



STAR WARS
BATTLEFRONT II
EA

CONTENUTO

INTRODUZIONE	03	MULTIGIOCATORE	11
COMANDI	04	PERSONAGGI E ABILITÀ	12
MENU DI GIOCO	06	ARCADE	17
TORNA AL FRONTE	08	SERVE AIUTO?	19

INTRODUZIONE

Cari giocatori,

Benvenuti in *Star Wars™ Battlefront™ III*! Siete pronti a vivere una nuova avventura in una galassia lontana, lontana? Se siete dei veterani della battaglia, siamo felici di rivedervi! Se invece è la prima volta che vi unite a noi, vi diamo il benvenuto nella nostra famiglia. Siamo tutti accomunati dalla passione sconfinata per *Star Wars*. Contribuire alla realizzazione di questo gioco è stato un sogno a occhi aperti per ognuno di noi. Speriamo che possiate giocarlo con la stessa passione e lo stesso entusiasmo con il quale noi l'abbiamo sviluppato.

Allora, possiamo cominciare? Blaster, navi, soldati ed eroi vi stanno già aspettando!

Che la Forza sia con voi, sempre!

La squadra di *Star Wars Battlefront II*



COMANDI

A PIEDI

Muoviti	Levetta sinistra
Sposta visuale	Levetta destra
Salta	Tasto ⊗
Interagisci/Entra/Esci/Raffredda arma/ Accesso droide (campagna)	Tasto Ⓞ
Abbassati (alterna)	Tasto ⊙
Corri (alterna)	Tasto L3
Attacco corpo a corpo	Tasto R3
Attiva abilità sinistra	Tasto L1
Attiva abilità destra	Tasto R1
Shock del droide (campagna)	Tasto △ (mantieni)
Attiva abilità centrale (multigiocatore)/ Abilità droide (campagna)	Tasto L1 + Tasto R1
Fai fuoco	Tasto R2
Zoom/Modalità di fuoco alternativa	Tasto L2
Emote (multigiocatore)	Tasto ← /Tasto →
Alterna visuale 1 ^a e 3 ^a persona/ Spalla sinistra o destra	Tasto ↓ (mantieni)/ Tasto ↓ (premi)
Dettagli abilità	Tasto ↑
Classifica (multigiocatore)	Pulsante touch pad (mantieni)
Menu Opzioni	Tasto OPTIONS

VEICOLI TERRESTRI

Sterza	Levetta sinistra
Sposta visuale	Levetta destra
Zoom	Tasto L2 (mantieni)
Fai fuoco	Tasto R2
Usa abilità a sinistra	Tasto L1
Usa abilità a destra	Tasto R1
Usa abilità centrale	Tasto L1 + Tasto R1
Dettagli abilità	Tasto ↑
Classifica (multigiocatore)	Pulsante touch pad (mantieni)
Menu Opzioni	Tasto OPTIONS

MEZZI AEREI

Accelerazione e rollio	Levetta sinistra
Beccheggio e imbardata	Levetta destra
Zoom	Tasto L2 (mantieni)
Fai fuoco	Tasto R2
Usa abilità a sinistra	Tasto L1
Usa abilità a destra	Tasto R1
Usa abilità centrale	Tasto L1 + Tasto R1
Punta	Tasto ⊗
Dettagli abilità	Tasto ↑
Visuale posteriore	Tasto ← /Tasto →
Visuale abitacolo	Tasto ↓
Classifica (multigiocatore)	Pulsante touch pad (mantieni)
Menu Opzioni	Tasto OPTIONS

MENU DI GIOCO

MENU PRINCIPALE

HOME

Ricevi aggiornamenti sulle ultime novità e gli eventi in corso nel gioco. Puoi anche verificare la presenza di casse ancora da aprire.

GIOCA

Vivi l'epica campagna per giocatore singolo, disputa elettrizzanti battaglie multigiocatore per 8-40 giocatori o mettili alla prova nella modalità Arcade per uno o due giocatori con vari obiettivi e scenari.

COLLEZIONE

Personalizza classi ed eroi modificandone l'aspetto o la loro dotazione di carte stellari. Puoi anche selezionare emote e pose vittoriose.

CARRIERA

Controlla i tuoi progressi nel completamento dei traguardi nelle varie modalità e vedi il tuo rango multigiocatore.

OPZIONI

Modifica varie impostazioni relative a comandi, azione di gioco, grafica, audio e all'Account EA. Puoi anche vedere i riconoscimenti del gioco.

