



STAR WARS
BATTLEFRONT II
EA

SOMMAIRE

INTRODUCTION	02	MULTIJOUEUR	12
COMMANDES	03	PERSONNAGES ET CAPACITÉS	13
MENUS DU JEU	07	ARCADE	18
RETOUR SUR LE CHAMP DE BATAILLE	09		

INTRODUCTION

Chers joueurs,

Nous vous accueillons chaleureusement dans *Star Wars™ Battlefront™ II* ! Une fois de plus, nous vous ferons voyager dans une galaxie lointaine, très lointaine. Si vous avez déjà joué à *Battlefront*, nous sommes ravis de vous revoir ! Si vous nous rejoignez pour la première fois, bienvenue dans la famille. Nous avons tous un point commun : notre passion pour *Star Wars*. Avoir l'opportunité de prendre part au développement de ce jeu est un rêve qui se réalise pour nous tous. Notre vœu le plus cher est qu'en jouant, vous ressentiez le même sentiment d'émerveillement qui nous a habités chaque jour où nous concevions ce jeu pour vous.

Alors, on commence ? Votre blaster, votre vaisseau, votre soldat et votre héros vous attendent.

Que la Force soit avec vous, à jamais !

L'équipe *Star Wars Battlefront II*



COMMANDES

INFORMATIONS SUR LES COMMANDES PC

La version PC de *Star Wars Battlefront II* vous offre la possibilité de jouer avec plusieurs périphériques de commande. Les commandes indiquées dans ce manuel partent du principe que vous utilisez une manette sans fil Xbox One. Si vous jouez au clavier, la version PC de *Star Wars Battlefront II* affiche également les icônes et les touches du clavier pendant le jeu, vous les trouverez également ci-dessous.

À PIED

Se déplacer	Z / Q / S / D
Regarder	Souris
Sauter	ESPACE
Interagir/Entrer/Sortir/ Piratage de droïde (Campagne)	G
Refroidir l'arme	R
Activer/désactiver s'accroupir	X
Sprinter (Appuyer)	MAJ gauche
Attaque de mêlée	V / bouton central de la souris
Activer la capacité de gauche	A
Activer la capacité de droite	F
Choc de droïde (Campagne)	3
Activer la capacité du milieu (Multijoueur)/ capacité de droïde (Campagne)	E
Tirer	Clic-gauche
Zoom/Tir alternatif	Clic-droit
Emotes (Multijoueur)	F2 / F3
Caméra 1 ^{re} ou 3 ^e personne/ Changement d'épaule gauche ou droite	C
Détails des capacités	F1
Scores (Multijoueur)	TAB
Menu des options	Échap

VÉHICULES TERRESTRES

Diriger	Z / Q / S / D
Regarder	Souris
Zoomer	Bouton droit de la souris / MAJ gauche (maintenir)
Tirer	Bouton gauche de la souris / ESPACE
Utiliser la capacité de gauche	A
Utiliser la capacité de droite	F
Utiliser la capacité du milieu	E
Détails des capacités	F1
Scores (Multijoueur)	TAB
Menu des options	Échap

VÉHICULES AÉRIENS

Vitesse et inclinaison	Z / Q / S / D
Tangage et lacet	Souris
Zoomer	Bouton droit de la souris / MAJ gauche (maintenir)
Tirer	Bouton gauche de la souris / ESPACE
Utiliser la capacité de gauche	A
Utiliser la capacité de droite	F
Utiliser la capacité du milieu	E
Marquer la cible	T
Détails des capacités	F1
Caméra arrière	F2
Vue cockpit	C
Scores (Multijoueur)	TAB
Menu des options	Échap

MANETTE SANS FIL XBOX ONE

REMARQUE : les commandes mentionnées dans ce manuel correspondent à la configuration manette sans fil Xbox One.

