





**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** Мигающие огни и вспышки в видеоиграх могут вызывать у некоторых людей эпилептические приступы. (xbox.com/healthandsafety).

# CODEPXAHUE COURPXKARINE C

<mark>3</mark> Выходим на лед

4 Все команды управления

<mark>17</mark> Новое в *NHL 2*1

<mark>20</mark> Игра

22 Режимы игры

26 World of CHEL

29 Здоровая атмосфера в игровом сообществе NHL

30 Нужна помощь?

# ВЫХОДИМ НА ЛЕД ВЫЖОДИМ

Приготовьтесь испытать энергию настоящего хоккея NHL в игре NHL™ 21! При первом запуске игры вы сможете выбрать один из четырех стилей:

Я новичок в спортивных играх.

Вы сможете освоиться в игре благодаря гибридной схеме управления, советам по управлению и советам тренера.

Я какое-то время не играл(-а).

В этом стиле по умолчанию используется система управления Skill Stick, а сложность повышена до уровня «Полупрофессионал».

Я опытный игрок.

Вы сможете показать мастерское владение Skill Stick на уровне сложности «Профессионал».

Я эксперт.

Вы будете играть на высоком уровне сложности «Все звезды». Этот режим хорошо подходит для опытных игроков, которым нужна повышенная реалистичность.

ВНИМАНИЕ: настройки игрового процесса можно изменить в главном меню в любое время — для этого откройте пункт меню НАСТРОЙКИ. Там при необходимости можно изменить любые схемы управления, уровни сложности и параметры подсказок.

Когда вы сделаете выбор, игра предоставит вам пять вариантов: «Тренировочный лагерь», «Трейлер», «Stanley Cup», «Свободное катание» и «Главное меню». При выборе пункта «Главное меню» вас попросят выбрать любимую команду.

# ВСЕ КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ

# ГИБРИДНАЯ СХЕМА

Это одна из простейших схем управления, для выполнения действий используются простые нажатия кнопок. В гибридной схеме правый мини-джойстик обладает такой же функциональностью, как и в схеме управления Skill Stick. Она хорошо подходит начинающим игрокам.

#### НАПАДЕНИЕ

, ., ., .,–,–,	to the state of th
Катание / прицел броска и пасов	
Пас	
Щелчок	B
Кистевой бросок	⊗
Отменить бросок	(удерживать)
Финт концом крюка обратным хватом	+ 8
Подброс из финта концом крюка обратным хватом	<b>ず</b> + <b>0</b> + <b>®</b>
Бросок между ног	□ + ★ + ②
Пас между ног	<b>□</b> + <b>•</b> + <b>△</b>
Увод одной рукой	LB + RB
Пас по воздуху	🙉 (удерживать для усиления)
Пас по воздуху между ног	(LS + (F) + RB)
Финты в одно касание	<b>®</b>
Финт одной рукой обратным хватом (левая рука)	<b>1</b> + <b>6</b> , <b>6</b> , <b>6</b>
Финт одной рукой обратным хватом (правая рука)	<b>1</b> + <b>6</b> , <b>6</b> , <b>8</b>
Визуальный контроль	LT CONTRACTOR OF THE PROPERTY
Тактики	0
Смена звеньев	<b>≅</b> (удерживать) + <b>B</b> / <b>⊗</b>

Стационарный финт концом крюка, прямой хват	<b>8</b> + <b>(3</b> >, <b>(3</b> ), <b>(3</b> , <b>(3</b> )		
Стационарный финт концом крюка, обратный хват	<b>6</b> + ( <b>3</b> , <b>3</b> , <b>3</b> , <b>3</b> , <b>3</b> )		
Стационарный финт с обходом (прямой хват)	<mark>л</mark> + <b>®</b> в сторону прямого хвата		
Стационарный финт с обходом (обратный хват)	<mark>л</mark> + <b>®</b> в сторону обратного хвата		
Стационарный финт «мельница» (большой)	(из остановки) ��/� (удерживать) +		
Стационарный финт «мельница» (малый)	(из остановки) Ф (удерживать) + Ф/Ф		
Пас самому себе от борта	(у борта) 📵 (удерживать) + 🕅		
Финт с поворотом	. (на расстоянии от борта) 🝱 (удерживать) + 🕅 ИЛИ ጭ/ጭ + 👊 + 🐧		
Пас самому себе за воротами	(приближаясь к воротам сзади вдоль борта)  В (удерживать) +   Оказания (прибана)		
Лакроссный финт	<ul><li>э + </li><li>(удерживать) + </li><li>удерживать) +</li><li>удерживать) +</li></ul>		
Скользящий финт	(вдоль борта) 🕮		
Финт Кучерова	(в движении)     (в движении)		

# ЗАЩИТА

Переключение между игроками	A/RT
Ручное переключение игрока	
Отменить переключение игрока	<b>ℼ</b> (удерживать) + <b>ш</b>
Переключение игрока (последний игрок)	RT (удерживать) + ♣
Тычок клюшкой	RB (
Силовой прием	B
Нырок/блок	LB + RB .
Подъем клюшки	<b>8</b>

Бросить / принять вызов на драку	<b>У</b> (нажать дважды)
Игра у борта	<b>У</b> (удерживать)
Блокировка передачи	<b>в</b> (удерживать)
Тактики	
Смена звеньев	<b>™</b> (удерживать) + <b>®</b> / <b>※</b>
ДРАКА	

