



STAR WARS
BATTLEFRONT™
EA



DICE



LUCASFILM
LTD





TABLE DES MATIÈRES

POUR COMMENCER.....	2	MODE MULTIJOUEUR	20
INTRODUCTION	3	MISSIONS	24
COMMANDES.....	4	AIDE DE CAMP	26
MENUS DU JEU	7	BESOIN D'AIDE?.....	28
REJOINDRE LE FRONT	9		



Consultez les avertissements importants concernant la santé et la sécurité dans le menu Paramètres du système.

POUR COMMENCER

SYSTÈME PLAYSTATION®4

Démarrer un jeu : Avant d'utiliser le système PS4^{MC}, lisez attentivement les instructions qui l'accompagnent. La documentation contient des informations sur la configuration et l'utilisation du système, ainsi que des informations importantes sur la sécurité.

Touchez le bouton d'alimentation du système PS4^{MC} pour l'allumer. L'indicateur d'alimentation clignote en bleu, et devient ensuite blanc. Insérez le disque de *Star Wars™ Battlefront™* dans l'appareil, l'étiquette vers le haut. Le jeu apparaît dans la zone de contenu à l'écran d'accueil. Sélectionnez le titre du jeu à l'écran d'accueil du système PS4^{MC} et appuyez sur le bouton . Reportez-vous à ce manuel pour obtenir des informations sur l'utilisation du logiciel.

Quitter un jeu : Appuyez longuement sur le bouton et sélectionnez [Fermer l'application] à l'écran qui s'affiche.

Retour à l'écran d'accueil pendant une partie : Pour retourner à l'écran d'accueil sans quitter un jeu en cours, appuyez sur le bouton . Pour reprendre la partie, sélectionnez le jeu dans la zone de contenu.

Retirer le disque : Touchez le bouton d'éjection après avoir quitté le jeu.



Trophées : Gagnez, comparez et partagez les trophées que vous remportez grâce à des accomplissements spécifiques en jeu. L'accès aux trophées requiert un compte Sony Entertainment Network.



INTRODUCTION

Bienvenue dans l'univers de *Star Wars™ Battlefront™*. Alors que vous lisez ceci, je devine que vous venez tout juste de vous asseoir, que vous avez tamisé les lumières et que vous vous apprêtez à jouer.

J'espère que lorsque vous jouerez à *Star Wars Battlefront*, vous vivrez une expérience *Star Wars™* extraordinaire qui vous transportera dans une galaxie lointaine, très lointaine.

J'espère également que vous éprouverez le même sentiment d'émerveillement que j'ai eu lorsque j'ai découvert *Star Wars* pour la première fois il y a de nombreuses années.

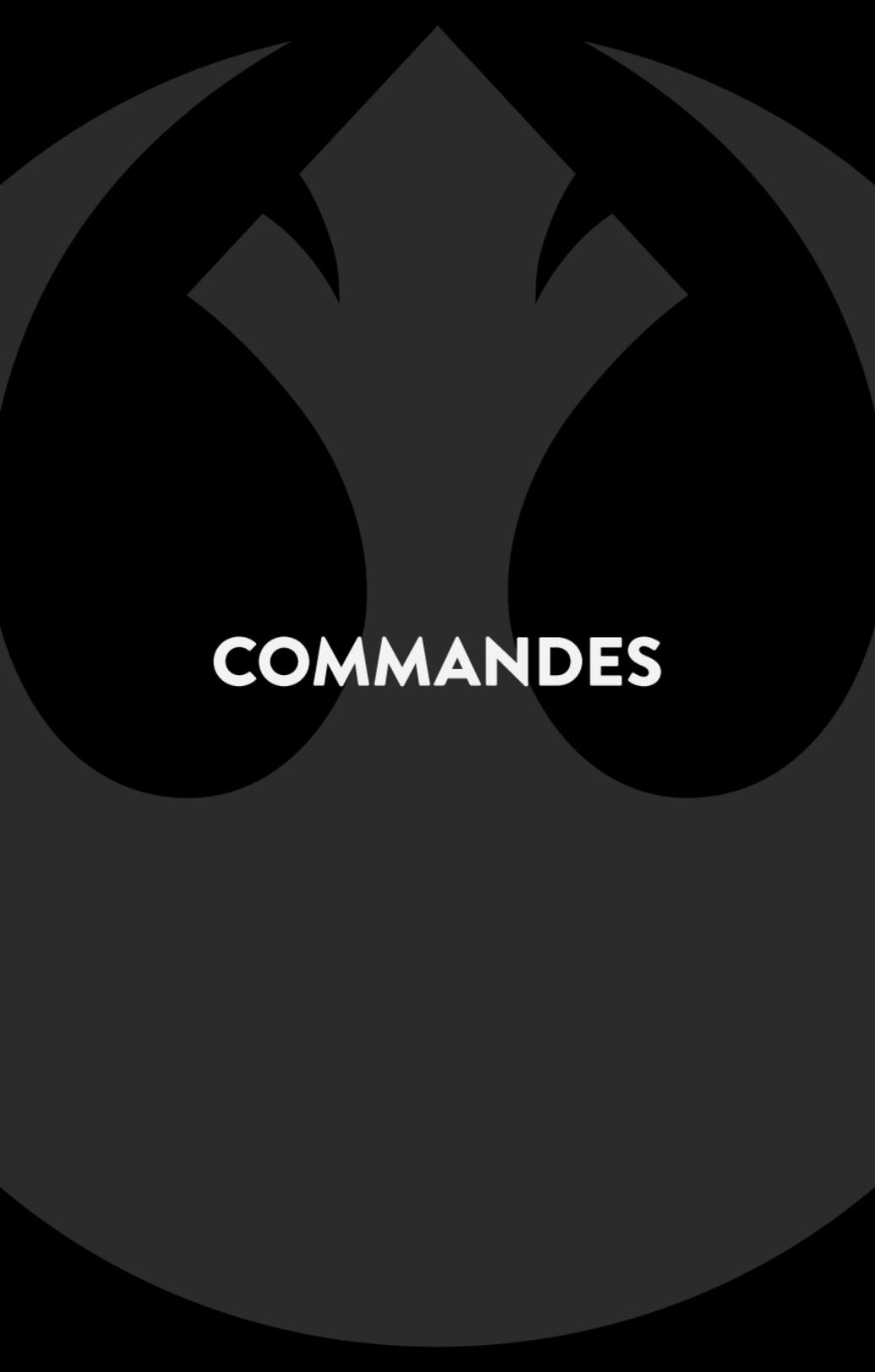
Un sentiment que j'ai eu la chance d'éprouver plus d'une fois lorsque j'ai visité le studio Lucasfilm™ et que j'ai appris que je participerais à la création de ce jeu.

