

⚠ ВНИМАНИЕ! Перед тем как приступить к игре, прочитайте важные сведения о безопасности и влиянии на здоровье, приведенные в руководствах по использованию консоли Xbox 360® и аксессуаров. Сохраните данные руководства для обращения в будущем. Электронные версии этих руководств находятся по адресу www.xbox.com/support.

Предупреждение о возможном вреде для здоровья при игре в видеоигры

Эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету

Небольшой процент людей подвержен припадкам от воздействия визуальных эффектов, например мерцающего света или изображений, которые могут появляться в видеоиграх. Люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут не знать о своей болезни, которая может спровоцировать эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету.

Симптомы этих приступов могут быть различными. К ним относятся: головокружение, искажение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, подергивание либо дрожание рук или ног, потеря ориентации, спутанность либо кратковременное помутнение сознания. Припадки также могут сопровождаться потерей сознания или конвульсиями, в результате которых можно упасть или удариться о находящиеся рядом предметы и получить травму.

Если вы обнаружили у себя любой из этих симптомов, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом. Родители должны следить за состоянием детей и спрашивать у них о наличии вышеописанных симптомов, так как дети и подростки более подвержены таким приступам, чем взрослые. Риск возникновения эпилептических припадков, связанных с повышенной чувствительностью к свету, можно снизить, если принять следующие меры:

сидеть как можно дальше от экрана, использовать экран с меньшей диагональю, играть в хорошо освещенной комнате, не играть в сонном или усталом состоянии.

Если вы или ваши родственники страдаете припадками или эпилепсией, перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Что представляет собой система PEGI?

Рейтинговая система PEGI предназначена для классификации видеоигр, что позволяет защитить детей младшего возраста от непредназначенных для них игр. **ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ:** это не имеет ничего общего с уровнем сложности игр.

Система PEGI состоит из двух элементов и позволяет родителям и покупателям детских видеоигр осознанно подходить к выбору игр, соответствующих возрасту детей. Первым элементом является возрастной рейтинг:



Вторым элементом являются значки, которые обозначают тип содержимого игры. Количество таких значков на упаковке зависит от игры. Возрастной рейтинг игры отражает степень данного содержимого. Существуют следующие значки:



Дополнительные сведения см. на веб-узле <http://www.pegi.info> и pegionline.eu

СОДЕРЖАНИЕ

УПРАВЛЕНИЕ (КОНФИГУРАЦИЯ ПО УМОЛЧАНИЮ)	2
НАЧАЛО ИГРЫ.....	3
ИЗ КРЕСЛА ПИЛОТА	3
ПРОФИЛЬ ГОНЩИКА	5
ГАРАЖ И ПОКУПКА МАШИНЫ	6
NEED FOR SPEED VIP.....	7
AUTOLOG	7
БЫСТРОЕ СОРЕВНОВАНИЕ.....	8
КАРЬЕРА	8
МАШИНЫ	9
ГОНКИ	11
ПОДКЛЮЧАЙТЕСЬ К Xbox LIVE	12
КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА.....	13
ГАРАНТИЙНЫЙ СРОК	14

РЕГИСТРАЦИЯ В EA!

Создайте учетную запись EA и зарегистрируйте игру, чтобы получать бесплатные коды и подсказки к играм EA. Создайте учетную запись и зарегистрируйте игру легко и быстро!

Посетите наш веб-сайт по адресу ea.onlineregister.com и зарегистрируйтесь уже сегодня!

WWW.NEEDFORSPEED.COM

УПРАВЛЕНИЕ (КОНФИГУРАЦИЯ ПО УМОЛЧАНИЮ)



НАЧАЛО ИГРЫ

СОХРАНЕНИЕ И ЗАГРУЗКА ДАННЫХ

Создайте профиль пилота для сохранения своих достижений. Результаты автоматически сохраняются после каждой завершенной гонки.

При запуске игры автоматически загружается последнее сохранение вашего профиля пилота.

НАСТРОЙКА

- Игра** Настройка управления, уровня сложности и помощи при вождении.
- Звук/изображение** Настройка звука и музыки, калибровка экрана.
- Онлайн** Вход в Autolog или выход из него, просмотр условий обслуживания.