Схватить	<b>п</b> (удерживать)
Ложный захват	
Удар сверху	<b>6</b> €
Апперкот	
Толкнуть	
Тянуть	
Блокировать / отклониться назад	(удерживать)
Увернуться	RT

# БОРЬБА НА ПЯТАЧКЕ (ЗАДНИЙ ИГРОК)

Вступить в борьбу на пятачке	😗 (удерживать)	
Сменить сторону	<b>У</b> (удерживать) + <b>♥</b>	
Подъем клюшки в борьбе на пятачке	8	
Блокировать клюшку игрока	🗴 (удерживать)	
Толкнуть	В	
Толкнуть соперника	<ul><li>(удерживать)</li></ul>	

## БОРЬБА НА ПЯТАЧКЕ [ПЕРЕДНИЙ ИГРОК]

		<del> </del>			
Вступить в борьбу на	пятачке	<b>5</b> + <b>6</b> (1	на игрока)		
Стряхнуть		В			
Толкнуть соперника		8			
Вращение		<u>u</u>			

## ВРАТАРЬ

Убрать / заменить вратаря	<u>п</u> + кнопка «Просмотр»
Ручное управление вратарем	® + A
Перемещение вратаря	
Модификатор точности	u u Signatura da Si
Свободное катание	(A) (1) (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A
Передать шайбу	<b>₹</b> / <b>A</b> • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
Тычок клюшкой	
Смена режима камеры	кнопка «Просмотр»
Накрыть шайбу	<b>У</b> (удерживать)
«Бабочка»	ѿ (удерживать)
Обнять штангу	(B + (C)/(3)
Обнять штангу (ВГ)	LB + (1)/(1) + RT
Вбрасывание шайбы	6
Оставить шайбу напарнику	U
Нырок с тычком клюшкой	<b>⊗</b> + <b>ô</b>
Сомкнуть щитки	B + (1)/(1)
Растянуться	🛭 (без шайбы)
Скольжение в «бабочке»	(B/Q)
Отбитие нырком	<b>⊗</b> + <b>(0/0</b> )
Положить клюшку на лед	(удерживать) + 🗛 (удерживать)

#### ВРАТАРЬ — АЛЬТЕРНАТИВНОЕ УПРАВЛЕНИЕ

Убрать / заменить вратаря	<u> </u> + кнопка « <b>Просмотр</b> »
Ручное управление вратарем	<b>1</b> B + <b>A</b>
Перемещение вратаря	
Модификатор точности	<u> </u>
Свободное катание	A
Передать шайбу	m/A 44 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
Тычок клюшкой	
Смена режима камеры	кнопка « <b>Просмотр</b> »
Накрыть шайбу	<b>У</b> (удерживать)
«Бабочка»	<mark>п</mark> (удерживать)
Обнять штангу	' er + 40 / 10 )
Обнять штангу (ВГ)	RT + 40 / 10 + LT
Вбрасывание шайбы	**
Оставить шайбу напарнику	ju .
Нырок с тычком клюшкой	<b>⊗</b> + <b>6</b>
Сомкнуть щитки	B + ( <b>0</b> / <b>0</b> )
Растянуться	(без шайбы)
Скольжение в «бабочке»	(8/9)
Отбитие нырком	<b>⊗</b> + <b>(0</b> / <b>0</b> )
Положить клюшку на лед	□ (удерживать) +  ♠ (удерживать)

# SKILL STICK

Эта схема управления дает возможность точно контролировать прицеливание при ударах, пасы, броски по воротам и отбитие шайбы, а также выполнять приемы повышенной сложности. Она отлично подойдет для игроков, знакомых с хоккеем и желающих испытать настоящий дух NHL.

#### НАПАДЕНИЕ

• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
Катание / прицел броска и пасов	(a) Ali (1.48) Ni (1.
Спринт	
Скольжение	<b>©</b> (отпустить)
Пас	🛚 (удерживать для усиления)
Замах / бросок	<b>0.0</b>
Бросок между ног	′ LB + (♣) + (♣)
Пас между ног	LB + 🔻 + RT
Пас по воздуху между ног	LB + T + RB
Отмена паса при удержании кнопки	LB .
Пас по воздуху	🕦 (удерживать для усиления)
Вращение	
Ложный бросок	🕲 (отпустить)
Финт	<b>(6/6</b> )
Увод одной рукой	<b>®/®</b> ) (удерживать) + <b>В</b> + В
Финты в одно касание	<b>()</b> + <b>(</b> ()
Финт одной рукой обратным хватом (левая рука)	49 + 6°, 6°, 6°
Финт одной рукой обратным хватом (правая рука)	<b>1</b> + <b>6</b> , <b>6</b> , <b>8</b>
Удар ногой	Ř
Финт концом крюка обратным хватом	<b>ઁ</b> + <b>②</b>
Подброс из финта концом крюка обратным хватом	* + + + + RB