Il est temps de saisir vos blasters, de sauter dans vos X-wings et de faire votre chemin jusqu'aux premières lignes de *Battlefront™*. Que la Force soit avec vous, à jamais!



NIKLAS FEGRAEUS
RESPONSABLE CONCEPTION



The image features a dark gray background with a large, stylized black bat logo centered in the upper half. The logo consists of two large, rounded wings and a pointed ear-like shape at the top. The word "COMMANDES" is written in a bold, white, sans-serif font across the middle of the logo.

COMMANDES



COMMANDES

À PIED

Se déplacer	Manette gauche
Regarder	Manette droite
Sauter	Touche
Interagir/entrer/sortir	Touche
S'accroupir	Touche
Sprinter	Touche (appuyer longuement)
Corps-à-corps	Touche
Utiliser la carte des Étoiles gauche	Touche
Utiliser la carte des Étoiles droite	Touche
Activer la carte des Étoiles centrale	Touche (appuyer longuement)
Activer une superbonus	Touche + touche
Tirer	Touche
Zoomer	Touche (appuyer longuement)
Emotes (Interactions)	Touche / touche / touche
Passer à la caméra à la 1re ou à la 3e personne/caméra à l'épaule gauche ou droite	Touche (appuyer longuement)/ touche (frapper légèrement)
Tableau des scores	Touche pavé tactile (appuyer longuement)
Menu des options	Touche OPTIONS





VÉHICULES TERRESTRES

Diriger	Manette gauche
Regarder	Manette droite
Zoomer	Touche L2 (appuyer longuement)
Tirer	Touche R2
Utiliser la capacité de gauche	Touche L1
Utiliser la capacité de droite	Touche R1
Tableau des scores	Touche pavé tactile (appuyer longuement)
Menu des options	Touche OPTIONS

VÉHICULES AÉRIENS

Distribution de puissance	Manette gauche
Diriger	Manette droite
Zoomer/verrouiller	Touche L2 (appuyer longuement)
Tirer	Touche R2
Utiliser la capacité de gauche	Touche L1
Utiliser la capacité de droite	Touche R1
Manœuvres d'évitement	Touche ← / touche ↑ / touche →
Lancer le câble de traction (Airspeeder T-47 dans Attaque des marcheurs et dans les missions uniquement)	Touche △
Vue cockpit	Touche ↓
Tableau des scores	Touche pavé tactile (appuyer longuement)
Menu des options	Touche OPTIONS





MENUS DU JEU



MENUS DU JEU

MENU PRINCIPAL

- Jouer** Plongez dans des combats multijoueurs en ligne palpitants pouvant accueillir de 6 à 40 joueurs ou découvrez des missions stimulantes en mode solo ou coopératif offrant une variété d'objectifs et de scénarios.
- Collection** Affichez et déverrouillez des options d'Apparence, des Cartes des Étoiles et des Blasters supplémentaires. Vous pouvez également afficher les différents personnages et modèles de véhicules dans le diorama.
- Statistiques** Affichez votre progression et vos statistiques de jeu personnelles pour tous les modes de jeu multijoueurs ou les missions.
- Paramètres** Réglez vos préférences personnelles pour les paramètres de commandes, de jouabilité, de graphiques, de son et de votre compte EA. Vous pouvez également afficher le générique du jeu.

