhnlich (grün), Selten (blau) und Episch (violett). Je seltener eine Karte ist, desto bessere Effekte gewährt sie. Abhängig von der Fähigkeit kann die Ladezeit gesenkt, der Schaden erhöht oder der Wirkungsbereich vergrößert werden.

## FREISCHALTUNG VON STERNKARTEN

Sternkarten erhältst du, indem du Kisten öffnest, die du wiederum mit gesammelten Credits kaufen kannst. Credits bekommst du für den Abschluss verschiedener Gameplay-Ziele oder über Kristalle, die du mit echtem Geld erwerben kannst. Du kannst Sternkarten aber auch herstellen.

## HERSTELLUNG

Herstellungsressourcen sind in Kisten enthalten oder werden automatisch gewährt, wenn du eine doppelte Sternkarte erhältst. Mit diesen Ressourcen kannst du die Seltenheit von Sternkarten erhöhen oder neue Sternkarten, Waffen oder Waffenmods herstellen.

# BILDUNG EINER MULTIPLAYER-GRUPPE

Wähle die Freunde-Leiste in der linken oberen Ecke des Menü-Bildschirms, um eine Liste deiner Freunde einzublenden, die derzeit online sind, und wähle dann ihre Namen aus, um sie in deine Multiplayer-Gruppe einzuladen. Eine Multiplayer-Gruppe kann aus bis zu 20 Spielern bestehen.

## DER SPAWN-BILDSCHIRM

Vor dem Beginn eines Spiels oder nach deiner Neutralisierung kannst du in diesem Bildschirm deine Trupplerklasse, einen Helden oder eine Spezialeinheit auswählen. Abhängig vom aktuellen Spielmodus sind einige Optionen möglicherweise nicht verfügbar.

### KAMPFPUNKTE

Kampfpunkte sammelst du im Spiel, indem du Gegner ausschaltest oder Missionsziele erreichst. Investiere sie in die Option, als Held oder Schurke zu spielen, oder rufe tödliche Spezialeinheiten wie Fahrzeuge und legendäre Einheiten in die Schlacht.

Die für die einzelnen Optionen erforderlichen Kampfpunkte werden im Spawn-Bildschirm auf dem jeweiligen Symbol angezeigt.

### SPAWN-WELLE

Mit der Spawn-Welle-Funktion können bis zu vier Spieler als Gruppe in einem Gebiet spawnen, damit kein Spieler dem Gegner alleine die Stirn bieten muss. Spieler sollten zusammenarbeiten, da sie für ein gutes Teamwork Bonuspunkte erhalten können.



# MULTIPLAYER-SPIELMODI

Wähle einen Spielmodus aus, um dich sofort in die Action zu stürzen.

## GALAKTISCHER ANGRIFF

Nimm an mehrstufigen Schlachten an legendären Schauplätzen der *Star Wars*-Galaxis teil. Arbeite als Angreifer oder Verteidiger mit deinen Teamkameraden zusammen, um Missionsziele zu erreichen und die Schlacht in diesem 20 vs. 20-Spielmodus zu deinen Gunsten zu entscheiden.

## STERNENJÄGER-ANGRIFF

Nimm in diesem einsatzzielbasierten Modus an epischen Raumschlachten teil und steuere klassische *Star Wars*-Schiffe aus allen Epochen.

## HELDEN VS. SCHURKEN

In diesem 4 vs. 4-Spielmodus wählen die Spieler zunächst ihren Helden oder Schurken, um dann mit ihren Teamkameraden den anvisierten Helden oder Schurken zu Fall zu bringen. Das Team, welches das Ziel zuerst 10 Mal besiegt, gewinnt.

## ANGRIFF

Dieser 8 vs. 8-Spielmodus hat zwei Varianten. In beiden Versionen versucht ein Team von Angreifern ein Missionsziel zu erreichen, was von den Verteidigern mit allen Mitteln verhindert werden soll. In diesem Modus gibt es keine Helden und Fahrzeuge. Lediglich Truppler und Spezialeinheiten sind erlaubt.

## GEFECHT

Gefecht ist ein klassischer Kampf auf Leben und Tod ohne Einsatzziele in einer 10 vs. 10-Arena. Das erste Team, das 100 Punkte erreicht oder am Ende der Spielzeit die meisten Kills verzeichnet, gewinnen.

