


RECOGNIZE_GREATNESS+
RECOGNIZE_GREATNESS+
RECOGNIZE_GREATNESS+
RECOGNIZE_GREATNESS+



NHL 21

ALEX OVECHKIN
THE GREAT EIGHT
LEFT WING
WASHINGTON CAPITALS



 **AVERTISSEMENT** Certaines personnes peuvent être victimes de troubles convulsifs lorsqu'exposées aux clignotements de lumière et images de jeux vidéos. (xbox.com/healthandsafety).

SOMMAIRE

- 3** À vos patins !
- 4** Toutes les commandes
- 17** Nouveautés de NHL 21
- 20** Jouer un match
- 22** Modes de jeu
- 26** World of CHEL
- 29** Environnement de la communauté des joueurs de NHL
- 30** Besoin d'aide ?

À VOS PATINS !

Avec NHL™ 21, préparez-vous à découvrir toute l'intensité et l'authenticité du hockey « façon NHL » ! Au premier lancement du jeu, quatre styles de jeu au choix vous sont proposés :

Je découvre les jeux de sport.

Apprenez les fondamentaux en difficulté Recrue avec des commandes Hybrides simplifiées, les astuces de commandes et un entraîneur sur la glace adapté aux nouveaux utilisateurs.

Je n'ai pas joué depuis longtemps.

Ce paramètre vous donne accès aux commandes Techniques et élève la difficulté au niveau Semi-pro.

Je suis un joueur expérimenté.

Démontrez votre qualité Technique en difficulté Pro.

Je suis un joueur expert.

Attendez-vous à ce que la difficulté Étoile vous donne du fil à retordre. Ce mode convient aux joueurs aguerris qui privilégient le réalisme.

REMARQUE : Les paramètres de jouabilité sont réglables à tout moment depuis le menu principal, dans PARAMÈTRES. Cet espace vous permet d'adapter les commandes, la difficulté, le style de jeu et les astuces à vos besoins.

Ce choix effectué, cinq options vous sont proposées : Camp d'entraînement, Lancer la bande-annonce, Match de Coupe Stanley, Patinage libre et Menu principal. Si votre choix se porte sur Menu principal, il vous sera demandé de choisir votre équipe préférée.

TOUTES LES COMMANDES

HYBRIDE

L'un des schémas de commande les plus commodes, avec de simples pressions sur des touches pour diriger les opérations sur la glace. Le schéma Hybride propose des fonctionnalités du stick analogique droit identiques aux commandes Techniques. Il convient parfaitement aux débutants.

ATTAQUE

Patinage/Visée (tirs, passes)	↑
Passe	A
Tir frappé	B
Tir du poignet	X
Annuler tir	LB (maintenir)
Feinte du bout du revers	R + ↑
Feinte lobée du bout du revers	R + ↑ + RB
Tir entre les jambes	LB + R + ↑
Passe entre les jambes	LB + R + A
Feinte à une main	LB + RB
Passe lobée	RB (maintenir pour + de puissance)
Passe lobée entre les jambes	LB + R + RB
Feintes à une touche	LB
Feintes du revers à une main (gaucher)	LB + ↑, ↓, ←
Feintes du revers à une main (droitier)	LB + ↑, ↓, →
Contrôle vision	LT
Stratégies	○
Changement de lignes	RT (maintenir) + B/X

Feinte du bout de l'endroit statique	Ⓢ + Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ
Feinte du bout du revers statique	Ⓢ + Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ
Feinte directionnelle de l'endroit statique	Ⓢ + Ⓢ sur l'endroit
Feinte directionnelle du revers statique	Ⓢ + Ⓢ sur le revers
Feinte moulin à vent statique (ample)	(depuis l'arrêt) Ⓢ/Ⓢ (maintenir) + Ⓢ (maintenir), Ⓢ/Ⓢ
Feinte moulin à vent statique (courte)	(depuis l'arrêt) Ⓢ (maintenir) + Ⓢ/Ⓢ
Passé à soi-même par la bande	(près de la bande) Ⓢ (maintenir) + Ⓢ
Feinte lobée	(loin de la bande) Ⓢ (maintenir) + Ⓢ OU Ⓢ/Ⓢ + Ⓢ + Ⓢ
Passé à soi-même derrière le filet	(le long de la bande derrière le filet) Ⓢ (maintenir) + Ⓢ
Feinte de Lacrosse	Ⓢ + Ⓢ (maintenir) + Ⓢ (maintenir) + Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ
Feinte glissée	(le long de la bande) Ⓢ
Kucherov	(en mouvement) Ⓢ (maintenir) + Ⓢ (petit coup côté revers) + Ⓢ (petit coup côté endroit)

DÉFENSE

Changer de joueur	Ⓢ / Ⓢ
Changement de joueur manuel	Ⓢ (maintenir) + Ⓢ (petit coup)
Annuler changement de joueur	Ⓢ (maintenir) + Ⓢ
Changement de joueur dernier homme	Ⓢ (maintenir) + Ⓢ
Harponnage	Ⓢ
Mise en échec corporelle	Ⓢ
Plonger/Bloquer	Ⓢ + Ⓢ
Soulever le bâton	Ⓢ