Игра у борта	<b>У</b> (удерживать)
Вбрасывание шайбы	RB + 🙃
Защита шайбы	<b>A</b>
Откинуть шайбу	<b>*</b> + <b>8</b>
Тактики	0
Смена звеньев	3/⊗
Стратегии	3/⊗+ ⇔
Визуальный контроль	্রা (удерживать)
Выиграть вбрасывание	
Стационарный финт концом крюка, прямой хват	<b>6</b> + <b>0</b> ), <b>0</b> , <b>0</b> , <b>0</b>
Стационарный финт концом крюка, обратный хват	· 6 + · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Стационарный финт с обходом (прямой хват)	<mark>ш</mark> + <b>®</b> в сторону прямого хвата
Стационарный финт с обходом (обратный хват)	<mark>ш</mark> + <b>®</b> в сторону обратного хвата.
Стационарный финт «мельница» (большой)	(из остановки) �� /�Þ (удерживать) + ▲•• (удерживать), �Þ /��
Стационарный финт «мельница» (малый)	(из остановки) 📧 (удерживать) + 🤀 ∕ 🥸
Пас самому себе от борта	(у борта) 🝱 (удерживать) + 🕅
Финт с поворотом	(на расстоянии от борта) Ф (удерживать) +   ИЛИ Ф /Ф + Ф + Ф
Пас самому себе за воротами	(приближаясь к воротам сзади вдоль борта)  (13 (удерживать) + (17)
Лакроссный финт	<ul><li>Ф) +   (удерживать) +   (удерж</li></ul>
Скользящий финт	(вдоль борта) 📧
Финт Кучерова	(в движении)   (резко отклонить в сторону обратного хвата) +  (резко отклонить в сторону прямого хвата)

#### ПАСЫ

Схема управления Skill Stick дает возможность задавать силу отдаваемого паса. Чтобы сделать недлинный пас, нажмите и отпустите , а чтобы отправить шайбу подальше, нажмите и удерживайте . Чем дольше вы будете удерживать кнопку, тем сильнее получится пас.

#### **АТИШАЕ**

Катание	
Нырок/блок	LB + RB
Подъем клюшки	(A)
Силовой прием	
Тычок клюшкой	RE OF THE STATE OF
Силовой прием бедром	<b>№</b> + LB
Взмах клюшкой	🔞 (удерживать) + 🤤
Откинуть шайбу	<b>⊕</b> + <b>0</b>
Тактики	o i
Смена звеньев	<b>3</b> / <b>⊗</b>
Блокировка передачи	■ Company of the Com
Блокировать клюшку игрока	<b>А</b> (удерживать)
Блокировка паса + взмах клюшкой	<b>■</b> + <b>⟨©</b> / <b>⟨®</b> )
Бросить / принять вызов на драку (после свистка или во время игры)	<b>У</b> (нажать дважды)
Игра у борта	<b>У</b> (удерживать)
Ручное переключение игрока	
Отменить переключение игрока	ल (удерживать) + 💶
Переключение игрока (последний игрок)	<b>≅</b> (удерживать) + 🐔
Стратегии	©/⊙или Ô/Q
Визуальный контроль	<u>п</u> (удерживать)

#### **УПРАВЛЕНИЕ В ДРАКЕ**

Управление в драках в схеме Skill Stick осуществляется так же, как и в гибридной схеме. Полный список приемов для драк см. в предыдущем разделе.

#### БОРЬБА НА ПЯТАЧКЕ (ЗАДНИЙ ИГРОК)

Вступить в борьбу на пятачке	<b>У</b> (удерживать)	1.
Сменить сторону	<b>У</b> (удерживать) + <b>©</b>	
Подъем клюшки в борьбе на пятачке	<b>. .</b>	
Блокировать клюшку игрока	\land (удерживать)	
Толкнуть	<b>®</b> (резко)	
Толкнуть соперника	🐧 (удерживать)	

#### БОРЬБА НА ПЯТАЧКЕ (ПЕРЕДНИЙ ИГРОК)

Вступить в борьбу на пятачке	+ 😘 (на игрока)
Стряхнуть	😅 (резко)
Толкнуть соперника	•
Вращение	<u>p</u>
	N. 41.0

#### **ВРАТАРЬ**

Перемещение вратаря	0	
Модификатор точности	D	
Свободное катание	A	
Передать шайбу	RT .	
Тычок клюшкой	Ĝ .	
Смена режима камеры	кнопка «Просмотр»	
Накрыть шайбу	<b>У</b> (удерживать)	
«Бабочка»	₹ (удерживать)	

Обнять штангу	(B + (C/C))
Обнять штангу (ВГ)	E + (1)/(3) + RT
Вбрасывание шайбы	6
Оставить шайбу напарнику	u sa
Нырок с тычком клюшкой	<b>⊗</b> + <b>ô</b>
Сомкнуть щитки	B + (0/4)
Растянуться	<b>©</b> (без шайбы)
Скольжение в «бабочке»	(B/D)
Отбитие нырком	<b>⊗</b> + <b>(®</b> / <b>(®</b> )
Положить клюшку на лед	(удерживать) + (О) (удерживать)
Убрать / заменить вратаря	48 + кнопка «Просмотр»
Ручное управление вратарем	48 + A

# ВРАТАРЬ — АЛЬТЕРНАТИВНОЕ УПРАВЛЕНИЕ

Убрать / заменить вратаря		
Ручное управление вратарем	<b>■</b> + <b>A</b>	
Перемещение вратаря	0	
Модификатор точности	LB	1. 1. 1. 1. 1.
Свободное катание	A	
Передать шайбу	RT	
Тычок клюшкой	8	
Смена режима камеры	кнопка « <b>Просмотр</b> »	
Накрыть шайбу	У (удерживать)	
«Бабочка»	🧵 (удерживать)	
Обнять штангу	RT + ( <b>0</b> / <b>0</b> )	

Обнять штангу (ВГ)	RT + (1)/(1) + LT
Вбрасывание шайбы	ê
Оставить шайбу напарнику	<u> </u>
Нырок с тычком клюшкой	⊗ + €
Сомкнуть щитки	B + (6/4)
Растянуться	<b>®</b> (без шайбы)
Скольжение в «бабочке»	<b>(0/0</b> )
Отбитие нырком	<b>⊗</b> + <b>(6</b> / <b>(3</b> )
Положить клюшку на лед	<mark>п</mark> (удерживать) + <b>А</b> (удерживать)

# СХЕМА УПРАВЛЕНИЯ *NHL*™ 94 **№**

Эта схема управления повторяет раскладку игры NHL 94. Для большинства основных действий в ней используются кнопки.

