

XBOX ONE





OSTRZEŻENIE: przed rozpoczęciem rozgrywki należy zapoznać się z ważnymi informacjami na temat bezpieczeństwa i ochrony zdrowia, znajdującymi się w instrukcji obsługi Xbox One™ oraz dołączonych akcesoriów. www.xbox.com/support.

Wpływ na twoje zdrowie: Ataki wywołane szkodliwym działaniem obrazu

Niewielki odsetek osób może być narażony na dolegliwości wywołane określonymi obrazami, w tym migającym światłem lub układami obrazów, które mogą pojawiać się w grach wideo. Na dolegliwości wywołane szkodliwym działaniem obrazu w zetknięciu z grami wideo mogą być narażone nawet osoby, które nigdy nie miały tego typu problemów, ale mają niezdiagnozowaną chorobę wywołującą ataki epilepsji. Symptomy mogą być różne, w tym mroczone, problemy ze wzrokiem, drganie powiek lub twarzy, drganie lub trzęsienie rąk albo nóg, dezorientacja lub okresowa utrata koncentracji, utrata świadomości lub konwulsje, które z kolei mogą prowadzić do obrażeń spowodowanych upadkiem lub uderzeniem o przedmioty znajdujące się w pobliżu. **Jeśli wystąpi którykolwiek z tych objawów, należy natychmiast przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.** Rodzice powinni obserwować dzieci i pytać, czy nie występują u nich wymienione objawy. Dzieci i nastolatki są bardziej narażone na te ataki niż dorośli. Ryzyko wystąpienia ataków można ograniczyć, poprzez siadanie w większej odległości od ekranu; korzystanie z mniejszego ekranu; granie w dobrze oświetlonym pomieszczeniu; unikanie grania w stanie senności lub zmęczenia. W stwierdzonych uprzednio przypadkach ataków epilepsji wywołanych wyświetlanymi obrazami przed przystąpieniem do gry należy skonsultować się z lekarzem.

SPIS TREŚCI

WPROWADZENIE	3	IMPORT POSTACI Z	
STEROWANIE	4	PLANTS VS. ZOMBIES	
ROZGRYWKA	5	GARDEN WARFARE.....	19
PODWÓRKOWE POLE		GWARANCJA.....	20
WALKI	6	POTRZEBUJESZ	
POSTACIE	12	POMOCY?	21
ROZWÓJ POSTACI	18		

WPROWADZENIE

W *Plants vs. Zombies™ Garden Warfare 2* walka o Suburbię przeradza się w istne szaleństwo! W nowej odsłonie zwariowanej, wciągającej strzelanki musisz ponownie zmierzyć się z Dr. Zombossem. Przywódca zombie wzmocnił swą horde i zamienił Suburbię w raj dla umarłaków. Na szczęście nie wszystko stracone – rośliny przejmują inicjatywę i przechodzą do otwartego ataku, by odzyskać swą ziemię!

UWAGA: Wszystkie elementy rozgrywki w *Plants vs. Zombies Garden Warfare 2* wymagają połączenia z Internetem.

STEROWANIE

STEROWANIE DOMYŚLNE

Poruszanie się	
Skok	
Przycisk działania	
Aktywacja broni głównej	
Przybliżenie / Aktywacja broni dodatkowej	
Przetadowanie	
Obrót kamery / postaci	
Zdolność 1	
Zdolność 2	
Zdolność 3	
Szybka zmiana	 / 
Gesty	 / 
Menu pauzy	przycisk Menu
Tablica wyników	przycisk Podglądu

ROZGRYWKA

★ MENU PAUZY

UWAGA: Wywołanie menu pauzy nie zatrzymuje rozgrywki.

Naciśnij podczas rozgrywki przycisk Menu, aby przejść do menu pauzy. W menu znajdziesz swoje bieżące zadania, jak również monety, gwiazdki i rangę gracza. Możesz też wykonać kilka działań:

Wznów	Wznów rozgrywkę.
Odrodzenie	Odrodź się jako nowa postać lub nowy wariant postaci. Możesz zmienić stronę konfliktu.
Zaproś znajomych	Zaproś znajomych z listy, by dołączyli do ciebie w trybie wieloosobowym.
Opcje	Dostosuj opcje gry.
Zmień profil	Przetłącz się na inny profil. Powrócisz do ekranu tytułowego.
Przenieś się z powrotem	Znajdujesz się daleko od bazy i chcesz wrócić do domu? Użyj tej opcji.

