



STAR WARS  
BATTLEFRONT™  
EA

DICE

LUCASFILM  
LTC





---

# SOMMAIRE

INTRODUCTION .....	3	MULTIJOUEUR.....	22
COMMANDES.....	4	MISSIONS .....	26
MENUS DU JEU .....	9	AIDE DE CAMP .....	28
AU CŒUR DU CHAMP DE BATAILLE.....	11		



# INTRODUCTION

Bienvenue dans *Star Wars™* Battlefront™. Au moment où vous parcourez ces lignes, je vous imagine confortablement assis, dans une ambiance tamisée, en train de vous préparer à lancer le jeu.

J'espère qu'en jouant à *Star Wars* Battlefront, vous vivrez une extraordinaire expérience *Star Wars™* qui vous transportera dans une galaxie lointaine, très lointaine.

J'espère aussi que vous partagerez le même émerveillement que lorsque j'ai découvert *Star Wars* pour la toute première fois il y a de nombreuses années.

Un sentiment que j'ai eu l'occasion d'éprouver à nouveau en me rendant dans les locaux de Lucasfilm™, le jour où l'on m'a annoncé que je participerais à l'élaboration de ce jeu pour vous.

Il est grand temps d'attraper vos blasters, de sauter dans vos X-wings et de foncer dans le tumulte de *Battlefront™*. Que la Force soit avec vous, à jamais !



**NIKLAS FEGRAEUS**  
DIRECTEUR DE LA  
CONCEPTION



The image features a dark gray background with a large, stylized black bat logo centered in the upper half. The logo consists of two large, rounded wings and a pointed ear-like shape at the top. The word "COMMANDES" is written in a bold, white, sans-serif font across the center of the logo.

**COMMANDES**



# COMMANDES

## INFORMATIONS SUR LES COMMANDES PC

La version PC de *Star Wars Battlefront* vous offre la possibilité de jouer avec plusieurs périphériques de commande. Les commandes indiquées dans ce manuel supposent que vous utilisiez une manette sans fil Xbox One. Si vous jouez au clavier, la version PC de *Star Wars Battlefront* affiche également les icônes et les touches du clavier pendant le jeu et ci-dessous.

## CLAVIER + SOURIS

### À PIED

Se déplacer	Z / Q / S / D
Regarder	Souris
Sauter	ESPACE
Interagir/Entrer/Sortir	E
S'accroupir	CTRL gauche (maintenir) / X (activer/désactiver)
Sprinter	MAJ gauche
Corps-à-corps	V
Utiliser la carte des Étoiles (gauche)	&
Utiliser la carte des Étoiles (droite)	"
Activer la carte des Étoiles (milieu)	É
Activer le superbonus	'
Tirer	Clic gauche
Zoomer	Clic droit (maintenir)
Emotes	F1 / F2 / F3
Vue à la 1re/3e personne / Changer d'épaule	C (maintenir) / C (appuyer)
Tableau des scores	TAB
Menu des options	ÉCHAP





## VÉHICULES TERRESTRES

<b>Diriger</b>	<b>Z / Q / S / D</b>
<b>Regarder</b>	Souris
<b>Zoomer</b>	Clic droit (maintenir)
<b>Tirer</b>	Clic gauche
<b>Utiliser la capacité (gauche)</b>	<b>&amp;</b>
<b>Utiliser la capacité (droite)</b>	"
<b>Tableau des scores</b>	<b>TAB</b>
<b>Menu des options</b>	<b>ÉCHAP</b>

## VÉHICULES AÉRIENS

<b>Distribution de l'énergie</b>	<b>Z / S</b>
<b>Diriger</b>	<b>Q / D</b>
<b>Zoomer/Verrouiller</b>	Clic droit
<b>Tirer</b>	Clic gauche / <b>ESPACE</b>
<b>Utiliser la capacité (gauche)</b>	<b>&amp;</b>
<b>Utiliser la capacité (droite)</b>	"
<b>Manœuvres d'évitement</b>	<b>F1 / F2 / F3</b>
<b>Lancer le câble de traction</b> (airspeeder T-47, mode Attaque des marcheurs et missions uniquement)	<b>É</b>
<b>Vue cockpit</b>	<b>C</b>
<b>Tableau des scores</b>	<b>TAB</b>
<b>Menu des options</b>	<b>ÉCHAP</b>