Provoquer/Accepter bagarre	Y (appuyer vite deux fois)
Jeu contre la bande (près de la bande)	Y (maintenir)
Bloquer une passe	LB (maintenir)
Stratégies	◇
Changement de lignes	RT (maintenir) + B/X

BAGARRE

Empoigner	LT (maintenir)
Feinte d'empoignade	LT
Coup de poing descendant	LS
Uppercut	CS
Pousser	LS
Tirer	LS
Bloquer/Se pencher en arrière	RT (maintenir)
Esquiver	RT

LUTTES DEVANT LE FILET (JOUEUR DERRIÈRE)

Participer à une lutte devant le filet	Y (maintenir)
Changer de côté	Y (maintenir) + LS
Soulever le bâton (lutte devant le filet)	X
Contenir le bâton du joueur	X (maintenir)
Repousser	B
Pousser l'adversaire	LS (maintenir)

LUTTES DEVANT LE FILET (JOUEUR DEVANT)

Participer à une lutte devant le filet	LT + ← (vers le joueur)
Ignorer	B
Pousser l'adversaire	←
Pivoter	LT

GARDIEN

Sortir/Remettre gardien	LT + touche Affichage
Activer/Désactiver gardien manuel	LB + A
Déplacer gardien	←
Modificateur de précision	LT
Patinage libre	A
Passer la rondelle	RT / A
Harponnage	←
Changer d'angle de vue	Touche Affichage
Geler rondelle	Y (maintenir)
Papillon	RT (maintenir)
Tenir le poteau	LB + ← / →
Tenir le poteau (VH)	LB + ← / → + RT
Dégager la rondelle	←
Laisser la rondelle à un coéquipier	LT
Harponnage en plongeon	X + ←
Serrer les jambières	B + ← / →
Arrêt en V	← (sans rondelle)
Glissades papillon	← / →
Arrêt en plongeon	X + ← / →
Bâton bas	RT (maintenir) + A (maintenir)

GARDIEN - COMMANDES ALTERNATIVES

Sortir/Remettre gardien	LT + touche Affichage
Activer/Désactiver gardien manuel	LB + A
Déplacer gardien	LS
Modificateur de précision	LB
Patinage libre	A
Passer la rondelle	RT / A
Harponnage	LS
Changer d'angle de vue	Touche Affichage
Geler rondelle	Y (maintenir)
Papillon	LT (maintenir)
Tenir le poteau	RT + LS / LS
Tenir le poteau (VH)	RT + LS / LS + LT
Dégager la rondelle	LS
Laisser la rondelle à un coéquipier	LT
Harponnage en plongeon	X + LS
Serrer les jambières	B + LS / LS
Arrêt en V	LS (sans rondelle)
Glissades papillon	LS / LS
Arrêt en plongeon	X + LS / LS
Bâton bas	LT (maintenir) + A (maintenir)

TECHNIQUE

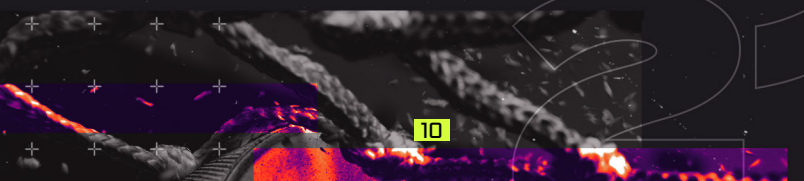
Ce schéma de commandes permet de viser, passer, tirer et arrêter la rondelle avec plus de précision, et élargit la palette de gestes techniques. À réserver à ceux qui connaissent le hockey et recherchent plus de réalisme dans leurs matchs de NHL.

ATTAQUE

Patinage/Visée (tirs, passes)	
Sprint	
Glissade	(relâcher)
Passé	(maintenir pour + de puissance)
Armer/Tirer	/
Tir entre les jambes	+ +
Passé entre les jambes	+ +
Passé lobé entre les jambes	+ +
Annuler passé pendant retenue	
Passé lobé	(maintenir pour + de puissance)
Pivoter	
Feinte de tir	(relâcher)
Feinte	/
Feinte à une main	/ (maintenir) + +
Feintes à une touche	+
Feintes du revers à une main (gaucher)	+ / /
Feintes du revers à une main (droitier)	+ / /
Coup de jambe	
Feinte du bout du revers	+
Feinte lobée du bout du revers	+ +
Jeu contre la bande	(maintenir)

