

NEED FOR SPEEDTM PAYBACK



SOMMAIRE

VENGEANCE !	2	ÉPREUVES	10
COMMANDES	3	CARTE	12
ÉCRAN DE JEU	7	LA POLICE	14
MENUS DU JEU	7	OBJETS À COLLECTIONNER	15
BIENVENUE À FORTUNE VALLEY	8		

VENGEANCE !

Need for Speed est de retour, avec *Need for Speed Payback*, une expérience inédite où la vitesse joue plus que jamais le premier rôle. Dans ce nouvel épisode, il est question de trahison, de loyauté et de revanche, mais avant toute chose de pilotage, avec toute l'intensité si appréciée des fans de la franchise.

COMMANDES

Le jeu propose deux façons de conduire : boîte automatique (Auto) ou manuelle (Manuelle). Voici la première configuration des commandes des modes Auto et Manuelle.

COMMANDES PC

La version PC de *Need for Speed Payback* vous offre la possibilité de jouer avec plusieurs périphériques de commande. Les commandes indiquées dans ce manuel partent du principe que vous utilisez une manette sans fil Xbox One. Si vous jouez sur clavier, la version PC de *Need for Speed Payback* affiche également les icônes et les touches du clavier pendant le jeu.

COMMANDES BOÎTE AUTO













Nitro	MAJ gauche
Frein à main	ESPACE
Action	E
Photo pro	F
Freiner	Flèche bas
Accélérer	Flèche haut
Caméra	C
Rétro	A
Regarder à gauche	Q
Regarder à droite	D
Réglages à la volée	T
Menu	TAB
Carte	M
Tourner	Flèche gauche/droite
Klaxonner	H
Couper le moteur	G
Prêt	R
Photo rapide	Impr. écran
Passer morceau	FIN

COMMANDES BOÎTE MANUELLE

















Nitro	MAJ gauche
Vitesse inférieure	S
Frein à main	ESPACE
Vitesse supérieure	Z
Action	E
Photo pro	F
Freiner	Flèche bas
Accélérer	Flèche haut
Caméra	C
Rétro	A
Regarder à gauche	Q
Regarder à droite	D
Réglages à la volée	T
Menu	TAB
Carte	M
Tourner	Flèche gauche/droite
Klaxonner	H
Couper le moteur	G
Prêt	R
Photo rapide	Impr. écran
Passer morceau	FIN

COMMANDES XBOX ONE

COMMANDES BOÎTE AUTO

Nitro	
Frein à main	
Action	
Photo pro	
Freiner	
Accélérer	
Caméra	
Réglages à la volée	
Menu	Touche Menu
Carte	Touche Affichage
Tourner	
Faire pivoter la caméra	
Klaxonner	
Couper moteur / Prêt	
Photo rapide	
Passer morceau	

COMMANDES BOÎTE MANUELLE

Nitro	
Vitesse inférieure	
Frein à main	
Vitesse supérieure	
Action	
Photo pro	
Freiner	
Accélérer	
Caméra	
Réglages à la volée	
Menu	Touche Menu
Carte	Touche Affichage
Tourner	
Faire pivoter la caméra	
Klaxonner	
Couper moteur / Prêt	
Photo rapide	
Passer morceau	

DIFFICULTÉ

Choisissez l'un des trois niveaux de difficulté : Faible, Moyen et Difficile. Aux niveaux inférieurs, les policiers et les pilotes concurrents sont plus vulnérables. Vous pouvez changer de niveau de difficulté à tout moment.

ÉCRAN DE JEU

ÉCRAN DE JEU – CONDUITE



MENUS DU JEU

MENU PRINCIPAL

Pour faire apparaître le menu principal, appuyez sur la touche **Menu**.

