

CONTENUTO

- | | | | |
|----|---|----|--|
| 1 | ACCESSO A THE OLD REPUBLIC | 24 | MODALITÀ CONVERSAZIONE |
| 3 | RISOLUZIONE DI PROBLEMI | 24 | OGGETTI ED EQUIPAGGIAMENTO. |
| 4 | CREAZIONE DEL PERSONAGGIO | 27 | GALACTIC TRADE NETWORK
(RETE COMMERCIALE GALATTICA) |
| 4 | CLASSI DELLA REPUBBLICA | 28 | MAILBOX (CASSETTA DELLE LETTERE) |
| 7 | CLASSI DELL'IMPERO SITH | 29 | TRAINER |
| 10 | SELEZIONE DELLA SPECIE | 29 | COMMERCianti |
| 11 | COMANDI | 30 | GRUPPI |
| 12 | INTERFACCIA | 31 | INSTANCE (ISTANZA) |
| 14 | INFORMAZIONI PERSONAGGIO | 32 | FLASHPOINT |
| 16 | PANNELLO DELLE ABILITÀ | 32 | OPERAZIONI |
| 17 | SKILL TREE PANEL
(ALBERO DELLE CAPACITÀ) | 32 | REPUBBLICA E IMPERO |
| 18 | FINESTRA INTERAZIONI | 33 | VIAGGIARE PER LA GALASSIA |
| 19 | PANNELLO MAPPA | 34 | NAVI SPAZIALI |
| 20 | REGISTRO MISSIONI | 37 | CAPACITÀ DELL'EQUIPAGGIO |
| 23 | GILDE | | |

ACCESSO A THE OLD REPUBLIC

Installazione

Per installare (da disco):

Inserisci il disco 1 nel tuo lettore DVD-ROM.

Quando compare il programma di installazione di *Star Wars™: The Old Republic™*, segui le istruzioni a schermo.

Se il programma di installazione non si avvia automaticamente, puoi lanciare il setup manualmente su Windows® 7, Windows Vista®, o Windows® XP: clicca su **Start > Esegui** e digita D:\Setup.exe nel campo di testo (inserisci la lettera corretta per il tuo lettore DVD-ROM se è diversa da D:).

Una volta che il gioco è stato installato, puoi avviarlo dal menu Start (o dall'icona sul desktop, se hai scelto di crearla).

Per installare (versione download)

Quando il programma di installazione è stato scaricato completamente, selezionalo e segui le istruzioni a schermo.

Una volta che il gioco è stato installato, puoi avviarlo dal menu Start (o dall'icona sul desktop, se hai scelto di crearla).

Avvio del gioco

Per avviare il gioco dal menu Start:

Clicca su **Start > Tutti i programmi > EA > BioWare > Star Wars – The Old Republic** e individua il collegamento a *Star Wars: The Old Republic*. Clicca sul collegamento per iniziare la partita.

Per avviare il gioco dal menu Giochi:

Gli utenti che hanno abilitato il menu Giochi possono dirigersi a **Start > Giochi**. Lì troveranno il collegamento a *Star Wars: The Old Republic* nella cartella radice.

NOTA: nello stile di menu Windows Vista Classic Start, i giochi sono situati nel menu Start sotto **Start > Programmi > Giochi > Games Explorer**.

Requisiti minimi

Sistema operativo

Puoi giocare *Star Wars: The Old Republic* su Windows XP, Windows Vista o Windows 7.

Computer

Il tuo computer deve avere un processore AMD Athlon 64 X2 Dual-Core 4000+ o superiore, o un Intel Core 2 Duo da 2,0GHz o superiore.

RAM

La RAM del tuo computer deve raggiungere almeno 1,5 GB in Windows XP e 2 GB in Windows Vista e Windows 7. Si raccomandano 2 GB di RAM in caso di PC con chipset grafico integrato.

Video

La scheda grafica del tuo computer deve essere una ATI X1800 o superiore, nVidia 7800 o superiore, oppure Intel 4100 Integrated Graphics o superiore.

DVD-ROM

Assicurati che il tuo DVD-ROM sia 8X o più veloce.

NOTA: Minimo 256 MB di RAM on-board e supporto a Shader 3.0 o superiore.

Creare un account

Per giocare devi creare un account sul sito ufficiale di *Star Wars: The Old Republic*. Se non hai effettuato l'accesso al tuo account di *Star Wars: The Old Republic* al momento di inserire il tuo codice gioco, ti verrà richiesto di accedere a un account esistente o di crearne uno. L'indirizzo email inserito durante la creazione dell'account verrà utilizzato per l'accesso a www.swtor.com e al gioco.

Accesso

Per accedere a *Star Wars: The Old Republic*, inserisci email e password del tuo account nel game launcher, poi clicca su LOGIN. Dopo che il download di eventuali aggiornamenti è stato completato, clicca su NEXT per continuare. In caso non ci siano aggiornamenti apparirà la schermata di benvenuto, con collegamenti ad articoli e suggerimenti. Per iniziare a giocare, clicca su PLAY.

Impostazione delle opzioni

Clicca sull'icona dell'ingranaggio che compare nell'angolo in basso a sinistra in tutte le finestre del game launcher per accedere al menu Settings (impostazioni di gioco). Qui puoi regolare la velocità massima di download e upload per il tuo computer. Può essere utile nel caso tu abbia problemi di lag, ma normalmente non dovresti aver bisogno di cambiare queste impostazioni. Dopo aver effettuato modifiche, clicca su SAVE per salvare e uscire, o su CANCEL per annullare le modifiche e uscire.

Servizio clienti

Se hai bisogno di contattare il servizio clienti o vuoi accedere alle informazioni più recenti nella nostra banca dati, vai su www.swtor.com/support.

Il servizio clienti ti aiuterà con qualsiasi problema incontrato durante la creazione dell'account, la connessione ai server o l'applicazione di patch. Possono inoltre aiutarti con altri problemi tecnici riscontrati durante l'esecuzione del gioco. Se incontri dei problemi durante una partita di *Star Wars: The Old Republic* o interagendo con altri giocatori, contatta il Customer Support (supporto clienti) in gioco. Il Customer Support può aiutarti con personaggi, oggetti, abilità e altri aspetti del gioco, ogni giorno, 24 ore su 24.

Per contattare il servizio clienti, clicca sull'icona del punto interrogativo situata all'estremità destra della barra degli strumenti, nella parte alta della schermata di gioco.

RISOLUZIONE DI PROBLEMI

Gioco bloccato e problemi video

- ◆ Se la grafica appare distorta o a blocchi, o se il computer si blocca, non avvia il gioco o si riavvia durante il caricamento o durante una partita, assicurati che i driver della scheda grafica siano aggiornati.
- ◆ Sulla pagina di supporto di *Star Wars: The Old Republic*, www.swtor.com/support, puoi trovare un elenco delle case costruttrici delle schede grafiche più comuni.

Problemi audio

- ◆ Se il gioco non ha l'audio, se l'audio viene tagliato o in generale sembra avere problemi, verifica che sul tuo computer sia installata la versione più aggiornata di DirectX.
- ◆ Controlla inoltre che la tua scheda audio utilizzi i driver più aggiornati.
- ◆ Sulla pagina di supporto di *Star Wars: The Old Republic*, www.swtor.com/support, puoi trovare un elenco dei fabbricanti delle schede audio più comuni.

Problemi di connessione e patch

- ◆ Se hai problemi con una patch o non riesci a connetterti ai server, controlla per prima cosa che il tuo browser riesca ad accedere a Internet normalmente. Se non è così, è probabile che si sia verificato un problema con la tua connessione. Il tuo provider di servizi Internet dovrebbe aiutarti a risolvere la questione.
- ◆ Assicurati inoltre che il servizio di *Star Wars: The Old Republic* sia attivo. Occasionalmente, i server vengono portati offline per manutenzione o a causa di eventi inaspettati. Puoi verificare lo stato del servizio su www.swtor.com.
- ◆ Se continui ad avere problemi, puoi provare a riavviare il tuo router wireless/con cavo.
- ◆ Se anche questo non funziona, prova le misure di risoluzione problemi che trovi sulla pagina di supporto di *Star Wars: The Old Republic*, www.swtor.com/support, o chiedi assistenza al tuo provider di servizi Internet.

SONDAGGIO SUL SERVIZIO CLIENTI

È possibile che dopo aver ricevuto l'aiuto del servizio clienti ti venga richiesto di partecipare a un breve sondaggio. Si tratta di poche e facili domande. Le informazioni che ci fornisci sono molto importanti per noi. Se vieni invitato a partecipare, ti preghiamo di rispondere al sondaggio: ci consentirai di migliorare il nostro servizio.

CREAZIONE DEL PERSONAGGIO

Il personaggio che crei rappresenta il tuo ruolo in *Star Wars: The Old Republic*. Sarai un servitore dell'Impero, combatterai per la sopravvivenza della Repubblica o ti collocherai da qualche parte fra le due fazioni? Puoi creare fino a 8 personaggi per server, con un massimo di 40 personaggi su 5 server, sperimentando così diverse linee narrative.

Mentre crei un personaggio, clicca con il sinistro e muovi il mouse per ruotare la visuale. Usa la rotella del mouse per avvicinare o allontanare il personaggio.

Scegli il tuo allineamento

Scegli se schierarti con la Repubblica Galattica o con l'Impero Sith.



Repubblica Galattica

Fondata 20.000 anni fa da esploratori e diplomatici. Oggi è una immensa democrazia, guidata dal Supremo Cancelliere; di fatto, una sorta di caotico amalgama di mondi, corporazioni e specie, spesso in conflitto tra loro.



Impero Sith

Rigida società militaristica in cui gli alieni sono sottomessi e l'autorità dei Signori Sith è indiscussa. Il misterioso e potentissimo Imperatore Sith è a capo dell'Impero, e per i suoi sudditi il potere è tutto: nell'Impero, la gloria appartiene ai più forti.

CLASSI DELLA REPUBBLICA



Jedi Consular (Console Jedi)

Il potere dei Consoli Jedi va ben oltre la meditazione e la mediazione, come efficacemente illustrato dalle loro aggraziate ma letali movenze in battaglia. Che siano alle prese con eserciti di droidi assassini o con intricate negoziazioni diplomatiche, i Consoli Jedi agiscono incanalando il potere della Forza o manipolando gli elementi per neutralizzare o persino distruggere il nemico.

Pianeta di partenza Tython
Nave spaziale Defender

Classi avanzate

Sage (Sapiente)

I Sapienti sono rinomati per la loro saggezza e per le loro straordinarie capacità difensive e di guarigione. In tempi difficili, i Sapienti uniscono alla conoscenza del passato un grande potere, ed esercitano notevole influenza sul corso degli eventi nella galassia.

Ruolo nel gruppo Guarigione, Danno

Arma Spada laser

Armatura Leggera

Shadow (Ombra)

Le Ombre brandiscono spade laser a doppia lama e grazie a una perfetta comprensione della sinergia tra Forza e arte del combattimento, colpiscono i nemici dell'Ordine con mortale precisione.

