



STAR WARS
BATTLEFRONT II
EA

**KINDER
KÖNNEN**

ONLINE



**JEDE MENGE
ENTDECKEN.**

**IM NETZ ACHTET IHR KIND AUF ALLES.
ACHTEN SIE AUF IHR KIND.**
Jugendschutzsoftware hilft Ihnen dabei.

**SICHER
ONLINE
GEHEN**

**KINDERSCHUTZ
IM INTERNET**

www.sicher-online-gehen.de | Eine gemeinsame Initiative von Bund, Ländern und der Wirtschaft.

INHALT

EINLEITUNG	03	MULTIPLAYER	13
STEUERUNG	04	CHARAKTERE UND FÄHIGKEITEN	14
SPIELMENÜS	08	ARCADE	19
ZUR FRONT ZURÜCKKEHREN	10		

EINLEITUNG

Werte Spieler,

herzlich willkommen bei *Star Wars™ Battlefront™ II*! Wir möchten euch erneut auf eine Reise in eine weit, weit entfernte Galaxis entführen. Wart ihr schon einmal an der Front, freuen wir uns, euch wiederzusehen! Und solltet ihr euch uns zum ersten Mal anschließen – willkommen in der Familie. Uns alle verbindet die Liebe zu *Star Wars*. Die Möglichkeit, an der Entwicklung dieses Spiels mitzuarbeiten, war für uns alle ein Traum. Wir hoffen aufrichtig, dass ihr das Spiel mit derselben Begeisterung spielen werdet, die uns an jedem Tag der Entwicklung motiviert hat.

Und? Legen wir los? Euer Blaster, euer Schiff, euer Truppler und euer Held erwarten euch schon.

Möge die Macht mit euch sein. Immer.

Das Team von *Star Wars Battlefront II*



STEUERUNG

INFORMATIONEN ZUR PC-STEUERUNG

Star Wars Battlefront II für PC bietet dir diverse Steuerungsmöglichkeiten. Die in diesem Handbuch aufgeführte Steuerung bezieht sich auf die Verwendung eines Xbox One Wireless Controllers. Wenn du mit Tastatur spielst, ermöglicht dir *Star Wars Battlefront II* auf PC außerdem die Anzeige von Tastatursymbolen/ Tasten sowohl im Spiel als auch unten aufgelistet.

ZU FUSS

Bewegen	W / S / A / D
Umsehen	Maus
Springen	LEERTASTE
Interagieren/Betreten/Verlassen/ Droide: Hacken (Kampagne)	G
Waffe kühlen	R
In die Hocke gehen/Aufrichten	X
Sprinten ein/aus	SHIFT links
Nahkampfangriff	V / Mittlere Maustaste
Linke Fähigkeit aktivieren	Q
Rechte Fähigkeit aktivieren	F
Droiden-Schock (Kampagne)	3
Mittlere Fähigkeit aktivieren (Multiplayer) / Droiden-Fähigkeit (Kampagne)	E
Feuern	Linksklick
Zoom/Alt-Feuern	Rechtsklick
Emotes (Multiplayer)	F2 / F3
Kamera 1P/3P umschalten / Schulterkamera links/rechts	C
Fähigkeitendetails	F1
Punktestand (Multiplayer)	TAB
Optionen-Menü	ESC

BODENFAHRZEUGE

Lenken	W / S / A / D
Umsehen	Maus
Zoomen	Rechtsklick / SHIFT links (halten)
Feuern	Linksklick / LEERTASTE
Linke Fähigkeit benutzen	Q
Rechte Fähigkeit benutzen	F
Mittlere Fähigkeit benutzen	E
Fähigkeitendetails	F1
Punktestand (Multiplayer)	TAB
Optionen-Menü	ESC

LUFTFAHRZEUGE

Schub und Rollen	W / S / A / D
Nicken und Gieren	Maus
Zoomen	Rechtsklick / SHIFT links (halten)
Feuern	Linksklick / LEERTASTE
Linke Fähigkeit benutzen	Q
Rechte Fähigkeit benutzen	F
Mittlere Fähigkeit benutzen	E
Ziel	T
Fähigkeitendetails	F1
Rückkamera	F2
Cockpit-Ansicht	C
Punktestand (Multiplayer)	TAB
Optionen-Menü	ESC

XBOX ONE WIRELESS CONTROLLER

HINWEIS: Die in diesem Handbuch angegebenen Controller-Befehle beziehen sich auf die Xbox One Wireless Controller-Konfiguration.

