

RECOGNIZE\_GREATNESS+  
RECOGNIZE\_GREATNESS+  
RECOGNIZE\_GREATNESS+  
RECOGNIZE\_GREATNESS+



# NHL 21

ALEX OVECHKIN  
THE GREAT EIGHT  
LEFT WING  
WASHINGTON CAPITALS



# СОДЕРЖАНИЕ

- 3 Выходим на лед
- 4 Все команды управления
- 17 Новое в NHL 21
- 20 Игра
- 22 Режимы игры
- 26 World of CHL
- 29 Здоровая атмосфера в игровом сообществе NHL
- 30 Нужна помощь?

21

21

# ВЫХОДИМ НА ЛЕД

Приготовьтесь испытать энергию настоящего хоккея NHL в игре *NHL™ 21!* При первом запуске игры вы сможете выбрать один из четырех стилей:

**Я новичок в спортивных играх.**

Вы сможете освоиться в игре благодаря гибридной схеме управления, советам по управлению и советам тренера.

**Я какое-то время не играл(-а).**

В этом стиле по умолчанию используется система управления Skill Stick, а уровень сложности поднят до «Полупрофессионал».

**Я опытный игрок.**

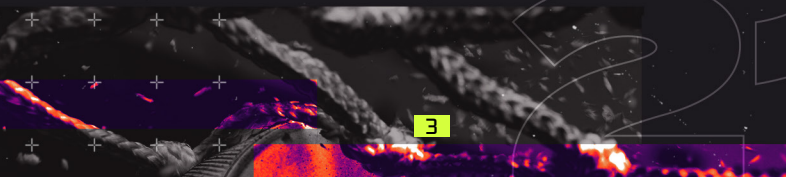
Вы сможете показать мастерское владение Skill Stick на уровне сложности «Профессионал».

**Я эксперт.**

Вы будете играть на высоком уровне сложности «Все звезды». Этот режим хорошо подходит для опытных игроков, которым нужна повышенная реалистичность.

**ВНИМАНИЕ:** настройки игрового процесса можно изменить в главном меню в любое время — для этого откройте пункт меню **НАСТРОЙКИ**. Там, при необходимости, можно изменить любые схемы управления, уровни сложности и параметры подсказок.

Когда вы сделаете свой выбор, игра предоставит вам пять вариантов: «Тренировочный лагерь», «Трейлер», «Stanley Cup», «Свободное катание» и «Главное меню». При выборе пункта «Главное меню» вас попросят выбрать любимую команду.



# ВСЕ КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ

## ГИБРИДНАЯ СХЕМА

Это одна из простейших схем управления, в ней для выполнения действий используются простые нажатия кнопок. В гибридной схеме правый джойстик обладает такой же функциональностью, как и в схеме управления Skill Stick. Она хорошо подходит начинающим игрокам.

### НАПАДЕНИЕ

Катание / прицел броска и пасов	левый джойстик.
Пас	кнопка <b>X</b>
Щелчок	кнопка <b>O</b>
Кистевой бросок	кнопка <b>□</b>
Отменить бросок	кнопка <b>L1</b> (удерживать)
Финт концом крюка обратным хватом	кнопка <b>R3</b> + правый джойстик ↓
Подброс из финта концом крюка обратным хватом	кнопка <b>R3</b> + правый джойстик ↓ + кнопка <b>R1</b>
Бросок между ног	кнопка <b>L1</b> + кнопка <b>R3</b> + правый джойстик ↑
Пас между ног	кнопка <b>L1</b> + кнопка <b>R3</b> + кнопка <b>X</b>
Увод одной рукой	кнопка <b>L1</b> + кнопка <b>R1</b>
Пас по воздуху	кнопка <b>R1</b> (удерживать для усиления)
Пас по воздуху между ног	кнопка <b>L1</b> + кнопка <b>R3</b> + кнопка <b>R1</b>
Финты в одно касание	кнопка <b>L1</b>
Финт одной рукой обратным хватом (левая рука)	кнопка <b>L1</b> + правый джойстик ↖, ↑, ↗
Финт одной рукой обратным хватом (правая рука)	кнопка <b>L1</b> + правый джойстик ↘, ↑, ↖
Визуальный контроль	кнопка <b>L2</b>
Тактики	кнопки направлений
Смена звеньев	кнопка <b>R2</b> (удерживать) + кнопки <b>O</b> / <b>□</b>

Стационарный финт концом крюка,  
прямой хват

левый джойстик ↑ + правый джойстик  
→ ↘ ↓ ↙ ←

Стационарный финт концом крюка,  
обратный хват

левый джойстик ↑ + правый джойстик  
← ↙ ↓ ↘ →

Стационарный финт с обходом  
(прямой хват)

кнопка **L2** + левый джойстик в сторону  
прямого хвата

Стационарный финт с обходом  
(обратный хват)

кнопка **L2** + левый джойстик в сторону  
обратного хвата

Стационарный финт «мельница»  
(большой)

из остановки) правый джойстик ← →  
(удерживать) + кнопка **L1** (удерживать),  
правый джойстик → / ←

Стационарный финт «мельница»  
(малый)

(из остановки) кнопка **L1** (удерживать)  
+ правый джойстик → / ←

Пас самому себе от борта

(у борта) кнопка **L1** (удерживать)  
+ кнопка **R2**

Финт с поворотом

(на расстоянии от борта) кнопка **L1**  
(удерживать) + кнопка **R2** ИЛИ правый  
джойстик → / ← + кнопка **L1**  
+ кнопка **R2**

Пас самому себе за воротами

(приближаясь к воротам сзади вдоль  
борта) кнопка **L1** (удерживать)  
+ кнопка **R2**

Лакроссный финт

правый джойстик → + **L1** (удерживать)  
**R3** (удерживать) + правый джойстик  
↘ ↓ ↙ ←

Скользящий финт

(вдоль борта) **L1**

Финт Кучерова

(в движении) кнопка **L1** (удерживать)  
+ левый джойстик (резко отклонить  
в сторону обратного хвата) + правый  
джойстик (резко отклонить в сторону  
прямого хвата)