Ruolo nel gruppo Tank, Danno

Arma Spada laser a doppia lama

Armatura Leggera



Jedi Knight (Cavaliere Jedi)

Capaci di deflettere il fuoco dei laser per difendere gli alleati quanto di lanciarsi senza esitazione all'attacco di un Signore Sith, i Cavalieri Jedi rivestono un ruolo cruciale in ogni conflitto. Beneficiano della saggezza di antichi insegnamenti, tramandati per centinaia di generazioni; e combinando tale conoscenza con il potere della Forza, i Cavalieri Jedi possono compiere imprese straordinarie.

Pianeta di partenza Tython

Nave spaziale Defender

Classi avanzate

Guardian (Guardiano)

I Guardiani sono il baluardo a difesa della gente della Repubblica. Di fronte a forze soverchianti, rimangono saldi e sfidano il nemico ad attaccare.

Ruolo nel gruppo Tank, Danno

Arma Spada laser

Armatura Pesante

Sentinel (Sentinella)

Concentrazione e controllo sono le armi delle Sentinelle. Anni di addestramento consentono alle Sentinelle di impiegare due spade laser contemporaneamente, creando un vortice di distruzione a cui è quasi impossibile sfuggire.

Ruolo nel gruppo Danno

Arma Coppia di spade laser

Armatura Media



Smuggler (Contrabbandiere)

Il Contrabbandiere in combattimento ricorre all'astuzia e all'improvvisazione. Preferisce sempre partire da una posizione di vantaggio, perciò si affida spesso all'elemento sorpresa, agendo di nascosto e colpendo gli avversari quando meno se lo aspettano. Ma nonostante la sua preferenza per le tattiche furtive, è più che in grado di combattere alla pari in uno scontro tradizionale. Rapido ed efficace con i laser, il Contrabbandiere spara per primo e sopravvive per raccontarlo.

Pianeta di partenza	Ord Mantell
Nave spaziale	XS Freighter

Classi avanzate

Gunslinger (Pistolero)

Combattente dalla mira infallibile e abile a sfruttare ogni opportunità, il Pistolero sa sparare con due laser alla volta ed è specializzato nel combattimento a distanza.

Ruolo nel gruppo	Danno
Arma	Coppia di pistole laser
Armatura	Media

Scoundrel (Canaglia)

Oltre alla fidata pistola laser, le Canaglie sfruttano cintura da mimetizzazione, scattergun e medpack – tutto quel che serve per arrivare, mettere fuori gioco il nemico e uscirne vivo.

Ruolo nel gruppo	Guarigione, Danno
Arma	Pistola laser, scattergun
Armatura	Media



Trooper (Soldato)

I Soldati non hanno rivali in termini di potenza di fuoco, sia quando fanno parte di una piccola squadra d'assalto sia quando si pongono alla testa di una truppa più consistente. Il fucile è il loro migliore amico: l'esercito si adopera costantemente per progettare e costruire armi sempre più veloci, potenti e affidabili. Così armati e protetti da armature da battaglia create dai migliori tecnici della Repubblica, i Soldati non esitano a farsi avanti sotto il fuoco nemico. Sono sempre i primi a caricare, armi in pugno, durante gli assalti alle basi e sul campo di battaglia.

Pianeta di partenza	Ord Mantell
Nave spaziale	BT-7 Thunderclap

Classi avanzate

Vanguard (Avanguardia)

Inarrestabile e senza paura, l'Avanguardia costituisce la prima e più forte linea di difesa nell'esercito della Repubblica.

Ruolo nel gruppo	Tank, Danno
Arma	Fucile laser
Armatura	Pesante

Commando

Addestrati in tattiche di guerra avanzate e armamenti, i Commando si lanciano in battaglia armati di giganteschi cannoni d'assalto, e sopraffanno i nemici con la pura potenza di fuoco.

Ruolo nel gruppo	Guarigione, Danno
Arma	Cannone d'assalto
Armatura	Pesante

CLASSI DELL'IMPERO SITH



Bounty Hunter (Cacciatore di Taglie)

Che lavorino per denaro o per ragioni personali, i Cacciatori di Taglie si accaniscono sempre sui bersagli con ostinata determinazione e metodica precisione. Sono famosi per la loro versatilità sul campo di battaglia e per la loro abilità negli scontri con i manipolatori della Forza. Abilità leggendarie in questo campo hanno procurato loro il soprannome di «Killer di Jedi». I Cacciatori di Taglie sono sempre equipaggiati con il meglio che il mercato nero ha da offrire: armi pesanti e una vasta gamma di gadget e utili dispositivi.

Pianeta di partenza	Hutta
Nave spaziale	D5-Mantis

Classi avanzate

Powertech

Una combinazione di scudi, tattiche difensive e lanciafiamme potenziati rendono il Powertech l'equivalente di una barricata impenetrabile, in grado di avvicinarsi a nemici di qualsiasi dimensione e pericolosità.

Ruolo nel gruppo	Tank, Danno
Arma	Pistola laser
Armatura	Pesante

Mercenary (Mercenario)

Doppia pistola laser, missili mortali a ricerca calorica e armatura pesante rendono i Mercenari delle postazioni di artiglieria semoventi. Nessun problema è tanto grande da non poter essere risolto con un po' di potenza di fuoco aggiuntiva... e nessuno sano di mente si mette tra un Mercenario e il suo bersaglio.

Ruolo nel gruppo	Guarigione, Danno
Arma	Coppia di pistole laser
Armatura	Pesante



Imperial Agent (Agente Imperiale)

L'Agente Imperiale entra in battaglia con una strategia sicura: attacco dalla distanza, elemento sorpresa, un arsenale di gadget e armamenti tra i più avanzati. Benché preferisca colpire da lontano o dalle ombre, un agente ben equipaggiato è in grado di evitare i nemici quando necessario, quanto di avvicinarsi abbastanza da piantare silenziosamente una lama fra le costole di un avversario. Tanto in missioni in solitaria quanto con l'appoggio di una squadra d'assalto, l'Agente Imperiale ha sempre il dito pronto sul pulsante giusto per ogni situazione.

Pianeta di partenza	Hutta
Nave spaziale	X-70B Phantom

Classi avanzate

Operative (Operatore)

L'Operatore lavora costantemente perché i piani dell'Impero abbiano successo, che si tratti di attirare i nemici in un'imboscata o mantenere in vita i compagni durante un combattimento.

Ruolo nel gruppo	Guarigione, Danno
Arma	Fucile laser, vibroknife
Armatura	Media

Sniper (Tiratore Scelto)

I Tiratori Scelti, soldati d'élite tra i più pericolosi della galassia, usano il loro addestramento per eliminare bersagli chiave e volgere l'esito della battaglia a favore dell'Impero.

Ruolo nel gruppo	Danno
Arma	Fucile da cecchino, vibroknife
Armatura	Media



Sith Inquisitor (Inquisitore Sith)

La furia dell'Inquisitore non conosce limiti, né la distruzione che porta con sé – che si tratti di affrontare un Sith traditore o una folla di soldati della Repubblica. La sua abilità nel manipolare le energie della Forza gli permette di attingere dall'essenza vitale propria e altrui. Può incanalare questa energia per aumentare i propri poteri, colpire i nemici, rinvigorire gli alleati. Spesso armati di spada laser a doppia lama, gli Inquisitori abbattono i nemici con mosse precise e devastanti, dall'incredibile rapidità.

Pianeta di partenza	Korriban
Nave spaziale	Fury

Classi avanzate

Sorcerer (Stregone)

Gli Stregoni Sith traggono energia dagli abissi proibiti della Forza, e padroneggiano tecniche che sanno stordire o prosciugare i nemici, rinvigorire gli alleati, e seminare distruzione.

Ruolo nel gruppo	Guarigione, Danno
Arma	Spada laser, focus
Armatura	Leggera

Assassin (Assassino)

Gli Assassini emergono dalle ombre, incanalando fulmini di Forza attraverso spade laser a doppia lama per neutralizzare e abbattere i propri nemici. Maestri del sotterfugio, sono temuti anche dagli avversari più formidabili.

Ruolo nel gruppo	Tank, Danno
Arma	Spada laser a doppia lama
Armatura	Leggera



Sith Warrior (Guerriero Sith)

L'abilità dei Guerrieri Sith con la spada laser non ha eguali. I loro colpi devastanti portano rapidamente alla resa (o alla morte) qualsiasi nemico. E benché la spada laser sia il loro metodo principale di attacco, spesso utilizzano l'oscuro potere della Forza per paralizzare, terrorizzare e uccidere. Protetti da armatura pesante e da poteri di intimidazione, i Guerrieri Sith si lanciano nel cuore della mischia, scatenando odio e furia su tutto quello che incontrano.

Pianeta di partenza	Korriban
Nave spaziale	Fury

Classi avanzate

Juggernaut

Difensori incrollabili dell'Impero Sith, gli Juggernaut dalla pesante armatura incarnano gli insegnamenti di Marka Ragnos, caricando il nemico armati di pura rabbia.

Ruolo nel gruppo	Tank, Danno
Arma	Spada laser
Armatura	Pesante

Marauder (Predone)

Inviati a distruggere i nemici dell'Impero, i Predoni, armati di doppia spada laser, personificano gli insegnamenti di Naga Sadow. Non esitano e non vacillano mai: non vi è torturatore più implacabile in tutta la galassia.

Ruolo nel gruppo	Danno
Arma	Coppia di spade laser
Armatura	Media

SELEZIONE DELLA SPECIE

La galassia, incredibilmente vasta, è abitata da un impressionante numero di specie. Dopo aver selezionato la tua classe, devi selezionare la tua specie. Non tutte le specie sono disponibili a tutte le classi.

Chiss	I Chiss sono un popolo dalla pelle blu, misterioso e riservato. Sono gli unici alleati ufficiali dell'Impero Sith – il che li rende oggetto di particolare interesse da parte di altre specie.
Cyborg	I Cyborg sono Umani dotati di impianti cibernetici. La maggior parte di tali impianti serve a compensare le conseguenze di ferite e mutilazioni.
Umani	Gli Umani costituiscono la specie più comune della galassia, e in qualche modo lo standard rispetto al quale vengono valutate le altre specie. La loro versatilità è universalmente riconosciuta. Si trovano sia tra i ranghi della Repubblica che tra quelli dell'Impero.
Miraluka	I Miraluka paiono molto simili agli Umani. Tuttavia, non possiedono occhi: percepiscono l'intera galassia attraverso i movimenti e i tremiti della Forza.
Mirialan	I Mirialan sono leali alla Repubblica e profondamente spirituali. Seguono una religione costruita attorno all'idea base della Forza. Si tatuano forme geometriche sul viso per celebrare successi personali.
Rattataki	I Rattataki nascono e crescono in una cultura della guerra, e non cercano mai di evitare il confronto. Sono soliti tatuare la propria pelle bianca con simboli oscuri, e sono servitori dell'Impero.
Twilek	I Twilek sono un popolo a lungo oppresso. Solo un piccolo gruppo è riuscito a sfuggire alla schiavitù, e i Twilek liberi combattono per la Repubblica. La pelle colorata e i Lekku li rendono facilmente identificabili.
Zabrak	Gli Zabrak comprendono due gruppi culturali dall'aspetto differente, divisi tra Repubblica e Impero. Entrambe le fazioni sono fieramente indipendenti, e famose per le corna minacciose e i tatuaggi sul viso.
Sith Pure Blood	Discendenti delle specie aliene da cui originò il nome dell'Ordine Sith e di umani, i Pureblood (Sangue Puro) hanno sempre mostrato grande ricettività per la Forza. Riconoscibili per le escrescenze ossee appuntite.