#### НАПАДЕНИЕ

Бросок	<b>3</b>	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Пас	Δ	
Перемещение игрока	0	
Спринт	<b>&amp;</b>	
Бросить / принять вызов на драку	😗 (нажать дважды)	
Вращение	u	
Финт концом крюка обратным хватом	<b>(B</b> + <b>(X)</b>	
Подброс из финта концом крюка обратным хватом	(B + X) + RB	
Бросок между ног	■ + B	
Пас между ног	LB + A	
Финт между ног	LB + Y	\
Увод одной рукой	LB + RB	

#### **АТИШАЕ**

Силовой прием	В
Сменить игрока	A
Перемещение игрока	
Спринт	⊗.
Бросить / принять вызов на драку	<b>У</b> (нажать дважды)

**ВНИМАНИЕ**: управление в драках производится так же, как и в других схемах. Подробности см. в разделе про гибридную схему управления.

#### ВРАТАРЬ

Перемещение вратаря	· A Alexander Color
Модификатор точности	<u>u</u>
Свободное катание	(A)
Передать шайбу	RT / 🛕
Тычок клюшкой	
Смена режима камеры	кнопка « <b>Просмотр</b> »
Накрыть шайбу	
«Бабочка»	षा (удерживать)
Обнять штангу	<b>1</b> + <b>(0</b> / <b>0</b> )
Обнять штангу (ВГ)	<b>1</b> 3 + <b>4</b> 3/ <b>4</b> 3 + ₹ <b>1</b>
Вбрасывание шайбы	<del>©</del>
Оставить шайбу напарнику	<u></u>
Нырок с тычком клюшкой	<b>⊗</b> + <b>6</b>
Сомкнуть щитки	B + (1)/(1)
Растянуться	🕲 (без шайбы)
Скольжение в «бабочке»	(G/G)
Отбитие нырком	<b>⊗</b> + <b>(®/ (®)</b>
Положить клюшку на лед	🕅 (удерживать) + 🔕 (удерживать)
	/ St / t :

#### ВРАТАРЬ — АЛЬТЕРНАТИВНОЕ УПРАВЛЕНИЕ

Убрать / заменить вратаря	ш + кнопка «Просмотр»
Ручное управление вратарем	ab + A
Перемещение вратаря	
Модификатор точности	(B
Свободное катание	
Передать шайбу	RT/A
Тычок клюшкой	0 - <b>6</b> - 4 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1
Смена режима камеры	кнопка « <b>Просмотр</b> »
Накрыть шайбу	<b>У</b> (удерживать)
«Бабочка»	<u></u> (удерживать)
Обнять штангу	RT + (1)/(1)
Обнять штангу (ВГ)	RT + (13/13) + LT
Вбрасывание шайбы	
Оставить шайбу напарнику	u N. C.
Нырок с тычком клюшкой	<b>⊗</b> + <b>©</b>
Сомкнуть щитки	(3) + (10)/(10)
Растянуться	(без шайбы)
Скольжение в «бабочке»	(D/D)
Отбитие нырком	<b>X</b> + ( <b>B</b> / <b>B</b> )
Положить клюшку на лед	□ (улерживать) + <b>А</b> (улерживать)

# HOBOE B NHL 21 Holdold is INHII, 2

#### ЧТО НОВОГО В РЕЖИМЕ «ПРОФИ»

В этом году мы значительно расширили режим «Профи», чтобы обеспечить вам более глубокое погружение в игру. Вы сможете выбирать из 15 разных классов игроков. Начните свою карьеру в Canadian Hockey League's Memorial Cup или в Европе, в Champions Hockey League. Производите впечатление на скаутов и почувствуйте всю драму драфта NHL. Вас выбрали? Начните карьеру ярко, с ходу вступив в гонку за Calder Cup, награду лучшему новичку года. Принимайте решения и давайте обещания, общаясь с тренером, ГМ, командой и журналистами. Поднимайтесь все выше в составе команды, наращивайте статистику и сражайтесь за награды в конце сезона.

#### 4TO HOBOFO B PEЖИМЕ HOCKEY ULTIMATE TEAM (HUT)

Теперь вы будете получать очки за выполнение заданий, демонстрируя те или иные умения. Чем больше заданий вы выполните, чем больше будет множитель очков.

#### Атака НИТ

Выигрывайте со стилем в режиме «Атака HUT», где в коротких матчах нужно демонстрировать умение и играть стильно, чтобы выполнять одно комбо за другим и набирать очки. Накапливая очки в ходе сезона, вы будете получать доступ к бонусным предметам HUT. Открывайте для себя новые события с новыми элементами HUT: «3 на 3», аркадным режимом Threes, талисманами, уличными катками и более динамичными заданиями и правилами.