## ЗАЩИТА

Переключение между игроками

кнопка **X** / кнопка **R2**

Ручное переключение игрока

кнопка **R2** (удерживать)  
+ правый джойстик (резко)

Отменить переключение игрока

кнопка **R2** (удерживать)  
+ кнопка **L1**

Переключение игрока  
(последний игрок)

кнопка **R2** (удерживать)  
+ кнопка **R3**

Тычок клюшкой	кнопка <b>R1</b>
Силовой прием	кнопка <b>○</b>
Нырок/блок	кнопка <b>L1</b> + кнопка <b>R1</b>
Подъем клюшки	кнопка <b>□</b>
Бросить / принять вызов на драку	кнопка <b>△</b> (двойное нажатие)
Игра у борта	кнопка <b>△</b> (удерживать)
Блокировка передачи	кнопка <b>L1</b> (удерживать)
Тактики	кнопки направлений
Смена звеньев	кнопка <b>R2</b> (удерживать) + кнопки <b>○/□</b>

## ДРАКА

Схватить	кнопка <b>L2</b> (удерживать)
Ложный захват	кнопка <b>L2</b>
Удар сверху	правый джойстик ↑
Апперкот	правый джойстик ↓
Толкнуть	левый джойстик ↑
Тянуть	левый джойстик ↓
Блокировать / отклониться назад	кнопка <b>R2</b> (удерживать)
Увернуться	кнопка <b>R2</b>

## БОРЬБА НА ПЯТАЧКЕ [ЗАДНИЙ ИГРОК]

Вступить в борьбу на пяточке	кнопка <b>△</b> (удерживать)
Сменить сторону	кнопка <b>△</b> (удерживать) + левый джойстик
Подъем клюшки в борьбе на пяточке	кнопка <b>□</b>
Блокировать клюшку игрока	кнопка <b>□</b> (удерживать)
Толкнуть	кнопка <b>○</b>
Толкнуть соперника	левый джойстик (удерживать)

## БОРЬБА НА ПЯТАЧКЕ (ПЕРЕДНИЙ ИГРОК)

Вступить в борьбу на пяточке	кнопка <b>L2</b> + левый джойстик (на игрока)
Страхнуть	кнопка <b>○</b>
Толкнуть соперника	левый джойстик
Вращение	кнопка <b>L2</b>

## ВРАТАРЬ

Убрать / заменить вратаря	кнопка <b>L2</b> + кнопка сенсорной панели
Ручное управление вратарем	кнопка <b>L1</b> + кнопка <b>⊗</b>
Перемещение вратаря	левый джойстик
Модификатор точности	кнопка <b>L2</b>
Свободное катание	кнопка <b>⊗</b>
Передать шайбу	кнопка <b>R2</b> / кнопка <b>⊗</b>
Тычок клюшкой	правый джойстик <b>↑</b>
Смена режима камеры	кнопка сенсорной панели
Накрыть шайбу	кнопка <b>△</b> (удерживать)
«Бабочка»	кнопка <b>R2</b> (удерживать)
Обнять штангу	кнопка <b>L1</b> + левый джойстик <b>←/→</b>
Обнять штангу (ВГ)	кнопка <b>L1</b> + левый джойстик <b>←/→</b> + кнопка <b>R2</b>
Вбрасывание шайбы	правый джойстик <b>↑</b>
Оставить шайбу напарнику	кнопка <b>L2</b>
Нырок с тычком клюшкой	кнопка <b>□</b> + левый джойстик <b>↑</b>
Сомкнуть щитки	кнопка <b>○</b> + левый джойстик <b>←/→</b>
Растянуться	правый джойстик (без шайбы)
Скольжение в «бабочке»	правый джойстик <b>←/→</b>
Отбитие нырком	кнопка <b>□</b> + левый джойстик <b>←/→</b>
Положить клюшку на лед	кнопка <b>R2</b> (удерживать) + кнопка <b>⊗</b> (удерживать)

## ВРАТАРЬ — АЛЬТЕРНАТИВНОЕ УПРАВЛЕНИЕ

Убрать / заменить вратаря	кнопка <b>L2</b> + кнопка сенсорной панели
Ручное управление вратарем	кнопка <b>L1</b> + кнопка <b>X</b>
Перемещение вратаря	левый джойстик
Модификатор точности	кнопка <b>L1</b>
Свободное катание	кнопка <b>X</b>
Передать шайбу	кнопка <b>R2</b> / кнопка <b>X</b>
Тычок клюшкой	правый джойстик <b>↑</b>
Смена режима камеры	кнопка сенсорной панели
Накрыть шайбу	кнопка <b>△</b> (удерживать)
«Бабочка»	кнопка <b>L2</b> (удерживать)
Обнять штангу	кнопка <b>R2</b> + левый джойстик <b>←/→</b>
Обнять штангу (ВГ)	кнопка <b>R2</b> + левый джойстик <b>←/→</b> + кнопка <b>L2</b>
Вбрасывание шайбы	правый джойстик <b>↑</b>
Оставить шайбу напарнику	кнопка <b>L2</b>
Нырок с тычком клюшкой	кнопка <b>□</b> + левый джойстик <b>↑</b>
Сомкнуть щитки	кнопка <b>○</b> + левый джойстик <b>←/→</b>
Растянуться	правый джойстик (без шайбы)
Скольжение в «бабочке»	правый джойстик <b>←/→</b>
Отбитие нырком	кнопка <b>□</b> + левый джойстик <b>←/→</b>
Положить клюшку на лед	кнопка <b>L2</b> (удерживать) + кнопка <b>X</b> (удерживать)



# SKILL STICK

Эта схема управления дает возможность точно контролировать прицеливание при ударах, пасы, броски по воротам и отбитие шайбы, а также выполнять приемы повышенной сложности. Она отлично подойдет для игроков, знакомых с хоккеем и желающих испытать настоящий дух *NHL*.

