

The background of the cover is a dynamic battle scene on a volcanic planet. A massive AT-AT walker dominates the center, its legs towering over the landscape. In the foreground, a Rebel tank is partially submerged in a pool of molten lava. A Rebel soldier stands on the tank, looking up at the AT-AT. Other AT-ATs and Rebel forces are visible in the distance, engaged in combat. The sky is filled with smoke and the trails of starfighters.

STAR WARS BATTLEFRONT™

EA

DICE

LUCASFILM
LUCASFILM LTD.



**KINDER
KÖNNEN**

ONLINE



**JEDE MENGE
ENTDECKEN.**

**IM NETZ ACHTET IHR KIND AUF ALLES.
ACHTEN SIE AUF IHR KIND.**
Jugendschutzsoftware hilft Ihnen dabei.

**SICHER
ONLINE
GEHEN**

**KINDERSCHUTZ
IM INTERNET**

www.sicher-online-gehen.de | Eine gemeinsame Initiative von Bund, Ländern und der Wirtschaft.



INHALT

EINLEITUNG.....	4	MULTIPLAYER	21
STEUERUNG.....	5	MISSIONEN	25
SPIELMENÜS.....	8	COMPANION	27
DIE SCHLACHT BEGINNT.....	10	BENÖTIGST DU HILFE?	29



EINLEITUNG

Willkommen bei *Star Wars™* Battlefront™. Wenn du das hier liest, hast du dich vermutlich gerade gesetzt, das Licht gedimmt und bist bereit, zu spielen.

Ich hoffe, wenn du *Star Wars* Battlefront spielst, tauchst du in ein atemberaubendes *Star Wars™*-Erlebnis ein, das dich in eine weit, weit entfernte Galaxis entführt.

Außerdem hoffe ich, dass du dieselbe Ehrfurcht empfindest wie ich, als ich vor vielen Jahren erstmals mit *Star Wars* in Berührung kam.

Ein Gefühl, das abermals in mir aufkam, als ich Lucasfilm™ besuchte und erfuhr, dass ich ein Teil des Teams sein würde, das dieses Spiel für dich entwickeln würde.

Jetzt wird es aber Zeit, dass du dir deinen Blaster schnappst, in deinen X-Wing springst und der Welt von Battlefront™ deinen Stempel aufdrückst. Möge die Macht mit dir sein. Immer!



NIKLAS FEGRAEUS
DESIGN DIRECTOR



The background of the image is a dark gray, stylized bat logo, which is a common symbol for Batman. The logo is composed of several curved, pointed shapes that form the bat's wings and body. The word "STEUERUNG" is centered in the middle of the image, written in a bold, white, sans-serif font.

STEUERUNG



STEUERUNG

ZU FUSS

Bewegen	Linker Stick
Schauen	Rechter Stick
Springen	⊗-Taste
Interagieren/Betreten/Verlassen	Ⓜ-Taste
In Hocke gehen	○-Taste
Sprinten	L3 -Taste (halten)
Nahkampfangriff	R3 -Taste
Linke Sternkarte benutzen	L1 -Taste
Rechte Sternkarte benutzen	R1 -Taste
Mittlere Sternkarte aktivieren	△-Taste (halten)
Powerup benutzen	L1 -Taste + R1 -Taste
Feuern	R2 -Taste
Zoomen	L2 -Taste (halten)
Emotes	←-Taste / ↑-Taste / →-Taste
Ego/3rd-Person-Kamera / Schulter wechseln	↓-Taste (halten) / ↓-Taste (antippen)
Punktestand	Touchpad-Taste (halten)
Optionen-Menü	OPTIONS-Taste





BODENFAHRZEUGE

Lenken	Linker Stick
Schauen	Rechter Stick
Zoomen	L2 -Taste (halten)
Feuern	R2 -Taste
Linke Fähigkeit benutzen	L1 -Taste
Rechte Fähigkeit benutzen	R1 -Taste
Punkttestand	Touchpad -Taste (halten)
Optionen-Menü	OPTIONS -Taste