MENU DE PAUSE

Appuyez sur la touche **OPTIONS** en jeu afin d'accéder au menu de pause. Dans les modes de jeu solos, l'objectif en cours et ses exigences afin de gagner des étoiles sont affichés ici. Lors des matchs multijoueurs, le menu de pause affiche votre EXP et votre rang actuels, une liste des défis actifs et une description du mode de jeu actuel ainsi qu'une carte.

- Jeu** Vous pouvez choisir de reprendre, recommencer ou quitter votre partie en cours.
- Paramètres** Réglez vos préférences personnelles pour les paramètres de commandes, de jouabilité, de graphiques, de son et de votre compte EA. Vous pouvez également afficher le générique du jeu.





**REJOINDRE
LE FRONT**



REJOINDRE LE FRONT

ÉCRAN DE JEU – À PIED



INFORMATIONS SUR LA PARTIE

La partie supérieure de l'écran est réservée aux informations pertinentes sur la partie, notamment les scores, le temps ou les vies restantes selon votre mode de jeu en cours.

RÉTICULE

Le réticule au centre de l'écran indique le point de visée. Son apparence varie selon le type d'arme que vous portez.

JAUGE D'ÉCHAUFFEMENT

Alors que vous déchargez votre blaster, une jauge d'échauffement apparaît sous le réticule. La jauge d'échauffement grandit et tourne au rouge alors que vous effectuez un tir soutenu. Le fait de cesser le tir pendant une courte période de temps réduira automatiquement l'échauffement. Tirez pendant trop longtemps et votre blaster surchauffera, ce qui vous empêchera de tirer jusqu'à ce qu'il refroidisse. Si votre arme surchauffe, une séquence de refroidissement active est déclenchée. Appuyez sur la touche **○** lorsque le point descendant atteint la zone jaune de la jauge afin de refroidir votre arme. Si vous réussissez, la difficulté de cette séquence augmentera pour chaque surchauffe consécutive.





MAIN

Cet élément affiche votre main de cartes des Étoiles actuelle. L'arrière-plan d'une carte des Étoiles se vide lorsqu'elle est utilisée et se remplit graduellement alors que le délai de réutilisation de la carte des Étoiles s'écoule. Certaines cartes requièrent des charges afin d'être utilisées; les primes de charge peuvent être trouvées dans des tableaux ou achetées avec des crédits en jeu.

SANTÉ

Votre santé diminue alors que vous subissez des dégâts produits par des attaques d'ennemis. Elle se régénère si vous évitez de subir des dégâts pendant un court laps de temps.

SCANNER

Le scanner affiche l'emplacement de vos ennemis et de vos alliés. Les objets bleus sont des alliés, un point jaune indique la présence de votre partenaire et les objets rouges représentent les forces ennemies. Des sections du scanner clignotent en rouge afin d'indiquer la présence d'un ennemi dans cette direction. Si un ennemi se rapproche de votre position, ces clignotements rouges se déplacent vers le centre du scanner. Les objectifs apparaissent sur le scanner sous la forme de points blancs lorsqu'ils sont neutres et sous la forme de points bleus ou rouges en fonction de l'équipe qui les contrôle. Normalement, le scanner affichera la présence d'un soldat ennemi uniquement si celui-ci sprinte ou utilise son arme.

OBJETS-TROPHÉES (MISSIONS UNIQUEMENT)

Dans les modes de jeu solos, ces icônes indiquent le nombre total d'objets-trophées cachés dans une mission et le nombre d'objets-trophées que vous avez ramassés.





ÉCRAN DE JEU – VÉHICULE

Informations
sur la partie
Réticule

Scanner
Manœuvres
d'évitement



Distribution
de puissance
Capacités
État du
véhicule

Jauge d'échauffement

INFORMATIONS SUR LA PARTIE

La partie supérieure de l'écran est réservée aux informations pertinentes sur la partie, notamment les scores, le temps ou les vies restantes selon votre mode de jeu en cours.

RÉTICULE

Le réticule au centre de l'écran indique le point de visée. Le réticule passe au rouge lorsque vous avez obtenu un verrouillage en appuyant longuement sur la touche **L2** tout en visant votre cible. Le réticule varie en fonction du véhicule que vous pilotez.

JAUGE D'ÉCHAUFFEMENT

Alors que vous déchargez votre arme principale, une jauge d'échauffement apparaît sous le réticule. La jauge d'échauffement grandit et tourne au rouge alors que vous effectuez un tir soutenu. Le fait de cesser le tir pendant une courte période de temps réduira automatiquement l'échauffement. Tirez pendant trop longtemps et votre arme surchauffera, ce qui vous empêchera de tirer jusqu'à ce qu'elle refroidisse.