Sesso e aspetto fisico

Seleziona il sesso del personaggio e modifica il suo aspetto. A seconda del sesso e della specie, puoi modificare fino a 10 caratteristiche fisiche.

Usa gli slider nel box Appearance (aspetto) per modificare ciascuna caratteristica. Clicca sulle frecce ai lati degli slider per vedere opzioni diverse o seleziona il pulsante random (casuale) per generare casualmente l'aspetto di un personaggio. Se una modifica ti piace, puoi cliccare l'icona del lucchetto per bloccarla sul personaggio. Prendi nota dei numeri sugli slider per condividere con altri giocatori i tuoi set di modifiche.

Nome

Inserisci il nome proprio del tuo personaggio. Altri giocatori vedranno questo nome mentre il tuo personaggio viaggia per la galassia. Deve essere unico. Se qualcuno ha già selezionato il nome che hai scelto, ti verrà chiesto di cambiarlo. Puoi anche decidere di generare un nome casualmente.

COMANDI

Qui sotto trovi lo schema di comandi predefinito per *Star Wars: The Old Republic*. Per personalizzare i tasti, clicca l'icona ingranaggio sulla barra degli strumenti nella parte alta della schermata di gioco. Clicca sulla scheda Key Binding (attribuzione tasti) in basso a sinistra e assegna i comandi ai tasti.

Comandi di movimento e attacco

Movimento	W/A/S/D o tasti freccia
Spostamento laterale	Q/E
Seleziona nemico	Clicca con il sinistro sul nemico
Comandi di attacco e supporto	0 - 9, -, +
Mostra/Nascondi l'interfaccia utente	ALT + Z
Comandi compagno	CTRL + 1 - CTRL + 0

Comandi generali

Seleziona opzione di menu o di gioco	Clicca con il sinistro sull'opzione
Raccogli bottino o oggetto	Clicca con il destro sull'area evidenziata
Informazioni personaggio	C
Inventario	I
Abilità	P
Registro missioni	L
Finestra interazioni	O
Gilde	G
Menu di gioco	ESC
Richiedi l'aiuto del servizio clienti	CTRL + /

Comandi chat

Dire	/S
Gridare	/Y
Sussurrare un messaggio privato a un altro giocatore	/W poi aggiungi il nome del giocatore
Canale chat generale	/GENERAL o /1
Canale chat PvP	/PVP o /2
Canale chat commercio	/TRADE o /3
Chat solo con membri del gruppo	/P
Chat solo con membri della gilda	/G
Cerca un giocatore	/WHO poi aggiungi il nome del giocatore

INTERFACCIA



Finestra di chat

Nella finestra di chat puoi parlare con altri giocatori in zona e comunicare con membri del gruppo e della gilda. Puoi anche vedere conversazioni in corso nei vari canali, come la chat generale, la chat di gruppo, la chat di gilda e altri ancora.

Pannelli menu

La barra nella parte alta dello schermo serve come menu primario per opzioni e funzionalità di gioco. Le icone sulla barra forniscono accesso a varie funzionalità, pannelli di informazioni e opzioni di gioco, come l'inventario, le statistiche del personaggio, la finestra equipaggio, il Codex e altro ancora.

Diario missioni

Questo menu a comparsa contiene tutte le tue missioni in corso. Di norma viene visualizzato in forma estesa, ma puoi cliccare l'icona scheda in alto a destra per impostarlo in forma ridotta. Per ulteriori informazioni, vedi Registro missioni.

Minimappa

Questa mappa, sempre presente a schermo e situata nell'angolo in basso a destra, ti permette di conoscere la tua posizione attuale, tenere traccia degli obiettivi, vedere i trainer, i commercianti e molto altro. Per ulteriori informazioni, vedi Pannello mappa.

Ritratti del personaggio e del bersaglio

I ritratti del personaggio e del bersaglio sono situati a sinistra e a destra della barra della salute, della barra delle risorse e della barra rapida. Il ritratto a sinistra mostra l'immagine del tuo personaggio e il ritratto a destra mostra l'immagine del tuo bersaglio. Quando selezioni un altro giocatore, clicca con il destro sul ritratto del bersaglio per visualizzare opzioni aggiuntive. Da qui puoi sussurrare, aggiungere il giocatore alla lista degli amici, invitare il giocatore nel tuo gruppo, visualizzare ulteriori informazioni, sfidare a duello e scambiare oggetti. Puoi anche cliccare con il destro sul ritratto del tuo personaggio per attivare/disattivare il PvP.

Barre della salute e delle risorse

Il misuratore rosso accanto al tuo ritratto è la tua barra della salute. La barra si svuota quando ricevi danni. Quando è completamente vuota vieni sconfitto e subisci delle penalità. Quando succede, puoi scegliere se chiamare un drone medico alla tua posizione attuale per rianimarti, o ritornare al centro medico più vicino.

La barra delle risorse si trova appena sotto la barra della salute e rappresenta il tipo di risorsa specifico della tua classe.

Sia le barre della salute che le barre delle risorse si rigenerano nel tempo, ma alcune classi possono usare le loro abilità per riempirle più rapidamente.

Esperienza e livello attuale

Il numero accanto al tuo ritratto è il tuo livello attuale. Puoi aumentare di livello guadagnando un certo numero di punti esperienza (XP). L'indicatore giallo nella parte alta della barra rapida tiene traccia degli XP che guadagni. Una volta che l'indicatore XP viene riempito completamente, il tuo personaggio guadagna un livello.

NOTA: Quando il tuo personaggio passa del tempo in una cantina (taverna), e anche se ti disconnetti mentre il personaggio si trova ancora all'interno della stessa, l'indicatore XP cambia colore. Questo indica una condizione di riposo. Durante tale condizione, guadagni molti più XP dall'uccisione di creature.

Barra rapida

La barra rapida situata nella parte bassa dello schermo riunisce tutte le abilità assegnate alla selezione rapida. Per aggiungere altri slot alla barra rapida, vai al menu Preferences (preferenze) e seleziona il numero di slot che vuoi aggiungere. Le abilità trascinate dal pannello abilità alla barra rapida sono associate a comandi da tastiera. Per ulteriori informazioni, vedi Pannello abilità.

Informazioni sul compagno

Quando ottieni un compagno, puoi decidere di convocarlo perché si unisca a te nelle tue esplorazioni della galassia. Quando un compagno è con te, le informazioni relative vengono visualizzate nell'angolo in basso a sinistra dello schermo. Per ulteriori informazioni, vedi Compagni.

INFORMAZIONI PERSONAGGIO

Per visualizzare le informazioni sul personaggio, premi **C**. Verrà mostrata una quantità di dati relativi al tuo personaggio, alla nave e al tuo compagno. Seleziona una delle schede e colloca il cursore su una delle varie sezioni, oggetti o statistiche per ottenere ulteriori informazioni, inclusi gli effetti degli oggetti equipaggiati e delle capacità. I due layout delle statistiche situati nella parte bassa delle schede del personaggio e del compagno possono variare: Ranged (lunga distanza), Tech, Defense (difesa), Melee (mischia), Force (Forza) o PvP, a seconda della classe del personaggio o del compagno.

Character (personaggio)

La scheda personaggio visualizza il tuo livello attuale, le statistiche, il grado di interazione e di valore, gli oggetti equipaggiati, l'allineamento Luminoso/Oscuro, e statistiche a scelta tra lunga distanza, tech, difesa e PvP.



Statistiche generali

Strength	Aumenta la tua efficacia nel combattimento in mischia.
Presence	Aumenta l'efficacia del compagno.
Aim	Aumenta la tua efficacia nel combattimento a lunga distanza.
Cunning	Aumenta la tua efficacia nelle abilità tecnologiche.
Endurance	Aumenta la quantità di danni che puoi sopportare prima di essere sconfitto.
Willpower	Aumenta la tua efficacia con i poteri della Forza.
Expertise	Aumenta la tua efficacia negli scontri PvP (contro altri giocatori).
Social	Visualizza tutti i punti interazione guadagnati dalla comunicazione con altri.
Valor Rank and Points	Il Valor Rank (grado di valore) equivale all'esperienza guadagnata nel PvP. Più è alto più sei esperto nel combattimento contro altri giocatori. I punti valore vengono assegnati quando raggiungi un grado di valore più alto, e vengono utilizzati per acquistare oggetti utili al PvP.

Ranged (lunga distanza)

Damage (Primary)	Danno base inflitto dalla tua arma principale.
Bonus Damage	Danno aggiunto all'attacco base a distanza. Attacchi potenti guadagnano un multiplo più consistente di questo danno.
Accuracy	Possibilità che gli attacchi a distanza colpiscano il bersaglio. Sopra il 100% riduce la difesa del bersaglio.
Critical Chance	Possibilità che un attacco a distanza riuscito infligga danno critico.
Critical Multiplier	Moltiplicatore del danno inferto da colpi critici a distanza.

Tech

Bonus Damage	Aumenta il danno inferto da attacchi tecnologici.
Bonus Healing	Aumenta la salute ristabilita da abilità tecnologiche.
Critical Chance	Possibilità che un'abilità tecnologica utilizzata con successo infligga danno critico o ottenga una guarigione critica.
Critical Multiplier	Aumenta il danno inflitto da attacchi critici riusciti.
Energy Regen Rate	Ritmo di rigenerazione energia: l'energia si rigenera nel tempo e riempie nuovamente la relativa barra, da sinistra a destra. Se svuoti completamente la tua barra dell'energia, la rigenerazione procede più lentamente.
Accuracy	Possibilità che i tuoi attacchi tecnologici abbiano effetto sul bersaglio. Sopra il 100% riduce la resistenza del bersaglio.
Activation Speed	Riduce il tempo necessario per attivare o incanalare abilità, rendendone l'esecuzione più rapida.

Defense (difesa)

Health	Quantità di danni che puoi subire prima di venire sconfitto.
Armor Rating	Valore di armatura: riduce la quantità di danni ricevuti da attacchi cinetici e ad energia.
Damage Reduction	Riduzione passiva del danno, di tutti e quattro i tipi.
Defense Chance	Possibilità di evitare attacchi in arrivo, divisa per tipo di attacco.

