

XBOX ONE



NHLTM 20

TORONTO
MAPLE
LEAFS

! **AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, lisez les manuels de la console Xbox One et de ses accessoires pour les informations importantes relatives à la sécurité et à la santé. www.xbox.com/support.

Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entraînant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.

Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.

Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

SOMMAIRE

- 04 À VOS PATINS !
- 05 TOUTES LES COMMANDES
- 18 LES NOUVEAUTÉS DE NHL 20
- 20 JOUER UNE PARTIE
- 22 WORLD OF CHEL
- 23 MODES DE JEU
- 27 BESOIN D'AIDE ?

À VOS PATINS !

Avec *NHL™ 20*, préparez-vous à découvrir toute l'intensité et l'authenticité du hockey «façon NHL» ! Au premier lancement du jeu, quatre styles de jeu au choix vous sont proposés :

Je découvre les jeux de sport.

Apprenez les fondamentaux en difficulté Rookie (Recrue) avec des commandes Hybrides simplifiées, les astuces de commandes (Control Hints) et un entraîneur sur la glace adapté aux nouveaux utilisateurs.

Je n'ai pas joué depuis longtemps.

Ce paramètre vous donne accès aux commandes Gestes techniques et élève la difficulté au niveau Semi-pro.

J'ai une certaine expérience.

Démontrez la qualité de vos gestes techniques en difficulté Pro.

Je suis un joueur expert.

Une difficulté très élevée qui vous donnera du fil à retordre. Ce mode convient aux joueurs aguerris qui privilégient le réalisme.

REMARQUE: Les paramètres de jouabilité sont réglables à tout moment depuis le menu principal, dans PARAMÈTRES. Cet espace vous permet d'adapter les commandes, la difficulté, le style de jeu et les astuces à vos besoins.

Ce choix effectué, cinq options vous sont proposées : Camp d'entraînement, Nouveautés, Match de Coupe Stanley, Patinage libre et Menu principal. Si votre choix se porte sur Menu principal, il vous sera demandé de choisir votre équipe préférée.

TOUTES LES COMMANDES

HYBRIDE

L'un des schémas de commande les plus commodes, avec de simples pressions sur des touches pour diriger les opérations sur la glace. Le schéma Hybride propose des fonctionnalités du joystick droit identiques aux commandes Techniques. Il convient parfaitement aux débutants.

ATTAQUE

Patinage/Visée (tirs, passes)	
Passe	
Tir frappé	
Tir du poignet	
Annuler tir	(maintenir)
Feinte du bout du revers	+
Feinte lobée du bout du revers	+ +
Tir entre les jambes	+ +
Passe entre les jambes	+ +
Feinte à une main	+
Passe lobée	(maintenir pour + de puissance)
Passe lobée entre les jambes	+ +
Feintes à une touche	
Feintes du revers à une main (gaucher)	+ + +
Feintes du revers à une main (droitier)	+ + +
Contrôle de vision	
Stratégies	
Changement de ligne	(maintenir) + /

DÉFENSE

Changer de joueur	A / RT
Changer de joueur manuellement	RT (maintenir) + B (feuilleter)
Annuler changement de joueur	RT (maintenir) + LB
Changement de joueur dernier homme	RT (maintenir) + R
Harponnage	RB
Mise en échec corporelle	B
Plonger/bloquer un tir	LB + RB
Soulever le bâton	X
Provoquer/Accepter bagarre	Y (frapper légèrement deux fois)
Jeu contre la bande (à proximité de la bande)	Y (maintenir)
Bloquer une passe	LB (maintenir)
Stratégies	↻
Changement de ligne	RT (maintenir) + B / X

BAGARRE

Empoigner	L1 (maintenir)
Feinte d'empoignade	L1
Coup de poing descendant	R
Uppercut	B
Pousser	R
Tirer	L1
Bloquer/Se pencher en arrière	RT (maintenir)
Esquiver	RT


































LUTTES DEVANT LE FILET (JOUEUR ARRIÈRE)