MENU DI PAUSA

Premi il tasto **OPTIONS** mentre giochi per accedere al menu di pausa. Nelle modalità per giocatore singolo, qui viene visualizzato un riepilogo dell'attuale obiettivo. Durante le partite multigiocatore, il menu di pausa visualizza una descrizione dell'attuale modalità di gioco.

RIPRENDI

Chiudi il menu di pausa e riprendi la partita.

CARICA ULTIMO CHECKPOINT

(Solo campagna) Ricomincia la missione dal checkpoint più recente.

RICOMINCIA MISSIONE

(Solo campagna) Ricomincia dall'inizio la missione in corso.

MUORI E RIENTRA

Sconfiggi all'istante il tuo personaggio e torna alla schermata di ingresso.

IMPOSTAZIONI

Modifica varie impostazioni relative a comandi, azione di gioco, grafica, audio e all'account EA. Puoi anche vedere i riconoscimenti del gioco.

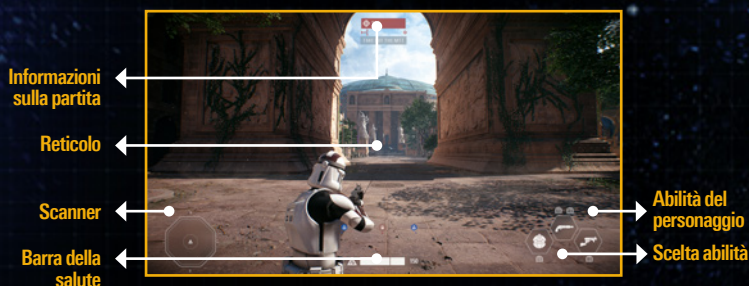
TORNA AL MENU PRINCIPALE

Torna al menu principale. In modalità Campagna, i progressi vengono salvati fino all'ultimo checkpoint raggiunto.

TORNA AL FRONTE

08 08 08080808

SCHERMATA DI GIOCO – A PIEDI





INFORMAZIONI SULLA PARTITA

L'area superiore dello schermo mostra informazioni sulla partita in corso come punteggi, tempo o vite rimaste, in base alla modalità di gioco.

RETICOLO

Il puntatore al centro dello schermo indica dove stai mirando. Il suo aspetto cambia in base all'arma che hai equipaggiato.

INDICATORE SURRISCALDAMENTO

Quando apri il fuoco con il blaster, sotto il reticolo compare un indicatore del surriscaldamento. Più a lungo spari e più questo indicatore aumenta, diventando gradualmente rosso. Se smetti di sparare per breve tempo, l'arma si raffredda automaticamente. In alternativa, puoi raffreddarla manualmente premendo il tasto . Se spari troppo a lungo e il blaster si surriscalda, dovrai attendere che si raffreddi per sparare di nuovo. In caso di surriscaldamento, si attiva una sequenza di raffreddamento attivo. Premi il tasto  quando la barra raggiunge la prima zona dell'indicatore per raffreddare l'arma all'istante. Se fermi la barra nella seconda zona, oltre a raffreddarsi all'istante l'arma non genererà calore per qualche secondo.

ABILITÀ DEL PERSONAGGIO

Qui puoi vedere le abilità a disposizione del tuo personaggio. Quando usi un'abilità, devi attendere che lo sfondo del suo slot torni a riempirsi del tutto per poterla utilizzare di nuovo. Alcune abilità hanno un numero limitato di utilizzi, altre possono essere attivate/disattivate a piacimento. Le abilità dei personaggi possono essere cambiate o migliorate equipaggiando le carte stellari.

SALUTE

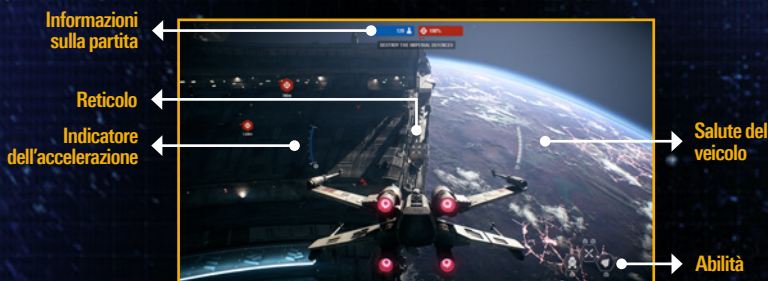
Salute di soldati e unità speciali: la tua salute si riduce ogni volta che vieni danneggiato da un attacco nemico. Si rigenera automaticamente se per breve tempo non subisci danni. La velocità con cui si rigenera varia a seconda della classe di soldato.