Melee (mischia)

Damage (Primary)	Danno base inflitto dalla tua arma principale.
Bonus Damage	Danno aggiunto all'attacco base in mischia. Attacchi potenti guadagnano un multiplo più consistente di questo danno.
Accuracy	Possibilità che gli attacchi in mischia colpiscano il bersaglio. Sopra il 100% riduce la difesa del bersaglio.
Critical Chance	Possibilità che un attacco in mischia riuscito infligga danno critico.
Critical Multiplier	Aumenta il danno inflitto da attacchi critici riusciti.

Forza

Bonus Damage	Aumenta il danno inferto da attacchi con la Forza.
Bonus Healing	Aumenta la salute ristabilita da poteri della Forza.
Critical Chance	Possibilità che un potere della Forza utilizzato con successo infligga danno critico o ottenga una guarigione critica.
Critical Multiplier	Moltiplicatore del danno inferto da un colpo critico e della salute ristabilita da una guarigione critica.
Accuracy	Possibilità che i tuoi attacchi con la Forza abbiano effetto sul bersaglio. Sopra il 100% riduce la resistenza del bersaglio.
Activation Speed	Riduce il tempo necessario per attivare o incanalare abilità, rendendone l'esecuzione più rapida.

PvP (Player versus Player)

- PvP Damage Boost** Aumenta il danno inflitto da attacchi diretti ad altri giocatori o a loro compagni.
- PvP Damage Reduction** Riduce il danno ricevuto da attacchi provenienti da altri giocatori o da loro compagni.
- PvP Healing Boost** Aumenta la salute ristabilita da guarigioni dirette a giocatori o loro compagni impegnati in scontri con altri giocatori.

Ship (nave)

La scheda nave appare dopo aver ottenuto una nave spaziale. Include le statistiche del vascello, l'equipaggiamento e altri potenziamenti che puoi aver acquistato.



Companion (compagno)

La scheda compagno visualizza il livello attuale del tuo compagno, le statistiche e gli oggetti equipaggiati.



PANNELLO DELLE ABILITÀ

Per aprire il pannello delle abilità, premi **P**. Visualizzerai le abilità apprese da te e dal tuo compagno, e le abilità sbloccabili con un addestramento ulteriore. Le schede nella parte inferiore del pannello aiutano a organizzare le abilità per categoria, e i diversi tipi di abilità indicano le loro funzioni. Puoi trascinare certe abilità dal pannello abilità alla tua barra rapida per facilitarne l'utilizzo in combattimento.



Schede abilità

General	Abilità non legate al combattimento.
Class	Abilità garantite dalla tua classe di base.
Advanced Class	Abilità garantite dalla tua classe avanzata.
Companion	Le abilità del tuo compagno attivo. Il tuo compagno usa automaticamente abilità a seconda delle sue impostazioni attuali.
Vehicles	Richiama veicoli di terra in tuo possesso.

Tipi di abilità

Active	Potenziamenti personaggio e strumenti di supporto. Puoi trascinare queste abilità nella tua barra rapida.
Passive	Una volta imparate, queste abilità forniscono automaticamente dei benefici passivi, come la possibilità di utilizzare un certo equipaggiamento, o potenziamenti a certe capacità. Queste abilità non possono essere attivate, né trascinate nella barra rapida.
Ranged	Attacchi di armi a lunga distanza.
Melee	Attacchi di armi da mischia.
Tech	Attacchi basati sulla tecnologia che spesso infliggono gravi danni ed effetti di vario tipo.
Force	Abilità basate sulla Forza. Spesso infliggono gravi danni ed effetti di vario tipo.
See Trainer	Abilità che puoi apprendere dal trainer della tua classe. Non le possiedi ancora.

SKILL TREE PANEL (ALBERO DELLE CAPACITÀ)

Dopo aver lasciato il pianeta di partenza attorno al livello 10, potrai scegliere una classe avanzata in una missione. A questo punto viene sbloccato il pannello alberi delle capacità. Per aprire il pannello, premi **K**.

Scegli il tuo sentiero

Ogni classe avanzata ha 3 alberi tra cui scegliere. Ciascuno consente di migliorare un diverso set di capacità. Le tue scelte influenzano le capacità che avrai a disposizione e il tuo ruolo nel gruppo (tank, guarigione, danno).

A partire dal livello 10, ricevi un punto training ogni volta che sali di livello. Puoi spendere i tuoi punti nel pannello alberi delle capacità. Inizialmente, puoi scegliere solo dalla fila più bassa di ogni albero. Spendi cinque punti in un singolo albero per accedere alla prossima fila di capacità. Spendi 10 punti per accedere alla terza fila, e così via fino alla capacità finale.

Puoi concentrarti su un singolo albero o suddividere i punti tra alberi diversi. Tieni presente che potrai guadagnare solo i punti sufficienti per raggiungere la cima di un singolo albero, perciò pianifica le tue scelte con cura! Inoltre, le capacità avanzate sono di norma più potenti, perciò è in genere una buona idea concentrare la spesa dei punti.



NOTA: le abilità dal bordo blu conferiscono benefici passivi, aumentando l'efficacia delle tue capacità. Spesso puoi investire diversi punti nella medesima capacità passiva, moltiplicandone l'effetto. Le abilità dal bordo verde rappresentano nuove abilità attivate, utilizzabili in combattimento.

NOTA: esiste la possibilità di pagare una certa quantità di crediti in gioco per rimuovere i punti training da un albero e applicarli ad un altro. Il prezzo aumenta proporzionalmente alla frequenza di utilizzo di questa opzione. Dopo un certo tempo, ritornerà al livello iniziale.

FINESTRA INTERAZIONI

Per aprire la finestra interazioni, premi **O**. La finestra interazioni è uno degli strumenti principali per comunicare con la community di *Star Wars: The Old Republic*. Usa questa finestra per aggiungere amici, cercare giocatori, aggiungere giocatori alla lista degli ignorati e controllare la tua gilda. L'angolo in alto a destra di ogni scheda mostra quanti amici o giocatori complessivi sono online al momento.



Friends (amici)

Accedi a questa scheda per tenere traccia dei giocatori che hai aggiunto alla lista amici e vedere dove si trovano, il loro livello e la loro classe.

Per aggiungere un amico, clicca l'icona + nella parte bassa della finestra, digita il nome del giocatore e clicca su ADD FRIEND per includerlo/a nella tua lista amici. Puoi anche digitare /friend e poi il nome del giocatore per aggiungere qualcuno alla tua lista amici. Per rimuovere un giocatore dalla tua lista amici, seleziona il giocatore e clicca sull'icona -.



Who (Chi)

Usa questa scheda per individuare giocatori per missioni di gruppo, Operazioni, Flashpoint e altri eventi che richiedono più di due giocatori per essere completati. La scheda mostra una lista di giocatori che indica il loro nome, livello, classe, posizione, gilda e se stanno cercando o meno un gruppo.

Puoi filtrare la tua ricerca per nome, livello, classe, pianeta e status LFG (Looking For Group). Per iniziare digita ciò che vuoi usare come filtro nel campo di testo nella parte alta della finestra.

Ignore (ignora)

Questa scheda include i giocatori che hai scelto di ignorare. Quello che digitano in chat non viene visualizzato dalla tua finestra di chat. Inoltre un giocatore ignorato non può inviarti posta né commerciare con te.

Per ignorare un giocatore, clicca sull'icona + nella parte bassa della finestra e digita il nome di chi vuoi ignorare. Per rimuovere un giocatore dalla lista degli ignorati, seleziona il giocatore e clicca sull'icona -.

PANNELLO MAPPA

Mantenere il senso dell'orientamento è importante per chiunque aspiri a esplorare i vari pianeti e le località della galassia. Per accedere al pannello mappa, premi **M**. Il pannello mappa mostra una grande mappa generale dell'area, che include la zona in cui ti trovi. Le linee giallo scuro sulla mappa mostrano le strade principali dell'area. Segui queste linee per arrivare a destinazione rapidamente. Clicca sulla finestra nell'angolo in basso a destra per passare dalla mappa dell'area alla mappa del mondo. La mappa del mondo divide in sezioni ogni area rilevante del pianeta o sito.

NOTA: Quando ti muovi mentre il pannello mappa è aperto, questi sfuma sullo sfondo, ma la mappa dell'area rimane visibile a sufficienza per consentire la perlustrazione. L'intero pannello riappare quando smetti di muoverti.



Legenda

La mappa mostra una quantità di icone utili a guidarti nella giusta direzione. La legenda nella finestra di sinistra visualizza le icone generali che appaiono sulle mappe. Usa queste icone per individuare ambientazioni speciali, come commercianti o mailbox (cassette delle lettere). Puoi visualizzare solo un set di icone alla volta. Come impostazione predefinita, gli obiettivi di missione dei membri del tuo gruppo sono visualizzati sulla mappa come icone viola. Puoi disabilitare queste icone nel menu preferenze. Se non sei sicuro di dove si trovi la tua prossima destinazione, cerca sulla mappa le icone colorate di verde. Ti guideranno all'offerta di missione o all'obiettivo più vicini.

 **Player**

Posizione

Mostra la tua posizione attuale.

 **Companion**

Compagno

Mostra la posizione del tuo compagno.

 **Party Member**

Membro del gruppo

Mostra la posizione dei membri del gruppo.

 **Exit with Mission**

Uscita

Indica dove ti puoi dirigere per spostarti in una nuova area. Posiziona il cursore sull'icona per vedere il nome dell'area e una lista delle missioni offerte e degli obiettivi.

 **Mission Offer**

Offerta missione

Mostra le missioni disponibili.

 **Mission Objective**

Obiettivi missione

Mostra dove dirigersi per un compito specifico (gli obiettivi di gruppo appaiono in viola).

Clicca sul menu per individuare luoghi particolari, come commercianti, trainer, cassette delle lettere e altro ancora.

Traccia di percorso

Quando hai una missione che non si trova sulla tua mappa attuale, cerca l'icona di una freccia verde. Posiziona il cursore su questa freccia per ottenere informazioni su quali missioni possono essere completate in questa direzione. Questa icona mostra dove devi andare per portare a termine la tua missione.

Se sei in un gruppo e gli altri membri hanno una missione da compiere in una direzione particolare – missione che tu non hai – la freccia sulla mappa appare viola invece che verde. Se tu e il tuo gruppo avete invece la stessa missione, la freccia rimane verde.

REGISTRO MISSIONI

Per aprire il registro missioni, premi **L**. Accettare e completare missioni è il metodo più efficace per guadagnare esperienza, crediti e ricompense nella galassia. Il registro missioni mostra tutte le missioni che hai accettato. A sinistra, le tue missioni sono categorizzate per classe, pianeta, open world e PvP. Ogni missione ha un colore che ne indica la difficoltà. Le missioni facili, colorate in grigio e verde, sono sotto il tuo livello attuale. Le missioni in giallo costituiscono una sfida moderata e si collocano attorno al tuo livello. Le missioni difficili, colorate in arancione e rosso, sono al di sopra del tuo livello. Puoi visualizzare le seguenti informazioni e opzioni nel registro missioni.

