

XBOX ONE

# STAR WARS BATTLEFRONT

EA

DICE

LUCASFILM  
LTC





**AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox One<sup>MC</sup> ainsi que les manuels des accessoires pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Importante mise en garde relative à la santé : Épilepsie photosensible**

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants qui peuvent apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie. Même des personnes sans antécédents épileptiques peuvent souffrir d'une affection non diagnostiquée qui risque de provoquer une « crise d'épilepsie photosensible » lorsqu'elles regardent l'écran d'un jeu vidéo. Parmi les symptômes figurent des étourdissements, des problèmes de vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, la désorientation, la confusion, la perte de conscience momentanée et une perte de connaissance ou des convulsions pouvant causer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets à proximité. **Si vous ressentez l'un ou l'autre de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.** Les parents doivent surveiller leurs enfants et les interroger à propos des symptômes ci-dessus : les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque, il est conseillé de s'asseoir à bonne distance de l'écran, d'utiliser un écran de petite taille, de jouer dans une pièce bien éclairée et d'éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue. Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.



# TABLE DES MATIÈRES

INTRODUCTION .....	4	MISSIONS .....	25
COMMANDES .....	5	AIDE DE CAMP .....	27
MENUS DU JEU .....	8	GARANTIE LIMITÉE	
REJOINDRE LE FRONT .....	10	DE 90 JOURS .....	29
MODE MULTIJOUEUR .....	21	BESOIN D'AIDE? .....	30



# INTRODUCTION

Bienvenue dans l'univers de *Star Wars™ Battlefront™*. Alors que vous lisez ceci, je devine que vous venez tout juste de vous asseoir, que vous avez tamisé les lumières et que vous vous apprêtez à jouer.

J'espère que lorsque vous jouerez à *Star Wars Battlefront*, vous vivrez une expérience *Star Wars™* extraordinaire qui vous transportera dans une galaxie lointaine, très lointaine.

J'espère également que vous éprouverez le même sentiment d'émerveillement que j'ai eu lorsque j'ai découvert *Star Wars* pour la première fois il y a de nombreuses années.

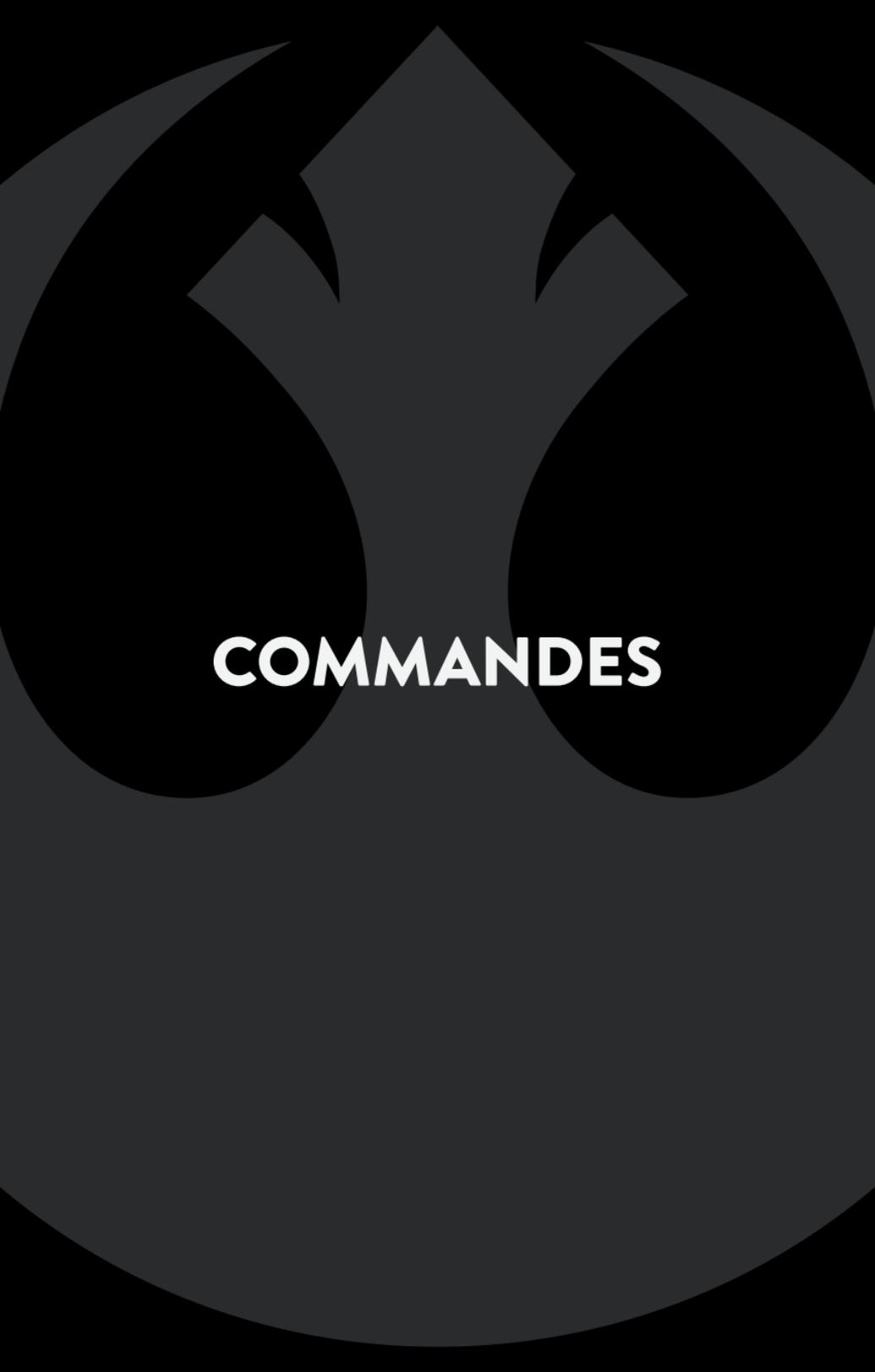
Un sentiment que j'ai eu la chance d'éprouver plus d'une fois lorsque j'ai visité le studio Lucasfilm™ et que j'ai appris que je participerais à la création de ce jeu.