# MANETTE SANS FIL XBOX ONE

**NOTE:** les commandes mentionnées dans ce manuel correspondent à la configuration pour manette sans fil Xbox One.

## À PIED

Se déplacer	
Regarder	
Sauter	
Interagir/Entrer/Sortir	
S'accroupir	
Sprinter	
Corps-à-corps	
Utiliser la carte des Étoiles (gauche)	
Utiliser la carte des Étoiles (droite)	
Activer la carte des Étoiles (milieu)	
Activer le superbonus	+
Tirer	
Zoomer	
Emotes	
Vue à la 1re/3e personne / Changer d'épaule	
Tableau des scores	Touche <b>Affichage</b> (maintenir)
Menu des options	Touche <b>Menu</b>





## VÉHICULES TERRESTRES

Diriger	
Regarder	
Zoomer	(maintenir)
Tirer	
Utiliser la capacité (gauche)	
Utiliser la capacité (droite)	
Tableau des scores	Touche <b>Affichage</b> (maintenir)
Menu des options	Touche <b>Menu</b>

## VÉHICULES AÉRIENS

Distribution de l'énergie	
Diriger	
Zoomer/Verrouiller	(maintenir)
Tirer	
Utiliser la capacité (gauche)	
Utiliser la capacité (droite)	
Manœuvres d'évitement	/  /
Lancer le câble de traction (airspeeder T-47, mode Attaque des marcheurs et missions uniquement)	
Vue cockpit	
Tableau des scores	Touche <b>Affichage</b> (maintenir)
Menu des options	Touche <b>Menu</b>







**MENUS DU JEU**



# MENUS DU JEU

## MENU PRINCIPAL

- Jouer** Lancez-vous dans des parties multijoueur palpitantes pouvant accueillir de 6 à 40 participants, ou effectuez des missions à un ou deux joueurs proposant toutes sortes d'objectifs et scénarios.
- Collection** Consultez et déverrouillez des cartes des Étoiles, blasters et options d'apparence supplémentaires. Vous avez également accès à de nombreux personnages et maquettes de véhicules dans le Diorama.
- Stats** Affichez votre progression, ainsi que vos statistiques de jeu personnelles pour tous les modes de jeu multijoueur et missions.
- Paramètres** Réglez vos options personnelles de commandes, jouabilité, vidéo, audio et compte EA. Vous pouvez également visionner le générique du jeu.

## MENU PAUSE

Appuyez sur la touche **Menu** en cours de jeu pour accéder au menu Pause. Dans les modes solo, c'est là que s'affichent l'objectif en cours et les conditions pour gagner des étoiles. Au cours d'une partie multijoueur, le menu Pause affiche votre rang et votre EXP actuels, une liste des défis actifs, une description du mode de jeu en cours et de la carte.

- Jeu** Vous avez le choix de reprendre, recommencer ou quitter la partie en cours.
- Paramètres** Réglez vos options personnelles de commandes, jouabilité, vidéo, audio et compte EA. Vous pouvez également visionner le générique du jeu.





**AU CŒUR  
DU CHAMP  
DE BATAILLE**



# AU CŒUR DU CHAMP DE BATAILLE

## ÉCRAN DE JEU - À PIED



## INFORMATIONS DE JEU

La partie supérieure de l'écran est réservée aux informations utiles comme les scores, le temps imparti ou vos vies restantes, en fonction du mode de jeu en cours.

## RÉTICULE

Le réticule au centre de l'écran indique le point de visée. Son apparence varie selon le type d'arme que vous portez.

## INDICATEUR DE SURCHAUFFE

Quand vous tirez au blaster, un indicateur de surchauffe s'affiche sous le réticule. L'indicateur augmente et devient rouge tant que vous continuez à tirer. Cesser le feu pendant un court laps de temps diminue automatiquement la surchauffe. Si vous tirez trop longtemps, le blaster surchauffe et ne peut plus être utilisé jusqu'à ce qu'il refroidisse. Une fois votre arme en surchauffe, une séquence de refroidissement actif se déclenche. Appuyez sur **X** lorsque le point tombe dans la partie jaune de l'indicateur afin de refroidir votre arme. La difficulté de la séquence augmente pour chaque refroidissement consécutif réussi.