Tasks	Il box a destra visualizza il livello raccomandato per la missione selezionata e ti informa di quali obiettivi devono essere conseguiti per completarla.
Summary	Mostra una breve descrizione della missione.
Reset	Azzeri i tuoi progressi e ti riporta al principio della missione.
Abandon	Ti consente di abbandonare la missione. Puoi accettarla nuovamente parlando con il personaggio che te l'ha originariamente affidata.
Track/Untrack	Attiva/disattiva la visualizzazione della missione nel diario missioni e nella mappa.
Share	Condivide la missione con i membri del gruppo. Alcune missioni non possono essere condivise – quando non sono disponibili, l'opzione appare in grigio e non può essere selezionata.



Diario missioni

Quando accetti una missione, il titolo e una breve descrizione dell'obiettivo appaiono nel diario missioni. Clicca su una missione nel diario per accedere al registro missioni. Tutte le missioni accettate vengono visualizzate automaticamente nel diario missioni, ma puoi attivare/disattivare singole missioni nel registro.

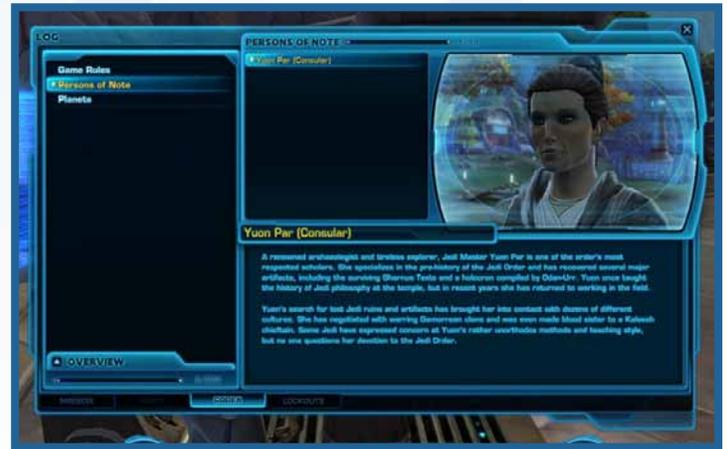
Ricompense di missione

Quando completi una missione, una finestra di ricompensa missioni appare a schermo e offre ricompense potenziali. Nel caso di alcune missioni, dovrai scegliere tra due o più ricompense. Se chiudi la finestra senza accettare la ricompensa, fino a quando la ritirerai un'icona lampeggiante rimarrà nell'angolo in alto a destra dello schermo.

Codex

Per aprire il Codex, premi **L** e clicca la scheda Codex. Il Codex include tutte le informazioni che hai raccolto su vari argomenti nei tuoi viaggi per la galassia. Ottieni nuove voci del Codex automaticamente attraverso esplorazioni e scoperte. Le voci del Codex sono organizzate in sezioni (Luoghi, Specie, Organizzazioni, ecc.). Ogni sezione ha un misuratore di progressi e ti indica la quantità di dati disponibili nonché quanti dati hai raccolto su un particolare argomento.

Per vedere i tuoi progressi ed esplorare il Codex, seleziona la voce relativa a un pianeta. Verrà mostrato uno schema delle informazioni raccolte su quel pianeta. Puoi visualizzare lo schema come ridotto al minimo o espanso. Seleziona **OVERVIEW** per visualizzare i progressi su tutti i pianeti.



Compagni

Quando sarai pronto a lasciare il tuo pianeta di partenza per nuove avventure galattiche, incontrerai il tuo primo alleato. Questo compagno vorrà imbarcarsi sulla tua nave come membro dell'equipaggio. Nel corso delle tue avventure, altri personaggi si uniranno a te. Alla fine potrai selezionare il tuo compagno da una rosa di membri dell'equipaggio.

Inizi il gioco senza alcun compagno, ma ne acquisirai uno man mano che la storia si sviluppa e il tuo livello aumenta. Verso la fine del tuo primo pianeta entrerai in contatto con il tuo primo compagno. Il tuo equipaggio crescerà, perciò in futuro avrai diversi compagni al tuo servizio.

Convocare i compagni

Puoi usare la finestra equipaggio per convocare un compagno quando non sei impegnato in combattimento. Puoi portare con te solo un compagno alla volta. Per chiamarlo al tuo fianco, clicca sull'icona di convocazione compagno accanto al profilo del membro dell'equipaggio. Il compagno fungerà automaticamente da supporto in battaglia, usando le proprie abilità per aiutarti a sopraffare i nemici. Se il compagno (o qualsiasi giocatore amichevole) cade in combattimento, usa l'abilità **Revive** (rianima) per rimetterlo in sesto.

Barra rapida compagno

Usa la barra rapida del compagno per impartire ordini di base: rimanere passivo durante il combattimento, usare un certo stile di lotta o impiegare un'abilità specifica. Le abilità attivate sono illuminate nella parte bassa da una luce blu. Clicca sull'icona **+** per espandere la barra rapida del compagno, aggiungere abilità aggiuntive e ottenere il controllo manuale di abilità aggiuntive multiple. Per ulteriori informazioni, vedi **IA compagno**.

Per consegnare oggetti al tuo compagno, seleziona la scheda compagno nelle informazioni personaggio, clicca sull'oggetto e trascinalo fino allo slot desiderato.



Cambiare l'aspetto dei compagni

Il tuo ultimo compagno stona un po' accanto al resto della ciurma? Per modificarne l'aspetto, acquista pacchetti New Appearance dai commercianti dedicati alla personalizzazione dei compagni.

Equipaggiamento compagni

Equipaggia i compagni nella scheda compagno delle informazioni personaggio (in maniera simile puoi equipaggiare il tuo stesso personaggio). Tutti i compagni hanno restrizioni di equipaggiamento.

Punti Affection (fedeltà)

Ognuno dei tuoi compagni ha una personalità differente. Le risposte legate al Lato Oscuro o al Lato Luminoso non hanno effetto diretto sui compagni; ma questi ultimi hanno una propria morale e potrebbero essere d'accordo o meno con certe idee.

Specialmente in quanto leader dell'equipaggio, il tuo comportamento influenza il modo in cui ti vede il tuo compagno. Quando la tua risposta è in sintonia con il punto di vista del compagno, ti vengono assegnati punti fedeltà. D'altro canto, azioni che incontrano la disapprovazione del compagno provocano una perdita di punti fedeltà. Aumenta la fedeltà del tuo compagno per esplorare la sua storia personale attraverso conversazioni e missioni.

Solo il tuo compagno attualmente attivo viene influenzato dalle conversazioni. Puoi anche aumentare i punti fedeltà in altri modi, per esempio offrendo regali al compagno. Attenzione però: certi regali potrebbero non fare una buona impressione.

Vendere rottami

Non tutto quello che raccogli ti torna utile. Alcuni oggetti sono troppo danneggiati o non hanno un utilizzo pratico per te. Per aiutarti a ripulire il tuo inventario e concentrarti sulla missione in corso, puoi dare istruzioni al tuo compagno perché si allontani per breve tempo e venda tutti gli oggetti di bassa qualità nel tuo inventario. Clicca con il destro sul ritratto del compagno per inviarlo a vendere rottami, o apri la finestra equipaggio e seleziona l'icona per la vendita di rottami che appare accanto al compagno attivo.

IA compagno

Potresti voler mantenere un maggiore controllo sul comportamento del compagno. Per personalizzare il tuo livello di controllo puoi usare gli interruttori IA per ciascuna delle abilità del tuo compagno, e decidere se lasciargli/le libertà di scelta su quando utilizzare tali abilità, o attivarle manualmente. I giocatori che non vogliono gestire il compagno possono lasciare gli interruttori nella posizione predefinita «on» e mantenere il pilota automatico.



GILDE

Una gilda riunisce giocatori uniti da qualche affinità, che lavorano insieme per avanzare meglio nel gioco. Dovresti scegliere una gilda di giocatori con i tuoi stessi interessi e ritmi di gioco. Per unirti a una gilda esistente devi ricevere un invito da un membro.

Procedimento per creare una gilda:

- ◆ Forma un gruppo di quattro elementi (ogni membro fondatore non può essere membro di un'altra gilda). Il leader del gruppo diventa il leader della gilda. Per essere leader di una gilda devi aver raggiunto il livello 10. Il leader può creare nuovi gradi all'interno della gilda e assegnare loro certi poteri. Può anche inviare un messaggio del giorno che i membri della Gilda vedranno all'accesso.
- ◆ Paga un contributo di 5.000 crediti una tantum.

Una volta che hai soddisfatto questi requisiti, visita l'ufficio amministrazione gilde regionali (su Coruscant per la Repubblica e su Dromund Kaas per l'Impero). Digita il nome della gilda e clicca su CREATE per dare vita all'organizzazione.

Finestra di gilda

Per aprire la finestra di gilda, premi **G**. Nella finestra di gilda puoi vedere una lista dei membri attualmente in gioco. Per ognuno vedrai livello, classe, posizione, grado nella gilda e note aggiunte dal membro stesso. Quando ti unisci a una gilda già esistente, puoi salire di grado sconfiggendo nemici e portando a termine missioni.

Il numero totale di membri della gilda viene mostrato nell'angolo in alto a destra del pannello. Seleziona SHOW OFFLINE MEMBERS per visualizzare tutti i membri della gilda, compresi quelli che al momento non sono connessi. La parte bassa del pannello mostra la descrizione della gilda e il messaggio del giorno.



Opzioni leader della gilda

Il leader ha a disposizione funzionalità speciali utili per organizzare le attività generali della gilda e gli eventi.

- Roster** Mostra una lista dei membri della gilda, con una descrizione dettagliata di ogni membro.
- Manage** Aggiunge o rimuove membri.

MODALITÀ CONVERSAZIONE

Durante le conversazioni, puoi selezionare reazioni a riferimenti, richieste e affermazioni del tuo interlocutore. Quando è il tuo turno di parlare, la Ruota delle Scelte ti presenta varie risposte tra cui puoi scegliere. Puoi apparire disponibile, ostile, seducente, intimidatorio o altro ancora, a seconda della situazione. Scegli le risposte con cura: il tuo comportamento influenza il modo in cui gli altri ti percepiscono e può indurli a decidere di fidarsi in te o al contrario di adottare un atteggiamento ostile.

Lato Luminoso contro Lato Oscuro

A volte, una tua risposta può rivelare qualcosa della vera natura del tuo personaggio. Sei disposto a deviare dal tuo tragitto per consegnare a una popolazione in difficoltà dell'equipaggiamento medico, o preferisci impossessartene per rivenderlo e ricavarne un profitto? Posiziona il cursore sulle varie risposte per vedere quale Lato rappresentano. Le risposte che ti portano più vicino al Lato Luminoso sono segnate da un'icona blu nel mezzo della Ruota delle Scelte, mentre risposte che ti portano verso il Lato Oscuro sono segnate da un'icona rossa. Scegli con attenzione, la tua risposta ti farà guadagnare punti nell'uno o nell'altro Lato.