LUFTFAHRZEUGE

Energieverteilung	Linker Stick
Lenken	Rechter Stick
Zoomen/Anvisieren	L2 -Taste (halten)
Feuern	R2 -Taste
Linke Fähigkeit benutzen	L1 -Taste
Rechte Fähigkeit benutzen	R1 -Taste
Ausweichmanöver	←-Taste / ↑-Taste / →-Taste
Drahtseil abfeuern (nur mit T-47 Luft-Speeder in „Kampfläufer- Angriff“ und Missionen)	△-Taste
Cockpit-Ansicht	↓-Taste
Punkttestand	Touchpad -Taste (halten)
Optionen-Menü	OPTIONS -Taste





SPIELMENÜS



SPIELMENÜS

HAUPTMENÜ

- Spielen** Stürze dich online in aufregende Multiplayer-Schlachten für 6-40 Spieler oder versuche dein Glück in fordernden Missionen für einen oder zwei Spieler mit verschiedenen Einsatzzielen und Szenarien.
- Sammeln** Schalte zusätzliche Sternkarten, Blaster und Aussehensoptionen frei. Außerdem kannst du im Diorama einen Blick auf die verschiedenen Charakter- und Fahrzeugmodelle werfen.
- Statistiken** Betrachte deine Fortschritte und persönlichen Spielstatistiken für alle Multiplayer- und Missionsmodi.
- Einstellungen** Passe Steuerung, Gameplay, Grafik, Sound und EA-Konto-Einstellungen nach deinen Vorstellungen an. Außerdem findest du hier die Liste der Mitwirkenden.

PAUSE-MENÜ

Drücke während des Spiels die **OPTIONS**-Taste, um das Pause-Menü aufzurufen. In den Einzelspieler-Modi werden hier neben dem aktuellen Einsatzziel die Voraussetzungen für den Erhalt von Sternen angezeigt. Während einer Multiplayer-Partie wird im Pause-Menü neben deinem aktuellen Rang und deinen EP eine Liste der aktiven Herausforderungen sowie eine Beschreibung des aktuellen Spielmodus und der aktiven Karte angezeigt.

- Spiel** Du kannst dein aktuelles Spiel fortsetzen, neu starten oder beenden.
- Einstellungen** Passe Steuerung, Gameplay, Grafik, Sound und EA-Konto-Einstellungen nach deinen Vorstellungen an. Außerdem findest du hier die Liste der Mitwirkenden.



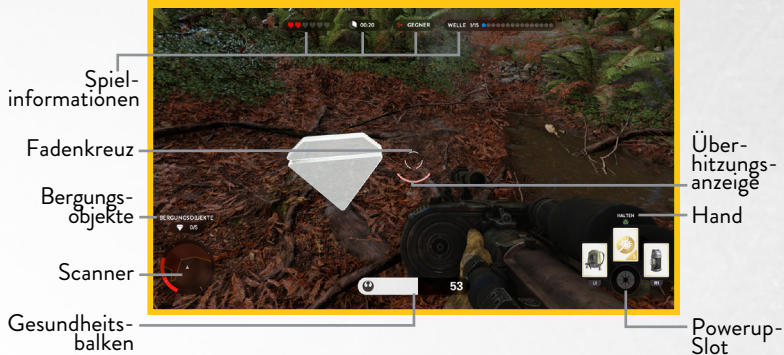


**DIE SCHLACHT
BEGINNT**



DIE SCHLACHT BEGINNT

SPIELBILDSCHIRM – ZU FUSS



SPIELINFORMATIONEN

Der obere Bereich des Bildschirms ist für relevante Spielinformationen, wie Punkte, Zeit oder verbleibende Leben im aktuellen Spielmodus, reserviert.

FADENKREUZ

Das Fadenkreuz in der Bildschirmmitte zeigt dir an, worauf du zielst. Je nach ausgerüstetem Waffentyp verändert sich sein Erscheinungsbild.