EKRAN GRY



PODWÓRKOWE POLE WALKI

UWAGA: To tylko przedsmak atrakcji, które znajdziesz na podwórkowym polu walki. Poznawaj je samodzielnie i odkrywaj niespodzianki!

Na podwórkowym polu walki znajdziesz wszystko, czego potrzebujesz. Pole dzieli się na bazę roślin, bazę zombie i obszary neutralne. Czekają tu na ciebie wszystkie mapy i tryby oraz całe mnóstwo opcji i miejsc do odwiedzenia. W bazie twojej drużyny znajdziesz zadania, magiczne portale i wiele więcej. Możesz również zapuścić się na terytorium wroga, jednak twoje wtargnięcie na pewno nie pozostanie niezauważone. Obszary neutralne są pełne skarbów i ciekawych rozrywek. Pamiętaj, że w miarę wykonywania zadań i zdobywania odznak oraz gwiazdek będziesz zyskiwać dostęp do nowych obszarów podwórkowego pola walki. Ruszaj przed siebie i odkrywaj nieznane!

Jeśli twoja postać zostanie pokonana na podwórkowym polu walki, możesz się natychmiast odrodzić lub zmienić bohatera i drużynę. Możesz również zmienić stronę konfliktu, odnajdując budkę rekrutacji w bazie danej drużyny. Za swoje działania na podwórkowym polu walki zdobywasz punkty doświadczenia i nagrody, więc walczyć i odkrywać do woli.

Ruszaj na samotną wyprawę lub zaprosz na swoje podwórko nawet troje znajomych.

★ WYBÓR POSTACI / BUDKA PERSONALIZACJI

Znajdź budkę personalizacji, aby zmienić drużynę lub postać i jej zdolności, ulepszenia lub wygląd. Aby dowiedzieć się więcej, zajrzyj do sekcji „Postacie”!

★ ZMIENŃ DRUŻYNĘ

Jeśli chcesz szybko przejść na stronę wroga, znajdź budkę rekrutacji i odrodź się jako roślina lub zombie w odpowiedniej bazie.

★ZADANIA

UWAGA: Zadania z tablicy zadań możesz wykonywać również wtedy, gdy na twoim podwórku przebywa inny gracz lub gdy grasz na podzielonym ekranie. Pamiętaj jednak, że tryb dla jednego gracza i księga zadań będą wówczas niedostępne.

Masz do wyboru dwa rodzaje zadań. Zadania dla jednego gracza znajdziesz w księdze zadań, a zadania codzienne na tablicy zadań. Aby wyświetlić aktualnie podjęte zadania, przejdź do tablicy zadań lub wywołaj menu pauzy. Nagrody zdobywasz od razu po wykonaniu zadania – nie musisz się po nie nigdzie zgłaszać!

Wykonywanie zadań zwiększa mnożnik PD, dzięki czemu zyskujesz premię do zdobywanego doświadczenia. Pamiętaj jednak, że jeśli nie będziesz przez dłuższy czas grać w *PvZ Garden Warfare 2*, mnożnik PD zmniejszy się do stanu wyjściowego.

Jednocześnie możesz wykonywać siedem aktywnych zadań: dwa zadania dla jednego gracza (po jednym dla roślin i zombie) oraz pięć zadań pobocznych. Zadania pozostają na liście, dopóki nie zostaną ukończone lub anulowane. Tyczy się to również codziennych zadań, nawet jeśli nie są już dostępne na tablicy zadań.

ZADANIA DLA JEDNEGO GRACZA

Postacie zlecające zadania oferują wiele zleceń zarówno dla roślin, jak i zombie. Można je spotkać w różnych miejscach podwórkowego pola walki. Wykonując zadania dla jednego gracza, otrzymasz dostęp do nowych zlecających, a tym samym nowych zadań.

UWAGA: Szukasz pierwszego zadania do wykonania? Zajrzyj za drzwi garażowe...

KSIĘGA ZADAŃ

Za pomocą książki możesz podejmować się wykonania zadań dla jednego gracza, powtarzać ukończone zadania i uzupełniać swoją kolekcję odznak. Możesz w niej także przeglądać wszystkie zadania wraz z nagrodami, jak również statusy swoich aktywnych zadań.