Social Points (punti interazione)

Quando inizi una conversazione con altri giocatori nel tuo gruppo, un numero casuale da 1 a 100 viene assegnato a ogni giocatore dopo che ha scelto una risposta. I giocatori che non scelgono la loro risposta in tempo rinunciano a parlare per quel turno.

Il giocatore con il numero più alto risponde per quel turno di conversazione e guadagna più punti interazione degli altri. I giocatori che perdono il tiro conversazione ottengono un piccolo bonus sui tiri futuri (e possono quindi ottenere risultati superiori a 100). Esistono eventi speciali, come missioni mondo e missioni bonus, che possono ricompensarti con punti interazione. Accumulare punti interazione aumenta il tuo livello Social, compreso tra le informazioni personaggio. Visita commercianti di oggetti interazione per acquistare oggetti legati al tuo livello Social.

OGGETTI ED EQUIPAGGIAMENTO

Durante la tua esplorazione della galassia, entrerai in possesso di vari oggetti che ti aiuteranno nei tuoi viaggi. Per conservarli, ti viene assegnato un modulo inventario in grado di contenere fino a 30 oggetti. Per aprire il modulo inventario, premi **I**. Puoi espandere il modulo con 10 slot aggiuntivi per una certa quantità di crediti. Ulteriori espansioni avranno un prezzo sempre più alto.



Tipi di oggetti

Ti imbatte­rai in ogni sorta di oggetto, dal minidispositivo all'artiglieria pesante. Ognuno ha una sua utilità. Posiziona il cursore su un oggetto per visualizzarne le proprietà.

Loot	Questi oggetti non hanno un impiego particolare ma possono essere venduti ai commercianti.
Consumables	Usa questi oggetti per ristabilire la tua salute, guadagnare attributi speciali o ottenere un potenziamento di certe caratteristiche.
Equipment	Puoi equipaggiare il tuo personaggio o il tuo compagno con questi oggetti per cambiarne l'aspetto e/o migliorarne i valori di difesa o di combattimento.
Item Modification	Puoi collegare questi accessori a un'arma, a un'armatura o ad altro equipaggiamento che disponga di slot per modifiche, allo scopo di migliorarne i valori.
Crew Skills	Usa questi materiali per creare equipaggiamento o altri oggetti.
Commendations	Oggetti specificamente legati ai diversi luoghi che hai visitato.

Scheda oggetti di missione

Oggetti ottenuti nel corso di una missione. In alcuni casi dovrai utilizzarli per completarne una. Non occupano spazio nel tuo inventario, e vengono conservati in un modulo separato. Clicca sulla scheda Mission Items (oggetti di missione) nella parte bassa del modulo inventario per accedere a questi oggetti speciali.



Colori

Il colore di un oggetto è indicativo della sua rarità e delle sue qualità.

Grigio	Oggetti di scarsa qualità. Nessun impiego specifico, ma possono essere venduti ai commercianti per qualche credito. Il tuo compagno procederà alla vendita se selezioni l'opzione Sell Junk (vendi rottami).
Bianco	Oggetto comune o parte di equipaggiamento che non garantisce bonus alle caratteristiche. Gli oggetti legati alla guarigione e al recupero fanno parte di questa categoria.
Verde	Oggetti/equipaggiamento di valore e non comuni, che migliorano leggermente qualche caratteristica.
Blu	Di solito identificati come Prototype (prototipi), aumentano le tue caratteristiche più degli oggetti verdi. Possono essere modificati per migliorarne gli attributi.
Arancione	Oggetti personalizzati, modificabili in vari modi.
Viola	Di solito identificati come Artifacts (artefatti), hanno effetti addizionali oltre a migliorare le caratteristiche.
Giallo	Oggetti particolari specificamente connessi a una missione.

Durability (condizione)

Qualsiasi arma o armatura, non importa quanto potente, subisce gli effetti dell'usura. Tali effetti sono più marcati quando vieni sconfitto in combattimento. Posiziona il cursore sull'equipaggiamento per controllarne la condizione. Quest'ultima viene rappresentata da un valore numerico, e se raggiunge lo zero, l'oggetto è inservibile e necessita di riparazioni.

Quando un oggetto è in cattive condizioni, un indicatore giallo appare accanto al tuo ritratto. Se l'icona diventa rossa, significa che l'oggetto non può più essere utilizzato. Posiziona il cursore su questa icona per vedere quali oggetti dell'inventario hanno urgente bisogno di manutenzione. Ripara gli oggetti regolarmente presso qualsiasi commerciante.

Modifica di oggetti

Puoi modificare certi tipi di equipaggiamento per migliorare le caratteristiche generali.

Posiziona il cursore su un oggetto, premi **CTRL** e clicca con il destro su di esso per aprire la pagina di modifica oggetti. Solo oggetti che mostrano l'opzione Right-click to Modify (clicca con il destro per modificare) possono essere modificati.

La pagina di modifica oggetti mostra tutti gli slot di modifica disponibili, inclusi i potenziamenti già installati e gli slot vuoti.

Per aggiungere una modifica, clicca e trascina in uno slot un elemento modifica, in modo da collegarlo all'equipaggiamento. Quando sei soddisfatto, clicca su **APPLY** per rendere la modifica effettiva. Alcune modifiche vengono bloccate una volta aggiunte a un oggetto – per esempio, i cristalli colorati non possono essere rimossi. Una nuova modifica aggiunta a uno slot che già ne contiene una sostituisce quella già esistente.



Grado degli oggetti

Gli oggetti che puoi equipaggiare possiedono un grado che ne indica il livello globale di qualità. Questo numero ti dà un'idea generale di quanto sia potente l'oggetto visualizzato rispetto agli altri che hai equipaggiato. Per aumentare il grado, cerca elementi modifica che possono servire allo scopo e collegali al tuo equipaggiamento.

Equipaggiare gli oggetti

Puoi equipaggiare il tuo personaggio, il compagno e la nave con una varietà di oggetti utili a migliorare le caratteristiche e cambiare l'aspetto. Per equipaggiare un oggetto, clicca e trascinalo dall'inventario a uno slot di equipaggiamento nelle informazioni personaggio.

Requisiti di oggetti

Alcuni oggetti possono essere equipaggiati solo se soddisfi certi requisiti, come una certa quantità di punti interazione, valore, Lato Luminoso o Lato Oscuro. Questi punteggi vengono mostrati nelle informazioni personaggio. Per vedere i requisiti di un oggetto e scoprire se puoi equipaggiarlo o meno, posiziona il cursore su di esso. Gli oggetti spesso richiedono un livello minimo e la competenza appropriata per quel tipo di arma (pistole laser, spade laser) o armatura (leggera, media, pesante).

Bound items (oggetti vincolati)

Certi elementi di equipaggiamento divengono vincolati a te una volta che li equipaggi. Puoi sempre venderli a commercianti o distruggerli, ma non puoi scambiarli con altri giocatori o venderli nella Galactic Trade Network (Rete Commerciale Galattica).

Ripulire l'inventario

Con il tempo, il tuo modulo inventario si riempirà di oggetti. Poiché hai un numero limitato di slot a disposizione, a un certo punto dovrai fare spazio per nuovi e migliori oggetti. Esistono vari modi per fare spazio nell'inventario:

- ◆ Distruggi un oggetto, rimuovendolo permanentemente dall'inventario. Per farlo, clicca e trascina l'oggetto fino a un'area dello schermo esterna al tuo inventario, poi clicca con il sinistro. Apparirà una finestra di conferma per la distruzione dell'oggetto.
- ◆ Vendi un oggetto a un commerciante. Puoi anche inviare il tuo compagno a vendere gli oggetti in grigio.
- ◆ Metti in vendita l'oggetto nella Rete Commerciale Galattica.

Scambio

Puoi scambiare oggetti o crediti con qualsiasi giocatore visibile nello schermo di gioco. Seleziona il personaggio, clicca con il destro sul suo ritratto, poi seleziona TRADE per aprire la finestra di scambio. Puoi scambiare fino a 7 oggetti alla volta. Puoi anche scambiare crediti. Sia tu che l'altro giocatore potete collocare oggetti dall'inventario negli slot di scambio. Seleziona TRADE quando sei soddisfatto della transazione per completarla.

GALACTIC TRADE NETWORK (RETE COMMERCIALE GALATTICA)

La Rete Commerciale Galattica collega venditori e compratori in tutta la galassia usando una vetrina virtuale che ti permette di acquistare e mettere in vendita oggetti fabbricati o raccolti durante le tue avventure. Ogni oggetto nella Rete viene da altri giocatori, che si tratti di nuovo equipaggiamento o di materiali da assemblaggio o consumabili. È un ottimo posto per far soldi, ma ricorda che la Rete richiede un deposito per gli oggetti messi in vendita e si prende una piccola commissione su tutto quello che vendi. Una volta che un oggetto è stato venduto, la Rete blocca i crediti per un'ora prima che il venditore possa ritirarli.



NOTA: i crediti fanno girare la galassia, e la Rete Commerciale Galattica è il cuore della sua economia. Cerca sempre di smerciare attraverso la Rete oggetti di qualità che non puoi usare, piuttosto che venderli a un commerciante. Anche considerando la commissione, guadagnerai più crediti, che possono essere poi utilizzati per acquistare oggetti di cui il tuo equipaggio ha bisogno.

Comprare

Come compratore, puoi usare i tuoi crediti per acquistare nuovi oggetti per te, i tuoi compagni o anche amici o membri della tua gilda. Gli oggetti acquistati nella Rete Commerciale Galattica appaiono immediatamente nella cassetta delle lettere, pronti all'uso.

Interfaccia di acquisto

Category	Specifica il tipo di oggetto che stai cercando. Seleziona una categoria per effettuare ricerche nella Rete Commerciale Galattica.
Subcategory	Specifica ulteriormente il tipo di oggetto che stai cercando. Per esempio, le sottocategorie della categoria Armatura sono Light Armor (armatura leggera), Medium Armor (armatura media), e Heavy Armor (armatura pesante). Devi selezionare la sottocategoria, se almeno una è disponibile.
Rarity	Specifica la rarità minima, e quindi la qualità complessiva, dell'oggetto che stai cercando. Per esempio, seleziona Premium per cercare oggetti che abbiano come minimo un livello Premium di qualità.
Required Level	Specifica il livello richiesto dagli oggetti visualizzati. Utile quando aggiorni oggetti equipaggiabili.
Cost Range	Specifica il numero minimo/massimo di crediti che vuoi spendere.
Usable By	Seleziona te stesso o uno dei tuoi compagni per visualizzare solo oggetti utilizzabili da quel personaggio.
Name Filter	Visualizza solo oggetti il cui nome contiene il filtro specificato.

Interfaccia di vendita

Duration	Specifica il numero di giorni durante il quale l'oggetto rimarrà in vendita nella Rete Commerciale Galattica. Durate più lunghe richiedono un deposito più consistente. Se un oggetto non viene venduto in questo lasso di tempo, ti verrà restituito tramite cassetta delle lettere.
Your Buyout Price	Specifica il numero di crediti che altri giocatori devono sborsare per acquistare i tuoi oggetti.
Deposit	Il deposito varia a seconda della durata della vendita e del prezzo stabilito. Il deposito viene restituito quando l'oggetto viene venduto o l'offerta scade.