## НАПАДЕНИЕ

Катание / прицел броска и пасов	левый джойстик
Спринт	кнопка <b>L3</b>
Скольжение	левый джойстик (отпустить)
Пас	кнопка <b>R2</b> (удерживать для усиления)
Замах / бросок	правый джойстик ↓/↑
Бросок между ног	кнопка <b>L1</b> + кнопка <b>R3</b> + правый джойстик ↑
Пас между ног	кнопка <b>L1</b> + кнопка <b>R3</b> + кнопка <b>R2</b>
Пас по воздуху между ног	кнопка <b>L1</b> + кнопка <b>R3</b> + кнопка <b>R1</b>
Отмена паса при удержании кнопки	кнопка <b>L1</b>
Пас по воздуху	кнопка <b>R1</b> (удерживать для усиления)
Вращение	кнопка <b>L2</b>
Ложный бросок	правый джойстик ↓ (отпустить)
Финт	правый джойстик ←/→
Увод одной рукой	правый джойстик ←/→ (удерживать) + кнопка <b>L1</b> + кнопка <b>R1</b>
Финты в одно касание	левый джойстик + кнопка <b>L1</b>
Финт одной рукой обратным хватом (левая рука)	кнопка <b>L1</b> + правый джойстик ↗, ↑, ↘
Финт одной рукой обратным хватом (правая рука)	кнопка <b>L1</b> + правый джойстик ↘, ↑, ↗
Удар ногой	кнопка <b>R3</b>
Финт концом крюка обратным хватом	кнопка <b>R3</b> + правый джойстик ↓
Подброс из финта концом крюка обратным хватом	кнопка <b>R3</b> + правый джойстик ↓ + кнопка <b>R1</b>
Игра у борта	кнопка <b>△</b> (удерживать)

Вбрасывание шайбы	кнопка <b>R1</b> + правый джойстик ↑
Защита шайбы	кнопка <b>X</b>
Откинуть шайбу	кнопка <b>R3</b> + правый джойстик
Тактики	кнопки направлений
Смена звеньев	кнопки <b>O</b> / <b>□</b>
Стратегии	кнопки <b>O</b> / <b>□</b> + кнопки направлений
Визуальный контроль	кнопка <b>L2</b> (удерживать)
Выиграть вбрасывание	правый джойстик
Стационарный финт концом крюка, прямой хват	левый джойстик ↑ + правый джойстик →, ↘, ↓, ↙, ←
Стационарный финт концом крюка, обратный хват	левый джойстик ↑ + правый джойстик ←, ↙, ↓, ↘, →
Стационарный финт с обходом (прямой хват)	кнопка <b>L2</b> + левый джойстик в сторону прямого хвата
Стационарный финт с обходом (обратный хват)	кнопка <b>L2</b> + левый джойстик в сторону обратного хвата
Стационарный финт «мельница» (большой)	(из остановки) правый джойстик ←/→ (удерживать) + кнопка <b>L1</b> (удерживать), правый джойстик →/←
Стационарный финт «мельница» (малый)	(из остановки) кнопка <b>L1</b> (удерживать) + правый джойстик →/←
Пас самому себе от борта	(у борта) кнопка <b>L1</b> (удерживать) + кнопка <b>R2</b>
Финт с поворотом	(на расстоянии от борта) кнопка <b>L1</b> (удерживать) + кнопка <b>R2</b> ИЛИ правый джойстик →/← + кнопка <b>L1</b> + кнопка <b>R2</b>
Пас самому себе за воротами	(приближаясь к воротам сзади вдоль борта) кнопка <b>L1</b> (удерживать) + кнопка <b>R2</b>
Лакроссный финт	правый джойстик → + <b>L1</b> (удерживать) + <b>R3</b> (удерживать) + правый джойстик ↘, ↓, ↙, ←
Скользящий финт	(вдоль борта) кнопка <b>L1</b>
Финт Кучерова	(в движении) кнопка <b>L1</b> (удерживать) + левый джойстик (резко отклонить в сторону обратного хвата) + правый джойстик (резко отклонить в сторону прямого хвата)

## ПАСЫ

Схема управления Skill Stick дает возможность задавать силу отдаваемого паса. Чтобы сделать недлинный пас, нажмите и отпустите кнопку **R2**, а чтобы отправить шайбу подальше, нажмите и удерживайте кнопку **R2**. Чем дольше вы будете удерживать кнопку, тем сильнее получится пас.

## ЗАЩИТА

Катание	левый джойстик
Нырок/блок	кнопка <b>L1</b> + кнопка <b>R1</b>
Подъем клюшки	кнопка <b>X</b>
Силовой прием	правый джойстик
Тычок клюшкой	кнопка <b>R1</b>
Силовой прием бедром	кнопка <b>R3</b> + кнопка <b>L1</b>
Взмах клюшкой	кнопка <b>R1</b> (удерживать) + правый джойстик
Откинуть шайбу	кнопка <b>R3</b> + правый джойстик
Тактики	кнопки направлений
Смена звеньев	кнопки <b>O</b> / <b>□</b>
Блокировка передачи	кнопка <b>L1</b>
Блокировать клюшку игрока	кнопка <b>X</b> (удерживать)
Блокировка паса + взмах клюшкой	кнопка <b>L1</b> + правый джойстик <b>←/→</b>
Бросить / принять вызов на драку (после свистка или во время игры)	кнопка <b>A</b> (двойное нажатие)
Игра у борта	кнопка <b>A</b> (удерживать)
Ручное переключение игрока	кнопка <b>R2</b> (удерживать) + правый джойстик (резко)
Отменить переключение игрока	кнопка <b>R2</b> (удерживать) + кнопка <b>L1</b>
Переключение игрока (последний игрок)	кнопка <b>R2</b> (удерживать) + кнопка <b>R3</b>
Стратегии	кнопки <b>←/→</b> или кнопки <b>↑/↓</b>
Визуальный контроль	кнопка <b>L2</b> (удерживать)

## УПРАВЛЕНИЕ В ДРАКАХ

Управление в драках в схеме Skill Stick осуществляется так же, как и в гибридной схеме. Полный список приемов для драк см. в предыдущем разделе.