Dégager la rondelle	RD +
Protéger la rondelle	A
Frapper la rondelle	+
Stratégies	◇
Changement de lignes	B/X
Stratégies	B/X + ◇
Contrôle vision	(maintenir)
Gagner une mise au jeu	
Feinte du bout de l'endroit statique	+ , , ,
Feinte du bout du revers statique	+ , , ,
Feinte directionnelle de l'endroit statique	+ sur l'endroit
Feinte directionnelle du revers statique	+ sur le revers
Feinte moulin à vent statique (ample)	(depuis l'arrêt) / (maintenir) + (maintenir), /
Feinte moulin à vent statique (courte)	(depuis l'arrêt) LB (maintenir) + /
Passé à soi-même par la bande	(près de la bande) LB (maintenir) + RT
Feinte lobée	(loin de la bande) LB (maintenir) + RT OU / + LB + RT
Passé à soi-même derrière le filet	(le long de la bande derrière le filet) LB (maintenir) + RT
Feinte de Lacrosse	+ LB (maintenir) + (maintenir) + , ,
Feinte glissée	(le long de la bande) LB
Kucherov	(en mouvement) LB (maintenir) + (petit coup côté revers) + (petit coup côté endroit)

21



PASSES

Le schéma de commandes Techniques permet de contrôler la puissance des passes. Appuyez sur **RT** pour adresser une passe « tranquille », ou maintenez **RT** pour des passes susceptibles d'aller plus loin si personne ne les intercepte. Plus vous retenez votre geste, plus la passe sera puissante.

DÉFENSE

Patiner	LS
Plonger/Bloquer	LB + RB
Soulever le bâton	A
Mise en échec corporelle	RS
Harponnage	RB
Mise en échec avec la hanche	R + LB
Balayage	RB (maintenir) + RS
Frapper la rondelle	R + RS
Stratégies	○
Changement de lignes	B / X
Bloquer une passe	LB
Contenir le bâton du joueur	A (maintenir)
Passe bloquée + Balayage	LB + (RS / R)
Provoquer/accepter bagarre (après coup de sifflet ou en cours de jeu)	Y (appuyer vite deux fois)
Jeu contre la bande	Y (maintenir)
Changer de joueur manuellement	RT (maintenir) + + (petit coup)
Annuler changement de joueur	RT (maintenir) + LB
Changement de joueur dernier homme	RT (maintenir) + R
Stratégies	◁ / ▷ ou ↺ / ↻
Contrôle vision	LT (maintenir)

COMMANDES DE BAGARRE

Les commandes de bagarre du schéma de commandes Techniques sont identiques aux commandes Hybrides. La rubrique précédente contient la liste complète des commandes relatives aux bagarres.

LUTTES DEVANT LE FILET (JOUEUR DERRIÈRE)

Participer à une lutte devant le filet	Y (maintenir)
Changer de côté	Y (maintenir) + L
Soulever le bâton (lutte devant le filet)	A
Contenir le bâton du joueur	A (maintenir)
Repousser	L (petit coup)
Pousser l'adversaire	L (maintenir)

LUTTES DEVANT LE FILET (JOUEUR DEVANT)

Participer à une lutte devant le filet	L + L (vers le joueur)
Ignorer	L (petit coup)
Pousser l'adversaire	L
Pivoter	L

GARDIEN

Déplacer gardien	L
Modificateur de précision	L
Patinage libre	A
Passer la rondelle	R
Harponnage	L
Changer d'angle de vue	Touche Affichage
Geler rondelle	Y (maintenir)
Papillon	R (maintenir)

Tenir le poteau	LB + (L / R)
Tenir le poteau (VH)	LB + (L / R) + RT
Dégager la rondelle	Ⓢ
Laisser la rondelle à un coéquipier	LT
Harponnage en plongeon	X + Ⓢ
Serrer les jambières	B + (L / R)
Arrêt en V	Ⓢ (sans rondelle)
Glissades papillon	(L / R)
Arrêt en plongeon	X + (L / R)
Bâton bas	RT (maintenir) + A (maintenir)
Sortir/Remettre gardien	LB + touche Affichage
Activer/Désactiver gardien manuel	LB + A

GARDIEN – COMMANDES ALTERNATIVES

Sortir/Remettre gardien	LB + touche Affichage
Activer/Désactiver gardien manuel	LB + A
Déplacer gardien	Ⓢ
Modificateur de précision	LB
Patinage libre	A
Passer la rondelle	RT
Harponnage	Ⓢ
Changer d'angle de vue	Touche Affichage
Geler rondelle	Y (maintenir)
Papillon	LT (maintenir)
Tenir le poteau	RT + (L / R)

Tenir le poteau (VH)	RT + LT / RT + LT
Dégager la rondelle	RT
Laisser la rondelle à un coéquipier	LT
Harponnage en plongeon	X + RT
Serrer les jambières	B + LT / RT
Arrêt en V	RT (sans rondelle)
Glissades papillon	LT / RT
Arrêt en plongeon	X + LT / RT
Bâton bas	LT (maintenir) + A (maintenir)

COMMANDES NHL™ 94

Ce schéma de commandes est un clin d'œil aux commandes du premier jeu de la franchise, *NHL 94*. La configuration des commandes est simple et directe : les commandes principales se gèrent à l'aide des touches.