NOTA: Puoi accedere alla Rete Commerciale Galattica attraverso Galactic Market Kiosk (terminali del mercato galattico) collocati in vari spazioporti e colonie. Cerca i terminali utilizzando la legenda della mappa per individuarli facilmente. Ricorda che non puoi mettere sul mercato oggetti vincolati.

MAILBOX (CASSETTA DELLE LETTERE)

Ogni cassetta delle lettere che incontri è collegata direttamente a te. Usale per inviare messaggi, oggetti e crediti a altri giocatori senza doverli incontrare di persona. Allo stesso modo puoi raccogliere la posta in entrata, compresi i messaggi della Rete Commerciale Galattica, presso una cassetta delle lettere. Nota che non puoi inviare nulla a te stesso.

Inbox (posta in arrivo)

I messaggi della posta in arrivo sono organizzati per mittente e soggetto, e un'icona crediti e/o allegati appare se il mittente ha incluso questi elementi nel messaggio. Viene inoltre indicato il periodo di tempo in cui ogni messaggio è rimasto nella posta in arrivo.

Compose (nuovo messaggio)

Per allegare diversi oggetti al messaggio che stai scrivendo, collocali negli slot disponibili. Non puoi spedire oggetti vincolati. Puoi invece allegare crediti ai messaggi. Quando invii oggetti per cui ti aspetti di essere pagato, seleziona COD (Credits on Delivery) e indica l'ammontare di crediti che il destinatario deve pagare per ritirare l'oggetto.

TRAINER

I trainer di classe hanno l'esperienza e la conoscenza per aiutarti nel tuo cammino, e sono stazionati in tutta la galassia. Per un certo prezzo, il trainer della tua classe ti insegnerà nuove capacità man mano che sali di livello. Controlla il pannello abilità dopo essere salito di livello per vedere i potenziamenti e le abilità aggiuntive disponibili presso il tuo trainer. Quindi trova il trainer più vicino utilizzando il pannello mappa e acquista le abilità. Assicurati di farlo a ogni nuovo livello per sfruttare al massimo le abilità disponibili.



COMMERCANTI

Senza un equipaggiamento adeguato, non hai speranze contro i tuoi nemici. Fortunatamente la galassia è piena di venditori desiderosi di accumulare profitto aiutando la tua causa. La maggior parte dei venditori chiede crediti per le proprie merci, ma alcuni preferiscono altri metodi di pagamento, indicati a destra dell'oggetto nella finestra del venditore.



Venditori di equipaggiamento

I venditori di equipaggiamento trattano diversi articoli, da armi e armature a stimolatori per aumenti temporanei di performance. Spendi i tuoi crediti per rimpiazzare vecchi oggetti e accumula curativi per situazioni di emergenza.

Venditori per Commendations (riconoscimenti)

Durante le tue avventure su pianeti differenti, acquisirai riconoscimenti specifici dell'area in cui ti trovi. Visita il venditore per riconoscimenti locale e acquista oggetti usando i riconoscimenti di quel pianeta. La maggior parte dei riconoscimenti appare nel modulo inventario.

Venditori PvP

Attraverso la competizione in zone di guerra riceverai medaglie Warzone Commendation (riconoscimenti zona di guerra). Puoi usarle per acquistare equipaggiamento PvP da venditori PvP. Più sono le zone di guerra a cui partecipi, più medaglie puoi guadagnare.

Venditori Social Items (elementi di interazione)

Aumenta il tuo livello di interazione mediante conversazioni per acquistare e equipaggiare oggetti dai venditori di elementi di interazione. La descrizione dell'oggetto indica il livello di interazione necessario per equipaggiarlo.

GRUPPI

Non devi necessariamente esplorare la galassia da solo. Mentre guadagni esperienza e completi missioni, potresti unirti a un gruppo o crearne uno (quattro giocatori al massimo) per affrontare le sfide più difficili, come Instance e Flashpoint. Potresti trovare molto più facile completare missioni particolarmente impegnative con uno o più giocatori al tuo fianco.

NOTA: Un compagno conta già come membro e automaticamente lascia il gruppo quando questo ha più di due giocatori.

Formare/Unirsi a un gruppo

Per creare o unirsi a un gruppo, un giocatore invita uno o più personaggi o riceve a sua volta un invito. Se vieni invitato in un gruppo, puoi scegliere di accettare o rifiutare l'invito. Il giocatore che invita per primo viene considerato leader del gruppo. Ci sono due modi per invitare un giocatore a unirsi al tuo gruppo.

Finestra di chat Digita /invite seguito dal nome del giocatore nella finestra di chat.

Finestra interazioni Clicca con il destro sul nome di un giocatore nella finestra interazioni e seleziona INVITE TO GROUP.

Opzioni di gruppo

Quando sei in un gruppo, i ritratti dei membri del gruppo e le barre della salute appaiono sul lato sinistro dello schermo. Clicca con il destro su uno dei membri del gruppo per scegliere tra diverse opzioni.

Inspect Player Mostra le informazioni personaggio del membro del gruppo.

Follow Player Imposta il tuo personaggio in modo che segua automaticamente il membro selezionato.

Trade Scambia oggetti dal tuo inventario con un membro del gruppo.

View Schematics Ti permette di vedere quali oggetti il membro del gruppo può costruire.

Request Duel Sfida a un duello amichevole PvP.

Remove from Group
(solo leader) Rimuove il personaggio dal gruppo.

Promote to Leader
(solo leader) Trasferisce la leadership del gruppo.

Tiri per il bottino

Quando il gruppo si imbatte in un oggetto unico, tutti i membri hanno l'opportunità di «tirare i dadi» per ottenere l'oggetto. Quando questo succede, compare una finestra che visualizza l'oggetto. Una barra verde rappresenta il tempo che hai a disposizione per tirare. Seleziona NEED (hai bisogno dell'oggetto) o GREED (lo vuoi ma non ne hai veramente bisogno) per tirare, e un numero casuale verrà generato per ogni membro del gruppo. Chi ottiene il numero più alto si aggiudica l'oggetto. NEED garantisce una migliore probabilità di successo. GREED lascia agli altri membri maggiori possibilità di ottenere l'oggetto.

Opzioni bottino

Il leader può determinare come il gruppo gestisce il bottino.

Free for All	Il bottino viene assegnato al primo che lo raccoglie.
Round Robin	I membri si alternano nel raccogliere bottino.
Loot Threshold	Seleziona il livello di qualità minimo dell'oggetto per un tiro di dado. Scegli tra Premium, Prototype, Artifact, e Legendary.
Loot Master	Affida al leader del gruppo il controllo sulla distribuzione del bottino.

INSTANCE (ISTANZA)

Quando viaggi per il mondo, ti può capitare di incontrare un portale scintillante, di colore verde o rosso. Si tratta di un'entrata a un'Instance che contiene missioni da completare. Un portale verde indica una missione disponibile o in corso, mentre un portale rosso indica una missione che non hai o che potresti non essere in grado di ottenere.

Alcune Instance sono specifiche di certe classi, mentre altre sono parte integrante di missioni di gruppo. Puoi completare le prime solo con un personaggio di quella classe, e membri del gruppo di altre classi non sono consentiti. Instance di gruppo consentono ai giocatori di unirsi e tutti possono completare l'Instance se un membro del gruppo ha accettato quella missione.

Se due giocatori sono impegnati nella stessa missione e si tratta di una Instance specifica per una classe, devono scegliere se affrontarla da soli o in coppia.



Aree eroiche

Quando entri in un'area eroica, su schermo appare del testo viola e un nome geografico dello stesso colore. Queste aree sono di solito marcate con il termine Heroic e sono particolarmente pericolose se ti ci avventuri da solo. Solo gruppi di veterani di mille battaglie possono sperare di attraversarle e sopravvivere.

FLASHPOINT

I Flashpoint sono avventure piene di azione e con una storia interessante, che spingono un gruppo di giocatori al limite, mettendolo contro nemici difficili in una situazione critica. Questi eventi sono costituiti da aree a sé stanti di grandi dimensioni, con nemici che possono essere sconfitti solo con abilità e gioco di squadra. I Flashpoint offrono sfide più difficili di una normale missione per giocatore singolo (nonché un bottino e ricompense più interessanti). Questi scenari diventano accessibili dopo aver completato certe missioni o eventi, come il viaggio interplanetario, ad esempio. Per partecipare a un Flashpoint, forma un gruppo completo di quattro giocatori (o unisciti a un gruppo esistente) e dirigiti al punto di entrata.

I giocatori parteciperanno a conversazioni di gruppo che influenzano il risultato finale del Flashpoint. Durante le conversazioni, ogni membro del gruppo seleziona una risposta sulla Ruota delle Scelte e si vede assegnare un numero generato casualmente. Il giocatore con il tiro più alto parla a nome del gruppo e guadagna un bonus in punti interazione.

OPERAZIONI

Gruppi di alto livello si vedranno impegnati in Operazioni Instance da 8 a 16 giocatori, simili a Flashpoint. Tali missioni hanno vari livelli di difficoltà, da moderato a estremo. Operazioni più difficili regalano un bottino migliore, perciò le ricompense sono commisurate ai rischi. Per completare un'Operazione è importante fare uso delle abilità di classe di ogni giocatore. Il gioco di squadra è essenziale.

REPUBBLICA E IMPERO

Al momento i Jedi e i Sith hanno stabilito un fragile armistizio, dopo secoli di conflitto. Nonostante il cessate il fuoco, le ostilità continuano in settori sparsi della galassia. Cittadini tanto della Repubblica quanto dell'Impero che scelgono di viaggiare in queste zone sono in costante pericolo.

Duelli

Duelli di allenamento

Prima di avventurarti in territorio contestato, puoi fare pratica con i tuoi alleati. Clicca con il destro sul ritratto di un personaggio e seleziona REQUEST DUEL per sfidare un giocatore a un match amichevole. Se questi accetta, la battaglia uno contro uno continuerà finché uno dei due è quasi morto.

Territori PvP open world

I territori PvP open world sono aree del mondo di gioco che includono degli obiettivi. I giocatori lavorano con fazioni differenti per strappare gli obiettivi al nemico. Questa modalità è fatta di scontri di guerriglia più che da battaglie campali.

Nella maggior parte delle aree PvP open world, ci sono due basi. Lo scopo è distruggere la base del nemico e controllare l'area. Riceverai ricompense e bottino in caso di successo. Tuttavia, il nemico può sempre tornare e riprendersi l'obiettivo.

Warzone (zone di guerra)

Ci sono vari settori della galassia in cui Sith e Jedi combattono per conquistare territorio. Queste zone di guerra sono campi di battaglia dove giocatori di entrambe le fazioni combattono gli uni con gli altri. Come membro della Repubblica o dell'Impero, puoi arruolarti per queste zone di guerra e cercare di guadagnare ricompense speciali.