Salute degli eroi: la tua salute si riduce ogni volta che vieni danneggiato da un attacco nemico. Si rigenera parzialmente, a seconda del personaggio, se per breve tempo non subisci danni.

SCANNER

Lo scanner mostra la posizione di nemici e alleati. I simboli blu indicano gli alleati, quelli rossi le forze nemiche. Quando un nemico apre il fuoco, lo scanner lampeggia in rosso per indicare la direzione da cui proviene l'attacco. Man mano che il nemico si avvicina, questi segnali luminosi rossi si spostano verso il centro dello scanner. Ogni obiettivo può apparire sullo scanner in blu o in rosso, in base alla squadra che interagisce con esso. Anche gli eroi e gli oggetti neutrali compaiono sullo scanner.

SCHEMATA DI GIOCO – VEICOLI



INFORMAZIONI SULLA PARTITA

L'area superiore dello schermo mostra informazioni sulla partita in corso come punteggi, tempo o vite rimaste, in base alla modalità di gioco.

RETICOLO

Il puntatore al centro dello schermo indica dove stai mirando. Premi il tasto \otimes o spara al bersaglio per selezionarlo. Per i bersagli selezionati compare un indicatore di puntamento aggiuntivo che mostra dove sparare per colpire i bersagli più veloci. L'aspetto del reticolo cambia in base al veicolo in uso.

INDICATORE SURRISCALDAMENTO

Quando apri il fuoco con l'arma principale, sotto il reticolo compare un indicatore del surriscaldamento. Più a lungo spari e più questo indicatore aumenta, diventando gradualmente rosso. Smetti di sparare per breve tempo e l'arma si raffredderà automaticamente. Se spari troppo a lungo e l'arma si surriscalda, dovrai attendere che si raffreddi per sparare di nuovo.

ABILITÀ

Queste icone rappresentano le abilità offensive e difensive uniche del tuo veicolo. Quando usi un'abilità, devi attendere che lo sfondo del suo slot torni a riempirsi del tutto per poterla utilizzare di nuovo. Le abilità possono essere modificate o migliorate equipaggiando le carte stellari. Attiva le abilità premendo il tasto **L1**, il tasto **R1** o il tasto **L1** insieme al tasto **R1**. Le abilità di tipo "missile" assegnate al tasto **R1** richiedono l'agganciamento del bersaglio: mantieni il bersaglio nel tuo campo visivo e premi di nuovo il tasto **R1** per lanciare il missile dopo aver agganciato la mira.

SALUTE DEL MEZZO

La tua salute si riduce quando gli attacchi nemici ti danneggiano. Si rigenera automaticamente se per breve tempo non subisci danni. La velocità con cui si rigenera varia a seconda della classe di veicolo.

INDICATORE DELL'ACCELERAZIONE

Usa la levetta sinistra per regolare la velocità del veicolo. Viaggiando a velocità ridotta, i caccia stellari possono eseguire virate più strette.

EVAC FM7

MULTIGIOCATORE

NOTA: le funzioni multigiocatore online richiedono una sottoscrizione a PlayStation®Plus.

Gioca online contro altri giocatori in appassionanti battaglie di *Star Wars*. Per iniziare, seleziona MULTIGIOCATORE nella scheda GIOCA.

PERSONAGGI E ABILITÀ

CLASSI

Puoi scegliere e personalizzare quattro diverse classi di soldato, ognuna con le proprie abilità e uno stile di gioco unico. Le abilità possono essere cambiate o migliorate per ogni classe equipaggiando o potenziando le carte stellari.

ASSALTO

Un soldato versatile e molto efficace a corto-medio raggio. Apre la strada ai compagni e sfonda le linee nemiche.

PESANTE

Estremamente coriaceo e dotato di scudo da combattimento, il soldato Pesante è efficace in chiave offensiva e difensiva.

UFFICIALE

Una classe di supporto con abilità che aiutano gli alleati a combattere con più efficacia.

SPECIALISTA

Il soldato Specialista controlla la battaglia con astuzia. Può piazzare trappole, passare informazioni sul campo di battaglia agli alleati e colpire i bersagli con armi a lungo raggio.

Puoi scegliere e personalizzare tre diverse classi di caccia stellare, ognuna con le proprie abilità e uno stile di gioco unico. Le abilità possono essere modificate o migliorate per ogni classe equipaggiando o potenziando le carte stellari.

CACCIA

Un caccia stellare versatile, efficace in attacco e in difesa.