ATTAQUE

Tirer	B
Passe	A
Déplacer joueur	RT
Sprint	X
Provoquer/Accepter bagarre	Y (appuyer vite deux fois)
Pivoter	LT
Feinte du bout du revers	LB + X
Feinte lobée du bout du revers	LB + X + RB
Tir entre les jambes	LB + B
Passe entre les jambes	LB + A
Feinte entre les jambes	LB + Y
Feinte à une main	LB + RB

DÉFENSE

Mises en échec	B
Changer de joueur	A
Déplacer joueur	←
Sprint	X
Provoquer/Accepter bagarre	Y (appuyer vite deux fois)

REMARQUE : Les commandes de bagarre sont identiques à celles des autres schémas de commande. Retrouvez-les en intégralité dans la rubrique Hybride.

GARDIEN

Déplacer gardien	←
Modificateur de précision	LT
Patinage libre	A
Passer la rondelle	RT / A
Harponnage	↑
Changer d'angle de vue	Touche Affichage
Geler rondelle	Y (maintenir)
Papillon	RT (maintenir)
Tenir le poteau	LB + (←/→)
Tenir le poteau (VH)	LB + (←/→) + RT
Dégager la rondelle	↑
Laisser la rondelle à un coéquipier	LT
Harponnage en plongeon	X + ↑
Serrer les jambières	B + (←/→)
Arrêt en V	← (sans rondelle)
Glissades papillon	(←/→)
Arrêt en plongeon	X + (←/→)
Bâton bas	RT (maintenir) + A (maintenir)

GARDIEN – COMMANDES ALTERNATIVES

Sortir/Remettre gardien	LT + touche Affichage
Activer/Désactiver gardien manuel	LB + A
Déplacer gardien	LS
Modificateur de précision	LB
Patinage libre	A
Passer la rondelle	RT / A
Harponnage	LS
Changer d'angle de vue	Touche Affichage
Geler rondelle	Y (maintenir)
Papillon	LT (maintenir)
Tenir le poteau	RT + LS / LS
Tenir le poteau (VH)	RT + LS / LS + LT
Dégager la rondelle	LS
Laisser la rondelle à un coéquipier	LT
Harponnage en plongeon	X + LS
Serrer les jambières	B + LS / LS
Arrêt en V	LS (sans rondelle)
Glissades papillon	LS / LS
Arrêt en plongeon	X + LS / LS
Bâton bas	LT (maintenir) + A (maintenir)

NOUVEAUTÉS DE NHL 21

NOUVEAUTÉS DE DEVIENS PRO

Cette année, Deviens pro fait l'objet d'un profond remaniement qui le rend plus riche, captivant et immersif. Faites votre choix parmi 15 classes de joueur différentes. Lancez votre carrière en disputant soit la Coupe Memorial de la Canadian Hockey League (CHL), soit la Ligue des champions de hockey en Europe. Impressionnez les recruteurs et ressentez toute l'intensité et le côté théâtral du jour du repêchage de la NHL. Effectuez ensuite vos premiers pas en tant que joueur professionnel en participant à la quête du trophée Calder, une distinction qui honore traditionnellement la meilleure recrue de l'année. Prenez des décisions et faites des promesses auprès de votre entraîneur, du DG, de vos coéquipiers et des médias afin de gagner votre place dans l'alignement, d'obtenir de bonnes statistiques et décrocher des trophées en fin de saison.

NOUVEAUTÉS D'ÉQUIPE DE RÊVE DE HOCKEY (ÉRH)

Des points vous seront désormais attribués lorsque vous atteindrez vos objectifs et viendront récompenser vos aptitudes. Plus vous atteindrez d'objectifs, plus vous ferez monter votre multiplicateur de points.

Attaque ÉRH

Gagnez avec le style dans Attaque ÉRH, une version simplifiée d'ÉRH qui met à l'honneur les aptitudes et le style et permet de gagner des points en exécutant des « combos ». Accumulez des points tout au long de chaque saison pour débloquent des éléments ÉRH supplémentaires. Découvrez des épreuves inédites renfermant plusieurs nouveautés d'ÉRH : des matchs à 3 contre 3, un mode Threes d'inspiration arcade, des mascottes, des patinoires extérieures, ainsi que des règles et des objectifs simplifiés.

Amélioration et simplification du système de synergies

Le système de synergies est désormais simplifié et plus accessible. Chaque synergie est associée à des icônes identifiables, et l'écran Portrait du joueur indique quelle sera l'incidence de ces synergies sur les aptitudes de vos joueurs.

LES NOUVEAUTÉS DE WORLD OF CHEL (WOC)

Saisons World of CHEL

Mettez votre talent à l'épreuve en participant aux Saisons WoC ! Les Saisons, qui durent chacune plusieurs semaines, sont l'occasion pour vos joueurs d'améliorer leur classement personnel basé sur leurs aptitudes. C'est au cours des dernières semaines de chaque Saison que débute les Finales Club : faites équipe avec vos amis et tentez votre chance dans ce tournoi compétitif entre clubs !

Classement du joueur

Votre classement du joueur reflète vos aptitudes sur la glace, avec des classements distincts pour les modes WoC, Clubs LHEAS, LHEAS sans club, Ones Eliminator et Threes Eliminator. Les premiers matchs sont en réalité des matchs de placement qui servent à déterminer votre classement initial : multipliez les matchs pour essayer de l'améliorer ! À la fin de chaque saison, des récompenses vous seront attribuées en fonction des meilleurs classements que vous aurez atteints. Participez à des saisons ultérieures pour réinitialiser votre classement et gagner plus de récompenses !