Participer à une lutte devant le filet	Y (maintenir)
Changer de côté	Y (maintenir) + ⚡
Soulever le bâton pendant une lutte devant le filet	X
Contenir le bâton du joueur	X (maintenir)
Repousser	B
Pousser l'adversaire	⚡ (maintenir)

LUTTES DEVANT LE FILET (JOUEUR AVANT)

Participer à une lutte devant le filet	U + ⚡ (vers le joueur)
Ignorer	B
Pousser l'adversaire	⚡
Pivoter	U

GARDIEN

Sortir/Remettre gardien	 + touche Affichage
Activer/désactiver le gardien en manuel	 + 
Déplacer gardien	
Modificateur de précision	
Patinage libre	
Passer la rondelle	 / 
Harponnage	
Changer vue caméra	Touche Affichage
Geler la rondelle	 (maintenir)
Papillon	 (maintenir)
Tenir le poteau	 +  / 
Tenir le poteau (VH)	 +  /  + 
Dégager la rondelle	
Laisser la rondelle à un coéquipier	
Harponnage en plongeon	 + 
Serrer les jambières	 +  / 
Arrêt en V	 + 
Glissades papillon	 / 
Arrêt en plongeon	 +  / 
Bâton bas	 (maintenir)

GARDIEN - COMMANDES ALTERNATIVES

Sortir/Remettre gardien	+ touche Affichage
Activer/désactiver le gardien en manuel	+
Déplacer gardien	
Modificateur de précision	
Patinage libre	
Passer la rondelle	/
Harponnage	
Changer vue caméra	Touche Affichage
Geler la rondelle	(maintenir)
Papillon	(maintenir)
Tenir le poteau	+ /
Tenir le poteau (VH)	+ / +
Dégager la rondelle	
Laisser la rondelle à un coéquipier	
Harponnage en plongeon	+
Serrer les jambières	+ /
Arrêt en V	+
Glissades papillon	/
Arrêt en plongeon	+ /
Bâton bas	(maintenir)

TECHNIQUE

Ce schéma de commandes permet de viser, passer, tirer et arrêter la rondelle avec plus de précision, et élargit la palette de gestes techniques. À réserver à ceux qui connaissent le hockey et recherchent plus de réalisme de leurs matchs de NHL.

ATTAQUE

Patinage/Visée (tirs, passes)	
Sprint	
Glissade	(relâcher)
Passé	(maintenir pour + de puissance)
Tir entre les jambes	+ +
Passé entre les jambes	+ +
Passé lobée entre les jambes	+ +
Annuler passé pendant retenue	
Passé lobée	(maintenir pour + de puissance)
Pivoter	
Feinte de tir	(relâcher)
Feinte	/
Feinte à une main	/ (maintenir) + +
Feintes à une touche	+
Feintes du revers à une main (gaucher)	+ , ,
Feintes du revers à une main (droitier)	+ , ,
Coup de jambe	
Feinte du bout du revers	+
Feinte lobée du bout du revers	+ +
Jeu contre la bande	(maintenir)
Dégager la rondelle	+

OFFENSE (CONT.)

Protéger la rondelle	A
Frapper la rondelle	R + R
Stratégies	○
Changement de ligne	B, X
Stratégies	B, X + ○
Contrôle de vision	D (maintenir)
Gagner une mise au jeu	R

PASSER

Le schéma de commandes Techniques permet de contrôler la puissance des passes. Appuyez sur **D** pour adresser une passe « tranquille », ou maintenez **D** pour des passes susceptibles d'aller beaucoup plus loin si personne ne les intercepte. Plus vous retenez votre geste, plus la passe sera puissante.

DÉFENSE

Patiner	L, R
Plonger/bloquer un tir	LB + RB
Soulever le bâton	A
Mise en échec corporelle	R
Harponnage	RB
Mise en échec avec la hanche	R + LB
Balayage	RB (maintenir) + R
Frapper la rondelle	R + R
Stratégies	○
Changement de ligne	D (maintenir) + B/X
Bloquer une passe	LB
Contenir le bâton du joueur	A (maintenir)

DEFENSE (CONT.)