INTERCETTORE

Veloce e maneggevole, ma piuttosto fragile. Questo caccia stellare è insuperabile nei combattimenti spaziali.

BOMBARDIERE

Meno agile rispetto agli altri caccia stellari, ma compensa la scarsa velocità con una grande potenza di fuoco.

UNITÀ SPECIALI

Puoi personalizzare e scegliere 2 diverse classi di unità speciale. Ogni classe possiede abilità che ne esaltano lo stile di gioco. Come per le classi di soldato, le abilità possono essere cambiate o migliorate per ogni classe equipaggiando o potenziando le carte stellari.

AVIOSOLDATO

Un'unità ad alta mobilità, come il saltatore jet o il droide jet B2-RP, che può attraversare rapidamente il campo di battaglia servendosi di un jetpack.

COMBATTENTE

Un'unità di sfondamento, come il guerriero Wookiee o il soldato della morte, che può infliggere e subire molti danni.

EROI

Scegli tra numerosi eroi di *Star Wars* dotati di potenti abilità uniche per dominare la battaglia. Basta la loro presenza in campo per volgere qualsiasi combattimento a favore della tua squadra. Come per gli altri personaggi giocabili, le loro abilità possono essere migliorate equipaggiando o potenziando le carte stellari.

CARTE STELLARI E ABILITÀ

Le carte stellari rappresentano le abilità e gli oggetti d'equipaggiamento che puoi portare in battaglia. Ogni classe e ogni eroe ha tre abilità attive. Le abilità dei soldati, degli eroi, dei veicoli e delle unità speciali, possono essere migliorate con le carte stellari.

Per esaminare o cambiare le carte stellari, scegli una classe o un eroe nel menu Collezione e seleziona EQUIPAGGIA E CREA CARTE. Evidenzia una carta per vederne gli effetti e il costo per potenziarla (se possibile).

In generale, le abilità possono essere usate più volte durante una battaglia: le uniche limitazioni sono il tempo di ricarica o il numero di cariche.

Le abilità miglioramento, specifiche per ognuna delle quattro classi di soldato, sono sempre attive.

RARITÀ

Ogni carta è disponibile in quattro livelli di rarità: comune (grigia), non comune (verde), rara (blu) o epica (viola). Maggiore è la rarità, più potenti risultano gli effetti della carta. In base all'abilità, ciò può comportare una riduzione dei tempi di ricarica, un aumento dei danni inflitti o una maggiore area d'effetto.

SBLOCCARE LE CARTE STELLARI

Puoi trovare nuove carte stellari aprendo le casse, da ottenere usando i crediti guadagnati (conferiti al completamento di vari obiettivi di gioco) o i cristalli (acquistabili con valuta reale). Le carte stellari possono anche essere create.

CREAZIONE

Puoi ottenere le risorse necessarie per le creazioni aprendo le casse, ma ti vengono anche conferite automaticamente quando ricevi una carta stellare che possiedi già. Usa queste risorse per aumentare la rarità delle carte o per creare nuove carte stellari, armi o mod per le armi.

FORMARE UN GRUPPO MULTIGIOCATTORE

Seleziona la barra Amici in alto a sinistra nella schermata del menu per visualizzare un elenco degli amici attualmente online, poi seleziona i loro nomi per invitarli nel tuo gruppo multigiocatore. Un gruppo multigiocatore non può essere formato da più di 20 giocatori.

SCHEMATA DI INGRESSO

Quando inizi una partita o dopo essere stato sconfitto, puoi scegliere una classe di soldato, un eroe o un'unità speciale nella schermata di ingresso. Alcune opzioni potrebbero non essere disponibili, in base all'attuale modalità di gioco.

PUNTI BATTAGLIA

Puoi ottenere Punti Battaglia durante una partita uccidendo i nemici o completando obiettivi. I Punti Battaglia accumulati possono essere spesi per utilizzare un eroe o un malvagio, oppure per schierare unità speciali micidiali come veicoli o unità inconfondibili.

Accanto all'icona di ogni opzione, nella schermata di ingresso, sono indicati i Punti Battaglia richiesti per sbloccarla.

ONDATA D'INGRESSO

L'ondata d'ingresso permette a un massimo di quattro giocatori di entrare in campo tutti insieme, affinché nessuno di essi debba affrontare il nemico da solo. Questa funzione incoraggia i giocatori a collaborare e conferisce punti bonus per premiare la loro coesione come gruppo.