À PIED

Se déplacer	
Regarder	
Sauter	
Interagir/Entrer/Sortir/Refroidir l'arme/ Piratage de droïde (Campagne)	
S'accroupir (Appuyer)	
Sprinter (Appuyer)	
Attaque de mêlée	
Activer la capacité de gauche	
Activer la capacité de droite	
Choc de droïde (Campagne)	 (maintenir)
Activer la capacité du milieu (Multijoueur)/ capacité de droïde (Campagne)	
Tirer	
Zoom/Tir alternatif	
Emotes (Multijoueur)	 / 
Caméra 1 ^{re} ou 3 ^e personne/ Changement d'épaule gauche ou droite	 (maintenir) /  (appuyer rapidement)
Détails des capacités	
Scores (Multijoueur)	Touche Affichage (maintenir)
Menu des options	Touche Menu

VÉHICULES TERRESTRES

Diriger	
Regarder	
Zoomer	 (maintenir)
Tirer	
Utiliser la capacité de gauche	
Utiliser la capacité de droite	
Utiliser la capacité du milieu	
Détails des capacités	
Scores (Multijoueur)	Touche Affichage (maintenir)
Menu des options	Touche Menu

VÉHICULES AÉRIENS

Vitesse et inclinaison	
Tangage et lacet	
Zoomer	 (maintenir)
Tirer	
Utiliser la capacité de gauche	
Utiliser la capacité de droite	
Utiliser la capacité du milieu	
Viser	
Détails des capacités	
Caméra arrière	
Vue cockpit	
Scores (Multijoueur)	Touche Affichage (maintenir)
Menu des options	Touche Menu

MENUS DU JEU

MENU PRINCIPAL

ACCUEIL

Obtenez des informations sur les dernières actualités et événements du jeu. Vous découvrirez également s'il vous reste des caisses à ouvrir.

JOUER

Découvrez la fantastique campagne solo, lancez-vous dans de palpitantes batailles multijoueur en ligne regroupant de 8 à 40 joueurs, ou attaquez-vous au mode Arcade avec ses objectifs et scénarios variés.

COLLECTION

Personnalisez vos classes et vos héros en modifiant leur apparence ou les cartes des Étoiles équipées. Vous pouvez également choisir vos emotes ou vos poses de victoire.

CARRIÈRE

Consultez votre progression dans les étapes-clé présentes tout au long du jeu, ainsi que votre rang en multijoueur.

OPTIONS

Personnalisez vos options : commandes, jouabilité, vidéo, audio et compte EA. Vous pouvez également voir le générique du jeu.

MENU PAUSE

Appuyez sur la touche Menu pendant le jeu pour accéder au menu Pause. Dans les modes solo du jeu, un aperçu de l'objectif en cours y est affiché. Dans les matchs multijoueur, le menu Pause affiche une description du mode de jeu.

REPRENDRE

Sortez du menu Pause et revenez au jeu.

DERNIER POINT DE PASSAGE

(Campagne uniquement) Recommencez la mission depuis le dernier point de passage disponible.

RECOMMENCER LA MISSION

(Campagne uniquement) Recommencez la mission en cours depuis le début.

RÉAPPARAÎTRE

Tue instantanément votre personnage et vous fait retourner à l'écran d'apparition.

PARAMÈTRES

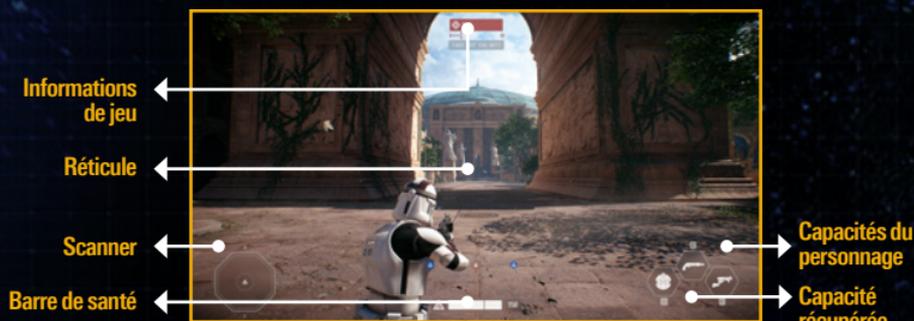
Personnalisez vos options : commandes, jouabilité, vidéo, audio et compte EA. Vous pouvez également voir le générique du jeu.