Passé bloquée + Balayage	LB + <R/>
Provoquer/accepter bagarre (après coup de sifflet ou en cours de jeu)	Y (frapper légèrement deux fois)
Jeu contre la bande	Y (maintenir)
Changer de joueur manuellement	RT (maintenir) + <R/> (feuilleter)
Annuler changement de joueur	RT (maintenir) + LB
Changement de joueur dernier homme	RT (maintenir) + <R/>
Changement de ligne	RT (maintenir) + B/X
Stratégies	<R/> ou <R/>
Contrôle de vision	LT (maintenir)

COMMANDES DE BAGARRE

Les commandes de bagarre du schéma de commandes Techniques sont identiques aux commandes Hybrides. La rubrique précédente contient la liste complète des commandes relatives aux bagarres.

LUTTES DEVANT LE FILET (JOUEUR ARRIÈRE)

Participer à une lutte devant le filet	Y (maintenir)
Changer de côté	Y (maintenir) + <R/>
Soulever le bâton pendant une lutte devant le filet	A
Contenir le bâton du joueur	A (maintenir)
Repousser	<R/> (petit coup)
Pousser l'adversaire	<R/> (maintenir)

LUTTES DEVANT LE FILET (JOUEUR AVANT)

Participer à une lutte devant le filet	+ (vers le joueur)
Ignorer	(petit coup)
Pousser l'adversaire	
Pivoter	

GARDIEN

Déplacer gardien	
Modificateur de précision	
Patinage libre	
Passer la rondelle	
Harponnage	
Changer vue caméra	Touche Affichage
Geler la rondelle	(maintenir)
Papillon	(maintenir)
Tenir le poteau	+ /
Tenir le poteau (VH)	+ / +
Dégager la rondelle	
Laisser la rondelle à un coéquipier	
Harponnage en plongeon	+
Serrer les jambières	+ /
Arrêt en V	+
Glissades papillon	/
Arrêt en plongeon	+ /
Bâton bas	(maintenir)
Sortir/Remettre gardien	+ touche Affichage
Activer/désactiver le gardien en manuel	+

GARDIEN - COMMANDES ALTERNATIVES

Sortir/Remettre gardien	LB + touche Affichage
Activer/désactiver le gardien en manuel	LB + A
Déplacer gardien	LS
Modificateur de précision	LB
Patinage libre	A
Passer la rondelle	RF
Harponnage	R
Changer vue caméra	Touche Affichage
Geler la rondelle	Y (maintenir)
Papillon	LT (maintenir)
Tenir le poteau	RF + (LS/LS)
Tenir le poteau (VH)	RF + (LS/LS) + LT
Dégager la rondelle	R
Laisser la rondelle à un coéquipier	LT
Harponnage en plongeon	X + R
Serrer les jambières	B + (LS/LS)
Arrêt en V	X + LS
Glissades papillon	(R/R)
Arrêt en plongeon	X + (LS/LS)
Bâton bas	R (maintenir)

COMMANDES NHL™ 94

Ce schéma de commandes est un clin d'œil aux commandes du premier jeu de la franchise, *NHL 94*. La configuration des commandes est simple et directe : les commandes principales se gèrent à l'aide des touches.

ATTAQUE

Tirer	B
Passe	A
Déplacer joueur	L
Sprint	X
Provoquer/Accepter bagarre	Y (frapper légèrement deux fois)
Pivoter	LT
Feinte du bout du revers	LB + X
Feinte lobée du bout du revers	LB + X + RB
Tir entre les jambes	LB + B
Passe entre les jambes	LB + A
Feinte entre les jambes	LB + Y
Feinte à une main	LB + RB

DÉFENSE


































Mise en échec	B
Changer de joueur	A
Déplacer joueur	L
Sprint	X
Provoquer/Accepter bagarre	Y (frapper légèrement deux fois)

REMARQUE: Les commandes de bagarre sont identiques à celles des autres schémas de commande. Retrouvez-les en intégralité dans la rubrique Hybride.