ИЗ КРЕСЛА ПИЛОТА

ЭКРАН ИГРЫ

Пилоты по занимаемому месту (в зависимости от режима)

Опыт

Идеальная траектория

Схема трассы, информация об освоении

Кругов завершено (в зависимости от режима)

Ваше время/Время друзей в Autolog (в зависимости от режима)

ОБ/М

Текущая передача

Скорость

Турбо

00:28.979
PERSONAL BEST

5

53

57

1' 00" 00"

1' 00" 00"

НОВОЕ! ВИД СО ШЛЕМА

Благодаря абсолютно новому виду со шлема вы можете смотреть на мир глазами пилота. При приближении к повороту взгляд пилота сфокусируется на нем, а голова переместится соответствующим образом. Вид со шлема позволяет испытать потрясающий эффект погружения и в то же время помогает начинающим пилотам осваивать гоночное мастерство.

НОВОЕ! НОЧНЫЕ ГОНКИ

В первый раз вы сможете по-настоящему прочувствовать ночные гонки! Готовьтесь погрузиться в темноту, единственным путеводным лучом в которой будут ваши фары.

ИДЕАЛЬНАЯ ТРАЕКТОРИЯ

Для каждой трассы существует своя идеальная траектория, которая позволяет двигаться с максимальной скоростью. На трассе она отмечена зеленой линией. Чтобы показывать лучшее время — не отклоняйтесь от траектории. Траектория меняет цвет в зависимости от ситуации: если она стала золотой — сбросьте газ, красной — тормозите.

Вы можете отключить отображение этой линии в подменю «Настройки» меню «Игра».

НОВОЕ! ЭЛИТНАЯ МОДЕЛЬ УПРАВЛЕНИЯ

Абсолютно новая элитная модель управления позволит вам по максимуму насладиться реализмом и глубиной игры. Рекомендуем использовать ручное переключение передач!

НОВОЕ! ТЮНИНГ

Возможности тюнинга теперь значительно расширились, можно сохранять параметры для отдельных трасс и групп трасс. Хотите пробовать новые настройки незамедлительно? Используйте новую функцию изменения настроек на ходу, чтобы выжать из своей машины максимум.

ПРОФИЛЬ ПИЛОТА

Профиль пилота определяет то, какие вас ждут испытания и какие перед вами открываются возможности. Каждый пилот начинает с проверки собственных навыков, после которой Vaughn Gittin, Jr. исходя из показанного результата рекомендует настройки игры. После этого можно развивать свой профиль пилота в любом направлении.

Играя по сети, просмотрите профиль пилота соперника, чтобы знать, с кем придется иметь дело.

УРОВЕНЬ ПИЛОТА И ОПЫТ

Вырабатывая стиль, вы зарабатываете награды и повышаете уровень пилота. Все, что вы делаете правильно, приносит вам очки опыта. Набирайте очки, чтобы повысить ваш уровень пилота и получить новые стильные модификации, денежные призы и фантастические машины. Чем больше вы играете, тем больше у вас опыта и тем больше для вас открыто гонок.

ИНДИКАТОР ОПЫТА

Вы получаете опыт, сражаясь с трассой, противниками и друзьями. В зависимости от успехов вы получаете награды и открываете новые возможности. Очки опыта можно получить как за конкретные действия на трассе (например, следование траектории или обгон слип-стримом), так и за общий результат в гонке (место на финише, звание мастера трассы, выполнение заданий). Кроме этого опыт можно получать, превосходя в Autolog рекорды друзей как в сетевых, так и в одиночных режимах игры.

ГАРАЖ И ПОКУПКА МАШИНЫ

Без машин нет гонок, без гоночных запчастей нет побед. Перейдите в раздел покупки машины, чтобы приобрести себе новую и «зарядить» ее по своему вкусу (если, конечно, бюджет это позволяет). Можно сосредоточиться на увеличении коллекции машин, можно на доведении каждой из них до совершенства. Выбор за вами!

ДЕНЬГИ

Для покупки машин и запасных частей необходимо заработать немного денег. Если пересечете линию финиша, вы в любом случае немного заработаете, а чтобы как можно скорее получить доступ ко всему самому лучшему, необходимо попасть в тройку призеров.