## MAIN

Cette section affiche votre main de cartes des Étoiles. Quand vous utilisez une carte des Étoiles, son arrière-plan se vide puis se remplit progressivement pour illustrer son délai de réutilisation. Certaines cartes nécessitent d'être chargées pour être utilisées : vous pouvez trouver des charges dans les niveaux, ou en acheter avec vos crédits en jeu.

## SANTÉ

Vous perdez de la santé en subissant des attaques ennemies. Elle se régénère si vous évitez de vous faire toucher pendant un court laps de temps.

## SCANNER

Le scanner affiche l'emplacement des ennemis et des alliés. Les alliés sont indiqués en bleu, votre partenaire par un point jaune, et les forces ennemies en rouge. Les sections du scanner deviennent rouges en cas de présence ennemie dans cette direction. À mesure que l'ennemi se rapproche de votre position, les flashes rouges se dirigent vers le centre du scanner. Les objectifs sont indiqués par des points blancs lorsqu'ils sont neutres, ou bleus/rouges en fonction de l'équipe qui les contrôle. Habituellement, les soldats ennemis ne s'affichent sur le scanner que lors d'un sprint, ou s'ils se servent de leur arme.

## OBJETS-TROPHÉES (MISSIONS UNIQUEMENT)

Dans les modes de jeu solo, ces icônes indiquent le nombre total d'objets-trophées cachés dans une mission et combien vous en avez ramassé.





## ÉCRAN DE JEU - VÉHICULE

Informations de jeu

Réticule

Scanner

Manœuvres d'évitement



Indicateur de surchauffe

Distribution de l'énergie

Capacités

État du véhicule

## INFORMATIONS DE JEU

La partie supérieure de l'écran est réservée aux informations utiles comme les scores, le temps imparti ou vos vies restantes, en fonction du mode de jeu en cours.

## RÉTICULE

Le réticule au centre de l'écran indique le point de visée. Lorsque vous avez une cible dans le viseur et que vous la verrouillez en appuyant et en maintenant **R**, ce réticule devient rouge. Les réticules varient en fonction du véhicule piloté.

## INDICATEUR DE SURCHAUFFE

Quand vous tirez avec l'arme principale, un indicateur de surchauffe s'affiche sous le réticule. L'indicateur augmente et devient rouge tant que vous continuez à tirer. Cesser le feu pendant un court laps de temps diminue automatiquement la surchauffe. Si vous tirez trop longtemps, l'arme surchauffe et ne peut plus être utilisée jusqu'à ce qu'elle refroidisse.







## CAPACITÉS

Ces icônes représentent les capacités offensives et défensives propres à vos véhicules. Activez la capacité de gauche en appuyant sur **LB** ou celle de droite en appuyant sur **RB**. Chaque capacité est soumise à un court délai de réutilisation après usage.

## DISTRIBUTION DE L'ÉNERGIE (VÉHICULES AÉRIENS UNIQUEMENT)

La jauge de distribution de l'énergie montre votre rapport vitesse/puissance de feu. Vous pouvez modifier ce dernier grâce à  et . La vitesse est représentée par une barre jaune et la puissance de feu par une barre rouge. Vous pouvez augmenter la puissance des circuits de vitesse en puisant dans le système d'armement afin d'alimenter le moteur, mais vos armes infligeront moins de dégâts. À l'inverse, vous pouvez diminuer la puissance des circuits de vitesse en puisant dans le moteur afin d'alimenter le système d'armement et infliger ainsi plus de dégâts.

## ÉTAT DU VÉHICULE

Votre véhicule perd de la santé en subissant des attaques ennemies. Pour regagner de la santé en mode Escadron de chasseurs et au cours d'une mission, tâchez de récupérer un bonus Réparation de véhicules.