ZU FUSS	
Bewegen	
Umsehen	
Springen	
Interagieren/Betreten/Verlassen/ Waffe kühlen/Droide: Hacken (Kampagne)	
In die Hocke gehen/Aufrichten	
Sprinten ein/aus	
Nahkampfangriff	
Linke Fähigkeit aktivieren	
Rechte Fähigkeit aktivieren	
Droiden-Schock (Kampagne)	 (halten)
Mittlere Fähigkeit aktivieren (Multiplayer) / Droiden-Fähigkeit (Kampagne)	 + 
Feuern	
Zoom/Alt-Feuern	
Emotes (Multiplayer)	 / 
Kamera 1P/3P umschalten / Schulterkamera links/rechts	 (halten) /  (antippen)
Fähigkeitendetails	
Punktestand (Multiplayer)	Ansicht-Taste (halten)
Optionen-Menü	Menü-Taste

BODENFAHRZEUGE

Lenken	
Umsehen	
Zoomen	 (halten)
Feuern	
Linke Fähigkeit benutzen	
Rechte Fähigkeit benutzen	
Mittlere Fähigkeit benutzen	
Fähigkeitendetails	
Punktestand (Multiplayer)	Ansicht-Taste (halten)
Optionen-Menü	Menü-Taste

LUFTFAHRZEUGE

Schub und Rollen	
Nicken und Gieren	
Zoomen	 (halten)
Feuern	
Linke Fähigkeit benutzen	
Rechte Fähigkeit benutzen	
Mittlere Fähigkeit benutzen	
Ziel	
Fähigkeitendetails	
Rückkamera	 / 
Cockpit-Ansicht	
Punktestand (Multiplayer)	Ansicht-Taste (halten)
Optionen-Menü	Menü-Taste

SPIELMENÜS

HAUPTMENÜ

HOME

Erhalte Updates über aktuelle News und Events im Spiel. Hier siehst du auch, ob irgendwelche ungeöffneten Kisten auf dich warten.

SPIELEN

Erlebe die epische Singleplayer-Kampagne, stürze dich online in aufregende Multiplayer-Schlachten für 8-40 Spieler oder versuche dein Glück im fordernden Arcade-Modus mit verschiedenen Einsatzzielen und Szenarien.

SAMMLUNG

Individualisiere deine Klassen und Helden, indem du ihr Aussehen oder ihre ausgerüsteten Sternkarten änderst. Außerdem kannst du hier deine Emotes oder Siegerposen auswählen.

KARRIERE

Betrachte deine Fortschritte hinsichtlich des Erreichens von Meilensteinen im gesamten Spiel und wirf einen Blick auf deinen Multiplayer-Rang.

OPTIONEN

Passe Steuerung, Gameplay, Video-, Audio- und EA-Konto-Einstellungen nach deinen Vorstellungen an. Außerdem findest du hier die Liste der Mitwirkenden.

PAUSE-MENÜ

Drücke während des Spiels die Menü-Taste, um das Pause-Menü aufzurufen. In Singleplayer-Modi wird hier eine Übersicht über das aktuelle Einsatzziel angezeigt. Während eines Multiplayer-Spiels erscheint im Pause-Menü eine Beschreibung des aktuellen Spielmodus.

WEITERSPIELEN

Verlasse das Pause-Menü und kehre zum Spiel zurück.

KONTROLLPUNKT NEU LADEN

(nur Kampagne) Starte die Mission am letzten verfügbaren Kontrollpunkt neu.

MISSION NEU STARTEN

(nur Kampagne) Starte die aktuelle Mission von vorne.

RESPAWN

Besiege deinen Charakter auf der Stelle und kehre zum Spawn-Bildschirm zurück.

OPTIONEN

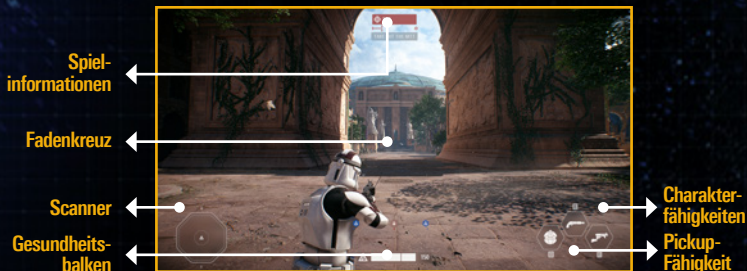
Passe Steuerung, Gameplay, Video-, Audio- und EA-Konto-Einstellungen nach deinen Vorstellungen an. Außerdem findest du hier die Liste der Mitwirkenden.