CAPACITÉS

Ces icônes représentent les capacités offensives et défensives uniques de votre véhicule. Activez la capacité de gauche en appuyant sur la touche **L1** ou activez la capacité de droite en appuyant sur la touche **R1**. Chaque capacité requiert un court délai de réutilisation avant de pouvoir être réutilisée.

DISTRIBUTION DE PUISSANCE (VÉHICULES AÉRIENS UNIQUEMENT)

La jauge de distribution de puissance affiche votre ratio actuel de vitesse et de puissance de feu et peut être contrôlée en déplaçant la manette gauche **↑** ou **↓**. La vitesse est représentée par une barre jaune alors que la puissance de feu est représentée par une barre rouge. Le fait d'augmenter la vitesse d'un véhicule canalise la puissance des systèmes d'armement vers les moteurs, réduisant ainsi les dégâts que peuvent infliger vos armes. Inversement, le fait de diminuer la vitesse d'un véhicule canalise la puissance des moteurs vers les systèmes d'armement, augmentant ainsi les dégâts que peuvent infliger vos armes.

ÉTAT DU VÉHICULE

L'état de votre véhicule diminue alors que vous subissez des dégâts produits par des attaques d'ennemis. Pour recharger votre état lors du mode de jeu Escadron de chasseurs et lors des missions, trouvez et ramassez des primes de réparation de véhicules.

SCANNER

Le scanner affiche l'emplacement de vos ennemis et de vos alliés. Un objet jaune indique la présence de votre partenaire, les objets bleus sont des alliés et les objets rouges représentent les forces ennemies. Les sections du scanner clignotent en rouge afin d'indiquer la présence d'unités d'infanterie ennemies alors que les héros et les véhicules des forces ennemies sont représentés par des points rouges. Vos alliés seront représentés par des cercles bleus, peu importe la distance qui vous sépare.

REMARQUE : Dans le mode Escadron de chasseurs, les vaisseaux ennemis sont représentés uniquement par des clignotements directionnels rouges sur le scanner.

OBJETS-TROPHÉES (MISSIONS UNIQUEMENT)

Dans les modes de jeu solos, ces icônes indiquent le nombre total d'objets-trophées cachés dans une mission et le nombre d'objets-trophées que vous avez ramassés.

MANŒUVRES D'ÉVITEMENT (VÉHICULES AÉRIENS UNIQUEMENT)

Vous pouvez effectuer des manœuvres d'évitement à bord de certains véhicules aériens, notamment les X-wings et les chasseurs TIE, en appuyant sur la touche **←**, la touche **↑** ou la touche **→**. Cette icône représente le délai de réutilisation qui doit s'écouler avant que vous puissiez effectuer une autre manœuvre d'évitement.





CARTES DES ÉTOILES

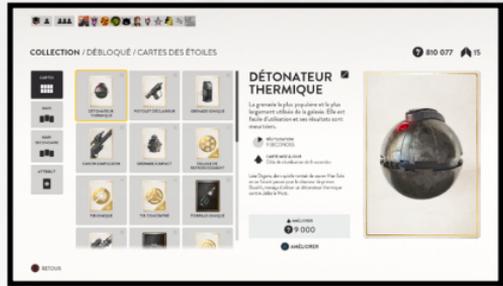
Les cartes des Étoiles, regroupées en une main, représentent les différentes armes et pièces d'équipement que vous pouvez apporter au combat. Une main est formée de deux cartes des Étoiles normales et d'une carte des Étoiles chargée.

Pour afficher votre collection de cartes des Étoiles ou acheter de nouvelles cartes des Étoiles, accédez

au menu **Collection**, puis sélectionnez **DÉVERROUILLAGES** et sélectionnez ensuite **CARTES DES ÉTOILES**. Mettez une carte en surbrillance afin de voir ses effets, son prix de déverrouillage et son prix d'amélioration (le cas échéant).

La carte de gauche et la carte de droite peuvent être utilisées à maintes reprises pendant les combats et leur utilisation n'est limitée que par leur délai de réutilisation. Appuyez sur la touche **L1** pour activer la carte des Étoiles de gauche ou sur la touche **R1** pour activer la carte des Étoiles de droite.

L'emplacement de la carte des Étoiles centrale est réservé aux cartes des Étoiles chargées dont la charge réduit à chaque utilisation. Appuyez longuement sur la touche **△** afin d'activer la carte des Étoiles chargée. Vous pouvez obtenir des charges en les trouvant en jeu ou en les achetant avec des crédits.



DÉVERROUILLAGE DE CARTES DES ÉTOILES

Chaque carte des Étoiles requiert un certain nombre de crédits afin d'être déverrouillée.

AMÉLIORATIONS

Certaines cartes des Étoiles peuvent être améliorées. Le fait d'améliorer une carte augmente ses avantages, notamment la réduction de son délai de réutilisation ou l'augmentation de sa durée d'activation.