### БОРЬБА НА ПЯТАЧКЕ [ЗАДНИЙ ИГРОК]

Вступить в борьбу на пяточке	кнопка <b>△</b> (удерживать)
Сменить сторону	кнопка <b>△</b> (удерживать) + левый джойстик
Подъем клюшки в борьбе на пяточке	кнопка <b>×</b>
Блокировать клюшку игрока	кнопка <b>×</b> (удерживать)
Толкнуть	правый джойстик (резко)
Толкнуть соперника	левый джойстик (удерживать)

### БОРЬБА НА ПЯТАЧКЕ [ПЕРЕДНИЙ ИГРОК]

Вступить в борьбу на пяточке	кнопка <b>L2</b> + левый джойстик (на игрока)
Стряхнуть	правый джойстик (резко)
Толкнуть соперника	левый джойстик
Вращение	кнопка <b>L2</b>

### ВРАТАРЬ

Перемещение вратаря	левый джойстик
Модификатор точности	кнопка <b>L2</b>
Свободное катание	кнопка <b>×</b>
Передать шайбу	кнопка <b>R2</b>
Тычок клюшкой	правый джойстик <b>↑</b>
Смена режима камеры	кнопка сенсорной панели
Накрыть шайбу	кнопка <b>△</b> (удерживать)
«Бабочка»	кнопка <b>R2</b> (удерживать)
Обнять штангу	кнопка <b>L1</b> + левый джойстик <b>←/→</b>
Обнять штангу (ВГ)	кнопка <b>L1</b> + левый джойстик <b>←/→</b> + кнопка <b>R2</b>
Вбрасывание шайбы	правый джойстик <b>↑</b>

Оставить шайбу напарнику	кнопка <b>L2</b>
Нырок с тычком клюшкой	кнопка <b>□</b> + левый джойстик ↑
Сомкнуть щитки	кнопка <b>○</b> + левый джойстик ←/→
Растянуться	правый джойстик (без шайбы)
Скольжение в «бабочке»	правый джойстик ←/→
Отбитие нырком	кнопка <b>□</b> + левый джойстик ←/→
Положить клюшку на лед	кнопка <b>R2</b> (удерживать) + кнопка <b>⊗</b> (ужерживать)
Убрать / заменить вратаря	кнопка <b>L1</b> + кнопка сенсорной панели
Ручное управление вратарем	кнопка <b>L1</b> + кнопка <b>⊗</b>

## ВРАТАРЬ — АЛЬТЕРНАТИВНОЕ УПРАВЛЕНИЕ

Убрать / заменить вратаря	кнопка <b>L1</b> + кнопка сенсорной панели
Ручное управление вратарем	кнопка <b>L1</b> + кнопка <b>⊗</b>
Перемещение вратаря	левый джойстик
Модификатор точности	кнопка <b>L1</b>
Свободное катание	кнопка <b>⊗</b>
Передать шайбу	кнопка <b>R2</b>
Тычок клюшкой	правый джойстик ↑
Смена режима камеры	кнопка сенсорной панели
Накрыть шайбу	кнопка <b>△</b> (удерживать)
«Бабочка»	кнопка <b>L2</b> (удерживать)
Обнять штангу	кнопка <b>R2</b> + левый джойстик ←/→

Обнять штангу (ВГ)	кнопка <b>R2</b> + левый джойстик ←/→ + кнопка <b>L2</b>
Вбрасывание шайбы	правый джойстик ↑
Оставить шайбу напарнику	кнопка <b>L2</b>
Нырок с тычком клюшкой	кнопка <b>□</b> + левый джойстик ↑
Сомкнуть щитки	кнопка <b>○</b> + левый джойстик ←/→
Растянуться	правый джойстик (без шайбы)
Скольжение в «бабочке»	правый джойстик ←/→
Отбитие нырком	кнопка <b>□</b> + левый джойстик ←/→
Положить клюшку на лед	кнопка <b>L2</b> (удерживать) + кнопка <b>×</b> (удерживать)





## СХЕМА УПРАВЛЕНИЯ NHL™ 94

Эта схема управления повторяет раскладку игры NHL 94. Для большинства основных действий в ней используются кнопки.

### НАПАДЕНИЕ





























Бросок	кнопка <b>○</b>
Пас	кнопка <b>×</b>
Перемещение игрока	левый джойстик
Спринт	кнопка <b>□</b>
Бросить / принять вызов на драку	кнопка <b>△</b> (двойное нажатие)
Вращение	кнопка <b>L2</b>
Финт концом крюка обратным хватом	кнопка <b>L1</b> + кнопка <b>□</b>
Подброс из финта концом крюка обратным хватом	кнопка <b>L1</b> + кнопка <b>□</b> + кнопка <b>R1</b>
Бросок между ног	кнопка <b>L1</b> + кнопка <b>○</b>
Пас между ног	кнопка <b>L1</b> + кнопка <b>×</b>
Финт между ног	кнопка <b>L1</b> + кнопка <b>△</b>
Увод одной рукой	кнопка <b>L1</b> + кнопка <b>R1</b>

## ЗАЩИТА

Силовой прием	кнопка 
Сменить игрока	кнопка 
Перемещение игрока	левый джойстик
Спринт	кнопка 
Бросить / принять вызов на драку	кнопка  (двойное нажатие)

**ВНИМАНИЕ:** управление в драках производится так же, как и в других схемах. Подробности см. в разделе про гибридную схему управления.