BEENDEN

Kehre zum Hauptmenü zurück. Im Kampagne-Modus werden deine Fortschritte bis zum zuletzt erreichten Kontrollpunkt gespeichert.

ZUR FRONT ZURÜCKKEHREN

SPIELBILDSCHIRM – ZU FUSS



SPIELINFORMATIONEN

Der obere Bereich des Bildschirms ist für relevante Spielinformationen, wie Punkte, Zeit oder verbleibende Leben im aktuellen Spielmodus, reserviert.

FADENKREUZ

Das Fadenkreuz in der Bildschirmmitte zeigt dir an, worauf du gerade zielst. Je nach ausgerüstetem Waffentyp verändert sich sein Erscheinungsbild.

WÄRMEANZEIGE

Feuerst du mit deinem Blaster, erscheint unter dem Fadenkreuz eine Wärmeanzeige. Diese wird größer und färbt sich rot, wenn du weiterfeuerst. Legst du eine kurze Feuerpause ein, kühlt die Waffe automatisch ab. Du kannst deine Waffe aber auch manuell kühlen, indem du **X** drückst. Feuerst du zu lange, überhitzt dein Blaster und ist unbrauchbar, bis er abgekühlt ist. Wenn deine Waffe überhitzt, wird ihre Aktivkühlung eingeleitet. Drücke **X**, wenn der fallende Balken den ersten Bereich der Anzeige erreicht, um deine Waffe zu kühlen. Erreichst du den zweiten Bereich der Anzeige, wird deine Waffe sofort gekühlt und du baust einige Sekunden lang keine Wärme auf.

CHARAKTERFÄHIGKEITEN

Hier werden deine ausgerüsteten Charakterfähigkeiten angezeigt. Setzt du eine Charakterfähigkeit ein, leert sich ihr Hintergrund, ehe er sich im Laufe der Ladezeit der Charakterfähigkeit langsam wieder füllt. Während einige Fähigkeiten nicht beliebig oft eingesetzt werden können, kannst du andere ein- und ausschalten. Charakterfähigkeiten können durch die Ausrüstung von Sternkarten modifiziert oder verbessert werden.

GESUNDHEIT

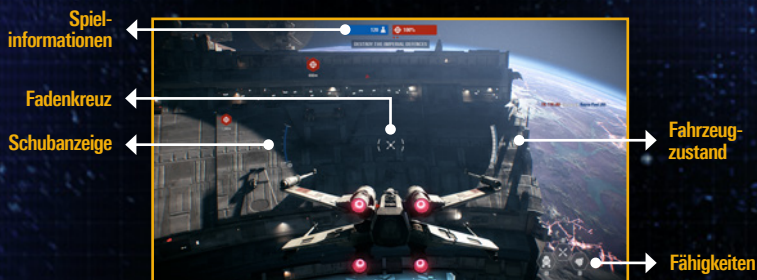
Gesundheit von Trupplern und Spezialeinheiten: Erleidest du Schaden durch die Angriffe deiner Gegner, sinkt deine Gesundheit. Wirst du einige Zeit nicht getroffen, regeneriert sich deine Gesundheit wieder. Das Tempo der Gesundheitsregeneration hängt von der Trupplerklasse ab.

Helden-Gesundheit: Erleidest du Schaden durch die Angriffe deiner Gegner, sinkt deine Gesundheit. Erleidest du einige Zeit keinen Schaden, regeneriert sich deine Gesundheit in festgesetzten Mengen.

SCANNER

Der Scanner zeigt die Positionen von Gegnern und Verbündeten an. Verbündete werden durch blaue, feindliche Einheiten durch rote Objekte markiert. Rot blinkende Scannerbereiche zeigen einen Gegner in der jeweiligen Richtung an, sobald dieser das Feuer eröffnet. Kommt dein Gegner näher, wandert das rote Blinken in das Zentrum des Scanners. Einsatzziele erscheinen auf dem Scanner abhängig vom Team, das mit ihnen interagiert, blau/rot. Helden und neutrale Objekte werden auf dem Scanner ebenfalls angezeigt.