# ARCADE

Werde im Arcade-Modus ein Meister des Kampfes. Tritt gegen KI-gesteuerte Truppler an und erringe Belohnungen, während du alle deine Helden, Waffen und Fähigkeiten zunehmend besser beherrschst. Setze dieselben Sternkarten wie im Multiplayer-Modus ein und sammle Belohnungen, um mit deinen Charakteren aufzusteigen.

## KAMPFSZENARIEN

Kampfszenarien umfassen mehrere klassische Schlachten in allen Epochen von *Star Wars*. Meistere sie alle, um einzigartige Belohnungen zu erhalten, die einen respektinflößenden Kämpfer aus dir machen.

## EIGENES ARCADE-SPIEL

Erstelle ein eigenes Arcade-Spiel, indem du die Spielregeln und Einstellungen modifizierst. Sammle Credits und teste deine Fähigkeiten, während du mit den legendären Charakteren aus *Star Wars Battlefront* in die Schlacht ziehst.

## ARCADE-SPIELMODI

### ANSTURM

Ansturm ist der ultimative Test deiner Geschwindigkeit und Stärke. Kannst du die gegnerischen Truppler in der erlaubten Zeit ausschalten? Jeder neutralisierte Gegner gewährt einen Zeitbonus.

### TEAMKAMPF

Im Teamkampf stehen sich zwei Teams gegenüber. Das Team, das zuerst alle feindlichen Truppler ausschaltet, gewinnt.

### DUELL

Duell ist ein Showdown Mann gegen Mann auf geteiltem Bildschirm. Beende den Kampf zwischen Heller und Dunkler Seite ein für alle Mal.

## SPIEL MIT EINEM FREUND AUF GETEILTEM BILDSCHIRM

Spiele im Solo-Modus alleine, spiele mit einem Gast im Koop-Modus Szenarien oder eigene Arcade-Spiele oder tretet bei Versus gegeneinander an.

## SAMMLE BELOHNUNGEN

Vergrößere deine Sammlung, indem du Credits verdienst und Herausforderungen abschließt. Du bekommst Credits für jede Runde Arcade, die du täglich spielst (pro Tag sind 5 Kredit-Belohnungen möglich). Abgeschlossene Herausforderungen können auf der Karriere-Seite gegen Belohnungen eingetauscht werden. Für die Abholung von Credits und Belohnungen ist eine Internetverbindung erforderlich.

# GARANTIE

© EA Electronic Arts

**BITTE BEACHTEN:** Die Garantie ist nicht gültig für Produkte, die digital heruntergeladen werden.

Bei Mängeln des Datenträgers, die auf Material- oder Herstellungsfehlern beruhen, wird Electronic Arts den Datenträger kostenlos austauschen. Bring dafür bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kaufbeleg und einer detaillierte Beschreibung des Mangels zu dem Händler, bei dem Du das Produkt ursprünglich gekauft hast. Mängel des Datenträgers, die offensichtlich durch eine unsachgemäße Behandlung durch Dich oder Dritte entstanden sind, sind von dieser Garantie ausgeschlossen. Diese Garantie gilt für 24 Monate ab Kaufdatum. Deine gesetzlichen Gewährleistungsrechte als Verbraucher bleiben hiervon unberührt.

# BENÖTIGST DU HILFE?

Das EA-Kundendienst-Team möchte dir helfen, dein Spiel optimal zu genießen – jederzeit und überall. Unsere Spielexperten stehen dir online, in den Community-Foren, im Chat und telefonisch zur Verfügung, um dir zu helfen.

▶ **Online-Support**

Unter [help.ea.com/de](http://help.ea.com/de) kannst du sofort auf sämtliche FAQs und Hilfe-Artikel zugreifen. Schau dir hier die neuesten Problembeschreibungen und Problembhebungen mit täglichen Updates an.

▶ **Telefonischer Support**

Hilfe erhältst du auch täglich (6 Tage die Woche) von 09:00 Uhr bis 21:00 Uhr MEZ telefonisch unter **0221 37050193**.

Für Kunden aus Österreich: **0720 883349**

Für Kunden aus der Schweiz: **0225 181005**

Für Anrufe fallen die üblichen Kosten deines Telefonanbieters an.