QUITTER VERS LE MENU PRINCIPAL

Retournez au Menu principal. Dans le mode Campagne, la progression est sauvegardée jusqu'au dernier point de passage atteint.

RETOUR SUR LE CHAMP DE BATAILLE

ÉCRAN DE JEU – À PIED



INFORMATIONS DE JEU

La partie supérieure de l'écran est réservée aux informations importantes comme les scores, le temps imparti ou vos vies restantes, en fonction du mode de jeu.

RÉTICULE

Le réticule au centre de l'écran indique le point de visée. Son apparence varie selon le type d'arme dont vous vous êtes équipé.

INDICATEUR DE SURCHAUFFE

Quand vous tirez au blaster, un indicateur de surchauffe s'affiche sous le réticule. L'indicateur grossit et devient rouge tant que vous continuez à tirer. Cesser le feu pendant un court instant réduit automatiquement la chaleur de votre arme. Vous pouvez également la refroidir manuellement en appuyant sur **X**. Si vous tirez trop longtemps, le blaster surchauffe et ne peut plus être utilisé jusqu'à ce qu'il refroidisse. Une fois votre arme en surchauffe, une séquence de refroidissement actif se déclenche. Appuyez sur **X** lorsque le point atteint la partie jaune de l'indicateur afin de refroidir votre arme. Autrement, en atteignant la seconde partie de la jauge, votre arme refroidira instantanément et ne générera pas de chaleur pendant quelques secondes.

CAPACITÉS DU PERSONNAGE

Les capacités dont votre personnage est actuellement équipé y sont affichées. L'arrière-plan de la capacité du personnage se vide lorsqu'elle est utilisée puis se remplit peu à peu pendant le délai de réutilisation. Certaines capacités ont un nombre limité d'utilisations, tandis que d'autres peuvent être activées ou désactivées. Les capacités du personnage peuvent être modifiées ou renforcées en équipant des cartes des Étoiles.

SANTÉ

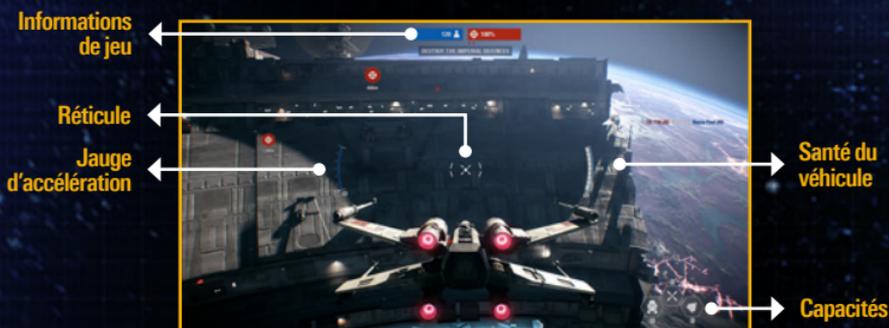
Santé des soldats et des unités spéciales : votre santé diminue lorsque vous subissez des attaques ennemies. Elle se régénère si vous ne vous faites pas toucher pendant un court instant. La vitesse de régénération de votre santé varie en fonction de la classe du soldat.

Santé du héros : votre santé diminue lorsque vous subissez des attaques ennemies. Elle se régénérera selon des quantités définies pour chaque personnage si vous ne subissez aucun dégât pendant une courte période.

SCANNER

Le scanner affiche les emplacements des ennemis et des alliés. Les éléments bleus représentent vos alliés et les rouges vos ennemis. Des zones du scanner émettent des flashes rouges pour indiquer qu'un ennemi se trouve dans cette direction et utilise son arme. À mesure que l'ennemi se rapproche de votre position, les flashes rouges se dirigeront vers le centre du scanner. Les objectifs apparaissent sur le scanner en bleu/rouge en fonction de l'équipe à laquelle ils sont attribués. Les héros et les objets neutres apparaissent également sur le scanner.

