

INHALT

1	ZUGANG ZU THE OLD REPUBLIC	24	GESPRÄCHSMODUS
3	ALLGEMEINE PROBLEMBEHANDLUNG	24	GEGENSTÄNDE UND AUSTRÜSTUNG
4	CHARAKTERERSTELLUNG	27	GALAKTISCHES HANDELSNETZ
4	REPUBLIKANISCHE KLASSEN	29	POSTFACH
7	SITH-IMPERIUM-KLASSEN	29	AUSBILDER
9	AUSWAHL DER SPEZIES	29	HÄNDLER
11	STEUERUNG	30	GRUPPEN
12	HUD	31	INSTANZEN
13	CHARAKTERMENÜ	32	FLASHPOINTS
16	FÄHIGKEITENFENSTER	32	OPERATIONEN
17	FÄHIGKEITSBAUM	32	REPUBLIK GEGEN IMPERIUM
17	SOZIALFENSTER	33	FORTBEWEGUNG IN DER GALAXIS
18	KARTENFENSTER	34	RAUMSCHIFFE
20	MISSIONSLOGBUCH	37	CREW-FÄHIGKEITEN
23	GILDEN		

ZUGANG ZU THE OLD REPUBLIC

Installation

Installieren (DVD-Benutzer)

Lege Disc 1 in dein DVD-ROM-Laufwerk.

Wenn das *Star Wars™: The Old Republic™*-Installationsprogramm erscheint, folge bitte den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Sollte das Installationsprogramm nicht automatisch erscheinen, kannst du es in Windows® 7, Windows Vista® oder Windows® XP manuell starten, indem du im **Startmenü** die Option **Ausführen** wählst und dann D:\Setup.exe in das Textfeld eingibst (ersetze bitte D: mit dem korrekten Buchstaben deines DVD-ROM-Laufwerks).

Sobald das Spiel installiert wurde, kannst du es über das Startmenü (oder das Desktop-Symbol, wenn du eins erstellt hast) starten.

Installieren (Digital Download)

Wenn das Installationsprogramm heruntergeladen wurde, wähle es bitte aus und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Sobald das Spiel installiert wurde, kannst du es über das Startmenü (oder das Desktop-Symbol, wenn du eins erstellt hast) starten.

Spiel starten

Das Spiel über das Startmenü starten:

Navigiere zu **Start > Alle Programme > EA > BioWare > Star Wars – The Old Republic** und finde die *Star Wars: The Old Republic*-Verknüpfung. Klicke auf die Verknüpfung, um das Spiel zu starten.

Das Spiel über das Spiele-Menü starten:

Benutzer, die das Spiele-Menü aktiviert haben, können das Spiel unter **Start > Spiele** finden. Dort findest du die *Star Wars: The Old Republic*-Verknüpfung im Hauptverzeichnis.

HINWEIS: Im Windows Vista Classic-Startmenü befinden sich Spiele im Startmenü unter **Start > Programme > Spiele > Spieleexplorer**-Menü.

Mindestvoraussetzungen

Betriebssystem

Du kannst *Star Wars: The Old Republic* auf Windows XP, Windows Vista oder Windows 7 spielen.

Computer

Dein Computer sollte entweder über einen AMD Athlon 64 X2 Dual-Core 4000+ oder besser oder einen Intel Core 2 Duo-Prozessor 2.0GHz oder besser verfügen.

RAM

Dein Computer sollte über folgendes RAM verfügen: für Windows XP: 1,5GB und für Windows Vista und Windows 7: 2GB. Für PCs mit einem eingebauten Grafik-Chipsatz werden 2GB RAM empfohlen.

Grafik

Die Grafikkarte deines Computers sollte eine ATI X1800 oder besser, nVidia 7800 oder besser oder Intel 4100 Integrated Graphics oder besser sein.

DVD-ROM

Stelle sicher, dass dein DVD-ROM-Laufwerk 8x oder besser ist.

HINWEIS: Unterstützung von mindestens 256MB internem RAM und Shader 3.0 oder besser.

Erstellen eines Benutzerkontos

Du musst ein Benutzerkonto auf der offiziellen *Star Wars: The Old Republic*-Website einrichten, um das Spiel zu spielen. Solltest du nicht mit deinem *Star Wars: The Old Republic*-Benutzerkonto angemeldet sein, wenn du deinen Spiel-Code eingibst, wirst du auf dem Bildschirm gebeten, dich entweder anzumelden oder ein neues Konto zu erstellen. Die von dir bei der Erstellung des Kontos verwendete E-Mail-Adresse wird ebenfalls bei der Anmeldung auf www.swtor.com/de oder im Spiel verwendet.

Anmelden

Um sich bei *Star Wars: The Old Republic* anzumelden, gib bitte deine E-Mail-Adresse und dein Passwort in das Startprogramm des Spiels ein und klicke anschließend auf ANMELDEN. Sobald alle Updates für das Spiel heruntergeladen wurden, klicke zum Fortfahren auf WEITER. Sollte es keine Updates geben, erscheint der Willkommensbildschirm, auf dem Links zu neuen Themen und Tipps zu sehen sind. Um das Spiel zu starten, klicke bitte auf SPIELEN.

Einstellungsoptionen

Klicke auf das Zahnrad-Symbol in der unteren linken Ecke im Startprogramm-Fenster des Spiels, um das Einstellungsmenü aufzurufen. Hier kannst du die maximale Geschwindigkeit zum Hoch- und Herunterladen anpassen. Solltest du Lag-Probleme haben, könnte dies helfen, aber in den meisten Fällen musst du deine Einstellungen nicht anpassen. Nachdem du Änderungen vorgenommen hast, klicke zum Abspeichern und Verlassen auf SPEICHERN oder auf ABBRECHEN, um alle Änderungen rückgängig zu machen und das Menü zu verlassen.

Kundendienst

Solltest du den Kundendienst kontaktieren oder die neuesten Informationen in unserer Wissensdatenbank nachschlagen wollen, besuche bitte www.swtor.com/de/support.

Der Kundendienst hilft dir bei möglichen Problemen, die du beim Erstellen deines Benutzerkontos, der Verbindung zu den Spielservern oder beim Patchen des Spiels haben könntest. Ebenso kann er dich bei technischen Problemen beim Spielen des Spiels unterstützen. Solltest du Probleme haben, während du *Star Wars: The Old Republic* spielst oder Schwierigkeiten mit anderen Spielern, wende dich bitte an unseren spielinternen Kundendienst. Der Kundendienst hilft dir mit deinen Charakteren, Gegenständen, Fähigkeiten und anderen Aspekten des Spiels täglich 24 Stunden lang.

Klicke auf das Fragezeichen-Symbol rechts auf der Werkzeugleiste oben auf dem Spielbildschirm, um den Kundendienst zu kontaktieren.

ALLGEMEINE PROBLEMBEHANDLUNG

Spielstörungen und Grafik-Probleme

- ◆ Wenn dein Computer blockartige oder verzerrte Grafiken anzeigt, einfriert, nicht startet oder während des Ladens oder Spielens neu startet, stelle sicher, dass die Treiber für deine Grafikkarte auf dem neuesten Stand sind.
- ◆ Eine Liste der gängigsten Grafikkarten-Hersteller findest du auf der *Star Wars: The Old Republic*-Hilfeseite auf www.swtor.com/de/support.

Ton-Probleme

- ◆ Wenn du während des Spielens keinerlei Ton hörst, der Ton des Spiels fehlt oder sich das Spiel nicht richtig anhört, überprüfe bitte, ob die neuste Version von DirectX auf deinem Computer installiert ist.
- ◆ Überprüfe, dass du die aktuellsten Treiber für deine Soundkarte auf deinem Computer installiert hast.
- ◆ Eine Liste der gängigsten Soundkarten-Hersteller findest du auf der *Star Wars: The Old Republic*-Hilfeseite auf www.swtor.com/de/support.

Verbindungs- und Patch-Probleme

- ◆ Wenn du nicht patchen oder keine Verbindung zu den Servern herstellen kannst, überprüfe zuerst, ob dein Webbrowser eine Verbindung zum Internet herstellen kann. Sollte dein Webbrowser keine Webseiten aufrufen können, besteht vermutlich ein Problem mit deiner Internetverbindung. Dein Internet-Anbieter muss sich in diesem Fall darum kümmern.
- ◆ Überprüfe auch, ob der *Star Wars: The Old Republic*-Dienst aktiv ist. Manchmal wird der Dienst aufgrund von Wartungsarbeiten oder nicht geplanten Vorfällen deaktiviert. Du kannst den Status des Dienstes auf www.swtor.com/de überprüfen.
- ◆ Sollten die Probleme weiterhin bestehen, kannst du auch versuchen, deinen Router neu zu starten.
- ◆ Wenn du weiterhin Probleme mit der Verbindung hast, unternimm weitere Schritte zur Problembehandlung, die du auf der *Star Wars: The Old Republic*-Hilfeseite auf www.swtor.com/de/support findest, oder kontaktiere deinen Internet-Anbieter vor Ort.

KUNDENDIENST-UMFRAGEN

Nachdem dir der Kundendienst geholfen hat, wirst du vielleicht gebeten, an einer kurzen Umfrage teilzunehmen. Diese Umfragen nehmen kaum Zeit in Anspruch und die von dir bereitgestellten Informationen sind äußerst hilfreich, um die angebotenen Dienste zu verbessern. Wenn du um Teilnahme gebeten wirst, bitten wir dich, die Umfrage auszufüllen, damit wir weiterhin unsere Dienstleistungen verbessern können, um euch zu unterstützen.

CHARAKTERERSTELLUNG

Der von dir erstellte Charakter repräsentiert deine Rolle in *Star Wars: The Old Republic*. Wirst du dem Imperium dienen, um das Überleben der Republik kämpfen oder ein Leben irgendwo dazwischen wählen? Du kannst bis zu acht Charaktere pro Server erstellen, mit maximal 40 Charakteren auf fünf Servern, damit du eine Vielzahl an Handlungssträngen erleben kannst.

Klicke beim Erstellen eines Charakters mit der linken Maustaste und bewege die Maus, um so die Kamera zu drehen und scrolle mit dem Mausrad, um das Bild des Charakters zu vergrößern oder zu verkleinern.

Wähle deine Zugehörigkeit

Werde entweder Teil der Galaktischen Republik oder des Sith-Imperiums.



Die Galaktische Republik

Entdecker und Diplomaten gründeten die Galaktische Republik vor 20.000 Jahren. Sie ist nun eine große Demokratie, die vom Obersten Kanzler angeführt wird. Die Republik stellt ein chaotisches Amalgam vieler Welten, Unternehmen und Rassen dar, die nicht selten aneinander geraten.



Das Sith-Imperium

Das Sith-Imperium ist eine unbeugsame, militaristische Gesellschaft, wo Fremdlinge unterdrückt werden und die Sith-Lords über allem stehen. Der mysteriöse, allmächtige Sith-Imperator herrscht über das Imperium und die imperialen Bürger streben unentwegt nach Macht – denn nur die Stärksten erlangen Ruhm.

REPUBLIKANISCHE KLASSEN



Jedi-Botschafter

Ein Jedi-Botschafter kann mehr als nur Meditieren und Verhandeln – und nichts zeigt das besser als seine eleganten Bewegungen im Kampf. Ob er von einer Armee von Attentäterdroiden bedrängt oder bei gescheiterten Verhandlungen angegriffen wird – der Jedi-Botschafter steht in direkter Verbindung zur Macht und kann gewaltige Kräfte entfesseln, mit denen er seine Feinde ausschalten oder gar vernichten kann.

Startplanet Tython

Raumschiff Defender

Erweiterte Klassen

Gelehrter

Gelehrte sind berühmt für ihr Wissen sowie für ihre Heilungs- und Verteidigungsfähigkeiten. In schweren Zeiten bündeln sie ihre Erfahrung mit roher Kraft, um den Fluss der galaktischen Ereignisse zu beeinflussen.

Gruppenrolle	Heilen, Schaden
Waffe	Lichtschwert
Rüstung	Leicht

Schatten

Schatten kämpfen mit dem Doppellichtschwert und nutzen die Synergie ihrer Nahkampffähigkeiten und der Macht aus, um Feinde des Ordens mit tödlicher Präzision niederzustrecken.

Gruppenrolle	Tank, Schaden
Waffe	Doppellichtschwert
Rüstung	Leicht



Jedi-Ritter

Sei es das Abwehren einer Salve Blasterfeuer oder der Kampf gegen einen Sith-Lord – Jedi-Ritter spielen in jedem Konflikt eine bedeutende Rolle. Der Jedi-Ritter wendet uralte Lehren an, die über Hunderte von Generationen weitergegeben wurden. Indem er die lang erprobten Techniken mit der natürlichen Führung durch die Macht verbindet, kann der Jedi-Ritter wirklich außergewöhnliche Manöver durchführen.