ÜBERHITZUNGSANZEIGE

Feuerst du mit deinem Blaster, erscheint unter dem Fadenkreuz eine Überhitzungsanzeige. Diese wird größer und färbt sich rot, wenn du weiterfeuerst. Legst du eine kurze Feuerpause ein, kühlt dein Blaster automatisch ab. Feuerst du zu lange, überhitzt dein Blaster und ist unbrauchbar, bis er abgekühlt ist. Wenn deine Waffe überhitzt, wird ihre Aktivkühlung aktiviert. Drücke die -Taste, wenn der fallende Punkt den gelben Bereich der Anzeige erreicht, um deine Waffe zu kühlen. Gelingt es dir, deine Waffe zu kühlen, erhöht sich der Schwierigkeitsgrad dieser Sequenz mit jeder weiteren Überhitzung.





HAND

Hier siehst du die aktuellen Sternkarten in deiner Hand. Setzt du eine Sternkarte ein, leert sich ihr Hintergrund, ehe er sich im Laufe der Abklingzeit der Sternkarte langsam wieder füllt. Einige Karten benötigen Aufladungen, die du in den verschiedenen Levels sammeln oder mit Credits im Spiel kaufen kannst.

GESUNDHEIT

Erleidest du Schaden durch die Angriffe deiner Gegner, sinkt deine Gesundheit. Wirst du einige Zeit nicht getroffen, regeneriert sich deine Gesundheit wieder.

SCANNER

Der Scanner zeigt die Positionen aller Gegner und Verbündeten an. Blaue Objekte sind Verbündete, rote Objekte sind feindliche Einheiten. Dein Partner ist mit einem gelben Punkt markiert. Rot blinkende Scannerbereiche zeigen an, dass sich ein Gegner aus der entsprechenden Richtung nähert. Kommt dein Gegner näher, wandert das rote Blinken in das Zentrum des Scanners. Neutrale Einsatzziele erscheinen auf dem Scanner als weiße Punkte. Blaue bzw. rote Punkte markieren die vom jeweiligen Team gehaltenen Ziele. Feindliche Soldaten werden auf dem Scanner normalerweise nur angezeigt, wenn sie sprinten oder feuern.

BERGUNGSOBJEKTE (NUR IN MISSIONEN)

In Einzelspieler-Modi zeigen diese Symbole die Zahl der in einer Mission versteckten bzw. bereits entdeckten Bergungsobjekte an.





SPIELBILDSCHIRM – FAHRZEUG

Spiel-
informationen

Fadenkreuz

Über-
hitzungs-
anzeige

Energie-
verteilung

Fähigkeiten

Fahrzeug-
zustand

Scanner

Ausweich-
manöver



SPIELINFORMATIONEN

Der obere Bereich des Bildschirms ist für relevante Spielinformationen, wie Punkte, Zeit oder verbleibende Leben im aktuellen Spielmodus, reserviert.

FADENKREUZ

Das Fadenkreuz in der Bildschirmmitte zeigt dir an, worauf du zielst. Hast du mit der manuellen Zielerfassung (**L2**-Taste) ein Ziel erfasst, färbt sich das Fadenkreuz rot. Das Fadenkreuz ändert sich abhängig von deinem Fahrzeug.

ÜBERHITZUNGSANZEIGE

Feuerst du mit deiner Primärwaffe, erscheint unter dem Fadenkreuz eine Überhitzungsanzeige. Diese wird größer und färbt sich rot, wenn du weiterfeuerst. Legst du eine kurze Feuerpause ein, kühlt die Waffe automatisch ab. Feuerst du zu lange, überhitzt deine Waffe und ist unbrauchbar, bis sie abgekühlt ist.





FÄHIGKEITEN

Diese Symbole zeigen die individuellen Offensiv- und Defensivfähigkeiten deines Fahrzeugs an. Die linke Fähigkeit wird mit der **L1**-Taste, die rechte mit der **R1**-Taste aktiviert. Alle Fähigkeiten durchlaufen eine kurze Abklingzeit, bevor sie erneut verwendet werden können.