Il est temps de saisir vos blasters, de sauter dans vos X-wings et de faire votre chemin jusqu'aux premières lignes de *Battlefront™*. Que la Force soit avec vous, à jamais!



**NIKLAS FEGRAEUS**  
RESPONSABLE CONCEPTION



The image features a dark gray background with a large, stylized black bat symbol centered in the upper half. The bat symbol is composed of two large, rounded wings and a pointed ear-like shape at the top. The word "COMMANDES" is written in a bold, white, sans-serif font across the center of the bat symbol.

**COMMANDES**



# COMMANDES

## À PIED

Se déplacer	
Regarder	
Sauter	
Interagir/entrer/sortir	
S'accroupir	
Accélération	(appuyer longuement)
Corps-à-corps	
Utiliser la carte des Étoiles gauche	
Utiliser la carte des Étoiles droite	
Activer la carte des Étoiles centrale	(appuyer longuement)
Activer une superbonus	+
Tirer	
Zoomer	(appuyer longuement)
Emotes (Interactions)	/  /
Passer à la caméra à la 1re ou à la 3e personne/caméra à l'épaule gauche ou droite	(appuyer longuement) / (frapper légèrement)
Tableau des scores	Bouton <b>Affichage</b> (appuyer longuement)
Menu des options	Bouton <b>Menu</b>





## VÉHICULES TERRESTRES

Diriger	
Regarder	
Zoomer	(appuyer longuement)
Tirer	
Utiliser la capacité de gauche	
Utiliser la capacité de droite	
Tableau des scores	Bouton <b>Affichage</b> (appuyer longuement)
Menu des options	Bouton <b>Menu</b>

## VÉHICULES AÉRIENS

Distribution de puissance	
Diriger	
Zoomer/verrouiller	(appuyer longuement)
Tirer	
Utiliser la capacité de gauche	
Utiliser la capacité de droite	
Manœuvres d'évitement	/  /
Lancer le câble de traction (Airspeeder T-47 dans Attaque des marcheurs et dans les missions uniquement)	
Vue cockpit	
Tableau des scores	Bouton <b>Affichage</b> (appuyer longuement)
Menu des options	Bouton <b>Menu</b>





**MENUS DU JEU**



# MENUS DU JEU

## MENU PRINCIPAL

- Jouer** Plongez dans des combats multijoueurs en ligne palpitants pouvant accueillir de 6 à 40 joueurs ou découvrez des missions stimulantes en mode solo ou coopératif offrant une variété d'objectifs et de scénarios.
- Collectionner** Affichez et déverrouillez des options d'Apparence, des Cartes des Étoiles et des Blasters supplémentaires. Vous pouvez également afficher les différents personnages et modèles de véhicules dans le diorama.
- Statistiques** Affichez votre progression et vos statistiques de jeu personnelles pour tous les modes de jeu multijoueurs ou les missions.
- Paramètres** Réglez vos préférences personnelles pour les paramètres de commandes, de jouabilité, de graphiques, de son et de votre compte EA. Vous pouvez également afficher le générique du jeu.

