



STAR WARS
BATTLEFRONT II
EA

CONTENIDO

INTRODUCCIÓN	02	MULTIJUGADOR	12
CONTROLES	03	PERSONAJES Y HABILIDADES	13
MENÚS DEL JUEGO	07	ARCADE	18
VUELVE AL CAMPO DE BATALLA	09		

INTRODUCCIÓN

Queridos jugadores:

¡Os damos la bienvenida a *Star Wars™ Battlefront™ II*! Una vez más, queremos llevaros de viaje a una galaxia muy, muy lejana. Si ya habéis jugado a *Battlefront* antes, ¡nos alegramos de volver a veros! Y si es la primera vez que nos acompañáis, bienvenidos a nuestra familia. Todos tenemos algo en común: nuestra pasión por *Star Wars*. La oportunidad de formar parte de un juego como este es un sueño hecho realidad para nosotros. Esperamos de corazón que experimentéis con el juego el mismo asombro que sentimos nosotros al desarrollarlo.

Bueno, ¿empezamos? Vuestro bláster, vuestra nave, vuestro soldado y vuestro héroe os esperan.

Que la Fuerza os acompañe. ¡Siempre!

El equipo de *Star Wars Battlefront II*



CONTROLES

INFORMACIÓN SOBRE LOS CONTROLES PARA PC

Star Wars™ Battlefront™ II para PC te permite jugar con distintos dispositivos de control. Los controles incluidos en este manual están pensados para un Mando Inalámbrico Xbox One. Si juegas con el teclado, *Star Wars™ Battlefront™ II* para PC también te permite ver iconos/teclas del teclado en el juego y a continuación.

A PIE

Moveirse	W/S/A/D
Mirar	Ratón
Saltar	BARRA ESPACIADORA
Interactuar/Entrar/Salir/Piratero droide (campaña)	G
Enfriar arma	R
Alternar agacharse	X
Alternar esprintar	MAYÚS. izquierda
Ataque cuerpo a cuerpo	V/botón central del ratón
Activar habilidad izquierda	Q
Activar habilidad derecha	F
Choque de droide (campaña)	3
Activar habilidad intermedia (multijugador)/ Habilidad droide (campaña)	E
Disparar	Clic con el botón izquierdo
Zoom/Disparo alternativo	Clic con el botón derecho
Gestos (multijugador)	F2/F3
Alternar cámara en 3ª/1ª persona/ Cámara de hombro izq. o der.	C
Detalles de habilidades	F1
Clasificación (multijugador)	TAB
Menú de opciones	ESC

VEHÍCULOS TERRESTRES

Girar	W/S/A/D
Mirar	Ratón
Zoom	Clic derecho/ MAYÚS izquierda (mantener)
Disparar	Clic izquierdo/ ESPACIO
Usar habilidad izquierda	Q
Usar habilidad derecha	F
Usar habilidad central	E
Detalles de habilidades	F1
Clasificación (multijugador)	TAB
Menú de opciones	ESC

VEHÍCULOS AÉREOS

Acelerar y girar	W/S/A/D
Inclinación y dirección	Ratón
Zoom	Clic derecho/ MAYÚS izquierda (mantener)
Disparar	Clic izquierdo/ ESPACIO
Usar habilidad izquierda	Q
Usar habilidad derecha	F
Usar habilidad central	E
Apuntar	T
Detalles de habilidades	F1
Cámara trasera	F2
Vista de cabina	C
Clasificación (multijugador)	TAB
Menú de opciones	ESC

MANDO INALÁMBRICO XBOX ONE












NOTA: los controles de este manual corresponden a la configuración del Mando Inalámbrico Xbox One.

A PIE	
Moveirse	
Mirar	
Saltar	
Interactuar/Entrar/Salir/Enfriar arma/ Pirateo droide (campaña)	
Alternar agacharse	
Alternar esprintar	
Ataque cuerpo a cuerpo	
Activar habilidad izquierda	
Activar habilidad derecha	
Choque de droide (campaña)	 (mantener)
Activar habilidad intermedia (multijugador)/ Habilidad droide (campaña)	
Disparar	
Zoom/Disparo alternativo	
Gestos (multijugador)	 / 
Alternar cámara en 3ª/1ª persona/ Cámara de hombro izq. o der.	 (mantener) /  (pulsar)
Detalles de habilidades	
Clasificación (multijugador)	Botón Vista (mantener)
Menú de opciones	Botón Menú