Startplanet Tython

Raumschiff Defender

Erweiterte Klassen

Hüter

Der Hüter steht zwischen den guten Leuten der Republik und deren Feinden. Ein Bollwerk, das auch im Angesicht einer überwältigenden Übermacht niemals den Mut verliert.

Gruppenrolle	Tank, Schaden
Waffe	Lichtschwert
Rüstung	Schwer

Wächter

Kontrolle und Konzentration sind die Kennzeichen des Wächters. Durch jahrelanges Training erlernen Wächter die Kunst, zwei Lichtschwerter gleichzeitig zu führen und ein undurchdringliches Schadensnetz zu spinnen, dem man kaum entkommen kann.

Gruppenrolle	Schaden
Waffe	Zwei Lichtschwerter
Rüstung	Mittel



Schmuggler

Ein Schmuggler kämpft mit List und Improvisationstalent. Da sie es vorziehen, den Kampf von Anfang an zu ihren Gunsten zu lenken, setzen Schmuggler häufig auf das Überraschungsmoment, indem sie sich tarnen oder ihre Gegner anderweitig austricksen. Trotz allem sind sie durchaus auch in der Lage, sich in einem fairen Kampf zu bewähren. Schmuggler sind schnell und geschickt mit dem Blaster – oftmals sind sie die Ersten, die schießen, und die Letzten, die noch am Leben sind.

Startplanet Ord Mantell

Raumschiff XS-Frachter

Erweiterte Klassen

Revolverheld

Der Revolverheld ist nicht nur ein wahrer Meisterschütze, sondern auch jemand, der keinen Vorteil ungenutzt lässt. Er kann zwei Blaster gleichzeitig abfeuern und ist auf den Fernkampf spezialisiert.

Gruppenrolle	Schaden
Waffe	Doppel-Blasterpistolen
Rüstung	Mittel

Schurke

Neben seinem treuen Blaster verlässt der Schurke sich auf seinen Tarngürtel, seine Streukanone und ein Medipack – mit dieser Ausrüstung kommt er überall hinein, kann den Feind überrumpeln und lebend wieder herauskommen.

Gruppenrolle	Heilen, Schaden
Waffe	Blasterpistole, Streukanone
Rüstung	Mittel



Soldat

Ob innerhalb eines kleinen Trupps oder als Teil der Vorhut einer größeren Streitmacht – niemand bringt so viel Feuerkraft gegen den Feind zum Einsatz wie der Soldat. Das Gewehr eines Soldaten ist sein bester Freund. Das Militär bemüht sich daher, jedes Jahr schnellere, schlagkräftigere und verlässlichere Blastergewehre zu entwickeln. Mit einem solchen Gewehr ausgestattet und durch seine Rüstung geschützt, die von den besten Ingenieuren der Republik entwickelt wurde, zögert der Soldat nicht, sich ins Kreuzfeuer zu begeben. Ob er einen Stützpunkt angreift oder sich mutig in die Schlacht stürzt – der Soldat stürmt mit gezücktem Blaster ins Gefecht und kämpft für Freiheit und Gerechtigkeit.

Startplanet Ord Mantell

Raumschiff BT-7 Thunderclap

Erweiterte Klassen

Frontkämpfer

Frontkämpfer sind nahezu unaufhaltbar und kennen keine Furcht. Sie stürmen mit modernsten schweren Rüstungen in den Kampf und gehören zu den besten Verteidigungseinheiten der Republik.

Gruppenrolle	Tank, Schaden
Waffe	Blastergewehr
Rüstung	Schwer

Kommando

Kommandosoldaten, die in erweiterten Angriffstaktiken und im Umgang mit fortschrittlichen Waffen ausgebildet sind, stürzen sich mit ihren riesigen Sturmkanonen in den Kampf und überwältigen den Feind durch reine Feuerkraft.

Gruppenrolle	Heilen, Schaden
Waffe	Sturmkanone
Rüstung	Schwer

SITH-IMPERIUM-KLASSEN



Kopfgeldjäger

Ob für Credits oder aus Prinzip – der Kopfgeldjäger verfolgt seine Ziele mit unerbittlicher Verbissenheit und Präzision. Kopfgeldjäger sind für ihre Vielseitigkeit auf dem Schlachtfeld bekannt und für ihre Fähigkeit, es mit Machtanwendern aufnehmen zu können. Diese legendären Talente haben ihnen den Beinamen „Jedi-Schlächter“ eingebracht. Welchem Gegner er auch gegenübertritt, der Kopfgeldjäger ist stets mit den modernsten Waffen des Schwarzmarkts, geballter Feuerkraft sowie zahlreichen Tricks und einsatzbereiten Spezialwerkzeugen ausgestattet.

Startplanet	Hutta
Raumschiff	D5-Mantis

Erweiterte Klassen

PowerTech

Die Kombination aus fortschrittlichsten Rüstungen, gerissenen Verteidigungstaktiken und hocheffektiven Flammenwerfern macht den PowerTech zu einer unüberwindbaren Ein-Mann-Blockade, der nur wenige Feinde unbeschadet entkommen können.

Gruppenrolle	Tank, Schaden
Waffe	Blasterpistole
Rüstung	Schwer

Söldner

Dank seiner beiden Blaster, tödlichen Wärmesuchraketen und schweren Rüstung wird der Söldner zu einer mobilen Waffenplattform. Es gibt kein Problem, das man durch zusätzliche Feuerkraft nicht lösen könnte, und niemand, der bei Verstand ist, stellt sich zwischen einen Söldner und sein Ziel.

Gruppenrolle	Heilen, Schaden
Waffe	Doppel-Blasterpistolen
Rüstung	Schwer



Imperial Agent

Der imperiale Agent geht bei Kämpfen strategisch vor und verlässt sich auf Distanz, den Überraschungsmoment und ein Arsenal modernster Technologie und Waffen. Auch wenn er seine ganze Stärke meist bei Angriffen aus der Entfernung oder aus dem Schatten heraus ausspielt, ist er auch mehr als fähig, seinen Feinden notfalls auszuweichen oder sich lautlos heranzuschleichen, um ihnen eine Klinge zwischen die Rippen zu stoßen. Ob im Alleingang oder zusammen mit einem Angriffsteam – der Agent hat für fast jede Situation die richtige Lösung parat.

Startplanet Hutta

Raumschiff X-70B Phantom

Erweiterte Klassen

Saboteur

Ob er Feinde aus dem Hinterhalt überfällt oder fortschrittliche Medizintechnologie benutzt, um Verbündete am Leben zu halten – der Saboteur wird alles tun, um die Befehle des Imperiums auszuführen.

Gruppenrolle Heilen, Schaden

Waffe Blastergewehr, Vibromesser

Rüstung Mittel

Scharfschütze

Als beste Schützen der Galaxis greifen Scharfschützen auf ihre jahrelange Ausbildung zurück, um Schlüsselziele zu eliminieren und den Krieg zu Gunsten des Imperiums zu wenden.

Gruppenrolle Schaden

Waffe Scharfschützengewehr, Vibromesser

Rüstung Mittel



Sith-Inquisitor

Ob im Gefecht gegen einen verräterischen Sith oder eine Gruppe republikanischer Soldaten – der Inquisitor kämpft stets voller Zorn, um einen Sturm der Zerstörung zu entfesseln. Durch ihre Erfahrung im Kanalisieren von Machtenergie können Inquisitoren von ihrer eigenen Lebensessenz und der Essenz anderer zehren. Diese Energie kann genutzt werden, um ihre Kräfte zu stärken, Feinde zu verletzen und sogar um Verbündete neu zu beleben. Aber auch die Fähigkeiten eines Inquisitors mit dem Lichtschwert sind beeindruckend. Oft kämpfen sie mit einem Doppellichtschwert und führen schnelle, listige und tödliche Manöver aus, um ihre Feinde mit beeindruckender Geschwindigkeit niederzustrecken.

Startplanet Korriban

Raumschiff Fury

Erweiterte Klassen

Hexer

Der Sith-Hexer betritt die verbotenen Tiefen der Macht, um seinen Feinden Energie zu entziehen und seine Verbündeten zu stärken – oder um einfach nur totale Verwüstung anzurichten.

Gruppenrolle Heilen, Schaden

Waffe Lichtschwert, Fokus

Rüstung Leicht

Attentäter

Attentäter springen aus dem Schatten hervor und kanalisieren durch ihre Doppellichtschwerter Machtblitze, die ihre Gegner kampfunfähig machen und auslaugen. Sie sind Meister der Täuschung, verräterisch und unsichtbar, und werden selbst von ihren schrecklichsten Feinden gefürchtet.

Gruppenrolle	Tank, Schaden
Waffe	Doppellichtschwert
Rüstung	Leicht



Sith-Krieger

Die Fähigkeiten eines Sith-Kriegers mit dem Lichtschwert sind unangefochten. Sie gehen mit starken, verheerenden Angriffen gegen ihre Feinde vor und treiben sie so schnell in die Unterwerfung – oder den Tod. Auch wenn das Lichtschwert die primäre Angriffsform des Kriegers ist, setzt er ebenso die Macht ein, um seine Gegner zu lähmen, zu erschrecken oder zu töten. Geschützt durch seine schwere Rüstung und seine Macht der Einschüchterung, stürzt sich der Krieger mitten in den Kampf und lässt blankem Hass und Zorn freien Lauf, um alle zu eliminieren, die sich gegen ihn erheben.

Startplanet	Korriban
Raumschiff	Fury

Erweiterte Klassen

Juggernaut

Als standhafter Verteidiger des Sith-Imperiums stürzt der Juggernaut sich mit seiner undurchdringlichen Rüstung in die Schlacht und benutzt die dunkle Seite der Macht, um sich und seine Verbündeten zu schützen.

Gruppenrolle	Tank, Schaden
Waffe	Lichtschwert
Rüstung	Schwer

Marodeur

Der furchtlose Marodeur hat die Aufgabe, die Feinde des Imperiums zu vernichten, und verkörpert die Lehren von Naga Sadow. Mit zwei Lichtschwertern bewaffnet macht er vor nichts Halt, um Schmerz über die Galaxis zu bringen.

Gruppenrolle	Schaden
Waffe	Zwei Lichtschwerter
Rüstung	Mittel

AUSWAHL DER SPEZIES

Die Weite der Galaxis wird nur noch von der reinen Anzahl an Spezies übertroffen, die dort leben. Nachdem du deine Klasse gewählt hast, musst du dich nun für deine Spezies entscheiden. Nicht alle Spezies sind für jede Klasse verfügbar.

Chiss Chiss sind ein verschlossenes und mysteriöses blau-häutiges Volk. Sie sind die einzigen offiziellen Verbündeten des Sith-Imperiums, was sie für andere Spezies interessant macht.

Cyborg	Cyborgs sind durch kybernetische Implantate verbesserte Menschen. Die meiste Kybernetik wird Menschen eingesetzt, um Verletzungen zu kompensieren.
Mensch	Menschen sind bei Weitem die bevölkerungsreichste Spezies der Galaxis. Sie sind äußerst vielseitig und bilden die Norm, an der andere Spezies gemessen werden. Menschen sind sowohl in republikanischen als auch in imperialen Rängen zu finden.
Miraluka	Die Miraluka sind eine Spezies, die den Menschen sehr ähnlich ist. Allerdings werden sie ohne Augen geboren und sehen stattdessen die ganze Galaxis durch die Bewegung der Macht in ihr.
Mirialaner	Mirialaner sind der Republik gegenüber loyal und zutiefst religiös. Sie sind Anhänger einer Religion, die auf einem Grundkonzept der Macht basiert. Sie tätowieren sich geometrische Muster auf ihre Gesichter, um die Erfolge in ihrem Leben zu feiern.
Rattataki	Rattataki werden in eine Kultur des Krieges geboren, wachsen in ihr auf und schrecken niemals vor einem Kampf zurück. Sie sind dafür bekannt, sich harte, tiefschwarze Symbole in ihre weiße Haut zu tätowieren und dienen dem Imperium.
Twi'lek	Die Twi'lek wurden lange Zeit unterdrückt und nur eine kleine Gruppe entkam der Sklaverei. Freie Twi'lek kämpfen für die Republik. Ihre bunte Haut und Lekku machen sie leicht erkennbar.
Zabrak	Die Zabrak haben zwei optisch unterschiedliche kulturelle Gruppen, die sich auf republikanischen und imperialen Raum aufteilen. Beide Seiten sind sehr unabhängig und für ihre Hörner und Gesichtstätowierungen bekannt.
Reinblütige Sith	Als Nachfahren der außerirdischen Spezies, nach denen der Sith-Orden benannt ist, und Menschen haben Reinblüter einen hohen Anteil an Machtsensitivität und starke Kammknochen.

Geschlecht und Aussehen

Wähle das Geschlecht des Charakters und passe anschließend sein oder ihr Aussehen an. Abhängig von deiner Spezies und deinem Geschlecht gibt es bis zu 10 Merkmale, die du anpassen kannst.