ENERGIEVERTEILUNG (NUR LUFTFAHRZEUGE)

An der Energieverteilungsanzeige kannst du die aktuelle Verteilung zwischen Feuerkraft und Geschwindigkeit ablesen, die du mit dem linken Stick **↑** oder **↓** anpassen kannst. Ein gelber Balken zeigt deine Geschwindigkeit an, ein roter Balken deine Feuerkraft. Erhöchst du das Tempo, wird Energie von den Waffensystemen auf die Triebwerke umgeleitet, wodurch sich die Effizienz deiner Waffen verringert. Senkst du das Tempo, wird Energie von den Triebwerken auf die Waffensysteme umgeleitet, wodurch sich die Effizienz deiner Waffen erhöht.

FAHRZEUGZUSTAND

Erleidest du Schaden durch die Angriffe deiner Gegner, verschlechtert sich der Zustand deines Fahrzeugs. Um den Zustand deines Fahrzeugs in „Jägerstaffel“ und im Missionen-Modus zu verbessern, musst du Fahrzeugreparatur-Pickups sammeln.

SCANNER

Der Scanner zeigt die Positionen aller Gegner und Verbündeten an. Das gelbe Objekt ist dein Partner. Verbündete werden durch blaue, feindliche Einheiten durch rote Objekte markiert. Rot blinkende Scannerbereiche weisen dich auf feindliche Infanterieeinheiten hin. Feindliche Helden und Fahrzeuge erscheinen als rote Punkte. Deine Verbündeten werden unabhängig von ihrer Entfernung als blaue Kreise angezeigt.

HINWEIS: In „Jägerstaffel“ erscheinen feindliche Schiffe auf dem Scanner lediglich als rotes Richtungsblinken.

BERGUNGSOBJEKTE (NUR IN MISSIONEN)

In Einzelspieler-Modi zeigen diese Symbole die Zahl der in einer Mission versteckten bzw. bereits entdeckten Bergungsobjekte an.

AUSWEICHMANÖVER (NUR LUFTFAHRZEUGE)

Mit einigen Luftfahrzeugen, wie X-Wings oder TIE-Jägern, kannst du mit der **←**-Taste, der **↑**-Taste oder der **→**-Taste Ausweichmanöver fliegen. Dieses Symbol zeigt die Abklingzeit bis zum nächsten Ausweichmanöver an.





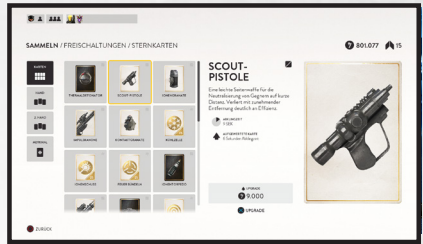
STERNKARTEN

Sternkarten, die du in einer Hand zusammenstellen kannst, stehen für unterschiedliche Waffen und Ausrüstungsobjekte, die du in der Schlacht einsetzen kannst. Eine Hand besteht aus zwei normalen und einer aufgeladenen Sternkarte.

Möchtest du deine Sternkarten-Sammlung betrachten oder neue Sternkarten kaufen, öffne das Sammeln-Menü und wähle hier zunächst FREISCHALTUNGEN und dann STERNKARTEN. Markiere eine Karte, um einen Blick auf ihre Effekte, die Kosten für die Freischaltung und die Upgrade-Kosten (sofern verfügbar) zu werfen.

Die linken und rechten Sternkarten können in einer Schlacht (abhängig von ihren Abklingzeiten) mehrmals eingesetzt werden. Drücke die **L1**-Taste, um die linke Sternkarte zu aktivieren. Die rechte Sternkarte aktivierst du mit der **R1**-Taste.

Der mittlere Sternkarten-Slot ist aufgeladenen Sternkarten vorbehalten, die bei jedem Einsatz Ladungen verbrauchen. Halte die **△**-Taste, um eine aufgeladene Sternkarte zu aktivieren. Aufladungen kannst du im Spiel sammeln oder mit Credits kaufen.



FREISCHALTUNG VON STERNKARTEN

Für die Freischaltung einer Sternkarte ist eine bestimmte Anzahl Credits erforderlich.