Finales Club LHEAS

Les Finales Club LHEAS constituent l'évolution des Séries Club LHEAS. Les Finales Club LHEAS peuvent se jouer en 3x3 ou en 6x6 et se déroulent dans les dernières semaines de chaque Saison WoC. Affrontez des clubs rivaux pour gagner des points et progresser au classement des coupes Élite, Superstar, Étoiles, Pro ou Recrue.

Améliorations de WoC

L'ACCUEIL Club a fait l'objet d'une refonte, avec des modes et des options de personnalisation, de gestion et de suivis statistiques centralisées. Le recrutement de membres dans votre Club LHEAS s'effectue désormais plus facilement, via Détails matchs récents, où vous trouverez les statistiques et la progression d'un joueur ainsi qu'une option permettant de l'inviter dans votre club.

Par ailleurs, le choix du serveur permet aux membres d'équipes et de lligues organisées de choisir le meilleur serveur en fonction de la région du monde dans laquelle ils se trouvent.

JOUER UN MATCH

ÉCRAN DE JEU




Score
Période

Score
Temps restant
dans la période

MENU PAUSE

Appuyez sur la touche **Menu** lors d'un match pour geler l'action et ouvrir le menu Pause. Il vous permet de consulter les statistiques du match en cours (lesquelles s'affichent sur la droite de l'écran), comme les buts, les tirs, le pourcentage de passe et les avantages numériques.

- Reprendre** Retournez sur la glace et continuez votre match en cours.
- Ralenti** Visionnez un ralenti. Avancez dans le match ou revenez en arrière, effectuez un zoom avant ou arrière, et déplacez la caméra pour bénéficier du meilleur angle de vue.
- Paramètres** Permet de modifier les paramètres de jouabilité, audio, visuels et les commandes. Vous avez également la possibilité de prendre le contrôle de l'équipe adverse, d'activer/désactiver le mode Gardien, en fonction de votre décision de contrôler le gardien (ou non).
- Quitter** Permet de quitter le match en cours ou de recommencer le match depuis le début en sélectionnant REJOUER. Le match en cours ne sera sauvegardé en aucun cas.
- Stats match** Consultez la feuille statistiques, qui contient des informations détaillées relatives au score et aux pénalités, ainsi que les statistiques des joueurs des deux formations. Avec le Suivi de l'action, rediffusez des phases de jeu sur la glace en choisissant ce que vous voulez regarder. Choisissez d'abord le type d'action (par exemple, des buts), puis la période. Ou bien appuyez sur  pour filtrer les choix disponibles par équipe et/ou par joueur.
- Gérer équipes** Gérez votre équipe en modifiant des lignes et en configurant des stratégies à mesure que le match progresse.
- Réactions de l'entraîneur** Consultez vos notes d'attaque, de défense, de jeu collectif et de valeur générale pour savoir quels aspects de votre jeu travailler en priorité. Par ailleurs, votre entraîneur virtuel vous fera part d'analyses et de suggestions ciblées au sujet de votre comportement sur la glace.

MODES DE JEU

Envie de disputer un match rapide, de défier des amis ou de commencer une carrière de joueur de hockey ? Les modes correspondants se trouvent dans le menu principal de *NHL 21*.

SAUVEGARDE

Les informations de jeu pour *NHL 21* sont automatiquement sauvegardées sur votre console Xbox One. En mode *Deviens Pro* et *Franchise*, vous pouvez sauvegarder de nouvelles carrières basées sur celle que vous disputez actuellement. Votre progression sera sauvegardée automatiquement à différents points et lorsque vous quittez le mode.

MATCH IMMÉDIAT

Chaussez vos patins et jouez un match hors ligne, en solo ou en local avec des amis. Sélectionnez quelles équipes joueront à domicile et à l'étranger, ainsi que leurs chandails, et affirmez votre domination sur la glace en contrôlant l'équipe de votre choix.

Avant toute chose, prenez le temps de préparer vos lignes, vos stratégies et les paramètres de jeu. Échangez vos joueurs et choisissez votre alignement de départ en attaque et en défense. Vous contrôlez absolument tout, de votre couverture défensive au comportement de votre ligne d'attaque. Alors à vos plans de jeu !

APTITUDES DES JOUEURS ET STRATÉGIE

N'oubliez pas que certaines stratégies sont conçues pour certains types de joueurs de hockey. Par exemple, n'hésitez pas à foncer au filet si la force physique de vos joueurs le permet. Gérez vos formations, désignez les partants et les remplaçants, et déterminez les stratégies qui permettront à tous vos joueurs de donner toutes les chances de victoires à votre équipe !

OPPOSITION EN LIGNE

Défiez d'autres joueurs de *NHL 21* en ligne. Disputez des matchs *Compétition* ou *Amateur*, jouez avec ou contre des *Amis* en ligne ou hors connexion, ou affrontez l'IA ensemble en co-op. Vous trouverez toujours de quoi soumettre votre talent à rude épreuve !