Benutze die Schieberegler im Erscheinungsbild-Kasten, um jedes Merkmal anzupassen. Klicke auf die Pfeile auf jeder Seite des Schiebereglers, um die verschiedenen Optionen anzusehen oder wähle die Zufallstaste, um einen Charakter mit zufälligen Merkmalen zu generieren. Wenn dir eine Anpassung gefällt, kannst du das Schloss-Symbol anklicken, um diese Anpassung zu sperren. Merke dir die Einstellungsnummern, um anderen Spielern dein eigenes Merkmal-Set mitzuteilen.

Name

Gib einen einzigartigen Namen für deinen Charakter ein. Andere Spieler sehen diesen Namen, wenn dein Charakter die Galaxis bereist. Dein Name muss einzigartig sein. Wenn jemand anders deinen Namen bereits gewählt hat, wirst du aufgefordert, einen neuen zu wählen. Du kannst auch einen zufälligen Namen generieren lassen.

STEUERUNG

Unten siehst du die Standard-Steuerungsbelegung für *Star Wars: The Old Republic*. Um die Tastenbelegung zu ändern, klicke auf das Zahnradsymbol in der Werkzeugleiste oben im Bild, um das Einstellungen-Fenster aufzurufen. Klicke auf die Registerkarte Tastenbelegung unten links und erstelle deine individuelle Tastenbelegung.

Befehle für Bewegung und Angriff

Bewegen	W/A/S/D + Pfeiltasten
Seitwärts	Q/E
Feind anvisieren	Linksklick auf Feind
Befehle für Angriff und Unterstützung	0 – 9, B, oder ´
Interface ein-/ausblenden	ALT + Y
Gefährten-Befehle	STRG + 1 – STRG + 0

Allgemeine Befehle

Menü oder Spieloption wählen	Linksklick auf Option
Fallengelassene Beute oder Gegenstand aufnehmen	Rechtsklick auf markierten Bereich
Charaktermenü	C
Inventar	I
Fähigkeiten	P
Missionslogbuch	L
Sozialfenster	O
Gilden	G
Spielmenü	ESC
Kundendienst-Hilfesuch	STRG + #

Chat-Befehle

Sagen	/S
Rufen	/Y
Flüstern, um einem anderen Spieler eine private Nachricht zu senden	/W und dann den Namen des Spielers eingeben
Allgemeiner Chatkanal	/ALLGEMEIN oder /1
PvP-Chatkanal	/PVP oder /2
Handelschat-Kanal	/HANDELN oder /3
Nur mit Gruppenmitgliedern chatten	/P
Nur mit Gildenmitgliedern chatten	/G
Spieler suchen	/WER und dann den Namen des Spielers eingeben



Chatfenster

Im Chatfenster kannst du mit anderen Spielern in deinem Bereich sprechen und mit Gruppen- und Gildenmitgliedern kommunizieren. Du kannst auch verschiedene Unterhaltungen nachverfolgen, die in den unterschiedlichen Chatkanälen stattfinden, zum Beispiel im allgemeinen Chat, Gruppenchat, Gildenchat und anderen.

Menüleiste

Die Leiste oben im Bild dient als primäres Menü für die spielinternen Optionen und Features. Über die Symbole in der Leiste hat man Zugang zu den verschiedenen Spielfeatures, Informationsfenstern und Spieloptionen wie Inventar, Charakterstatistiken, Crew-Fenster, Kodex und mehr.

Missionsanzeige

Dieses Klappmenü enthält alle aktuell verfolgten Missionen. Standardmäßig ist die Missionsanzeige aufgeklappt, aber wenn du oben rechts auf die kleine Registerkarte klickst, kannst du deine Missionsanzeige auf- oder zuklappen. Weitere Informationen findest du unter Missionslogbuch.

Minikarte

Über diese stets unten rechts im Bild eingeblendete Karte kannst du deinen aktuellen Standort sehen, Missionsziele verfolgen sowie Ausbilder, Händler und mehr finden. Weitere Informationen findest du im Kartenfenster.

Charakter- und Zielporträt

Die Porträts von Charakter und Ziel sind links und rechts von der Gesundheitsanzeige, der Ressourcen-Anzeige und der Schnelleiste zu sehen. Das linke Porträt zeigt deinen Charakter, das rechte das ausgewählte Ziel. Wenn du einen anderen Spieler als Ziel hast, klicke mit der rechten Maustaste auf das Zielporträt, um weitere Optionen zu sehen. Von hier aus kannst du flüstern, den Spieler zu deiner Freundesliste hinzufügen, den Spieler einladen, sich einer Gruppe anzuschließen, weitere Informationen sehen, ein Duell fordern und mit Gegenständen handeln. Du kannst auch mit der rechten Maustaste auf dein Charakterporträt klicken, um deine PvP-Markierung ein-/auszuschalten.

Gesundheits- und Ressourcenanzeigen

Die rote Anzeige neben deinem Porträt ist deine Gesundheitsanzeige. Sie leert sich, wenn du Schaden nimmst. Wenn sie vollständig leer ist, bist du besiegt und du erleidest Malusse für die Niederlage. Wenn dies geschieht, kannst du entweder eine medizinische Sonde rufen, um dich an deiner aktuellen Position wiederzubeleben oder zum nächsten Medicenter zurückkehren.

Die Ressourcenanzeige befindet sich direkt unter der Gesundheitsanzeige und stellt den klassenspezifischen Ressourcentyp dar.

Sowohl Gesundheits- als auch Ressourcenanzeige regenerieren sich mit der Zeit, aber manche Klassen können auch ihre Fähigkeiten einsetzen, um sie schneller wieder zu füllen.

Erfahrung und aktuelle Stufe

Die Zahl neben deinem Porträt ist deine aktuelle Stufe. Du steigst die Stufe, indem du eine bestimmte Anzahl an Erfahrungspunkten (EP) sammelst. Die gelbe EP-Leiste oberhalb deiner Schnellleiste zeigt deinen EP-Fortschritt. Sobald deine EP-Leiste vollständig gefüllt ist, steigt dein Charakter eine Stufe auf.

HINWEIS: Wenn du Zeit in einer Cantina verbringst (auch wenn du dich darin abmeldest) ändert die EP-Leiste die Farbe. Diese Farbänderung zeigt an, dass du ausgeruht bist. Im ausgeruhten Zustand erhält man für die Eliminierung von Kreaturen viel mehr EP.

Schnelleiste

In der Schnellleiste unten am Bildschirm findest du deine für den schnellen Zugriff zugewiesenen Fähigkeiten. Um mehr Schnellleistenslots hinzuzufügen, geh ins Einstellungsmenü und wähle die Anzahl der Schnellleistenslots, die du hinzufügen willst. Auf Fähigkeiten, die vom Fähigkeitenfenster in die Schnellleiste gezogen werden, kann man bequem über Tastenbefehle zugreifen. Weitere Informationen findest du unter Fähigkeitenfenster.

Gefährteninformationen

Sobald du Gefährten hast, kannst du sie auswählen, um an deiner Seite die Galaxis zu erkunden. Wenn dich ein Gefährte begleitet, werden seine Informationen in der linken unteren Bildschirmcke eingeblendet. Weitere Informationen findest du unter Gefährten.

CHARAKTERMENÜ

Drücke **C**, um das Charaktermenü zu öffnen. Es beinhaltet jede Menge Informationen über deinen Charakter, dein Schiff und die Gefährten. Wähle eine Registerkarte aus und bewege den Cursor über die verschiedenen Abschnitte, Objekte und Werte, um weitere Informationen zu erhalten, inklusive der Effekte, die Objekte und Fähigkeiten, mit denen du ausgestattet bist, haben. Bei den beiden Statistikübersichten unten im Charakter- und Gefährtenbereich kann man zwischen Fernkampf, Tech, Verteidigung, Nahkampf, Macht und PvP wechseln, abhängig von der Klasse des Charakters oder Gefährten.

Charakter

In der Registerkarte Charakter siehst du deine aktuelle Stufe, Werte, den Sozial- und Tapferkeitsrang, die Gegenstände, mit denen du ausgerüstet bist, die Ausrichtung zur hellen/dunklen Seite sowie deine Auswahl an Fernkampf-, Tech-, Verteidigungs- und PvP-Statistiken.



Allgemeine Werte

Stärke	Erhöht dein Talent im Nahkampf.
Präsenz	Erhöht die Effektivität deines Gefährten.
Zielgenauigkeit	Verbessert deinen Umgang mit Fernkampfswaffen.
List	Erhöht dein Talent bei Tech-Angriffen.
Ausdauer	Erhöht die Höhe des Schadens, den du erleiden kannst, bevor du besiegt bist.
Willenskraft	Erhöht dein Talent mit Machtkräften.
Kompetenz	Erhöht deine Effektivität im PvP-Kampf.
Sozial	Zeigt alle Sozialpunkte, die du durch Kommunikation mit anderen verdient hast.
Tapferkeitsrang und -punkte	Der Tapferkeitsrang ist Erfahrung, die man durch PvP-Kämpfe erlangt. Je höher dein Tapferkeitsrang, desto erfahrener bist du im PvP. Tapferkeitspunkte verdienst du, wenn du einen höheren Tapferkeitsrang erlangst und können benutzt werden, um PvP-Gegenstände zu kaufen.

Fernkampf

Schaden (Primär)	Der Grundschaten deiner Haupthand-Waffe.
Bonusschaden	Schaden, der den einfachen Fernkampfangriffen hinzugefügt wird. Starke Angriffe erhalten einen höheren Schadensmultiplikator.
Präzision	Die Chance, dass Fernkampfangriffe das Ziel erfolgreich treffen. Präzision über 100 % verringert die Verteidigung des Ziels.
Kritische Trefferchance	Die Chance, dass ein erfolgreicher Fernkampfangriff kritischen Schaden verursacht.
Kritischer Multiplikator	Kritische Fernkampftreffer erhöhen den verursachten Schaden um den aufgeführten Multiplikator.

Tech

Bonusschaden	Erhöht den Schaden durch Tech-Angriffe.
Bonusheilung	Erhöht die durch technologische Fähigkeiten wiederhergestellte Gesundheit.
Kritische Trefferchance	Die Chance, dass eine erfolgreiche technologische Fähigkeit kritischen Schaden oder eine kritische Heilung verursacht.
Kritischer Multiplikator	Erhöht den Schaden, den ein erfolgreicher kritischer Angriff verursacht.
Energie-Regeneration	Die Energie regeneriert sich mit der Zeit und füllt die Energieleiste von links nach rechts auf. Wenn du die Energieleiste komplett leerst, geht die Regeneration langsamer voran.
Präzision	Die Chance, dass deine Tech-Angriffe eine Wirkung auf das Ziel haben. Präzision über 100 % verringert die Widerstandskraft des Ziels.
Aktivierungszeit	Reduziert die benötigte Zeit zum Aktivieren oder Kanalisieren von Fähigkeiten, damit sie schneller ausgeführt werden können.

Verteidigung

Gesundheit	Der Schaden, den du erleiden kannst, bevor du besiegt bist.
Rüstungswert	Rüstung reduziert die Höhe des Schadens durch kinetische und Energie-Angriffe.
Schadensreduktion	Die passive Schadensreduktion gegen alle vier Schadenstypen.
Verteidigungschance	Die Chance, eingehenden Angriffen auszuweichen, unterteilt nach Angriffstypen.

Nahkampf

- Schaden (Primär)** Der Grundschaden deiner Haupthand-Waffe.
- Bonusschaden** Schaden, der den einfachen Nahkampfangriffen hinzugefügt wird. Starke Angriffe erhalten einen höheren Schadensmultiplikator.
- Präzision** Die Chance, dass Nahkampfangriffe das Ziel erfolgreich treffen. Präzision über 100 % verringert die Verteidigung des Ziels.
- Kritische Trefferchance** Die Chance, dass ein erfolgreicher Nahkampfangriff kritischen Schaden verursacht.
- Kritischer Multiplikator** Erhöht den Schaden, den ein erfolgreicher kritischer Angriff verursacht.

Macht

- Bonusschaden** Erhöht den Schaden durch Machtkräfte.
- Bonusheilung** Erhöht die durch Machtkräfte wiederhergestellte Gesundheit.
- Kritische Trefferchance** Die Chance, dass eine erfolgreiche Machtkraft kritischen Schaden oder eine kritische Heilung verursacht.
- Kritischer Multiplikator** Kritische Treffer oder Heilungen erhöhen den verursachten Schaden/ die bewirkte Heilung um den aufgeführten Multiplikator.
- Präzision** Die Chance, dass deine Machtkräfte eine Wirkung auf das Ziel haben. Präzision über 100 % verringert die Widerstandskraft des Ziels.
- Aktivierungszeit** Reduziert die benötigte Zeit zum Aktivieren oder Kanalisieren von Fähigkeiten, damit sie schneller ausgeführt werden können.