VEHÍCULOS TERRESTRES

Girar	
Mirar	
Zoom	 (mantener)
Disparar	
Usar habilidad izquierda	
Usar habilidad derecha	
Usar habilidad central	
Detalles de habilidades	
Clasificación (multijugador)	Botón Vista (mantener)
Menú de opciones	Botón Menú

VEHÍCULOS AÉREOS

Acelerar y girar	
Inclinación y dirección	
Zoom	 (mantener)
Disparar	
Usar habilidad izquierda	
Usar habilidad derecha	
Usar habilidad central	
Apuntar	
Detalles de habilidades	
Cámara trasera	
Vista de cabina	
Clasificación (multijugador)	Botón Vista (mantener)
Menú de opciones	Botón Menú

MENÚS DEL JUEGO

MENÚ PRINCIPAL

INICIO

Ponte al día de las últimas noticias y eventos en el juego. Además, puedes comprobar si tienes cajas por abrir.

JUGAR

Vive la épica campaña para un jugador, libra emocionantes batallas multijugador online para entre 8 y 40 jugadores o participa en el desafiante modo Arcade con diversos objetivos y escenarios.

COLECCIÓN

Personaliza tus clases y héroes al cambiar su aspecto o sus cartas estelares equipadas. Además, podrás seleccionar tus gestos o poses de victoria.

CARRERA

Comprueba cuánto te queda para completar los hitos del juego y consulta tu rango en multijugador.

OPCIONES

Configura tus preferencias personales para los controles, la jugabilidad, el vídeo, el sonido y la cuenta EA. También puedes ver los créditos del juego.

MENÚ DE PAUSA

Pulsa el Botón Menú cuando estés jugando para entrar en el menú de pausa. En los modos para un jugador, el resumen del objetivo actual se mostrará aquí. En las partidas multijugador, el menú de pausa muestra una descripción del modo de juego actual.

REANUDAR

Sal del menú de pausa y vuelve a la partida.

RECARGAR DESDE EL ÚLTIMO PUNTO

(Solo en campaña) Reinicia la misión desde el último punto de control disponible.

REINICIAR MISIÓN

(Solo en campaña) Reinicia la misión actual desde el principio.

REAPARECER

Tu personaje cae derrotado al instante y vuelve a la pantalla de aparición.

AJUSTES

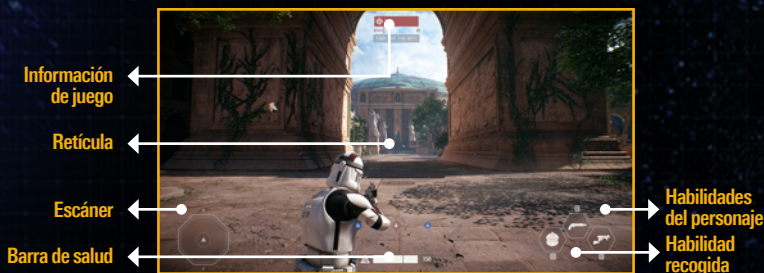
Configura tus preferencias personales para los controles, la jugabilidad, el vídeo, el sonido y la cuenta EA. También puedes ver los créditos del juego.

SALIR AL MENÚ PRINCIPAL

Vuelve al menú principal. En el modo de campaña, el progreso se guarda hasta el último punto de control alcanzado.

VUELVE AL CAMPO DE BATALLA

PANTALLA DEL JUEGO – A PIE



INFORMACIÓN DE JUEGO

La parte superior de la pantalla muestra la información relevante de la partida, como las puntuaciones, el tiempo o las vidas restantes (según el modo de juego).

RETÍCULA

La retícula que hay en el centro de la pantalla indica hacia dónde apuntas. Su apariencia cambiará en función del tipo de arma que tengas equipada.

MEDIDOR DE CALENTAMIENTO

Cuando disparas tu bláster, un medidor de calentamiento aparecerá bajo la retícula. El medidor se llenará y se volverá rojo si sigues disparando. Reducirás el calentamiento automáticamente si dejas de disparar durante un breve periodo. También puedes enfriar tu arma de forma manual pulsando **X**. Si disparas durante demasiado tiempo y el bláster se sobrecalienta, no podrás usarlo hasta que no se enfríe. Si el arma se sobrecalienta, se activará una secuencia de enfriamiento. Pulsa **X** cuando la barra alcance la primera zona del medidor para enfriar tu arma al instante. Si esperas a que la barra llegue a la segunda zona del medidor, podrás enfriar tu arma al instante y evitar que se caliente durante unos segundos.