GARDIEN

Déplacer gardien	
Modificateur de précision	
Patinage libre	
Passer la rondelle	/
Harponnage	
Changer vue caméra	Touche Affichage
Geler la rondelle	(maintenir)
Papillon	(maintenir)
Tenir le poteau	+ /
Tenir le poteau (VH)	+ / +
Dégager la rondelle	
Laisser la rondelle à un coéquipier	
Harponnage en plongeon	+
Serrer les jambières	+ /
Arrêt en V	+
Glissades papillon	/
Arrêt en plongeon	+ /
Bâton bas	(maintenir)

GARDIEN - COMMANDES ALTERNATIVES

Sortir/Remettre gardien	 + touche Affichage
Activer/désactiver le gardien en manuel	 + 
Déplacer gardien	
Modificateur de précision	
Patinage libre	
Passer la rondelle	 / 
Harponnage	
Changer vue caméra	Touche Affichage
Geler la rondelle	 (maintenir)
Papillon	 (maintenir)
Tenir le poteau	 +  / 
Tenir le poteau (VH)	 +  /  + 
Dégager la rondelle	
Laisser la rondelle à un coéquipier	
Harponnage en plongeon	 + 
Serrer les jambières	 +  / 
Arrêt en V	 + 
Glissades papillon	 / 
Arrêt en plongeon	 +  / 
Bâton bas	 (maintenir)

LES NOUVEAUTÉS DE NHL 20

NOUVEAUTÉS DE WORLD OF CHEL (WOC)

Bon retour dans World of Chel. Cette année, WOC s'enrichit de nouveaux modes et de nombreuses possibilités de personnalisation, à commencer par quatre nouvelles patinoires extérieures : Le Pic, le Canal, la Ferme et le Parc.

Nous avons créé des centaines de vêtements et d'accessoires, tels que des casquettes, des masques, des vêtements aux couleurs de différents pays et des chandails à l'effigie de joueurs faisant partie de vos préférés.

ONES ELIMINATOR

Jusqu'où irez-vous ? Découvrez la nouvelle version de Ones Eliminator, le tournoi que les fans adorent et où chacun joue pour soi, et soyez LE champion parmi les 81 utilisateurs engagés. Des Sacs de hockey récompenseront vos efforts, et tentez de progresser au classement du jour ainsi qu'au général. Et si vous perdez, vous pourrez facilement tenter votre chance à nouveau !

THREES ELIMINATOR

Threes Eliminator est un tournoi placé sous le signe de la vitesse qui oppose jusqu'à 8 équipes dans des matchs à 3 contre 3. Participez en tant qu'individu ou aux côtés des membres de votre club. Et pour la première fois, des équipes « avec club » pourront affronter des « sans club » ! Suivez là aussi votre progression en consultant le classement quotidien et le général, et gagnez des récompenses (Sacs de hockey et Club) au fil des matchs.

DÉFIS CHEL

Les Défis Chel vous attribuent des objectifs à réussir dans divers modes de World of Chel. Chaque objectif réussi vous rapportera des récompenses, dont une plus importante si vous les réussissez tous !

Les Défis Chel permettent en outre de naviguer dans le Vestiaire afin d'essayer différents modes de jeu.

NOUVEAUTÉS DU MODE FRANCHISE

ENCADREMENT ET ENTRAÎNEURS

Cette année est marquée par l'arrivée des entraîneurs dans les franchises de NHL et d'AHL. Les bons entraîneurs étant capables de donner confiance à un joueur, voire à tout un effectif, c'est à vous de dénicher le candidat idéal pour votre équipe. Au cours de la saison, ce sera à vous d'entretenir la confiance de votre entraîneur et de renforcer leurs compétences d'entraîneur grâce aux EXP que vous gagnez. Les entraîneurs ont aussi leur rôle à jouer dans les négociations de recrutement, les choix relatifs à l'entraîneur adjoint, aux alignements et à l'effectif.

CONVERSATIONS ET ENTREVUES

Vous voulez en savoir plus sur vos recrues potentielles et vos choix de repêchage ? En menant des entrevues pour en savoir plus sur eux, vous devrez évaluer leur capacité à intégrer votre équipe. Au fil de la saison, les entrevues vous permettront aussi de mieux connaître vos joueurs et vos entraîneurs. Les conversations constituent un autre moyen de gonfler le moral de vos joueurs et de vos entraîneurs, mais attention aux promesses que vous faites : tenir ses promesses portera ses fruits, mais à l'inverse, si les actes ne suivent pas les paroles, la sanction sera immédiate.

