

The background of the cover is a dynamic battle scene on a volcanic planet. A massive AT-AT walker dominates the center, its legs towering over the landscape. In the foreground, a Rebel tank is partially submerged in a pool of lava. A Rebel soldier stands on the tank, looking up at the AT-AT. Other AT-ATs and Rebel forces are visible in the distance, engaged in combat. The sky is filled with smoke and the trails of laser fire.

STAR WARS BATTLEFRONT™

EA

DICE

LUCASFILM
LTD.





TARTALOM

BEVEZETÉS	3
VEZÉRLÉS.....	4
JÁTÉKMENÜK	9
BELÉPÉS A BATTLEFRONTBA.....	11

MULTIPLAYER (TÖBBSZEMÉLYES MÓD)	22
KÜLDETÉSEK.....	26
COMPANION (TÁRS).....	28



BEVEZETÉS

Üdvözlünk a *Star Wars™ Battlefront™* játékban! Amint ezt olvasod, úgy hiszem, éppen leültél, lejjebb vetted a világítást, és felkészültél a játékra.

Remélem, hogy amikor a *Star Wars Battlefront*-tal játszol, lenyűgöző *Star Wars™* élményben lesz részed, ami elrepít egy messzi-messzi galaxisba.

Azt is remélem, hogy éppen olyan csodálatos és ámulatos érzet majd, amit én is éreztem oly sok évvel ezelőtt, amikor először megtapasztaltam a *Star Wars* világát.

Ismét ugyanezt éreztem, amikor lehetőséget kaptam, hogy ellátogassak a Lucasfilm™ stúdióba és megtudtam, hogy részt vehetek ennek a játék elkészítésében.

Itt az idő, hogy sugárvetőt ragadj, beugorj az X-szárnyúba és irány a *Battlefront™*! Az Erő legyen veled, mint mindig!



NIKLAS FEGRAEUS

DESIGN IGAZGATÓ



The background of the image is a dark gray, stylized bat logo. The logo is composed of a central diamond shape with two large, rounded, wing-like shapes on either side, all in a slightly lighter shade of gray than the background. The word "VEZÉRLÉS" is centered in the middle of the logo.

VEZÉRLÉS



VEZÉRLÉS

PC IRÁNYÍTÁSI INFORMÁCIÓ

A *Star Wars Battlefront* PC változata számos különböző vezérlő használatát támogatja. A kézikönyvben szereplő hivatkozások az Xbox One vezeték nélküli kontroller gombkiosztását veszik alapul. Ha billentyűzettel szeretsz játszani, a *Star Wars* PC változata lehetővé teszi, hogy lásd a billentyűzetikonokat/billentyűket a játékban és alább.

BILLENTYŰZET + EGÉR

GYALOG

Mozgás	W / S / A / D
Nézés	egér
Ugrás	SZÓKÖZ
Interakció/Beszállás/Kiszállás	E
Guggolás	bal CTRL (hosszan) / X (vált)
Sprint	bal SHIFT
Közelharc	V
Bal Star Card (csillagkártya) használata	1
Jobb Star Card (csillagkártya) használata	3
Középső Star Card (csillagkártya) aktiválása	2
Bónusz aktiválása	4
Tüzelés	bal kattintás
Nagyítás	jobb egérgomb (hosszan)
Emotikonok	F1 / F2 / F3
Külső/belső kamera váltás/ Vállkamera bal vagy jobb	C (hosszan) / C (röviden)
Eredményjelző	TAB (hosszan)
Options (Beállítások) menü	ESC





SZÁRAZFÖLDI JÁRMŰVEK

Kormányzás	W / S / A / D
Nézés	egér
Nagyítás	jobb egérgomb (hosszan)
Tüzelés	bal kattintás
Bal képesség használata	1
Jobb képesség használata	3
Eredményjelző	TAB (hosszan)
Options (Beállítások) menü	ESC