ÉCRAN DE JEU – VÉHICULE



INFORMATIONS DE JEU

La partie supérieure de l'écran est réservée aux informations importantes comme les scores, le temps imparti ou vos vies restantes, en fonction du mode de jeu.

RÉTICULE

Le réticule au centre de l'écran indique le point de visée. Appuyez sur **A** ou tirez sur une cible pour la sélectionner. Une cible sélectionnée aura un indicateur de visée supplémentaire montrant où tirer pour anéantir plus rapidement les cibles en mouvement. Les réticules varient en fonction du véhicule piloté.

INDICATEUR DE SURCHAUFFE

Quand vous tirez avec l'arme principale, un indicateur de surchauffe s'affiche sous le réticule. L'indicateur grossit et devient rouge tant que vous continuez à tirer. Cesser le feu pendant un court laps de temps diminue automatiquement la surchauffe. Si vous tirez trop longtemps, l'arme surchauffe et ne peut plus être utilisée jusqu'à ce qu'elle refroidisse.

CAPACITÉS

Ces icônes représentent les capacités offensives et défensives propres à votre véhicule. L'arrière-plan d'une capacité se vide lorsqu'elle est utilisée puis se remplit peu à peu pendant le délai de réutilisation. Les capacités peuvent être modifiées ou renforcées en équipant des cartes des Étoiles. Activez les capacités en appuyant sur **LB**, **RB** ou **LB + RB** simultanément. Les capacités utilisant des missiles assignées à **RB** nécessitent un verrouillage : gardez votre cible en vue, puis une fois celle-ci verrouillée, appuyez de nouveau sur **RB** pour lancer les missiles.

ÉTAT DU VÉHICULE

Vous perdez de la santé en subissant des attaques de l'ennemi. Elle se régénère si vous ne vous faites pas toucher pendant un court instant. La vitesse de régénération de votre santé varie en fonction de la classe du véhicule.

JAUGE D'ACCÉLÉRATION

Ajustez la vitesse de votre véhicule avec **⬇**. Ralentissez pour prendre des virages plus serrés avec votre chasseur.

EVAK P M7

MULTIJOUEUR

Jouez en ligne contre d'autres joueurs et participez à des combats palpitants dans l'univers *Star Wars*. Pour commencer, sélectionnez MULTIJOUEUR dans l'onglet JOUER.

PERSONNAGES ET CAPACITÉS

CLASSES

Vous pouvez personnaliser et choisir entre quatre différentes classes de soldats, chacune possédant ses capacités spécifiques et son propre style de jeu. Les capacités peuvent être modifiées ou renforcées pour chaque classe en équipant ou en améliorant des cartes des Étoiles.

COMMANDO

Un combattant polyvalent, efficace à courte et moyenne portée. Il ouvre la voie à ses coéquipiers et perce les lignes ennemies.

SOLDAT LOURD

Mettant sa forte résistance et son bouclier de combat à l'épreuve, le soldat lourd est un puissant atout pour attaquer, mais également pour défendre.

OFFICIER

Une classe de soutien qui se sert de ses capacités pour permettre à ses coéquipiers de combattre le plus efficacement possible.

SPÉCIALISTE

Il fait régulièrement preuve de fourberie sur le champ de bataille. Il peut se servir de pièges, révéler des informations à ses coéquipiers et tirer sur ses adversaires grâce à son armement longue portée.

Vous pouvez personnaliser et choisir entre trois différentes classes de chasseurs, chacune possédant ses capacités spécifiques et son propre style de jeu. Les capacités peuvent être modifiées ou renforcées pour chaque classe en équipant ou en améliorant des cartes des Étoiles.

CHASSEUR

Le chasseur est polyvalent, efficace en défense comme en attaque.