TABLICA ZADAŃ



Zadania codzienne znajdziesz na tablicy zadań, dostępnej w każdej z baz. Zadania na tablicy są udostępniane i odnawiane w określonych ramach czasowych. Każde aktywne zadanie pozostanie w dzienniku zadań do momentu, aż je ukończysz lub anulujesz. Wśród zadań codziennych możesz spotkać zadania heroiczne. Jest to szczególny rodzaj zadań – trudniej je wykonać, ale można za nie zgarnąć większe nagrody, jak np. pokaźne ilości monet czy gwiazdek.

Na tablicy możesz również przeglądać aktywne zadania i przerywać ich wykonywanie. Anulowane zadania codzienne można powtórnie akceptować na tablicy zadań, dopóki są na niej dostępne.

UWAGA: Każde zadanie znajduje się na obu tablicach zadań. Nie musisz zmieniać drużyny, aby mieć dostęp do wszystkich zadań!

★ **PODZIELONY EKRAN**

W obu bazach znajdziesz wieżyczkę z dwóch telewizorów. To twoja przepustka do wspólnej gry ze znajomym!

★ **PORTAL GRY WIELOOSOBOWEJ**

Portal gry wieloosobowej prowadzi do krainy doskonałej rozrywki. Korzystaj z niego, by dołączać do gier online (wymagane konto Xbox Live Gold), rozpoczynać gry prywatne z maksymalnie trójgiem znajomych lub wkraczać do walki w pojedynkę. Jeśli wybierzesz tryb dla jednego gracza, będziesz grać samotnie lub w towarzystwie sojuszników SI.

TRYBY GRY

Wypróbuj wszystkie tryby rozgrywki dostępne na 12 nowiutkich mapach!

ZIOŁOWY ATAK (NOWY TRYB)

Rośliny przechodzą do ofensywy! Mapa powiększa się o kolejną część za każdym razem, gdy zniszczony zostanie nagrobek. By osiągnąć ostateczne zwycięstwo, rośliny muszą wykonać ostatnie zadanie na końcu mapy!

OGRODY I CMENTARZE

Zombie znowu atakują! Mapa powiększa się o kolejną część za każdym razem, gdy zombie opanowują ogród. By osiągnąć ostateczne zwycięstwo, zombie muszą wykonać ostatnie zadanie na końcu mapy!

BITWA DRUŻYNOWA

Wypowiedz wrogom otwartą wojnę! Każda pokonana roślina lub zombie liczą się jako punkt, a każde wskreszenie odejmuje punkt przeciwnikowi. Wygrywa drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 50 punktów.

BITWA O KULE

Zbieraj szalone kule po pokonanych wrogach, by zdobywać punkty dla swojej drużyny. Odbieraj przeciwnikowi potencjalne punkty, zbierając szalone kule po poległych członkach własnej drużyny. Wygrywa drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 50 punktów.

GNOMOBOMBA

Wykorzystaj potęgę gnomobomby, by zniszczyć wszystkie trzy nagrobki lub ogrody przeciwnika. Ale najpierw musisz znaleźć gnoma!

SUBURBINACJA

Gracze walczą o stawianie nagrobków i zakładanie ogrodów, dążąc do suburbinacji przeciwnika. Kiedy im się uda, pojawiają się fajerwerki!

OPERACJE

Wskocz do campera Szalonego Dave'a albo do sterowca Doktora Zombossa i weź udział w „Operacjach” – pełnym niespodzianek trybie współpracy opartym na pokonywaniu fal wrogów! Możesz zagrać solo, zapewnić sobie asystę trzech sojuszników SI lub dołączyć do znajomych i innych graczy.

OPERACJE OGRODOWE

W „Operacjach ogrodowych” zakładasz ogród, który musisz następnie obronić przed 10 falami wrogów. Aby zapewnić sobie przewagę, możesz korzystać z rozsianych po mapie wieżyczek. W miarę postępów fale stają się coraz trudniejsze do pokonania. Możesz też napotkać dodatkowe wyzwania i potężnych bossów. Powodzenia!