#### Улучшенная и упрощенная система синергии

Система синергии в игре стала проще и доступнее. Каждая синергия теперь будет обозначаться узнаваемыми значками, а в окне «Информация об игроке» будет показано, как синергия влияет на показатели игроков.

# 4TO HOBOFO B WORLD OF CHEL (WOC)

#### Сезоны World of CHEL

Проверьте свои умения в сезонах World of CHEL! Каждый сезон длится несколько недель, в ходе которых игроки смогут повышать свой личный, основанный на умении рейтинг игрока. В последних неделях сезона будет проводиться клубный финал. Объединяйтесь с друзьями, чтобы испытать удачу в этом соревновательном клубном турнире!

#### Рейтинг игрока

Рейтинг игрока демонстрирует ваши игровые навыки. В игре представлены отдельные рейтинги для режимов WoC, клубов EASHL, случайных игр EASHL, а также режимов «Ones на выбывание» и «Threes на выбывание». Первые несколько игр — отборочные, они определяют ваш начальный рейтинг. Участвуйте в этих играх, чтобы повысить его! В конце каждого сезона вы будете получать награды в зависимости от вашего максимального рейтинга. Возвращайтесь в следующих сезонах, чтобы снова набирать рейтинг и зарабатывать награды!

#### Клубный финал EASHL

Клубный финал EASHL — следующий этап развития плей-офф клуба EASHL. Клубный финал EASHL поддерживает матчи 3 на 3 и 6 на 6, он начинается в последние недели сезона WoC. Соревнуйтесь с другими клубами, чтобы зарабатывать рейтинг игрока и подниматься в списках лидеров в кубках элиты, суперзвезд, всех звезд, профи и новичков.

#### **Улучшения в WoC**

Переработан центр управления клубом, в нем теперь есть объединенные режимы, возможности настройки и управления клубом, а также просмотр статистики. Упрощена вербовка новичков в свой клуб EASHL через пункт «Подробности о недавних играх», в котором показана статистика и прогресс игрока, а также есть возможность пригласить игрока в клуб.

Мы добавили выбор сервера для закрытых игр, чтобы игроки в организованных командах и лигах могли подключаться к наиболее подходящим им серверам вне зависимости от местонахождения.

Вашему клубу нужна тренировка? Мы добавили возможности клубной тренировки в раздевалках «3 на 3» и «6 на 6». В режиме «Разминка» вы сыграете против компьютерной команды с настраиваемым уровнем сложности. В режиме «Открытая тренировка» ваша команда оттачивает игру в нападении, броски и пасы, а ваш вратарь защищает ворота.

Режим «Свободное катание», доступный из окна «Изменить раскладку», позволяет опробовать разные классы игроков и новые особенности. Тренируйтесь в режиме «Свободное катание» за полевого игрока или играйте за вратаря, отбивая броски.

#### ЧТО НОВОГО В РЕЖИМЕ ФРАНШИЗЫ

В настоящей NHL приближение конца трансфера — одно из знаковых событий сезона. В этом году мы частично реализовали столь важный момент в режиме франшизы. Почувствуйте давление последних секунд трансфера прямо в реальном времени, пока вы вместе с другими командами выбираете игроков и заключаете сделки.

# ЧТО НОВОГО В ИГРОВОМ ПРОЦЕССЕ

Мы переработали механику использования правого джойстика для вратарей и заставили их более стратегически реагировать на приближающуюся шайбу и лучше контролировать разрывы в обороне.

Также мы добавили в игру финты, вдохновленные суперзвездами NHL, чтобы вы могли забивать голы так же стильно, как они! Еще вы сможете выбирать стиль катания, это придаст вам уникальности на льду.

#### ЗДОРОВАЯ АТМОСФЕРА В ИГРОВОМ СООБЩЕСТВЕ NHL

Наша цель — сделать так, чтобы все могли наслаждаться нашей игрой и свободно самовыражаться. Любое проявление недружелюбия может нарушить атмосферу доброжелательности и позитива, которую мы пытаемся создать. Мы просим вас помогать нам поддерживать эту атмосферу в NHL 21, сообщая нам о материалах оскорбительного характера. Мы создали новую систему связи с администрацией, в которой вы можете пожаловаться на неприемлемые названия клубов World of CHEL и команд HUT, а также имена игроков, которые необходимо удалить из игры.

# MFPA MITPA MITPA MITPA MITPA MI

## ЭКРАН ИГРЫ



Очки

Оставшееся время периода

#### МЕНЮ ПАЧЗЫ

Чтобы приостановить игру и открыть меню паузы, нажмите во время игры кнопку «**Меню**». В правой части экрана появится статистика по текущей игре — голы, броски по воротам, процент пасов и время игры в большинстве.

Продолжить игру Вернуться на лед и продолжить текущую игру.

Повтор Просматривать повторы игры. В процессе просмотра

можно проматывать ролик вперед или назад, приближать и отдалять камеру и управлять ею так,

чтобы выбрать наилучший ракурс.

Настройки Настроить параметры игрового процесса, звука,

графики, управления и прочего. Здесь можно перейти на сторону другой команды и включить или выключить режим вратаря, дающий возможность играть за

вратаря.

Выход Выйти из игры или начать текущий матч заново,

выбрав пункт «ПЕРЕИГРАТЬ». В обоих случаях текущая

игра не будет сохранена.