INTERCEPTEUR

Rapide et maniable, mais fragile. Ces chasseurs sont très efficaces lors des combats spatiaux.

BOMBARDIER

Moins maniables que les autres chasseurs, ils compensent leur manque de vitesse par une forte capacité offensive.

UNITÉS SPÉCIALES

Vous pouvez personnaliser et choisir entre 2 différentes classes d'unités spéciales. Chacune possède des capacités adaptées à son propre style de jeu. Comme pour les classes de soldats, les capacités peuvent être modifiées ou renforcées pour chaque classe en équipant ou en améliorant des cartes des Étoiles.

AÉRIENS

Unité à forte mobilité, les aériens comme la Rocket-Jumper ou le Droïde Rocket B2-RP peuvent traverser rapidement le champ de bataille à l'aide d'un jetpack.

EXÉCUTEURS

Conçus pour détruire les points d'étranglement, les exécuteurs comme le Guerrier Wookiee ou le Death Trooper peuvent encaisser et provoquer énormément de dégâts.

HÉROS

Choisissez parmi différents héros emblématiques de *Star Wars* : chacun possède de puissantes capacités lui permettant d'être un atout sur le champ de bataille. Par leur simple présence, ces héros modifieront le cours de la bataille pour votre équipe. Comme pour les autres personnages jouables, leurs capacités peuvent être renforcées en équipant ou en améliorant des cartes des Étoiles.

CARTES DES ÉTOILES ET CAPACITÉS

Les cartes des Étoiles représentent les différents équipements et capacités dont vous disposez lors des batailles. Chaque classe et héros possède trois capacités actives. Les capacités des soldats, des héros, des véhicules et des unités spéciales peuvent être renforcées avec des cartes des Étoiles.

Pour consulter ou modifier les cartes des Étoiles, rendez-vous dans le menu Collection, choisissez une classe ou un héros, puis sélectionnez ÉQUIPER ET FABRIQUER DES CARTES. Sélectionnez une carte pour voir ses effets et le coût d'amélioration (si disponible).

En règle générale, les capacités peuvent être utilisées de façon répétée durant une bataille, et ne sont limitées que par leurs délais de réutilisation ou leurs nombres de charges.

Les capacités d'amélioration, qui sont propres à chacune des quatre classes de soldat, sont toujours actives.

RARETÉ

Chaque carte des Étoiles est disponible en quatre niveaux de rareté différents : commune (gris), peu commune (vert), rare (bleu), épique (violet). Plus la carte sera rare, meilleurs seront ses effets. Suivant la capacité, les délais de réutilisation pourront être réduits, les dégâts augmentés, ou la zone d'effet accrue.

DÉVERROUILLER LES CARTES DES ÉTOILES

Les cartes des Étoiles s'obtiennent en ouvrant des caisses qui peuvent être reçues en utilisant des crédits, en remplissant différents objectifs ou bien encore en utilisant des cristaux, achetés avec de l'argent réel. Les cartes des Étoiles peuvent également être fabriquées.

FABRICATION

Les ressources de fabrication s'obtiennent en ouvrant des caisses ou lorsque vous recevez une carte des Étoiles que vous possédez déjà. En utilisant ces ressources de fabrication, vous pouvez améliorer la rareté de la carte des Étoiles, fabriquer une nouvelle carte, une nouvelle arme ou une nouvelle modification d'arme.

FORMER UN GROUPE MULTIJOUEUR

Sélectionnez la liste de vos amis dans le coin supérieur gauche du menu principal pour afficher vos amis actuellement en ligne. Sélectionnez ensuite leurs noms pour les inviter dans votre groupe multijoueur. Un groupe multijoueur peut contenir jusqu'à 20 joueurs.

ÉCRAN D'APPARITION

Avant le début de chaque partie, ou après une mort, vous pouvez choisir votre classe de soldats, de héros ou d'unité spéciale dans l'écran d'apparition. Certaines options peuvent être indisponibles suivant le mode de jeu.