CARRIÈRE DEVIENS PRO

Avec *NHL 21*, entrez dans la peau de votre propre hockeyeur. Les nouvelles interactions en cours de saison et d'après-match mettront vos aptitudes professionnelles à l'épreuve, au même titre que les entrevues préalables au repêchage. Quelques jours avant le repêchage d'entrée en NHL, vous passerez un entretien avec trois équipes qui envisagent de vous repêcher. Choisissez bien ce que vous allez répondre : selon l'impression que vous laisserez, vous progresserez (ou descendrez) au repêchage.

Associez votre joueur à l'une des 15 classes proposées. Chaque classe possède ses propres objectifs : par exemple, un Défenseur pur n'aura pas besoin de réussir le tour du chapeau pour impressionner son entraîneur. Nous procéderons à l'association de joueurs existants aux différentes classes pour que vous puissiez vous faire une idée de leurs styles de jeu respectifs.

Parcourez l'arbre des compétences pour améliorer vos notes grâce à votre EXP, et les spécialisations pour obtenir des avantages en match dans des situations précises.

Faites vos preuves à chaque match, progressez en tenant compte des réactions de l'entraîneur et faites partie des repêchés pour lancer votre carrière. Vos performances façonnent votre légende.

MODE FRANCHISE

Emmenez votre équipe au bout de la Coupe Stanley™ grâce à votre bonne gestion et à votre sens des affaires.

Consacrez une partie de votre budget au recrutement de joueurs prometteurs et à la supervision d'équipes rivales. Votre rôle de DG va prendre une autre dimension. Corsez la difficulté et gagnez en réalisme en activant la Brume de guerre, qui vous empêche de tout savoir sur vos concurrents jusqu'à ce que vous décidiez d'aller les recruter directement.

Dans *NHL 21*, les responsabilités du DG ne se limitent pas à la gestion de l'équipe. Elle s'étend désormais à la prise de décisions importantes (personnel, prix des billets, budgets de fonctionnement, travaux des patinoires ou déménagement).

En tant que DG, vous devrez gérer de nombreux domaines de votre franchise. Recrutez le personnel d'entraînement qui saura donner confiance aux joueurs et améliorer l'entente qui règne entre eux. Utilisez le système de recrutement pour trouver les joueurs qui conviennent à votre équipe, et assurez-vous d'avoir les bons recruteurs pour les trouver. À partir de cette année, vous devrez vous battre sur le marché des échanges avant la date butoir, en respectant différents paramètres (disponibilité, demande, liste des joueurs à échanger et offres d'échanges) selon un calendrier précis.

Multipliez les entrevues et les conversations pour mieux connaître vos joueurs et votre encadrement ou pour renforcer la confiance de votre équipe (si vous tenez vos promesses !). Vous devrez même garder un œil sur le budget de la patinoire, sur ce qu'on y sert à manger et sur sa propreté. Vous avez tous les outils pour faire progresser votre équipe et assurer la réussite de votre franchise.

ÉQUIPE DE RÊVE DE HOCKEY (ÉRH)

Dans ÉRH, vous allez créer votre équipe de rêve, la gérer et l'aligner sur de la glace virtuelle avec les modes Rivaux ÉRH et Champions ÉRH. Si vous préférez jouer en solo, essayez les Clashes d'équipes, les Défis ÉRH, ou mesurez-vous régulièrement à l'équipe de la semaine. Ce sont de bons moyens d'affûter ses aptitudes et de se préparer avant de jouer en ligne ou d'affronter ses amis.

À mesure que vous progressez dans ÉRH avec votre formation, vous gagnez des pièces servant à acquérir de nouveaux joueurs et des packs. Veillez à choisir vos joueurs en fonction de leurs points forts respectifs : *NHL 21* repose sur les Synergies ÉRH, un système qui confère des avantages aux équipes dont les joueurs se complètent parfaitement.

Jouer entre amis permet aussi de disputer des matchs en ligne contre eux. Vous voulez savoir lequel de vous deux a créé la meilleure équipe de rêve ? Réglez ça sur la glace !

Attaque ÉRH (nouveau)

Les événements Attaque ÉRH proposent des matchs 3x3, 5x5 ou Threes, jouables contre l'IA ou en co-op local. Vous gagnerez des points en marquant des buts ou en assurant le spectacle pendant vos matchs. Ces points permettent de monter de niveau. Chaque niveau donne droit à des récompenses.

Des variantes pourront se jouer après modification de trois de ces paramètres :

- ▶ Type de match (3x3, 5x5 ou Threes)
- ▶ Style de jouabilité (Arcade, Compétitif ou Traditionnel)
- ▶ Règles (avec/sans hors-jeu, avec/sans Money puck, etc.)
- ▶ Durée des matchs (jusqu'à X buts)
- ▶ Paramètres de formation (jouer avec votre équipe de rêve ou repêcher des joueurs d'une sélection prédéfinie)
- ▶ Taille de la formation (ligne simple ou alignement complet)
- ▶ Objectifs de l'événement (bonus secondaires tels que « Marquer des buts dans le haut du filet »)
- ▶ Paramètres de patinoire (intérieur, extérieur)

Synergies

Les joueurs qui jouent bien ensemble créent des synergies qui renforcent leurs compétences. Pour obtenir les meilleurs résultats, faites en sorte d'associer des joueurs possédant la même synergie ! Rendez-vous à l'écran Portrait du joueur pour voir dans quelle mesure ces synergies font progresser vos joueurs.