## ВРАТАРЬ

Перемещение вратаря	левый джойстик
Модификатор точности	кнопка 
Свободное катание	кнопка 
Передать шайбу	кнопка  / кнопка 
Тычок клюшкой	правый джойстик 
Смена режима камеры	кнопка сенсорной панели
Накрыть шайбу	кнопка  (удерживать)
«Бабочка»	кнопка  (удерживать)
Обнять штангу	кнопка  + левый джойстик  / 
Обнять штангу (ВГ)	кнопка  + левый джойстик  /  + кнопка 
Вбрасывание шайбы	правый джойстик 
Оставить шайбу напарнику	кнопка 
Нырок с тычком клюшкой	кнопка  + левый джойстик 
Сомкнуть щитки	кнопка  + левый джойстик  / 
Растянуться	правый джойстик (без шайбы)
Скольжение в «бабочке»	правый джойстик  / 
Отбитие нырком	кнопка  + левый джойстик  / 
Положить клюшку на лед	кнопка  (удерживать) + кнопка  (удерживать)

## ВРАТАРЬ — АЛЬТЕРНАТИВНОЕ УПРАВЛЕНИЕ

Убрать / заменить вратаря	кнопка <b>L2</b> + кнопка сенсорной панели
Ручное управление вратарем	кнопка <b>L1</b> + кнопка <b>X</b>
Перемещение вратаря	левый джойстик
Модификатор точности	кнопка <b>L1</b>
Свободное катание	кнопка <b>X</b>
Передать шайбу	кнопка <b>R2</b> / кнопка <b>X</b>
Тычок клюшкой	правый джойстик <b>↑</b>
Смена режима камеры	кнопка сенсорной панели
Накрыть шайбу	кнопка <b>A</b> (удерживать)
«Бабочка»	кнопка <b>L2</b> (удерживать)
Обнять штангу	кнопка <b>R2</b> + левый джойстик <b>←/→</b>
Обнять штангу (ВГ)	кнопка <b>R2</b> + левый джойстик <b>←/→</b> + кнопка <b>L2</b>
Вбрасывание шайбы	правый джойстик <b>↑</b>
Оставить шайбу напарнику	кнопка <b>L2</b>
Нырок с тычком клюшкой	кнопка <b>□</b> + левый джойстик <b>↑</b>
Сомкнуть щитки	кнопка <b>○</b> + левый джойстик <b>←/→</b>
Растянуться	правый джойстик (без шайбы)
Скольжение в «бабочке»	правый джойстик <b>←/→</b>
Отбитие нырком	кнопка <b>□</b> + левый джойстик <b>←/→</b>
Положить клюшку на лед	кнопка <b>L2</b> (удерживать) + кнопка <b>X</b> (удерживать)



# НОВОЕ В NHL 21

## ЧТО НОВОГО В РЕЖИМЕ «ПРОФИ»

В этом году мы значительно расширили режим «Профи», чтобы обеспечить вам более глубокое погружение в игру. Вы сможете выбирать из 15 разных классов игроков. Начните свою карьеру в Canadian Hockey League's Memorial Cup или в Европе, в Champions Hockey League. Производите впечатление на скаутов и почувствуйте всю драму драфта NHL. Вас выбрали? Начните карьеру ярко, с ходу вступив в гонку за Calder Cup, награду лучшему новичку года. Принимайте решения и давайте обещания, общаясь с тренером, ГМ, командой и журналистами. Поднимайтесь все выше в составе команды, наращивайте статистику и сражайтесь за награды в конце сезона.

## ЧТО НОВОГО В РЕЖИМЕ HOCKEY ULTIMATE TEAM (HUT)

Теперь вы будете получать очки за выполнение заданий, демонстрируя те или иные умения. Чем больше заданий вы выполните, чем больше будет множитель очков.

### Атака HUT

Выигрывайте со стилем в режиме «Атака HUT», где в коротких матчах нужно продемонстрировать умение и играть стильно, чтобы выполнять одно комбо за другим и набирать очки. Накапливая очки в ходе сезона, вы будете получать доступ к бонусным предметам HUT. Открывайте для себя новые события с новыми элементами HUT: «3 на 3», аркадным режимом Threes, талисманами, уличными катками и более динамичными заданиями и правилами.

### Улучшенная и упрощенная система синергии

Система синергии в игре была упрощена и стала более доступной. Каждая синергия теперь будет обозначаться узнаваемыми значками, а в окне «Информация об игроке» будет показано, как синергия влияет на показатели игроков.

# ЧТО НОВОГО В WORLD OF CHEL (WOC)

## Сезоны World of CHEL

Проверьте свои умения в сезонах World of CHEL! Каждый сезон длится несколько недель, в ходе которых игроки смогут повышать свой личный, основанный на умении рейтинг игрока. В последних неделях сезона будет проводиться клубный финал. Объединяйтесь с друзьями, чтобы испытать удачу в этом соревновательном клубном турнире!

## Рейтинг игрока

Ваш рейтинг игрока демонстрирует ваши игровые навыки. В игре представлены отдельные рейтинги для режимов WoC, клубов EASHL, случайных игр EASHL, а также режимов «Ones на выбывание» и «Threes на выбывание». Первые несколько игр — отборочные, они определяют ваш начальный рейтинг. Участвуйте в этих играх, чтобы повысить его! В конце каждого сезона вы будете получать награды в зависимости от вашего максимального рейтинга. Возвращайтесь в следующих сезонах, чтобы снова набирать рейтинг и зарабатывать награды!

## Клубный финал EASHL

Клубный финал EASHL — следующий этап развития плей-офф клуба EASHL. Клубный финал EASHL поддерживает матчи 3 на 3 и 6 на 6, он начинается в последние недели сезона WoC. Соревнуйтесь с другими клубами, чтобы зарабатывать рейтинг игрока и подниматься в списках лидеров в кубках элиты, суперзвезд, всех звезд, профи и новичков.

## Улучшения в WoC

Переработан центр управления клубом, в нем теперь есть объединенные режимы, возможности настройки и управления клубом, а также просмотр статистики. Упрощена вербовка новичков в свой клуб EASHL через пункт «Подробности о недавних играх», в котором показана статистика и прогресс игрока, а также есть возможность пригласить игрока в клуб.

Мы добавили выбор сервера для закрытых игр, чтобы игроки в организованных командах и лигах могли подключаться к наиболее подходящим им серверам вне зависимости от местонахождения.

Вашему клубу нужна тренировка? Мы добавили возможности клубной тренировки в раздевалках «3 на 3» и «6 на 6». В режиме «Разминка» вы сыграете против компьютерной команды с настраиваемым уровнем сложности. В режиме «Открытая тренировка» ваша команда оттачивает игру в нападении, броски и пасы, а ваш вратарь защищает ворота.

Режим «Свободное катание», доступный из окна «Изменить раскладку», позволяет опробовать разные классы игроков и новые особенности. Тренируйтесь в режиме «Свободное катание» за полевого игрока или играйте за вратаря, отбивая броски.