CRÉATION DE MAINS

Sélectionnez **MAIN** dans le menu **Cartes des Étoiles**, puis sélectionnez un emplacement afin d'assigner toute carte des Étoiles déverrouillée à votre main. Vous disposez de l'option de créer deux ensembles de cartes à apporter au combat. Si vous avez un partenaire, vous avez aussi l'option de choisir la main qu'il a sélectionnée, vous permettant ainsi d'essayer des cartes des Étoiles que vous n'avez peut-être pas déverrouillées.





SUPERBONUS



Certaines des capacités et certains des objets les plus puissants du jeu peuvent être trouvés dans des niveaux sous la forme de superbonus. Les superbonus pour les soldats et les véhicules sont facilement identifiables grâce à leurs larges icônes bleues.

Pour les soldats, dépendamment de la carte et du mode de jeu utilisés, les superbonus seront sélectionnées aléatoirement pour vous. Pour les véhicules, ces superbonus sont soit de la santé supplémentaire ou une actualisation des délais de réutilisation de vos capacités.

PRIMES DE VÉHICULE



Dans certains modes de jeu, les joueurs peuvent demander du soutien afin de prendre le contrôle de véhicules supplémentaires. Pour demander l'envoi d'un véhicule, tentez de trouver une prime de véhicule dans le niveau. Une fois que vous l'aurez ramassée, vous aurez une courte période de temps pour confirmer que vous souhaitez demander l'envoi du véhicule en question. Si vous attendez que le temps de la minuterie s'écoule, la prime de véhicule réapparaîtra là où vous l'avez trouvée.

PRIMES DE HÉROS



Dans certains modes de jeu, vous trouverez des primes de héros. Ramasser un de ces primes vous permettra de vous transformer en l'un des héros offerts ou vous permettra de piloter le *Faucon Millenium* ou l'*Esclave I*.





HÉROS

Certains modes de jeu vous permettent de combattre en incarnant des héros emblématiques de l'univers de *Star Wars* disposant de compétences et de forces spécifiques.

Les héros ne peuvent pas utiliser de cartes des Étoiles. Chaque héros dispose plutôt d'attaques, de compétences ou d'équipement spécifiques requérant un délai de réutilisation entre chaque utilisation.

LUKE SKYWALKER

Alors qu'il passait ses jeunes années sur une ferme d'humidité située sur Tatooine, Luke a perdu sa tante et son oncle lors d'une attaque impériale. Maintenant, après avoir appris les voies de la Force grâce à l'enseignement du Maître Jedi Yoda, Luke cherche à détruire l'Empire et à sauver son père.



Poussée de Force	Touche L1
Charge au sabre	Touche R1
Frappe lourde	Touche △
Défense au sabre	Touche L2 (appuyer longuement)
Sabre	Touche R2

HAN SOLO

Han Solo est un contrebandier légendaire et le capitaine du *Faucon Millenium*. Il ne s'intéresse pas du tout à la politique, mais lorsque ses amis se retrouvent sur des charbons ardents (ou bien qu'une alléchante récompense est offerte), il devient un combattant loyal et courageux.



Charge de l'épaule	Touche L1
Tir chanceux	Touche R1
Tir instantané	Touche △
Viser	Touche L2 (appuyer longuement)
Pistolet DL-44	Touche R2
Roulade de combat	Touche ○ + manette gauche ←/→





LEIA ORGANA

La princesse Leia mène la Rébellion avec dévouement. Poussée par la perte de ses parents et de sa planète, elle cherche à mettre fin à l'Empire et à réinstaurer la paix et la démocratie dans la galaxie.

Fléau des soldats	Touche L1
Ravitaillement	Touche R1
Bouclier d'escouade amélioré	Touche △
Viser	Touche L2 (appuyer longuement)
E-11	Touche R2
Roulade de combat	Touche ○ + manette gauche ←/→





HÉROS ADVERSES

Certains modes de jeu vous permettent de combattre en incarnant des héros adverses emblématiques de l'univers de *Star Wars* disposant de compétences et de forces spécifiques.

Les héros adverses ne peuvent pas utiliser de cartes des Étoiles. Chaque héros adverse dispose plutôt d'attaques, de compétences ou d'équipement spécifiques requérant un délai de réutilisation entre chaque utilisation.

DARK VADOR

Autrefois un Chevalier Jedi héroïque, Dark Vador a été séduit par le Côté Obscur de la Force et il est devenu un Seigneur Sith sous l'aile de l'Empereur Palpatine. Désormais agent du mal, il cherche à affronter son fils et à le convaincre de passer du Côté Obscur.