REPÜLŐ JÁRMŰVEK

Teljesítményelosztás	W / S
Kormányzás	A / D
Nagyítás/Cél befogása	jobb kattintás
Tüzelés	bal kattintás / SZÓKÖZ
Bal képesség használata	1
Jobb képesség használata	2
Kitérő manőverek	F1 / F2 / F3
Vontatókábel kilövése (T-47 sikló, csak a Walker Assault (Lépegetők támadása) módban és küldetésben)	2
Pilótafülke nézet	C
Eredményjelző	TAB (hosszan)
Options (Beállítások) menü	ESC





XBOX ONE VEZETÉK NÉLKÜLI KONTROLLER

MEGJEGYZÉS: A kézikönyv vezérlési beállításai az Xbox One vezeték nélküli controller konfigurációjára vonatkoznak.

GYALOG

Mozgás	
Nézés	
Ugrás	
Interakció/Beszállás/Kiszállás	
Guggolás	
Sprint	(hosszan)
Közelharc	
Bal Star Card (csillagkártya) használata	
Jobb Star Card (csillagkártya) használata	
Középső Star Card (csillagkártya) aktiválása	(hosszan)
Bónusz aktiválása	+
Tüzelés	
Nagyítás	(hosszan)
Emotikonok	/ /
Külső/belső kamera váltás/ Vállkamera bal vagy jobb	(hosszan) / (röviden)
Eredményjelző	Megtekintés gomb (hosszan)
Options (Beállítások) menü	Menü gomb





SZÁRAZFÖLDI JÁRMŰVEK

Kormányzás	
Nézés	
Nagyítás	(hosszan)
Tüzelés	
Bal képesség használata	
Jobb képesség használata	
Eredményjelző	Megtekintés gomb (hosszan)
Options (Beállítások) menü	Menü gomb

REPÜLŐ JÁRMŰVEK

Teljesítmény-elosztás	
Kormányzás	
Nagyítás/Cél befogás	(hosszan)
Tüzelés	
Bal képesség használata	
Jobb képesség használata	
Kitérő manőverek	/ /
Vontatókábel kilövése (T-47 sikló, csak a Walker Assault (Lépegetők támadása) módban és küldetésben)	
Pilótafülke nézet	
Eredményjelző	Megtekintés gomb (hosszan)
Options (Beállítások) menü	Menü gomb





JÁTÉKMENÜK



JÁTÉKMENÜK

MAIN MENU (FŐMENÜ)

- Play (Játék)** Ezzel beléphetsz az izgalmas online többszemélyes csatákba, 6-40 résztvevővel, vagy megtapasztalhatod az egy vagy két fő küldetések kihívásait, számos feladattal és helyszínnel.
- Collect (Gyűjtemény)** Nézd meg és nyisd meg a további Star Cardokat, azaz csillagkártyákat, sugárvetőket és megjelenési beállításokat. Ezen felül megtekinthetsz különféle karaktereket és jármű modelleket a diorámában.
- Stats (Eredmények)** Tekintsd át az előmeneteled és a személyes játéktisztikáidat minden többszemélyes és küldetés játékmódban.
- Settings (Beállítások)** Add meg személyes beállításaidat a Controls (Vezérlés), Gameplay (Játékmenet), Video (Kép), Audio (Hang) és EA Account (EA fiók) menükben. Itt megnézheted a játék készítőit is.

PAUSE (SZÜNET) MENÜ

Nyomd le a **Menü** gombot a játék folyamán a Pause (Szünet) menübe történő belépéshez. Szóló játékmódoknál a jelenlegi feladat és a csillagok megszerzéséhez szükséges feltételek jelennek meg itt. Többszemélyes mérkőzések esetén a Szünet menü a jelenlegi rangodat és tapasztalati pontodat, az aktív kihívások listáját, valamint az aktuális játékmód és térkép leírását jeleníti meg.