## SCANNER




Le scanner affiche l'emplacement des ennemis et des alliés. Votre partenaire est indiqué en jaune, vos alliés en bleu et les forces ennemies en rouge. Les sections du scanner deviennent rouges pour indiquer la présence d'infanterie ennemie, tandis que les points rouges représentent les héros et véhicules. Vos alliés sont signalés par des cercles bleus, quelle que soit la distance.

**REMARQUE** : en mode Escadron de chasseurs, les vaisseaux ennemis sont uniquement représentés sur le scanner par des flashes rouges directionnels.

## OBJETS-TROPHÉES (MISSIONS UNIQUEMENT)

Dans les modes de jeu solo, ces icônes indiquent le nombre total d'objets-trophées cachés dans une mission et combien vous en avez ramassé.

## MANŒUVRES D'ÉVITEMENT (VÉHICULES AÉRIENS UNIQUEMENT)

Certains véhicules aériens, comme les X-wings ou les chasseurs TIE, vous permettent d'effectuer des manœuvres d'évitement en appuyant sur , , ou . Cette icône symbolise le délai de réutilisation au terme duquel vous pourrez à nouveau effectuer une manœuvre d'évitement.





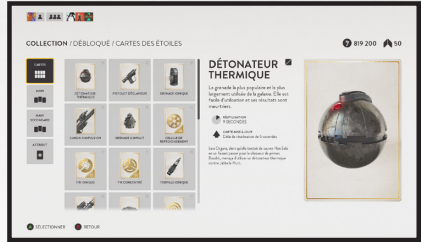
# CARTES DES ÉTOILES

Les cartes des Étoiles, rassemblées en une main, représentent toutes sortes d'armes et équipements que vous pouvez utiliser au combat. Une main est constituée de deux cartes des Étoiles normales et une carte des Étoiles chargée.

Pour consulter votre collection de cartes des Étoiles ou en acheter de nouvelles, ouvrez le menu Collection et sélectionnez DÉVERROUILLAGES, puis CARTES DES ÉTOILES. Mettez une carte en surbrillance pour en afficher les effets, le prix de déverrouillage et le coût d'amélioration (si disponible).

Vous pouvez utiliser les cartes des Étoiles de gauche et de droite autant de fois que vous le souhaitez au cours du combat, dans les limites des délais de réutilisation. Appuyez sur **LB** pour activer la carte des Étoiles de gauche et sur **RB** pour activer la carte des Étoiles de droite.

L'emplacement central est réservé aux cartes des Étoiles chargées. Ces dernières consomment des charges à chaque utilisation. Maintenez **Y** pour activer la carte des Étoiles chargée. Vous pouvez récupérer des charges en cours de partie ou en acheter avec vos crédits.



## DÉVERROUILLER LES CARTES DES ÉTOILES

Chaque carte des Étoiles peut être déverrouillée contre un certain nombre de crédits.

## AMÉLIORATIONS

Il est possible d'améliorer certaines cartes des Étoiles. Améliorer une carte des Étoiles amplifie les avantages de cette dernière : raccourcissement du délai de réutilisation, prolongement de l'effet...

## CRÉER UNE MAIN

Sélectionnez MAIN via le menu Cartes des Étoiles et choisissez un emplacement auquel assigner l'une de vos cartes des Étoiles déverrouillées. Vous avez la possibilité de créer deux ensembles de cartes pour vous accompagner au combat. Si vous avez un partenaire, vous avez également la possibilité de sélectionner sa main et, le cas échéant, d'essayer des cartes que vous n'avez pas encore déverrouillées.







## SUPERBONUS



Une partie des capacités et objets les plus puissants du jeu se trouvent dans les niveaux sous la forme de superbons. Les superbons pour soldats et véhicules se reconnaissent facilement à leur grande icône bleue. Pour les soldats, le superbonus sera tiré au sort en fonction de la carte et du mode de jeu en cours. Pour les véhicules, ces superbons offrent soit de la santé supplémentaire, soit une remise à zéro de vos délais de réutilisation.

## SUPERBONUS DE VÉHICULES



Dans certains modes de jeu, les joueurs peuvent réclamer un appui et se retrouver aux commandes de véhicules supplémentaires. Pour appeler un véhicule, cherchez les bonus correspondants à ramasser dans les niveaux. Quand vous récupérez l'un de ces bonus, vous disposez d'un court délai pour confirmer que vous souhaitez appeler le véhicule en question. Si vous attendez que le compteur expire, le bonus de véhicule retournera là où vous l'avez trouvé.