## MENU DE PAUSE

Appuyez sur le bouton **Menu** en jeu afin d'accéder au menu de pause. Dans les modes de jeu solos, l'objectif en cours et ses exigences afin de gagner des étoiles sont affichés ici. Lors des matchs multijoueurs, le menu de pause affiche votre EXP et votre rang actuels, une liste des défis actifs et une description du mode de jeu actuel ainsi qu'une carte.

- Jeu** Vous pouvez choisir de reprendre, recommencer ou quitter votre partie en cours.
- Paramètres** Réglez vos préférences personnelles pour les paramètres de commandes, de jouabilité, de graphiques, de son et de votre compte EA. Vous pouvez également afficher le générique du jeu.





**REJOINDRE  
LE FRONT**



# REJOINDRE LE FRONT

## ÉCRAN DE JEU – À PIED



## INFORMATIONS SUR LA PARTIE

La partie supérieure de l'écran est réservée aux informations pertinentes sur la partie, notamment les scores, le temps ou les vies restantes selon votre mode de jeu en cours.

## RÉTICULE

Le réticule au centre de l'écran indique le point de visée. Son apparence varie selon le type d'arme que vous portez.

## JAUGE D'ÉCHAUFFEMENT

Alors que vous déchargez votre blaster, une jauge d'échauffement apparaît sous le réticule. La jauge d'échauffement grandit et tourne au rouge alors que vous effectuez un tir soutenu. Le fait de cesser le tir pendant une courte période de temps réduira automatiquement l'échauffement. Tirez pendant trop longtemps et votre blaster surchauffera, ce qui vous empêchera de tirer jusqu'à ce qu'il refroidisse. Si votre arme surchauffe, une séquence de refroidissement active est déclenchée. Appuyez sur **X** lorsque le point descendant atteint la zone jaune de la jauge afin de refroidir votre arme. Si vous réussissez, la difficulté de cette séquence augmentera pour chaque surchauffe consécutive.





## MAIN

Cet élément affiche votre main de cartes des Étoiles actuelle. L'arrière-plan d'une carte des Étoiles se vide lorsqu'elle est utilisée et se remplit graduellement alors que le délai de réutilisation de la carte des Étoiles s'écoule. Certaines cartes requièrent des charges afin d'être utilisées; les primes de charge peuvent être trouvées dans des tableaux ou achetées avec des crédits en jeu.

## SANTÉ

Votre santé diminue alors que vous subissez des dégâts produits par des attaques d'ennemis. Elle se régénère si vous évitez de subir des dégâts pendant un court laps de temps.

## SCANNER

Le scanner affiche l'emplacement de vos ennemis et de vos alliés. Les objets bleus sont des alliés, un point jaune indique la présence de votre partenaire et les objets rouges représentent les forces ennemies. Des sections du scanner clignotent en rouge afin d'indiquer la présence d'un ennemi dans cette direction. Si un ennemi se rapproche de votre position, ces clignotements rouges se déplacent vers le centre du scanner. Les objectifs apparaissent sur le scanner sous la forme de points blancs lorsqu'ils sont neutres et sous la forme de points bleus ou rouges en fonction de l'équipe qui les contrôle. Normalement, le scanner affichera la présence d'un soldat ennemi uniquement si celui-ci sprinte ou utilise son arme.

## OBJETS-TROPHÉES (MISSIONS UNIQUEMENT)

Dans les modes de jeu solos, ces icônes indiquent le nombre total d'objets-trophées cachés dans une mission et le nombre d'objets-trophées que vous avez ramassés.





## ÉCRAN DE JEU – VÉHICULE

Informations  
sur la partie

Réticule

Scanner

Manœuvres  
d'évitement



Distribution  
de puissance

Capacités

État du  
véhicule

Jauge d'échauffement

## INFORMATIONS SUR LA PARTIE

La partie supérieure de l'écran est réservée aux informations pertinentes sur la partie, notamment les scores, le temps ou les vies restantes selon votre mode de jeu en cours.

## RÉTICULE

Le réticule au centre de l'écran indique le point de visée. Le réticule passe au rouge lorsque vous avez obtenu un verrouillage en appuyant longuement sur **R** tout en visant votre cible. Le réticule varie en fonction du véhicule que vous pilotez.

## JAUGE D'ÉCHAUFFEMENT

Alors que vous déchargez votre arme principale, une jauge d'échauffement apparaît sous le réticule. La jauge d'échauffement grandit et tourne au rouge alors que vous effectuez un tir soutenu. Le fait de cesser le tir pendant une courte période de temps réduira automatiquement l'échauffement. Tirez pendant trop longtemps et votre arme surchauffera, ce qui vous empêchera de tirer jusqu'à ce qu'elle refroidisse.