- Game (Játék)** Választhatsz, hogy a jelenlegi játékot folytatod (Resume), újakezded (Restart) vagy kilépsz (Quit) belőle.
- Settings (Beállítások)** Add meg személyes beállításaidat a Controls (Vezérlés), Gameplay (Játékmenet), Video (Kép), Audio (Hang) és EA Account (EA fiók) menükben. Itt megnézheted a játék készítőit is.



A large, dark gray bat symbol is centered in the background. It has a stylized, blocky design with pointed ears and a central diamond shape. The symbol is set against a black background.

**BELÉPÉS A
BATTLEFRONTBA**



BELÉPÉS A BATTLEFRONTBA

JÁTÉKKÉPERNYŐ – GYALOGOSAN



JÁTÉKINFORMÁCIÓ

A képernyő felső területe hasznos játékinformációk részére van fenntartva, mint a pontszám, az idő vagy a megmaradt életek száma, a jelenlegi játékmódtól függően.

CÉLKERESZT

A képernyő közepén található célkereszt jelzi, hova célzol. Megjelenése változhat a használt fegyvertől függően.

HŐKIJEZŐ

Amikor elsütöd a sugárvetődet, a hőkijelző megjelenik a célkereszt alatt. A hőkijelző növekszik és egyre vörösebb lesz, ahogy folyamatosan tüzelsz. Rövid időre abbahagyva a tüzelést automatikusan csökken a hő. Túl sokáig tüzelve a sugárvetőd túlhevül, így nem lehet vele lőni, amíg le nem hűl. Ha a fegyvered túlhevül, az aktív hűtőeljárás elindul. Nyomd le a **X** gombot, amikor a lefelé mozgó pont eléri a hőkijelző sárga területét, hogy lehűthesd a fegyvered. Ez az eljárás egyre nehezebb lesz minden egymást követő túlhevülés után, ha sikerrel jársz.





LEOSZTÁS

Ez mutatja a jelenleg a kezében lévő csillagkártyákat. A csillagkártya háttére üressé válik, amikor felhasználod, és fokozatosan megtelik, ahogy a csillagkártya feltöltési ideje letelik. Néhány kártya használatához töltetek kellene; tölteteket találhatsz a szinteken vagy megvásárolhatod a játékban kreditekért.

ÉLETERŐ

Az életerőd csökken, ha az ellenség támadásaitól sérüléseket szenvedsz. Visszaáll, ha egy rövid ideig nem szenvedsz el sérülést.

SZKENNER

A szkennerek mutatja az ellenségek és szövetségeseik helyzetét. A kék objektumok szövetségeseik, a sárga pont jelzi a partneredet, a vörös objektumok pedig az ellenséges erők. A szkennerek egyes részei vörösén villognak, hogy az adott irányban az ellenségre figyelmeztessenek. Ahogy az ellenség közelebb kerül hozzád, ezek a vörös villanások a szkennerek közepe felé mozdulnak el. A semleges feladatok fehér pontokként jelennek meg a szkenneren, illetve kék/vörös színnel, attól függően, hogy melyik csapat irányítása alatt állnak. Az ellenséges katonák általában csak akkor jelennek meg a szkenneren, ha sprintel vagy tüzel.

GYŰJTHETŐK (CSAK KÜLDETÉSEKBEN)

Szóló módokban ezek az ikonok jelzik az adott küldetésben elrejtett összes gyűjthető tárgy számát, valamint hogy hányat gyűjtöttél eddig össze.





JÁTÉKKÉPERNYŐ – JÁRMŰ

Játék
információ
Célkereszt

Szkenner
Kitérő
manőverek



Hőkijelző
Teljesítmény-
elosztás
Képességek
Jármű
állapota

JÁTÉKINFORMÁCIÓ

A képernyő felső területe hasznos játékinformációk részére van fenntartva, mint a pontszám, az idő vagy a megmaradt életek száma, a jelenlegi játékmódtól függően.

CÉLKERESZT

A képernyő közepén található célkereszt jelzi, hova célzol. A célkereszt vörösre vált, ha sikerült célpontot befognod a **RT** meghúzva tartásával, miközben a célpontra célzol. A célkereszt változik a vezetett járműtől függően.