SPIELBILDSCHIRM – FAHRZEUG



SPIELINFORMATIONEN

Der obere Bereich des Bildschirms ist für relevante Spielinformationen, wie Punkte, Zeit oder verbleibende Leben im aktuellen Spielmodus, reserviert.

FADENKREUZ

Das Fadenkreuz in der Bildschirmmitte zeigt dir an, worauf du gerade zielst. Drücke **A** oder feuere auf ein Ziel, um es auszuwählen. Ein ausgewähltes Ziel verfügt über eine zusätzliche Zielanzeige, die dir anzeigt, wohin du zielen musst, um schnelle Ziele zu treffen. Das Fadenkreuz ändert sich abhängig von deinem Fahrzeug.

WÄRMEANZEIGE

Feuerst du mit deiner Primärwaffe, erscheint unter dem Fadenkreuz eine Wärmeanzeige. Diese wird größer und färbt sich rot, wenn du weiterfeuerst. Legst du eine kurze Feuerpause ein, kühlt die Waffe automatisch ab. Feuerst du zu lange, überhitzt deine Waffe und ist unbrauchbar, bis sie abgekühlt ist.

FÄHIGKEITEN

Diese Symbole zeigen die individuellen Offensiv- und Defensivfähigkeiten deines Fahrzeugs an. Setzt du eine Fähigkeit ein, leert sich ihr Hintergrund, ehe er sich im Laufe der Ladezeit der Fähigkeit langsam wieder füllt. Fähigkeiten können durch die Ausrüstung von Sternkarten modifiziert oder verbessert werden. Fähigkeiten werden aktiviert, indem du **LB**, **RB** oder gleichzeitig **LB** + **RB** drückst. Mit **RB** aktivierte raketenbasierte Fähigkeiten benötigen eine Zielerfassung. Behalte dein Ziel im Blick und drücke erneut **RB**, um deine Rakete abzufeuern, sobald das Ziel erfasst ist.

FAHRZEUGZUSTAND

Erleidest du Schaden durch die Angriffe deiner Gegner, sinkt deine Gesundheit. Wirst du einige Zeit nicht getroffen, regeneriert sich deine Gesundheit wieder. Das Tempo der Regeneration hängt von der Fahrzeugklasse ab.

SCHUBANZEIGE

Bestimme die Geschwindigkeit deines Fahrzeugs mit **⬆**. Je langsamer dein Sternenjäger ist, desto engere Kurven kann er fliegen.

EVAK F V17

MULTIPLAYER

Spiele online gegen andere Spieler und nimm an aufregenden, actiongeladenen *Star Wars*-Schlachten teil. Wähle auf dem Register SPIELEN die Option MULTIPLAYER, um loszulegen.

CHARAKTERE UND FÄHIGKEITEN

KLASSEN

Du kannst vier unterschiedliche Trupplerklassen mit einzigartigen Fähigkeiten und Spielweisen auswählen und anpassen. Die Fähigkeiten aller Klassen können durch die Ausrüstung oder Verbesserung von Sternkarten modifiziert oder aufgewertet werden.

ANGRIFF

Allround-Kämpfer, der auf kurze bis mittlere Distanzen sehr effektiv ist. Angriffstruppler räumen den Weg für Teamkameraden frei und durchbrechen feindliche Linien.

SCHWER

Der Schwere Truppler ist überaus robust und verfügt über einen Kampfschild, wodurch er sowohl für die Offensive als auch für die Defensive bestens geeignet ist.

OFFIZIER

Eine Unterstützungsklasse, die die Effektivität aller Verbündeten in ihrer Nähe erhöht.

SPEZIALIST

Spezialisten sind die Trickser des Schlachtfeldes. Sie setzen Fallen ein, versorgen ihre Kameraden mit Informationen über die Schlacht und greifen Gegner mit Langstreckenwaffen an.

Du kannst drei unterschiedliche Sternenjäger-Klassen mit einzigartigen Fähigkeiten und Spielweisen auswählen und anpassen. Die Fähigkeiten aller Klassen können durch die Ausrüstung oder Verbesserung von Sternkarten modifiziert oder aufgewertet werden.

JÄGER

Ein in der Offensive und Defensive effektiver Allround-Sternenjäger.

ABFANGJÄGER

Schnell und wendig, aber empfindlich. Diese Sternenjäger sind überragend im Luftkampf.