PvP

- PvP-Schadensschub** Erhöht den verursachten Schaden bei Angriffen auf einen anderen Spieler oder Gefährten.
- PvP-Schadensreduktion** Reduziert den durch den Angriff von einem anderen Spieler oder Gefährten erlittenen Schaden.
- PvP-Heilungsschub** Erhöht die wiederhergestellte Gesundheit bei der Heilung eines anderen Spielers oder Gefährten im PvP-Kampf.

Schiff

Die Registerkarte Schiff erscheint, nachdem du ein Schiff erlangt hast. In dieser Registerkarte werden die Werte deines Schiffs aufgeführt, seine Ausrüstung, sowie andere gekaufte Schiffsverbesserungen.



Gefährte

Im Gefährtenbereich werden die aktuelle Stufe des Gefährten, seine Werte und die ausgerüsteten Gegenstände aufgelistet.



FÄHIGKEITENFENSTER

Drücke **P**, um das Fähigkeitenfenster zu öffnen. Es zeigt die Fähigkeiten, die du und dein Gefährte erlernt haben, sowie die Fähigkeiten, die du durch weitere Ausbildung freischalten kannst. Die Registerkarten unten im Fenster organisieren deine Fähigkeiten nach Kategorien und die verschiedenen Fähigkeitstypen zeigen ihre Funktion an. Du kannst bestimmte Fähigkeiten vom Fähigkeitenfenster in die Schnellleiste ziehen, um sie im Kampf bequemer einsetzen zu können.



Fähigkeiten-Registerkarten

Allgemein	Nicht kampfbezogene Fähigkeiten.
Klasse	Fähigkeiten deiner grundlegenden Klasse.
Erweiterte Klasse	Fähigkeiten deiner erweiterten Klasse.
Gefährte	Die Fähigkeiten deines aktuellen Gefährten. Dein Gefährte setzt seine Fähigkeiten automatisch anhand seiner aktuellen Einstellungen ein.
Fahrzeuge	Aktiviert Landfahrzeuge in deinem Besitz.

Fähigkeitstypen

Aktiv	Charakter-Buffs und unterstützende Werkzeuge. Du kannst diese Fähigkeiten in deine Schnellleiste ziehen.
Passiv	Diese Fähigkeiten verleihen, sobald man sie erlangt hat, automatisch passive Vorteile, darunter Ausrüstungsgeschick und Fähigkeitsverbesserungen. Du kannst diese Fähigkeiten nicht aktivieren oder in die Schnellleiste ziehen.
Fernkampf	Angriffe mit Fernkampfaffen.
Nahkampf	Angriffe mit Nahkampfaffen.
Tech	Technologiebasierte Angriffe, die oft schweren Schaden verursachen und verschiedene Effekte bewirken.
Macht	Fähigkeiten, die durch den Einsatz der Macht gelenkt werden. Sie verursachen oft schweren Schaden und bewirken verschiedene Effekte.
Verfügbar	Fähigkeiten, die über deinen Klassenausbilder derzeit verfügbar sind. Du hast diese Fähigkeiten noch nicht erlernt.

FÄHIGKEITSBAUM

Kurz nach Verlassen des Startplaneten um Stufe 10 herum wählst du in einer Mission eine erweiterte Klasse. Zu diesem Zeitpunkt wird der Fähigkeitsbaum freigeschaltet. Drücke **K**, um ihn zu öffnen.

Wähle deinen Weg

Jede erweiterte Klasse hat drei Fähigkeitsbäume zur Auswahl. Jeder Baum konzentriert sich auf die Verbesserung eines anderen Fähigkeiten-Sets. Von deiner Wahl hängt ab, welche Fähigkeiten verfügbar werden und welche Rolle du in einer Gruppe spielst (Tank, Heiler, Schaden).

Ab Stufe 10 erhältst du für jeden Stufenaufstieg einen Fähigkeitspunkt. Du kannst diese Punkte im Fähigkeitsbaum-Fenster ausgeben. Zuerst kannst du nur aus der untersten Reihe jedes Baums wählen. Wenn du 5 Punkte in einem einzelnen Baum aus gibst, wird die nächste Reihe von Fähigkeiten geöffnet. Wenn du 10 Punkte in einem Baum ausgegeben hast, wird die dritte Reihe geöffnet und so weiter, bis du die obersten Fähigkeiten erreichst.

Du kannst dich auf einen einzelnen Baum konzentrieren oder deine Fähigkeitspunkte auf alle drei verteilen. Vergiss aber nicht, dass du nur so viele Punkte verdienen kannst, um die oberste Ebene eines Baumes zu erreichen, also plane deine Auswahl entsprechend! Außerdem sind Fähigkeiten in höheren Ebenen meistens wirkungsvoller, es ist also ratsam, seine Auswahl zu konzentrieren.

HINWEIS: Fähigkeiten mit einer blauen Umrandung verleihen passive Vorteile, sie erhöhen die Effektivität deiner Fähigkeiten. Oft kann man Fähigkeitspunkte mehrfach in passive Fähigkeiten investieren, um den Effekt des zugehörigen Vorteils zu multiplizieren. Fähigkeiten mit einer grünen Umrandung sind neu aktivierte Fähigkeiten, die im Kampf eingesetzt werden können.

HINWEIS: Es gibt eine Möglichkeit, für eine Gebühr in Spiel-Credits die Fähigkeitspunkte von einem Baum zu entfernen und bei einem anderen Baum anzuwenden. Je öfter du diese Möglichkeit einsetzt, desto höher wird die Gebühr. Mit der Zeit sinkt die Gebühr jedoch wieder auf den Standardwert.



SOZIALFENSTER

Drücke **O**, um das Sozialfenster zu öffnen. Es ist eines der wichtigsten Hilfsmittel, um mit der Community von *Star Wars: The Old Republic* zu interagieren. Über dieses Fenster kannst du Freunde hinzufügen, nach anderen Spielern suchen, Spieler auf die Ignorieren-Liste setzen und dich bei deiner Gilde melden. Oben rechts in jeder Registerkarte siehst du, wie viele Freunde und Spieler insgesamt im Moment online sind.



Freunde

Benutze diese Registerkarte, um dich über Spieler auf dem Laufenden zu halten, die du zu deiner Freundesliste hinzugefügt hast, und sieh ihren Aufenthaltsort, ihre Stufe und Klasse.

Um einen Freund hinzuzufügen, klicke auf das ‚+‘-Symbol unten im Fenster, gib den Namen des Spielers ein und klicke auf FREUND HINZUFÜGEN, um ihn oder sie in deine Freundesliste aufzunehmen. Du kannst auch /freund und dann den Spielernamen eingeben, um jemanden in die Freundesliste aufzunehmen. Um einen Spieler von der Freundesliste zu entfernen, wähle ihn aus und klicke auf das ‚-‘-Symbol.



Wer

Benutze diese Registerkarte, um Spieler für Gruppenmissionen, Operationen, Flashpoints und andere Ereignisse zu finden, für deren Abschluss zwei oder mehr Spieler empfohlen oder benötigt werden. Auf der Registerkarte wird eine Liste mit Spielern angezeigt, inklusive deren Name, Stufe, Klasse, Ort, Gilde und ob sie eine Gruppe suchen.

Du kannst deine Suche nach Name, Stufe, Klasse, Planet und Gruppensuche-Status filtern. Gib im Textfeld oben im Fenster ein, wonach du filtern willst, um zu beginnen.

Ignorieren

Auf der Ignorieren-Registerkarte werden die Spieler aufgelistet, bei denen du dich entschieden hast, sie zu ignorieren. Chat von Spielern auf dieser Liste wird in deinem Chatfenster herausgefiltert. Ein ignoriertes Spieler kann dir keine Mails schicken und keine Gegenstände mit dir handeln.

Klicke auf das ‚+‘-Symbol unten im Fenster und gib den Namen ein, um einen Spieler zu ignorieren. Um einen Spieler von der Ignorieren-Liste zu entfernen, wähle den Spieler aus und klicke auf das ‚-‘-Symbol.

KARTENFENSTER

Die Orientierung zu behalten ist wichtig für jeden, der die verschiedenen Planeten und Orte der Galaxis erkundet. Drücke **M**, um das Kartenfenster aufzurufen. Hier siehst du eine große Draufsicht-Gebietskarte der Zone, in der du dich aktuell befindest. Die dunkelgelben Pfade auf der Karte zeigen die wichtigsten Wege im Gebiet. Folge diesen Pfaden, um dein Ziel schnell zu erreichen. Klicke auf das Fenster unten in der rechten Ecke, um zwischen Gebietskarte und Weltkarte zu wechseln. Die Weltkarte teilt alle wichtigen Gebiete auf dem Planeten oder des Ortes in Abschnitte ein.

HINWEIS: Wenn du dich bewegst, während das Kartenfenster geöffnet ist, rückt es in den Hintergrund, aber die Gebietskarte ist noch schwach sichtbar, damit du durch das Gebiet navigieren kannst. Das Kartenfenster wird wieder voll eingeblendet, wenn du aufhörst, dich zu bewegen.



Legende

Auf der Karte sind eine Reihe hilfreicher Symbole eingeblendet, um dich in die richtige Richtung zu führen. Die Legende im linken Fenster zeigt die allgemeinen Symbole, die auf der Karte zu finden sind. Setze diese Symbole ein, um besondere Orte wie Händler oder Postfächer zu finden. Du kannst immer nur jeweils ein Symbolset anzeigen lassen.

Standardmäßig werden die Missionsziele der Gruppenmitglieder als lila Symbole angezeigt. Du kannst diese Symbole im Einstellungen-Menü deaktivieren. Wenn du dir nicht sicher bist, wo sich dein nächstes Ziel befindet, such in der Karte nach grünen Symbolen. Sie führen dich zum nächsten Missionsangebot oder Ziel.



Deine Position

Zeigt die aktuelle Position.



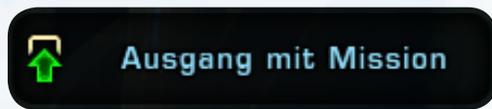
Gefährte

Zeigt den Standort des Gefährten.



Gruppenmitglied

Zeigt, wo sich die Mitglieder deiner Gruppe befinden.



Ausgang

Zeigt an, wo du dich in ein anderes Gebiet begeben kannst. Bewege den Cursor über das Symbol, um den Namen des Gebiets und eine Liste der in diesem Gebiet zur Verfügung stehenden Missionen/Angebote einzublenden.



Missionsangebot

Zeigt verfügbare Missionen an.



Missionsziele

Zeigt, wo sich dein Missionsziel befindet.
(Gruppenziele sind lila.)

Klicke auf das Menü, um besondere Orte wie Händler, Ausbilder, Postfächer oder andere Optionen zu finden.

Orientierung

Wenn du eine Mission hast, die nicht auf der aktuellen Karte zu finden ist, such einen grünen Pfeil, der dir den Weg weist. Bewege den Cursor auf den Pfeil, um Informationen zu erhalten, welche Missionen in dieser Richtung erfüllt werden können. Das Symbol zeigt an, wo du hin musst, um zu deiner Mission zu gelangen.

Wenn du in einer Gruppe bist und deine Gruppenmitglieder eine Mission in einer bestimmten Richtung haben, du aber nicht, ist der Pfeil auf deiner Karte lila statt grün. Hast du die gleiche Mission wie deine Gruppe, bleibt der Pfeil grün.

MISSIONSLOGBUCH

Drücke **L**, um das Missionslogbuch zu öffnen. Die effektivste Methode, um Erfahrung, Credits und Gegenstände in der Galaxis zu sammeln, ist es, Missionen anzunehmen und zu erfüllen. Im Missionslogbuch werden alle Missionen aufgelistet, die du angenommen hast. Links sind die Missionen nach Klasse, Planet, Offene Welt und PvP unterteilt. Ein Farbcode gibt bei jeder Mission den Schwierigkeitsgrad an. Leichte Missionen in grau und grün sind unter deiner aktuellen Stufe. Gelbe Missionen stellen eine leichte Herausforderung dar und sind auf oder fast auf deiner aktuellen Stufe. Schwierige Missionen in orange oder rot sind über deiner aktuellen Stufe. Im Missionslogbuch kannst du die folgenden Informationen und Optionen einsehen:



Aufgaben	Das Feld rechts zeigt die empfohlene Stufe für die gewählte Mission und informiert dich darüber, welche Ziele erfüllt werden müssen, um sie abzuschließen.
Zusammenfassung	Zeigt eine Kurzbeschreibung der Mission an.
Zurücksetzen	Setzt deine aktuellen Fortschritte zurück und bringt dich zurück an den Anfang der Mission.
Aufgeben	Damit kannst du die Mission aufgeben. Du kannst sie dir vom ursprünglichen Missions-NSC erneut geben lassen.
Verfolgen/Nicht weiter verfolgen	Damit stellst du ein, ob die Mission weiterhin in der Missionsanzeige und auf der Karte erscheint oder nicht.
Mission teilen	Teilt die Mission mit Gruppenmitgliedern. Manche Missionen können nicht geteilt werden – wenn dies der Fall ist, ist diese Option ausgegraut und kann nicht gewählt werden.