HŐKIJEZŐ

Amikor elsütöd az elsődleges fegyvert, a hőkijelző megjelenik a célkereszt alatt. A hőkijelző növekszik és egyre vörösebb lesz, ahogy folyamatosan tüzelsz. Rövid időre abbahagyva a tüzelést automatikusan csökken a hő. Túl sokáig tüzelve a fegyvered túlhevül, így nem lehet vele lőni, amíg le nem hűl.





KÉPESSÉGEK

Ezek az ikonok a járműved egyedi támadó és védelmi képességeit jelképezik.

A bal képességet a lenyomásával, a jobb képességet pedig a lenyomásával aktiválhatod. Minden egyes képességnek fel kell töltnődnie egy ideig, mielőtt újból használható lesz.

TELJESÍTMÉNY-ELOSZTÁS (CSAK REPÜLŐ JÁRMŰVEK)

A Teljesítményelosztás kijelző mutatja a sebesség és a tűzerő jelenlegi arányát, és a vagy a mozgásával vezérelhető. A sebességet a sárga csík, míg a tűzerőt a vörös csík méri. A jármű sebességének növelése teljesítményt irányít át a fegyverrendszerből a hajtóművekhez, ezzel csökkentve a fegyvereid által okozott sebzést. Fordított esetben a jármű sebességének csökkentése teljesítményt irányít át a hajtóművektől a fegyverrendszerbe, ezzel növelve a fegyvereid által okozott sebzést.

JÁRMŰ ÁLLAPOTA

A jármű állapota romlik, ha az ellenség támadásaitól sérüléseket szenvedsz.

A jármű állapotának feljavításához a Fighter Squadron (Vadászkötélék) és küldetés játékmódokban keresd és gyűjtsd a járműjavító készleteket.

SZKENNER

A szkennerek mutatja az ellenségek és szövetségesek helyzetét. A sárga objektum a partnered, a kék objektumok szövetségesek, a vörösök pedig ellenséges erők.

A szkennerek egyes részei vörösén villognak, hogy jelezzék az ellenséges gyalogságot, míg az ellenséges hősök és járművek vörös pontokként jelennek meg.

A szövetségeseid kék körökként jelennek meg a távolságtól függetlenül.

MEGJEGYZÉS: A Fighter Squadron (Vadászkötélék) módban az ellenséges hajók csak vörös irányműként jelennek meg a szkenneren.

GYŰJTHETŐK (CSAK KÜLDETÉSEKBEN)

Szóló módokban ezek az ikonok jelzik az adott küldetésben elrejtett összes gyűjthető tárgy számát, valamint hogy hányat gyűjtöttél eddig össze.

KITÉRŐ MANŐVEREK (CSAK REPÜLŐ JÁRMŰVEK)

Végrehajthatsz kitérő manővereket bizonyos repülő járművekkel, mint az X-szárnnyú vagy a TIE vadász, a , vagy lenyomásával. Ez az ikon mutatja a feltöltődési időt, amíg újabb kitérő manővert hajthatsz végre.





CSILLAGKÁRTYÁK

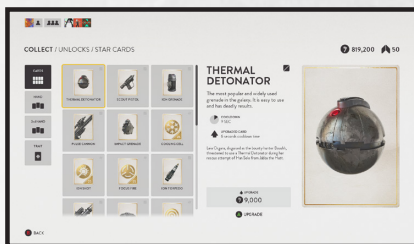
A leosztásba rendezett csillagkártyák különböző fegyvereket és felszerelést képviselnek, amiket a csatába vihetsz. Egy leosztás két normál és egy feltöltött csillagkártyából áll.