BOMBER

Bomber sind schwerfälliger als andere Sternenjäger, kompensieren ihre geringere Geschwindigkeit aber mit einer enormen Kampfkraft.

SPEZIALEINHEITEN

Du kannst zwei unterschiedliche Spezialeinheiten-Klassen anpassen und auswählen. Beide Klassen haben für ihre Spielweise maßgeschneiderte Fähigkeiten. Die Fähigkeiten aller Klassen können (wie bei den Trupplerklassen) durch die Ausrüstung oder Verbesserung von Sternkarten modifiziert oder verbessert werden.

LÜFTTRUPPLER

Lufttruppler wie der Sprungtruppler oder der B2-RP Raketen-Droide sind extrem mobile Einheiten, die das Schlachtfeld mittels eines Jetpacks rasch überqueren können.

VOLLSTRECKER

Vollstrecker wie der Wookiee-Krieger oder der Todestruppler werden zur Eroberung von Schlüsselpositionen eingesetzt, da sie hohen Schaden einstecken und verursachen können.

HELDEN

Wähle aus einer Vielzahl verschiedener legendärer *Star Wars*-Helden mit mächtigen Fähigkeiten, die sie in der Schlacht von normalen Einheiten abheben. Helden können eine Schlacht allein durch ihre Anwesenheit zugunsten deines Teams entscheiden. Genau wie bei anderen spielbaren Charakteren kannst du ihre Fähigkeiten durch die Ausrüstung oder Verbesserung von Sternkarten optimieren.

STERNKARTEN UND FÄHIGKEITEN

Sternkarten stehen für die unterschiedlichen Fähigkeiten und Ausrüstungsobjekte, die du in der Schlacht einsetzen kannst. Alle Klassen und Helden haben drei aktive Fähigkeiten. Die Fähigkeiten von Trupplern, Helden, Fahrzeugen und Spezialeinheiten können mit Sternkarten verbessert werden.

Möchtest du die Sternkarten anzeigen oder wechseln, wähle im Sammlung-Menü zunächst eine Klasse oder einen Helden und dann die Option KARTEN AUSTRÜSTEN & HERSTELLEN. Markiere eine Karte, um einen Blick auf ihre Effekte und Upgrade-Kosten (sofern verfügbar) zu werfen.

Im Allgemeinen können Fähigkeiten während einer Schlacht abhängig von ihren Ladezeiten und der Zahl der Ladungen mehrmals eingesetzt werden.

Die individuellen Boost-Fähigkeiten der vier Trupplerklassen sind immer aktiv.

SELTENHEIT

Jede Sternkarte hat vier verschiedene Seltenheitsgrade: Gewöhnlich (grau), Ungewöhnlich (grün), Selten (blau) und Episch (violett). Je seltener eine Karte ist, desto bessere Effekte gewährt sie. Abhängig von der Fähigkeit kann die Ladezeit gesenkt, der Schaden erhöht oder der Wirkungsbereich vergrößert werden.

FREISCHALTUNG VON STERNKARTEN

Sternkarten erhältst du, indem du Kisten öffnest, die du wiederum mit gesammelten Credits kaufen kannst. Credits bekommst du für den Abschluss verschiedener Gameplay-Ziele oder über Kristalle, die du mit echtem Geld erwerben kannst. Du kannst Sternkarten aber auch herstellen.

HERSTELLUNG

Herstellungsressourcen sind in Kisten enthalten oder werden automatisch gewährt, wenn du eine doppelte Sternkarte erhältst. Mit diesen Ressourcen kannst du die Seltenheit von Sternkarten erhöhen oder neue Sternkarten, Waffen oder Waffenmods herstellen.

BILDUNG EINER MULTIPLAYER-GRUPPE

Wähle die Freunde-Leiste in der linken oberen Ecke des Menü-Bildschirms, um eine Liste deiner Freunde einzublenden, die derzeit online sind, und wähle dann ihre Namen aus, um sie in deine Multiplayer-Gruppe einzuladen. Eine Multiplayer-Gruppe kann aus bis zu 20 Spielern bestehen.

DER SPAWN-BILDSCHIRM

Vor dem Beginn eines Spiels oder nach deiner Neutralisierung kannst du in diesem Bildschirm deine Trupplerklasse, einen Helden oder eine Spezialeinheit auswählen. Abhängig vom aktuellen Spielmodus sind einige Optionen möglicherweise nicht verfügbar.