## BONUS DE HÉROS



Dans certains modes de jeu, vous pourrez trouver des bonus de héros. Ramassez-les pour incarner l'un des héros disponibles, ou bien vous retrouver aux commandes du *Faucon Millennium* ou de *l'Esclave I*.





# HÉROS REBELLES

Certains modes de jeu vous permettent de combattre dans la peau de héros légendaires tirés de l'univers *Star Wars*, chacun doté d'aptitudes et d'avantages uniques.

Les héros rebelles ne peuvent pas utiliser de cartes des Étoiles. En revanche, ils disposent d'attaques, de capacités et d'équipements spécifiques soumis à un délai de réutilisation entre chaque usage.

## LUKE SKYWALKER

Luke a passé sa jeunesse dans une ferme à humidité sur Tatooine, où il a perdu son oncle et sa tante suite à une attaque impériale. Aujourd'hui, après avoir appris les voies de la Force auprès de Maître Yoda, Luke cherche à faire tomber l'Empire et à amener son père vers la rédemption.

Poussée de Force	LB
Charge au sabre	RB
Frappe lourde	Y
Défense au sabre	LT (maintenir)
Sabre	RT



## HAN SOLO

Han Solo est un contrebandier de légende, ainsi que le capitaine du *Faucon Millennium*. Les affaires politiques ne l'intéressent pas plus que ça, mais quand ses amis sont en péril (ou s'il y a une grosse récompense à la clé), il sait combattre avec bravoure et loyauté.

Charge de l'épaule	LB
Tir chanceux	RB
Tir instantané	Y
Viser	LT (maintenir)
DL-44	RT
Roulade de combat	B + (L/L)





## LEIA ORGANA

La princesse Leia est une fervente dirigeante de la Rébellion. Après avoir perdu ses parents et sa planète d'origine, elle compte bien mettre un terme aux agissements de l'Empire et restaurer la paix et la démocratie dans la galaxie.

Fléau des soldats	LB
Ravitaillement	RB
Bouclier d'escouade amélioré	Y
Viser	U (maintenir)
E-11	RT
Roulade de combat	B + (L/L)





# HÉROS IMPÉRIAUX

Certains modes de jeu vous permettent de combattre dans la peau d'antagonistes légendaires tirés de l'univers *Star Wars*, chacun doté d'aptitudes et d'avantages uniques.

Les héros impériaux ne peuvent pas utiliser de cartes des Étoiles. En revanche, ils disposent d'attaques, de capacités et d'équipements spécifiques soumis à un délai de réutilisation entre chaque usage.

## DARK VADOR

Autrefois Chevalier Jedi héroïque, Dark Vador a succombé au Côté obscur de la Force pour devenir un seigneur des Sith sous la tutelle de l'Empereur Palpatine. À présent, ce redoutable agent du mal veut se confronter à son fils afin de l'attirer du Côté obscur.

Étranglement de Force	LB
Lancer de sabre	RB
Frappe lourde	Y
Défense au sabre	LT (maintenir)
Sabre	RT



## EMPEREUR PALPATINE

L'Empereur Palpatine, également connu sous le nom de Dark Sidious, règne sur l'Empire et cherche à faire sombrer la galaxie dans la peur et la tyrannie. Aussi puissant que maléfique, Palpatine a exterminé l'Ordre des Jedi et mis la République à genoux.

Chaîne d'éclairs	LB
Vivacité de Force	RB
Ressources impériales	Y
Défense de Force	LT (maintenir)
Éclair de Force	RT





## BOBA FETT

Le légendaire chasseur de primes Boba Fett n'est pas un grand bavard. Travaillant à la fois pour la pègre et pour l'Empire, il peut compter sur ses armes dévastatrices et son armure mandalorienne lorsqu'il traque ses cibles.

Lance-flammes	LB
Roquette de poignet	RB
Tir à la lunette	R
Jetpack	LJ (maintenir)
Fusil blaster EE-3	RT



**REMARQUE** : une jauge blanche superposée à la barre de santé de Boba Fett indique la capacité restante du jetpack. Le jetpack se recharge automatiquement lorsqu'il n'est pas utilisé.





