

# ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

ΕΝΤΟΛΕΣ ΠΛΗΚΤΡΩΝ	2
ΚΑΛΩΣ ΟΡΙΣΑΤΕ ΣΤΗΝ ΠΟΛΗ	5
ΚΕΝΤΡΙΚΟ ΜΕΝΟΥ	5
ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΠΟΛΗΣ	9
Η ΖΩΗ ΣΤΗ ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΛΗ	
Η ΛΙΚΗ ΣΑΣ ΠΕΡΙΟΧΗ (REGION)	34

# ΕΝΤΟΛΕΣ ΠΛΗΚΤΡΩΝ

ΓΕΝΙΚΑ ΠΛΗΚΤΡΑ ΕΛΕΓΧΟΥ	
Έλεγχος κάμερας	W/A/S/D/αριθμητικά πλήκτρα/πλήκτρα κατεύθυνσης
Περιστροφή κάμερας	Q/E
Κοντινά/μακρινά πλάνα κάμερας	Z/X
Κλίση κάμερας προς τα πάνω/προς τα κάτω	END/HOME
Κοντινά/μακρινά πλάνα με την κάμερα	+/- ή <b>PAGE UP/PAGE DOWN</b>
Έξοδος από το τρέχον μενού ή εργαλείο	ESC (ενώ το εργαλείο ή το μενού είναι ανοιχτό)
Μενού επιλογών (Options)	ESC (ενώ δεν είναι ανοιχτό κανένα εργαλείο ή μενού)
Στοιχεία για πληθυσμό (Population)	F2
Στοιχεία για προϋπολογισμό (Budget)	F3
Στοιχεία για εκτίμηση επιδοκιμασίας (Approval Rating)	F4
Άνοιγμα chat/«Τοίχου» περιοχής (Region Wall)	ENTER
Είσοδος/Έξοδος από προβολή περιοχής (Region View)	BACKSPACE
Λήψη στιγμιότυπου οθόνης	C
Λήψη βίντεο	V
Εργαλείο οικιστικής ζώνης (Residential zoning)	CTRL + R
Εργαλείο εμπορικής ζώνης (Commercial zoning)	CTRL + C
Εργαλείο βιομηχανικής ζώνης (Industrial zoning)	CTRL + I
Εργαλείο κατάργησης ζώνης (Unzoning)	CTRL + U
Εργαλείο αναβάθμισης δρόμου	R
Εργαλείο κατεδαφίσεων	В
Πίνακες κορυφαίων (Leaderboards)	L
Επιτεύνματα (Achievements)	;

### ΠΛΗΚΤΡΑ ΕΛΕΓΧΟΥ ΤΡΟΠΟΥ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ SANDBOX ποίηση/απενεργοποίηση ΑLT + F

ALI + F
ALT + C
ALT + M
ALT + A
ALT + P
ALT + H
ALT + W
ALT + S

#### ΠΛΗΚΤΡΑ ΕΛΕΓΧΟΥ ΓΙΑ ΧΑΡΤΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ (DATA MAPS) Πληθυσμός (Population) F5 Ευδαιμονία (Happiness) **F6** F7 **Αξία γης (Land Value)** Εμπόριο (Commerce) F8 Πυκνότητα δόμησης (Building Density) F9 Οικιστική ζώνη (Residential) F10 Εμπορική ζώνη (Commercial) F11 Βιομηχανική ζώνη (Industrial) F12 Περιήγηση σε στους χάρτες δεδομένων 1 (όταν ένα μενού είναι ανοιχτό)

 ΠΛΗΚΤΡΑ ΕΛΕΓΧΟΥ ΧΡΟΝΟΥ

 Παύση (Pause)
 ~

 «Χελώνα» (Turtle)
 1

 «Λάμα» (Llama)
 2

 «Γατόπαρδος» (Cheetah)
 3

ΧΑΡΤΕΣ ΠΟΡΩΝ	
Χάρτης υδάτινων πόρων (Water)	4
Χάρτης κοιτασμάτων άνθρακα (Coal)	5
Χάρτης ορυκτών πόρων (Ore)	6
Χάρτης πετρελαϊκών πόρων (Oil)	7

ΠΛΗΚΤΡΑ ΕΛΕΓΧΟΥ ΜΕΝΟΥ	
Καταστροφές (Disasters)	SHIFT + X
Οδικό δίκτυο (Roads)	SHIFT + R
Ενέργεια (Power)	SHIFT + P
Ύδρευση (Water)	SHIFT + W
Αποχέτευση (Sewage)	SHIFT + S
Απορρίμματα (Garbage)	SHIFT + D
Διακυβέρνηση (Government)	SHIFT + G
Πυροσβεστική (Fire)	SHIFT + F
Υγεία (Health)	SHIFT + H
Αστυνομία (Police)	SHIFT + C
Εκπαίδευση (Education)	SHIFT + E
Μέσα μαζικής μεταφοράς (Mass Transit)	SHIFT + T
Πάρκα (Parks)	SHIFT + U
Εξειδίκευση πόλης (City Specialization)	SHIFT + B
Επόμενο μενού ή υπομενού	TAB
Προηγούμενο μενού ή υπομενού	SHIFT + TAB

#### ΣΥΝΤΟΜΕΥΣΕΙΣ ΓΙΑ ΤΗ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΔΡΟΜΩΝ (ΜΕ ΑΝΟΙΧΤΟ ΤΟ ΜΕΝΟΥ ROAD)

Εργαλείο ευθείας οδού (Straight road)	I	
Εργαλείο κυκλικής οδού (Circle road)	0	
Εργαλείο οδικής καμπής (Curvy road)	U	
Εργαλείο ορθογώνιας οδού (Rectangle road)	H	
Εργαλείο οδικού τόξου (Arc road)	J	
Εργαλείο αναβάθμισης οδών (Upgrade road)	R	
Περιορισμός τύπου οδού	SHIFT	
Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση πλέγματος (Grid)	ALT	

# ΚΑΛΩΣ ΟΡΙΣΑΤΕ ΣΤΗΝ Π<u>ΟΛΗ</u>

Στο SimCity, είστε ο δήμαρχος της ολόδικής σας πόλης. Εσείς σχεδιάζετε δρόμους και ζώνες και διαχειρίζεστε τα πάντα, από την υγεία και την ασφάλεια έως την εκπαίδευση, τη βιομηχανία και άλλα. Όσο μεγαλώνει η πόλη σας, τόσο περισσότερη διαχείριση χρειάζεται. Είναι μια συναρπαστική πρόκληση και εμείς είμαστε εδώ για να σας καθοδηγήσουμε ώστε να μάθετε όλα όσα πρέπει να ξέρετε για να ξεκινήσετε!

# ΚΕΝΤΡΙΚΟ ΜΕΝΟΥ

Την πρώτη φορά που θα προσπελάσετε το κεντρικό μενού, θα μεταβείτε σε ένα αρχικό σενάριο. Αφού τελειώσετε το αρχικό σενάριο και επιστρέψετε στο κεντρικό μενού, θα κερδίσετε την ικανότητα πρόσβασης στον Κόσμο *SimCity*. Ενεργοποιείται επίσης η επιλογή Play.

## GETTING STARTED SCENARIO (ΕΝΑΡΚΤΗΡΙΟ ΣΕΝΑΡΙΟ ΓΙΑ ΑΡΧΑΡΙΟΥΣ)

Προτού ξεκινήσετε να χτίζετε μια λαμπερή ουτοπία, θα πρέπει να μάθετε τα βασικά. Για να μπορέσετε να κατανοήσετε τις λεπτομέρειες των καθηκόντων σας ως δήμαρχος, θα πρέπει πρώτα να σας καθοδηγήσουμε μέσα από ένα απλό σενάριο. Μάθετε τα βασικά και συγκεντρώστε πληροφορίες για τις σημαντικότερες δυνατότητες παιχνιδιού, όπως τον σχεδιασμό δρόμων και ζωνών και τη χρήση επεξεργάσιμων κτηρίων «Ploppable». Αφού τελειώσετε το σενάριο, μπορείτε να το επαναλάβετε. Επιλέξτε το εικονίδιο Options (Επιλογές) από το κεντρικό μενού και κάντε κλικ στο GETTING STARTED.

## RESUME (ΣΥΝΕΧΙΣΗ)

Συνεχίστε άμεσα το παιχνίδι στην πόλη που παίξατε για τελευταία φορά με ένα μόνο κλικ. Αυτή η επιλογή δεν είναι διαθέσιμη εάν έχετε εγκαταλείψει εκείνη την πόλη.

# PLAY (ENAPΞΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ)

Επιλέξτε το κουμπί Play (Παιχνίδι) για να ξεκινήσετε το ταξίδι σας στο *SimCity*. Πριν το χτίσιμο, επιλέξτε την καρτέλα Create Game (Δημιουργία παιχνιδιού) για να ξεκινήσετε ένα νέο παιχνίδι, την καρτέλα Join Game (Συμμετοχή σε παιχνίδι) για να πάρετε μέρος σε ένα παιχνίδι ή την καρτέλα Resume Game (Συνέχιση παιχνιδιού) για να συνεχίσετε και να διαχειριστείτε τα προηγούμενα παιχνίδια σας από το σημείο που παίξατε για τελευταία φορά.

### ΚΑΡΤΕΛΑ CREATE GAME (ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ)

#### SELECT A REGION MAP (ΕΠΙΛΟΓΗ ΧΑΡΤΗ ΠΕΡΙΟΧΗΣ)

Επιλέξτε έναν χάρτη περιοχής στο σημείο που θα βρίσκεται η πόλη σας. Κάθε περιοχή έχει αρκετές διαθέσιμες τοποθεσίες πόλεων.

#### NAME REGION (ΟΝΟΜΑΣΙΑ ΠΕΡΙΟΧΗΣ)

Πληκτρολογήστε ένα όνομα για την περιοχή σας. Αφότου το επιλέξετε, το όνομα αυτό δεν μπορεί να αλλάξει.

#### ΜULTIPLAY (ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΓΙΑ ΠΟΛΛΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ)

Επιλέξτε PUBLIC REGION ή PRIVATE REGION για να διαλέξετε αν η περιοχή σας θα είναι διαθέσιμη για όλους τους παίκτες ή μόνο για τους παίκτες που εσείς θα προσκαλείτε.

#### SET SANDBOX MODE (ΡΥΘΜΙΣΗ ΤΡΟΠΟΥ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ «SANDBOX»)

Επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου για να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε τον τρόπο λειτουργίας Sandbox. Όταν ενεργοποιηθεί, ο τρόπος λειτουργίας Sandbox παραχωρεί πρόσβαση σε όλα τα επεξεργάσιμα κτήρια «Ploppable», απενεργοποιεί τις τυχαίες καταστροφές και επιτρέπει στους παίκτες να έχουν πρόσβαση σε μερικά κόλπα. Αυτό επηρεάζει κάθε πόλη στην περιοχή. Όταν είναι ενεργοποιημένος ο τρόπος λειτουργίας Sandbox, δεν πληροίτε τις προϋποθέσεις για συμμετοχή σε πίνακες κορυφαίων, προκλήσεις ή επιτεύγματα.

#### **CLAIM A NEW CITY (ΔΙΕΚΔΙΚΗΣΗ ΝΕΑΣ ΠΟΛΗΣ)**

Επιλέξτε μια πόλη για να ξεκινήσετε από μία από τις διαθέσιμες τοποθεσίες στην περιοχή σας. Επιλέξτε οποιαδήποτε από τις μπλε τοποθεσίες πόλεων για να δείτε το όνομα της πόλης μαζί με πληροφορίες σχετικά με την τοπογραφία και τους πόρους της. Όταν είστε έτοιμοι να ξεκινήσετε τη δημιουργία, επιλέξτε, CLAIM CITY (ΔΙΕΚΔΙΚΗΣΗ ΠΟΛΗΣ). Αφού μπείτε στο παιχνίδι σας, μπορείτε να ονομάσετε την πόλη σας.

#### INVITE FRIENDS (ΠΡΟΣΚΛΗΣΗ ΦΙΛΩΝ)

Αφού διεκδικήσετε μια πόλη, αλλά πριν επιλέξετε PLAY, μπορείτε να προσκαλέσετε φίλους στην περιοχή σας. Διαλέξτε οποιαδήποτε από τις υπόλοιπες διαθέσιμες τοποθεσίες στην περιοχή σας και επιλέξτε INVITE FRIENDS (ΠΡΟΣΚΛΗΣΗ ΦΙΛΩΝ). Διαλέξτε τους φίλους που θέλετε να καλέσετε και επιλέξτε SEND INVITES (ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΠΡΟΣΚΛΗΣΕΩΝ). Εάν δεχθούν, τότε θα μεταβούν απευθείας στην περιοχή σας.

#### **PLAY (ΕΝΑΡΞΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ)**

Για να ξεκινήσετε να παίζετε, κάντε κλικ στο PLAY στην πόλη της επιλογής σας.

## ΚΑΡΤΕΛΑ JOIN GAME (ΣΥΜΜΕΤΟΧΗ ΣΕ ΠΑΙΧΝΙΔΙ)

Επιλέξτε το κουμπί Play και, στη συνέχεια, την καρτέλα Join Game για να δείτε μια λίστα με τις διαθέσιμε<mark>ς περιοχές που</mark> παίζονται τη συγκεκριμένη στιγμή. Το παιχνίδι με άλλους προσφέρει οφέλη, όπως η ανταλλαγ<mark>ή υπηρεσιών, ε</mark>νέργειας και νερού. Μπορείτε να ανταλλάσσετε δώρα με άλλους δημάρχους, όπως πόρους, για να δημιουργήσ<mark>ετε νέε</mark>ς βιομηχανίες.

#### ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μπορείτε να συμμετέχετε σε έως και 10 περιοχές ταυτόχρονα.

Μπορείτε να επιλέξετε να φιλτράρετε τα αποτελέσματα ανά Χάρτη ή Φίλους. Υπάρχουν, επίσης, επιλογές για να περιορίσετε την αναζήτηση σε περιοχές με εγκαταλελειμμένες πόλεις ή περιοχές του τρόπου λειτουργίας Sandbox.

Επιλέξτε μια περιοχή για να δείτε περισσότερες λεπτομέρειες. Για να αποκτήσετε πρόσβαση σε μια περιοχή, επιλέξτε μια πόλη από το χάρτη με τα στοιχεία της περιοχής και διεκδικήστε την. Ενώ βρίσκεστε στη σελίδα με τα στοιχεία μιας περιοχής, μπορείτε επίσης να δείτε τον "τοίχο" της περιοχής (Region Wall), ο οποίος περιλαμβάνει αναρτήσεις από τους παίκτες που βρίσκονται στην περιοχή τη δεδομένη στιγμή. Επάνω αριστερά στο μενού περιοχής υπάρχει ο συνολικός πληθυσμός της και τα δολάρια Sim. Όταν αποκτάτε πρόσβαση σε μια περιοχή, έχετε την επιλογή να διεκδικήσετε ξανά μια πόλη που έχει εγκαταλειφθεί από έναν ανενεργό δήμαρχο.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Μόνο οι δημόσιες περιοχές εμφανίζονται στην καρτέλα Join Game. Για να δείτε μια περιοχή που έχει οριστεί ως ιδιωτική από έναν άλλο παίκτη, κάντε κλικ στο άβαταρ του προφίλ τους στο *SimCity* για να προσπελάσετε τη σελίδα του προφίλ τους. Δεν μπορείτε να παίξετε σε ιδιωτικές περιοχές χωρίς πρόσκληση.