Étranglement de Force	Touche L1
Lancer de sabre	Touche R1
Frappe lourde	Touche △
Défense au sabre	Touche L2 (appuyer longuement)
Sabre	Touche R2

EMPEREUR PALPATINE

L'Empereur Palpatine, également connu sous le nom de Dark Sidious, règne sur l'Empire et cherche à conquérir la galaxie par la peur et la tyrannie. Aussi diabolique que puissant, Palpatine a détruit l'Ordre Jedi et a mis fin à la République.



Chaîne d'éclairs	Touche L1
Vivacité de Force	Touche R1
Ressources impériales	Touche △
Défense de Force	Touche L2 (appuyer longuement)
Éclair de Force	Touche R2





BOBA FETT

Boba Fett, le légendaire chasseur de primes, est un homme de peu de mots. Il accepte des contrats du monde interlope ainsi que de l'Empire et utilise des armes mortelles et une armure mandalorienne personnalisée afin de traquer ses cibles.

Lance-flammes	Touche L1
Roquette de poignet	Touche R1
Braquer le viseur	Touche R3
Jetpack	Touche L2 (appuyer longuement)
Fusil blaster EE-3	Touche R2



REMARQUE : Une jauge blanche située au-dessus de la santé de Boba Fett indique la capacité de charge actuelle de son jetpack. Le jetpack récupère automatiquement sa charge lorsqu'il n'est pas en utilisation.





**MODE
MULTIJOUEUR**



MODE MULTIJOUEUR

REMARQUE : Les fonctionnalités multijoueurs en ligne nécessitent un compte Sony Entertainment Network ainsi qu'un abonnement PlayStation^{MD}Plus.

Jouez en ligne contre d'autres joueurs et participez à des combats *Star Wars* palpitants et débordants d'action. Pour commencer, sélectionnez MULTIJOUEUR dans le menu principal.

Plongez directement dans l'action en choisissant l'un des modes de jeu parmi notre sélection créée avec soin : Suggestion, Choix de la semaine ou Choix aléatoire. Sinon, vous pouvez faire défiler l'écran vers le bas afin de sélectionner le mode de jeu de votre choix.

ICÔNES DE MODES DE JEU

Jusqu'à trois icônes peuvent apparaître lorsqu'un mode de jeu est mis en surbrillance.



Si cette icône est présente, ce mode de jeu contient des héros.



Si cette icône est présente, ce mode de jeu contient des véhicules.



Affiche le nombre maximum de joueurs pouvant participer à ce mode de jeu.





FORMER UN GROUPE

Sélectionnez l'icône de trois joueurs située dans le coin supérieur gauche de l'écran du menu afin d'afficher une liste de vos amis qui sont actuellement en ligne, puis sélectionnez leur nom afin de les inviter dans votre groupe. Un groupe peut contenir jusqu'à huit joueurs.

PARTENAIRES

Vous pouvez faire en sorte que l'un des membres de votre groupe soit votre partenaire en sélectionnant l'icône de personne seule se trouvant dans le coin supérieur gauche de l'écran, directement à droite de votre icône de joueur.

Si un joueur est éliminé, il peut apparaître à proximité de son partenaire si celui-ci est en vie et s'il ne se trouve pas dans une zone de combat actif. Les partenaires peuvent également partager leur première main entre eux; vous permettant ainsi d'essayer des cartes des Étoiles que vous n'avez peut-être pas déverrouillées.

MODES DE JEU MULTIJOUEURS

SUPRÉMATIE

Faites l'expérience de combats de première ligne intenses pour la mainmise sur des points de contrôle.

Les rebelles et les Impériaux s'affrontent pour capturer et contrôler des emplacements stratégiques sur la planète. La ligne de front avance et recule constamment alors que ces points de contrôle passent d'un camp à l'autre. Pour gagner, un camp doit capturer tous les points de contrôle ennemis ou posséder le plus de points capturés lorsque le temps est écoulé.

ATTAQUE DES MARCHEURS

Ce mode de jeu axé sur l'attaque et la défense mobiles met en vedette d'immenses TB-TT.

L'Empire a déployé de terrifiants TB-TT afin de supprimer la résistance rebelle une fois pour toutes. Pour combattre cette terrible menace, les rebelles ont caché de nombreuses liaisons qui doivent être activées et défendues à tout prix. Ces liaisons peuvent appeler des Y-wings volant dans la galaxie afin de bombarder les TB-TT. Ce n'est que lors de ces raids de bombardement que les TB-TT peuvent subir des dégâts.

Si un ou plusieurs TB-TT atteignent leur destination, l'Empire aura gagné. Si tous les TB-TT sont détruits, la victoire appartiendra aux rebelles.





ESCADRON DE CHASSEURS

Des combats aériens palpitants vous attendent dans ce mode de jeu réservé aux chasseurs stellaires.

Prenez garde aux transporteurs ennemis qui tentent régulièrement de décoller de la surface de la planète et d'échapper aux combats. Détruisez le transporteur ennemi avant qu'il ne s'échappe afin de gagner des points en prime pour votre équipe.