UPGRADES

Einige Sternkarten können aufgewertet werden. Dadurch erhöhen sich die Vorteile einer Karte, indem ihre Abklingzeit verkürzt oder ihre Laufzeit verlängert wird.

ERSTELLUNG VON HÄNDEN

Wähle im Sternkarten-Menü HAND und markiere einen Slot, dem du eine beliebige freigeschaltete Sternkarte zuweisen möchtest. Du hast die Möglichkeit, zwei unterschiedliche Kartensets anzulegen und sie mit in die Schlacht zu nehmen. Hast du einen Partner, kannst du auch dessen aktive Hand auswählen und Sternkarten ausprobieren, die du selbst noch nicht freigeschaltet hast.





POWERUPS



Einige der mächtigsten Objekte und Fähigkeiten des Spiels findest du in den verschiedenen Leveln in Form von Powerups. Powerups für Soldaten und Fahrzeuge sind unschwer an ihren großen, blauen Symbolen zu erkennen. Im Falle von Soldaten wird das Powerup abhängig von Karte und Spielmodus zufällig ausgewählt. Fahrzeugen gewähren diese Powerups zusätzliche Gesundheit oder setzen die Abklingzeiten ihrer Fähigkeiten zurück.

FAHRZEUG-PICKUPS



In einigen Spielmodi können Spieler Unterstützung anfordern, um zusätzliche Fahrzeuge zu steuern. Um ein Fahrzeug anzufordern, halte im Level nach einem Fahrzeug-Pickup Ausschau. Hast du ein Pickup eingesammelt, hast du etwas Zeit, um das jeweilige Fahrzeug anzufordern. Wartest du, bis der Timer abgelaufen ist, wird das Fahrzeug-Pickup wieder am ursprünglichen Fundort abgelegt.

HELDEN-SAMMELOBJEKTE



In einigen Spielmodi sind Helden-Sammelobjekte versteckt. Sammelst du diese ein, kannst du dich in einen der verfügbaren Helden verwandeln oder den *Millennium Falken* oder die *Slave I* steuern.





HELDEN

In einigen Spielmodi kannst du in die Rolle bekannter Helden des Star Wars-Universums schlüpfen, die über individuelle Fähigkeiten und Stärken verfügen.

Helden können keine Sternkarten einsetzen. Stattdessen haben sie individuelle Angriffe, Fähigkeiten und Ausrüstungsobjekte, die unterschiedlichen Abklingzeiten unterliegen.

LUKE SKYWALKER

Luke verbrachte seine Kindheit auf einer Feuchtfarm auf Tatooine und verlor Onkel und Tante während eines Angriffs des Imperiums. Nach seiner Ausbildung durch Jedi-Meister Yoda setzt er nun die Macht ein, um das Imperium zu zerschlagen und seinen Vater zu läutern.

Machtschub	L1 -Taste
Schwertsturm	R1 -Taste
Schwerer Schlag	△ -Taste
Schwertabwehr	L2 -Taste (halten)
Lichtschwert	R2 -Taste



HAN SOLO

Han Solo ist ein legendärer Schmuggler und Kapitän des *Millennium Falken*. Er schert sich nicht groß um Politik, aber wenn seine Freunde in Schwierigkeiten stecken (oder die Bezahlung stimmt), ist er ein treuer und furchtloser Kämpfer.

Schulterangriff	L1 -Taste
Glückstreffer	R1 -Taste
Schnellfeuer	△ -Taste
Zielen	L2 -Taste (halten)
DL-44	R2 -Taste
Kampfrolle	○ -Taste + linker Stick ←/→





LEIA ORGANA

Prinzessin Leia ist eine entschlossene Anführerin der Rebellion. Seit dem Verlust ihrer Eltern und ihres Heimatplaneten setzt sie alles daran, das Imperium zu zerschlagen und Frieden und Demokratie wiederherzustellen.