NEED FOR SPEED VIP

Преданных фанатов серии *Need for Speed™*, которые играли на своей консоли в *Need for Speed™ Shift*, *Need for Speed™ Undercover* или *Need for Speed™ Hot Pursuit* ждет приятный сюрприз при первом запуске *Shift 2 Unleashed™*. Игра произведет поиск соответствующей информации, а если она будет найдена — вы получите специальные награды. Проверить наличие данных о предыдущих играх в серии также можно самостоятельно, выбрав пункт NEED FOR SPEED VIP в меню «Дополнения».

AUTOLOG

Autolog — абсолютно новая функция, которая мгновенно предоставляет вам всю необходимую информацию. Autolog не только позволяет получать последние новости, общаться с друзьями и следить за тем, что они делают. Система также рекомендует вам соревнования и трассы.

Рекомендации

Autolog

На основе данных о любимой марке, модели, типе соревнований и прочей информации Autolog рекомендует вам принять участие в тех или иных соревнованиях. Кроме того, вы и ваши друзья также можете рекомендовать соревнования друг другу.

Стена

Следите за успехами своих друзей, просматривайте размещенные ими фотографии, узнавайте о полученных призах!

Рекорды

Сравнивайте свои рекорды с результатами друзей, пилотов из своего региона и со всего мира.

Друзья

Просматривайте список друзей, производите поиск по галерее, сравнивайте профили и узнавайте о своем положении в Лиге друзей.

Профиль

Получите информацию о своем уровне, узнайте, какие у вас есть значки, просмотрите статистические данные и информацию о скорых наградах.

Галерея

Размещайте и просматривайте снимки и повторы.

Новости

Не теряйте связи с сообществом Need for Speed, получая игровые новости с needforspeed.com и автомобильные новости со speedhunters.com, а также участвуя в еженедельных соревнованиях сообщества NFS.

Настройки

Выберите, какие уведомления и новости будет отображать Autolog.

БЫСТРОЕ СОРЕВНОВАНИЕ

Выберите заезд, машину, трассу и жмите на газ. Продвижение в режиме карьеры открывает новые машины для использования в быстрых гонках. Все заработанные в быстрой гонке очки и деньги доступны в режиме карьеры.

ПОДСКАЗКА: Если вы слегка «поцелуетесь» с другой машиной — ничего страшного, но серьезных столкновений лучше не допускать, чтобы не оказаться в хвосте гонки.

КАРЬЕРА

Зарабатывайте авторитет, выходя на старт самых сложных в мире трасс и расширяя свою коллекцию автомобилей. Впишите свое имя в историю гонок.

КАРТА КАРЬЕРЫ

Выберите гонки, в которых хотите принять участие, и нажмите **A**, чтобы просмотреть доступные соревнования. Выберите соревнование и нажмите **A**, чтобы выйти на старт.

В ходе карьеры вы будете открывать новые соревнования, вызовы и приглашения. Победы над соперниками принесут вам новые машины, деньги и значки.

ЗНАЧКИ

Вы получаете значки за освоение трасс, победы над соперниками и другие успехи в игре. Узнать, сколько вы заработали значков, можно на странице профиля Autolog. Также в Лиге друзей можно сравнить количество значков у вас и ваших друзей.

СОПЕРНИКИ

Соперники — лучшие пилоты в определенных дисциплинах. Если удастся впечатлить соперника, заработав несколько мест на подиуме, вас ждет дуэль, приз за победу в которой — машина мастера и огромные деньги.

ОСОБЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ

На определенных уровнях перед вами откроются новые возможности, например, вызовы на круге, гонки на выбывание и отборочные соревнования. Там вы можете попробовать что-то новое и выиграть новые машины.

ЧЕМПИОНАТ МИРА FIA В КЛАССЕ GT1

Все ради этого: беспощадная гоночная серия с этапами по всему миру и финальной гонкой за звание чемпиона. Если удалось дойти до финала — значит вы на соревновании лучших с лучшими. Права на ошибку нет. Если удастся добиться победы — вы достигли вершины в автомобильном спорте. Вашим призом будет абсолютно новая машина. Но это не просто «если». Пробивайтесь на вершину и доказывайте свой класс.