A csillagkártya-gyűjteményed megtekintéséhez vagy újabb csillagkártyák vásárlásához lépj be a Collect (Gyűjtemény) menübe, válaszd az UNLOCKS (Feloldások)

pontot, aztán válaszd a STAR CARDS (Csillagkártyák) tételt. Jelöld ki a kártyát, hogy lásd a hatásait, a feloldásának költségeit és a fejlesztésének költségeit (ha van ilyen).

A bal és jobb csillagkártyák többször is használhatók egy csata során, csak a feltöltődési idejük korlátozza a használatukat. Nyomd le a **LB** gombot a bal csillagkártya aktiválásához, vagy a **RB** gombot a jobb csillagkártya aktiválásához.

A középső csillagkártya hely a feltöltött csillagkártya számára van fenntartva, amely minden használatkor egy töltetet használ el. Nyomd le hosszan a **Y** gombot a feltöltött csillagkártya aktiválásához. Tölteteket találhatsz a játékban vagy vásárolhatsz kreditekkel.



CSILLAGKÁRTYÁK FELOLDÁSA

Minden egyes csillagkártya feloldásához bizonyos számú kreditre van szükség.

UPGRADES (FEJLESZTÉSEK)

Egyes csillagkártyák fejleszthetők. A csillagkártya fejlesztése megnöveli az előnyeit, például csökkentheti a feltöltődésének idejét vagy megnövelheti az aktivitásának idejét.

LEOSZTÁSOK KÉSZÍTÉSE

Válaszd a HAND (Leosztás) pontot a Star Cards (Csillagkártyák) menüből, és válaszd ki a helyet, ahová bármelyik feloldott csillagkártyát elhelyezheted a leosztásba. Lehetőséged van két készlet kártyát vinni a csatába. Ha van partnered, arra is lehetőséged van, hogy az ő leosztását válaszd, és így kipróbálj olyan csillagkártyákat, amelyeket még nem oldottál fel.





BÓNUSZOK



A játék legerősebb tárgyai és képességei bónuszok formájában találhatók meg egyes szinteken. A katonák és járművek által egyaránt használható bónuszok könnyen felismerhetők nagy, kék ikonjukról.

Az aktuális térképtől és a játékmódtól függően a katonáknak a bónusz véletlenszerűen választódik. A járművek számára ezek a bónuszok vagy jobb állapotot adnak, vagy frissítik az aktuális képességek feltöltődését.

JÁRMŰHÍVÓK



Egyes játékmódokban a játékosok támogatást kérhetnek további járművek irányításához. A járművek odahívásához keress a szinten egy járműhívót. Miután felvetted a járműhívót, csak rövid idő áll rendelkezésedre, hogy megerősítsd, hogy valóban oda akarod hívni a kérdéses járművet. Ha kivárod, hogy az idő lejárjon, a járműhívó visszakérül oda, ahol találtad.

HŐSHÍVÓK



Egyes játékmódokban hőshívókkal találkozhatasz. Egy ilyet felvéve lehetőséged lesz az egyik elérhető hős alakját felöltetni, vagy vezetni a Millennium Falcont vagy a Slave I-et.





HŐSÖK

Egyes játékmódokban lehetőség nyílik a *Star Wars* univerzum ikonikus hőseinek bőrébe bújva harcolni, akik mind egyedi különleges képességekkel és erősségekkel rendelkeznek.

A hősök nem használhatnak csillagkártyákat. Ehelyett különleges támadásaik, képességeik vagy felszerelésük van, amelyek használata szintén feltöltődési időhöz kötött.

LUKE SKYWALKER

Luke, aki a Tatooine-on, egy párologtató farmon nőtt fel, nagybátyját és nagynénjét egy birodalmi támadás során veszítette el. Most, hogy megtanulta az Erő használatát Yoda mester útmutatásai alapján, Luke a Birodalom elpusztítását és apja megváltását tűzte ki célul.

Erő lökés	LB
Fénykard lerohanás	RB
Súlyos csapás	Y
Fénykard védekezés	LT (hosszan)
Fénykard	RT



HAN SOLO

Han Solo legendás csempész és a Millennium Falcon kapitánya. Nem sokat törődik a politikával, de ha barátai bajba kerülnek (vagy kellően magas jutalom van kitűzve), hűséges és bátor harcos.