Trupplerverderben	L1 -Taste
Versorgung	R1 -Taste
Verbesserter Truppschild	△ -Taste
Zielen	L2 -Taste (halten)
E-11	R2 -Taste
Kampfrolle	○ -Taste + linker Stick ←/→





SCHURKEN

In einigen Spielmodi kannst du in die Rolle bekannter Schurken des *Star Wars*-Universums schlüpfen, die über individuelle Fähigkeiten und Stärken verfügen.

Schurken können keine Sternkarten einsetzen. Stattdessen haben sie individuelle Angriffe, Fähigkeiten und Ausrüstungsobjekte, die unterschiedlichen Abklingzeiten unterliegen.

DARTH VADER

Der einstige Jedi-Ritter wurde von der dunklen Seite der Macht verführt und unter Anleitung von Imperator Palpatine ein gefürchteter Sith-Lord. Als Sendbote des Bösen setzt er alles daran, seinen Sohn auf die dunkle Seite zu ziehen.

Macht-Würgegriff	L1 -Taste
Lichtschwertwurf	R1 -Taste
Schwerer Schlag	△ -Taste
Schwertabwehr	L2 -Taste (halten)
Lichtschwert	R2 -Taste



IMPERATOR PALPATINE

Imperator Palpatine, auch bekannt als Darth Sidious, herrscht über das Imperium und trachtet danach, die gesamte Galaxis zu unterwerfen. Der gleichsam böse wie mächtige Palpatine hat den Jedi-Orden vernichtet und die Republik zerschlagen.

Kettenblitz	L1 -Taste
Machtwirbel	R1 -Taste
Imperiale Ressourcen	△ -Taste
Macht-Abwehr	L2 -Taste (halten)
Machtblitz	R2 -Taste





BOBA FETT

Der legendäre Kopfgeldjäger Boba Fett ist kein Mann großer Worte. Bei seiner Arbeit für die Unterwelt und das Imperium setzt er tödliche Waffen und eine modifizierte mandalorianische Rüstung ein, um seine Opfer auszuschalten.

Flammenwerfer	L1 -Taste
Handgelenk-Rakete	R1 -Taste
Aim Down Sight-Zoom	R3 -Taste
Jetpack	L2 -Taste (halten)
EE-3 Blastergewehr	R2 -Taste



HINWEIS: Eine weiße Anzeige über Boba Fetts Gesundheitsbalken zeigt die aktuelle Aufladung seines Jetpacks an. Wird dieser nicht verwendet, lädt er sich automatisch auf.





MULTIPLAYER



MULTIPLAYER

HINWEIS: Für die Online-Multiplayer-Features sind ein Sony Entertainment Network-Konto und eine PlayStation®Plus-Mitgliedschaft erforderlich. Spiele online gegen andere Spieler und nimm an aufregenden, actiongeladenen *Star Wars*-Schlachten teil. Wähle im Hauptmenü MULTIPLAYER, um loszulegen.

Stürze dich kopfüber in die Action, indem du einen der folgenden Spielmodi auswählst: Vorgeschlagen, Wöchentliche Auswahl oder Zufallswahl. Alternativ dazu kannst du auf dem Bildschirm nach unten scrollen, um einen beliebigen Spielmodus auszuwählen.

SPIELMODUS-SYMBOLE

Wenn du einen Spielmodus markierst, erscheinen bis zu drei Symbole.



Erscheint dieses Symbol, treten im jeweiligen Spielmodus Helden auf.



Erscheint dieses Symbol, gibt es im jeweiligen Spielmodus Fahrzeuge.



Zeigt die maximale Anzahl Spieler an, die diesem Spielmodus beitreten können.





PARTY ERSTELLEN

Wähle das Drei-Personen-Symbol in der linken oberen Ecke des Menü-Bildschirms, um eine Liste deiner Freunde einzublenden, die derzeit online sind, und wähle dann ihre Namen aus, um sie in deine Party einzuladen. Eine Party kann aus bis zu acht Spielern bestehen.

PARTNER

Du kannst ein Mitglied deiner Party zu deinem Partner machen, indem du das Einzelperson-Symbol in der linken oberen Bildschirmcke (gleich rechts neben deinem Spielersymbol) auswählst.