HABILIDADES DE PERSONAJE

Muestra las habilidades de personaje que tienes equipadas en ese momento. El fondo del icono de la habilidad se vacía tras usarse y se llena gradualmente cuando pasa el tiempo de reactivación. Algunas habilidades tienen un número limitado de usos, mientras que otras pueden mantenerse activadas o desactivadas. Puedes cambiar o mejorar las habilidades de personaje al equipar cartas estelares.

SALUD

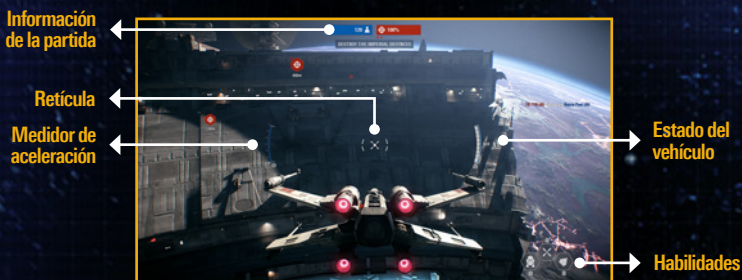
Salud de soldados y unidades especiales: tu salud disminuye cuando sufres daños por ataques enemigos. Esta se regenera si evitas sufrir daños durante un breve espacio de tiempo. La velocidad de regeneración varía según la clase de soldado.

Salud de héroe: tu salud disminuye cuando sufres daños por ataques enemigos. Esta se regenera por intervalos con cada personaje si evitas sufrir daños durante un breve espacio de tiempo.

ESCÁNER

El escáner muestra la ubicación de los enemigos y aliados. Los objetos azules son aliados y los objetos rojos representan a las fuerzas enemigas. Las secciones del escáner proyectan una luz roja para indicar que hay un enemigo en esa dirección cuando dispara su arma. Cuando el enemigo se acerque a tu posición, las luces rojas se moverán al centro del escáner. Los objetivos aparecen en el escáner como puntos azules o rojos según el equipo que interactúe con ellos. Los héroes y los objetos neutrales también aparecen en el escáner.

PANTALLA DEL JUEGO – VEHÍCULOS



INFORMACIÓN DE JUEGO

La parte superior de la pantalla muestra la información relevante de la partida, como las puntuaciones, el tiempo o las vidas restantes (según el modo de juego).

RETÍCULA

La retícula que hay en el centro de la pantalla indica hacia dónde apuntas. Pulsa **A** o dispara a un objetivo para seleccionarlo. Los objetivos seleccionados tendrán un indicador de puntería adicional para saber dónde apuntar si se trata de objetivos que se mueven rápido. La retícula cambiará según el vehículo que pilotes.

MEDIDOR DE CALENTAMIENTO

Cuando dispires tu arma principal, un medidor de calentamiento aparecerá bajo la retícula. El medidor se llenará y se volverá rojo si sigues disparando. Reducirás el calentamiento automáticamente si dejas de disparar durante un breve periodo. Si disparas durante demasiado tiempo y el arma se sobrecalienta, no podrás usarla hasta que se enfríe.

HABILIDADES

Estos iconos representan las habilidades ofensivas y defensivas características de tu vehículo. El fondo del icono de la habilidad se vacía tras usarse y se llena gradualmente cuando pasa el tiempo de reactivación. Puedes modificar o mejorar las habilidades al equipar cartas estelares. Las habilidades se activan pulsando **LB**, **RB** o **LB + RB** al mismo tiempo. Las habilidades con misiles de **RB** requieren fijación. Sin perder de vista a tu objetivo, pulsa de nuevo **RB** para disparar cuando lo tengas fijado.

ESTADO DEL VEHÍCULO

Tu salud disminuye cuando sufres daños por ataques enemigos. Esta se regenera si evitas sufrir daños durante un breve espacio de tiempo. La velocidad de regeneración varía según la clase de vehículo.