OPERACJE CMENTARNE (NOWY TRYB)

Obronę ogrodu masz już w małym palcu – czas po raz pierwszy w historii serii stawić czoła inwazji roślin jako broniący swej ziemi zombie!

★ POKOJE STATYSTYK

POSTACIE W POKOJU STATYSTYK

W bazie roślin i zombie znajdziesz pokój statystyk, w którym możesz podziwiać swoją kolekcję postaci i przeglądać swoje statystyki. Możesz w nim również awansować bohaterów, którzy osiągnęli 10. poziom.

ALBUM Z NAKLEJKAMI

W pokoju statystyk dostępny jest także album z naklejkami. Obejrzyysz w nim swoje statystyki i kolekcję personalizacji. Warto też poświęcić trochę czasu na zapoznanie się z ciekawostkami dotyczącymi twoich ulubionych roślin i zombie.

★ OPCJE ŚWIATA

Opcje świata pozwalają ci sprawdzić, którzy znajomi są aktualnie online, wysłać do nich zaproszenia lub dołączać do założonych przez nich gier. Możesz tu również zmienić poziom trudności podwórkowego pola walki, zapisać grę i usunąć ze swojej gry niepożądane osoby.

★ SKRZYNKA POCZTOWA

Położona w samym centrum bazy roślin/zombie skrzynka pocztowa stanowi źródło najnowszych informacji związanych z *PvZ Garden Warfare 2*. Możesz za jej pośrednictwem importować bohaterów i ich zdolności z *Plants vs. Zombies™ Garden Warfare* oraz odbierać nagrody lojalnościowe za osiągnięcia w *PvZ Garden Warfare*.

★ SKLEP Z NAKLEJKAMI

Sklep z naklejkami znajdziesz w menu wyświetlanym po zakończeniu rundy lub na podwórkowym polu walki – w automacie stojącym przy wejściu do pokoju statystyk. Możesz w nim pozyskać postacie do przyzwania lub poszerzyć swoją kolekcję personalizacji. Kto wie, może uda ci się nawet zdobyć legendarną postać lub legendarny przedmiot!

POSTACIE

★ EKRAŃ WYBORU POSTACI



Każda z drużyn oferuje siedem grywalnych klas, cechujących się różnymi mocnymi i słabymi stronami, wyjątkowym uzbrojeniem i zdolnościami. W przypadku poszczególnych klas i ich wariantów sprawdzą się różne strategię gry. Przykładowo, klasy takie jak Supermózg i Kapitan Siwobrody zastępują funkcję przybliżenia bronią dodatkową. Niektóre klasy i warianty są szybsze, silniejsze lub bardziej wytrzymałe od innych. Wypróbuj wszystkie i przekonaj się, którzy bohaterowie najlepiej pasują do twojego stylu gry!

Wybierz swoją drużynę i klasę w menu wyboru postaci, a następnie dostosuj umiejętności, ulepszenia i wygląd bohatera do swoich preferencji. Każda postać inaczej się prezentuje, posiada inne statystyki i używa innej broni głównej. Możesz również dodatkowo spersonalizować jej wygląd za pomocą przedmiotów takich jak nakrycia głowy, tatuaże, zarost czy akcesoria. Ulepszenia będziesz zdobywać w miarę awansowania na kolejne poziomy.

Menu personalizacji postaci jest dostępne przed rozpoczęciem rozgrywki oraz w budce personalizacji na podwórkowym polu walki. Można do niego przejść również po wybraniu opcji ODRÓDZENIE z pozycji menu pauzy.

★ ROŚLINY

CYTRYN (NOWA POSTAĆ)



Cytryn to podróżnik w czasie, łowca nagród... i pomarańcza. Jego wyjątkowa umiejętność transformacji pozwala mu wejść do akcji szybciej niż jakkolwiek inna roślina i przystąpić do ataku z maksymalną efektywnością!

Broń główna	Pomarańczowy promień
Zdolność 1	Elektrobrzoskwinia
Zdolność 2	Cytrynowa kula
Zdolność 3	Tarcza skórkowa

RÓŻA (NOWA POSTAĆ)



Róża to potężna czarodziejka, która w swych wizjach ujrzała przyszłość opanowaną przez zombie. Zdecydowana zapobiec takiemu biegowi wydarzeń, postanowiła przenieść się w czasie i przybyła do Suburbii, by odmienić losy bitwy!