KAMPFPUNKTE

Kampfpunkte sammelst du im Spiel, indem du Gegner ausschaltest oder Missionsziele erreichst. Investiere sie in die Option, als Held oder Schurke zu spielen, oder rufe tödliche Spezialeinheiten wie Fahrzeuge und legendäre Einheiten in die Schlacht.

Die für die einzelnen Optionen erforderlichen Kampfpunkte werden im Spawn-Bildschirm auf dem jeweiligen Symbol angezeigt.

SPAWN-WELLE

Mit der Spawn-Welle-Funktion können bis zu vier Spieler als Gruppe in einem Gebiet spawnen, damit kein Spieler dem Gegner alleine die Stirn bieten muss. Spieler sollten zusammenarbeiten, da sie für ein gutes Teamwork Bonuspunkte erhalten können.

MULTIPLAYER-SPIELMODI

Wähle einen Spielmodus aus, um dich sofort in die Action zu stürzen.

GALAKTISCHER ANGRIFF

Nimm an mehrstufigen Schlachten an legendären Schauplätzen der *Star Wars*-Galaxis teil. Arbeite als Angreifer oder Verteidiger mit deinen Teamkameraden zusammen, um Missionsziele zu erreichen und die Schlacht in diesem 20 vs. 20-Spielmodus zu deinen Gunsten zu entscheiden.

STERNENJÄGER-ANGRIFF

Nimm in diesem einsatzzielbasierten Modus an epischen Raumschlachten teil und steuere klassische *Star Wars*-Schiffe aus allen Epochen.

HELDEN VS. SCHURKEN

In diesem 4 vs. 4-Spielmodus wählen die Spieler zunächst ihren Helden oder Schurken, um dann mit ihren Teamkameraden den anvisierten Helden oder Schurken zu Fall zu bringen. Das Team, welches das Ziel zuerst 10 Mal besiegt, gewinnt.

ANGRIFF

Dieser 8 vs. 8-Spielmodus hat zwei Varianten. In beiden Versionen versucht ein Team von Angreifern ein Missionsziel zu erreichen, was von den Verteidigern mit allen Mitteln verhindert werden soll. In diesem Modus gibt es keine Helden und Fahrzeuge. Lediglich Truppler und Spezialeinheiten sind erlaubt.

GEFECHT

Gefecht ist ein klassischer Kampf auf Leben und Tod ohne Einsatzziele in einer 10 vs. 10-Arena. Das erste Team, das 100 Punkte erreicht oder am Ende der Spielzeit die meisten Kills verzeichnet, gewinnen.

ARCADE

Werde im Arcade-Modus ein Meister des Kampfes. Tritt gegen KI-gesteuerte Truppler an und erringe Belohnungen, während du alle deine Helden, Waffen und Fähigkeiten zunehmend besser beherrschst. Setze dieselben Sternkarten wie im Multiplayer-Modus ein und sammle Belohnungen, um mit deinen Charakteren aufzusteigen.

KAMPFSZENARIEN

Kampfszenarien umfassen mehrere klassische Schlachten in allen Epochen von *Star Wars*. Meistere sie alle, um einzigartige Belohnungen zu erhalten, die einen respekt einflößenden Kämpfer aus dir machen.

EIGENES ARCADE-SPIEL

Erstelle ein eigenes Arcade-Spiel, indem du die Spielregeln und Einstellungen modifizierst. Sammle Credits und teste deine Fähigkeiten, während du mit den legendären Charakteren aus *Star Wars Battlefront* in die Schlacht ziehst.

ARCADE-SPIELMODI

ANSTURM

Ansturm ist der ultimative Test deiner Geschwindigkeit und Stärke. Kannst du die gegnerischen Truppler in der erlaubten Zeit ausschalten? Jeder neutralisierte Gegner gewährt einen Zeitbonus.

TEAMKAMPF

Im Teamkampf stehen sich zwei Teams gegenüber. Das Team, das zuerst alle feindlichen Truppler ausschaltet, gewinnt.

SAMMLE BELOHNUNGEN

Vergrößere deine Sammlung, indem du Credits verdienst und Herausforderungen abschließt. Du bekommst Credits für jede Runde Arcade, die du täglich spielst (pro Tag sind 5 Kredit-Belohnungen möglich). Abgeschlossene Herausforderungen können auf der Karriere-Seite gegen Belohnungen eingetauscht werden. Für die Abholung von Credits und Belohnungen ist eine Internetverbindung erforderlich.