**MULTIJOUEUR**



# MULTIJOUEUR

Jouez en ligne contre d'autres joueurs et participez à des combats palpitants dans l'univers *Star Wars*. Pour démarrer, sélectionnez **MULTIJOUEUR** via le menu principal.

Plongez directement dans l'action en choisissant l'un de ces modes sur mesure : Suggestion, Choix de la semaine ou Choix aléatoire. Sinon, faites défiler l'écran vers le bas pour lancer le mode de votre choix.

## ICÔNES DES MODES DE JEU

Lorsque vous mettez un mode de jeu en surbrillance, jusqu'à trois icônes peuvent s'afficher.



Indique la présence de héros dans ce mode.



Indique la présence de véhicules dans ce mode.



Indique le nombre maximum de joueurs pouvant participer simultanément à ce mode.





## CRÉER UN GROUPE

Pour afficher la liste de vos amis actuellement en ligne, sélectionnez l'icône représentant trois personnes dans le coin supérieur gauche du menu. Sélectionnez ensuite leurs noms pour les inviter dans votre groupe. Un groupe peut inclure jusqu'à huit joueurs.

## PARTENAIRES

Vous pouvez désigner un membre de votre groupe comme partenaire. Pour cela, sélectionnez l'icône représentant une seule personne dans le coin supérieur gauche du menu (à droite de votre icône de joueur).

Si un joueur meurt, il peut réapparaître aux côtés de son partenaire si toutefois ce dernier est en vie et ne se trouve pas au milieu d'une fusillade. Les partenaires partagent également leur main principale, ce qui peut vous donner accès à des cartes des Étoiles que vous n'avez pas encore déverrouillées.

## MODES DE JEU MULTIJOUEUR

### SUPRÉMATIE

Vivez le combat en première ligne autour de points de contrôle.

Rebelles et Impériaux s'affrontent pour capturer et conserver des emplacements clés de la planète. La ligne de front avance ou recule en fonction du camp qui s'empare des différents points de contrôle. Pour l'emporter, l'un des deux camps doit parvenir à capturer tous les points de contrôle, ou en posséder plus que l'adversaire à la fin du temps imparti.

### ATTAQUE DES MARCHEURS

Engagez-vous dans une lutte impliquant les énormes TB-TT dans ce mode d'attaque-défense mobile.

L'Empire a déployé de puissants TB-TT afin d'éliminer la résistance rebelle une fois pour toutes. Pour combattre cette menace supérieure, les rebelles ont dissimulé de nombreuses liaisons qui doivent être défendues à tout prix. Ces liaisons guident des Y-wings afin qu'ils bombardent les TB-TT. Les TB-TT ne peuvent être endommagés que durant les bombardements.

Si un ou plusieurs TB-TT atteignent leur destination, l'Empire l'emporte. Si tous les TB-TT sont détruits, la victoire appartient aux rebelles.







## ESCADRON DE CHASSEURS

Des combats aériens trépidants vous attendent dans ce mode de jeu réservé aux chasseurs stellaires.

Gardez un œil sur les vaisseaux de transport ennemis qui tentent régulièrement d'échapper au combat en quittant la planète. Détruisez le vaisseau de transport ennemi avant qu'il ne prenne la fuite pour rapporter des points bonus à votre équipe.

## ESCARMOUCHE

Le mode Escarmouche est un classique affrontement à mort sans objectifs. La première équipe à atteindre 100 points, ou à éliminer le plus d'adversaires avant la fin de la partie, l'emporte.

## CARGAISON

Tirez et déterminez pour dérober des marchandises à l'ennemi. Empêchez la capture de votre propre cargaison.

## ZONE DE LARGAGE

Dans ce mode survolté, vous avez un seul et unique objectif : gagner le contrôle des capsules de sauvetage qui tombent du ciel. Mettez la main sur une capsule et empêchez de précieuses ressources pour votre équipe.

L'équipe qui récupère le plus de capsules de sauvetage remporte la partie.