Broń główna	Magiczny oset
Zdolność 1	Pętla czasowa
Zdolność 2	Magiczna zagadka
Zdolność 3	Ukozowienie

KUKURYDZ (NOWA POSTAĆ)



Podczas wydarzeń znanych z *PvZ Garden Warfare* Kukurydz walczył z dala od swej ojczyzny. Teraz wrócił i jest gotowy stawić czoła inwazji zombie. Brak mu poczucia humoru, ale nadrabia to bojowym nastawieniem i parą celnych kolbomiotów.

Broń główna	Kolbomioty
Zdolność 1	Maślana zapora
Zdolność 2	Popskok
Zdolność 3	Ziarnisty strzał

GROSKOSTRZELEC



Broń główna	Dziąto groszkowe
Zdolność 1	Bomba fasolowa chili
Zdolność 2	Karabin groszkowy
Zdolność 3	Hiper

POŻERACZ



Broń główna	Chaps!
Zdolność 1	Maż
Zdolność 2	Tunel
Zdolność 3	Kolczatka

SŁONECZNIK



Broń główna	Słoneczne uderzenie
Zdolność 1	Promień uzdrawiający
Zdolność 2	Promień słońca
Zdolność 3	Uzdrawiający kwiat

KAKTUS



Broń główna	Kolce
Zdolność 1	Mina ziemniaczana
Zdolność 2	Czosnkowy dron
Zdolność 3	Orzechowa barykada

★ ZOMBIE

IMP

(NOWA POSTAĆ)



Imp to najmniejszy i najzręczniejszy spośród zombie. Toruje sobie drogę do zwycięstwa, śmiejąc się, wykonując podwójne skoki i unosząc się w powietrzu. Ma też do dyspozycji dwa automatyczne impomiotacze...

Broń główna	Impomiotacze
Zdolność 1	Granat grawitacyjny
Zdolność 2	Wezwanie robota
Zdolność 3	Impkata

Z-MECH



Z-Mech został skonstruowany przez Z-Tech, by służyć Impowi jako potężna, wytrzymała i niszczycielska sekretna broń.

Broń główna	Robo laser
Zdolność 1	Szalone pociski
Zdolność 2	Wybuchowa ucieczka
Zdolność 3	Robotupnięcie

SUPERMÓZG (NOWA POSTAĆ)



Ten bohater ma atak na każdą okazję. Liczysz na mocne wejście i szybkie utorowanie sobie drogi do zwycięstwa? Z pewnością pomoże ci w tym jego seria trzech ciosów. Wolisz walczyć z dystansu? Skorzystaj z jego niesamowitego lasera ręcznego.

Broń główna	Bohaterskie pięści
Broń dodatkowa	Bohaterski promień
Zdolność 1	Super ultra kula
Zdolność 2	Turboobroty
Zdolność 3	Bohaterski kopniak

KAPITAN SIWOBRODY (NOWA POSTAĆ)



Nie daj się zwieść jego wyglądowi. Ten kapitan z drewnianą nogą kryje w zanadru podstępny broń, która umożliwia dokładne celowanie z dystansu i zadawanie dużych obrażeń w zwarcu. Arr!

Broń główna	Piracka śrutówka
Broń dodatkowa	Strzał z lunetą
Zdolność 1	Wybuchowa beczka
Zdolność 2	Papuga
Zdolność 3	Rodeo na armacie

ŻOŁNIERZ



Broń główna	Miotacz Z-1
Zdolność 1	Chmura smrodu
Zdolność 2	Rakietowy podskok
Zdolność 3	ZPG

INŻYNIER



Broń główna	Miotacz betonu
Zdolność 1	Granat dźwiękowy
Zdolność 2	Miotacz wielkich bełtów
Zdolność 3	Młot pneumatyczny

NAUKOWIEC



Broń główna	Miotacz maziowy
Zdolność 1	Uzdrawiający promień nauki
Zdolność 2	Przeniesienie
Zdolność 3	Przylepna wybuchowa kula

GWIAZDA SPORTU



Broń główna	Dziąto piłkarskie
Zdolność 1	Wykop Impa
Zdolność 2	Atak z rozbiegu
Zdolność 3	Tarcza makietowa

★ PREZENTACJA BOHATERA

Nowe postacie są przez pewien czas prezentowane na ekranie wyboru bohatera. Możesz grać nimi do woli aż do zakończenia okresu prezentacji. Aby na stałe dodać je do listy dostępnych bohaterów, musisz je odblokować.