Missionsanzeige

Wenn du eine Mission annimmst, werden ihr Titel und eine Kurzbeschreibung in der Missionsanzeige angezeigt. Klicke auf eine Mission in der Anzeige, um das Missionslogbuch aufzurufen. Alle angenommenen Missionen werden automatisch in der Missionsanzeige angezeigt, aber du kannst im Missionslogbuch auswählen, ob einzelne Missionen in der Missionsanzeige angezeigt werden sollen oder nicht.

Missionsbelohnungen

Wenn du eine Mission abschließt, wird ein Missionsbelohnungen-Fenster eingeblendet, in dem mögliche Belohnungen angeboten werden. Bei manchen Missionen stehen zwei oder mehr Belohnungen zur Auswahl. Wenn du das Fenster schließt, ohne eine Belohnung zu akzeptieren, erscheint oben rechts in der Bildschirmecke ein blinkendes Symbol, bis du sie abholst.

Kodex

Um den Kodex zu öffnen, drücke **L** und klicke auf den Kodex-Reiter. Der Kodex zeigt dir alle Informationen an, die du zu bestimmten Themen in der Galaxis gesammelt hast. Durch Erkundung und Entdeckungen erhältst du automatisch Kodex-Einträge. Jeder Kodex-Eintrag ist in Abschnitte gegliedert (Ort, Spezies, Organisationen, etc.) und hat eine Fortschrittsanzeige und Liste, um anzuzeigen, wie viele Daten zu einem Thema verfügbar sind und wie viel du davon bereits gesammelt hast.

Um deinen Fortschritt zu sehen und durch die Kodex-Einträge zu blättern, wähle den Eintrag des jeweiligen Planeten aus. Jeder Planeteneintrag zeigt eine Übersicht über die bereits gefundenen Informationen. Die Übersicht kann vergrößert und verkleinert werden. Wähle **ÜBERSICHT**, um den Fortschritt auf allen Planeten zu vergleichen.



Gefährten

Während du dich vorbereitest, deinen Ursprungsplaneten zu verlassen und auf ein Abenteuer durch die ganze Galaxis zu gehen, triffst du deinen ersten Gefährten. Der Gefährte möchte dich auf deinem Schiff als Mitglied deiner Crew begleiten. Im Verlauf deiner Abenteuer werden immer mehr Personen deiner Crew beitreten. Irgendwann kannst du aus einer vollständigen Mannschaft auswählen, wer dich auf deinen Reisen begleiten soll.

Gefährten rufen

Über das Crew-Fenster kannst du einen Gefährten zu dir rufen, wenn du gerade nicht kämpfst. Es kann immer nur ein Gefährte mit dir auf Abenteuer gehen. Klicke auf das ‚Gefährten rufen‘-Symbol neben dem Profil eines Crewmitglieds, um es zu dir zu rufen. Der gerufene Gefährte unterstützt dich automatisch im Kampf, indem er seine Fähigkeiten einsetzt, um den Feind zu besiegen. Wenn dein Gefährte (oder ein verbündeter Spieler) im Kampf fällt, kannst du ihn mit der Fähigkeit ‚Wiederbeleben‘ wieder zurückholen.

Gefährten-Schnelleiste

Nutze die Gefährten-Schnelleiste, um einfache Befehle zu geben: Weise deinen Gefährten an, im Kampf passiv zu bleiben, einen bestimmten Kampfstil einzusetzen oder eine besondere Fähigkeit zu verwenden. Eingeschaltete Fähigkeiten leuchten unten blau auf, wenn sie aktiv sind. Klicke auf das ‚+‘-Symbol, um die Gefährten-Schnelleiste zu erweitern, zusätzliche Fähigkeiten hinzuzufügen und mehrere zusätzliche Fähigkeiten manuell zu steuern. Weitere Informationen hierzu findest du unter Gefährten-KI.



Um deinem Gefährten Gegenstände zu geben, wähle den Gefährtenbereich im Charaktermenü, klicke auf den Gegenstand und ziehe ihn in den entsprechenden Slot auf der Gefährtenseite.

Gefährten-Erscheinung ändern

Passt dein neuester Gefährte nicht so richtig zum Look deiner Crew? Dann kauf bei Gefährten-Anpassungshändlern neue Erscheinungspakete für Gefährten, um ihr Erscheinungsbild zu ändern.

Gefährten ausrüsten

Du kannst Gefährten im Gefährtenbereich in deinem Charaktermenü fast genau so ausrüsten, wie du dich selbst ausrüstest. Alle Gefährten haben bestimmte Beschränkungen, was sie ausrüsten können und was nicht.

Zuneigungspunkte

Jeder deiner Gefährten hat einen einzigartigen Charakter. Helle- oder Dunkle-Seite-Reaktionen haben keinen Einfluss auf die Gefährten, doch sie haben alle eigene Moralvorstellungen und Ideen, denen sie zustimmen, oder die sie ablehnen. Als Anführer der Crew bestimmt oft auch deine Einstellung zu anderen, wie ein Gefährte dich sieht. Wenn du so reagierst, wie es sich der Gefährte vorstellt, erhältst du Zuneigungspunkte für ihn. Wenn du jedoch etwas tust, was einem Gefährten missfällt, verlierst du Zuneigungspunkte. Wenn du die Zuneigung zu einem Gefährten steigerst, kannst du seine persönliche Geschichte in Gesprächen und durch Missionen weiter erkunden.

Nur dein aktuell gerufener Gefährte wird bei Gesprächen beeinflusst. Du kannst die Zuneigungspunkte auch auf andere Weise steigern, indem du Geschenke für die Gefährten kaufst oder findest. Beachte aber, dass bestimmte Geschenke bei manchen Gefährten nicht besonders gut ankommen.

Schrott verkaufen

Nicht alles, was du einsammelst, ist besonders nützlich. Einige Gegenstände sind kaputt oder können dir einfach nicht weiterhelfen. Um dein Inventar aufgeräumt zu halten und dich trotzdem weiter auf die aktuelle Mission zu konzentrieren, kannst du deinen Gefährten für kurze Zeit wegschicken, damit er alle minderwertigen Gegenstände in deinem Inventar verkauft. Klicke mit rechts auf das Porträt des Gefährten, um ihn Schrott verkaufen zu lassen, oder öffne das Crew-Fenster und wähle das ‚Schrott verkaufen‘-Symbol neben dem aktuell gerufenen Gefährten, um ihn loszuschicken.

Gefährten-KI

Hättest du gerne mehr Kontrolle über das Verhalten deines Gefährten? Du kannst anpassen, wie intensiv du deinen Gefährten kontrollierst, indem du die KI-Schalter für die Fähigkeiten des Gefährten nutzt, mit denen du einstellen kannst, ob der Gefährte selbst entscheidet, wann er eine Fähigkeit nutzt, oder ob du sie manuell aktivierst. Spieler, die den Gefährten nicht selbst steuern möchten, können die Schalter standardmäßig aktiviert lassen, damit der Gefährte automatisch gesteuert wird.



GILDEN

Eine Gilde ist eine Gruppe von Spielern mit ähnlichen Interessen, die sich zusammengefunden hat, um im Spiel voranzukommen. Wenn du eine Gilde auswählst, solltest du unbedingt darauf achten, dass sie Mitglieder hat, die deine Interessen und deine Spielweise teilen. Um einer bestehenden Gilde beizutreten, musst du eine Einladung von einem Mitglied der Gilde erhalten.

Um selbst eine Gilde zu gründen, musst du Folgendes tun:

- ◆ Eine Gruppe aus vier Mitgliedern bilden (die Gründungsmitglieder dürfen keiner anderen Gilde angehören). Der Anführer der Gruppe wird der Gildenleiter. Um Gildenleiter zu werden, musst du einen Charakter auf Stufe 10 haben. Der Gildenleiter kann neue Ränge innerhalb der Gilde erstellen und diesen bestimmte Rechte zuweisen. Er kann außerdem eine Nachricht des Tages senden, die allen Gildenmitgliedern bei der Anmeldung angezeigt wird.
- ◆ Einmalig 5.000 Credits zahlen.

Sobald diese Bedingungen erfüllt sind, besuche das regionale Gildenverwaltungsbüro (auf Coruscant für die Republik und Dromund Kaas für das Imperium). Gib den Gildennamen ein und klicke auf GRÜNDEN, um die Organisation zu starten.

Gildenfenster

Drücke **G**, um das Gildenfenster zu öffnen. Dort siehst du eine Liste aller Gildenmitglieder, die sich aktuell im Spiel befinden. Bei jedem Mitglied werden Stufe, Klasse, Ort, Gildenrang und ein Hinweis angezeigt. Wenn du einer bereits gegründeten Gilde beitredest, steigt dein Rang mit jedem Feind, den du besiegst und jeder Mission, die du abschließt.

Die Gesamtzahl der Gildenmitglieder wird oben rechts im Fenster angezeigt.

Wähle ‚Offline-Mitglieder anzeigen‘,

um alle Mitglieder der Gilde anzuzeigen, auch wenn sie gerade nicht im Spiel angemeldet sind. Unten im Fenster siehst du eine Beschreibung der Gilde und die Nachricht des Tages.



Gildenleiter-Optionen

Der Gildenleiter kann eine Reihe von besonderen Funktionen nutzen, um die Aktivitäten und Events der Gilde zu organisieren.

Übersicht

Zeigt eine Liste der Gildenmitglieder mit detaillierten Beschreibungen an.

Verwalten

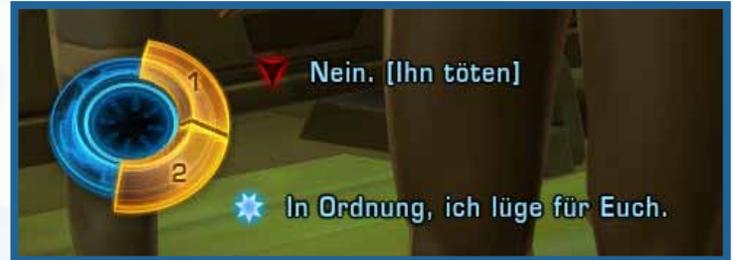
Mitglieder hinzufügen und entfernen.

GESPRÄCHSMODUS

In Gesprächen kannst du auswählen, wie du auf die Hinweise, Forderungen und Aussagen des Charakters reagierst, mit dem du sprichst. Wenn du an der Reihe bist, etwas zu sagen, kannst du mit dem Auswahlrad eine von mehreren Reaktionen wählen. Diese können kooperativ, antagonistisch, verführerisch und einschüchternd sein, oder andere Emotionen ausdrücken, je nachdem in welcher Situation du dich gerade befindest. Wähle deine Reaktionen sorgfältig, da deine Einstellung einen Einfluss darauf hat, wie andere dich sehen und so beeinflussen kann, ob sie sich dir anvertrauen oder feindlich gesinnt sind.

Helle Seite und dunkle Seite

Manchmal zeigt deine Reaktion bei einem bestimmten Thema deinen wahren Charakter. Wirst du keine Mühen scheuen, um einer leidenden Bevölkerung medizinische Vorräte zu bringen, oder nimmst du die Gegenstände lieber selbst und verkaufst sie gewinnbringend? Bewege die Maus über eine der unterschiedlichen Reaktionen, um zu sehen, für welche Seite sie stehen. Reaktionen, die zur hellen Seite führen, sind mit einem blauen Symbol in der Mitte des Auswahlrads markiert, während Antworten der dunklen Seite mit einem roten Symbol versehen sind. Wähle sorgfältig, denn deine Entscheidung bringt dir Punkte für die jeweilige Seite.



Sozialpunkte

Wenn du zusammen mit anderen Spielern deiner Gruppe ein Gespräch beginnst, wird jedem Spieler eine zufällige Zahl zwischen 1 und 100 zugewiesen, nachdem er seine Reaktion gewählt hat. Spieler, die ihre Reaktion nicht rechtzeitig auswählen, vergeben die Chance, in dieser Runde zu sprechen.

Der Spieler mit der höchsten Zahl darf in dieser Runde des Gesprächs reagieren und erhält mehr Sozialpunkte als die anderen, da er die Verantwortung für die Gruppe übernimmt. Spieler, die den Gesprächswurf verlieren, erhalten einen kleinen Bonus bei späteren Würfeln und können so sogar auf über 100 kommen! Es gibt besondere Ereignisse wie Welt- und Bonusmissionen, bei denen man ebenfalls Sozialpunkte verdienen kann. Sozialpunkte steigern deine Sozialstufe, die im Charaktermenü angezeigt wird. Besuche Sozialobjekt-Händler, um Gegenstände zu kaufen, die deiner Sozialstufe entsprechen.

GEGENSTÄNDE UND AUSTRÜSTUNG

Beim Erkunden der Galaxis erhältst du zahlreiche Gegenstände, die dir auf deinen Reisen helfen. Um all diese Gegenstände aufzubewahren, hast du ein Inventarmodul, das bis zu 30 Gegenstände fasst. Drücke **I**, um dein Inventarmodul zu öffnen. Du kannst dein Modul für Credits um weitere 10 Slots erweitern. Je mehr du dein Inventar erweiterst, desto teurer wird es.