Таблица результатов Узнать подробные данные о счете и штрафах в текущей

игре, а также статистику игроков обеих команд.

Журнал действий позволяет просматривать повторы событий из игры, выбирая интересующее вас событие. Для этого нужно выбрать тип события (например, голы) и период игры. Можно также нажать Ф, чтобы

отфильтровать события по команде или игрокам.

**Управление командой** Управлять своей командой, изменяя звенья и задавая

стратегию по ходу игры.

Заметки тренера Ознакомьтесь со своими показателями защиты,

атаки, командной игры и общей результативности, чтобы понять, что нужно улучшить. Кроме того, ваш виртуальный тренер будет вносить предложения,

касающиеся вашего поведения на льду.

# PEXUMBI ULBPI BEXKNIMPI WILE

Все игровые режимы NHL 21 доступны из главного меню: и быстрая игра, и матч с друзьями, и хоккейная карьера.

#### СОХРАНЕНИЕ ИГРЫ

Данные игры NHL 21 автоматически сохраняются в памяти консоли Xbox One. В режимах «Профи» и «Франшиза» можно сохранять новые карьеры на основе текущей. Данные о вашем прохождении этих режимов будут сохраняться автоматически, а также при выходе из игрового режима.

## БЫСТРЫЙ МАТЧ

Сыграйте несетевой матч: в одиночку или с друзьями. Выберите участвующие команды, их форму, и готовьтесь разгромить соперника!

Перед началом матча выберите звенья, стратегию и параметры игры. Вы получите возможность расставить игроков по позициям и задать стартовые звенья для атаки и защиты. У вас есть контроль над всем: от прикрытия поля в защите до действий звена нападающих, так что готовьте планы на игру!

#### НАВЫКИ ИГРОКОВ И СТРАТЕГИЯ

Следует помнить, что некоторые стратегии рассчитаны на определенный тип игроков. К примеру, стратегия «Штурм ворот» для звена нападающих хороша в том случае, если ваши игроки очень сильны физически. Следите за тем, кто выходит на лед, и выбирайте такую стратегию, которая лучше всего подходит его навыкам.

## ОДИН НА ОДИН ПО СЕТИ

Бросайте вызов другим игрокам NHL 21 в сетевых матчах. Вы сможете провести соревновательную или обычную игру, посостязаться с друзьями либо сыграть с ними сообща как по сети, так и за одним экраном — а также совместно сразиться с компьютером. Именно здесь вы и проверите все ваши умения!

#### КАРЬЕРА В РЕЖИМЕ «ПРОФИ»

Пусть созданный вами игрок испытает все, что может предложить NHL 21. Добавленные нами сезонные и послеигровые истории испытают ваши профессиональные навыки за пределами льда — в частности, умение проходить собеседования перед драфтом. За несколько дней до начала драфта NHL вы повстречаетесь с тремя клубами, которые подумывают взять вас в команду. Выбирайте ответы тщательно: ваши результаты могут как повысить, так и понизить ваш рейтинг на драфте.

Выберите для своего игрока 1 из 15 классов. У каждого класса свои игровые цели: например, оборонительному защитнику не обязательно делать хет-трик, чтобы впечатлить тренера. Мы распределим текущих игроков по классам, чтобы вам проще было представить их стили игры.

Изучайте дерево навыков, чтобы повысить опыт в определенных областях, и специализации, чтобы получить преимущество в той или иной игровой ситуации.

Покажите себя в игре, поработайте над ошибками по отзывам тренеров и получите предложение от клуба, чтобы начать карьеру. От вашей результативности зависит ваше спортивное наследие.

## РЕЖИМ ФРАНШИЗЫ

Ведите команду к Stanley Cup® с помощью управленческого таланта и делового чутья.

Выделяйте средства на поиск новичков и разведку клубов конкурентов — в работу ГМ добавляется целое новое измерение. Если хотите добавить реалистичности, включите параметр «Скрытый режим», чтобы не видеть параметры конкурентов до тех пор, пока вы не изучите их.

Быть ГМ — это не только управлять клубом, но и принимать важные решения насчет персонала клуба, цен на билеты, операционных бюджетов, улучшения стадиона и переездов команды.

В роли ГМ вам предстоит контролировать много функций клуба. Нанимайте тренеров, повышающих сыгранность команды и боевой настрой игроков. Пользуйтесь системой скаутинга, чтобы находить идеальных игроков для своего клуба — и убедитесь, что у вас наняты для этого подходящие скауты. В этом году процесс переработан, вам нужно будет сражаться за игроков еще до завершения трансфера, оперируя их доступностью, рыночным спросом, блоками обмена и предложениями сделок в условиях строгого графика.

Также вы можете устраивать собеседования и разговоры, чтобы узнавать больше об игроках и персонале клуба и повышать боевой настрой команды (при условии, что вы выполните свои обещания). Вам даже придется следить за бюджетом, чистотой и снабжением едой стадиона. У вас есть все, чтобы сделать вашу команду лучше и создать успешный клуб.

# HOCKEY ULTIMATE TEAM (HUT)

В HUT вы создадите команду мечты и выведете ее на лед в соревновательных сезонах HUT, сетевых сезонах и «Чемпионах HUT». Если предпочитаете играть в одиночку, опробуйте битвы отрядов и испытания HUT либо сразитесь с текущей командой недели. Это отличный способ отточить навыки и подготовиться к играм против друзей или сетевых соперников.