ROZWÓJ POSTACI

Punkty doświadczenia zdobywasz wyłącznie za własne działania – oznacza to, że chociaż podczas sesji gry online możesz otrzymać taką samą liczbę monet co sojusznicy, PD będą naliczane indywidualnie. Liczba zdobytych PD zależy od twojego zaangażowania w rozgrywkę. Punkty są przyznawane za działania takie jak pokonywanie wrogów, asysty, korzystanie z przedmiotów użytkowych czy leczenie / wskrzeszanie sojuszników.

Postacie mogą osiągnąć maksymalnie 10. poziom. Nie oznacza to jednak końca ich rozwoju. Korzystając z pokoju statystyk, możesz przyznawać im awanse. Awansowana postać wraca na poziom 1, ale zyskuje nowy tytuł. Każdej postaci można przyznać pięć awansów. Najwyższy tytuł to „Mistrz”.

Gdy twoja postać osiąga kolejny poziom, podnosi się również twoja ranga gracza. Aby zdobyć wysoką rangę, czyń postępy jak największą liczbą bohaterów! Pamiętaj, że ranga gracza to podstawowe kryterium oceny twojego doświadczenia w grze! Gdy osiągniesz rangę 100, system zresetuje ją z powrotem do 1. W zamian otrzymasz nową tabliczkę rangi upamiętniającą to wspaniałe dokonanie. Czyń dalsze postępy, a zdobędziesz więcej tabliczek!

IMPORT POSTACI Z PLANTS VS. ZOMBIES GARDEN WARFARE

Gratka dla fanów *PvZ Garden Warfare*! Większość postaci odblokowanych w *PvZ Garden Warfare* można zaimportować do *PvZ Garden Warfare 2*, dzięki czemu misja zdobycia ponad 100 grywalnych postaci dostępnych w drugiej części staje się nieco łatwiejsza. Aby zaimportować postacie z *PvZ Garden Warfare* i odebrać bonusy lojalnościowe, przejdź do skrzynki pocztowej na podwórkowym polu walki.

UWAGA: Funkcja będzie dostępna tylko do końca lutego 2017 r. Możliwość importowania postaci i nagród może być tymczasowo wyłączana w zależności od dostępności serwerów.

GWARANCJA

UWAGA: gwarancja nie dotyczy produktów pobranych przez Internet.

OGRANICZONA GWARANCJA

ElectronicArts gwarantuje nabywcy tego produktu będącego oprogramowaniem komputerowym, że nośnik, na którym oprogramowanie jest nagrane, jest wolny od wad materiałowych i produkcyjnych przez okres 90 dni od daty zakupu. W tym okresie wadliwe nośniki będą wymieniane, jeśli oryginalny produkt zostanie zwrócony na adres: **Electronic Arts Polska sp. z o.o., 02-672 Warszawa, Domaniewska 34A; Polska**, wraz z datowanym potwierdzeniem zakupu, opisem wady, wadliwym nośnikiem i adresem zwrotnym nadawcy. Gwarancja ta nie ma zastosowania do oprogramowania jako takiego, które dostarczane jest „tak jak jest”, ani do nośników, które zostały nieprawidłowo użyte, zniszczone lub zużyte.

POTRZEBUJESZ POMOCY?

Zespół pomocy technicznej EA jest zawsze dostępny – w każdym miejscu i o każdej porze. Kontakt z naszymi ekspertami jest możliwy zarówno w sieci, jak i za pośrednictwem forów społecznościowych, czatów oraz przez telefon.

POMOC W SIECI

Artykuły pomocy oraz Najczęściej Zadawane Pytania (FAQs) dostępne są na stronie help.ea.com/pl. Strona jest codziennie aktualizowana, toteż warto odwiedzać ją w sprawie najświeższych problemów i rozwiązań.

POMOC TELEFONICZNA

Pomoc jest ponadto dostępna od poniedziałku do piątku w godzinach 9:00 – 21:00 pod numerem +48 223 970 840 (opłata zgodna z cennikiem operatora).