Gegenstandstyp

Die Galaxis steckt voller unterschiedlicher Objekte von kleinen Schmuckstücken bis hin zu großen Waffen, und alle von ihnen haben einen Zweck. Bewege die Maus über einen Gegenstand, um mehr über ihn zu erfahren.

Beute	Diese Gegenstände haben keinen Nutzen, können aber bei jedem Händler für Credits verkauft werden.
Verbrauchsgüter	Mit diesen Gegenständen kannst du dich heilen, besondere Eigenschaften erhalten oder bestimmte Werte steigern.
Ausrüstung	Rüste dich oder einen Gefährten mit diesen Gegenständen aus, um die körperliche Erscheinung zu ändern und/oder deine Verteidigungs- und Kampfwerte zu steigern.
Gegenstandsmodifikation	Verbinde dieses Zubehör mit Waffen, Rüstungen oder anderer Ausrüstung mit Modifikationsslots, um die Werte des Objekts zu verbessern.
Crew-Fähigkeiten	Nutze Materialien, um Ausrüstung oder andere Gegenstände herzustellen.
Auszeichnungen	Diese Gegenstände stammen von den unterschiedlichen Orten, die du schon besucht hast.

Missionsgegenstände-Bereich

Diese Gegenstände erhältst du, während du eine Mission erfüllst. Manchmal musst du sie auch benutzen, um eine Mission abschließen zu können. Die Gegenstände verbrauchen keinen Platz in deinem regulären Inventar und werden in einem separaten Modul aufbewahrt. Klicke auf den Missionsgegenstände-Bereich unten im Inventarmodul, um auf diese besonderen Gegenstände zuzugreifen.



Farbkennzeichnung

Die Farbe eines Gegenstands gibt seine Seltenheit und Qualität an.

Grau	Minderwertige Gegenstände, die keinen praktischen Nutzen für dich haben, aber für einige Credits verkauft werden können. Dein Gefährte verkauft sie, wenn du die ‚Schrott verkaufen‘-Option wählst.
Weiß	Ein gewöhnlicher Gegenstand oder Ausrüstung von geringer Qualität. Bringt keine Werteverbesserung. Zu dieser Kategorie gehören Gesundheits- und Erholungsgegenstände.
Grün	Premium- oder ungewöhnliche Gegenstände und Ausrüstung die eine geringe Werte-Verbesserung gewähren.
Blau	Diese Gegenstände (normalerweise als Prototyp gekennzeichnet) steigern deine Werte mehr als grüne Gegenstände. Sie können modifiziert werden, um ihre allgemeinen Werte weiter zu steigern.
Orange	Diese maßgefertigten Gegenstände können mit einer Reihe von Gegenstandsmodifikationen versehen werden.
Violett	Diese mächtigen Gegenstände (manchmal als Artefakte bezeichnet) haben neben verbesserten Werten noch zusätzliche Effekte.
Gelb	Besondere, missionsspezifische Gegenstände, die du während einer Mission erhältst.

Haltbarkeit

Egal, wie mächtig eine Waffe oder Rüstung einmal wird – sie ist nicht vor Abnutzung gefeit. Waffen und Ausrüstung nutzen sich am stärksten ab, wenn du im Kampf besiegt wirst. Um die Haltbarkeit deiner Gegenstände zu überprüfen, bewege die Maus über sie. Die Haltbarkeit eines Gegenstands wird durch einen Zahlenwert angegeben, und wenn dieser 0 erreicht, ist der Gegenstand nutzlos, bis er wieder repariert wird.

Wenn ein Gegenstand fast kaputt ist, erscheint eine gelbe Anzeige neben deinem Porträt. Wenn das Symbol sich rot färbt, ist der Gegenstand vollständig kaputt und nützt dir nichts mehr. Bewege die Maus über die Anzeige, um zu sehen, welche Gegenstände im Inventar dringend repariert werden müssen. Du solltest deine Gegenstände regelmäßig bei Händlern reparieren lassen.

Gegenstandsmodifikation

Du kannst bestimmte Ausrüstung modifizieren, um ihre allgemeinen Werte zu verbessern. Um einen Gegenstand zu modifizieren, bewegst du die Maus über ihn, drückst **STRG** und klickst mit der rechten Maustaste auf den Gegenstand, um die Gegenstandsmodifikationsseite zu öffnen. Nur Gegenstände, die bei Rechtsklick die Option ‚Modifizieren‘ anzeigen, können auf diese Weise verbessert werden. Die Gegenstandsmodifikationsseite zeigt alle verfügbaren Modifikationslots an, einschließlich der Verbesserungen, die bereits vorgenommen wurden.



Um eine Modifikation hinzuzufügen, klicke einen Modifikationsgegenstand an und ziehe ihn in einen Slot, um ihn der Ausrüstung hinzuzufügen. Wenn du mit deinen Modifikationen zufrieden bist, klicke auf ANWENDEN, um die Modifikation vorzunehmen. Einige Modifikationen sind gesperrt, wenn sie einem Gegenstand hinzugefügt wurden. Farbkristalle können zum Beispiel nicht mehr entfernt werden. Wenn du eine Modifikation in einen Slot ziehst, in der sich bereits eine andere befindet, wird die alte Modifikation durch die neue ersetzt.

Gegenstandswertung

Ausrüstbare Gegenstände haben einen Wert, der ihre allgemeine Qualität angibt. Mit dieser Zahl hast du eine ungefähre Vorstellung davon, wie stark ein Gegenstand im Vergleich zu den anderen Gegenständen ist, die du trägst. Um die Wertung zu erhöhen, solltest du nach bestimmten Modifikationsgegenständen Ausschau halten und sie der Ausrüstung hinzufügen.

Gegenstände ausrüsten

Du kannst dich, deinen Gefährten und dein Raumschiff mit zahlreichen Gegenständen ausrüsten, die Werte verbessern und das Erscheinungsbild verändern. Um einen Gegenstand auszurüsten, klicke ihn im Inventar an und ziehe ihn im Charaktermenü in einen Ausrüstungsslot.

Gegenstandsvoraussetzungen

Manche Gegenstände können erst ausgerüstet werden, wenn du ihre Voraussetzungen erfüllst, die in Sozialpunkten, Tapferkeitspunkten oder Helle- bzw. Dunkle-Seite-Punkten angegeben sein können. Diese Werte werden in deinem Charaktermenü angezeigt. Um die Voraussetzungen eines Gegenstands anzuzeigen, bewege die Maus über ihn und du siehst, ob du ihn ausrüsten kannst oder nicht. Gegenstände setzen oft voraus, dass der Charakter eine bestimmte Stufe erreicht hat und über die richtigen Fertigkeiten für die jeweilige Waffe (Blaster, Lichtschwert) oder Rüstung (leicht, mittel, schwer) verfügt.

Gebundene Gegenstände

Bestimmte Ausrüstungsgegenstände sind an dich gebunden, sobald du sie ausrüstest. Du kannst sie bei Händlern für Credits verkaufen oder sie zerstören, sie aber nicht mit anderen Spielern handeln oder im Galaktischen Handelsnetz verkaufen.

Das Inventar aufräumen

Mit der Zeit füllt sich dein Inventarmodul immer mehr mit Gegenständen. Da dir nur eine begrenzte Anzahl Slots zur Verfügung stehen, musst du irgendwann Platz für bessere Gegenstände schaffen, die du auf deinen Reisen findest. Es gibt mehrere Möglichkeiten, im Inventar Platz zu schaffen:

- ◆ Einen Gegenstand zerstören und ihn permanent aus deinem Inventar entfernen. Klicke dazu den Gegenstand an und ziehe ihn auf einen Bereich auf dem Bildschirm außerhalb deines Inventars und klicke mit der linken Maustaste. Es erscheint dann ein Fenster, in dem du die Zerstörung des Gegenstands bestätigen kannst.
- ◆ Einen Gegenstand beim Händler verkaufen. Du kannst auch einen Gefährten losschicken, damit er deine grauen Gegenstände bei einem Händler verkauft.
- ◆ Stelle einen Gegenstand im Galaktischen Handelsnetz zum Verkauf ein.

Handel

Du kannst mit jedem Spieler auf dem Bildschirm um Gegenstände oder Credits handeln. Wähle den Charakter als Ziel, klicke mit rechts auf sein Porträt und wähle dann HANDELN, um das Handelsfenster zu öffnen. Du kannst bis zu sieben Gegenstände auf einmal handeln, aber auch Credits. Sowohl du als auch der andere Spieler könnt Gegenstände aus dem Inventar in die Handelsslots legen. Wähle HANDELN, wenn du mit dem Angebot einverstanden bist, um den Handel abzuschließen.

GALAKTISCHES HANDELSNETZ

Das Galaktische Handelsnetz bringt Käufer und Verkäufer aus der ganzen Galaxis in einem virtuellen Laden zusammen, in dem du hergestellte oder gefundene Gegenstände kaufen oder anbieten kannst. Jeder Gegenstand im Galaktischen Handelsnetz stammt von anderen Spielern und das Angebot reicht von neuer Ausrüstung bis hin zu Handwerksmaterialien und Verbrauchsgegenständen. Es eignet sich hervorragend, um Geld zu machen, aber denk daran, dass im Galaktischen Handelsnetz ein Stornopfand hinterlegt werden muss, wenn du einen Gegenstand anbietest, und dass für jeden verkauften Gegenstand eine kleine Gebühr fällig wird. Sobald ein Gegenstand verkauft wurde, werden die Credits eine Stunde lang im Galaktischen Handelsnetz hinterlegt, bevor der Verkäufer sie erhält.



HINWEIS: Credits regieren die Galaxis und das Galaktische Handelsnetz ist mitten im Zentrum der galaktischen Wirtschaft. Überlege immer, ob du qualitativ gute Gegenstände, die du nicht benutzen kannst oder willst, auf dem Markt anbietest, bevor du sie bei einem Händler verkaufst. Oft bekommst du im Handelsnetz mehr Credits für den Verkauf (selbst nach Abzug der Gebühr) und kannst so bessere Gegenstände für dich und deine Crew kaufen.

Kaufen

Als Käufer kannst du verdiente Credits benutzen, um neue Gegenstände für dich, deinen Gefährten, einen Freund oder ein Gildenmitglied zu erwerben. Gegenstände, die du im Galaktischen Handelsnetz kaufst, erscheinen direkt in deinem Postfach, wo du sie abholen kannst.

Käufer-Oberfläche

Kategorie	Gib den Gegenstandstyp an, den du suchst. Wähle eine Kategorie, um das Galaktische Handelsnetz zu durchsuchen.
Unterkategorie	Grenze den Gegenstandstyp, den du suchst, weiter ein. Die Unterkategorien für die Kategorie Rüstung lauten zum Beispiel Leichte Rüstung, Mittelschwere Rüstung und Schwere Rüstung. Du musst eine Unterkategorie auswählen, wenn eine verfügbar ist.
Seltenheit	Gib die Mindestseltenheit und damit die allgemeine Qualität der Gegenstände an, nach denen du suchst. Mit Premium suchst du zum Beispiel nur nach Gegenständen, die mindestens die Qualität Premium haben.
Erforderliche Stufe	Gib die Stufenvoraussetzung für angezeigte Gegenstände an. Dies ist besonders nützlich, wenn du ausrüstbare Gegenstände aktualisierst.
Preisspanne	Gib an, wie viele Credits du mindestens und höchstens ausgeben möchtest.
Verwendbar von	Wähle dich selbst oder einen deiner Gefährten, um nur Gegenstände anzeigen zu lassen, die der jeweilige Charakter nutzen kann.
Namensfilter	Zeigt ausschließlich Gegenstände an, deren Name im angegebenen Namensfilter vorkommt.

Verkäufer-Oberfläche

Dauer	Gib an, wie viele Tage dein Gegenstand im Galaktischen Handelsnetz angeboten wird. Bei einer längeren Dauer wird ein höheres Stornopfund verlangt. Wenn ein Gegenstand in der angegebenen Zeit nicht verkauft wird, erhältst du ihn in dein Postfach zurück.
Dein Verkaufspreis	Gib an, wie viel Credits andere Spieler bezahlen müssen, um deinen Gegenstand zu kaufen.
Stornopfund	Dein Stornopfund richtet sich nach der Dauer des Angebots und dem Angebotspreis. Du erhältst das Stornopfund zurück, wenn der Gegenstand verkauft wurde oder die Auktion abgelaufen ist.

HINWEIS: Greif auf das Galaktische Handelsnetz über Galaktischer Markt-Kiosks in den verschiedenen Raumhäfen oder Kolonien zu. Such mit der Legende der Karte nach Kiosks, um sie schnell zu finden. Denk daran, dass gebundene Gegenstände nicht auf dem Marktplatz verkauft werden können.