Clash d'équipes

Dans Clashes d'équipes, vous rencontrez les équipes d'autres joueurs ou certaines équipes qui font l'actualité, par exemple les équipes de la semaine. La qualité des récompenses ira croissant en fonction de votre place au classement et du niveau de difficulté.

ONES NOW

NHL Ones est un mode de jeu ultra-rapide et simplifié qui vous oppose à deux joueurs sur des petites patinoires en extérieur. Ones, c'est l'essence même du hockey : chacun joue pour soi, sans règles, ni interruptions, et doit démontrer toute l'étendue de ses aptitudes offensives et défensives. Patinez vite, visez bien et protégez votre filet !

MODES TIRS DE BARRAGE EN LIGNE ET HORS LIGNE

Un gardien et un tireur défendent le filet ou exécutent des tirs de pénalité à tour de rôle. Chaque utilisateur dispose de cinq tours pour s'exercer à ce moment important d'un côté et de l'autre du but.

MODE SÉRIES

Commencez une série éliminatoire et affrontez-y de vraies équipes, tout aussi décidées que vous à accéder au sommet. Choisissez les paramètres des séries, tels que le nombre d'équipes engagées ou la longueur de la série (par exemple, en 7 matchs), et la difficulté. Sélectionnez ensuite des équipes pour remplir le tableau du tournoi.

Au début du tournoi, vous avez le choix entre jouer directement, confier les rênes à l'IA ou simuler les matchs.

NHL THREES

Avec NHL Threes, sillonnez l'Amérique du Nord et attaquez-vous aux circuits des conférences Ouest et Est pour débloquer des joueurs, des patinoires, des logos et des chandails. Le Circuit NHL Threes est jouable en ligne et en multijoueur local. Affrontez des amis ou faites équipe pour vous imposer ensemble sur les circuits Threes.

MODE SAISON

Disputez une saison entière dans l'une des 11 ligues disponibles. Dominez le championnat, hissez votre équipe préférée en tête du classement et emmenez-la jusqu'à la victoire.

MODE ENTRAÎNEMENT

Quel que soit ce que vous avez à travailler dans votre jeu, *NHL 21* a pensé à tout : entraînez soit votre équipe entière, soit un joueur seul face à un gardien, ou encore jouez comme gardien pour peaufiner votre jeu de défense. Révisez aussi les bases du hockey en suivant tous les didacticiels du Camp d'entraînement.

WORLD OF CHEL

World of CHEL regroupe tous les modes en ligne de *NHL 21* basés sur la progression : Ones et Threes Eliminator, Pro-Am et Ligue de hockey EA SPORTS™ (LHEAS). L'EXP et les accessoires gagnés peuvent être utilisés dans plusieurs modes de World of CHEL.

LIGUE DE HOCKEY EA SPORTS™

Participez à un match sans club pour une expérience Ligue de hockey EA SPORTS rapide. Sélectionnez votre poste favori et laissez notre système de matchmaking trouver le meilleur match disponible. Améliorez l'entente avec vos partenaires et rejoignez ou créez un club en tant que groupe. Cela vous permettra de jouer facilement et régulièrement avec les amis en question. Débloquez aussi des éléments de club spécifiques par l'intermédiaire de Sacs de hockey, et mettez-les à la disposition de votre club.

Avant toute chose, créez votre personnage. Dans un premier temps, les options de personnalisation seront limitées, mais vous accéderez à d'autres possibilités au fil de votre progression. Utilisez ce personnage pour participer à plusieurs modes disponibles dans World of CHEL.

Peaufinez vos aptitudes, affrontez d'autres clubs, et progressez dans la hiérarchie des divisions en saison régulière, puis participez aux Finales Club de nos nouvelles Saisons WoC. Débloquez des traits dont vous pourrez doter votre joueur pour améliorer ses compétences (tirs, lucidité, maniement, etc.) Vous pourrez aussi l'associer à deux traits et à une spécialisation qui lui donneront un avantage dans certaines situations précises.

Vous ne faites pas partie d'un club ? Les membres de votre club ne sont pas présents en ligne ? Jouez des matchs 3x3 ou 6x6 sans club et profitez d'une expérience LHEAS authentique !

REMARQUE : des amis peuvent participer à des matchs avec un club sans rejoindre le club en question.

Entraînement (nouveau)

Si votre équipe doit s'entraîner avant un match important, pensez à l'Entraînement de club. Entraînez-vous depuis le vestiaire et disputez des matchs 3x3 ou 6x6 dans Match d'entraînement ou Entraînement libre. Dans Match d'entraînement, votre club affrontera une équipe contrôlée par l'IA, avec un niveau de difficulté pouvant être modifié. Dans Entraînement libre, vos joueurs pourront mettre au point leurs phases offensives en travaillant leurs passes et leurs tirs, tandis que votre gardien peaufinera ses gestes défensifs.