Per mettere te o il tuo gruppo in coda per una zona di guerra, clicca sul pulsante Warzone della minimappa. Si aprirà la finestra Warzone, che mostra statistiche PvP come Valor (valore), Rank (grado) e PvP Currency (valuta PvP). Seleziona QUEUE SOLO per arruolarti individualmente, o forma un gruppo e seleziona QUEUE GROUP.

Nota che potresti dover rimanere in coda diversi minuti prima di riuscire a entrare in battaglia. Prima che lo scontro inizi, fai attenzione alle descrizioni e agli obiettivi visualizzati sullo schermo di caricamento. Devi completare questi obiettivi per vincere la battaglia. Che vincano o perdano, i combattenti tornano da queste schermaglie carichi di XP, crediti e ricompense speciali.

PvP Commendations Guadagna medaglie in una zona di guerra e ricevi Commendations (riconoscimenti) per il tuo servizio. Puoi utilizzare queste ricompense per acquistare oggetti utili al PvP.

PvP Valor Alcuni oggetti PvP richiedono un certo grado di valore per essere equipaggiati. Guadagnare punti valore ti fa ottenere un grado di valore più alto. Guadagna valore attraverso azioni PvP.

VIAGGIARE PER LA GALASSIA

Camminare e correre

Nella maggior parte delle tue avventure, dovrai muoverti a piedi. All'inizio potrai solo camminare, ma progredendo nel gioco acquisirai l'abilità Sprint. Quando sarà disponibile, impara questa abilità dal trainer e equipaggiala nella barra rapida. Attivala per correre. L'abilità non funziona mentre sei impegnato a combattere un nemico.

Terminal Bind

Accedi a un terminal Bind per attivare l'abilità Quick Travel (viaggio rapido). Tale abilità ti consente di viaggiare facilmente fino a qualsiasi terminal attivato in precedenza sul pianeta in cui ti trovi. Puoi usare l'abilità di viaggio rapido presso un terminal una volta ogni 30 minuti. La maggior parte delle sezioni principali di un pianeta o di un sito ha un terminale. Trovalo, poi cliccaci sopra con il destro per attivarlo.



Servizio trasporti

Esistono trasporti di linea che attraversano la maggior parte delle aree principali di un pianeta o di un sito. Per usarli, devi individuare il trasporto e parlare con il responsabile. Questi ti darà il permesso di salire a bordo. Una volta che il tuo accesso a due o più aree è stato approvato, puoi viaggiare per pochi crediti.

Quando parli al rappresentante del servizio trasporti, appare una mappa con le rotte che puoi percorrere. Posiziona il cursore sopra le icone trasporto per vedere dove sono posizionate e quanto costa la tratta. Clicca sull'icona dell'area in cui ti vuoi dirigere, e verrai trasportato a quell'area.

Speeder personali

Gli speeder personali sono ottimi per viaggiare rapidamente via terra. Quando raggiungi il livello 25, puoi acquistare uno speeder personale per un certo numero di crediti. Per accedere al tuo speeder personale, apri il pannello abilità e clicca sulla scheda Vehicles. Clicca con il destro sullo speeder personale per attivarlo, e clicca di nuovo con il destro per disattivarlo. Puoi anche cliccare e trascinare lo speeder personale alla tua barra rapida per un accesso più facile.

NAVI SPAZIALI

Tutti i famosi eroi (e anche i malvagi) hanno bisogno di un mezzo per viaggiare nella galassia e perseguire i propri scopi. Dopo aver dimostrato le tue abilità e aver raggiunto il punto di metà strada della tua carriera, guadagnerai il privilegio di comandare una nave spaziale, grande abbastanza per te e per tutto il tuo equipaggio.

Strutture di una nave spaziale

La funzione principale di una nave è naturalmente il viaggio nello spazio, ma a bordo esistono varie strutture con funzioni differenti.

Holoterminal

Se dovessi parlare a tutti i tuoi interlocutori di persona, passeresti la vita a spasso per la galassia. Fortunatamente, la tua nave è fornita di Holoterminal per la comunicazione istantanea. È particolarmente utile durante le missioni e in situazioni di emergenza.

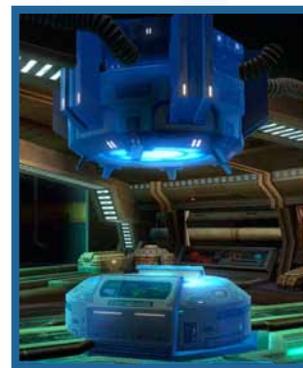
Stiva

Usa la stiva di bordo per ripulire il tuo inventario e conservare oggetti di cui non hai un bisogno immediato. Spazio aggiuntivo diventa disponibile quando raggiungi certi livelli (ti vengono indicati quando utilizzi la stiva).

Equipaggio

La tua nave è prima di tutto una casa – tua e del tuo equipaggio. Man mano che il tuo entourage cresce, incontrerai membri dell'equipaggio in varie parti della nave. Parla con loro di tanto in tanto: potrebbero richiedere il tuo aiuto in missioni che rafforzeranno il vostro legame.

NOTA: Holoterminal e Intercom possono essere usati solo dietro una direttiva da obiettivo di missione.



Mappa galattica

Usa la mappa galattica per viaggiare con facilità attraverso la galassia. Clicca con il destro sul controllo mappa per visualizzare una proiezione dei vari settori di spazio della galassia. Un'icona giocatore distingue il settore in cui stazioni in quel momento. Posiziona il cursore su un settore per vedere una lista dei pianeti che puoi visitare e la posizione delle missioni attuali.



Icone di settore

Ogni settore di spazio è diviso in segmenti e ogni segmento è identificato come Spazio Imperiale, Spazio della Repubblica, Spazio Neutrale o Spazio Contestato. Posiziona il cursore su un settore di spazio per visualizzare chi lo controlla. Icone diverse in ogni settore indicano le relative azioni che puoi intraprendere, dalla partecipazione a battaglie spaziali all'abbordaggio di gigantesche stazioni spaziali.

Pianeta

Posiziona il cursore su un pianeta per vedere la gamma di livelli a cui è adatto, e le missioni che lo riguardano fra quelle che hai accettato. Una striscia blu indica che il pianeta è sotto il controllo della Repubblica mentre una striscia rossa indica la presenza dell'Impero.



Stazione spaziale

Le stazioni spaziali sono ben più piccole dei pianeti, ma il loro contenuto è spesso molto interessante (trainer, commercianti o persino Flashpoint). Verrai spesso indirizzato verso stazioni spaziali, relitti di navi e altri siti di questo tipo durante una missione. In qualche caso, il completamento di una missione relativa a un sito ne rimuove l'accesso dalla mappa galattica.



Battaglie nello spazio

Le battaglie nello spazio mettono alla prova la tua nave con un vero e proprio combattimento spaziale. Devi completare l'obiettivo di missione assegnato prima che il nemico riesca a distruggerti. Man mano che procedi nel gioco, nuove battaglie nello spazio diventano disponibili.

NOTA: Quando visiti pianeti e stazioni spaziali, la tua nave è ancorata presso lo Ship Airlock. Puoi tornare a bordo quando vuoi.



Combattimento nello spazio

Quando combatti nello spazio, la tua nave segue automaticamente la migliore traiettoria generale per la durata della missione. Sta a te evitare il fuoco nemico e i detriti spaziali. Fai del tuo meglio per restare vivo e completare la missione.

Sposta cursore di fuoco	Mouse
Muovi la nave	W/A/S/D
Fai fuoco con i laser	Clicca con il sinistro
Aggancia i bersagli dei missili	Clicca con il destro e tieni premuto
Lancia i missili	Rilascia il destro
Avvitamento orizzontale	BARRA SPAZIATRICE

NOTA: La tua nave ha un numero limitato di missili, perciò usali con parsimonia! L'equipaggiamento da nave spaziale può potenziare molte delle funzionalità della tua nave.

Missioni spaziali

Puoi prendere parte a qualsiasi battaglia spaziale sbloccata sulla mappa della galassia. Le missioni di combattimento spaziale ti ricompensano con crediti, XP e riconoscimenti della flotta.

Comando della flotta

Controlla il terminal di comando della flotta accanto alla tua mappa della galassia quando appare l'icona di missione disponibile. Queste missioni sono spesso ripetibili e ti inviano verso battaglie specifiche dove è richiesta la tua assistenza.

CAPACITÀ DELL'EQUIPAGGIO

I tuoi compagni possono aiutarti, e non solo nel combattimento. Possono occuparsi di certi compiti per conto tuo, e possedere abilità utili al commercio.

Gestione dell'equipaggio

Le tue possibilità nella costruzione di oggetti crescono assieme al tuo equipaggio. Apri la finestra equipaggio per ordinare ai membri di raccogliere o costruire nuovi oggetti. Seleziona un oggetto di abilità Mission (missione) o Gathering (raccolta) per vedere le relative missioni disponibili; e a seconda della performance di missione di ogni membro dell'equipaggio, questi tornerà con quantità basse, medie o alte. Missioni riuscite innalzano il livello nella corrispondente abilità di commercio.



Bonus equipaggio

Alcuni membri dell'equipaggio sono particolarmente portati per certe abilità di commercio, e hanno più possibilità di tornare con grandi quantità. Il profilo di ogni membro dell'equipaggio ti mostra questo bonus durante l'assegnazione di un compito di questo tipo.

Gathering (raccolta)

Slicing (hacking), Archaeology (archeologia), Bioanalysis (bioanalisi), e Scavenging (recupero rottami) si concentrano sulla raccolta di oggetti sparsi per la galassia.

Mission (missione)

Allo stesso modo Underworld Trading (mercato nero), Treasure Hunting (caccia ai tesori), Investigation (investigazione), e Diplomacy (diplomazia) si concentrano sulla raccolta di oggetti. La differenza tuttavia è che gli oggetti raccolti attraverso queste abilità di commercio sono spesso ingredienti rari o persino doni di compagni.

Crafting (costruzione)

Le capacità Biochem, Artifice, Cybertech, Armormech, Synthweaving e Armstech servono a creare oggetti equipaggiabili utilizzando gli ingredienti forniti dalle abilità di raccolta e missione.

Costruire oggetti eccezionali

Esiste la possibilità che un oggetto da te costruito si riveli di eccezionale qualità. Oggetti di eccezionale qualità sono identificati da un prefisso speciale e possiedono uno slot da potenziamento. Tale potenziamento può venire installato per migliorare ulteriormente l'oggetto.

Reverse engineering

Dopo aver selezionato le tue capacità di costruzione, riceverai l'abilità di «reverse engineering» su certi oggetti del tuo inventario. Il reverse engineering scompone oggetti in elementi più piccoli che puoi usare per costruire nuovi oggetti (compresa una versione di maggiore qualità dello stesso oggetto). Puoi applicare il reverse engineering sulla maggior parte degli oggetti che costruisci e su alcuni oggetti che trovi nel mondo. Per applicare il reverse engineering a un oggetto, apri il modulo inventario e clicca con il sinistro sull'icona di reverse engineering.