OUTIL DE RECHERCHE D'ÉCHANGES

Un outil de recherches d'échanges permet de trouver, de manière rapide et efficace, de nouvelles offres (ou plusieurs en même temps) afin d'échanger les joueurs dont vous ne voulez plus ou d'en faire venir de nouveaux.

AUTRES NOUVEAUTÉS DE NHL 20

ONES NOW

Jouez à Ones hors connexion avec vos stars de NHL préférées en compagnie d'un ou deux amis. Vous n'avez pas d'amis sous la main ? On s'occupe de tout ! Face à l'IA, vous n'aurez pas le temps de vous relâcher. Vous pourrez même débloquer d'anciens joueurs ou de nouvelles patinoires.

MISES À JOUR DE JOUABILITÉ

Les tirs sont plus fluides que jamais, avec des animations encore plus authentiques et la possibilité de tirer en rythme. Les gardiens ont progressé dans la maîtrise des rebonds et la couverture de rondelle, et leur positionnement a gagné en réalisme. Les tirs sur réception ont aussi été retravaillés dans un souci de fluidité.

MISES À JOUR ÉQUIPE DE RÊVE DE HOCKEY (ÉRH)

ÉRH s'enrichit de Clashes d'équipe, un mode solo permettant d'affronter les équipes d'autres joueurs ou les équipes en vedette à durée limitée. Remportez plus de Points de bataille en choisissant un niveau élevé de difficulté, et gagnez de meilleures récompenses à la fin de chaque semaine.

Les éléments ÉRH ont fait l'objet d'un toilettage esthétique, avec une nouvelle présentation des cartes, des collections et des événements en direct tout au long de la saison.

ÉQUIPES ET MASCOTTES

Les clubs peuvent désormais affronter des équipes sans club dans Threes Eliminator. Par ailleurs, les clubs peuvent désormais faire de leur mascotte un joueur contrôlé par l'IA !

MISES À JOUR DE PRÉSENTATION

Nous avons donné un coup de jeune à NHL 20 en engageant de nouveaux annonceurs ! Quelques options d'accessibilité ont été ajoutées, comme la narration du menu, Voix en Texte et Texte en Voix.

JOUER UNE PARTIE

ÉCRAN DE JEU



1. Score
2. Période
3. Temps restant dans la période

MENU PAUSE

Appuyez sur la touche **Affichage** lors d'un match pour geler l'action et ouvrir le menu Pause. Il vous permet de consulter les statistiques du match en cours (lesquelles s'affichent sur la droite de l'écran), comme les buts, les tirs, le pourcentage de passe et les avantages numériques.

Reprendre

Retournez sur la glace et continuez votre match en cours.

Ralenti

Visionnez un ralenti. Avancez dans le match ou revenez en arrière, effectuez un zoom avant ou arrière, et déplacez la caméra pour bénéficier du meilleur angle de vue.


Paramètres

Permet de modifier les paramètres de jouabilité, audio, visuels et les commandes. Vous avez également la possibilité de prendre le contrôle de l'équipe adverse, d'activer/désactiver le mode Gardien, en fonction de votre décision de contrôler le gardien (ou non).

Quitter

Permet de quitter le match en cours ou de recommencer le match depuis le début en sélectionnant REJOUER. Le match en cours ne sera sauvegardé en aucun cas.

Stats match

Consultez la feuille de statistiques, qui contient des informations détaillées relatives au score et aux pénalités, ainsi que les statistiques des joueurs des deux formations. Avec le Suivi action, rediffusez des phases de jeu sur la glace en choisissant ce que vous voulez regarder. Choisissez d'abord le type d'action (par exemple, des buts), puis la période. Vous pouvez aussi appuyer sur  pour filtrer les choix disponibles par équipe et/ou par joueur.

Gérer équipes

Gérez votre équipe en modifiant des lignes et en configurant des stratégies à mesure que le match progresse.