Fällt ein Spieler in der Schlacht, kann er in der Nähe seines Partners ins Spiel zurückkehren, wenn dieser noch lebt und nicht in ein Feuergefecht verwickelt ist. Darüber hinaus teilen Partner ihre Primärhände und haben so die Möglichkeit, Sternkarten einzusetzen, die sie selbst erst noch freischalten müssen.

MULTIPLAYER-SPIELMODI

VORHERRSCHAFT

Erobere in spektakulären Frontgefechten verschiedene Kontrollpunkte.

Rebellen und imperiale Truppen kämpfen um die Kontrolle strategischer Positionen auf dem Planeten. Wechseln diese Kontrollpunkte den Besitzer, wird die Frontlinie entsprechend verschoben. Um zu siegen, muss eine Seite alle feindlichen Kontrollpunkte erobern oder bis zum Ende der Spielzeit die meisten kontrollieren.

KAMPFLÄUFER-ANGRIFF

Kämpfe in diesem rasanten Modus gegen riesige AT-ATs oder setze diese gegen den Feind ein.

Das Imperium setzt mächtige AT-ATs ein, um den Widerstand der Rebellen ein für alle Mal zu brechen. Als Gegenreaktion haben die Rebellen zahlreiche Uplinks versteckt, die es um jeden Preis zu verteidigen gilt, da sie Y-Wings anfordern können, um die AT-ATs zu bombardieren. Die Kampfpläufer können nur während eines Bombenangriffs beschädigt werden.

Erreicht ein AT-AT sein Ziel, hat das Imperium gewonnen. Werden alle AT-ATs zerstört, dürfen die Rebellen ihren Sieg bejubeln.





JÄGERSTAFFEL

In diesem Spielmodus für Raumjäger erwarten dich aufregende Luftkämpfe.

Halte Ausschau nach feindlichen Transportschiffen, die immer wieder versuchen, den Planeten zu verlassen, um der Schlacht zu entgehen. Zerstöre feindliche Transportschiffe, bevor sie entkommen, um Bonuspunkte für dein Team zu sammeln.

GEFECHT

Ein klassischer Kampf auf Leben und Tod ohne Einsatzziele. Das erste Team, das 100 Punkte erreicht oder am Ende der Spielzeit die meisten Kills verzeichnet, gewinnt.

FRACHT

Laufe und schieße, während du die Fracht des Gegners stiehst und deine eigene Fracht verteidigst.

ABWURFZONE

Rasante Action mit einem einzigen Ziel: die Bergung der vom Himmel fallenden Versorgungskapseln. Bring eine Versorgungskapsel unter Kontrolle, um deinem Team wertvolle Ressourcen zu sichern. Das Team mit den meisten Versorgungskapseln gewinnt das Spiel.

DROIDENALARM

Rasante Action mit drei beweglichen Objekten: Droiden. Interagiere mit einem Droiden, um diesen zu übernehmen, und verteidige ihn, um zu verhindern, dass der Feind ihn zurückerobert.

HELDENJAGD

Ein einzelner Held oder Schurke kämpft gegen einen Trupp von Gegnern. Der erste Spieler wird zufällig ausgewählt. Wer ihn neutralisiert, wird der nächste Held oder Schurke. Der Spieler mit den meisten Kills am Ende des Spiels gewinnt.

HELDEN VS. SCHURKEN

In diesem rundenbasierten Kampfmodus kämpfen alle Spieler gegeneinander mit ihren Teamkollegen als Verstärkung. Drei Spieler jeder Seite werden zufällig zu Helden und Schurken bestimmt. Fallen diese Spieler in der Schlacht, kehren sie als normale Soldaten in das Spiel zurück. Schalte alle Helden oder Schurken aus, um die Runde zu gewinnen.



The background of the image is a dark gray, stylized bat logo. The logo is composed of a central diamond shape with two large, rounded, wing-like shapes extending from the sides. The entire logo is rendered in a dark gray color against a black background.