МАШИНЫ

ГАРАЖ

Если машина не на трассе — она здесь. Чтобы поработать со своими машинами, выберите в главном меню пункт «Гараж».

Покупка машин

Если у вас достаточно денег, можно купить любую доступную машину. Просто выберите в главном меню соответствующий пункт.

Продажа машин

Если машина вам больше не нужна — ее можно продать. Выберите в гараже пункт **МОИ МАШИНЫ**, укажите на ту, что больше вам не нужна, нажмите **A** и выберите пункт **ПРОДАТЬ**.

ПРИМЕЧАНИЕ: Вы не сможете продать машины, полученные в награду. Вы должны владеть более чем одной купленной машиной для того, чтобы иметь возможность продать автомобиль.

ПОКРАСКА

В меню «Внешний облик» можно перекрасить машину, украсить ее наклейками и установить новые диски.

УЛУЧШЕНИЯ

В машине можно заменить множество запчастей для получения необходимых вам показателей... Дело лишь в деньгах.

Запчасти

Модифицируйте при помощи спортивных деталей двигатель, трансмиссию, турбину или нагнетатель для увеличения мощности, или займитесь управляемостью, обновив шины, тормоза и подвеску.

Закись азота

Купите баллон закиси азота в меню «Улучшения» и включите ускорение, нажав и удерживая **B** столько, сколько вам нужно... ну или пока баллон не опустеет.

Заводские доработки

Заводские дополнения дорого стоят и позволяют чрезвычайно точно настроить все параметры машины и добиться от нее максимальной мощности. Каждое улучшение машины увеличивает процент уровня заводской доработки. Когда этот показатель будет равен 75%, вы можете произвести заводскую доработку машины и сделать ее настоящим гоночным болидом, который быстрее любых других модификаций.

РАСШИРЕННЫЙ ТЮНИНГ

Отрегулируйте все — от давления в шинах до амортизаторов и трансмиссии — и ваша машина полетит по трассе. Некоторые улучшения открывают дополнительные возможности для тюнинга, которые могут быть очень и очень важны. У вас даже будет возможность сохранять тюнинг для конкретных трасс в специальных ячейках, чтобы иметь к ним быстрый доступ.

Быстрый тюнинг

Торопитесь? Тогда произведите быстрый тюнинг, задав параметры рулевого управления, передач, развесовки и прижимной силы.

ГОНКИ

У каждого соревнования есть несколько вариантов: от стартовой позиции и количества соперников до времени суток. Иногда выбор машин будет ограничен, но это ведь не остановит по-настоящему талантливого пилота, верно?

- Дрифт** На трассе с разметкой оценивается точность выполнения управляемых заносов. Побеждает гонщик с максимальным счетом.
- Дуэль пилотов** Догоните или обойдите лучших гонщиков в серии из трех заездов.
- Гонка на выбывание** Оставайтесь впереди, если не хотите покинуть трассу. После каждого круга гонки гонщик на последней позиции выбывает. Есть вариант гонки, в котором каждые 30 секунд пилот, оказавшийся на последнем месте, выбывает из игры.
- Выносливость** Продержитесь на долгих гонках — испытайте свои навыки и свою выносливость.
- Отборочные** Возьмите в аренду машину и проверьте, достойны ли вы места среди лучших. В случае успеха вы получите крупную сумму денег и машину, на которой выступали!
- Быстрый круг** Вы должны побить три заданных времени, и у вас будет всего несколько кругов, чтобы это сделать.
- Гонка** Обычная гоночная трасса и дюжина гонщиков, которые не готовы смириться с поражением.
- Серия** Примите участие в серии гонок на нескольких трассах. Побеждает гонщик с наибольшим количеством очков.
- Гонка на время** Низвергните старого рекордсмена с пьедестала и установите новый рекорд круга.

Xbox LIVE

Служба Xbox LIVE® — это больше игр, больше развлечений и больше веселья. Дополнительные сведения см. на веб-сайте www.xbox.com/live.