Patinage libre, accessible depuis l'écran Modifier sélection, est un autre mode permettant d'essayer différentes classes de joueurs et de nouveaux traits.

Saisons World of CHEL

Il y aura plusieurs Saisons WoC dans *NHL 21*, chacune d'entre elles durant plusieurs semaines. Au cours d'une Saison, les joueurs et les clubs progressent au classement pour gagner des récompenses ! Chaque Saison se déroule en trois phases :

1. Début de la Saison

Tous les joueurs sont les bienvenus. Un classement vous sera attribué pour chaque mode de WoC à l'issue de vos matchs de placement. Les récompenses obtenues dépendront de votre classement. Les clubs jouent en saison régulière pour monter de division en division et se qualifier pour une coupe de catégorie supérieure.

2. Début des Finales Club LHEAS

Les Finales Club constituent un tournoi à part entière. Vous n'avez pas de club ? Pas de problème : créez un club avec quelques amis, même si les Finales Club ont déjà commencé ! Vous disputerez d'abord la Coupe pour laquelle votre club s'est qualifié, puis vous tenterez de gagner des points de classement pendant plusieurs semaines pour progresser dans la hiérarchie du tournoi. Tous les matchs Finales Club se jouent en extérieur, et ce sont des clubs venus des quatre coins du monde qui se disputent la couronne suprême !

3. Phase de validation

Cette phase durera quelques jours, le temps de vérifier et valider l'ensemble des positions au classement. Les récompenses de la saison seront attribuées à l'issue de cette phase. S'il vous sera toujours possible de jouer pendant cette phase, vos résultats ne seront pas pris en compte pour une Saison WoC passée ou à venir.

Classement du joueur

Chaque mode de nos Saisons selon classement (Ones Eliminator, Threes Eliminator, LHEAS sans club et avec club) possède son propre classement. Les différents classements atteints donnent droit à des récompenses.

Finales Club

Dès que les Finales Club LHEAS ont débuté, participez à des tournois 3x3 ou 6x6... ou aux deux ! Il n'y aura qu'un seul champion 3x3 et 6x6 par Coupe et par saison, mais quels que soient les résultats de votre club, celui-ci recevra des récompenses, telles que des bannières à afficher fièrement dans votre patinoire !



PRO-AM

Pro-Am est parfait pour s'entraîner et améliorer ses aptitudes. Chaque campagne Pro-Am compte plusieurs matchs (à 3 contre 3) face à des équipes gérées par l'IA, au cours desquels votre joueur World of CHEL personnalisé affrontera des équipes thématiques composées de stars de la NHL d'hier et d'aujourd'hui.

THREES ELIMINATOR

Participez à des tournois en matchs 3x3 rapides, fun et typés arcade entre clubs ou joueurs individuels. Huit équipes seront présentes au départ, mais une seule sera championne !

ONES ELIMINATOR

Mettez votre talent à l'épreuve avec Ones. Ones Eliminator vous oppose à 27 utilisateurs qui seront éliminés les uns après les autres jusqu'à ce qu'il ne reste plus que trois candidats au titre de champion du tournoi.

21

21

ENVIRONNEMENT DE LA COMMUNAUTÉ DES JOUEURS DE NHL

NHL 21 est un jeu qui n'exclut personne, mais nous avons besoin de votre aide pour assurer un environnement de jeu qui permette à tout le monde de se sentir à l'aise. Une nouvelle fonction intégrée de signalement vous permet de nous alerter si des noms inacceptables ont été donnés à un club dans World of CHL, à un joueur ou à une équipe ÉRH, et s'il faut les retirer du jeu.

COMMENT SIGNALER UN CONTENU OFFENSANT

Plusieurs sections de World of CHL permettent de signaler un nom de club ou de joueur. Le moyen le plus facile consiste à accéder à un classement ou à vos matchs récents, de localiser le nom de club ou de joueur qui pose problème, et de suivre la procédure suivante :

- ▶ Mettre le nom en surbrillance
- ▶ Sélectionner et répondre aux questions dans « Signaler le contenu »
- ▶ Envoyer

Merci pour votre aide !

BESOIN D'AIDE ?

L'équipe Customer Experience EA est là pour que vous profitiez au maximum de votre jeu, n'importe où, n'importe quand. Que ce soit en ligne, dans les forums, par chat ou par téléphone, nos experts sont disponibles et prêts à vous aider.

Aide en ligne

Pour un accès immédiat à notre FAQ et aux messages d'aide, rendez-vous sur help.ea.com/fr. Les mises à jour sont quotidiennes, n'hésitez pas à visiter le site pour connaître les derniers problèmes et leurs solutions.

Assistance téléphonique

L'assistance est également disponible 6 jours sur 7 de 09h à 21h au : **04 81 68 08 08**

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Suisse au : **0225 181005**

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Belgique au : **02 808 45 90**

Appel facturé au tarif habituel de votre opérateur.

21

21