## CAPACITÉS

Ces icônes représentent les capacités offensives et défensives uniques de votre véhicule. Activez la capacité de gauche en appuyant sur **LB** ou activez la capacité de droite en appuyant sur **RB**. Chaque capacité requiert un court délai de réutilisation avant de pouvoir être réutilisée.

## DISTRIBUTION DE PUISSANCE (VÉHICULES AÉRIENS UNIQUEMENT)

La jauge de distribution de puissance affiche votre ratio actuel de vitesse et de puissance de feu et peut être contrôlée en déplaçant **L1** ou **L2**. La vitesse est représentée par une barre jaune alors que la puissance de feu est représentée par une barre rouge. Le fait d'augmenter la vitesse d'un véhicule canalise la puissance des systèmes d'armement vers les moteurs, réduisant ainsi les dégâts que peuvent infliger vos armes. Inversement, le fait de diminuer la vitesse d'un véhicule canalise la puissance des moteurs vers les systèmes d'armement, augmentant ainsi les dégâts que peuvent infliger vos armes.

## ÉTAT DU VÉHICULE

L'état de votre véhicule diminue alors que vous subissez des dégâts produits par des attaques d'ennemis. Pour recharger votre état lors du mode de jeu Escadron de chasseurs et lors des missions, trouvez et ramassez des primes de réparation de véhicules.

## SCANNER

Le scanner affiche l'emplacement de vos ennemis et de vos alliés. Un objet jaune indique la présence de votre partenaire, les objets bleus sont des alliés et les objets rouges représentent les forces ennemies. Les sections du scanner clignotent en rouge afin d'indiquer la présence d'unités d'infanterie ennemies alors que les héros et les véhicules des forces ennemies sont représentés par des points rouges. Vos alliés seront représentés par des cercles bleus, peu importe la distance qui vous sépare.

**REMARQUE :** Dans le mode Escadron de chasseurs, les vaisseaux ennemis sont représentés uniquement par des clignotements directionnels rouges sur le scanner.

## OBJETS-TROPHÉES (MISSIONS UNIQUEMENT)

Dans les modes de jeu solos, ces icônes indiquent le nombre total d'objets-trophées cachés dans une mission et le nombre d'objets-trophées que vous avez ramassés.

## MANŒUVRES D'ÉVITEMENT (VÉHICULES AÉRIENS UNIQUEMENT)

Vous pouvez effectuer des manœuvres d'évitement à bord de certains véhicules aériens, notamment les X-wings et les chasseurs TIE, en appuyant sur **RT**, **RT2** ou **RT3**. Cette icône représente le délai de réutilisation qui doit s'écouler avant que vous puissiez effectuer une autre manœuvre d'évitement.





# CARTES DES ÉTOILES

Les cartes des Étoiles, regroupées en une main, représentent les différentes armes et pièces d'équipement que vous pouvez apporter au combat. Une main est formée de deux cartes des Étoiles normales et d'une carte des Étoiles chargée.

Pour afficher votre collection de cartes des Étoiles ou acheter de nouvelles cartes des Étoiles, accédez au menu

Collection, puis sélectionnez DÉVERROUILLAGES et sélectionnez ensuite CARTES DES ÉTOILES. Mettez une carte en surbrillance afin de voir ses effets, son prix de déverrouillage et son prix d'amélioration (le cas échéant).

La carte de gauche et la carte de droite peuvent être utilisées à maintes reprises pendant les combats et leur utilisation n'est limitée que par leur délai de réutilisation. Appuyez sur **LB** pour activer la carte des Étoiles de gauche ou sur **RB** pour activer la carte des Étoiles de droite.

L'emplacement de la carte des Étoiles centrale est réservé aux cartes des Étoiles chargées dont la charge réduit à chaque utilisation. Appuyez longuement sur **Y** afin d'activer la carte des Étoiles chargée. Vous pouvez obtenir des charges en les trouvant en jeu ou en les achetant avec des crédits.



## DÉVERROUILLAGE DE CARTES DES ÉTOILES

Chaque carte des Étoiles requiert un certain nombre de crédits afin d'être déverrouillée.

## AMÉLIORATIONS

Certaines cartes des Étoiles peuvent être améliorées. Le fait d'améliorer une carte augmente ses avantages, notamment la réduction de son délai de réutilisation ou l'augmentation de sa durée d'activation.