ESCARMOUCHE

Escarmouche est un mode de combat à la mort classique sans objectif. La première équipe à obtenir 100 points ou le plus d'éliminations une fois le temps écoulé remporte la partie.

CARGAISON

Courez et tirez alors que vous dérobez une cargaison à l'ennemi et que vous empêchez le vol de votre cargaison.

ZONE DE LARGAGE

De l'action au rythme haletant avec un seul objectif : prendre le contrôle des capsules tombant du ciel. Mettez la main sur une capsule et obtenez de précieuses ressources pour votre équipe.

L'équipe ayant capturé le plus de capsules remportera la victoire.

COURSE AU DROÏDE™

De l'action palpitante avec trois objectifs mobiles : des droïdes. Interagissez avec un droïde afin d'amorcer le processus de capture, puis défendez votre droïde afin d'empêcher l'ennemi de le recapturer.

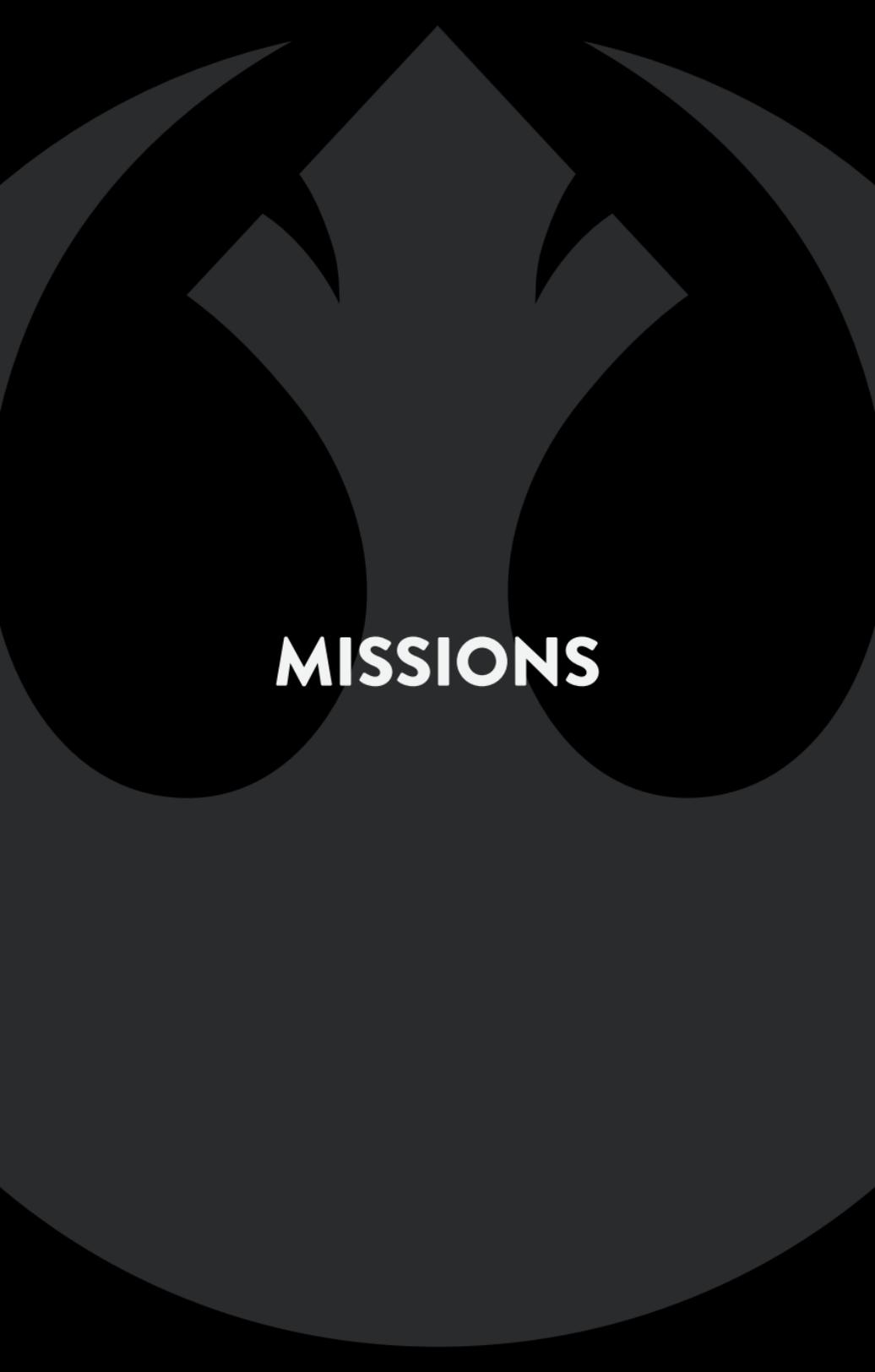
TRAQUE DU HÉROS

Un héros ou un héros adverse affronte une escouade d'ennemis. Le premier joueur est sélectionné aléatoirement et le joueur qui parvient à l'éliminer devient le prochain héros ou héros adverse. Le joueur qui obtient le plus d'éliminations une fois le temps écoulé remporte la partie.