Réactions de l'entraîneur

Consultez vos notes d'attaque, de défense, de jeu collectif et de valeur générale pour savoir quels compartiments du jeu travailler en priorité. Par ailleurs, votre entraîneur virtuel vous fera part d'analyses et de suggestions ciblées au sujet de votre comportement sur la glace.

WORLD OF CHEL

World of Chel réunit tous les modes de jeu en ligne de *NHL 20* basés sur la progression du joueur, notamment Ones et Threes Eliminator, Pro-Am et Ligue de hockey EA SPORTS™. L'EXP et les accessoires obtenus peuvent être utilisés dans plusieurs modes de World of Chel.

LIGUE DE HOCKEY EA SPORTS™

Participez à un match sans club pour une expérience rapide Ligue de hockey EA SPORTS. Sélectionnez votre poste favori et laissez notre système de mise en relation trouver le meilleur match disponible. Améliorez l'entente avec vos partenaires et rejoignez ou créez un club en tant que groupe. Cela vous permettra de jouer facilement et régulièrement avec les amis en question. Débloquez aussi des éléments de club spécifiques par l'intermédiaire de Sacs de hockey, et mettez-les à la disposition de votre club.

Avant toute chose, créez votre personnage. Dans un premier temps, les options de personnalisation seront limitées, mais vous accéderez à d'autres possibilités au fil de votre progression. Utilisez ce personnage pour participer à plusieurs modes disponibles dans World of Chel.

Peaufinez vos aptitudes, affrontez d'autres clubs et progressez dans la hiérarchie de votre division dans Saisons en ligne. Débloquez des traits dont vous pourrez doter votre joueur pour améliorer ses compétences (tirs, lucidité, maniement, etc.) Vous pourrez aussi l'associer à deux traits et à une spécialisation qui lui donneront un avantage dans certaines situations précises.

Vous ne faites pas partie d'un club ? Les membres de votre club ne sont pas présents en ligne ? Jouez des matchs 3x3 ou 6x6 sans club et profitez d'une expérience LHEAS authentique !

REMARQUE: des Amis peuvent participer à des matchs avec un club sans rejoindre le club en question.

PRO-AM

Chaque campagne Pro-Am compte plusieurs matchs (à 3 contre 3) face à des équipes gérées par l'IA, au cours desquels votre joueur World of Chel personnalisé affrontera des équipes thématiques composées de stars de la NHL d'hier et d'aujourd'hui. Pro-Am est parfait pour s'entraîner et améliorer ses aptitudes tout en jouant un match en ligne.

THREES ELIMINATOR

Participez à tournois des matchs 3x3 rapides, fun et typés arcade entre clubs ou joueurs individuels. Huit équipes seront présentes au départ, mais une seule sera championne !

ONES ELIMINATOR

Mettez votre talent à l'épreuve avec Ones. Ones Eliminator vous oppose à 81 utilisateurs qui seront éliminés les uns après les autres jusqu'à ce qu'il ne reste plus que trois candidats au titre de champion du tournoi.

MODES DE JEU

Envie de jouer un match rapide, de défier des amis ou de commencer une carrière de joueur de hockey ? Les modes correspondants se trouvent dans le menu principal de *NHL 20*.

SALVEGARDE

Les informations de jeu pour *NHL 20* sont automatiquement sauvegardées sur votre console Xbox One. En mode *Deviens Pro* et *Franchise*, vous pouvez sauvegarder de nouvelles carrières basées sur celle que vous disputez actuellement. Votre progression sera sauvegardée automatiquement à différents points et lorsque vous quittez le mode.

MATCH IMMÉDIAT

Chaussez les patins et jouez un match hors ligne, en solo ou en local avec des amis. Sélectionnez quelles équipes joueront en local et étranger et leurs chandails, et affirmez votre domination sur la glace en contrôlant l'équipe de votre choix.

Avant toute chose, prenez le temps de préparer vos lignes, vos stratégies et les paramètres de jeu. Échangez vos joueurs et choisissez votre alignement de départ en attaque et en défense. Vous contrôlez absolument tout, de votre couverture défensive au comportement de votre ligne d'avants. Alors à vos plans de jeu !