POINTS DE BATAILLE

Vous obtenez des points de bataille durant une partie en tuant des ennemis ou en remplissant des objectifs de mission. Vous pouvez les utiliser afin de jouer un héros du côté lumineux ou du côté obscur, ou bien faire appel à de puissantes unités spéciales comme des véhicules ou des combattants emblématiques.

Pour chaque option, le coût en points de bataille apparaît sur l'icône correspondant sur l'écran d'apparition.

VAGUE DE RÉAPPARITION

La vague de réapparition permet à quatre joueurs maximum de réapparaître simultanément dans une zone en tant que groupe, afin qu'aucun joueur ne se retrouve à affronter l'ennemi seul. Les joueurs sont encouragés à jouer ensemble et peuvent marquer des points supplémentaires en travaillant en équipe.

MODES DE JEU MULTIJOUEUR

Plongez au cœur de l'action en choisissant le mode de jeu de votre choix.

ASSAUT GALACTIQUE

Prenez part aux batailles en plusieurs étapes dans les mondes les plus emblématiques de la galaxie de *Star Wars*. Que vous soyez attaquant ou défenseur, il vous faudra travailler avec vos coéquipiers pour terminer les objectifs de mission et changer le cours de la bataille dans ce mode épique à 20 contre 20.

COMBATS SPATIAUX

Prenez part à des batailles spatiales épiques, pilotez les vaisseaux typiques de chaque époque de *Star Wars* dans ce mode de jeu à objectifs en plusieurs étapes.

AFFRONTEMENT HÉROÏQUE

Dans ce mode de jeu à 4 contre 4, les joueurs choisissent leur héros du côté lumineux ou du côté obscur puis travaillent en équipe pour anéantir l'ennemi adverse. La première équipe à vaincre la cible 10 fois remporte la partie.

FRAPPE

Il existe deux variantes de ce mode de jeu à 8 contre 8. Dans les deux cas, l'équipe des attaquants doit remplir des objectifs de mission pendant que l'équipe des défenseurs doit l'en empêcher. Dans ce mode, il n'y a ni héros ni véhicule, seulement des soldats et des unités spéciales.

ESCARMOUCHE

L'Escarmouche est une bataille à mort classique sans objectif dans une arène à 10 contre 10. La première équipe à atteindre 100 points ou à éliminer le plus d'adversaires dans la limite de temps impartie l'emporte.

ARCADE

Devenez un maître du combat avec Arcade. Combattez des soldats contrôlés par l'IA et gagnez des récompenses tout en apprenant à maîtriser les héros, armes et capacités. Utilisez la même collection de cartes des Étoiles qu'en multijoueur et obtenez de nouvelles récompenses pour faire passer vos personnages au niveau supérieur.

SCÉNARIOS DE BATAILLE

Les scénarios de bataille sont des enchaînements de batailles classiques dans toutes les époques de *Star Wars*. Terminez-les tous pour gagner des récompenses uniques qui vous aideront à devenir un redoutable combattant.

ARCADE PERSONNALISÉE

Créez une partie Arcade sur mesure en modifiant les règles et les paramètres du jeu. Obtenez des crédits et testez des capacités face aux personnages légendaires de *Star Wars Battlefront*.

MODES DE JEUX ARCADE

ASSAUT

Assaut est le test ultime de vitesse et de force. Pouvez-vous anéantir les soldats adverses dans le délai imparti ? Chaque ennemi éliminé vous octroie un bonus de temps.

BATAILLE EN ÉQUIPE

La bataille en équipe oppose deux équipes dans un match à mort. La première équipe à éliminer toutes les troupes ennemies remporte la victoire.

REMPORTEZ DES RÉCOMPENSES

Agrandissez votre collection en remportant des crédits et en terminant des défis. Tous les jours, gagnez des crédits lors de vos parties en mode Arcade (5 récompenses en crédits sont disponibles chaque jour). Les défis terminés vous permettent de recevoir des récompenses sur la page Carrière. Une connexion internet est requise afin d'obtenir vos crédits et récompenses.