AFFRONTEMENT HÉROÏQUE

Dans ce mode de combat par manches, tous les joueurs s'affrontent et leurs coéquipiers agissent à titre de renfort. Trois joueurs de chaque camp sont sélectionnés aléatoirement comme héros et héros adverses. Une élimination fait en sorte que ces joueurs apparaissent comme des soldats normaux. Éliminez tous les héros ou héros adverses ennemis afin de gagner la manche.



The image features a dark gray background with a large, stylized black bat logo centered in the upper half. The logo consists of two large, rounded wings extending downwards and outwards, with a pointed top. The word "MISSIONS" is written in a bold, white, sans-serif font, centered horizontally and positioned within the lower part of the bat's wings.

MISSIONS



MISSIONS

Les missions offrent des expériences uniques en mode solo ou deux joueurs dans une variété de modes de jeu.

NIVEAU DE DIFFICULTÉ

Trois modes de difficulté sont offerts pour les modes Survie et Batailles : Normal, Difficile et Maître.

COOP

Toutes les missions peuvent être complétées avec un ami. Sélectionnez **PARTENAIRE** afin de jouer avec un ami en ligne ou **ÉCRAN PARTAGÉ** afin de jouer sur le même écran avec une deuxième manette de jeu sans fil.

ÉTOILES

Toutes les missions offrent de nombreux objectifs uniques et compléter ces objectifs vous permettra d'obtenir des étoiles. Lorsqu'elles sont accordées, les étoiles donnent des crédits supplémentaires au joueur.

MODES DE JEU DE MISSIONS

DIDACTICIELS

Appuyez sur la touche  lorsque vous vous trouvez sur l'écran Jouer afin de lancer une mission du didacticiel qui vous enseignera les bases de *Star Wars Battlefront*.

FORMATION

Les missions de formation permettent aux joueurs d'apprendre les voies de la Force ainsi que le pilotage d'un X-wing, d'un airspeeder T-47, d'un TR-TT et d'une motojet.

BATAILLES

Combattez en tant que membre de la Rébellion ou de l'Empire galactique contre des adversaires de plus en plus puissants. Affrontez vos amis ou l'IA en un contre un dans ce mode. Des soldats contrôlés par l'IA agiront à titre de soutien. Récoltez des jetons pour chaque ennemi que vous terrassez. Vous pouvez également ramasser le jeton d'un allié mort au combat afin d'empêcher l'ennemi de marquer des points.

Les jetons valent de deux à cinq points en fonction du type d'ennemi. Récoltez 100 points afin de remporter la partie.

SURVIE

Survivez à 15 vagues de forces impériales. Des capsules seront occasionnellement déployées sur le champ de bataille entre les vagues. Si vous parvenez à mettre la main sur ces capsules avant l'ennemi, vous profiterez de superbonus.





AIDE DE CAMP



AIDE DE CAMP

Que vous soyez dans une galaxie très, très lointaine ou à deux pas de votre domicile, préparez-vous au combat avec l'Aide de camp officiel de *Star Wars Battlefront*.

Mettant en vedette État-major, un jeu de cartes tactique, l'Aide de camp vous permet de gagner des crédits en jeu qui déverrouillent des cartes des Étoiles, des armes et bien plus dans *Star Wars Battlefront*.

En plus d'État-major, l'Aide de camp permet également aux rebelles et aux Impériaux de consulter leurs statistiques de jeu et leur progression, de personnaliser leur équipement et leur apparence, de communiquer avec leurs amis et d'être alertés quand ces derniers jouent à *Star Wars Battlefront*. Bien sûr, l'Aide de camp vous permettra également de consulter les statistiques et la progression des autres joueurs afin que vous puissiez voir où vous vous situez!

Vous trouverez l'application compagnon pour iOS sur l'App Store^{MS} et sur Google Play^{MC} pour Android^{MC}. Vous pouvez également utiliser l'Aide de camp sur le Web à l'adresse www.starwars.ea.com/fr_FR/starwars/battlefront.





BESOIN D'AIDE?

L'équipe d'assistance mondiale au consommateur d'EA est à votre disposition pour que vous profitiez au maximum de votre jeu, partout et à tout moment.

- Assistance en ligne & coordonnées Rendez-vous sur www.ea.com/ca-fr/support-technique.
- Assistance Twitter & Facebook Vous avez besoin d'un conseil? Contactez-nous sur Twitter à l'adresse @askeasupport ou écrivez-nous sur facebook.com/askeasupport (en anglais).

STAR WARS © & ™ 2015 Lucasfilm Ltd. Tous droits réservés.

« PlayStation » et le logo de la gamme de produits « PS » sont des marques déposées et le logo PS4 est une marque de commerce de Sony Computer Entertainment Inc.