POSTFACH

Du kannst jedes Postfach, das du entdeckst, benutzen. Verwende Postfächer, um Nachrichten, Gegenstände und Credits an andere Spieler zu verschicken, ohne dass du dich mit ihnen persönlich triffst. Du kannst zudem eingehende Post, wie etwa Nachrichten vom Galaktischen Handelsnetz, an deinem Postfach abholen. Beachte jedoch, dass du dir nicht selbst Nachrichten schicken kannst.

Posteingang

Die Nachrichten in deinem Posteingang werden nach Absender und Betreff sortiert und ein Credits- und/oder Anhang-Symbol erscheint, falls der Absender Gegenstände mitgeschickt hat. Es wird außerdem angegeben, wie lange sich die Nachrichten bereits in deinem Posteingang befinden.

Verfassen

Wenn du beim Verfassen einer Nachricht mehrere Gegenstände anhängen möchtest, lege sie in die verfügbaren Slots. Du kannst keine gebundenen Gegenstände versenden. Es ist möglich, Credits an Nachrichten anzuhängen. Wenn du Gegenstände verschickst, für die du eine Bezahlung erwartest, wähle Nachnahme (Credits bei Zustellung) und gib an, wie viele Credits der Empfänger zahlen muss, um den Gegenstand in Empfang nehmen zu können.

AUSBILDER

Klassenausbilder verfügen über die Erfahrung und das nötige Wissen, um dir auf deinem Weg zu helfen, und sie sind überall in der Galaxis stationiert. Gegen Bezahlung bringt dir dein Klassenausbilder neue Fähigkeiten bei, wenn du aufsteigst. Sieh dir nach dem Aufstieg das Fähigkeitenfenster an, um zu erfahren, welche Aufrüstungen und zusätzlichen Fähigkeiten dein Ausbilder anbieten kann. Benutze dann das Kartenfenster, um den nächsten Ausbilder zu finden und die Fähigkeiten zu erwerben. Verfahre bei jedem Aufstieg so, um die verfügbaren Fähigkeiten bestmöglich zu nutzen.



HÄNDLER

Ohne die richtige Ausrüstung hast du gegen deine Gegner keine Chance. Zum Glück ist die Galaxis voll von Händlern, die eine gute Sache gewinnbringend unterstützen wollen. Die meisten Händler nehmen Credits für ihre Waren, andere ziehen jedoch andere Zahlungsweisen vor. Diese werden rechts vom Gegenstand im Händlerfenster angegeben.



Ausrüstungshändler

Ausrüstungshändler verkaufen alles von Waffen und Rüstungen bis hin zu Stims für vorübergehende Leistungssteigerungen. Zahle Credits, um veraltete Gegenstände zu ersetzen und Heilmittel für Notfälle zu erwerben.

Auszeichnungshändler

Bei Abenteuern auf verschiedenen Planeten erhältst du Auszeichnungen für den speziellen Bereich, wo du dich gerade befindest. Suche den dortigen Auszeichnungshändler auf, um mit Auszeichnungen des jeweiligen Planeten Gegenstände zu erwerben. Die meisten deiner Auszeichnungen erscheinen in deinem Inventarmodul.

PvP-Händler

Für deinen Einsatz in Kriegsgebieten erhältst du Kriegsgebiet-Auszeichnungsmedaillen, mit denen du bei einem PvP-Händler PvP-Ausrüstung erwerben kannst. Je mehr Kriegsgebiete du gewinnst, desto mehr Kriegsgebiet-Auszeichnungen verdienst du.

Sozialobjekt-Händler

Erhöhe deine soziale Stufe durch Gespräche, um Gegenstände erwerben und ausrüsten zu können, die von besonderen Sozialobjekt-Händlern angeboten werden. In der Beschreibung solcher Gegenstände erfährst du auch, welche soziale Stufe für die Ausrüstung benötigt wird.

GRUPPEN

Du musst die Galaxis nicht allein erkunden. Wenn du Erfahrung gesammelt und mehrere Missionen abgeschlossen hast, kannst du einer Gruppe beitreten oder selber eine Gruppe erstellen (maximal vier Spieler), um schwierigere Aufgaben wie Instanzen und Flashpoints gemeinsam zu bewältigen. Einige schwierige Missionen werden vielleicht leichter zu erfüllen sein, wenn du einen oder mehrere Spieler an deiner Seite hast.

HINWEIS: Ein Gefährte zählt bereits als Gruppenmitglied und verlässt die Gruppe automatisch, wenn sie mehr als zwei Spieler enthält.

Gruppen bilden/beitreten

Um eine Gruppe zu erstellen oder einer Gruppe beizutreten, muss der Spieler entweder einen oder mehrere Charaktere in die Gruppe einladen oder eine Gruppeneinladung erhalten. Wenn du eine Gruppeneinladung erhältst, kannst du sie entweder annehmen oder ablehnen. Der Spieler, der die Einladung verschickt, ist der Gruppenanführer. Es gibt zwei Möglichkeiten, einen Spieler in deine Gruppe einzuladen.

Chatfenster Gib im Chatfenster /einladen ein, gefolgt vom Namen des Spielers.

Sozialfenster Klicke im Sozialfenster mit der rechten Maustaste auf den Namen eines Spielers und wähle IN DIE GRUPPE EINLADEN.

Gruppenoptionen

Wenn du zu einer Gruppe gehörst, werden die Porträts und Gesundheitsanzeigen der anderen Gruppenmitglieder auf der linken Seite des Spielbildschirms eingeblendet. Klicke mit der rechten Maustaste auf ein Gruppenmitglied, um aus einer Reihe von mehreren Optionen zu wählen.

Spieler inspizieren Öffnet das Charaktermenü dieses Gruppenmitglieds.

Spieler verfolgen Dein Spieler verfolgt dieses Gruppenmitglied automatisch.

Handeln Gegenstände aus deinem Inventar können mit einem Gruppenmitglied ausgetauscht werden.

Baupläne ansehen	Zeigt an, welche Gegenstände dieses Gruppenmitglied herstellen kann.
Duell fordern	Fordert dieses Gruppenmitglied zu einem freundlichen PvP-Duell auf.
Aus der Gruppe entfernen (nur Anführer)	Entfernt den Spieler aus der Gruppe.
Zum Anführer ernennen (nur Anführer)	Überträgt diesem Gruppenmitglied die Gruppenführung.

Beute-Verlosung

Wenn die Gruppe einen einzigartigen Gegenstand aufnimmt, haben standardmäßig alle Mitglieder die Gelegenheit, darum zu würfeln. In einem solchen Fall erscheint der Gegenstand in einem Fenster. Eine grüne Anzeige zählt herunter, wie viel Zeit noch bleibt, um für den Gegenstand zu würfeln. Wähle dazu BEDARF oder GIER. Es wird für jedes Gruppenmitglied eine zufällige Zahl generiert. Der Spieler mit der höchsten Zahl erhält den Gegenstand. Wenn du eine gute Chance haben willst, dir den Gegenstand zu sichern, wähle BEDARF. Entscheide dich für GIER, wenn du den anderen Spielern eine bessere Chance lassen willst, den Gegenstand zu bekommen.

Beute-Optionen

Der Gruppenanführer kann festlegen, wie das Plündern von Beute in der Gruppe abläuft.

Jeder gegen Jeden	Die Beute bekommt der, der sie zuerst findet.
Abwechselnd	Die Gruppenmitglieder erhalten abwechselnd die Beute.
Beutegrenze	Es wird festgelegt, bei welchem Beute-Qualitätstyp eine Verlosung stattfindet. Zur Auswahl stehen: Premium, Prototyp, Artefakt und Legendär.
Beutemeister	Ermöglicht es einem Gruppenanführer, die komplette Kontrolle über die Beuteverteilung zu erhalten.

INSTANZEN

Wenn du in der Welt unterwegs bist, siehst du von Zeit zu Zeit eine grün oder rot schimmernde Tür. Diese Türen kennzeichnen Instanzen mit Missionen, die du abschließen kannst. Eine grüne Tür steht für eine verfügbare oder aktuelle Mission, während eine rote Tür bedeutet, dass die Mission nicht aktuell ist oder du sie nicht annehmen kannst.

Manche Instanzen sind klassenbezogen und andere bieten Gruppenmissionen. Klassenbezogene Instanzen kannst du nur mit der entsprechenden Klasse abschließen; du kannst nicht mit anderen Klassen eine Gruppe bilden. In Gruppeninstanzen können mehrere Spieler zusammen spielen und jeder kann die Instanz abschließen, wenn ein Gruppenmitglied die Mission angenommen hat.

Wenn sich zwei Spieler auf derselben Mission befinden und es sich um eine klassenbezogene Instanz handelt, müssen die Spieler entscheiden, ob sie die Instanz gemeinsam oder allein betreten möchten.



Heldenbereiche

Wenn du einen Heldenbereich betrittst, erscheinen violetter Text und ein violetter Kartename auf dem Bildschirm. Diese Bereiche sind meistens mit dem Wort Helden gekennzeichnet und sind besonders gefährlich, wenn man sie alleine betritt. Es sind Bereiche der offenen Welt, in denen nur kampfgestählte Gruppen überleben können.

FLASHPOINTS

Flashpoints sind actiongeladene Abenteuer, die die Handlung vorantreiben und eine Gruppe von Spielern an ihre Grenzen führen, wenn sie in gefährlichen Situationen auf schwierige Gegner treffen. Diese Events finden in großen, in sich geschlossenen Spezialbereichen statt, wo man die Gegner nur durch geschickte Zusammenarbeit besiegen kann. Flashpoints stellen eine größere Herausforderung dar als Einzelspieler-Missionen und liefern wertvollere Beute und Belohnungen. Diese Szenarien werden verfügbar, nachdem du bestimmte Missionen oder Events (wie die Reise zwischen Planeten) abgeschlossen hast. Um an einem Flashpoint teilzunehmen, musst du einer Gruppe beitreten oder sie erstellen und zum Eingang des Events reisen.

Die Spieler nehmen an Gruppenunterhaltungen teil, die den Ausgang des Flashpoints beeinflussen können. In diesen Gesprächen wählt jedes Mitglied der Gruppe eine Antwort im Auswahlrad und erhält eine zufällig generierte Zahl. Der Spieler mit dem höchsten Ergebnis spricht im Namen der Gruppe und erhält einen Sozialpunktebonus.

OPERATIONEN

Gruppen mit einer hohen Stufe erhalten Operationen in 8- bis 16-Spieler-Instanzen, die Flashpoints ähneln. Die Schwierigkeit dieser Missionen variiert von durchschnittlichen Herausforderungen bis hin zu harten Prüfungen. Schwierigere Operationen bringen mehr Beute mit sich, das Risiko wird also durchaus belohnt. Da Operationen eine so große Herausforderung darstellen, ist es wichtig, die Klasse und Fähigkeiten jedes Spielers zu nutzen. Teamarbeit ist entscheidend.

REPUBLIK GEGEN IMPERIUM

Zurzeit haben die Jedi und die Sith nach einem Konflikt, der mehrere Jahrhunderte währte, einen zerbrechlichen Frieden erreicht. Doch trotz des Waffenstillstands setzen sich die Feindseligkeiten in vereinzelt Sektoren der Galaxis fort. Die Bürger der Republik und des Imperiums befinden sich ständig in Gefahr, wenn sie diese Gebiete bereisen.

Duelle

Trainingsduelle

Bevor du dich ins umkämpfte Gebiet begibst, kannst du mit verbündeten Spielern trainieren. Klicke mit der rechten Maustaste auf das Porträt eines Spielers und wähle **DUELL FORDERN**, um ihn zu einem freundlichen Trainingsspiel einzuladen. Wenn er annimmt, tretet ihr im Zweikampf so lange gegeneinander an, bis einer dem Tod nahe ist.

PvP-Territorien der offenen Welt

PvP-Territorien in der offenen Welt sind zielbezogene Bereiche, wo die Spieler für verschiedene Gruppierungen arbeiten, um feindliche Ziele innerhalb der Welt zu erobern. Der Modus konzentriert sich auf Guerillakämpfe anstatt auf Kämpfe in großen Gruppen.

In den meisten PvP-Bereichen der offenen Welt gibt es zwei Basen. Das Ziel besteht darin, die Basis des Feindes und seinen Einflussbereich zu zerstören. Du erhältst Belohnungen und Beute, wenn du diese Aufgabe erfüllst. Die feindliche Gruppe kann jedoch jederzeit vorstoßen und das Ziel zurückerobern.

Kriegsgebiete

Es gibt mehrere Sektoren in der Galaxis, wo die Sith und die Jedi verbittert versuchen, Territorien zu sichern. Diese Kriegsgebiete sind wahre Schlachtfelder, wo Spieler auf beiden Seiten um Gebiete kämpfen. Als Mitglied der Republik oder des Imperiums kannst du dich in diese Kriegsgebiete begeben, um dir spezielle Belohnungen zu verdienen.