## ЧТО НОВОГО В РЕЖИМЕ ФРАНШИЗЫ

В настоящей NHL приближение конца трансфера — одно из знаковых событий сезона. В этом году мы частично реализовали столь важный момент в режиме франшизы. Почувствуйте давление последних секунд трансфера прямо в реальном времени, пока вы и другие команды выбирают игроков и заключают сделки.

## ЧТО НОВОГО В ИГРОВОМ ПРОЦЕССЕ

Мы переработали механику использования правого джойстика для вратарей и заставили их более стратегически реагировать на приближающуюся шайбу и лучше контролировать разрывы в обороне.

Также мы добавили в игру финты, вдохновленные суперзвездами NHL, чтобы вы могли забивать голы так же стильно, как они! Еще вы теперь сможете выбирать стиль катания, это придаст вам уникальности на льду.

## ЗДОРОВАЯ АТМОСФЕРА В ИГРОВОМ СООБЩЕСТВЕ NHL

Наша цель — сделать так, чтобы все могли наслаждаться нашей игрой и свободно самовыражаться. Любое проявление недружелюбия может нарушить атмосферу доброжелательности и позитива, которую мы пытаемся создать. Мы просим вас помогать нам поддерживать эту атмосферу в *NHL 21*, сообщая нам о материалах оскорбительного характера. Мы создали новую систему связи с администрацией, в которой вы можете пожаловаться на неприемлемые названия клубов World of CHL и команд HUT, а также имена игроков, которые необходимо удалить из игры.



## МЕНЮ ПАУЗЫ

Чтобы приостановить игру и открыть меню паузы, нажмите во время игры кнопку **OPTIONS**. В правой части экрана появится статистика по текущей игре — голы, броски по воротам, процент пасов и время игры в большинстве.

**Продолжить игру** Вернуться на лед и продолжить текущую игру.

**Повтор** Просматривать повторы игры. В процессе просмотра можно проматывать ролик вперед или назад, приближать и отдалять камеру и управлять ею так, чтобы выбрать наилучший ракурс.

**Настройки** Настроить параметры игрового процесса, звука, графики, управления и прочего. Здесь можно перейти на сторону другой команды и включить или выключить режим вратаря, дающий возможность играть за вратаря.

**Выход** Выйти из игры или начать текущий матч заново, выбрав пункт «ПЕРЕИГРАТЬ». В обоих случаях текущая игра не будет сохранена.

**Таблица результатов** Узнать подробные данные о счете и штрафах в текущей игре, а также статистику игроков обеих команд. Журнал действий позволяет просматривать повторы событий из игры, выбирая интересующее вас событие. Для этого нужно выбрать тип события (например, голы) и период игры. Можно также нажать кнопку **L3**, чтобы отфильтровать события по команде и/или игрокам.

**Управление командой** Управлять своей командой, изменяя звенья и задавая стратегию по ходу игры.

**Заметки тренера** Ознакомьтесь со своими показателями защиты, атаки, командной игры и общей результативности, чтобы понять, что нужно улучшить. Кроме того, ваш виртуальный тренер будет вносить предложения, касающиеся вашего поведения на льду.

# РЕЖИМЫ ИГРЫ

Все игровые режимы *NHL 21* доступны из главного меню: и быстрая игра, и матч с друзьями, и хоккейная карьера.

## СОХРАНЕНИЕ ИГРЫ

Сведения об игре *NHL 21* автоматически сохраняются в память системы PlayStation®4. В режимах «Профи» и «Франшиза» можно сохранять новые карьеры на основе текущей. Данные о вашем прохождении этих режимов будут сохраняться автоматически, а также при выходе из игрового режима.

## БЫСТРЫЙ МАТЧ

Начать несетевой матч: в одиночку или с друзьями. Выберите участвующие команды, их форму, и готовьтесь разгромить соперника!

Перед началом матча выберите звенья, стратегию и параметры игры. Вы получите возможность расставить игроков по позициям и задать стартовые звенья для атаки и защиты. У вас есть контроль над всем, от прикрытия поля в защите до действий звена нападающих, так что готовьте планы на игру!

## НАВЫКИ ИГРОКОВ И СТРАТЕГИЯ

Помните, что некоторые стратегии рассчитаны на определенный тип игроков. Например, стратегия «Штурм ворот» для звена нападающих подходит игрокам сильной физической формы. Подбирайте стратегию исходя из того, какие игроки выходят на лед.

## ОДИН НА ОДИН ПО СЕТИ

Бросайте вызов другим игрокам *NHL 21* в сетевых матчах. Вы сможете провести соревновательную или обычную игру, посостязаться с друзьями либо сыграть с ними сообщая как по сети, так и за одним экраном — а также совместно сразиться с компьютером. Именно здесь вы и проверите все ваши умения!

## КАРЬЕРА В РЕЖИМЕ «ПРОФИ»

Пусть созданный вами игрок испытает все, что может предложить *NHL 21*. Добавленные нами сезонные и послеигровые истории испытают ваши профессиональные навыки за пределами льда — в частности, умение проходить собеседования перед драфтом. За несколько дней до начала драфта NHL вы повстречаетесь с тремя клубами, которые подумывают взять вас в команду. Выбирайте ответы тщательно: ваши результаты могут как повысить, так и понизить ваш рейтинг на драфте.

Выберите для своего игрока 1 из 15 классов. У каждого класса свои игровые цели: например, оборонительному защитнику не обязательно делать хет-трик, чтобы впечатлить тренера. Мы распределим текущих игроков по классам, чтобы вам проще было представить их стили игры.

Изучайте дерево навыков, чтобы повысить опыт в определенных областях, и специализации, чтобы получить преимущество в той или иной игровой ситуации.

Покажите себя в игре, поработайте над ошибками по отзывам тренеров и получите предложение от клуба, чтобы начать карьеру. От вашей результативности зависит ваше спортивное наследие.

## РЕЖИМ ФРАНШИЗЫ

Ведите команду к Stanley Cup® с помощью управленческого таланта и делового чутья.