## CRÉATION DE MAINS

Sélectionnez MAIN dans le menu Cartes des Étoiles, puis sélectionnez un emplacement afin d'assigner toute carte des Étoiles déverrouillée à votre main. Vous disposez de l'option de créer deux ensembles de cartes à apporter au combat. Si vous avez un partenaire, vous avez aussi l'option de choisir la main qu'il a sélectionnée, vous permettant ainsi d'essayer des cartes des Étoiles que vous n'avez peut-être pas déverrouillées.





## SUPERBONUS



Certaines des capacités et certains des objets les plus puissants du jeu peuvent être trouvés dans des niveaux sous la forme de superbonus. Les superbonus pour les soldats et les véhicules sont facilement identifiables grâce à leurs larges icônes bleues.

Pour les soldats, dépendamment de la carte et du mode de jeu utilisés, les superbonus seront sélectionnées aléatoirement pour vous. Pour les véhicules, ces superbonus sont soit de la santé supplémentaire ou une actualisation des délais de réutilisation de vos capacités.

## PRIMES DE VÉHICULE



Dans certains modes de jeu, les joueurs peuvent demander du soutien afin de prendre le contrôle de véhicules supplémentaires. Pour demander l'envoi d'un véhicule, tentez de trouver une prime de véhicule dans le niveau. Une fois que vous l'aurez ramassée, vous aurez une courte période de temps pour confirmer que vous souhaitez demander l'envoi du véhicule en question. Si vous attendez que le temps de la minuterie s'écoule, la prime de véhicule réapparaîtra là où vous l'avez trouvée.

## PRIMES DE HÉROS



Dans certains modes de jeu, vous trouverez des primes de héros. Ramasser une de ces primes vous permettra de vous transformer en l'un des héros offerts ou vous permettra de piloter le *Faucon Millenium* ou l'*Esclave I*.





# HÉROS

Certains modes de jeu vous permettent de combattre en incarnant des héros emblématiques de l'univers de *Star Wars* disposant de compétences et de forces spécifiques.

Les héros ne peuvent pas utiliser de cartes des Étoiles. Chaque héros adverses dispose plutôt d'attaques, de compétences ou d'équipement spécifiques requérant un délai de réutilisation entre chaque utilisation.

## LUKE SKYWALKER

Alors qu'il passait ses jeunes années sur une ferme d'humidité située sur Tatooine, Luke a perdu sa tante et son oncle lors d'une attaque impériale. Maintenant, après avoir appris les voies de la Force grâce à l'enseignement du Maître Jedi Yoda, Luke cherche à détruire l'Empire et à sauver son père.



Poussée de Force	LB
Charge au sabre	RB
Frappe lourde	Y
Défense au sabre	LT (appuyer longuement)
Sabre	RT

## HAN SOLO

Han Solo est un contrebandier légendaire et le capitaine du *Faucon Millenium*. Il ne s'intéresse pas du tout à la politique, mais lorsque ses amis se retrouvent sur des charbons ardents (ou bien qu'une alléchante récompense est offerte), il devient un combattant loyal et courageux.



Charge de l'épaule	LB
Tir chanceux	RB
Tir instantané	Y
Viser	LT (appuyer longuement)
Pistolet DL-44	RT
Roulade de combat	B + (L/L)





## LEIA ORGANA

La princesse Leia mène la Rébellion avec dévouement. Poussée par la perte de ses parents et de sa planète, elle cherche à mettre fin à l'Empire et à réinstaurer la paix et la démocratie dans la galaxie.

Fléau des soldats	LB
Ravitaillement	RB
Bouclier d'escouade amélioré	Y
Viser	LJ (appuyer longuement)
E-11	RT
Roulade de combat	B + (L/L)





# HÉROS ADVERSES

Certains modes de jeu vous permettent de combattre en incarnant des héros adverses emblématiques de l'univers de *Star Wars* disposant de compétences et de forces spécifiques.

Les héros adverses ne peuvent pas utiliser de cartes des Étoiles. Chaque héros adverses dispose plutôt d'attaques, de compétences ou d'équipement spécifiques requérant un délai de réutilisation entre chaque utilisation.

## DARK VADOR

Autrefois un Chevalier Jedi héroïque, Dark Vador a été séduit par le Côté Obscur de la Force et il est devenu un Seigneur Sith sous l'aile de l'Empereur Palpatine. Désormais agent du mal, il cherche à affronter son fils et à le convaincre de passer du Côté Obscur.



Étranglement de Force	LB
Lancer de sabre	RB
Frappe lourde	Y
Défense au sabre	L1 (appuyer longuement)
Sabre	R1

## EMPEREUR PALPATINE

L'Empereur Palpatine, également connu sous le nom de Dark Sidious, règne sur l'Empire et cherche à conquérir la galaxie par la peur et la tyrannie. Aussi diabolique que puissant, Palpatine a détruit l'Ordre Jedi et a mis fin à la République.