Wenn du dich allein oder mit einer Gruppe in die Liste für ein Kriegsgebiet eintragen möchtest, dann klicke auf die Kriegsgebiet-Schaltfläche auf der Minikarte. Es erscheint das Kriegsgebietfenster mit der PvP-Statistik über Tapferkeit, Rang und PvP-Währung. Wähle ALS EINZELSPIELER LISTEN, um dich allein einzuschreiben, oder bilde eine Gruppe und wähle ALS GRUPPE LISTEN.

Nachdem du dich für ein Kriegsgebiet gelistet hast, kann es mehrere Minuten dauern, bevor du kämpfst. Achte vor Beginn des Kampfes auf die Beschreibungen und Ziele auf dem Ladebildschirm. Diese Ziele musst du erfüllen, um die Schlacht zu gewinnen. Sowohl Gewinner als auch Verlierer erhalten in diesen Gefechten jede Menge EP, Credits und spezielle Belohnungen.

PvP-Auszeichnungen Verdiene in einem Kriegsgebiet Medaillen und du erhältst Auszeichnungen für deine Dienste. Diese Zeichen kannst du gegen Spezial-PvP-Gegenstände eintauschen.

PvP-Tapferkeit Einige PvP-Gegenstände kannst du erst ab einem bestimmten Tapferkeitsrang ausrüsten. Durch Tapferkeitspunkte erreichst du einen höheren Tapferkeitsrang. Verdiene Tapferkeit durch die Teilnahme an PvP-Spielen.

FORTBEWEGUNG IN DER GALAXIS

Gehen und Laufen

Während deines Abenteuers bewegst du dich überwiegend zu Fuß fort. Anfangs kannst du nur von einem Ort zum anderen gehen, aber im weiteren Verlauf des Spiels erhältst du die ‚Sprint‘-Fähigkeit. Wenn sie verfügbar wird, erlerne diese Fähigkeit von einem Ausbilder und füge sie deiner Schnellleiste hinzu. Aktiviere diese Fähigkeit, um durch einen Bereich zu laufen. Diese Fähigkeit kannst du nicht einsetzen, während du gegen einen Feind kämpfst.

Bindepunkte

Greife auf den Bindepunkt eines Ortes zu, um ihn zu aktivieren und die Schnellreise-Fähigkeit nutzen zu können. Mit der Schnellreise-Fähigkeit kannst du ganz einfach zu jedem zuvor aktivierten Bindepunkt auf dem aktuellen Planeten reisen. Du kannst die Schnellreise-Fähigkeit einmal alle 30 Minuten an einem Bindepunkt verwenden. Die meisten großen Bereiche eines Planeten oder Ortes verfügen über einen Bindepunkt. Finde einen Bindepunkt in der Zone oder dem Bereich und klicke mit der rechten Maustaste darauf, um ihn zu aktivieren.



Transportdienst

Linien des Transportdienstes verlaufen durch die meisten wichtigen Bereiche jedes Planeten oder Ortes. Um sie zu aktivieren, musst du zuerst den Transporter finden und mit dem Verantwortlichen sprechen. Der Verantwortliche gestattet dir, die Verbindung zu nutzen. Wenn du die Erlaubnis hast, mindestens zwei Bereiche zu betreten, kannst du für ein paar Credits einen Transporter benutzen, um zwischen den zwei Bereichen zu reisen.

Wenn du mit dem Verantwortlichen des Transportdienstes sprichst, erscheint eine Karte mit den Taxistrecken, die du nehmen kannst. Fahre über die Transportsymbole, um zu sehen, wo sie sich befinden und wie viel die Reise kostet. Klicke auf das Symbol des Bereichs, zu dem du reisen möchtest, und du wirst dorthin gebracht.

Persönliche Gleiter

Persönliche Gleiter sind ideal, wenn du schnell über Land reisen musst. Ab Stufe 25 kannst du für einen gewissen Betrag an Credits einen persönlichen Gleiter kaufen. Wenn du auf deinen persönlichen Gleiter zugreifen möchtest, öffne das Fähigkeitenfenster und klicke auf den Fahrzeugbereich. Klicke mit der rechten Maustaste auf den persönlichen Gleiter, um ihn zu aktivieren, und klicke erneut mit der rechten Maustaste darauf, um ihn zu deaktivieren. Du kannst den persönlichen Gleiter auch anklicken und in deine Schnellleiste ziehen, um leichter darauf zugreifen zu können.

RAUMSCHIFFE

Alle berühmten Helden und Schurken brauchen ein Transportmittel, um bei der Erfüllung ihrer Ziele durch die Galaxis zu reisen. Wenn du deine Fähigkeiten unter Beweis gestellt und fast die Hälfte deiner Karriere zurückgelegt hast, erhältst du das Privileg, als Captain ein eigenes Raumschiff zu kommandieren, das groß genug ist, um dich und deine gesamte Crew unterzubringen.

Raumschiff-Einrichtungen

Die wesentliche Funktion eines Raumschiffs ist zwar die Fortbewegung durch den Weltraum, an Bord befinden sich jedoch auch viele weitere Einrichtungen.

Holoterminal

Wenn du mit jedem persönlich sprechen müsstest, würdest du deine ganze Karriere mit Reisen verbringen. Glücklicherweise verfügt dein Raumschiff über ein Holoterminal zur sofortigen Kommunikation. Das ist besonders während Missionen und in Notfällen nützlich.

Laderaum

Nutze den Laderaum an Bord, um dein Inventar aufzuräumen und Gegenstände zu lagern, die du nicht ständig dabei haben musst. Du erhältst zusätzliche Frachtrampen für mehr Lagerplatz, wenn du Meilensteine im Spiel erreichst. Dies wird dir beim Verwenden des Laderaums angezeigt.



Crew

Dein Raumschiff ist deine Heimat und die deiner Crew. Wenn dein Gefolge wächst, triffst du deine Crewmitglieder in verschiedenen Bereichen des Schiffs an. Sprich ab und zu mit ihnen, denn deine Crewmitglieder werden dich manchmal um Hilfe bitten. Dies führt zu Missionen, die deine Beziehung zu ihnen stärken.

HINWEIS: Du kannst das Holoterminal und das Interkom nur benutzen, wenn du durch ein Missionsziel dazu aufgefordert wirst.

Sternenkarte

Benutze die Sternenkarte des Raumschiffs, um leicht durch die Galaxis reisen zu können. Klicke mit der rechten Maustaste auf die Kartensteuerung, um eine Übersicht der unterschiedlichen Raumsektoren in der Galaxis zu erhalten. Ein Spielersymbol gibt an, in welchem Sektor du dich zurzeit befindest. Fahre über einen Sektor, um eine Liste der Planeten zu sehen, die du besuchen kannst, sowie die Orte von aktuellen Missionen.



Sektorsymbole

Jeder Raumsektor ist in Segmente unterteilt und jedes Segment wird als imperialer Raum, republikanischer Raum, neutraler Raum oder umstrittener Raum ausgewiesen. Fahre über ein Raumsegment, um zu erfahren, in wessen Besitz es sich befindet. Unterschiedliche Symbole in den Sektoren stehen für die verschiedenen Handlungen, die du unternehmen kannst: von der Teilnahme an Raumschlachten bis hin zur Reise zu anderen Planeten und dem Entern riesiger Raumstationen.

Planet

Fahre über einen Planeten, um seinen Stufenbereich sowie alle Missionen anzusehen, die du dort hast. Ein blauer Streifen bedeutet, dass der Planet von der Republik kontrolliert wird. Ein roter Streifen gibt an, dass das Imperium auf diesem Planeten herrscht.



Raumstation

Raumstationen sind viel kleiner als Planeten, aber hier findest du oft nützliche Dinge wie Ausbilder, Händler oder sogar Flashpoints. Bei deinen Missionen wirst du oft zu Raumstationen, verlassenen Raumschiffen und anderen Orten geschickt. In einigen Fällen kannst du auf einen Ort nicht mehr über die Sternenkarte zugreifen, nachdem du dort deine Mission abgeschlossen hast.



Raumschlachten

In Raumschlachten wirst du gefordert, deine Flugfähigkeiten auf die Probe zu stellen und an einem gewaltigen Raumkampf teilzunehmen. Du musst das dir gestellte Missionsziel erfüllen, bevor der Feind dein Schiff zerstört. Im Laufe des Spiels werden weitere Raumschlachten verfügbar.

HINWEIS: Wenn du Planeten und Raumstationen aufsuchst, wartet dein Schiff an der Luftschleuse. Du kannst jederzeit dorthin zurückkehren, um wieder an Bord zu gehen.



Raumkampf

Wenn es in einen Raumkampf verwickelt ist, sucht dein Schiff automatisch die beste Flugbahn durch die Mission. Es liegt an dir, dem Beschuss und fliegenden Trümmern auszuweichen. Bemühe dich, zu überleben und deine Mission zu erfüllen.

Zielcursor bewegen	Maus
Schiff bewegen	W/A/S/D
Blaster abfeuern	linke Maustaste
Raketenziele erfassen	rechte Maustaste (halten)
Raketen abfeuern	rechte Maustaste (loslassen)
Seitwärtsrolle	LEERTASTE

HINWEIS: Dein Raumschiff verfügt nur über eine begrenzte Anzahl Raketen, also nutze sie mit Bedacht! Raumschiff-Ausrüstung kann viele Fähigkeiten deines Schiffs verbessern.

Weltraummissionen

Du kannst an jeder freigeschalteten Raumschlacht auf der Sternenkarte teilnehmen. Für die Teilnahme am Raumkampf wirst du mit Credits, EP und Flottenauszeichnungen belohnt.

Flottenkommando

Sieh dir die Flotten-Kommandokonsole neben deiner Sternenkarte an, wenn das Symbol für eine verfügbare Mission erscheint. Diese Missionen können oft wiederholt werden und führen dich zu bestimmten Schlachten, wo deine Hilfe benötigt wird.

CREW-FÄHIGKEITEN

Deine Gefährten können dich nicht nur im Kampf unterstützen. Gefährten können dir auch bei Aufgaben helfen und du kannst ihnen Handelsfähigkeiten zuweisen.

Crew-Verwaltung

Wenn deine Crew wächst, kannst du auch mehr herstellen. Öffne das Crew-Fenster, um Crewmitglieder anzuweisen, neue Gegenstände zu sammeln oder herzustellen. Wähle Missions- oder Sammelfähigkeiten, um die verfügbaren Missionen zu sehen. Daraufhin kehrt das Crewmitglied je nach Leistung in der Mission mit einem geringen, mittleren oder großen Vorrat zurück. Erfolgreiche Missionen erhöhen die Fähigkeitsstufe in Bezug auf die jeweilige Handelsfähigkeit.



Crew-Bonusse

Manche Crewmitglieder sind besonders geschickt in Bezug auf bestimmte Handelsfähigkeiten. Dadurch steigt die Chance, dass sie mit einem großen Vorrat zurückkehren, wenn sie diese Handelsfähigkeit einsetzen. Im Profil des Crewmitglieds werden alle Bonusse aufgeführt, wenn du ihm einen Auftrag erteilst.

Sammeln

Hacken, Archäologie, Bioanalyse und Plündern konzentrieren sich auf das Sammeln von Handwerksgegenständen in der gesamten Galaxis.

Mission

Unterwelthandel, Schatzsuche, Ermittlung und Diplomatie konzentrieren sich, ähnlich wie die Sammelfähigkeiten, auf das Sammeln von Gegenständen in der gesamten Galaxis. Die im Zuge von Missionsfähigkeiten gesammelten Gegenstände unterscheiden sich jedoch von den Gegenständen der Sammelfähigkeiten und liefern manchmal seltene Zutaten oder sogar Gefährten-Geschenke.

Handwerk

Biochemie, Kunstfertigkeit, Cybertech, Rüstungsbau, Synth-Fertigung und Waffenbau konzentrieren sich auf die Herstellung von Gegenständen, die man ausrüsten kann, mit Hilfe von Zutaten, die durch die Sammel- und Missionsfähigkeiten gefunden wurden.

Herstellung außergewöhnlicher Gegenstände

Es besteht die Chance, dass ein Gegenstand, den du herstellst, von außergewöhnlicher Qualität ist. Außergewöhnliche Gegenstände werden mit einem speziellen Präfix versehen und verfügen über einen Aufwertungsslot. Aufwertungen können hergestellte Gegenstände noch stärker machen.

Rekonstruktion

Nachdem du deine Handwerksfähigkeiten gewählt hast, bekommst du die Möglichkeit, einige Gegenstände in deinem Inventar zu rekonstruieren. Bei der Rekonstruktion werden Gegenstände in ihre Komponenten zerlegt, aus denen du neue Gegenstände erschaffen kannst, unter anderem eine bessere Version des Gegenstands. Du kannst die meisten Gegenstände rekonstruieren, die du herstellst, sowie einige Gegenstände, die du in der Welt findest. Öffne dein Inventarmodul und klicke mit der linken Maustaste auf das Rekonstruktionssymbol, um einen Gegenstand zu rekonstruieren.