для доступа к сетевым компонентам игры требуется регистрация. регистрация через интернет доступна для лиц 13 лет и старше. политику конфиденциальности и условия предоставления услуг ea online можно найти на веб-сайте www.ea.com. ea может бесплатно предоставлять дополнительное содержимое и обновления в случае их наличия. для доступа к некоторым сетевым функциям и/или услугам также требуется регистрация с использованием серийного номера, прилагаемого к приобретенной в розничной сети полной версии игры. регистрация может быть проведена для каждой учетной записи ea один раз с использованием одного серийного номера. возможно приобретение дополнительных серийных номеров. включает программное обеспечение, которое собирает информацию для предоставления рекламы в игре. ea оставляет за собой право прекратить поддержку сетевых компонентов для данного продукта через 30 дней после публикации соответствующего объявления на веб-сайте www.ea.com/2/service-updates.

Подключение

Для игры через службу Xbox LIVE необходимо подключить консоль Xbox 360 к высокоскоростному Интернету и зарегистрироваться в качестве участника Xbox LIVE.

Чтобы получить дополнительную информацию о подключении и выяснить, доступна ли Xbox LIVE в вашем регионе, посетите веб-узел www.xbox.com/live/countries.

Родительский контроль

С помощью этих простых средств с широкими возможностями родители и воспитатели могут определять игры, к которым юные игроки могут получить доступ, на основании оценки контента. Кроме того, они могут ограничивать доступ детей к контенту для взрослых, контролировать взаимодействие членов семьи с другими пользователями в Интернете с помощью службы Xbox LIVE и устанавливать ограничения на время, в течение которого дети могут играть в игры. Дополнительные сведения см. на веб-сайте www.xbox.com/familysettings.

КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА

Докажите, что вам по силам одолеть пилотов со всего мира в обычных гонках, гонках на время и дрифте. До 12 игроков могут соревноваться за получение опыта и денег в режиме карьеры. Или соревнуйтесь один на один в чемпионате по дуэлям пилотов.

ПОДСКАЗКА. НЕ ЗАБУДЬТЕ ПРОВЕРИТЬ В ЛОББИ ПРОФИЛЬ ПИЛОТА, ЗНАЧКИ И ПОКАЗАТЕЛИ СОПЕРНИКА.

- Рейтинг** Гонки в полном смысле этого слова. Все результаты сохраняются в вашей статистике.
- Без рейтинга** Играйте, не сообщая о своих результатах на финише.
- Быстрая игра** Присоединяйтесь к любым доступным сетевым играм.
- Создать игру** Создайте свою собственную игру по рейтингу или без рейтинга с открытым или закрытым доступом.
- Поиск** Подберите себе игру по заданным параметрам.
- Обзор** Просмотрите список игр и выберите наиболее подходящую.

ЧЕМПИОНАТ ПО ДУЭЛЯМ

Сражайтесь один на один за опыт, деньги и короны в сериях рейтинговых дуэлей.

Каждый этап содержит гонку из трех заездов, в которой игроки сменяют друг друга на позициях лидера и догоняющего. Лидер должен первым завершить круг или оторваться от догоняющего на большое расстояние. Догоняющий должен обогнать лидера и быть на первой позиции в течение 5 секунд, либо первым пересечь линию финиша. В случае необходимости, победитель определится в дополнительной гонке.

Победа в каждом раунде позволяет принять участие в следующем. Если победите в финале — корона ваша.

Каждая победа добавляет в вашу коллекцию новую корону, а каждое поражение отбрасывает на самый первый этап квалификации.

ГАРАНТИЙНЫЙ СРОК

Гарантийный срок на носитель – 30 дней со дня продажи.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Если вы хотите получить техническую поддержку по сети Интернет, посетите веб-сайт www.electronicarts.ru и перейдите на закладку «ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА». Скорее всего, в нашей базе данных содержится подходящий способ решения вашей проблемы — для доступа к этой базе щелкните на кнопке «ПОМОЩЬ». Инструкции, представленные в базе данных, полностью идентичны тем, что обычно предлагают сотрудники службы технической поддержки. Чтобы получить верный ответ, правильно укажите жанр и название игры, а также используемую вами платформу.

Если вы не нашли ответа на свой вопрос, щелкните на кнопке «ЗАПРОС EA» и отправьте сообщение сотруднику службы технической поддержки. Мы ответим вам со всей возможной оперативностью.