### ΣΥΜΜΕΤΟΧΗ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΠΡΟΣΚΛΗΣΗ

Στην επάνω δεξιά γωνία της οθόνης μπορείτε να βρείτε προσκλήσεις για να συμμετάσχετε σε παιχνίδια φίλων. Πατήστε το κουμπί πρόσκληση και, στη συνέχεια, επιλέξτε μια πρόσκληση για να δείτε έναν χάρτη από την περιοχή του φίλου σας. Για να συμμετάσχετε στο παιχνίδι, μπορείτε να διεκδικήσετε μια διαθέσιμη πόλη σε αυτήν την περιοχή.

### ΚΑΡΤΕΛΑ RESUME GAME (ΣΥΝΕΧΙΣΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ)

Επιστρέψτε σε οποιαδήποτε περιοχή και πόλη έχει αποθηκευτεί στο παρελθόν. Επιλέξτε μια περιοχή και, στη συνέχεια, την πόλη στην οποία επιθυμείτε να παίξετε. Από αυτό το μενού μπορείτε να επανεξετάσετε την περιοχή, να προσκαλέσετε φίλους ή να εγκαταλείψετε την περιοχή.

## SIMCITY WORLD (O KOEMOE TOY SIMCITY)



Δείτε όλα τα τελευταία νέα του SimCity, τις ενημερώσεις, τους πίνακες κορυφαίων και τις προκλήσεις, καθώς και το σύνολο της Παγκόσμιας αγοράς για την κοινότητα του SimCity.

**CityLog** (Αρχείο καταγραφής συμβάντων πόλης) Μπορείτε να επικοινωνείτε με τους συναδέλφους σας δημάρχους μέσω του CityLog, το οποίο σας τροφοδοτεί με μηνύματα και ενημερώσεις από τους φίλους σας στην κοινότητα *SimCity.* Κάθε φορά που έχετε νέο μήνυμα, εμφανίζεται ένα αναδυόμενο παράθυρο. Κάντε κλικ στο κουμπί CityLog στην κάτω αριστερή γωνία για να διαβάσετε τα τελευταία μηνύματα. Το CityLog εμφανίζει τις πιο πρόσφατες δραστηριότητες των φίλων σας, όπως κάθε φορά που ξεκινούν δραστηριότητα σε μια περιοχή, κάθε φορά που κερδίζουν ένα επίτευγμα ή στέλνουν μια πρόσκληση για παιχνίδι στην περιοχή τους. Το CityLog εμφανίζει, επίσης, ενημερώσεις προκλήσεων, ανακοινώνοντας την έκαρξη μιας πρόκλησης και τον τελικό νικητή. Κάντε κλικ σε οποιοδήποτε από αυτά τα μηνύματα για να δείτε περισσότερα για το μήνυμα ή την ενημέρωση.

Leaderboards (Πίνακες Κορυφαίων) Επιλέξτε να δείτε οποιονδήποτε από τους 10 General Leaderboards ή έναν από τους πέντε Headquarters Leaderboards για να δείτε ποιος είναι ο πρώτος των πρώτων στην επιλεγμένη κατηγορία. Μπορείτε να επιλέξετε να φιλτράρετε τους πίνακες κορυφαίων ώστε να εμφανίζονται μόνο φίλοι, ή η παγκόσμια κοινότητα *SimCity*, ή μόνο οι δικές σας κορυφαίες πόλεις.

Challenges (Προκλήσεις) Δεχθείτε προκλήσεις που προσφέρονται στην κοινότητα για να κερδίσετε αποκλειστικά βραβεία και κορυφαία κατάταξη μεταξύ των φίλων σας. Μόλις ξεκινήσετε μια νέα περιοχή, οι παίκτες συμμετέχουν αυτόματα σε προκλήσεις της περιοχής. Όλες οι πόλεις στην περιοχή συνεργάζονται για την επίτευξη ενός στόχου όσο το δυνατόν πιο γρήγορα. Γίνετε ένας από τους κορυφαίους παίκτες που θα ολοκληρώσουν μια πρόκληση και κερδίστε αποκλειστικά βραβεία. Global Market (Παγκόσμια αγορά) Δείτε τον τρόπο με τον οποίο πωλούνται οι πόροι στο Global Market. Οι τιμές εμφανίζονται σε δολάρια Sim ανά φορτίο φορτηγού. Μπορείτε να φιλτράρετε τους χάρτες για να βλέπετε δεδομένα μόνο για την προηγούμενη ημέρα, την τελευταία εβδομάδα ή τον τελευταίο μήνα. Χρησιμοποιήστε τις πληροφορίες που παρατίθενται εδώ για να ορίσετε σε ποιους πόρους θα εστιάσετε τις εξαγωγές και τι θα πρέπει να αναμένετε να πληρώσετε εάν χρειαστεί να εισάγετε πόρους.

# SIMCITY STORE (KATAΣTHMA SIMCITY)

Κάντε κλικ στο μεγάλο πίνακα ανακοινώσεων στο κεντρικό μενού για να προσπελάσετε το *SimCity* Store. Εδώ θα βρείτε ειδικές προσθήκες για πώληση. Επιλέξτε STORE (Κατάστημα) για να δείτε την πλήρη λίστα με το πρόσθετο περιεχόμενο παιχινδιού (είτε δωρεάν είτε με πληρωμή), το οποίο μπορεί να σας προσφέρει νέες δυνατότητες παιχινδιού.

### ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ ΚΑΙ ΦΟΡΤΩΣΗ

Το προφίλ σας διατηρεί όλες τις αποθηκευμένες πόλεις και περιοχές σας και μπορείτε ανά πάσα στιγμή να επιστρέψετε στο παιχνίδι σας ή να ξεκινήσετε ένα καινούργιο στο κεντρικό μενού. Το παιχνίδι αποθηκεύεται αυτόματα στο «νέφος» (cloud). Για να προσπελάσετε τα αποθηκευμένα παιχνίδια σας, απλώς συνδεθείτε σε οποιονδήποτε υπολογιστή έχει εγκατεστημένο το SimCity.

Για να επιστρέψετε στην πόλη που παίξατε για τελευταία φορά, επιλέξτε RESUME (Συνέχιση) από το κεντρικό μενού. Εάν θέλετε να επιλέξετε μια διαφορετική αποθηκευμένη πόλη για να παίξετε, επιλέξτε PLAY (Εναρξη παιχνιδιού) από το κεντρικό μενού και στη συνέχεια επιλέξτε την καρτέλα Resume Game (Συνέχιση παιχνιδιού). Αφού επιλέξετε την περιοχή και την πόλη σας, επιλέξτε PLAY CITY (Εναρξη παιχνιδιού με την πόλη) για να συνεχίσετε από το σημείο που σταματήσατε, ή επιλέξτε ABANDON (Εγκατάλειψη) για να αφαιρέσετε την πόλη από τα αποθηκευμένα δεδομένα σας.

# ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΠΟΛΗΣ

Η Ρώμη μπορεί να μην χτίστηκε σε μία μέρα, αλλά ποιος λέει ότι η δική σας πόλη δεν μπορεί; Όταν ξεκινάτε για πρώτη φορά ένα παιχνίδι, το μόνο που έχετε είναι μια κενή τοποθεσία. Μέσα σε αυτόν τον ανοιχτό χώρο, μπορείτε να χτίσετε σπίτια, επιχειρήσεις και βιομηχανίες. Το μενού στο κάτω μέρος της οθόνης έχει ό, τι χρειάζεστε για να μετατρέψετε ένα άδειο χωράφι σε μία πολύβουη μητρόπολη. Εξετάστε όλες τις διαφορετικές λειτουργίες και δυνατότητες του κάθε υπομενού για να αξιοποιήσετε στο έπακρο την ανάπτυξη της πόλης σας.

#### ΚΟΥΜΠΙΑ «SYSTEM INFO» (ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ) ΚΑΙ «DATA MAP» (ΧΑΡΤΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ)

Όταν επιλέγετε οποιοδήποτε εικονίδιο μενού, εμφανίζονται τα κουμπιά πληροφοριών συστήματος (System Info), καθώς και αυτό του διαθέσιμου χάρτη δεδομένων (Data Map) στη δεξιά πλευρά του μενού. Το System Info προβάλλει τις γενικές πληροφορίες της κατηγορίας, όπως η κατανάλωση ενέργειας της πόλης σας, το κόστος και άλλα στατιστικά στοιχεία σχετικά με αυτή την κατηγορία. Το Data Map σάς επιτρέπει να έχετε πρόσβαση σε διαφορετικές πληροφορίες σχετικά με αυτή την κατηγορία. Για να προβάλλετε άλλους χάρτες δεδομένων που δεν αφορούν αυτή την κατηγορία, επιλέξτε το κουμπί Data Map στη δεξιά πλευρά και επιλέξτε έναν χάρτη δεδομένων από οποιαδήποτε κατηγορία του μενού. Αυτοί οι χάρτες προσφέρουν πλήθος πληροφοριών για όλα τα κτήρια και τις υποδομές μέσα στην πόλη σας, γι' αυτό χρησιμοποιήστε τους για να δημιουργήσετε μία περισσότερο αποτελεσματική πόλη.

## **ROADS (DOMOI)**



Οι δρόμοι είναι σημαντικοί και ορίζουν τα τετράγωνα των κτηρίων στα οποία βασίζεται η πόλη σας. Για να ξεκινήσετε την κατασκευή της πόλης σας, πρέπει πρώτα να φτιάξετε έναν δρόμο που να συνδέει τον περιφερειακό αυτοκινητόδρομο, Regional Highway, με την τοποθεσία της πόλης σας. Αυτό σας δίνει τη δυνατότητα να αλληλεπιδράτε με τις γειτονικές πόλεις, ενώ οι Sims μπορούν να μπουν στην πόλη σας και να την κατοικήσουν.

#### ΑΓΟΡΑ ΚΑΙ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΔΡΟΜΩΝ

Οι δρόμοι αγοράζονται από το μενού Roads. Διατίθενται διάφοροι τύποι δρόμων και καθένας από αυτούς εξυπηρετεί έναν σκοπό. Περάστε το ποντίκι σας πάνω από κάθε επιλογή για να δείτε το όνομα του δρόμου, μια περιγραφή, καθώς και πόσα δολάρια Sim κοστίζει ανά μέτρο η δημιουργία του συγκεκριμένου δρόμου. Επιλέξτε το δρόμο που προτιμάτε και, στη συνέχεια, κάντε κλικ και σύρετε στο σημείο που θέλετε να τον τοποθετήσετε. Πάνω από τον δείκτη σας μπορείτε να δέιτε το κόστος της συνολικής έκτασης του δρόμου. Για να χτίσετε, αφήστε το αριστερό πλήκτρο. Ο τύπος του δρόμου μπορεί να αλλάξει δραστικά την πυκνότητα ζώνης στην πόλη. Όσο πιο φαρδύς είναι ο δρόμος, τόσο περισσότεροι Sims μπορούν να κυκλοφορούν σε αυτόν, επηρεάζοντας έτσι την ταχύτητα με την οποία οι Sims αας μπορούν να φτάνουν στους προορισμούς τους. Όσο πιο ομαλή είναι η ροή της κίνησης, τόσο πιο ευτυχισμένοι θα είναι οι Sims και πιο κερδοφόρες οι επιχειρήσεις. Όταν τοποθετίετε δρόμους, λάβετε υπ' όψιν την αξία και την πυκινότητα της κάθε ζώνης.

ΣΥΜΒΟΥΛΗ: Εάν δεν είστε ικανοποιημένοι με το σχεδιασμό του δρόμου σας, πατήστε ESC ή κάντε δεξί κλικ πριν αφήσετε το αριστερό πλήκτρο του ποντικιού για να ακυρώσετε τη δημιουργία του δρόμου.

Μπορείτε να τοποθετήσετε δρόμους με στροφές, με καμάρες (σκεπαστούς δρόμους), κυκλικούς ή ορθογώνιους δρόμους. Κάντε κλικ στα εικονίδια στροφή, καμάρα, κύκλος ή ορθογώνιο στην αριστερή πλευρά του μενού. Τα εργαλεία στροφή, κύκλος και καμάρα σας δίνουν τη δυνατότητα να κατασκευάσετε δρόμους με στροφές, ενώ το εργαλείο ορθογώνιο μπορεί να τοποθετήσει ολόκληρα τετράγωνα στην πόλη. Επιλέξτε τον τύπο δρόμου και κάντε κλικ και σύρετε κατά μήκος του εδάφους για να στρώσετε το δρόμο. Κρατήστε πατημένο το **SHIET** για γρήγορη συγκράτηση του εργαλείου. Όταν ξεκινάτε τη δημιουργία του αστικώσετε το δρόμο. Κρατήστε πατημένο το **SHIET** για γρήγορη συγκράτηση του εργαλείου. Όταν ξεκινάτε τη δημιουργία

**ΣΥΜΒΟΥΛΗ:** Καθώς θα τοποθετείτε τους δρόμους, θα δείτε να εμφανίζονται κοντά τους άσπρες διακεκομμένες γραμμές. Αυτές οι γραμμές είναι προτεινόμενοι οδηγοί για πρόσθετους δρόμους. Χρησιμοποιήστε τις για να σας βοηθήσουν με τη διαχείριση του χώρου και των αποστάσεων. Όσο πιο καλά είναι σχεδιασμένοι οι δρόμοι σας, τόσο πιο οργανωμένη θα είναι η πόλη σας. Μπορείτε να κρατήσετε πατημένο το **ALT** για να ενεργοποιήσετε/απενεργοποιήσετε τους οδηγούς.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Η αναβάθμιση των δρόμων είναι σημαντική, καθώς οι στενοί δρόμοι μπορεί να προκαλέσουν προβλήματα, όπως καθυστερήσεις της πυροσβεστικής ή της αστυνομίας ή την καθυστέρηση της βοήθειας από γειτονικές πόλεις. Μεταβείτε στο μενού Mass Transit (Μαζικά μέσα μεταφοράς) για να δείτε διάφορους τρόπους βελτίωσης της κυκλοφορίας στην πόλη σας.