Проходя режим HUT, вы будете получать монеты на покупку новых игроков и наборов. Отбирать игроков следует ориентируясь на их сильные стороны: в NHL 21 используется т.н. синергия HUT — эта система улучшает характеристики игроков, дополняющих друг друга.

Можно также вызывать друга на сетевые матчи, выбирая пункт «Сыграть с другом». Лед покажет, у кого из вас лучшая Ultimate Team!

#### Атака HUT (новое)

В режиме «Атака HUT» есть матчи 3 на 3, 5 на 5 и Threes, проводить которые можно как против компьютера, так и по сети. Вы будете получать очки за голы и за стильную игру. Очки повышают ваш уровень: за каждый заработанный уровень вы будете получать награды.

Матчи будут различаться по следующим параметрам:

- ► Тип игры (3 на 3, 5 на 5 или Threes)
- Стиль игры (аркада, соревновательный, традиционный)
- Правила игры (вкл/выкл офсайды, вкл/выкл комбо-шайбу Moneypuck и т.п.)
- Длительность игры (до определенного количества голов)
- Параметры состава (играть своей командой Ultimate Team или набирать игроков из заданной колоды)
- Размер состава (одно звено или полный состав)
- Задания события (дополнительные бонусы за задания вроде «Забивать голы поверху»)
- Настройки стадиона (закрытый или уличный)

#### Синергия

У игроков, хорошо играющих вместе, возникает синергия, усиливающая их способности. Чтобы добиваться наилучших результатов, выводите на лед вместе игроков с одной и той же синергией! Чтобы узнать, как разные виды синергии улучшают игроков, см. окно «Информация об игроке».

#### Битвы отряда

В режиме «Битвы отряда» игроки соревнуются с командами других игроков или временно доступными представленными клубами, включая команды недели. Чем выше бы подниметесь в списках лидеров и чем выше будет уровень сложности, тем лучше будут ваши награды!

#### **ONES NOW**

NHL Ones — динамичный режим, возвращающий игроков к основам хоккея. В нем три игрока соревнуются друг с другом на небольших уличных катках. Ones — это хоккей в его концентрированной форме: каждый за себя, никаких правил, все игроки должны показать полный набор умений и в наступлении, и в обороне. Будьте резки и точны, защищайте свои ворота.

#### РЕЖИМЫ СЕТЕВЫХ И НЕСЕТЕВЫХ БУЛЛИТОВ

Вратарь защищает ворота, а нападающий пробивает штрафные. Игроку дается серия из пяти раундов, он может отработать этот важный момент за обе стороны.

## ПЛЕЙ-ОФФ

Начните игры плей-офф и проверьте, какая из реальных команд сможет взойти на вершину. Сначала задайте параметры плей-офф, такие как количество участвующих команд, длительность серии (например, до 7 побед) и уровень сложности. Затем расставьте команды в турнирной сетке.

Когда начнется турнир, вы сможете участвовать в играх напрямую, дать решить исход матча компьютеру или запускать симуляцию игр.

#### **NHL THREES**

В NHL Threes вы можете проложить путь через Северную Америку и участвовать в турнирах Восточной и Западной конференций, получая доступ к новым игрокам, стадионам, логотипам и наборам формы. В турнире Threes Circuit можно участвовать по сети или через локальную многопользовательскую игру, соревнуясь с друзьями или играя совместно с ними.

## РЕЖИМ СЕЗОНА

Играйте в одной из 11 разных лиг в течение всего сезона. Доминируйте в рейтинге сезона и ведите свою любимую команду к чемпионским титулам и славе.

#### РЕЖИМ ТРЕНИРОВКИ

Хотите отточить какой-нибудь аспект игры? NHL 21 вам поможет: Тренируйтесь в составе полной команды, выходите один на один с вратарем или сами играйте за вратаря, чтобы отработать игру в обороне. Чтобы ознакомиться со всеми начальными уроками, опробуйте все обучающие курсы в тренировочном лагере.

# WORLD OF CHEL WOORLD OF CHE

B World of CHEL собраны все сетевые завязанные на развитие режимы в NHL 21:
Ones и Threes на выбывание, Pro-Am и EA SPORTS™ Hockey League (EASHL). Опыт и снаряжение, которое вы зарабатываете, можно использовать в различных режимах World of CHEL.

## **EA SPORTS™ HOCKEY LEAGUE**

Вступите в случайную игру, наберитесь опыта в EA SPORTS Hockey League. Выберите любимую позицию, и улучшенная система подбора найдет вам наиболее подходящий матч. Развивайте сыгранность с товарищами по команде — так вы сможете создать свой клуб или вступить в уже существующий и играть сработавшимся составом. Еще у вас есть возможность открывать для всего клуба такие клубные предметы, как хоккейные сумки.

Первым делом создайте персонажа: сначала возможности настройки будут ограничены, но по мере развития их диапазон начнет расширяться. Вы сможете использовать своего персонажа в разных режимах World of CHEL.

Оттачивайте навыки, играйте с другими клубами и пробивайтесь наверх в рейтингах дивизионов в регулярном сезоне, затем участвуйте в клубном финале в новых сезонах WoC. Открывайте и используйте т.н. особенности, чтобы улучшать броски, чутье, владение шайбой и другие характеристики игрока. За раз можно назначить две особенности и одну специальность, они дают игроку преимущества в той или иной ситуации.