MEDIDOR DE ACELERACIÓN

Controla la velocidad de tu vehículo con **R1**. Los cazas estelares hacen giros más cerrados a menor velocidad.

SEMPRE V7

MULTIJUGADOR

Juega online contra otros jugadores y participa en emocionantes batallas de *Star Wars* llenas de acción. Para empezar, selecciona MULTIJUGADOR en la pestaña JUGAR.

PERSONAJES Y HABILIDADES

CLASES

Puedes personalizar y elegir entre cuatro clases de soldado, cada una con sus propias habilidades y estilos de juego. Al equiparte o mejorar cartas estelares, podrás cambiar o mejorar las habilidades de cada clase.

- ASALTO** Un luchador versátil y muy efectivo a corto y medio alcance. Allana el camino a sus compañeros y se abre paso a la fuerza entre las líneas enemigas.
- PESADO** Provisto de un escudo de combate y gran resistencia, se trata de un coloso que domina el ataque y la defensa.
- OFICIAL** Una clase de apoyo con habilidades para ayudar a quienes le rodean a luchar de forma más efectiva.
- ESPECIALISTA** Los embaucadores del campo de batalla. Pueden usar trampas para revelar información del campo de batalla a sus compañeros y atacan al enemigo con armas de largo alcance.

Puedes personalizar y elegir entre tres clases de cazas estelares, cada una con sus propias habilidades y estilos de juego. Al equiparte o mejorar cartas estelares, podrás modificar o mejorar las habilidades de cada clase.

- CAZA** Un caza estelar versátil y efectivo tanto en ataque como en defensa.
- INTERCEPTOR** Rápidos y manejables, pero frágiles. Estos cazas estelares destacan en los combates aéreos.
- BOMBARDERO** Son menos manejables que otros cazas estelares, pero compensan su falta de velocidad con una gran capacidad ofensiva.

UNIDADES ESPECIALES

Puedes personalizar y elegir entre dos clases de unidades especiales. Cada una tiene habilidades adaptadas a su estilo de juego. Como pasa con las clases de soldado, podrás cambiar o mejorar las habilidades de cada clase al equiparte o mejorar cartas estelares.

AÉREAS

Las unidades aéreas, como la saltadora cohete o el droide cohete B2-RP, poseen una gran movilidad y pueden desplazarse por el campo de batalla a gran velocidad con una mochila propulsora.

EJECUTORES

Los Ejecutores, como el guerrero wookiee o el soldado de la muerte, sirven para desatascar zonas estrechas y pueden soportar o infligir mucho daño.

HÉROES

Elige entre un emblemático repertorio de héroes de *Star Wars*, cada uno con poderosas habilidades que le permitirán marcar la diferencia en el campo de batalla. Su mera presencia puede decantar la balanza a favor de tu equipo. Como ocurre con otros personajes jugables, sus habilidades pueden potenciarse al equipar o mejorar cartas estelares.

CARTAS ESTELARES Y HABILIDADES

Las cartas estelares representan las diferentes habilidades y equipo que podrás usar en combate. Cada clase y héroe posee tres habilidades activas. Puedes potenciar las habilidades de los soldados, los héroes, los vehículos y las unidades especiales con cartas estelares.

Para ver o cambiar las cartas estelares, entra en el menú Colección, elige una clase o héroe y selecciona EQUIPAR Y CREAR CARTAS. Resalta una carta para ver sus efectos y el coste de mejorarla (si se puede).

Por norma general, las habilidades pueden usarse varias veces durante un combate, respetando siempre su tiempo de reactivación o el número de cargas.

Las habilidades potenciadoras, propias de cada una de las cuatro clases de soldado, siempre están activas.

RAREZA

Las cartas estelares tienen cuatro niveles distintos de rareza: común (gris), poco común (verde), rara (azul), épica (morada). Cuanto más rara, mejores serán los efectos de la carta. Esto puede reducir los tiempos de reactivación, aumentar el daño o expandir el área de efecto, según la habilidad.

DESBLOQUEAR CARTAS ESTELARES

Las cartas estelares se consiguen al abrir cajas, que pueden adquirirse gastando los créditos obtenidos como premio por completar diversos objetivos en la partida, o mediante cristales, que pueden comprarse con dinero real. También se pueden crear.