## COURSE AU DROÏDE™

Un mode de jeu à l'action trépidante autour de trois droïdes mobiles. Interagissez avec un droïde pour entamer le processus de capture, puis défendez-le pour empêcher l'ennemi de le reprendre.

## TRAQUE DU HÉROS

Un héros solitaire doit tenir tête à une escouade ennemie. Le premier joueur est désigné au hasard ; le premier à l'éliminer devient le prochain héros. Le joueur ayant effectué le plus d'éliminations à la fin du temps imparti remporte la victoire.

## AFFRONTEMENT HÉROÏQUE

Dans ce mode aux affrontements par manches, tous les joueurs combattent avec l'aide de leurs coéquipiers. Trois joueurs de chaque camp sont choisis au hasard pour incarner les héros. S'ils meurent, ils réapparaissent en tant que simples soldats. Éliminez tous les héros du camp adverse pour décrocher la victoire.



The image features a dark gray background with a large, stylized black bat logo. The logo is composed of two large, rounded shapes that resemble the wings of a bat, with a pointed top and a curved bottom. The word "MISSIONS" is centered in white, bold, uppercase letters within the negative space of the logo.

**MISSIONS**



# MISSIONS

Ces missions originales conçues pour un ou deux joueurs s'articulent autour de modes de jeu variés.

## DIFFICULTÉ

Les modes de jeu Survie et Bataille sont disponibles dans trois niveaux de difficulté : Normal, Difficile et Maître.

## MODE COOPÉRATIF

Toutes les missions peuvent être jouées avec un ami. Sélectionnez PARTENAIRE pour jouer avec un ami en ligne.

## ÉTOILES

Toutes les missions proposent plusieurs objectifs uniques, et les remplir vous rapporte des étoiles. Ces étoiles font gagner aux joueurs des crédits supplémentaires.

## MODES DE JEU MISSION

### DIDACTICIEL

Depuis l'écran du jeu, vous pouvez lancer une mission de didacticiel et découvrir les bases de *Star Wars Battlefront*.

### FORMATION

Ces missions d'entraînement vous permettent d'apprendre les voies de la Force et à piloter les X-wings, airspeeders T-47, TR-TT et motojets.

### BATAILLES

Incarnez un membre de la Rébellion ou de l'Empire Galactique contre des adversaires de plus en plus retors. Dans ce mode, affrontez vos amis ou des combattants IA, appuyés par des soldats IA. Vous remportez des jetons pour chaque ennemi vaincu. Vous pouvez aussi récupérer les jetons d'un allié vaincu pour éviter qu'ils ne tombent aux mains de l'ennemi.

Les jetons valent entre deux et cinq points en fonction du type d'ennemi. Atteignez 100 points pour gagner.

### SURVIE

Survivez à 15 vagues des forces impériales. Des capsules de sauvetage sont parfois larguées sur le champ de bataille entre chaque vague. Mettez la main dessus avant l'ennemi pour profiter de superbonus.





**AIDE DE CAMP**



# AIDE DE CAMP

Que vous soyez dans une galaxie lointaine, très lointaine, ou plus près de chez vous, préparez-vous au combat grâce à *Star Wars Battlefront* : Aide de camp.

Comprenant le jeu de cartes tactique et l'État major, l'Aide de camp vous permet de gagner des crédits dans le jeu pour déverrouiller des cartes des Étoiles, des armes et bien plus encore dans *Star Wars Battlefront*.

En plus d'État-major, l'Aide de camp permet également aux rebelles et aux Impériaux de consulter leurs statistiques de jeu et leur progression, de personnaliser leur équipement et leur apparence, de communiquer avec leurs amis et d'être alertés quand ces derniers jouent à *Star Wars Battlefront*. Bien sûr, l'Aide de camp vous permettra également de consulter les statistiques et la progression des autres joueurs afin que vous puissiez voir où vous vous situez !

Retrouvez l'Aide de camp pour iOS sur l'App Store<sup>SM</sup>, pour Android<sup>TM</sup> sur Google Play<sup>TM</sup>, ou accédez à l'Aide de camp sur le web à l'adresse [www.starwarsbattlefront.com](http://www.starwarsbattlefront.com).