Вы можете обратиться в русскоязычную службу технической поддержки по телефону, набрав номер **+7 (495) 642 73 97**, а также вы можете написать на электронный адрес службы: support_russia@ea.com. Служба работает с понедельника по пятницу с 11:00 до 19:00.

ПРИМЕЧАНИЕ: Служба технической поддержки не дает советов и подсказок по прохождению игры.

© 2011 Electronic Arts Inc. EA, логотип EA, Need For Speed, логотип Need For Speed, стилизованная пиктограмма 'N', Shift 2 Unleashed и логотип Shift 2 Unleashed являются товарными знаками Electronic Arts Inc. Aston Martin Racing, DBR9, DBRS9 и логотип Aston Martin Racing являются товарными знаками, принадлежащими и лицензированными Aston Martin Lagonda © 2011 Aston Martin Lagonda. Название "Aston Martin" и логотип Aston Martin с крыльями (а также названия отдельных моделей, включая "V8", "DB9", "DBS" "Volante", "Coupe", "Vantage" и "N400") являются товарными знаками Aston Martin Lagonda Limited. Этот продукт произведен по лицензии и включает в себя такие товарные знаки и другие материалы, включая объекты авторского права и элементы дизайна, принадлежащие Aston Martin. Такие материалы не могут быть воспроизведены, удалены, изменены или использованы иным образом кроме как с письменного разрешения Aston Martin Lagonda Limited. Товарные знаки, патенты и авторские права используются с разрешения владельца — AUDI AG. Название "Bentley", буква "B" с крыльями и автомобиль Bentley Continental Supersports 2010 модельного года используются с разрешения Bentley Motors Limited. 2011, все права сохранены. Логотип, словесный товарный знак и дизайн моделей автомобилей BMW являются товарными знаками BMW AG и используются по лицензии. Логотип ALPINA, словесный товарный знак ALPINA и дизайн моделей автомобилей ALPINA являются товарными знаками Burkard Bovensiepen GmbH + Co. KG и используются по лицензии ALPINA Burkard Bovensiepen GmbH + Co. KG. Товарные знаки, элементы дизайна и объекты интеллектуальной собственности используются с разрешения владельца и/или эксклюзивных лицензиаров Bugatti International S.A. Используется по лицензии Caterham Cars Ltd, United Kingdom. Названия Dodge и HEMI являются товарными знаками Chrysler Group LLC. Названия Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Viper и оформление машин используются Electronic Arts по лицензии. © Chrysler Group LLC 2011. Alfa Romeo является зарегистрированным товарным знаком. По лицензии от Fiat Group Automobiles S.p.A. Lancia является зарегистрированным товарным знаком. По лицензии от Fiat Group Automobiles S.p.A. Символ Ford Oval и фирменный знак являются товарными знаками и лицензированы Ford Motor Company. Товарные знаки Matech Concept SA используются по лицензии, выданной Electronic Arts. Название Cosworth является зарегистрированным товарным знаком Cosworth Limited. Все права сохранены. SHELBY®, 427®, SHELBY COBRA "DAYTONA" COUPE®, GT-500®, ВНЕШНИЙ ВИД (ОФОРМЛЕНИЕ) SHELBY COBRA 427 VEHICLE®, ВНЕШНИЙ ВИД (ОФОРМЛЕНИЕ) SHELBY COBRA "DAYTONA" COUPE VEHICLE® И ВНЕШНИЙ ВИД (ОФОРМЛЕНИЕ) SHELBY GT-500 VEHICLE™ 1960-X являются зарегистрированными товарными знаками и/или внешним видом товара, принадлежащими Carroll Shelby и Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). Дизайн COBRA и COBRA SNAKE является товарным знаком Ford Motor Company, используемым по лицензии. Логотип Terlingua Racing Team logo© используется Shelby по эксклюзивной лицензии Bill Neale, 2011. Товарные знаки General Motors используются по лицензии, выданной Electronic Arts. GUMPERT является зарегистрированным товарным знаком GUMPERT Sportwagenmanufaktur GmbH (Germany). Официально лицензированный продукт Honda. Товарные знаки Honda Motor Co., Ltd. используются по лицензии American Honda Motor Co., Inc. Официально лицензированный продукт Acura. Товарные знаки Honda Motor Co., Ltd. используются по лицензии American Honda Motor Co., Inc. Jaguar, XKR, E-TYPE и эмблема с ягуаром в прыжке являются

