

STAR WARS
JEDI
FALLEN ORDER™
EA



SOMMAIRE

INTRODUCTION.....	2	SAUVEGARDE, SOINS ET	
COMMANDES.....	3	POINTS DE COMPÉTENCE.....	8
MENUS DU JEU	6	BD-1	8
EN JEU	7		

INTRODUCTION

Chers joueurs,

Merci d'avoir choisi *Star Wars Jedi: Fallen Order*[™]. Une merveilleuse aventure vous attend dans une galaxie lointaine, très lointaine ! Travailler sur ce jeu est un rêve devenu réalité pour nous et nous sommes ravis de pouvoir partager notre passion pour *Star Wars* avec vous. Nous espérons que vous serez aussi surpris, amusés, émerveillés et enthousiastes en jouant au jeu que nous l'avons été pendant sa création.

Que la Force soit avec vous, Jedi.

L'équipe *Star Wars Jedi: Fallen Order*[™]

COMMANDES

INFORMATIONS SUR LES COMMANDES PC

Star Wars Jedi: Fallen Order™ sur PC vous permet de jouer au jeu avec différents appareils de commande.

CLAVIER ET SOURIS

Se déplacer	Z / S / Q / D
Regarder	Souris
Sauter	ESPACE
Attaque	Bouton gauche de la souris
Attaque de Force	F
Esquiver	W
Cibler un ennemi	Bouton du milieu de la souris
Interagir	E
Ralentissement	&
Soin	A
Rengainer	C
Parer/bloquer/éclairer	Bouton droit de la souris
Grimper	E
Accélération	MAJ gauche
Carte	,
Pause/menu	Échap

MANETTE SANS FIL XBOX ONE

Se déplacer	
Regarder	
Sauter	
Attaque	
Attaque de Force	
Esquiver	
Cibler un ennemi	
Interagir	
Ralentissement	
Soin	
Rengainer	
Parer/bloquer/éclairer	
Grimper	
Accélération	
Carte	Touche AFFICHAGE
Pause/menu	Touche MENU

MANETTE SANS FIL DUALSHOCK®4

Se déplacer	Joystick gauche
Regarder	Joystick droit
Sauter	Touche X
Attaque	Touche □
Attaque de Force	Touche △
Esquiver	Touche ○
Cibler un ennemi	Touche R3
Interagir	Touche R3
Ralentissement	Touche R1
Soin	Touche ↑
Rengainer	Touche ←
Parer/bloquer/éclairer	Touche L1
Grimper	Touche L2
Accélération	Touche L3
Carte	Touche pavé tactile
Pause/menu	Touche OPTIONS

MENUS DU JEU

MENU PRINCIPAL

Commencer

une nouvelle aventure Commencez une nouvelle aventure depuis le début du jeu.

Continuer

Lancez le jeu depuis votre dernier point de sauvegarde.

Charger l'aventure

Choisissez un fichier de sauvegarde différent pour lancer votre partie.

MENU PAUSE

Appuyez sur la touche **Échap** lorsque vous jouez pour accéder au menu Pause.

Capacités

Affichez les capacités de Cal et l'arbre des compétences.

Personnalisation

Modifiez l'apparence de Cal, de BD-1 ou du Mantis.

Données

Affichez les informations obtenues avec les Échos ou les scans.

Guide tactique

Affichez les informations obtenues avec les scans effectués sur les créatures.

Paramètres

Sélectionnez vos préférences pour les commandes, la jouabilité, les effets visuels, la vidéo, l'audio ou quittez le jeu.

EN JEU

ÉCRAN DE JEU



CAL

Votre personnage.

JAUGE DE GARDE

En bloquant des attaques, la jauge de garde de Cal diminue. Une fois la jauge vide, il sera vulnérable aux attaques ennemies.

JAUGE DE FORCE

Cette jauge se vide lorsque vous utilisez des capacités de la Force, mais vous pouvez la remplir en attaquant des ennemis.

CAPSULES DE STIM

Ce chiffre représente le nombre de fois que BD-1 peut soigner Cal.

SANTÉ

Votre santé diminue lorsque les ennemis vous infligent des dégâts. Une fois la jauge vide, vous serez vaincu et réapparaîtrez au dernier cercle de méditation.

SAUVEGARDE, SOINS ET POINTS DE COMPÉTENCE

CERCLES DE MÉDITATION

Au fil du jeu, Cal trouvera des cercles de méditation. Ils vous permettront de sauvegarder votre partie.

REPOS

Dans un cercle de méditation, Cal peut choisir de se reposer. Cela remplit la santé, la Force et les capsules de stim de Cal. Cependant, cela fait également réapparaître tous les ennemis vaincus.

UTILISER LES POINTS DE COMPÉTENCE

En obtenant des points d'expérience dans le jeu, Cal aura accès à des points de compétence. Vous pouvez les dépenser dans l'arbre des compétences aux cercles de méditation.

BD-1

LA CARTE

BD-1 peut projeter la carte à tout moment lorsque vous appuyez sur la touche **„**. Sur la carte, vous pouvez voir les objectifs de mission actifs et les chemins qui mènent aux zones inexplorées (en orange), les zones que vous pouvez débloquent (en vert) et les zones inaccessibles (en rouge). Utilisez la carte pour trouver de nouvelles zones à explorer ou des portails à ouvrir après avoir obtenu une nouvelle capacité.

SOINS

BD-1 peut lancer une capsule de stim à Cal pour qu'il se soigne à tout moment. Pour cela, appuyez sur la touche **A**. Vous pouvez améliorer votre capacité maximale de capsules de stim en explorant et les recharger en vous reposant dans un cercle de méditation.