Chaîne d'éclairs	LB
Vivacité de Force	RB
Ressources impériales	Y
Défense de Force	L1 (appuyer longuement)
Éclair de Force	R1





## BOBA FETT

Boba Fett, le légendaire chasseur de primes, est un homme de peu de mots. Il accepte des contrats du monde interlope ainsi que de l'Empire et utilise des armes mortelles et une armure mandalorienne personnalisée afin de traquer ses cibles.

Lance-flammes	LB
Roquette de poignet	RB
Braquer le viseur	R
Jetpack	LJ (appuyer longuement)
Fusil blaster EE-3	RT



**REMARQUE :** Une jauge blanche située au-dessus de la santé de Boba Fett indique la capacité de charge actuelle de son jetpack. Le jetpack récupère automatiquement sa charge lorsqu'il n'est pas en utilisation.





**MODE  
MULTIJOUEUR**



# MODE MULTIJOUEUR

**REMARQUE :** Les fonctionnalités multijoueurs en ligne nécessitent l'utilisation d'un compte Xbox Live Gold.

Jouez en ligne contre d'autres joueurs et participez à des combats *Star Wars* palpitants et débordants d'action. Pour commencer, sélectionnez **MULTIJOUEUR** dans le menu principal.

Plongez directement dans l'action en choisissant l'un des modes de jeu parmi notre sélection créée avec soin : Suggestion, Choix de la semaine ou Choix aléatoire. Sinon, vous pouvez faire défiler l'écran vers le bas afin de sélectionner le mode de jeu de votre choix.

## ICÔNES DE MODES DE JEU

Jusqu'à trois icônes peuvent apparaître lorsqu'un mode de jeu est mis en surbrillance.



Si cette icône est présente, ce mode de jeu contient des héros.



Si cette icône est présente, ce mode de jeu contient des véhicules.



Affiche le nombre maximum de joueurs pouvant participer à ce mode de jeu.





## FORMER UN GROUPE

Sélectionnez l'icône de trois joueurs située dans le coin supérieur gauche de l'écran du menu afin d'afficher une liste de vos amis qui sont actuellement en ligne, puis sélectionnez leur nom afin de les inviter dans votre groupe. Un groupe peut contenir jusqu'à huit joueurs.

## PARTENAIRES

Vous pouvez faire en sorte que l'un des membres de votre groupe soit votre partenaire en sélectionnant l'icône de personne seule se trouvant dans le coin supérieur gauche de l'écran, directement à droite de votre icône de joueur.

Si un joueur est éliminé, il peut apparaître à proximité de son partenaire si celui-ci est en vie et s'il ne se trouve pas dans une zone de combat actif. Les partenaires peuvent également partager leur première main entre eux; vous permettant ainsi d'essayer des cartes des Étoiles que vous n'avez peut-être pas déverrouillées.

## MODES DE JEU MULTIJOUEURS

### SUPRÉMATIE

Faites l'expérience de combats de première ligne intenses pour la mainmise sur des points de contrôle.

Les rebelles et les Impériaux s'affrontent pour capturer et contrôler des emplacements stratégiques sur la planète. La ligne de front avance et recule constamment alors que ces points de contrôle passent d'un camp à l'autre. Pour gagner, un camp doit capturer tous les points de contrôle ennemis ou posséder le plus de points capturés lorsque le temps est écoulé.

### ATTAQUE DES MARCHEURS

Ce mode de jeu axé sur l'attaque et la défense mobiles met en vedette d'immenses TB-TT.

L'Empire a déployé de terrifiants TB-TT afin de supprimer la résistance rebelle une fois pour toutes. Pour combattre cette terrible menace, les rebelles ont caché de nombreuses liaisons qui doivent être activées et défendues à tout prix. Ces liaisons peuvent appeler des Y-wings volant dans la galaxie afin de bombarder les TB-TT. Ce n'est que lors de ces raids de bombardement que les TB-TT peuvent subir des dégâts.

Si un ou plusieurs TB-TT atteignent leur destination, l'Empire aura gagné. Si tous les TB-TT sont détruits, la victoire appartiendra aux rebelles.





## ESCADRON DE CHASSEURS

Des combats aériens palpitants vous attendent dans ce mode de jeu réservé aux chasseurs stellaires.