MISSIONEN



MISSIONEN

Missionen bieten einzigartige Einzelspieler- oder Multiplayer-Erlebnisse in verschiedenen Spielmodi.

SCHWIERIGKEITSGRAD

In Überlebens- und Schlachtmodi gibt es drei Schwierigkeitsgrade: Normal, Schwer und Meister.

KOOP

Du kannst alle Missionen an der Seite eines Freundes bestreiten. Wähle PARTNER, um mit einem Online-Freund zu spielen, oder SPLITSCREEN, wenn du mit einem zweiten Wireless-Controller am selben Bildschirm spielen möchtest.

STERNE

In allen Missionen gibt es mehrere Einsatzziele, für deren Erreichen du Sterne erhältst. Für jeden erhaltenen Stern bekommst du außerdem zusätzliche Credits.

MISSION-SPIELMODI

TUTORIAL

Drücke im Spielen-Bildschirm die -Taste, um eine Tutorial-Mission zu starten und dich mit den Grundlagen von *Star Wars Battlefront* vertraut zu machen.

TRAINING

In Trainingsmissionen machen sich Spieler mit der Macht vertraut und steuern X-Wings, T-47 Luft-Speeder, AT-STs und Speeder.

SCHLACHT

Kämpfe als Mitglied der Rebellion oder des Galaktischen Imperiums gegen immer schwierigere Gegner. Trete in diesem Modus Mann-gegen-Mann gegen einen Freund oder die KI an, unterstützt von KI-Soldaten. Besiege feindliche Einheiten, um Token zu erhalten. Du kannst auch die Token gefallener Verbündeter einsammeln, damit diese nicht dem Gegner in die Hände fallen.

Token sind abhängig vom Gegner zwei bis fünf Punkte wert. Sammle 100 Punkte, um zu siegen.

ÜBERLEBEN

Überlebe 15 Angriffswellen des Imperiums. Von Zeit zu Zeit werden zwischen den Wellen Versorgungskapseln abgeworfen, die dich mit Powerups versorgen, wenn du sie vor deinem Gegner birgst.





COMPANION



COMPANION

Egal, ob du in einer weit, weit entfernten Galaxis oder nicht ganz so weit weg bist, bereite dich auf die Schlacht vor, mit dem *Star Wars Battlefront* Companion.

Der Companion enthält das taktische Kartenspiel Base Command, mit dem du im Spiel Credits sammeln kannst, um in *Star Wars Battlefront* Sternkarten, Waffen und mehr freizuschalten.

Neben Base Command bietet der Companion Rebellen und imperialen Soldaten die Möglichkeit, einen Blick auf ihre Spielstatistiken und -fortschritte zu werfen, sich mit Freunden zu verbinden und sich benachrichtigen zu lassen, sobald diese *Star Wars Battlefront* spielen. Außerdem kannst du Informationen über ihre Statistiken und Fortschritte sammeln und diese mit deinen eigenen vergleichen!

Hol dir den Companion für iOS im App StoreSM, für AndroidTM auf Google PlayTM oder benutze den Companion im Internet auf **www.starwarsbattlefront.com**





BENÖTIGST DU HILFE?

Das EA-Kundendienst-Team möchte dir helfen, dein Spiel optimal zu genießen - jederzeit und überall. Unsere Spielexperten stehen dir online, in den Community-Foren, im Chat und telefonisch zur Verfügung, um dir zu helfen.

ONLINE-SUPPORT

Unter **help.ea.com/de** kannst du sofort auf sämtliche FAQs und Hilfe-Artikel zugreifen.

Schau dir hier die neuesten Problembeschreibungen und Problembehebungen mit täglichen Updates an.

TELEFONISCHER SUPPORT

Hilfe erhältst du auch täglich (7 Tage die Woche) von 10:00 Uhr bis 23:00 Uhr MEZ telefonisch unter **0221 37050193**.

Für Kunden aus Österreich: **0720 883349**

Für Kunden aus der Schweiz: **0225 181005**

Für Anrufe fallen die üblichen Kosten deines Telefonanbieters an.