Выделяйте средства на поиск новичков и разведку клубов конкурентов — в работу ГМ добавляется целое новое измерение. Если хотите добавить реалистичности, включите параметр «Скрытый режим», чтобы не видеть параметры конкурентов до тех пор, пока вы не изучите их.

Быть ГМ — это не только управлять клубом, но и принимать важные решения насчет персонала клуба, цен на билеты, операционных бюджетов, улучшения стадиона и переездов команды.

В роли ГМ вам предстоит контролировать много функций клуба. Нанимайте тренеров, повышающих сыгранность команды и боевой настрой игроков. Пользуйтесь системой скаутинга, чтобы находить идеальных игроков для своего клуба — и убедитесь, что у вас наняты для этого подходящие скауты.

В этом году процесс переработан, вам нужно будет сражаться за игроков еще до завершения трансфера, оперируя их доступностью, рыночным спросом, блоками обмена и предложениями сделок в условиях строгого графика.

Также вы можете устраивать собеседования и разговоры, чтобы узнавать больше об игроках и персонале клуба и повышать боевой настрой команды (при условии, что вы выполните свои обещания!). Вам даже придется следить за бюджетом, чистотой и снабжением едой стадиона. Вам даны все средства, чтобы сделать вашу команду лучше и создать успешный клуб.

## HOCKEY ULTIMATE TEAM (HUT)

В HUT вы создадите свою команду мечты, будете управлять ей и выведете ее на лед в соревновательных сезонах HUT, сетевых сезонах и «Чемпионах HUT». Если предпочитаете играть в одиночку, опробуйте битвы отрядов и испытания HUT либо сразитесь с текущей командой недели. Это отличный способ отточить навыки и подготовиться к играм против друзей или сетевых соперников.

Проходя режим HUT, вы будете получать монеты на покупку новых игроков и наборов. Отбирать игроков следует ориентируясь на их сильные стороны: в NHL 21 используется т.н. синергия HUT — эта система улучшает характеристики игроков, дополняющих друг друга.

Можно также вызывать друга на сетевые матчи, выбирая пункт «Сыграть с другом». Лед покажет, у кого из вас лучшая Ultimate Team!

### Атака HUT (новое)

В режиме «Атака HUT» есть матчи 3 на 3, 5 на 5 и Threes, проводить которые можно как против компьютера, так и по сети. Вы будете получать очки за голы и за стильную игру. Очки повышают ваш уровень: за каждый заработанный уровень вы будете получать награды.

Матчи будут различаться по следующим параметрам:

- ▶ Тип игры (3 на 3, 5 на 5 или Threes)
- ▶ Стиль игры (аркада, соревновательный, традиционный)
- ▶ Правила игры (вкл/выкл офсайды, вкл/выкл комбо-шайбу Moneyruck и т.п.)
- ▶ Длительность игры (до определенного числа голов)
- ▶ Параметры состава (играть своей командой Ultimate Team или набирать игроков из заданной колоды)
- ▶ Размер состава (одно звено или полный состав)
- ▶ Задания события (дополнительные бонусы за задания вроде «Забивать голы поверху»)
- ▶ Настройки стадиона (закрытый или уличный)

### Синергия

У игроков, хорошо играющих вместе, возникает синергия, усиливающая их способности. Чтобы добиваться наилучших результатов, выводите на лед вместе игроков с одной и той же синергией! Чтобы узнать, как разные виды синергии улучшают игроков, см. окно «Информация об игроке».

### Битвы отряда

В режиме «Битвы отряда» игроки соревнуются с командами других игроков или временно доступными представленными клубами, включая команды недели. Чем выше вы подниметесь в списках лидеров и чем выше будет уровень сложности, тем лучше будут ваши награды!



## ONES NOW

NHL Ones — динамичный режим, возвращающий игроков к основам хоккея. В нем три игрока соревнуются друг с другом на небольших уличных катках. Ones — это хоккей в его концентрированной форме: каждый за себя, никаких правил, все игроки должны показать полный набор умений и в наступлении, и в обороне. Будьте резки и точны, защищайте свои ворота.

## РЕЖИМЫ СЕТЕВЫХ И НЕСЕТЕВЫХ БУЛЛИТОВ

Вратарь защищает ворота, а нападающий пробивает штрафные. Игроку дается серия из пяти раундов, он может отработать этот важный момент за обе стороны.

## ПЛЕЙ-ОФФ

Начните игры плей-офф и проверьте, какая из реальных команд сможет взойти на вершину. Сначала задайте параметры плей-офф, такие как количество участвующих команд, длительность серии (например, до 7 побед) и уровень сложности. Затем расставьте команды в турнирной сетке.

Когда начнется турнир, вы сможете участвовать в играх напрямую, дать решить исход матча компьютеру или запускать симуляцию игр.

## NHL THREES

В NHL Threes вы можете проложить путь через Северную Америку и участвовать в турнирах Восточной и Западной конференций, получая доступ к новым игрокам, стадионам, логотипам и наборам формы. В турнире Threes Circuit можно участвовать по сети или через локальную многопользовательскую игру, соревнуясь с друзьями или играя совместно с ними.

## РЕЖИМ СЕЗОНА

Играйте в одной из 11 разных лиг в течение всего сезона. Доминируйте в рейтинге сезона и ведите свою любимую команду к чемпионским титулам и славе.

## РЕЖИМ ТРЕНИРОВКИ

Хотите отточить какой-нибудь аспект игры? NHL 21 вам поможет. Тренируйтесь в составе полной команды, выходите один на один с вратарем или сами играйте за вратаря, чтобы отработать игру в обороне. Чтобы ознакомиться со всеми начальными уроками, опробуйте все обучающие курсы в тренировочном лагере.

# WORLD OF CHEL

WWW.MIRAGE.COM

В World of CHEL собраны все сетевые завязанные на развитие режимы в NHL 21: Ones и Threes на выбывание, Pro-Am и EA SPORTS™ Hockey League (EASHL). Опыт и снаряжение, которое вы зарабатываете, можно использовать в различных режимах World of CHEL.