MODALITÀ MULTIGIOCATTORE

Entra nel vivo dell'azione scegliendo una delle modalità di gioco disponibili.

ASSALTO GALATTICO

Combatti battaglie multi-fase sui pianeti più affascinanti della galassia di *Star Wars*. Nel ruolo di attaccante o difensore, collabora con i tuoi compagni per completare gli obiettivi della missione e dominare la battaglia in questa epica modalità 20 contro 20.

CACCIA STELLARI ALL'ASSALTO

Partecipa a entusiasmanti battaglie spaziali e pilota navi tratte da ogni epoca di *Star Wars* in questa spettacolare modalità a obiettivi.

EROI CONTRO MALVAGI

In questa modalità 4 contro 4, i giocatori scelgono il proprio eroe o malvagio e collaborano con i compagni di squadra per eliminare l'eroe o il malvagio nemico indicato come bersaglio. Vince la prima squadra che riesce a sconfiggere il bersaglio 10 volte.

ATTACCO

Questa modalità 8 contro 8 è disponibile in due varianti. In entrambe le versioni, la squadra in attacco deve completare gli obiettivi della missione e quella in difesa cerca di impedirglielo. Non ci sono eroi né veicoli in questa modalità, ma solo soldati e unità speciali.

ESPLOSIONE

Una battaglia classica all'ultimo sangue e senza obiettivi in un'arena 10 contro 10. Vince la squadra che totalizza per prima 100 punti, o quella che ha realizzato più uccisioni allo scadere del tempo.

ARCADE

Diventa insuperabile in battaglia allenandoti in modalità Arcade. Affronta soldati controllati dall'IA e ottieni ricompense mentre impari a usare al meglio tutti gli eroi, le armi e le abilità disponibili. Usa la stessa collezione di carte stellari del multigiocatore e vinci ricompense per aumentare il livello dei tuoi personaggi.

SCENARI DI BATTAGLIA

Gli scenari di battaglia sono una serie di battaglie classiche ambientate in tutte le epoche di *Star Wars*. Completali tutti per ottenere ricompense uniche e diventare un combattente formidabile.

ARCADE PERSONALIZZATO

Crea memorabili partite Arcade modificando regole e impostazioni di gioco. Guadagna crediti e metti alla prova le tue abilità mentre impari a usare i leggendari personaggi di *Star Wars Battlefront II*.

MODALITÀ DI GIOCO ARCADE

MASSACRO

La modalità Massacro è un'impegnativa prova di forza e velocità. Riuscirai ad annientare i soldati nemici entro il limite di tempo? Ogni nemico eliminato aumenta il tempo a disposizione.

BATTAGLIA A SQUADRE

In modalità Battaglia a squadre, due fazioni si affrontano in un combattimento spietato. Vince la prima squadra che elimina tutti i soldati nemici.

DUELLO

La modalità Duello è uno scontro testa a testa con schermo condiviso. Regola i conti tra Lato Chiaro e Lato Oscuro della Forza una volta per tutte.

GIOCA CON UN AMICO A SCHERMO CONDIVISO

Gioca da solo, affronta scenari e partite Arcade personalizzate con un ospite in cooperativa o sfidalo a un duello testa a testa.

VINCI PREMI

Arricchisci la tua collezione guadagnando crediti e completando le sfide. Ricevi crediti per ogni round in modalità Arcade che giochi ogni giorno (fino a un massimo di 5 ricompense in crediti giornaliere). Le sfide completate possono essere convertite in ricompense nella pagina Carriera. È necessaria una connessione a Internet per riscuotere crediti e ricompense.

SERVE AIUTO?

Il team di Customer Experience di EA è qui per assicurarsi che tu ottenga il massimo dal tuo gioco – quando vuoi, dove vuoi. Online, nei forum della community, via chat o per telefono, i nostri esperti dei giochi sono disponibili e pronti ad aiutarti.

▶ **Supporto Online**

Per accedere subito a tutte le nostre FAQ e agli articoli di assistenza, vai su help.ea.com/it. Gli aggiornamenti sono quotidiani, entra qui per le ultime discussioni e soluzioni.

▶ **Supporto Telefonico**

Puoi anche ricevere assistenza da lunedì a venerdì dalle 12:00 alle 21:00 GMT +1 (CET) chiamandoci allo **02 89877571** (i costi delle chiamate variano in funzione delle tariffe applicate dal tuo operatore).

Dalla Svizzera chiama il numero telefonico **0225 181005** (i costi delle chiamate variano in funzione delle tariffe applicate dal tuo operatore).