## **ZONES (ΖΩΝΕΣ ΔΟΜΗΣΗΣ)**



Αφού τοποθετήσετε τους δρόμους και φροντίσετε να συνδέονται με τον αυτοκινητόδρομο, είστε έτοιμοι να σχεδιάσετε τις ζώνες της πόλης. Υπάρχουν τρία είδη ζωνών: Residential (Οικιστικές), Commercial (Εμπορικές) και Industrial (Βιομηχανικές). Κάθε τύπος ζώνης εξυπηρετεί έναν συγκεκριμένο σκοπό και αν βρείτε τη σωστή ισορροπία μεταξύ των τριών θα έχετε το κλειδί για την επιτυχία της πόλης σας. Για να ξεκινήσετε την κατασκευή, επιλέξτε έναν τύπο ζώνης από το μενού Zone (Ζώνη) και, στη συνέχεια, κάντε κλικ και σύρετε κατά μήκος οποιουδήποτε δρόμου. Κρατήστε πατημένο το πλήκτρο **CTRL** για να τονίσετε και να γεμίσετε όλες τις ζώνες κατά μήκος της μίας πλευράς ενός δρόμου. Έχετε υπ' όψιν ότι μπορείτε να χτίσετε μόνο δίπλα σε ήδη έτοιμους δρόμους.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Το μέγεθος ενός δρόμου σχετίζεται άμεσα με το επίπεδο πυκνότητας δόμησης. Για μεγαλύτερες κατασκευές, δημιουργήστε μεγαλύτερους δρόμους ή αναβαθμίστε μικρότερους δρόμους επιλέγοντάς τους και διαλέγοντας μια επιλογή αναβάθμισης.

### RESIDENTIAL ZONES (ΟΙΚΙΣΤΙΚΕΣ ΖΩΝΕΣ)

Δημιουργήστε πράσινες οικιστικές (Residential) ζώνες για να προσδιορίσετε τα σημεία όπου οι Sims μπορούν να χτίσουν σπίτια και να μετακομίσουν. Από τη στιγμή που ένα μέρος της πόλης σας έχει οριστεί ως οικιστική ζώνη, οι Sims μετακομίζουν εκεί αυτόματα, αλλά εξαρτάται από εσάς εάν θα τους κρατήσετε εκεί.

Η τοποθέτηση μεγάλων τετραγώνων πρασίνου μπορεί να σημαίνει μεγάλο πληθυσμό, αλλά εάν δεν έχετε αρκετές θέσεις εργασίας, ενέργεια και υπηρεσίες κοινής ωφέλειας για να διατηρείτε όλους τους κατοίκους σας ευτυχισμένους, τότε πολλά από αυτά τα κτήρια κατοικιών θα εγκαταλειφθούν. Τοποθετήστε τα σπίτια με έξυπνο τρόπο και λάβετε υπ' όψιν την ατμοσφαιρική και εδαφική ρύπανση για να αποφύγετε τη δημιουργία θαλάμων για τους ασθενείς.

## COMMERCIAL ZONES (ΕΜΠΟΡΙΚΕΣ ΖΩΝΕΣ)

Τοποθετήστε μπλε εμπορικές (Commercial) ζώνες για να υποδείξετε τα σημεία όπου μπορούν να κατασκευαστούν εμπορικά καταστήματα και γραφεία. Αυτός ο τύπος ζώνης είναι επωφελής για την πόλη σας, όχι όμως σε τόσο μεγάλο βαθμό όσο οι βιομηχανικές (Industrial) ζώνες, και προσφέρει θέσεις εργασίας για τους Sims σας.

Οι εμπορικές ζώνες παρέχουν στα Βιομηχανικά κτήρια καταστήματα για να πωλούν τα προϊόντα τους, και ένα μέρος όπου οι Sims σας μπορούν να ξοδεύουν τα δολάρια Sim που με κόπο απέκτησαν για να αγοράσουν ευτυχία. Ωστόσο, εάν δεν υπάρχουν αρκετές θέσεις ερνασίας, οι κάτοικοί σας θα προτιμούν να μένουν στο σπίτι ή να πηγαίνουν στο πάρκο παρά να βναίνουν για ψώνια εφόσον δεν θα έχουν δολάρια Sim. Δεν υπάρχουν πελάτες; Δεν υπάρχουν επιχειρήσεις.

## INDUSTRIAL ZONES (BIOMHXANIKEΣ ZΩΝΕΣ)

Η βιομηχανία είναι η πραγματική κινητήρια δύναμη για την πόλη σας και επιφέρει το μεγαλύτερο κέρδος από τις τρεις ζώνες. Παρέχοντας θέσεις εργασίας, οι βιομηχανίες προσφέρουν χρήματα για τους κατοίκους της πόλης σας. Οι βιομηχανίες προμηθεύουν προϊόντα στα Εμπορικά κτήρια. Τα χρήματα διατηρούν τους Sims ευτυχισμένους και τους δίνουν τη δυνατότητα να κάνουν ψώνια, το οποίο με τη σειρά του φέργει κέρδος στις εμπορικές ζώγες.

Οι βιομηχανικές ζώνες παράγουν, επίσης, τη μεγαλύτερη μόλυνση σε σχέση με τις άλλες δύο ζώνες. Για το λόγο αυτό, θα ήταν καλή ιδέα να κατασκευάσετε τη βιομηχανία της πόλης σας μακριά από τα οικιστικά σημεία της πόλης.

## ΚΑΤΑΡΓΗΣΗ ΖΩΝΩΝ

Στην αριστερή πλευρά του μενού Zone είναι το εικονίδιο κατάργησης ζωνών. Κάντε κλικ στο εικονίδιο, και στη συνέχεια επιλέξτε μια περιοχή για να διαγράψετε την τρέχουσα ζώνη. Στη συνέχεια, μπορείτε να εφαρμόσετε έναν διαφορετικό τύπο ζώνης.

## ΧΑΡΤΕΣ ΖΩΝΩΝ

Ενώ βρίσκεστε στο μενού Zone, χρησιμοποιήστε τα κουμπιά του Data Map (χάρτης δεδομένων) για να μεταβαίνετε εναλλακτικά σε διαφορετικούς χάρτες δεδομένων.

Building Density	Εμφανίζει την πρόοδο της αναβάθμισης πυκνότητας δόμησης σε κάθε κατασκευή στην πόλη.
(Πυκνότητα δόμησης)	

Land Value (Αξία γης) Δείτε την αξία της γης στις οικιστικές (Residential) και εμπορικές (Commercial) ζώνες, καθώς και ποια κτήρια επηρεάζουν θετικά και αρνητικά την αξία της γης.

Industrial Tech (Βιομηχανική τεχνολογία)

Εμφανίζει το επίπεδο τεχνολογίας που αναπτύσσεται στις βιομηχανικές ζώνες σας και τα κτήρια που επηρεάζουν τις αναβαθμίσεις Τεχνολογίας.

Population (Πληθυσμός)

Commercial

Δείτε τα στοιχεία πληθυσμού και εξετάστε τα σημεία όπου βρίσκονται οι Sims.

Residential (Οικιστικές ζώνες) Δείτε στατιστικά στοιχεία για το επίπεδο ευτυχίας και χρημάτων στις οικιστικές περιοχές σας.

Δείτε την κίνηση των καταναλωτών και των τουριστών που αγοράζουν εμπορεύματα και (Εμπορικές ζώνες) αναμνηστικά.

Industrial (Βιομηχανικές ζώνες) Δείτε την κίνηση των φορτίων βιομηχανικής παραγωγής στην πόλη σας.

## ΒΕΛΤΙΩΣΕΙΣ ΚΤΗΡΙΩΝ

Κάθε Residential, Commercial και Industrial κτήριο (RCI) έχει δυνατότητα βελτίωσης. Όλα τα κτήρια έχουν ένα επίπεδο πυκνότητας που δείχνει πόσο ευτυχισμένοι είναι οι κάτοικοι ή οι εργάτες τους και κατά πόσο ευημερούν. Επίσης, κάθε κτήριο αποκτά αυξημένη αξία με το πέρασμα του χρόνου. Η αξία του εξαρτάται από τον τύπο του κτηρίου. Ένα κτήριο μπορεί να εξελιχθεί μέσω του επιπέδου πυκνότητας ή αξίας του.

Ένα μικροσκοπικό σπίτι μπορεί σταδιακά να εξελιχθεί σε έπαυλη ή ένα μικρό κατάστημα ρούχων μπορεί να εξελιχθεί σε μεγάλη αλυσίδα καταστημάτων. Επιλέξτε οποιαδήποτε κατασκευή RCI ή ελένξτε τους χάρτες δεδομένων για να δείτε το επίπεδο πυκνότητας ενός κτηρίου. Το πέρασμα στην επόμενη βαθμίδα δεν εννυάται την ανακαίνιση μιας κατασκευής, αλλά εάν φτάσετε σε αυτό το επίπεδο, αυξάνεται η πιθανότητα να συμβεί κάτι τέτοιο.

# ΚΑΤΕΛΑΦΙΣΕΙΣ



Όταν τα κτήρια είναι εγκαταλελειμμένα, ερειπωμένα ή ανεπιθύμητα, ή θέλετε να ξαναστρώσετε ή να αναβαθμίσετε ένα τμήμα του δρόμου, μπορείτε να επιλέξετε να τα κατεδαφίσετε. Επιλέξτε το εικονίδιο του εργαλείου «Bulldoze» στο κάτω δεξιό μέρος των ενδείξεων επί της οθόνης (HUD) για να εισέλθετε στον τρόπο λειτουργίας Bulldozing (Κατεδάφιση) και στη συνέχεια κάντε κλικ σε οποιοδήποτε κτήριο ή δρόμο θέλετε να αφαιρέσετε. Ο χώρος εκκενώνεται σε λίγα δευτερόλεπτα. Κρατήστε πατημένο το πλήκτρο **CTRL** για να επιλέξετε ένα ολόκληρο τμήμα δρόμου ή ένα οικοδομικό τετράγωνο που θέλετε να κατεδαφίσετε. Η κατεδάφιση ενός δρόμου θα αφαιρέσει αυτόματα οποιαδήποτε κτήρια βρίσκονται κατά μήκος του. Η κατεδάφιση κτηρίων και δρόμων εκκενώνει το χώρο για νέες κατασκευές. Έχετε τα μάτια σας δεκατέσσερα για εγκαταλελειμμένα κτήρια, σημειωμένα με ένα κίτρινο εικονίδιο. Εκτός του ότι το θέαμα είναι αντιαισθητικό, ενώ ενδέχεται να αποτελέσουν εστίες πυρκαγιάς, τα εγκαταλελειμμένα και ερειπωμένα κτήρια εμποδίζουν επίσης τα κέρδη και την ανάπτυξη της πόλης. Κάντε κάτι γι' αυτά όσο το δυνατόν συντομότερα για να διασφαλίσετε ότι η πόλη σας παραμένει ελκυστική και προσοδοφόρα. Για να βνείτε από τον τρόπο λειτουργίας Bulldozing, κάντε ξανά κλικ στο εικονίδιο του εργαλείου « Bulldoze».

## ΚΑΤΑΣΤΡΟΦΕΣ

Οι δυνάμεις της φύσης και της μοίρας μπορεί να χτυπήσουν την πόλη σας ανά πάσα στιγμή. Σεισμοί, ανεμοστρόβιλοι και άλλες φυσικές καταστροφές μπορούν να ισοπεδώσουν την πόλη σας. Τέτοιου είδους γεγονότα μπορεί να συμβούν ανά πάσα στιγμή, γι' αυτό να είστε σε επιφυλακή και ίσως η πόλη σας επιβιώσει. Ενώ οι φυσικές καταστροφές είναι αναπόφευκτες, μην προσπαθήσετε να προκαλέσετε τη μοίρα, καθώς άλλες καταστροφές (τεχνολογικές, περιβαλλοντικές) μπορεί να προκληθούν από τις αποφάσεις που λαμβάνετε ως δήμαρχοι.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Από το μενού Disaster, μπορείτε να επιλέξετε να εξαπολύσετε κάποια από τις διάφορες διαθέσιμες καταστροφές σε οποιαδήποτε από τις πόλεις που έχετε διεκδικήσει. Ολοκληρώνοντας ένα ειδικό επίτευγμα, σας παραχωρείται πρόσβαση σε κάθε επιλέξιμη καταστροφή. Οι καταστροφές αποθηκεύονται στο δικό σας προφίλ παίκτη, όχι σε μια συγκεκριμένη πόλη. Από τη στιγμή που σας παραχωρείται πρόσβαση σε μια καταστροφή, μπορείτε να τη χρησιμοποιήσετε σε οποιαδήποτε μελλοντική πόλη.

## «PLOPPABLE» KTHPIA



Τώρα που οι δρόμοι και οι ζώνες έχουν τοποθετηθεί, κατασκευές κάθε σχήματος και μεγέθους θα πρέπει να αρχίσουν να «ξεφυτρώνουν» παντού στη νέα σας πόλη. Ως δήμαρχοι αυτής της νεοεμφανιζόμενης περιοχής, είστε υπεύθυνοι για την κατασκευή πολλών βασικών υποδομών και κτηρίων. Τα κτήρια που μπορείτε να δισχειριστείτε και να επεξεργαστείτε ονομάζονται Ploppable buildings. Κάθε Ploppable κτήριο ποποθετείται με το χέρι. Έχουν έναν συγκεκριμένο και ζωτικό ρόλο στην πόλη, και η δική σας δουλειά είναι η συντήρηση αυτών των κατασκευών προκειμένου οι κάτοικοι να παραμένουν ευτυχισμένοι και να ευημερούν.

Μόλις τοποθετηθεί ένα Ploppable κτήριο, κάντε κλικ στην κατασκευή για να δείτε τον πίνακα με τα στοιχεία του. Ο πίνακας προβάλλει γενικά στοιχεία για το κτήριο, συμπεριλαμβανομένου και του ημερήσιου κόστους που απαιτείται για τη λειτουργία του. Ελέγχετε προσεκτικά αυτά τα στατιστικά στοιχεία για να φροντίζετε ώστε τα Ploppable κτήρια να λειτουργούν σωστά και να αξιοποιούν όλες τις δυνατότητές τους.

### ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΚΑΙ ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΗ «PLOPPABLE» ΚΤΗΡΙΩΝ

Επιλέξτε ένα Ploppable κτήριο για να δείτε λεπτομερή στοιχεία για αυτό. Επιλέξτε από τα κουμπιά στο κάτω μέρος του παραθύρου για να προσαρμόσετε μερικές από τις λειτουργίες του κτηρίου ή για να αναβαθμίσετε τις δυνατότητες του κτηρίου.

Open/Close (Άνοιγμα/Κλείσιμο) Κάντε κλικ σε αυτό το κουμπί για να κλείσετε ή να ανοίξετε ξανά ένα κτήριο, το οποίο μπορεί να λειτουργήσει ως εναλλακτική για την κατεδάφιση. Το προσωρινό κλείσιμο ενός κτηρίου μπορεί εξοικονομήσει μερικά χρήματα για την πόλη σας. Μπορείτε να το ανοίξετε ξανά όταν θα έχετε τα απαραίτητα δολάρια Sim για να το θέσετε και πάλι σε λειτουργία.

Edit Building (Επεξεργασία κτηρίου) Ανοίγει τον Τρόπο λειτουργίας Edit (Επεξεργασία) που σας επιτρέπει να προσαρμόζετε ή να αναβαθμίζετε κομμάτια του κτηρίου με μονάδες. Η προσθήκη μονάδων μπορεί να βοηθήσει στην αύξηση της παραγωγικότητας του κτηρίου σας.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Ορισμένα Ploppable κτήρια, όπως οι μονάδες παραγωγής ενέργειας, έχουν εξειδικευμένες επιλογές που σας επιτρέπουν να προσαρμόζετε συγκεκριμένες λειτουργίες (όπως εισαγωγή/εξαγωγή πόρων κ.λπ.) του κτηρίου. Δείτε μια λεπτομερή περιγραφή αυτών των επιλογών στην ενότητά τους.