Vállroham	LB
Szerencsés lövés	RB
Gyorstűzelés	Y
Célzás	LT (hosszan)
DL-44	RT
Félregurulás	B + (L/L)





LEIA ORGANA

Leia hercegnő a lázadók egyik elhivatott vezetője. Miután elvesztette a szüleit és szülőbolygóját, véget akar vetni a Birodalom uralmának, és vissza akarja hozni a békét és a demokráciát a galaxisba.

Bane rohamosztagos	LB
Légi utánpótlás	RB
Erősebb szakasz pajzs	Y
Célzás	U (hosszan)
E-11	RT
Félregurulás	B + (L/L)





GONOSZOK

Egyes játékmódokban lehetőséged nyílik a *Star Wars* univerzumában a sötét oldal gonoszainak bőrébe bújva harcolni, akik mind egyedi különleges képességekkel és erősségekkel rendelkeznek.

A gonoszok nem használhatnak csillagkártyákat. Ehelyett különleges támadásaik, képességeik vagy felszerelésük van, amelynek használata szintén feltöltődési időhöz kötött.

DARTH VADER

Darth Vader, aki valaha hősi Jedi lovag volt, engedett a sötét oldal csábításának és Sith nagyúrrá lett Palpatine császár irányítása alatt. Most a gonosz ügynökként szeretne szembenézni a fiával és átcsábítani őt is a sötét oldalra.

Erő fojtás	LB
Fénykard dobás	RB
Súlyos csapás	Y
Fénykard védekezés	LT (hosszan)
Fénykard	RT



PALPATINE CSÁSZÁR

Palpatine császár, más néven Darth Sidious uralkodik a Birodalom felett, és a félelem és zsarnokság segítségével akarja leigázni az egész galaxist. Palpatine éppoly hatalmas, amilyen gonosz, ő pusztította el a Jedi rendet és vetett véget a köztársaságnak.

Villámszórás	LB
Erő támadás	RB
Birodalmi források	Y
Erő védekezés	LT (hosszan)
Erő villám	RT





BOBA FETT

Boba Fett, a legendás fejvadász nem a szavak embere. Az alvilágból és a Birodalomtól egyaránt elfogad megbízásokat, és halálos fegyverzettel és egyedi mandalori páncéljával vadássza le áldozatait.

Lángszóró	LB
Csuklórakéta	RB
Pontos célzás	R
Háti rakéta	LT (hosszan)
EE-3 sugárvető	RT



MEGJEGYZÉS: A fehér csík Boba Fett életerőcsíkja fölött a háti rakétájának jelenlegi töltöttségi szintjét mutatja. A háti rakéta automatikusan visszanyeri a töltöttségét, amikor nem használja.



MULTIPLAYER
(TÖBBSZEMÉLYES MÓD)



MULTIPLAYER (TÖBBSZEMÉLYES MÓD)

Játsz online más játékosok ellen, és vegyél részt izgalmas és mozgalmas *Star Wars* csatákban. A kezdéshez válaszd a MULTIPLAYER (többszemélyes) pontot a főmenüben.

Ugorj egyből a dolgok sűrűjébe az egyik kiemelt játékmódot választva: Suggested for You (Neked ajánljuk), Weekly Pick (Heti választás) vagy Random Pick (Véletlen választás). Avagy lejjebb görgethetsz, hogy a listából kiválaszd valamelyik játékmódot.

JÁTEKMÓD IKONOK

Legfeljebb három ikon jelenhet meg, amikor kijelölsz egy játékmódot.



Ha megjelenik, ebben a játékmódban hősök vannak.



Ha megjelenik, ebben a játékmódban járművek vannak.



Ez mutatja a játékmódban részt vevő játékosok lehetséges maximális számát.