Prenez garde aux transporteurs ennemis qui tentent régulièrement de décoller de la surface de la planète et d'échapper aux combats. Détruisez le transporteur ennemi avant qu'il ne s'échappe afin de gagner des points en prime pour votre équipe.

## ESCARMOUCHE

Escarmouche est un mode de combat à la mort classique sans objectif. La première équipe à obtenir 100 points ou le plus d'éliminations une fois le temps écoulé remporte la partie.

## CARGAISON

Courez et tirez alors que vous dérobez une cargaison à l'ennemi et que vous empêchez le vol de votre cargaison.

## ZONE DE LARGAGE

De l'action au rythme haletant avec un seul objectif : prendre le contrôle des capsules tombant du ciel. Mettez la main sur une capsule et obtenez de précieuses ressources pour votre équipe.

L'équipe ayant capturé le plus de capsules remportera la victoire.

## COURSE AU DROÏDE™

De l'action palpitante avec trois objectifs mobiles : des droïdes. Interagissez avec un droïde afin d'amorcer le processus de capture, puis défendez votre droïde afin d'empêcher l'ennemi de le recapturer.

## TRAQUE DU HÉROS

Un héros ou un héros adverse affronte une escouade d'ennemis. Le premier joueur est sélectionné aléatoirement et le joueur qui parvient à l'éliminer devient le prochain héros ou héros adverse. Le joueur qui obtient le plus d'éliminations une fois le temps écoulé remporte la partie.

## AFFRONTEMENT HÉROÏQUE

Dans ce mode de combat par manches, tous les joueurs s'affrontent et leurs coéquipiers agissent à titre de renfort. Trois joueurs de chaque camp sont sélectionnés aléatoirement comme héros et héros adverses. Une élimination fait en sorte que ces joueurs apparaissent comme des soldats normaux. Éliminez tous les héros ou héros adverses ennemis afin de gagner la manche.



The image features a dark gray background with a large, stylized black bat logo. The logo is composed of two large, rounded shapes that resemble the wings of a bat, with a pointed top and a small notch at the bottom. The word "MISSIONS" is centered in white, bold, uppercase letters within the negative space of the logo.

**MISSIONS**



# MISSIONS

Les missions offrent des expériences uniques en mode solo ou deux joueurs dans une variété de modes de jeu.

## NIVEAU DE DIFFICULTÉ

Trois modes de difficulté sont offerts pour les modes Survie et Batailles : Normal, Difficile et Maître.

## COOP

Toutes les missions peuvent être complétées avec un ami. Sélectionnez **PARTENAIRE** afin de jouer avec un ami en ligne ou **ÉCRAN PARTAGÉ** afin de jouer sur le même écran avec une deuxième manette sans fil Xbox One.

## ÉTOILES

Toutes les missions offrent de nombreux objectifs uniques et compléter ces objectifs vous permettra d'obtenir des étoiles. Lorsqu'elles sont accordées, les étoiles donnent des crédits supplémentaires au joueur.

## MODES DE JEU DE MISSIONS

### DIDACTICIELS

Appuyez sur **X** lorsque vous vous trouvez sur l'écran Jouer afin de lancer une mission du didacticiel qui vous enseignera les bases de *Star Wars Battlefront*.

### FORMATION

Les missions de formation permettent aux joueurs d'apprendre les voies de la Force ainsi que le pilotage d'un X-wing, d'un airspeeder, d'un TR-TT et d'une motojet.

### BATAILLES

Combattez en tant que membre de la Rébellion ou de l'Empire galactique contre des adversaires de plus en plus puissants. Affrontez vos amis ou l'IA en un contre un dans ce mode. Des soldats contrôlés par l'IA agiront à titre de soutien. Récoltez des jetons pour chaque ennemi que vous terrassez. Vous pouvez également ramasser le jeton d'un allié mort au combat afin d'empêcher l'ennemi de marquer des points.

Les jetons valent de deux à cinq points en fonction du type d'ennemi. Récoltez 100 points afin de remporter la partie.

### SURVIE

Survivez à 15 vagues de forces impériales. Des capsules seront occasionnellement déployées sur le champ de bataille entre les vagues. Si vous parvenez à mettre la main sur ces capsules avant l'ennemi, vous profiterez de superbonus.





**AIDE DE CAMP**



# AIDE DE CAMP

Que vous soyez dans une galaxie très, très lointaine ou à deux pas de votre domicile, préparez-vous au combat avec l'Aide de camp officiel de *Star Wars Battlefront*.

Mettant en vedette État-major, un jeu de cartes tactique, l'Aide de camp vous permet de gagner des crédits en jeu qui déverrouillent des cartes des Étoiles, des armes et bien plus dans *Star Wars Battlefront*.