CREACIÓN

Los recursos de creación se consiguen al abrir cajas, o de forma automática si recibes una carta estelar repetida. Úsalas para mejorar la rareza de la carta estelar, o bien para crear cartas, armas o modificadores de arma nuevos.

FORMAR UN GRUPO MULTIJUGADOR

Selecciona la barra de amigos de la esquina superior izquierda de la pantalla del menú para desplegar una lista con los amigos que haya conectados, luego selecciona sus nombres para invitarlos al grupo multijugador. Un grupo multijugador puede incluir un máximo de 20 jugadores.

PANTALLA DE APARICIÓN

Antes de empezar cada partida o después de morir, podrás elegir la clase de soldado, héroe o unidad especial en la pantalla de aparición. Puede que en algunos modos de juego haya opciones que no se encuentren disponibles.

PUNTOS DE BATALLA

Los puntos de batalla se consiguen al matar enemigos o completar objetivos de misión durante una partida. Sirven para comprar la opción de jugar como héroe o villano, o solicitar mortíferas unidades especiales como vehículos o unidades emblemáticas.

El coste de puntos de batalla de cada opción aparece en su correspondiente icono en la pantalla de aparición.

OLEADA DE APARICIÓN

La oleada de aparición permite que un grupo de hasta cuatro jugadores aparezca en una zona para que ninguno tenga que enfrentarse al enemigo a solas. Los jugadores tendrán el incentivo de jugar en equipo para conseguir puntos adicionales.

MODOS DE JUEGO MULTIJUGADOR

Salta directamente a la acción eligiendo el modo de juego que prefieras.

ASALTO GALÁCTICO

Libra batallas con distintas fases en los mundos más característicos del universo *Star Wars*. Ya sea como atacantes o defensores, colabora con tus compañeros para completar los objetivos de la misión y cambiar el curso de la batalla en este épico modo de 20 contra 20.

ASALTO DE CAZAS ESTELARES

Participa en épicas batallas espaciales y pilota las naves clásicas de todas las épocas de *Star Wars* en este modo de juego por objetivos.

HÉROES Y VILLANOS

En este modo de 4 contra 4, los jugadores eligen un héroe o villano y trabajan en equipo para acabar con el objetivo enemigo (otro héroe o villano). El primer equipo que derrote al objetivo 10 veces gana.

ATAQUE

Este modo de 8 contra 8 tiene dos variantes. En ambas versiones, un equipo de atacantes intentará cumplir los objetivos de la misión mientras los defensores tratan de impedirse. En este modo no hay héroes ni vehículos, solo soldados y unidades especiales.

ESTALLIDO

Estallido es un combate a muerte clásico sin objetivos en un escenario de 10 contra 10. El primer equipo que llegue a los 100 puntos o registre más eliminaciones cuando se agote el límite de tiempo ganará.

ARCADE

Conviértete en un maestro del combate con Arcade. Lucha contra soldados de la IA y consigue recompensas mientras aprendes a dominar a todos tus héroes, armas y habilidades. Usa tu colección de cartas estelares de multijugador y consigue nuevas recompensas para subir de nivel a tus personajes.

ESCENARIOS DE COMBATE

Los escenarios de batalla son una serie de batallas clásicas en todas las épocas de *Star Wars*. Complétalos para conseguir recompensas únicas que te ayudarán a convertirte en un combatiente formidable.

ARCADE PERSONALIZADO

Crea una partida de Arcade personalizada al modificar las reglas del juego y los ajustes. Consigue créditos y prueba habilidades mientras practicas con personajes legendarios de *Star Wars Battlefront*.

MODOS DE JUEGO DE ARCADE

OFENSIVA

Ofensiva es la prueba de fuerza y velocidad definitiva. ¿Puedes eliminar a todos los soldados enemigos antes de que se agote el tiempo? Por cada enemigo que elimines, conseguirás tiempo adicional.

BATALLA POR EQUIPOS

Batalla por equipos enfrenta a dos equipos en una lucha hasta el final. El primer equipo en acabar con todos los enemigos será el ganador.

CONSIGUE RECOMPENSAS

Amplía tu colección al conseguir créditos y completar desafíos. Gana créditos en las rondas diarias de Arcade (puedes obtener 5 recompensas de créditos al día). Los desafíos completados pueden intercambiarse por recompensas en la página Carrera. Se necesita una conexión a Internet para reclamar créditos y recompensas.