CSAPAT ALAKÍTÁSA

Válaszd a háromszemélyes ikont a menü képernyő bal felső sarkában, hogy előhozd a jelenleg online lévő barátaid listáját, aztán válaszd a nevüket, hogy meghívhasd őket a csapatedbe. Egy csapat legfeljebb nyolc játékost tartalmazhat.

PARTNEREK

Beállíthatod a csapat egyik tagját, hogy a partnered legyen, az egyszemélyes ikonra kattintva a képernyő bal felső sarkában, mindjárt a játékosod ikonjától jobbra.

Ha egy játékos meghal, a partnere közelében éled újra, ha az életben van és nem éppen egy tűzharc közepén. A partnerek az első leosztásukat is megoszthatják egymás között, így lehetőség nyílik olyan csillagkártyák használatára, amiket még nem oldottál fel.

TÖBBSZEMÉLYES JÁTÉKMÓDOK

SUPREMACY (FENNHATÓSÁG)

A heves frontharc élménye az elfoglalandó pontokért.

A lázadók és a birodalmiak harca, hogy megszerezzék és megtartsák a bolygó stratégiai fontos pontjait. A frontvonal előre-hátra vonul, ahogy a stratégiai pontok gazdát cserélnek. A győzelemhez az egyik oldálnak meg kell szereznie az összes ellenséges pontot, vagy több elfoglalt ponttal kell rendelkeznie, amikor a játék ideje véget ér.

WALKER ASSAULT (LÉPEGETŐK TÁMADÁSA)

Csatázz a hatalmas AT-AT-k fölött ebben a mozgó ostromjátékban.

A Birodalom bevetette a félelmetes AT-AT-kat, hogy megtörje a lázadók ellenállását egyszer s mindenkorra. Ezzel a rettenetes fenyegetéssel szembeszállva a lázadók elrejtettek több hívásjelzőt, amiket aktiválniuk és védelmezniük kell minden áron. Ezek a hívásjelzők Y-szárnyú vadászokat hívatnak a galaxisból az AT-AT-k bombázására. Csak a bombázás során lehet kárt tenni az AT-AT-ekben.

Ha egy vagy több AT-AT eléri a célját, a Birodalom győz. Ha minden AT-AT elpusztul, a győzelem a lázadókat illeti.





FIGHTER SQUADRON (VADÁSZKÖTELEK)

Izgalmas űrcsaták várnak ebben a csak vadászgépek számára kialakított játékmódban.

Figyeld az ellenséges szállítóhajókra, amelyek időről időre fel akarnak szállni a bolygó felszínéről, hogy elmeneküljenek a csatából. Pusztítsd el az ellenséges szállítóhajókat, mielőtt elmenekülnek, hogy bónuszpontokat szerezz a csapatodnak.

BLAST (CSAPÁS)

A Csapás klasszikus, halálíg tartó csata, külön célok nélkül. Az első csapat, amelyik eléri a 100 pontot vagy több ellenséget öl meg az időkorlát lejáratáig, az győz.

CARGO (SZÁLLÍTMÁNY)

Fuss és lőj, elorozva az ellenség szállítmányát, közben védve a saját szállítmányod, hogy az ellenség meg ne szerezze.

DROP ZONE (LESZÁLLÓ ZÓNA)

Pörgős akció egyetlen céllal: szerezd meg az irányítást az égből zuhanó mentőkabinok fölött. Szerezd meg egy mentőkabint és vele értékes dolgokat a csapatodnak.

A több mentőkabint megszerző csapat lesz a győztes.

DROID™ RUN (DROID FUTAM)

Pörgős akció három mozgó céllal: droidokkal. Lépj kapcsolatba a droiddal, hogy elindítsd az elfogási folyamatot, aztán vedd meg a droidod, hogy az ellenség ne szerezhesse vissza.