En plus d'État-major, l'Aide de camp permet également aux rebelles et aux Impériaux de consulter leurs statistiques de jeu et leur progression, de personnaliser leur équipement et leur apparence, de communiquer avec leurs amis et d'être alertés quand ces derniers jouent à *Star Wars Battlefront*. Bien sûr, l'Aide de camp vous permettra également de consulter les statistiques et la progression des autres joueurs afin que vous puissiez voir où vous situez!

Vous trouverez l'application Aide de camp sur l'App Store<sup>MS</sup> et sur Google Play<sup>MC</sup> pour Android<sup>MC</sup>. Vous pouvez également utiliser l'Aide de camp sur le Web à l'adresse [www.starwars.ea.com/fr\\_FR/starwars/battlefront](http://www.starwars.ea.com/fr_FR/starwars/battlefront).





# GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

**REMARQUE :** La garantie n'est pas applicable aux produits en téléchargement numérique.

## Garantie limitée d'Electronic Arts

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit que le support d'enregistrement sur lequel le(s) programme(s) est(sont) enregistré(s) ne comporte aucun défaut de matériaux ou de fabrication pour une période de 90 jours suivant la date de l'achat. Si le support d'enregistrement présente des défauts au cours des 90 jours de garantie, Electronic Arts s'engage à le réparer ou à le remplacer gratuitement sur réception du support et d'une preuve d'achat au centre de service. La présente garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le(s) programme(s), fourni à l'origine par Electronic Arts. Cette garantie ne sera pas applicable et sera annulée si Electronic Arts juge que le défaut du produit résulte d'abus, de mauvais traitements ou de négligence.

Cette garantie limitée remplace toute autre garantie, qu'elles soient orales ou écrites, expresses ou implicites, y compris les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, et Electronic Arts ne tiendra compte d'aucune autre forme de représentation ou de réclamation. Si de telles garanties sont incapables d'exclusion, alors ces garanties applicables à ce produit, incluant les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, sont limitées à la période de 90 jours mentionnée ci-dessus. Electronic Arts ne sera responsable, en aucun cas, de tout dommage spécial, accidentel ou indirect provenant de la possession, de l'utilisation ou du fonctionnement défectueux de ce produit de Electronic Arts, y compris des bris de propriété, et jusqu'à ce qui est permis par la loi, les blessures corporelles, même si Electronic Arts a été notifié de la possibilité de tels dommages. Certains États américains n'autorisent pas de limitation quant à la durée d'une garantie implicite ni d'exclusions ou limitations concernant les dommages accidentels ou indirects. Donc, les limitations et/ou exclusions énoncées ci-dessus ne s'appliquent peut-être pas dans votre cas. Dans de tels champs d'application, la responsabilité de Electronic Arts sera limitée en vertu de la loi. Cette garantie vous accorde des droits précis et vous rend admissible à d'autres droits, selon l'État dans lequel vous habitez.

## Retours à l'intérieur de la période de garantie de 90 jours

Veillez retourner le produit accompagné d'une copie de la facture originale portant la date de l'achat ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir un nouveau support d'enregistrement. Si le produit est endommagé par un mauvais usage ou par accident, cette garantie de 90 jours est annulée et vous devez suivre les directives données concernant les retours après la période de garantie de 90 jours. Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition traçable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

## Informations sur la garantie de EA

Si le support d'enregistrement a été endommagé en raison d'abus, de mauvais usage ou de négligence, ou si le support d'enregistrement présente un défaut après les 90 jours suivant la date d'achat, choisissez une des options suivantes pour obtenir nos directives de remplacement :

**Internet :** <http://warrantyinfo.ea.com>

### Adresse postale du service des garanties de EA :

Electronic Arts Customer Warranty, 7700 W Parmer Lane, Building C, Austin, TX 78729-8101

## Avis

Electronic Arts se réserve le droit d'améliorer le produit décrit dans le présent manuel en tout temps et sans préavis.

STAR WARS © & ™ 2015 Lucasfilm Ltd. Tous droits réservés.





# BESOIN D'AIDE?

L'équipe d'assistance mondiale au consommateur d'EA est à votre disposition pour que vous profitiez au maximum de votre jeu, partout et à tout moment.

- Assistance en ligne & coordonnées Rendez-vous sur [www.ea.com/ca-fr/support-technique](http://www.ea.com/ca-fr/support-technique).
- Assistance Twitter & Facebook Vous avez besoin d'un conseil? Contactez nous sur Twitter à l'adresse @askeasupport ou écrivez-nous sur [facebook.com/askeasupport](https://facebook.com/askeasupport) (en anglais).