## **POWER (ENEPFEIA)**



Για τη συντήρηση μιας πόλης είναι απαραίτητη μια πηγή ενέργειας. Τα σπίτια χωρίς ενέργεια σταδιακά θα εγκαταλειφθούν, ενώ οι επιχειρήσεις και τα εργοστάσια χωρίς ενέργεια θα παραμείνουν κλειστά. Βασικά, χωρίς καθόλου ενέργεια για τα κτήρια, η πόλη σας είναι μια πόλη-φάντασμα. Μην αφήνετε τους Sims σας στα σκοτάδια, ανοίξτε το μενού Power (Ενέργεια) για να επιλέξετε μία μονάδα παραγωγής ενέργειας.

Υπάρχουν διάφοροι τύποι μονάδων παραγωγής ενέργειας, μερικοί μάλιστα είναι πιο οικολογικοί σε σχέση με άλλους. Μέρος της πρόκλησης που αποτελεί η συντήρηση της πόλης σας είναι η ισορροπία ανάμεσα στη συνεχώς αυξανόμενη ζήτηση για περισσότερη ενέργεια και τη ρύπανση, με τα ζητήματα υγείας που έχει ως επακόλουθο. Θα πρέπει, επίσης, να λάβετε υπ' όψιν σας τους διαθέσιμους φυσικούς πόρους και να υπολογίσετε το κόστος της εισαγωγής των προϊόντων που δεν διαθέτετε, και παράλληλα τη διατήρηση αρκετών πόρων για να λειτουργεί η μονάδα παραγωγής των προϊόντων που δεν διαθέτετε, και παράλληλα τη διατήρηση αρκετών πόρων για να λειτουργεί η μονάδα παραγωγής ενέργειας. Αφού χτιστεί μία μονάδα, θα ξεκινήσει να τροφοδοτεί την πόλη με ενέργεια όταν φτάσουν οι εργάτες.

## ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΝΕΡΓΕΙΑ

Τα στατιστικά στοιχεία στο System Info προσφέρουν σημαντικές πληροφορίες σχετικά με την παραγόμενη ενέργειά σας. Ο μετρητής που εμφανίζεται δείχνει κατά πόσο η ποσότητα ενέργειας που παράγεται πληροί τις ανάγκες της πόλης σας. Δίπλα σε αυτόν υπάρχουν στοιχεία σχετικά με το πόση ενέργεια είναι διαθέσιμη στην περιοχή και εάν πουλάτε ενέργεια αυτή τη στιγμή σε τυχόν γειτονικές πόλεις. Τοποθετήστε το δείκτη σας πάνω από αυτήν την περιοχή για να δείτε μια αναλυτική περιγραφή της ενέργειας Needed (που χρειάζεστε), Capacity (που που μπορείτε να παράγετε), Buying (που αγοράζετε), ή Selling (που πουλάτε).

## ΕΝΕΡΓΕΙΑΚΟΙ ΧΑΡΤΕΣ

Ενώ βρίσκεστε στο μενού Power χρησιμοποιήστε τα κουμπιά του Data Map για να περιηγηθείτε σε διαφορετικούς χάρτες δεδομένων.

 
 Power (Ενέργεια)
 Δείτε ποια κτήρια τροφοδοτούνται με ενέργεια, ποια είναι κλειστά και ποια δεν τροφοδοτούνται με ενέργεια.

 Air Pollution (Ατμοσφαιρική ρύπανση)
 Δείτε σε ποια σημεία η ατμοσφαιρική ρύπανση σκεπάζει την πόλη σας και πού εμφανίζει τη μεγαλύτερη συγκέντρωση. Δείτε, επίσης, ποια κτήρια παράγουν την περισσότερη ατμοσφαιρική ρύπανση.

 Radiation (Ακτιγοβολία)
 Δείτε σε ποια σημεία εξαπλώνεται η ακτινοβολία και σε ποιο βαθμό απειλεί τους κατοίκους σας. Δείτε, επίσης, ποια κτήρια παράγουν ακτινοβολία.

## WATER (ΥΔΡΕΥΣΗ)



Το νερό είναι ένα από τα αναγκαία στοιχεία για τη ζωή, και οι Sims σας πρέπει να είναι υγιείς και καθαροί. Το χτίσιμο ενός υδραγωγείου μπορεί να τροφοδοτήσει ολόκληρη την πόλη σας με το πολύτιμο H<sub>2</sub>O, αρκεί να υπάρχει αρκετό νερό στον υδροφόρο ορίζοντα της περιοχής.

Με την πάροδο του χρόνου, οι αποχετεύσεις και η βιομηχανία εντείνουν τη ρύπανση του εδάφους. Τα υδραγωγεία που βρίσκονται σε σημεία με μολυσμένο έδαφος ενδέχεται να διαδώσουν ασθένειες. Φροντίστε να ελέγχετε τακτικά τα επίπεδα μόλυνσης και να μετακινείτε το υδραγωγείο σας σε νέες πηγές με καθαρό νερό ή να χρησιμοποιείτε ένα σταθμό άντλησης ύδατος (Water Pumping Station) με αντλίες που διαθέτουν ειδικά φίλτρα.

ΣΥΜΒΟΥΛΗ: Εάν η μόλυνση του εδάφους ρυπαίνει το νερό σας, τότε είναι ώρα να αρχίσετε να σκέφτεστε τη μετακίνηση του υδραγωγείου σας σε πιο καθαρό έδαφος. Προτού κατεδαφίσετε το παλιό υδραγωγείο, βεβαιωθείτε ότι το νέο υδραγωγείο σας λειτουργεί άριστα. Να θυμάστε ότι το νερό χρειάζεται μερικές ώρες για να φτάσει στα νέα κτήρια υπηρεσιών κοινής ωφέλειας και στα βιομηχανικά κτήρια, και δεν θέλετε να αφήσετε τους κατοίκους σας χωρίς νερό κατά τη διάρκεια της μετάβασης από το παλιό στο νέο σύστημα.

### ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΥΔΡΕΥΣΗΣ

Εάν ανοίξετε το μενού Water (Υδρευση), οι πληροφορίες συστήματος (System Info) στα δεξιά προβάλλουν βασικά στοιχεία που είναι ιδιαίτερα σημαντικά για την παρακολούθηση της διανομής του νερού σας. Εδώ, μπορείτε να δείτε έναν μετρητή που εμφανίζει το τρέχον επίπεδο διανομής νερού, καθώς και αριθμούς που δείχνουν λεπτομερώς πόσο νερό έχει αντληθεί,πόσο νερό απαιτείται για να καλύψει τις ανάγκες της πόλης σαςκαι το επίπεδο της μόλυνσης του νερού.

### ΧΑΡΤΕΣ ΥΔΡΕΥΣΗΣ

Ενώ βρίσκεστε στο μενού Water, χρησιμοποιήστε τα κουμπιά του Data Map για να μεταβείτε σε διαφορετικούς χάρτες δεδομένων.

Water Table (Υδροφόρος ορίζοντας) Δείτε τον χάρτη του υδροφόρου ορίζοντα, ο οποίος δείχνει τα καλύτερα σημεία στην πόλη σας για να τοποθετήσετε τα υδραγωγεία και τους σταθμούς άντλησης.

Ground Pollution Δείτε πού υπάρχει μόλυνση του εδάφους, πόσο επιβλαβής είναι και ποια κτήρια την προκαλούν. (Ρύπανση εδάφους)

# SEWAGE (ΑΠΟΧΕΤΕΥΤΙΚΟ ΣΥΣΤΗΜΑ)



Ό,τι εισέρχεται πρέπει και να εξέρχεται και οι Sims σας δεν πάνε πίσω στην «εξαγωγή». Το ερώτημα είναι, εσείς τι κάνετε με το αποχετευτικό τους σύστημα; Εάν το αφήσετε στην τύχη του, τα απόβλητα θα μαζεύονται στις πίσω αυλές και θα υποβαθμίζουν την ποιότητα και την υγεία της πόλης σας. Κατασκευάστε έναν αγωγό αποχέτευσης (Sewage Output Pipe) για να παρέχετε μία διέξοδο και τοποθετήστε τον μακριά από τα άλλα κτήρια. Τα απόβλητα που περνούν από τον αγωγό μετατρέπονται σε ρύπανση του εδάφους, αλλά μέχρι να αποκτήσετε την κατάλληλη αναβάθμιση City Hall (Δημαρχείο) για να βρείτε μια πιο καθαρή λύση, είναι η μόνη λύση.

### ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΑΠΟΧΕΤΕΥΤΙΚΟΥ

Οι πληροφορίες συστήματος του μενού Sewage (Αποχετευτικό σύστημα) εμφανίζει διάφορα στατιστικά στοιχεία που βοηθούν πολύ στη διαχείριση των αποβλήτων των Sims σας. Ο μετρητής δείχνει πόσο καλά ανταποκρίνεστε στις απαιτήσεις της πόλης σας για την απομάκρυνση των αποβλήτων, ενώ τα στατιστικά στοιχεία που εμφανίζονται όταν περνάτε το ποντίκι από πάνω, δείχνουν πόσα απόβλητα έχουν παραχθεί, την χωρητικότητα του αποχετευτικού σας συστήματος και την εισροή/εκροή αποβλήτων των γειτόνων σας. Η μπάρα στη δεξιά πλευρά δείχνει το ποσοστό αποβλήτων της πόλης σας που έχει υποστεί επεξεργασία.

### ΧΑΡΤΕΣ ΔΙΚΤΥΟΥ ΑΠΟΧΕΤΕΥΣΗΣ

Ενώ βρίσκεστε στο μενού Sewage, χρησιμοποιήστε τα κουμπιά του Data Map για να μεταβαίνετε σε διαφορετικούς χάρτες δεδομένων.

Ground Pollution (Ρύπανση εδάφους)

Δείτε πού υπάρχει μόλυνση του εδάφους, πόσο επιβλαβής είναι και ποια κτήρια την προκαλούν.
 υς)

Sewage (Αποχετεύσεις) Δείτε τα επίπεδα αποχέτευσης της πόλης σας ανά κτήριο καθώς και τα σημεία ροής.

## WASTE DISPOSAL (ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΑΠΟΒΛΗΤΩΝ)



### ΑΠΟΡΡΙΜΜΑΤΑ/ΑΝΑΚΥΚΛΩΣΗ

Όσο περισσότεροι Sims κατοικούν στην πόλη σας τόσο περισσότερα σκουπίδια θα παράγουν. Αν τα αφήσετε να μαζεύονται, μπορεί να προκαλέσουν πυρκαγιές, τραυματισμούς και ασθένειες, καθώς και να πλήξουν τη γενική εικόνα της πόλης σας. Αρχίστε να συλλέγετε τα απορρίμματα από τα σπίτια, χτίζοντας ένα χώρο ταφής απορριμμάτων (Garbage Dump).

Επιλέξτε το Garbage Dump και κινήστε τον δείκτη σας επάνω στον χάρτη. Αφού βρείτε μια θέση που σας ικανοποιεί, κάντε αριστερό κλικ για να τοποθετήσετε το Garbage Dump.

Μαζί με τη χωματερή, θα λάβετε δύο μόνο απορριμματοφόρα, τα οποία ενδέχεται να μην επαρκούν για την πόλη σας. Εξετάστε το ενδεχόμενο να προσθέσετε κι άλλα καθώς μεγαλώνει η πόλη σας, ώστε να διασφαλίσετε ότι όλα τα απορρίμματα που δημιουργούν οι Sims σας συλλέγονται σωστά.

Στο μενού Waste Disposal (Διαχείριση αποβλήτων), υπάρχει και η επιλογή Recycling (Ανακύκλωση). Η εγκατάσταση αυτή συμβάλλει στη μείωση των προβλημάτων που προκαλούνται από τα σκουπίδια και τη ρύπανση λόγω της απόρριψης των σκουπιδιών. Μέταλλο, κράματα και πλαστικό που έχουν ανακυκλωθεί μπορούν να χρησιμοποιηθούν στην πόλη σας ή να πωληθούν στο Global Market.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Η ανακύκλωση δεν κάνει καλό μόνο στο περιβάλλον, αλλά και στις επιχειρηματικές σας δραστηριότητες. Η ανακύκλωση εφοδιάζει την πόλη σας με κράματα, πλαστικό και μέταλλο. Πρόκειται για βασικούς πόρους που χρησιμοποιούνται στον κλάδο Electronics, ενώ μπορείτε και να τους πουλήσετε για επιπλέον δολάρια Sim.

#### ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΑΠΟΒΛΗΤΩΝ/ΑΝΑΚΥΚΛΩΣΗΣ

Ενώ βρίσκεστε στο υπομενού Garbage and Recycling του μενού Waste Disposal, μπορείτε να δείτε σημαντικές πληροφορίες στο System Info. Μπορείτε επίσης να δείτε πόσα σκουπίδια και υλικά ανακύκλωσης έχουν συλλεχθεί σε σχέση με τη συνολική ποσότητα συλλογής ανά ημέρα.

## ΧΑΡΤΕΣ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ ΑΠΟΒΛΗΤΩΝ

Ενώ βρίσκεστε στο μενού Waste Disposal, χρησιμοποιήστε τα κουμπιά του Data Map για να περιηγηθείτε σε διαφορετικούς χάρτες δεδομένων.

Waste Disposal (Διαχείριση αποβλήτων) Δείτε τα επίπεδα αποβλήτων/ανακύκλωσης και εντοπίστε πού μαζεύονται τα περισσότερα σκουπίδια.

Ground Pollution (Ρύπανση εδάφους)

Air Pollution (Ατμοσφαιρική ρύπανση) Δείτε σε ποια σημεία η ατμοσφαιρική ρύπανση σκεπάζει την πόλη σας και ποια κτήρια ουπαίνουν περισσότερο

Δείτε πού υπάρχει μόλυνση του εδάφους, πόσο επιβλαβής είναι και ποια κτήρια προκαλούν το

# GOVERNMENT (ΔΙΑΚΥΒΕΡΝΗΣΗ)

μεγαλύτερο ποσοστό της.



Χτίστε ένα Δημαρχείο (Town Hall), για να αποκτήσει η πόλη σας το δημαρχείο που θα στεγάσει την τοπική κυβέρνηση, και δώστε στους Sims σας τη δυνατότητα να εκφράσουν τα προβλήματά τους. Το Town Hall μπορεί να χτιστεί αφού η πόλη σας συνδεθεί με τον περιφερειακό αυτοκινητόδρομο (Regional Highway). Σεσίς παρέχετε το εργατικό δυναμικό και την απαιτούμενη υδροδότηση. Η τοπική κυβέρνηση έχει τεράστια σημασία για την πόλη σας. Όχι μόνο σας επιτρέπει να ελέγχετε φορολογικά τους κατοίκους, αλλά σας δίνει και τη δυνατότητα να βελτιώσετε κι άλλο την πόλη σας, χορηγώντας άδειες για κτήρια υπηρεσιών έκτακτης ανάγκης, όπως σταθμό πυροσβεστικής (Fire Station), αστυνομικό τμήμα (Police Station) και κλινική (Clinic).