APTITUDES DES JOUEURS ET STRATÉGIE

N'oubliez pas que certaines stratégies sont conçues pour certains types de joueurs de hockey. Par exemple, n'hésitez pas à foncer au filet si la force physique de vos joueurs le permet. Gérez vos formations, désignez les partants et les remplaçants, et déterminez les stratégies qui permettront à tous vos joueurs de donner toutes les chances de victoires à votre équipe !

OPPOSITION EN LIGNE

Défiez d'autres joueurs de *NHL 20* en ligne. Disputez des matchs Compétition ou Amateur, jouez avec ou contre des amis en ligne ou hors connexion, ou affrontez l'IA ensemble en co-op. Vous trouverez toujours de quoi soumettre votre talent à rude épreuve !

MODES TIRS DE BARRAGE EN LIGNE ET HORS LIGNE

Un gardien et un tireur défendent le filet ou exécutent des tirs de pénalité à tour de rôle. Chaque utilisateur dispose de cinq tours pour s'exercer à ce moment important d'un côté et de l'autre du but.

MODE SÉRIES

Commencez une série éliminatoire et affrontez-y les vraies équipes, tout aussi décidées que vous à accéder au sommet du hockey. Choisissez les paramètres des séries, tels que le nombre d'équipes engagées ou la longueur de la série (par exemple, au meilleur des 7 matchs), et la difficulté. Sélectionnez ensuite des équipes pour remplir le tableau du tournoi.

Au début du tournoi, vous avez le choix entre jouer directement, confier les rênes à l'IA ou simuler les matchs.

ÉQUIPE DE RÊVE DE HOCKEY (ÉRH)

Dans ÉRH, vous allez créer votre équipe de rêve, la gérer et l'aligner sur de la glace virtuelle avec les modes ÉRH Saisons Compétitions, Saisons en ligne et Champions ÉRH. Si vous préférez jouer en solo, essayez les Clashes d'équipes, les Défis ÉRH, ou mesurez-vous régulièrement à l'équipe de la semaine. Ce sont de bons moyens d'affûter ses aptitudes et de se préparer avant de jouer en ligne ou d'affronter ses amis. Vous verrez si vous avez les qualités pour gagner !

À mesure que vous progressez dans ÉRH avec votre formation, vous gagnez des pièces servant à acquérir de nouveaux joueurs et des packs. Veillez à choisir les nouveaux joueurs de votre effectif en fonction de leurs points forts respectifs : *NHL 20* repose sur les Synergies ÉRH, un système qui confère des avantages aux équipes dont les joueurs se complètent parfaitement. Veillez à ne pas simplement empiler des stars mais aussi à avoir une Synergie parfaite sur la glace entre vos joueurs.

Jouer entre amis permet aussi de proposer à vos amis de disputer des matchs en ligne. Vous voulez savoir lequel de vous deux a créé la meilleure équipe de rêve ? Réglez ça sur la glace !

CLASHS D'ÉQUIPES

Dans ce nouveau mode, les joueurs affrontent les équipes d'autres joueurs ou des équipes en vedette à durée limitée. La qualité des récompenses ira croissant en fonction de votre place au classement et du niveau de difficulté.

SAISONS EN LIGNE

Participez à des saisons à durée limitée qui correspondent à votre classement et gagnez des récompenses ÉRH. Jouez bien et accédez à des saisons plus relevées qui vous permettront de remporter des récompenses encore meilleures.

NHL THREES

Avec NHL Threes, sillonnez l'Amérique du Nord et attaquez-vous aux circuits des conférences Ouest et Est pour débloquer des joueurs, des patinoires, des logos et des chandails. Le Circuit NHL Threes est jouable en ligne et en multijoueur local. Affrontez des amis ou faites équipe avec eux pour vous imposer ensemble sur les circuits Threes.