HERO HUNT (HŐSVADÁSZAT)

Egyetlen hős vagy gonosz egy egész osztag ellenséggel szemben. Az első játékost véletlenszerűen választja a program, aztán aki megöli, az lesz a következő hős vagy gonosz. Akinek az időkorlát lejáta után a legtöbb megölt ellensége volt, az nyeri a játékot.

HEROES VS VILLAINS (HŐSÖK A GONOSZOK ELLEN)

Ebben a köralapú harci módban minden játékos egymás ellen csatázik a csapattagjaik támogatásával. Mindkét oldalról három játékos véletlenszerűen kiválasztva lesz hős, illetve gonosz; ha meghalnak, a játékosok közönséges katonaként élednek újra. Győzz le minden ellenséges hőst vagy gonoszt a menet megnyeréséhez.





KÜLDETÉSEK



KÜLDETÉSEK

A küldetések egyedi egy- vagy kétszemélyes pályák a legkülönbözőbb játékmódokban.

DIFFICULTY (NEHÉZSÉG)

Három nehézségi szint érhető el a túlélés és csata módokban:

Normal (Normál), Hard (Nehéz) és Master (Mester).

CO-OP (EGYÜTTMŰKÖDÉS)

Minden küldetést teljesíthetsz egy barátoddal is. Válaszd a PARTNER pontot, hogy online játssz egy barátoddal.

CSILLAGOK

Minden küldetésnek vagy néhány egyedi célja, aminek a teljesítését csillagokkal jutalmazza. A csillagok megszerzése több kreditet biztosít a játékosnak.

KÜLDETÉS JÁTÉKMÓDOK

TUTORIAL (OKTATÓ)

A Play (Játék) képernyőn választhatod az oktató küldetést, amelyben megtanulhatsz a Star Wars Battlefront játék alapjait.

TRAINING (GYAKORLÁS)

A gyakorló küldetések lehetővé teszik, hogy a játékosok megtanulják az Erő használatát, vezethessenek X-szárnyút, T-47 siklót, AT-ST-t és légi robogót.

BATTLE (CSATA)

Harcolj a lázadók vagy a Galaktikus Birodalom oldalán egyre keményebb ellenfelek ellen. Szállj szembe a barátaiddal vagy a géppel ebben a módban, az oldaladon a gép által vezetett katonákkal. Gyűjts zsetonokat minden legyőzött ellenség után. Begyűjtheted egy elesett szövetségesed zsetonját is, hogy ne jusson az ellenség kezére.

A zsetonok értéke kettő és öt pont között változik, az ellenség típusától függően. Gyűjts össze 100 pontot a győzelemhez.

SURVIVAL (TÚLÉLÉS)

Éld túl a Birodalom 15 támadó hullámát. Időnként mentőkabinok érkeznek a csatatérre a hullámok között, amelyek bónuszokat adnak, ha meg tudod őket szerezni a ellenség előtt.





**COMPANION
(TÁRS)**



COMPANION (TÁRS)

Akár egy messzi-messzi galaxisban vagy, akár valahol közelebb az otthonodhoz, készülj fel a csatára a hivatalos *Star Wars Battlefront* Companion segítségével.

A taktikai kártya alapú rendszerre, a Base Commandra alapuló Companion segítségével krediteket szerezhetsz a játékhoz, amivel feloldhatsz csillagkártyákat, fegyvereket és sok mást a *Star Wars Battlefront* játékban.

A Base Command játékon túl a Companion lehetővé teszi, hogy lázadók és birodalmiak egyaránt megnézzék a statisztikáikat és előmenetelüket, személyre szabják a megjelenésüket, kapcsolatba lépjenek a barátaikkal és értesítést kapjanak, amikor azok a *Star Wars Battlefront* játékkal játszanak – ezen felül információt is szerezhetnek az ő statisztikáikról és előmenetelükről, hogy lássák, ki vezet!

Keresd a Companion alkalmazást iOS-re az App StoreSM kínálatában, AndroidTM platformra a Google PlayTM Áruházban, vagy használd a Companiont a weben a **www.starwarsbattlefront.com** oldalon.