Αναβαθμίζοντας το Town Hall σε City Hall (Δημαρχείο μεγαλύτερης πόλης), έχετε τη δυνατότητα να βελτιώσετε τους φορολογικούς ελέγχους, να αναπτύξετε ακόμα περισσότερο την πόλη σας και να της δώσετε μια εξειδικευση. Για να αναβαθμίσετε το Town Hall σε City Hall, επιλέξτε το Town Hall και θα εμφανιστεί ένα παράθυρο με αναλυτικές πληροφορίες για την πρόοδό σας. Μόλις ο στόχος σας επιτευχθεί, κάντε κλικ στο κουμπί Upgrade (Αναβάθμιση). Οι περαιτέρω αναβαθμίσεις ξεκλειδώνουν επιπλέον μονάδες για το νέο City Hall.



#### ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΕΙΣ ΔΗΜΑΡΧΕΙΟΥ



Όταν ο πληθυσμός της πόλης σας φτάσει σε ένα συνκεκριμένο επίπεδο, θα επιβραβευτείτε με αναβαθμίσεις (upgrades) για το City Hall. Χοπσιμοποιήστε τις αναβαθμίσεις για να έχετε τη δυνατότητα να αναπτύξετε κι άλλο την πόλη σας και για να της δώσετε μια εξειδίκευση. Μπορείτε να επιλέξετε ανάμεσα σε έξι αναβαθμίσεις, αλλά μόνο μία κάθε φορά. Η αναβάθμιση που θα επιλέξετε έχει μενάλο αντίκτυπο στην πόλη σας.

Όταν παίζετε σε μία περιοχή, μιλήστε με τους γείτονές σας, για να διαπιστώσετε ποια εξειδίκευση θα προτιμούσαν να έχει η πόλη τους. Με αυτό τον τρόπο, μπορεί ο καθένας να επιλέξει μια διαφορετική αναβάθμιση και ο γείτονάς σας θα συμπληρώνει τα δικά σας κενά. Αυτές οι αναβαθμίσεις αφορούν την κάθε περιοχή, δηλαδή μόνον οι πόλεις στην περιοχή σας μπορούν να επωφεληθούν από αυτές. Για παράδειγμα, εάν επιλέξετε Department of Safety (Τομέας Ασφάλειας), μπορείτε να προσφέρετε καλύτερη αστυνομική υποστήριξη στις γειτονικές πόλεις, ενώ εάν ο γείτονάς σας επιλέξει Department of Safety (Τομέας Εκπαίδευσης), μπορεί να κάνει την πόλη του πανεπιστημιούπολη και οι Sims σας θα ταξιδεύουν εκεί για καλύτερη εκπαίδευση.

### ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΔΙΑΚΥΒΕΡΝΗΣΗΣ

Το System Info του μενού Government εμφανίζει πληροφορίες σχετικά με την πυκνότητα όσον αφορά τις ζώνες RCI.

#### ΦΟΡΟΙ

Ως δήμαρχος, μπορείτε να είστε σίνουροι για δύο πράγματα στη ζωή: τον θάγατο και τους φόρους, Ωστόσο, μόνο το δεύτερο μπορείτε να ελέγξετε απόλυτα. Οι φόροι είναι μία ακόμη μορφή εισοδήματος και μπορούν να συμβάλλουν στην ανάπτυξη της πόλης σας. Εάν, όμως, επιβάλετε υψηλούς φόρους για μεγάλο διάστημα, οι κάτοικοι θα φύγουν μαζικά από την πόλη. Επιπλέον, οι Sims με υψηλά εισοδήματα απεχθάνονται πολύ περισσότερο τους υψηλούς φόρους σε σχέση με τους Sims που διαθέτουν χαμηλά ή μεσαία εισοδήματα. Προσπελάστε το Budget Panel για να προσαρμόσετε το εισόδημα της πόλης από φόρους. Αναβαθμίστε το Town Hall ή City Hall για να αυξήσετε τον έλεγχο της φορολόγησης.

Town	Hall
(Δημα	ρχεία

Προσαρμόστε το συνολικό ποσοστό φόρου.

**City Hall** (Δημαρχείο μεγαλύτερης πόλης) Αναβαθμίστε σε City Hall για να μοιράσετε τους φόρους στις ζώνες Residential, Commercial ка Industrial.

Department of Finance (Τομέας Οικονομικών) Προσθέστε αυτή τη μονάδα στο City Hall για να αυξήσετε τις φορολογικές σας δυνατότητες. Στο πλαίσιο κάθε ζώνης, οι φόροι χωρίζονται σε τρεις κατηγορίες εισοδήματος (χαμηλό, μεσαίο ή υψηλό).

### ΧΑΡΤΕΣ ΔΙΑΚΥΒΕΡΝΗΣΗΣ

Ενώ βρίσκεστε στο μενού Government, χρησιμοποιήστε τα κουμπιά του Data Map για να περιηγηθείτε σε διαφορετικούς χάρτες δεδομένων.

Population (Πληθυσμός) Δείτε τα στοιχεία πληθυσμού και εξετάστε τα σημεία όπου βρίσκονται οι Sims.

Happiness (Ευδαιμονία)

Δείτε σε ποια κτήρια υπάρχει ευτυχία και ελένξτε ποιες περιοχές χρειάζονται βελτιώσεις.

Εμφανίζει την πρόοδο της αναβάθμισης πυκνότητας σε κάθε κατασκευή στην πόλη. **Building Density** (Πυκνότητα δόμησης)

# FIRE (ΠΥΡΟΣΒΕΣΗ)



Πολλές μεγάλες πόλεις έχουν καταστραφεί από πυρκαγιές και, αν δεν είστε προσεκτικοί, μια πυρκαγιά μπορεί να κάνει παρανάλωμα και τη δική σας πόλη. Ο κίνδυνος πυρκαγιάς αυξάνεται καθώς η πόλη σας επεκτείνεται. Για να σταματήσετε την εξάπλωση της φωτιάς στην πόλη σας, χτίστε ένα σταθμό πυροσβεστικής (Fire Station).

Επιλέξτε το Fire Station που προτιμάτε από το μενού και κινήστε τον δείκτη σας πάνω στο χάρτη. Καθώς αναζητάτε την κατάλληλη θέση για το σταθμό της πυροσβεστικής, οι δρόμοι γύρω από τον δείκτη χτισίματος τονίζονται για να υποδείξουν την επιφάγεια που θα καλύπτει το Fire Station. Αφού βρείτε μια θέση που σας ικανοποιεί, κάντε αριστερό κλικ για να τοποθετήσετε το κτήριο.

Κάθε Fire Station προστατεύει μια περιορισμένη έκταση, γι' αυτό αυξήστε την κάλυψη προσθέτοντας περισσότερους χώρους στάθμευσης πυροσβεστικών οχημάτων ή αναβαθμίζοντας τις πυροσβεστικές υπηρεσίες με ένα Large Fire Station (μεγάλο σταθμό πυροσβεστικής). Καθώς η κάλυψη διευρύγεται, η πυροσβεστική σας θα μπορεί ακόμα και να προσφέρει περιορισμένες υπηρεσίες σε γειτονικές πόλεις.

## ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΠΥΡΟΣΒΕΣΗ

Χρησιμοποιήστε το System Info του μενού Fire για να δείτε πληροφορίες που θα σας βοηθήσουν να προλάβετε ή να προετοιμαστείτε για μια μεγάλη πυρκαγιά. Δείτε πόσες φωτιές και πόσα είδη φωτιάς αντιμετωπίζονται καθημερινά.

### ΧΑΡΤΗΣ ΠΥΡΚΑΓΙΩΝ

Ενώ βρίσκεστε στο μενού Fire, χρησιμοποιήστε τα κουμπιά Data Map για να περιηγηθείτε σε διαφορετικούς χάρτες δεδομένων.

Fire Risk

Εμφανίζει τις περιοχές που διατρέχουν τον μεγαλύτερο κίνδυνο πυρκαγιάς και καταγράφει (Κίνδυνος πυρκαγιάς) προηγούμενες πυρκαγιές.

Water Table (Υδροφόρος ορίζοντας)

Δείτε τον χάρτη του υδροφόρου ορίζοντα, ο οποίος δείχνει τα καλύτερα σημεία στην πόλη σας νια να τοποθετήσετε τα υδραγωνεία και τους σταθμούς άντλησης.

Waste Disposal (Διαχείριση αποβλήτων)

Δείτε τα επίπεδα σκουπιδιών/ανακύκλωσης και εντοπίστε πού μαζεύονται τα περισσότερα σκουπίδια.

# HEALTH (ΥΓΕΙΑ)



θεραπεύστε γρήγορα τους άρρωστους Sims και διατηρήστε την υγεία των υπολοίπων, χτίζοντας μια κλινική (Clinic). Επιλέξτε το κτήριο που προτιμάτε και κινήστε τον δείκτη σας πάνω στον χάρτη. Καθώς αναζητάτε την κατάλληλη θέση, οι δρόμοι γύρω από τον δείκτη χτισίματος τονίζονται για να υποδείξουν την επιφάνεια που θα καλύπτει το κτήριο της κλινικής. Αφού βρείτε μια θέση που σας ικανοποιεί, κάντε αριστερό κλικ για να τοποθετήσετε το κτήριο.

Αυτό το μικρό κέντρο θεραπείας παρέχει κάλυψη στην πόλη σας, όμως, ανάλογα με τον πληθυσμό της, ίσως είναι προτιμότερο να χτίσετε περισσότερα από ένα ή να κάνετε επέκταση, ώστε να έχετε περισσότερα ασθενοφόρα και μια μεγάλη αίθουσα αναμονής ασθενών. Με αυτό τον τρόπο εξασφαλίζετε ότι όλοι θα λαμβάνουν την ιατρική περίθαλψη που χρειάζονται. Επίσης, το Clinic σας παρέχει περιορισμένη κάλυψη σε γειτονικές πόλεις.

## ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΥΓΕΙΑ

Στη δεξιά πλευρά του μενού Health, εμφανίζονται διάφορα βασικά στατιστικά στοιχεία. Στα δεδομένα που παρουσιάζονται, περιλαμβάνεται ο αριθμός ασθενών ή τραυματιών Sims, καθώς και ο αριθμός των θανάτων ανά ημέρα.

## ΧΑΡΤΕΣ ΣΧΕΤΙΚΟΙ ΜΕ ΤΗΝ ΥΓΕΙΑ

Ενώ βρίσκεστε στο μενού Health (Υγεία), χρησιμοποιήστε τα κουμπιά του Data Map για να περιηγηθείτε σε διαφορετικούς χάρτες δεδομένων.

Health (Υγεία) Δείτε την κατάσταση υγείας των Sims, πόσοι ασθενείς βρίσκονται σε Clinics, τα επίπεδα μικροβίων της πόλης και προηγούμενα περιστατικά ασθενειών.

Air Pollution (Ατμοσφαιρική ρύπανση) Δείτε σε ποια σημεία η ατμοσφαιρική ρύπανση σκεπάζει την πόλη σας και πού εμφανίζει τη μεγαλύτερη συγκέντρωση.

Ground Pollution (Ρύπανση εδάφους)

Germs (Μικρόβια)

Radiation

(Ακτινοβολία)

Δείτε πού υπάρχει μόλυνση του εδάφους, πόσο επιβλαβής είναι και ποια κτήρια επηρεάζονται.

Δείτε ένα χάρτη σχετικά με το πού ακριβώς βρίσκονται οι ασθενείς.

Δείτε πού εξαπλώνεται η ακτινοβολία και πόσο μεγάλο κίνδυνο αποτελεί για τους κατοίκους της πόλης σας.

# POLICE (ΑΣΤΥΝΟΜΙΑ)

Για να είναι οι κάτοικοι της πόλης σας ασφαλείς και χαρούμενοι, πρέπει να διατηρείται η τάξη. Η ανεξέλεγκτη εγκληματικότητα επιδεινώνει την εικόνα και την αξία της πόλης σας καθώς περνά ο καιρός. Χτίστε ένα αστυνομικό τμήμα (Police Station) για να περιορίσετε το έγκλημα και να κάνετε τους κατοίκους της πόλης να νιώθουν πιο ασφαλείς και προστατευμένοι.

Επιλέξτε το κτήριο που προτιμάτε και κινήστε τον δείκτη σας πάνω στο χάρτη. Καθώς αναζητάτε την κατάλληλη θέση, οι δρόμοι γύρω από τον δείκτη χτισίματος τονίζονται για να υποδείξουν την επιφάνεια που θα καλύπτει το κτήριο επιβολής του νόμου. Αφού βρείτε μια θέση που σας ικανοποιεί, κάντε αριστερό κλικ για να τοποθετήσετε το κτήριο.

Ένα Police Station καλύπτει μόνο μία περιορισμένη περιοχή και, καθώς η πόλη σας αναπτύσσεται, το βαρύ χέρι του νόμου πρέπει να μπορεί να έχει πρόσβαση σε όλους τους κατοίκους της πόλης σας. Τοποθετήστε επιπλέον αστυνομικά τμήματα ή περισσότερα οικόπεδα για τη στάθμευση περιπολικών σε ένα ήδη υπάρχον αστυνομικό τμήμα, για να αυξήσετε την παρουσία της αστυνομίας εντός της πόλης. Καθώς αυξάνεται η αστυνομική δύναμη, οι υπηρεσίες επιβολής του νόμου στην πόλη σας θα μπορούν να προσφέρουν περιορισμένη κάλυψη ακόμη και σε γειτονικές πόλεις.

## ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΑΣΤΥΝΟΜΕΥΣΗΣ

Με ανοιχτό το μενού Police, χρησιμοποιήστε το System Info για να δείτε διάφορα σημαντικά στατιστικά στοιχεία. Τα στοιχεία που εμφανίζονται υποδεικνύουν τον αριθμό των εγκλημάτων που διαπράττονται κάθε ημέρα, τον αριθμό των εγκληματιών και τον αριθμό των συλλήψεων που έχουν γίνει.

### ΧΑΡΤΗΣ ΑΣΤΥΝΟΜΕΥΣΗΣ

Ενώ βρίσκεστε στο μενού Police, χρησιμοποιήστε τα κουμπιά Data Map για να περιηγηθείτε σε διαφορετικούς χάρτες δεδομένων.

Crime (Εγκληματικότητα) Δείτε σε ποιες περιοχές υπάρχει εγκληματικότητα και ποιες περιοχές καλύπτουν οι αστυνομικές σας υπηρεσίες. Χρησιμοποιήστε αυτόν τον χάρτη για να μετακινήσετε τις αστυνομικές σας υπηρεσίες σε περιοχές με μεγάλη εγκληματικότητα.