## EA SPORTS™ HOCKEY LEAGUE

Вступите в случайную игру, наберитесь опыта в EA SPORTS Hockey League. Выберите любимую позицию, и улучшенная система подбора найдет вам наиболее подходящий матч. Развивайте сыгранность с товарищами по команде — так вы сможете создать свой клуб или вступить в уже существующий и играть сработавшимся составом. Еще у вас есть возможность открывать для всего клуба такие клубные предметы, как хоккейные сумки.

Первым делом создайте персонажа: сначала возможности настройки будут ограничены, но по мере развития их диапазон начнет расширяться. Вы сможете использовать своего персонажа в разных режимах World of CHEL.

Оттачивайте навыки, играйте с другими клубами и пробивайтесь наверх в рейтингах дивизионов в регулярном сезоне, затем участвуйте в клубном финале в новых сезонах WoC. Открывайте и используйте т.н. особенности, чтобы улучшать броски, чутье, владение шайбой и другие характеристики игрока. За раз можно назначить две особенности и одну специальность, они дают игроку преимущества в той или иной ситуации.

Вы не состоите в клубе или ваших одноклубников нет в сети? Сыграйте в случайную игру 3 на 3 или 6 на 6, ощутите атмосферу EASHL!

**ПРИМЕЧАНИЕ:** друзья могут участвовать в клубных играх, не вступая в клуб.

## Тренировка (новое)

Если команде нужно попрактиковаться перед большой игрой, вам поможет режим «Клубная тренировка». Из раздевалки для игр 3 на 3 или 6 на 6 можно перейти как к разминке, так и к открытой тренировке. В режиме «Разминка» ваш клуб сыграет против компьютера с настраиваемым уровнем сложности. В режиме «Открытая тренировка» ваши игроки будут оттачивать игру в нападении, броски и пасы, а ваш вратарь отработает защиту ворот.

Режим «Свободное катание», доступный из окна «Изменить раскладку», позволяет опробовать разные классы игроков и новые особенности.

## Сезоны World of CHEL

В NHL 21 будет несколько сезонов WoC, каждый из которых продлится несколько недель. Во время сезона игроки и клубы смогут набирать рейтинг, чтобы зарабатывать награды. Каждый сезон состоит из трех фаз:

### 1. Сезон начинается

Фаза открыта всем игрокам. Вы будете получать рейтинг для каждого режима WoC, проходя отборочные игры. За дополнительное повышение рейтинга вам будут полагаться награды. Клубы участвуют в регулярном сезоне, чтобы подниматься выше в списке дивизионов и получить право соревноваться за кубок более высокого уровня.

### 2. Начинается клубный финал EASHL

Клубный финал — это новый турнир. У вас нет клуба? Ничего страшного. Вы можете создать клуб вместе с друзьями, даже если клубный финал уже начался! Вы будете состязаться именно за тот кубок, на который может претендовать ваш клуб, а потом сражаться за рейтинговые очки, чтобы подниматься в списках лидеров турнира. Все клубные финалы проводятся на уличном стадионе, где собираются клубы со всего мира, чтобы сражаться за звание чемпиона!

### 3. Фаза приостановки

Фаза длится несколько дней, в это время проверяются рейтинги в списках лидеров. В самом конце этой фазы распределяются награды за сезон. Во время фазы приостановки можно играть, но результаты таких игр не будут учитываться ни в прошлых, ни в будущих сезонах WoC.

## Рейтинг игрока

В каждом режиме рейтинговых сезонов («Ones на выбывание», «Threes на выбывание», «Случайная игра EASHL» и «Клубы EASHL») есть отдельный список лидеров. За каждый заработанный вами рейтинг вы будете получать награды.

## Клубный финал

Как только начнется клубный финал EASHL, участвуйте в турнире 3 на 3 или 6 на 6 — а то и в обоих сразу! Для каждого кубка за сезон будет определено лишь по одному чемпиону игр 3 на 3 и 6 на 6, но для клубов предусмотрены и награды, не зависящие от итоговых результатов — например, клубные баннеры, которые можно вывешивать на всеобщее обозрение на своем стадионе!

## PRO AM

Pro-Am хорошо подходит для тренировки и оттачивания навыков. В каждой кампании Pro-Am представлено 10 матчей 3 на 3 против компьютера, в которых созданный вами игрок из World of CHEL будет состязаться против тематических команд из действующих звезд NHL и звезд прошлого.

## THREES НА ВЫБЫВАНИЕ

Соревнуйтесь в быстром аркадном режиме с турнирами на выбывание, в которых участвуют как одиночные игроки, так и клубы в формате «3 на 3». В турнире участвуют восемь команд, но чемпионом станет только одна!

## ONES НА ВЫБЫВАНИЕ

Проверьте, насколько вы освоились в режиме Ones. В режиме «Ones на выбывание» вы сражаетесь против 27 игроков, пока не останутся только трое, которые и разыграют звание чемпиона.

# ЗДОРОВАЯ АТМОСФЕРА В ИГРОВОМ СООБЩЕСТВЕ NHL

NHL 21 — игра, где рады всем и каждому, но нам нужна ваша помощь, чтобы поддерживать в ней безопасную и дружелюбную атмосферу. Наша новая система связи с администрацией позволит вам сообщать нам о неприемлемых названиях клубов World of CHEL и команд HUT, а также именах игроков, которые необходимо удалить из игры.

## КАК ПОЖАЛОВАТЬСЯ НА ОСКОРБИТЕЛЬНЫЙ КОНТЕНТ

В World of CHEL есть много возможностей сообщить о недопустимом названии клуба или имени игрока. Самый простой способ — зайти в список лидеров или в последние игры, найти там соответствующий клуб или игрока и выполнить следующие действия:

- ▶ Выделить имя или название
- ▶ Выбрать вопросы в пункте «Пожаловаться» и ответить на них
- ▶ Отправить заявку

Благодарим за помощь!

21

21

# НУЖНА ПОМОЩЬ?

НУЖНА ПОМОЩЬ

Служба поддержки клиентов EA сделает все, чтобы вы получили максимум от своих игр — в любое время и в любом месте. Наши эксперты готовы помочь — обратитесь за поддержкой на <https://help.ea.com/ru>.

21

21

30