товарными знаками, принадлежащими Jaguar Cars Limited и используемыми по лицензии. © 2011 Jaguar Cars Limited. Названия, эмблемы и дизайн Koenigsegg являются товарными знаками и/или объектами интеллектуальной собственности Koenigsegg Automotive AB и используются Electronic Arts Inc. по лицензии. Авторские права и товарные знаки, связанные с названием Lamborghini и эмблемой Lamborghini с быком и щитом используются по лицензии Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy. Произведено по лицензии Group Lotus plc. LOTUS, логотип Lotus Roundel, названия машин и все соответствующие логотипы являются эксклюзивной собственностью Group Lotus plc. Maserati является зарегистрированным товарным знаком. По лицензии от Maserati S.p.A. Название Mazda и все ассоциированные с ним знаки, названия, эмблемы и элементы дизайна используются с разрешения Mazda Motor Corporation. Название и логотип McLaren являются товарными знаками группы компаний McLaren. Название Mercedes-Benz и эмблема в виде трехлучевой звезды являются зарегистрированными товарными знаками Daimler AG. Austin является зарегистрированным товарным знаком Nanjing Automobile (Group) Corporation. Mini является зарегистрированным товарным знаком BMW AG. Лицензировано British Motor Heritage Ltd. Агент по лицензированию - LMI. Названия, эмблемы и дизайн Mitsubishi и Lancer Evolution являются товарными знаками и/или объектами интеллектуальной собственности MITSUBISHI MOTORS CORPORATION и используются Electronic Arts Inc. по лицензии.

Название и эмблема Porsche, 911, название Carrera являются зарегистрированными товарными знаками Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Лицензировано по патентам. Товарные знаки, патенты и авторские права используются с разрешения владельца — Radical Sportscars Ltd. Модели машин — официально лицензированные продукты RENAULT и являются товарными знаками, защищенными законами об интеллектуальной собственности. Используются с разрешения от RENAULT. Все права сохранены. Товарные марки, элементы дизайна и объекты авторского права используются с разрешения SEAT S.A. Товарные знаки и дизайн моделей SUBARU являются собственностью FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. и используются Electronic Arts Inc. по лицензии. Toyota, Corolla, Supra, Lexus, LFA, Scion, tC и все прочие соответствующие знаки, эмблемы и элементы дизайна являются интеллектуальной собственностью Toyota Motor Corporation и используются с разрешения правообладателя. Товарные знаки, элементы дизайна и объекты авторского права используются с разрешения владельца — VOLKSWAGEN AG. Названия, элементы дизайна и логотипы всех продуктов являются собственностью их владельцев и используются с разрешения.



Используется технология Bink Video. © 1997-2011, RAD Game Tools, Inc. Технология кодирования звука MPEG Layer-3 лицензирована у Fraunhofer IIS и THOMSON multimedia. Все прочие товарные знаки являются собственностью их владельцев. В эту игру включена технология динамического показа рекламы, оперируемая Electronic Arts Inc. ("EA"), предназначенная для временной загрузки рекламы на ваш компьютер или игровую систему, а также изменения рекламных материалов при подключении к Интернету. EA сохраняет только данные, необходимые для доставки и подсчета рекламных объявлений с учетом вашего географического местоположения. Данные могут включать в себя IP-адрес, этап прохождения игры, продолжительность показа рекламы, объем рекламных материалов и ракурс. По окончании игрового сеанса в сети IP-адрес удаляется. Вашей игре может быть присвоен идентификационный номер, хранящийся на ПК или системе и используемый компанией EA для оценки количества первоначальных и повторных показов рекламы. Идентификационный номер никак не связан с вашими личными данными. Предоставляемая вами информация не используется для вашей персональной идентификации. Данная технология интегрирована в игру. Если вы не желаете использовать данную технологию, не запускайте игру при подключении к сети Интернет. Политика конфиденциальности EA изложена на сайте privacy.ea.com.

EAR07607774MT