Вы не состоите в клубе или ваших одноклубников нет в сети?
Сыграйте в случайную игру 3 на 3 или 6 на 6, ощутите атмосферу EASHL!

ПРИМЕЧАНИЕ: друзья могут участвовать в клубных играх, не вступая в клуб.

## Тренировка (новое)

Если команде нужно попрактиковаться перед большой игрой, вам поможет режим «Клубная тренировка». Из раздевалки для игр 3 на 3 или 6 на 6 можно перейти как к разминке, так и к открытой тренировке. В режиме «Разминка» ваш клуб сыграет против компьютера с настраиваемым уровнем сложности. В режиме «Открытая тренировка» ваши игроки будут оттачивать игру в нападении, броски и пасы, а ваш вратарь отработает защиту ворот.

Режим «Свободное катание», доступный из окна «Изменить раскладку», позволяет опробовать разные классы игроков и новые особенности.

#### Сезоны World of CHEL

В NHL 21 будет несколько сезонов WoC, каждый из которых продлится несколько недель. Во время сезона игроки и клубы смогут набирать рейтинг, чтобы зарабатывать награды. Каждый сезон состоит из трех фаз:

#### 1. Сезон начинается

Фаза открыта всем игрокам. Вы будете получать рейтинг для каждого режима WoC, проходя отборочные игры. За дополнительное повышение рейтинга вам будут полагаться награды. Клубы участвуют в регулярном сезоне, чтобы подниматься выше в списке дивизионов и получить право соревноваться за кубок более высокого уровня.

# финал EASHL

2. Начинается клубный Клубный финал — это новый турнир. У вас нет клуба? Ничего страшного. Вы можете создать клуб вместе с друзьями, даже если клубный финал уже начался! Вы будете состязаться именно за тот кубок, на который может претендовать ваш клуб, а потом сражаться за рейтинговые очки, чтобы подниматься в списках лидеров турнира. Все клубные финалы проводятся на уличном стадионе, где собираются клубы со всего мира, чтобы сражаться за звание чемпиона!

#### 3. Фаза приостановки

Фаза длится несколько дней, в это время проверяются рейтинги в списках лидеров. В самом конце этой фазы распределяются награды за сезон. Во время фазы приостановки можно играть, но результаты таких игр не будут учитываться ни в прошлых, ни в будущих сезонах WoC.

#### Рейтинг игрока

В каждом режиме рейтинговых сезонов («Ones на выбывание», «Threes на выбывание», «Случайная игра EASHL» и «Клубы EASHL») есть отдельный список лидеров. За каждый заработанный вами рейтинг вы будете получать награды.

#### Клцбный финал

Как только начнется клубный финал EASHL, участвуйте в турнире 3 на 3 или 6 на 6 — а то и в обоих сразу! Для каждого кубка за сезон будет определено лишь по одному чемпиону игр 3 на 3 и 6 на 6, но для клубов предусмотрены и награды, не зависящие от итоговых результатов — например, клубные баннеры, которые можно вывешивать на всеобщее обозрение на своем стадионе!

#### PRO-AM

Pro-Am хорошо подходит для тренировки и оттачивания навыков. В каждой кампании Pro-Am представлено несколько матчей 3 на 3 против компьютера, в которых созданный вами игрок из World of CHEL будет состязаться против тематических команд из действующих звезд NHL и звезд прошлого.

#### THREES НА ВЫБЫВАНИЕ

Соревнуйтесь в быстром аркадном режиме с турнирами на выбывание, в которых участвуют как одиночные игроки, так и клубы в формате «3 на 3». В турнире участвуют восемь команд, но чемпионом станет только одна!

# ONES НА ВЫБЫВАНИЕ

Проверьте, насколько вы освоились в режиме Ones. В режиме «Ones на выбывание» вы сражаетесь против 27 игроков, пока не останутся только трое, которые и разыграют звание чемпиона.

# ЗДОРОВАЯ ATMOCФEPA RANDED B ИГРОВОМ В МГРОВОМ В МРОВОМ В МРОВОМ В МРОВОМ В М МГРОВОМ В МГРОВОМ В МРОВОМ В МРОВОМ В М МРОВОМ В МРОВОМ В М МГРОВОМ

NHL 21 — игра, где рады всем и каждому, но нам нужна ваша помощь, чтобы поддерживать в ней безопасную и дружелюбную атмосферу. Наша новая система связи с администрацией позволит вам сообщать нам о неприемлемых названиях клубов World of CHEL и команд HUT, а также именах игроков, которые необходимо удалить из игры.

#### КАК ПОЖАЛОВАТЬСЯ НА ОСКОРБИТЕЛЬНЫЙ КОНТЕНТ

B World of CHEL есть много возможностей сообщить о недопустимом названии клуба или имени игрока. Самый простой способ — зайти в список лидеров или в последние игры, найти там соответствующий клуб или игрока и выполнить следующие действия:

- ▶ Выделить имя или название
- ▶ Выбрать вопросы в пункте «Пожаловаться» и ответить на них
- Отправить заявку

Благодарим за помощь!

# НЭЖНА ПОМОЩЬ? НРЖКНА ПОП

Служба поддержки клиентов EA сделает все, чтобы вы получили максимум от своих игр — в любое время и в любом месте. Наши эксперты готовы помочь — обратитесь за поддержкой на https://help.ea.com/ru.