ONES NOW

NHL Ones est un mode de jeu ultra-rapide et simplifié qui vous oppose à deux joueurs sur des petits terrains en extérieur. Ones, c'est l'essence même du hockey : chacun joue pour soi, sans règles, ni interruption, et doit démontrer toute l'étendue de ses aptitudes offensives et défensives. Patinez vite, visez bien et protégez votre filet !

MODE FRANCHISE

Emmenez votre équipe au bout de la Coupe Stanley® grâce à votre bonne gestion et à votre sens des affaires.

Consacrez une partie de votre budget au recrutement de joueurs prometteurs et à la supervision d'équipes rivales. Votre rôle de DG va prendre une autre dimension. Corsez la difficulté et gagnez en réalisme en activant la Brume de guerre, qui vous empêche de tout savoir sur vos concurrents jusqu'à ce que vous décidiez d'aller les recruter directement.

Dans *NHL 20*, les responsabilités du DG ne se limitent pas à la gestion de l'équipe. Elle s'étend désormais à la prise de décisions importantes (personnel, prix des billets, budgets de fonctionnement, travaux des patinoires ou déménagement).

En tant que DG, vous devrez gérer de nombreux domaines de votre franchise. Recrutez le personnel d'entraînement qui saura donner confiance aux joueurs et améliorer l'entente qui règne entre eux. Utilisez le système de recrutement pour trouver les joueurs qui conviennent à votre équipe, et assurez-vous d'avoir les bons recruteurs pour les trouver. Multipliez les entrevues et les conversations pour mieux connaître vos joueurs et votre encadrement ou pour renforcer la confiance de votre équipe (si vous tenez vos promesses !). Vous devrez même garder un œil sur le budget de la patinoire, sur ce qu'on y sert à manger et sur sa propreté. Vous avez tous les outils pour faire progresser votre équipe et assurer la réussite de votre franchise.

CHAMPIONS DE REPÊCHAGE

Champions de repêchage vous permet de repêcher une équipe composée de stars de NHL d'aujourd'hui et d'hier. Commencez par sélectionner l'un des quatre joueurs proposés à chaque tour. Place ensuite au verdict du terrain, avec des matchs en Solo ou en face-à-face. Plus vous gagnez, plus les récompenses sont conséquentes.

CARRIÈRE DEVIENS PRO

Avec *NHL 20*, entrez dans la peau de votre propre hockeyeur. Gagnez des points Traits et Spécialisations pendant la carrière de votre joueur Deviens pro afin d'améliorer ses aptitudes. Parcourez l'arbre des compétences pour améliorer vos notes grâce à votre EXP, et les Spécialisations pour obtenir des avantages en match dans des situations précises.

Faites vos preuves à chaque match, progressez en tenant compte des réactions de l'entraîneur et faites partie des repêchés pour lancer votre carrière. Vos performances façonnent votre légende.

MODE SAISON

Disputez une saison entière dans l'une des 11 ligues disponibles. Dominez le championnat, hissez votre équipe en tête du classement et emmenez-la jusqu'au bout de l'exploit.

MODE ENTRAÎNEMENT

Quel que soit le secteur de jeu à travailler, *NHL 20* a pensé à tout : entraînez soit votre équipe entière, soit un joueur seul face à un gardien, ou encore jouez comme gardien pour peaufiner votre jeu de défense. Révissez aussi les bases du hockey en suivant tous les didacticiels du Camp d'entraînement.

BESOIN D'AIDE ?

L'équipe Customer Experience EA est là pour que vous profitiez au maximum de votre jeu, n'importe où, n'importe quand. Que ce soit en ligne, dans les forums, par chat ou par téléphone, nos experts sont disponibles et prêts à vous aider.

AIDE EN LIGNE

Pour un accès immédiat à notre FAQ et aux messages d'aide, rendez-vous sur help.ea.com/fr. Les mises à jour sont quotidiennes, n'hésitez pas à visiter le site pour connaître les derniers problèmes et leurs solutions.

ASSISTANCE TÉLÉPHONIQUE

L'assistance est également disponible 6 jours sur 7 de 09h à 21h au : **04 81 68 08 08**

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Suisse au : **0225 181005**

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Belgique au : **02 808 45 90**

Appel facturé au tarif habituel de votre opérateur.