**Education** (Εκπαίδευση) Δείτε ποια είναι τα επίπεδα εκπαίδευσης στις ζώνες Residential και Industrial και πού βρίσκονται οι μαθητές.

## ΕDUCATION (ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ)

Κρατήστε τους νεαρούς Sims μακριά από τους δρόμους και προσφέρετε εκπαίδευση στους κατοίκους της πόλης σας, για ένα καλύτερο μέλλον. Ορισμένες πιο προηγμένες μονάδες, επιχειρήσεις και βιομηχανίες απαιτούν ανώτατη εκπαίδευση για να τις κερδίσετε. Υπάρχουν δύο τύποι εκπαίδευσης: Σχολείο (School) και Κολλέγιο (College).

## SCHOOL (ΣΧΟΛΕΙΟ)

Χτίστε ένα Σχολείο (School) για να προσφέρετε στους νεότερους Sims έναν χώρο όπου θα μπορούν να συγκεντρώνονται και να αποφεύγουν τις φασαρίες. Καθώς αναζητάτε την κατάλληλη θέση, οι δρόμοι γύρω από τον δείκτη χτισίματος τονίζονται για να υποδείξουν την επιφάνεια που θα κολύψει το School. Αφού βρείτε μια θέση που σας ικανοποιεί, κάντε αριστερό κλικ για να αποθετήσετε το κτήριο. Αφού χτίσετε ένα School, μπορείτε να το επεκτείνετε με διάφορες μονάδες, ώστε να εξυπηρετεί περισσότερους μαθητές. Φροντίστε να φτιάξετε στάσεις για το σχολικό λεωφορείο σε ολόκληρη την πόλη, ώστε να μπορούν όλοι οι κάτοικοι να έρχονται για μάθημα.

## COLLEGE (ΚΟΛΛΕΓΙΟ)

Χτίστε ένα κοινοτικό Κολλέγιο (Community College) για την περαιτέρω εκπαίδευση των κατοίκων της πόλης σας και κερδίστε επιπλέον ανάπτυξη για την πόλη. Οι κάτοικοι με ανώτερη εκπαίδευση μπορούν να εκτελέσουν πιο περίπλοκες εργασίες, γεγονός που σας δίνει τη δυνατότητα να χτίσετε πιο προηγμένες βιομηχανίες και να έχετε περισσότερα κέρδη.

#### ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ

Το System Info στο μενού Education διαθέτει χρήσιμα στοιχεία. Τα στοιχεία που εμφανίζονται υποδεικνύουν τον αριθμό των εγγεγραμμένων φοιτητών και το μέγιστο συνολικό αριθμό φοιτητών της πόλης. Μπορείτε επίσης να δείτε τα επίπεδα Εκπαίδευσης και Τεχνολογίας της πόλης σας.

## ΧΑΡΤΕΣ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ

Ενώ βρίσκεστε στο μενού Education, χρησιμοποιήστε τα κουμπιά του Data Map για να περιηγηθείτε σε διαφορετικούς χάρτες δεδομένων.

**Education** (Εκπαίδευση) Δείτε ποια είναι τα επίπεδα εκπαίδευσης στις οικιστικές (Residential) και βιομηχανικές (Industrial) ζώνες και πού βρίσκονται οι μαθητές.

Industrial Tech (Βιομηχανική τεχνολογία) Δείτε τα επίπεδα τεχνολογίας που αναπτύσσεται στις βιομηχανικές (Industrial) ζώνες, καθώς και τα κτήρια που επηρεάζουν τις τεχνολογικές αναβαθμίσεις.

# MASS TRANSIT (ΜΕΣΑ ΜΑΖΙΚΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑΣ)

Συνδέστε τους κατοίκους με όλα τα σημεία της πόλης και με τις περιοχές γύρω από αυτήν με ένα σύστημα μέσων μαζικής μεταφοράς. Τα μέσα μαζικής μεταφοράς βελτιώνουν την κίνηση, γεγονός πολύ σημαντικό για τη ζωή στην πόλη, καθώς οι δρόμοι χωρίς μποτιλιάρισμα συμβάλλουν στην ανάπτυξη και την ευημερία της πόλης σας. Επίσης, τα μέσα μαζικής μεταφοράς προλαμβάνουν την κυκλοφοριακή συμφόρηση και τα απρόβλεπτα προβλήματα που μπορεί να προκαλέσει, όπως τις καθυστερημένες παραδόσεις υλικών σε μονάδες παραγωγής ενέργειας, που θα μπορούσαν να οδηγήσουν σε διακοπή της παροχής ενέργειας.

Υπάρχουν πέντε διαφορετικοί τύποι μέσων μαζικής μεταφοράς: Bus (Λεωφορείο), Streetcar (Τραμ), Train (Τράνο), Boat (Πλοίο) και Plane (Αεροπλάνο), και κάθε ένα εξυπηρετεί το σκοπό του. Τα λεωφορεία, τα τραμ, τα τρένα και τα φέρι-μποτ μεταφέρουν Sims με χαμηλό ή μεσαίο εισόδημα εντός της πόλης, ενώ τα ακριβότερα μέσα μαζικής μεταφοράς χρησιμοποιούνται για την μετακίνηση των Sims με μεσαίο και υψηλό εισόδημα.

### **BUS (ΛΕΩΦΟΡΕΙΑ)**

Δημιουργήστε ένα σύστημα τακτικών δρομολογίων λεωφορείου που θα επιτρέπει στους Sims με χαμηλά εισοδήματα να μετακινούνται σε όλη την πόλη χωρίς αυτοκίνητο. Φροντίστε να φτιάξετε αρκετές στάσεις λεωφορείων σε ολόκληρη την πόλη, ώστε να παρέχετε την καλύτερη δυνατή κάλυψη στους Sims σας.

#### ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΛΕΩΦΟΡΕΙΩΝ

Όσο βρίσκεστε στην καρτέλα Bus του μενού Mass Transit, μπορείτε να δείτε βασικές πληροφορίες κάτω δεξιά. Ελέγξτε πόσοι Sims περιμένουν να επιβιβαστούν, πόσοι Sims επιβιβάζονται στο λεωφορείο την ημέρα και πόσοι αποβιβάζονται.

### **STREETCARS (TPAM)**

Δημιουργήστε ένα δίκτυο τραμ που θα μεταφέρει τους Sims γρήγορα σε ολόκληρη την πόλη. Αυτό το μέσο μαζικής μεταφοράς μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο σε Avenues με Streetcar Rails. Όταν φτιάχνετε το δίκτυο, φροντίστε να προσθέσετε στάσεις του τραμ παντού, για να έχετε την καλύτερη δυνατή κάλυψη.

#### ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΤΡΑΜ

Avolξτε το System Info στην ενότητα Streetcars του μενού Mass Transit για να δείτε τον αριθμό των Sims που περιμένουν να επιβιβαστούν, τον αριθμό των τραμ, τον αριθμό των αποβιβασθέντων, τον μέσο χρόνο αναμονής για ένα τραμ και πόσοι Sims χρησιμοποιούν το σύστημα κάθε ημέρα.

## **TRAINS (TPENA)**

Δημιουργήστε ένα σιδηροδρομικό δίκτυο για να δώσετε στους Sims τη δυνατότητα να έρθουν στην πόλη σας, ακόμα και από μακρινές πόλεις, ώστε να κατοικήσουν στη δική σας μητρόπολη.

#### ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΤΡΕΝΩΝ

Ενώ βρίσκεστε στην ενότητα Trains του μενού Mass Transit, μπορείτε να δείτε σημαντικές πληροφορίες στο System Info. Ελέγξτε τον αριθμό των Sims που επιβιβάζονται στο τρένο ανά ημέρα και τον μέσο χρόνο αναμονής για ένα τρένο

## **BOATS (ΠΛΟΙΑ)**

Φτιάξτε ένα σύστημα σκαφών και δώστε τη δυνατότητα σε φέρι-μποτ ή κρουαζιερόπλοια να έρθουν στην πόλη σας από άλλες τοποθεσίες της ευρύτερης περιοχής. Τα φέρι-μποτ μπορούν να μεταφέρουν μεγάλο αριθμό Sims με χαμηλό έως μεσαίο εισόδημα, καθώς και τουρίστες. Ένα κρουαζιερόπλοιο φέρνει τουρίστες με μεσαίο έως υψηλό εισόδημα στην πόλη.

#### ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΠΛΟΙΩΝ

Με ανοιχτή την ενότητα Boats, στο System Info εμφανίζεται ο αριθμός των Sims που επιβιβάζονται ανά ημέρα και ο μέσος χρόνος αναμονής για ένα φέρι-μποτ.

### PLANES (ΑΕΡΟΠΛΑΝΑ)

Κάντε τους τουρίστες να έρθουν στην πόλη σας και να ξοδέψουν χρόνο και χρήμα στα τοπικά αξιοθέατα και τις επιχειρήσεις της πόλης. Τα αεροπλάνα μπορούν επίσης να χρησιμοποιηθούν για εξαγωγές, αυξάνοντας τον αριθμό φορτίων που διανέμετε από την πόλη σας.

#### ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΑΕΡΟΠΛΑΝΩΝ

Από την ενότητα Planes, μπορείτε να δείτε σημαντικές πληροφορίες στο System Info. Δείτε τον αριθμό διαδρόμων προσγείωσης/ απογείωσης που έχετε στην πόλη, τον αριθμό των επιβατών ανά ημέρα και τον μέσο χρόνο αναμονής.

### ΧΑΡΤΕΣ ΜΕΣΩΝ ΜΑΖΙΚΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑΣ

Όλα τα μέσα μεταφοράς (εκτός από τα Planes) διαθέτουν Data Map. Επιλέξτε το εικονίδιο για να δείτε τη συνολική κάλυψη της γειτονιάς.

## PARKS (ΠΑΡΚΑ)



Τα πάρκα έχουν διάφορα μεγέθη και αποτελούν έναν χώρο χαλάρωσης για τους κατοίκους και συγκέντρωσης για τους αστέγους. Αυτοί οι χώροι μπορούν να ομορφύνουν τη γειτονιά σας, προσελκύοντας πλουσιότερους Sims.

#### ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΠΑΡΚΩΝ

To System Info στο υπομενού Parks παρουσιάζει σημαντικά δεδομένα σχετικά με τους χώρους πρασίνου της πόλης σας. Μπορείτε να μετρήσετε τον αριθμό των επισκεπτών στα πάρκα σας ανά ημέρα και να προβάλετε μια ανάλυση για τα επίπεδα οικιστικού και εμπορικού πλούτου της πόλης σας.

#### ΧΑΡΤΕΣ ΠΑΡΚΩΝ

Ενώ βρίσκεστε στο υπομενού Parks, χρησιμοποιήστε τα κουμπιά του Data Map για να περιηγηθείτε σε διαφορετικούς χάρτες δεδομένων.

Happiness (Ευδαιμονία) Δείτε σε ποιες περιοχές οι Sims σας είναι ευτυχισμένοι και ελέγξτε τις περιοχές που απαιτούν βελτίωση, ώστε να έχουν ευτυχισμένους κατοίκους.

Tourism (Τουρισμός) Δείτε πού βρίσκονται οι τουρίστες και πού συνηθίζουν να συγκεντρώνονται.

**Land Value** (Αξία γης) Δείτε την αξία της γης στις οικιστικές (Residential) και εμπορικές (Commercial) ζώνες, καθώς και ποια κτήρια επηρεάζουν θετικά και αρνητικά την αξία της γης.

# **CITY SPECIALIZATION (ΕΞΕΙΔΙΚΕΥΣΗ ΠΟΛΗΣ)**



Δημιουργήστε μεγάλες επιχειρήσεις και εξειδικεύστε την πόλη σας σε έναν ορισμένο κλάδο. Αυτές οι επιχειρήσεις μεταφράζονται σε μεγάλο αριθμό θέσεων εργασίας και, συνεπώς, σε πολλά δολάρια Sim για την πόλη σας. Μπορείτε, φυσικά, να πειραματιστείτε και με τους πέντε τύπους επιχειρήσεων, αν όμως εστιάσετε σε έναν ή δύο από αυτούς, η πόλη σας θα αποκτήσει τη δική της ταυτότητα. Μιλήστε με τους γείτονές σας μέσω του Region Wall, για να δείτε σε ποιους κλάδους σχεδιάζουν να επεκταθούν. Στη συνέχεια, χρησιμοποιήστε αυτή την πληροφορία για να συνεργαστείτε, ώστε να δημιουργήσετε μια περιοχή με ισορροπία, ή για να τους ανταγωνιστείτε ευθέως και να αναπτύξετε πρώτοι αυτό τον κλάδο.

### CULTURE (ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΣ)

Τα κτήρια που έχουν να κάνουν με τον πολιτισμό, όπως ένα Εκθεσειακό κέντρο (Expo Center) ή ένα επαγγελματικό γήπεδο (Pro Stadium), προσελκύουν πολύ κόσμο από άλλες πόλεις. Αυτό μεταφράζεται σε πολλά έσοδα για την πόλη σας. Απλώς, φροντίστε τα μέσα μαζικής μεταφοράς της πόλης σας να είναι έτοιμα ώστε να υποδεχτούν και να εξυπηρετήσουν τους Sims που θα συρρεύσουν για ένα μεγάλο συνέδριο ή για τον μεγάλο αγώνα.

#### ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΓΙΑ ΤΟΝ ΠΟΛΙΤΙΣΜΟ

Δείτε σημαντικές πληροφορίες για τα πολιτιστικά κτήρια της πόλης σας, περνώντας τον δείκτη σας πάνω από κάθε κτήριο στο μενού City Specialization. Στα δεδομένα εμφανίζονται η μέγιστη χωρητικότητα των κτηρίων σας, το κόστος των κτηρίων σας και το μέγιστο κέρδος από αυτά. Μπορείτε, επίσης, να δείτε πόσα δολάρια Sim σάς κοστίζουν αυτά τα κτήρια την ώρα. Στο System Info του υπομενού Culture μπορείτε να δείτε πόσοι τουρίστες επισκέπτονται την πόλη κάθε μέρα, το κέρδος της τελευταίας εκδήλωσης και τα κέρδη ανά ημέρα.

#### ΠΟΛΙΤΙΣΤΙΚΟΣ ΧΑΡΤΗΣ

Ενώ βρίσκεστε στο υπομενού Cultural του μενού City Specialization, κάντε κλικ στο κουμπί του Data Map για να προβάλετε το Tourism Map και να δείτε πού βρίσκονται τα πολιτιστικά σας κτήρια.

### LANDMARKS (AEIOOEATA)

Το στολίδι της πόλης σας, ένα αξιοθέατο, μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως έμβλημα και πόλος έλξης για τεράστιο αριθμό τουριστών όλων των οικονομικών επιπέδων. Σε κάθε πόλη μπορείτε να χτίσετε έως και τρία αξιοθέατα, τα οποία παραμένουν ανοιχτά 24 ώρες το 24ωρο.

#### ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΓΙΑ ΤΑ ΑΞΙΟΘΕΑΤΑ

Για να δείτε σημαντικά στατιστικά στοιχεία, περάστε τον δείκτη σας πάνω από κάθε αξιοθέατο στο υπομενού Culture του μενού City Specialization. Δείτε το επίπεδο τουριστικής έλξης, το κόστος ανέγερσης του κτηρίου και τις δαπάνες του κτηρίου ανά ώρα.

#### ΧΑΡΤΕΣ ΑΞΙΟΘΕΑΤΩΝ

Ενώ βρίσκεστε στο υπομενού Culture του μενού City Specialization, χρησιμοποιήστε τα κουμπιά του Data Map που βρίσκονται στα δεξιά για να περιηγηθείτε σε διαφορετικούς χάρτες δεδομένων.

Tourism (Τουρισμός) Δείτε πού βρίσκονται οι τουρίστες και πού συνηθίζουν να συγκεντρώνονται.

**Land Value** (Αξία γης) Δείτε την αξία της γης στις ζώνες Residential και Commercial, καθώς και ποια κτήρια επηρεάζουν θετικά και αρνητικά την αξία της γης.

### MINING (ΕΞΟΡΥΞΕΙΣ)

Κάντε εξόρυξη άνθρακα και μεταλλευμάτων και κατακτήστε τον κόσμο των ορυχείων. Αυτοί οι φυσικοί πόροι έχουν αυξημένη ζήτηση σε πόλεις που χρησιμοποιούν άνθρακα για τις μονάδες παραγωγής ενέργειας και μεταλλεύματα για τις κατασκευές. Αποθηκεύστε μεγάλες ποσότητες, που θα χρησιμοποιήσετε για τις δικές σας ανάγκες σε ενέργεια ή που θα πουλήσετε σε άλλους, Trade Depot (Σταθμός εμπορικών συναλλαγών).

#### ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΕΞΟΡΥΞΕΩΝ

Το System Info στο υπομενού Mining του μενού City Specialization παρουσιάζει την ποσότητα του άνθρακα και των μεταλλευμάτων που εξορύσσονται ανά ημέρα.

#### ΧΑΡΤΕΣ ΚΟΙΤΑΣΜΑΤΩΝ

Ενώ βρίσκεστε στο υπομενού Mining του μενού City Specialization, χρησιμοποιήστε τα κουμπιά του Data Map για να περιηγηθείτε σε διαφορετικούς χάρτες δεδομένων.

 Coal (Άνθρακας)
 Δείτε πού βρίσκονται τα κοιτάσματα άνθρακα στην πόλη σας.

 Ore
 Δείτε πού βρίσκονται τα κοιτάσματα μεταλλευμάτων στην πόλη σας.

 (Ορυκτά μέταλλα)
 Είτα πού βρίσκονται τα κοιτάσματα μεταλλευμάτων στην πόλη σας.

Trade (Εμπόριο) Δείτε από πού εισάγονται, πού εξάγονται και πού κατασκευάζονται τα προϊόντα της πόλης σας.

### **PETROLEUM (ΠΕΤΡΕΛΑΙΟ)**

Αντλήστε πετρέλαιο από τις πηγές στο έδαφος. Πρόκειται για πολύτιμο φυσικό πόρο για τις πόλεις που χρησιμοποιούν πετρέλαιο για τις μονάδες παραγωγής ενέργειας. Αποθηκεύστε μεγάλες ποσότητες, που θα χρησιμοποιήσετε για τις δικές σας ανάγκες σε ενέργεια ή που θα πουλήσετε σε άλλους, Trade Depot (Σταθμός εμπορικών συναλλαγών).

#### ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΓΙΑ ΤΟ ΠΕΤΡΕΛΑΙΟ

Δείτε σημαντικά στατιστικά στοιχεία στο System Info στο υπομενού Drilling (Γεωτρήσεις) του μενού City Specialization. Δείτε πόσο πετρέλαιο έχετε αντλήσει και πόσα καύσιμα και πλαστικό παράγονται.

#### ΧΑΡΤΗΣ ΚΟΙΤΑΣΜΑΤΩΝ ΠΕΤΡΕΛΑΙΟΥ

Ενώ βρίσκεστε στο υπομενού Drilling (Γεωτρήσεις) του μενού City Specialization, χρησιμοποιήστε τα κουμπιά του Data Map για να περιηγηθείτε σε διαφορετικούς χάρτες δεδομένων.

Oil

Δείτε πού βρίσκονται τα κοιτάσματα πετρελαίου.

(Πετρέλαιο)

Trade (Εμπόριο)

ιο) Δείτε από πού εισάγονται, πού εξάγονται και πού κατασκευάζονται τα προϊόντα της πόλης σας.

### **TRADE (EMΠOPIO)**

Κάντε εισαγωγές, εξαγωγές και αποθηκεύστε τα αγαθά που συγκεντρώσατε. Οι πόλεις που επιλέγουν τους κλάδους Metal (Μεταλλεύματα), Petroleum (Πετρελαιοειδή) ή Electronics (Ηλεκτρονικές συσκευές) θα ήταν χρήσιμο να αναπτύξουν και το εμπόριο.

#### ΤRADE DEPOT (ΣΤΑΘΜΟΣ ΕΜΠΟΡΙΚΩΝ ΣΥΝΑΛΛΑΓΩΝ)

Εάν χρησιμοποιείτε ενέργεια που προέρχεται από ορυκτά καύσιμα, μπορείτε να εισαγάγετε τους φυσικούς πόρους που χρειάζεστε απευθείας από το Global Market (Παγκόσμια αγορά). Ωστόσο, χτίζοντας ένα Trade Depot, θα έχετε τη δυνατότητα να αποθηκεύετε ακόμα περισσότερες πρώτες ύλες. Προτού χτίσετε την αποθήκη, μπορείτε να επιλέξετε τις εγκαταστάσεις που θα διαχειρίζονται τους πόρους σας. Μόλις γίνει διαθέσιμο ένα Trade Depot, ανοίξτε το Πό Panel (Πίνακας πληροφοριών) του κτηρίου και επιλέξτε MANAGE GLOBAL MARKET DELIVERIES (Διαχείριση παραδόσεων παγκόσμιας αγοράς) για να χρησιμοποιήσετε τους δικούς σας πόρους, να εισαγάγετε ή να εξαγάγετε πόρους. Είναι πάντα φθηνότερο να χρησιμοποιείτε τους δικούς σας πόρους από το να εισάγετε, ματί σε αυτή την περίπτωση οι τιμές εξαρτώνται από το Global Market. Εάν επιλέξετε να εξαγάγετε πόρους που έχετε αποθηκεύσει, μπορείτε να κερδίσετε αρκετά δολάρια Sin.

#### ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΕΜΠΟΡΙΚΩΝ ΣΥΝΑΛΛΑΓΩΝ

To System Info στο υπομενού Trade του μενού City Specialization παρουσιάζει πόσες εισαγωγές και εισαγωγές πραγματοποιούνται την ώρα.

#### ΧΑΡΤΗΣ ΕΜΠΟΡΙΚΩΝ ΣΥΝΑΛΛΑΓΩΝ

Ενώ βρίσκεστε στο υπομενού Trade του μενού City Specialization, μπορείτε να επιλέξετε το κουμπί Data Map για να ανοίξετε το χάρτη Εισαγωγών/Εξαγωγών (Import/Export Map) και να δείτε από πού εισάγονται, πού εξάγονται και πού κατασκευάζονται τα προϊόντα της πόλης σας.

### GAMBLINGS (ΤΥΧΕΡΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ)

Χτίστε μεγάλα καζίνο και αίθουσες για τυχερά παιχνίδια, ώστε να προσελκύσετε πολλούς τουρίστες και να αυξήσετε τα έσοδά σας. Αυτά τα κτήρια μπορούν να επιβαρύνουν την κυκλοφορία στην πόλη σας, γι' αυτό φροντίστε τα μέσα μαζικής μεταφοράς σας μπορούν να σταθούν στο ύψος των περιστάσεων. Ο τζόγος οδηγεί επίσης σε αύξηση της εγκληματικότητας: φροντίστε να έχετε αρκετά μεγάλη αστυνομική δύναμη ώστε να την αντιμετωπίσετε.

#### ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΓΙΑ ΤΑ ΤΥΧΕΡΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

Σημαντικές πληροφορίες θα βρείτε στο System Info στο υπομενού Gambling του μενού City Specialization. Δείτε πόσοι τουρίστες επισκέπτονται την πόλη σας ανά ημέρα και το κέρδος που αποφέρουν στην πόλη σας.

#### ΧΑΡΤΗΣ ΓΙΑ ΤΑ ΤΥΧΕΡΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

Ενώ βρίσκεστε στο υπομενού Gambling του μενού City Specialization, χρησιμοποιήστε το κουμπί του Data Map για να δείτε πού βρίσκονται οι τουρίστες και πού συνηθίζουν να συγκεντρώνονται.

## **ELECTRONICS (ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΕΣ ΣΥΣΚΕΥΕΣ)**

Κάντε την πόλη σας κόμβο της υψηλής τεχνολογίας και αναπτύξτε τον κλάδο των Ηλεκτρονικών. Δημιουργήστε επεξεργαστές, υπολογιστές και τηλεοράσεις και κάντε εξαγωγές. Για την παραγωγή ηλεκτρονικών ειδών απαιτούνται κράματα και πλαστικό, τα οποία μπορείτε είτε να τα συγκεντρώσετε μέσω της ανακύκλωσης είτε να τα εισάγετε.

#### ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΓΙΑ ΤΙΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΕΣ ΣΥΣΚΕΥΕΣ

Σημαντικές πληροφορίες θα βρείτε στο System Info στο υπομενού Electronics του μενού City Specialization. Δείτε πόσοι επεξεργαστές, υπολογιστές και τηλεοράσεις παράγονται κάθε μέρα.

#### ΧΑΡΤΕΣ ΓΙΑ ΤΙΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΕΣ ΣΥΣΚΕΥΕΣ

Ενώ βρίσκεστε στο υπομενού Electronics του μενού City Specialization, μπορείτε να επιλέξετε τα κουμπιά Data Map για να περιηγηθείτε στους διαφορετικούς χάρτες δεδομένων.

**Industrial Tech** (Βιομηχανική τεχνολογία) Δείτε τα επίπεδα τεχνολογίας που αναπτύσσεται στις Industrial ζώνες, καθώς και τα κτήρια που επηρεάζουν τις τεχνολογικές αναβαθμίσεις.

Trade (Εμπόριο) Δείτε από πού εισάγονται, πού εξάγονται και πού κατασκευάζονται τα προϊόντα της πόλης σας.

## **SIMCITY WIRE**

Κατά μήκος του επάνω μέρους της οθόνης περνάει το SimCity Wire. Εδώ θα βρείτε όλα τα πρόσφατα νέα για την πόλη σας.

## ΠΛΗΚΤΡΑ ΕΛΕΓΧΟΥ ΧΡΟΝΟΥ

Τα πλήκτρα ελέγχου χρόνου βρίσκονται στο κάτω αριστερό τμήμα της οθόνης. Δείτε την ώρα τη δεδομένη στιγμή, κινήστε το χρόνο του παιχνιδιού γρήγορα προς τα εμπρός ή διακόψτε προσωρινά το παιχνίδι.

## ΕΞΕΙΔΙΚΕΥΣΕΙΣ ΠΟΛΗΣ

Επιλέξτε μία εξειδίκευση και κάντε κλικ στο GUIDE ΜΕ (Καθοδήγησέ με) για να εστιάσετε στον συγκεκριμένο κλάδο. Μπορείτε, επίσης, να κάνετε κλικ στο όνομα της πόλης σας για να επιλέξετε καινούργιο.

## SPECIAL MISSIONS (ΕΙΔΙΚΕΣ ΑΠΟΣΤΟΛΕΣ)

Όταν επιλέγετε το κουμπί Guide Me για κάποια εξειδίκευση πόλης, ενδέχεται να σας ζητηθεί να φέρετε σε πέρας ειδικές αποστολές που έχουν να κάνουν με αυτή την εξειδίκευση. Χρησιμοποιήστε το για να οδηγήσετε γρήγορα την πόλη σας στην κατεύθυνση που έχετε επιλέξει.

## ΑΡΡROVAL RATING (ΕΚΤΙΜΗΣΗ ή ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ ΕΠΙΔΟΚΙΜΑΣΙΑΣ)

Το παρακείμενο χαμογελαστό προσωπάκι δείχνει επίσης τη συνολική ευτυχία του πληθυσμού σας και αντικατοπτρίζει το συνολικό Approval Rating. Κάντε κλικ στο εικονίδιο για να δείτε τον πίνακα του Approval Rating. Στον πίνακα εμφανίζονται τρεις μετρητές ευτυχίας, που χωρίζουν τους κατοίκους σε τρεις κατηγορίες ανά ζώνη: Residential, Commercial και Industrial. Όσο περισσότερο γεμίζει κάθε μετρητής, τόσο υψηλότερο είναι το επίπεδο αποδοχής σε αυτή την κατηγορία. Εάν το Approval Rating σας είναι χαμηλό και ο πληθυσμός κάποιας κατηγορίας δεν είναι ικανοποιημένος, κάντε κλικ σε κάθε μετρητή ξεχωριστά για να δείτε αναλυτικότερες παρατηρήσεις. Λάβετε υπ' όψιν σας τις παρατηρήσεις και ανταποκριθείτε στα αιτήματα των πολιτών για να βελτιώσετε το Approval Rating σας.

# **CITY BUDGET (ΠΡΟϔΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΠΟΛΗΣ)**



Ακριβώς δίπλα στο Approval Rating, μπορείτε να δείτε πόσα δολάρια Sim διαθέτετε τη δεδομένη στιγμή, καθώς και πόσα χρήματα εισπράττετε (ή χάνετε) την ώρα. Εάν εισπράττετε δολάρια Sim κάθε ώρα, ο αριθμός θα εμφανίζεται με πράσινο χρώμα, ενώ αν χάνετε δολάρια Sim κάθε ώρα, ο αριθμός θα εμφανίζεται με πράσινο χρώμα,

Κάντε κλικ στο εικονίδιο των δολαρίων Sim για να ανοίξετε τον πίνακα του City Budget και δείτε μια αναλυτική λίστα δαπανών, εσόδων και άλλων πρόσφατων συναλλαγών ή πάρτε ένα δάνειο. Δείτε τα στατιστικά στοιχεία για να εντοπίσετε πού χάνετε και πού κερδίζετε. Μελετήστε προσεκτικά τα έξοδά σας: εάν δεν αποδίδουν όσο χρειάζεται, ίσως πρέπει να επενδύσετε αλλού τα κεφάλαια της πόλης σας. Στο κάτω μέρος των διαγραμμάτων δαπανών και εσόδων εμφανίζεται το σύνολο των δολαρίων Sim ανά ώρα.

Στο τμήμα δανείων του πίνακα έχετε τη δυνατότητα να δανείζεστε χρήματα από διάφορα χρηματοπιστωτικά ιδρύματα. Τα δάνεια αυξάνουν γρήγορα τα κεφάλαια της πόλης σας, αλλά τα χρήματα πρέπει να επιστραφούν σταδιακά με τόκο.

Στη δεξιά πλευρά του City Budget θα βρείτε φορολογικές πληροφορίες και το τραπεζικό σας υπόλοιπο. Αφού αποκτήσετε Town Hall, μπορείτε να αρχίσετε να προσαρμόζετε τους φόρους που θα επιβάλλετε στην πόλη. Χρησιμοποιήστε την ενότητα φόρων στο Budget panel (πίνακας προϋπολογισμού) για να προσαρμόσετε το ποσοστό φόρου που θα επιβάλλετε στους Residential, στους Commercial και στους Industrial τομείς της πόλης.

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Μπορείτε να προσαρμόσετε εκ νέου τους φόρους, αφού χτίσετε την αναβάθμιση Department of Finance στο Town Hall.

# ΡΟΡULATION (ΠΛΗΘΥΣΜΟΣ)

Δίπλα ακριβώς στο Budget panel βρίσκεται ο μετρητής πληθυσμού. Καθώς μετακομίζουν στην πόλη σας νέοι Sims, ο αριθμός αυξάνεται. Κάντε κλικ στο εικονίδιο για να προβάλλετε ένα παράθυρο με αναλυτικά στατιστικά στοιχεία για τον πληθυσμό. Δείτε τι είδους πόλη έχετε, πόσους κατοίκους έχετε, πόσα κτήρια υπάρχουν συνολικά, πληροφορίες σχετικά με την απασχόληση, το εισόδημα του πληθυσμού, το ιστορικό ανάπτυξης της πόλης και αγοραστικές πληροφορίες.

# ΟΡΤΙΟΝΣ (ΕΠΙΛΟΓΕΣ)

Επιλέξτε το εικονίδιο επιλογών στην επάνω δεξιά γωνία της οθόνης για να προσπελάσετε τα εξής:

Settings (Ρυθμίσεις)

Game Manual (Οδηγίες παιχνιδιού) Προσαρμόστε ρυθμίσεις για τα Graphics, Audio και Gameplay. Η θέση αυτού του ψηφιακού βιβλίου οδηγιών.

Επαναλάβετε το σενάριο με το οποίο ξεκινάει το παιχνίδι.

Επισκεφθείτε το Help Center και βρείτε πληροφορίες για διάφορα θέματα.

**Help Center** (Κέντρο Βοήθειας)

**Getting Started** (Εναρκτήριο σενάριο, για αρχαρίους)

Credits (Συντελεστές)

Exit to Main Menu (Έξοδος στο κεντρικό μενού)

**Ouit SimCity** (Τερματισμός του SimCity) Δείτε τους συντελεστές του SimCity. Βνείτε από την πόλη σας και επιστρέψτε στο κεντρικό μενού.

Έξοδος από το SimCity.

# Η ΖΩΗ ΣΤΗ ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΛΗ

Η ζωή κυλάει πολύ γρήγορα. Καθώς η πόλη σας μεγαλώνει, τα παλιά κτήρια κατεδαφίζονται για να δημιουργηθεί χώρος για καινούργια. Sims μετακομίζουν στην πόλη σας, φέρνοντας μαζί τους τα όνειρα και τις προσδοκίες τους. Ανεξάρτητα από το μένεθος της πόλης σας, πρέπει να επιβλέπετε κάθε δραστηριότητα στην πόλη και να φροντίζετε για την καλή διάθεση των κατοίκων σας. Μην ξεχνάτε ότι οι ευτυχισμένοι Sims είναι παραγωγικά μέλη της κοινότητάς σας. Το μυστικό για μια επιτυχημένη πόλη είναι η ισορροπία μεταξύ της ανάπτυξης και της εξέλιξης της πόλης σας και του γενικότερου αισθήματος των κατοίκων της.

# ΣΚΕΨΕΙΣ ΚΑΙ ΑΙΤΗΜΑΤΑ ΤΩΝ ΚΑΤΟΙΚΩΝ

θέλετε να μάθετε περισσότερα για τους ψηφοφόρους σας; Ως δήμαρχος, μπορείτε να παρακολουθείτε τη ζωή οποιουδήποτε κατοίκου κυκλοφορεί στην πόλη σας. Κάντε κλικ σε οποιονδήποτε Sim περπατά ή οδηγεί στην πόλη για να δείτε την τρέχουσα κατάστασή του. Θα ανοίξει ένα μικρό παράθυρο στο οποίο θα εμφανίζεται το όνομα και η γενική οικονομική κατάσταση του Sim, καθώς και ο προορισμός του. Εάν θέλετε να παρακολομθήσετε στενά κάποιον συνκεκοιμένο κάτοικο, κάντε κλικ στη νοαμμή ονόματος και η κάμερα θα εστιάσει αυτόματα στον συνκεκριμένο Sim και θα τον ακολουθεί έως ότου κάνετε κλικ κάπου αλλού.

Όμως δεν μπορείτε να μάθετε και πολλά όταν παρακολουθείτε μεμονωμένους Sims. Για να υπολογίσετε τα αισθήματα του νενικού πληθυσμού, έχετε το νου σας στα Συννεφάκια σκέψης που εμφανίζονται παντού στην πόλη. Με τη βοήθεια των κοντινών πλάνων μπορείτε να δείτε περισσότερα Συννεφάκια σκέψης. Στα συννεφάκια προβάλλονται οι θετικές και οι αρνητικές σκέψεις των κατοίκων, δίνοντάς σας μια ιδέα για τη στάση του κόσμου. Χρησιμοποιήστε αυτές τις χρήσιμες πληροφορίες για να ικανοποιήσετε τις ανάγκες των Sims σας και να δώσετε λύσεις στα θέματα που τους απασχολούν.

Πράσινα συννεφάκια

Όταν βλέπετε πράσινα συννεφάκια να εμφανίζονται στην πόλη, κάνατε κάτι σωστό! Περάστε το ποντίκι πάνω από τα συννεφάκια για να δείτε τα σχόλια ικανοποίησης.

Πορτοκαλί συννεφάκια

Αυτές οι ουδέτερες σκέψεις σάς δίνουν χρήσιμες πληροφορίες για τη γενική άποψη που έχει ένας Sim για την πόλη. Περάστε το ποντίκι σας πάνω από ένα συννεφάκι για να δείτε τη γνώμη του Sim.

Κόκκινα συννεφάκια

Όταν οι Sims δεν είναι ευχαριστημένοι με μία κατάσταση στην πόλη, τότε ξεπροβάλουν αυτά τα κόκκινα συννεφάκια για να σας ενημερώσουν για αυτή τη δυσαρέσκεια. Περάστε το ποντίκι σας πάνω από ένα συννεφάκι για να δείτε το παράπονο ή την πρόταση του συγκεκριμένου Sim.

## ΛΕΥΚΑ ΣΥΝΝΕΦΑΚΙΑ ΑΙΤΗΜΑΤΩΝ

Κάποιες φορές, ένας Sim, μια εταιρεία ή ένας οργανισμός απευθύνονται προσωπικά στο γραφείο του δημάρχου για να εκφράσουν ένα αίτημα. Όταν εμφανίζεται ένα λευκό συννεφάκι στο χάρτη, κάντε κλικ σε αυτό το συννεφάκι για να δείτε το αίτημα. Τα αιτήματα μπορεί να είναι πολύ απλά, όπως η κατασκευή ενός σχολείου, ή πολύ φιλόδοξα, όπως η κατασκευή ενός συστήματος μέσων μαζικής μεταφοράς για ολόκληρη την πόλη. Αφού εξετάσετε το αίτημα, μπορείτε να επιλέξετε είτε να δεχτείτε είτε να απορρίψετε την πρόταση. Αν τη δεχτείτε, θα εμφανιστεί ένα εικονίδιο στη δεξιά πλευρά της οθόνης και θα παραμείνει εκεί έως ότου ολοκληρωθεί ή ακυρωθεί η υλοποίηση. Για να ακυρώσετε ένα αίτημα, κάντε κλικ στο εικονίδιο Χ πάνω στην πρόοδο αποστολής που βρίσκεται δεξιά στην οθόνη. Κάντε κλικ στο εικονίδιο για να δείτε τις προϋποθέσεις που απαιτούνται για την ικανοποίηση του αιτήματος. Αναλάβετε να ικανοποιήσετε έως και τρία αιτήματα για να μείνουν ικανοποιημένοι οι κάτοικοι της πόλης σας και για να βελτιώσετε το Approval Rating σας.

# Η ΔΙΚΗ ΣΑΣ ΠΕΡΙΟΧΗ (REGION)

Καθώς φτιάχνετε την πόλη σας, ίσως αντιληφθείτε ότι έχετε πληθώρα κάποιων στοιχείων και έλλειψη κάποιων άλλων. Εάν άλλοι παίκτες έχουν διεκδικήσει χώρους στην ίδια περιοχή, τότε η πόλη σας δεν είναι μόνη στο σύμπαν. Μόλις συνδέστε τους δρόμους σας με τον περιφερειακό αυτοκινητόδρομο (Regional Highway),, η πόλη σας συνδέεται με άλλες πόλεις της περιοχής. Επωφεληθείτε από τους γείτονές σας, ανταλλάξτε πόρους και υπηρεσίες, για να βοηθήσετε την περιοχή σας να αναπτυχθεί και να ευημερήσει.

# ΓΕΙΤΟΝΕΣ

Καθώς οι πόροι και οι υπηρεσίες σας επεκτείνονται, το ίδιο συμβαίνει και στις σχέσεις σας με τους γείτονές σας. Ορισμένοι πόροι και υπηρεσίες, όπως η πυρκαγιά και η υγεία, επηρεάζουν άμεσα και τους γείτονές σας. Όταν οι πόροι ή οι υπηρεσίες περνούν τα σύνορα της περιοχής, εμφανίζεται μια προειδοποίηση ακριβώς κάτω από το *SimCity* Wire.

Οι παίκτες που βρίσκονται στην περιοχή σας εμφανίζονται στην αριστερή πλευρά της οθόνης σας. Κάντε κλικ σε οποιοδήποτε άβαταρ παίκτη για να ενεργοποιήσετε την προβολή περιοχής της πόλης τους.

## REGION VIEW (ΠΡΟΒΟΛΗ ΠΕΡΙΟΧΗΣ)

Όταν είστε έτοιμοι να συνεργαστείτε απευθείας με τους γείτονές σας, επιλέξτε το εικονίδιο region view στα αριστερά της οθόνης για να δείτε μια πανοραμική εικόνα ολόκληρης της περιοχής. Κάντε κλικ στο εικονίδιο πόλης του γείτονά σας για να ενεργοποιήσετε το Region View (προβολή περιοχής) για την πόλη του. Μόλις βρεθείτε πάνω από μια γειτονική πόλη στην προβολή περιοχής, εμφανίζεται ένα παράθυρο με λεπτομέρειες σχετικά με την εν λόγω μητρόπολη. Εάν δεν υπάρχει διεκδίκηση για την πόλη, επιλέξτε διεκδίκηση για να αναλάβετε ακόμα μία πόλη της περιοχής.



### ΠΑΡΑΘΥΡΟ CITY INFORMATION (ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΠΟΛΗ)

Στην προβολή περιοχής, μπορείτε να δείτε πληροφορίες σχετικά με την πόλη κάποιου άλλου παίκτη.

<b>Simoleons</b> (Δολάρια Sim)	Δείτε πόσα δολάρια Sim διαθέτει ο άλλος παίκτης. Εάν θέλετε, <mark>μπορείτε να στείλ</mark> ετε ένα δώρς από τα δικά σας κεφάλαια. Κάντε κλικ στο εικονίδιο δώρο που βρίσκεται στο κάτω μέρος της οθόνης του μενού Region View και ορίστε το πο <mark>σό που θ</mark> α δώσετε.
<b>Population</b> (Πληθυσμός)	Ο πληθυσμός της πόλης του εν λόγω παίκτη.
Wants (Ελλείψεις)	Οι υπηρεσίες που χρειάζεται αυτή την πόλη.
Visit (Επίσκεψη)	Μπείτε σε μια γειτονική πόλη με τον τρόπο λειτουργίας Spectator.

#### ΜΕΝΟΥ REGION VIEW (ΠΡΟΒΟΛΗ ΠΕΡΙΟΧΗΣ)

Ενώ προβάλετε μια γειτονική πόλη στην προβολή περιοχής, εμφανίζεται ένα μενού στο κάτω μέρος της οθόνης. Κάντε κλικ στα εικονίδια των πόρων στο μενού και θα συγκεντρώσετε περισσότερες πληροφορίες για τη σχέση κάθε πόλης με μια άλλη πόλη. Μπορείτε, επίσης, να βρείτε πληροφορίες για τη βοήθεια που λαμβάνει από άλλες πόλεις ή που προσφέρει σε άλλες πόλεις. Εάν κάνετε κλικ σε οποιοδήποτε από αυτά τα εικονίδια, πάνω από κάθε περιοχή εμφανίζεται ένας χάρτης που αφορά αυτόν τον πόρο, με γραφήματα και στατιστικά στοιχεία που συγκρίνουν τους πόρους/τις υπηρεσίες μεταξύ πόλεων. Εάν οι γενικοί πόροι κάποιας πόλης (όπως η ενέργεια, η αποχέτευση ή το νερό) παρέχονται σε κάποια γειτονική τοποθεσία, ανάμεσα στις πόλεις εμφανίζεται ένα χρωματιστό βέλος, που υποδεικνύει ποιος στέλνει και ποιος λαμβάνει.

Άλλες υπηρεσίες, όπως η αστυνομία, η πυροσβεστική ή τα μέσα μεταφοράς, μπορούν να προσφερθούν σε μια άλλη πόλη εθελοντικά. Για να στελετε βοήθεια στον γείτονά σας, πρέπει πρώτα να έχετε εξασφαλίσει αρκετούς πόρους για να καλύψετε τις ανάγκες της δικής σας πόλης. Εφόσου έχουν ικανοποιηθεί οι ανάγκες των κατοίκων της πόλης σας, μπορείτε να επιλέξετε να βοηθήσετε τους άλλους. Εάν έχετε πλεόνασμα, επιλέξτε το εικονίδιο του πόρου και στη συνέχεια επιλέξετε τον αριθμό των οχημάτων που θα προσφερθούν εθελοντικά στην εν λόγω πόλη. Στη συνέχεια, οι υπηρεσίες σας ξεκινούν τη διαδρομή τους και η βοήθεια θα φτάσει σύντομα στη γειτοική πόλη. Έχετε υπ' όψιν ότι τα σχήματα που στέλνετε εθελοντικά δεν αφαιρούνται από τον αριθμό των οχημάτων που είναι διαθέσιμα στην πόλη. σας.

Μπορείτε να επιλέξετε να δωρίσετε όσους πόρους επιθυμείτε σε οποιαδήποτε πόλη. Για να κάνετε δωρεά, επιλέξτε το εικονίδιο κοινής χρήσης και στείλτε διαθέσιμα κράματα, άνθρακα, ηλεκτρονικές συσκευές, υπολογιστές, καύσιμα, μέταλλα, πετρέλαιο, μεταλλεύματα και πλαστικό.