- | | |
|--------------------|---|
| Accueil | L'espace Accueil regroupe deux onglets : Infos et Boutique. Il permet aussi d'accéder directement à votre dernière campagne. |
| Journal | L'espace Journal permet de consulter vos statistiques et votre progression. Les informations se divisent en cinq catégories : Missions, Activités, Pilotes nomades, Collectors et Infos pilote. |
| Cargaisons | Permet d'ouvrir des cargaisons ou d'acheter des cargaisons et des Speedpoints. |
| Photos | Permet de regarder ses propres photos ou celles d'autres membres de la communauté. |
| Défis | Chaque défi terminé vous rapporte des points, lesquels sont ensuite convertis en cargaisons. |
| Multijoueur | Regroupe les Speedlists amicales et avec classement. |
| Paramètres | Permet de modifier divers paramètres et d'ajuster vos configurations de commandes. |
| Générique | Permet de consulter le générique. |

BIENVENUE À FORTUNE VALLEY

À Fortune Valley, tout n'est que corruption et asphalte en fusion. C'est tout un milieu de courses clandestines qui vous attend.

LE CREW

Le crew compense son manque de pouvoir et d'influence par une loyauté, une ténacité et un talent irréprochables.

TYLER MORGAN – LE PILOTE

24 ans

Point fort : les courses de rue

Première voiture : Nissan Skyline GTR V-Spec R34

Naturellement doué pour le pilotage, Tyler Morgan place deux choses au-dessus du reste : la course et son crew. Trahi par Lisa Navarro il y a six mois, il a dû travailler au casino du Percepteur pour s'en sortir. Véritable « cœur » du crew, il transmet toute la passion et la détermination nécessaires à la réalisation de leur objectif.

SEAN « MAC » MCALISTER – L'ARTISTE

32 ans

Points forts : Drift & Tout-terrain

Première voiture : Chevrolet Bel Air

Londonien de naissance, Sean McAlister, alias « Mac », est le spécialiste du drift et des courses tout-terrain. Enthousiaste, passionné, Mac apporte aussi à son crew sa sagesse et toute sa fraîcheur. Son pilotage confine parfois à la nonchalance, mais ce n'est vraiment qu'une apparence. Mac se distingue au volant par son pilotage précis et audacieux.

JESSICA MILLER – L'ACOLYTE

27 ans

Point fort : les poursuites à grande vitesse

Première voiture : BMW M5

Derrière un volant, Jessica Miller, alias « Jess », ne perd jamais sa concentration, ni son objectif de vue. Ceux qui cherchent un bon transporteur peuvent compter sur elle. Par contre, Jess, qui a côtoyé des délinquants durant son enfance, ne fait pas confiance à n'importe qui. Réfléchie, astucieuse, très « pro », Jess garde toujours sa clairvoyance, y compris dans les situations les plus périlleuses.

RAV – L'ALCHIMISTE

Rav est plus qu'un mécano : c'est le scientifique du crew. Gravement blessé par Navarro quand celle-ci a trahi la bande il y a six mois, Rav a depuis élu domicile dans une base militaire désaffectée en plein désert, l'Aérodrome 73, où il se consacre à la mise au point de ses propres moteurs. Très sage, Rav fait souvent entendre raison aux autres membres du crew.

LE CLAN

Le Clan est une organisation mafieuse en pleine expansion. Son emprise s'étend à tout ce que Silver Rock compte de casinos, de criminels et de policiers. Dirigé par le Percepteur, le Clan règne en maître sur les rues de la ville... en truquant les courses qui s'y déroulent et en laissant une partie des gains aux pilotes assez talentueux pour le défier. Bien qu'il prétende ramener l'ordre à Silver Rock, ses véritables intentions sont bien moins nobles : pour étancher leur soif d'argent et de pouvoir, les richissimes délinquants qui le composent jouent avec la vie des pilotes de Silver Rock.

LINA NAVARRO – LA SURDOUÉE

Il y a six mois, Lina Navarro a trahi le crew, et c'est Tyler qui a porté le chapeau. En qualité de « visage public » du Clan, elle suit ses ordres avec un zèle impitoyable. Dotée d'un tempérament explosif, Lina est quelqu'un que nul ne doit sous-estimer sur la route. Et si le démantèlement du Clan est l'objectif avoué du crew, il tient encore plus à sa vengeance contre Lina Navarro.

LE PERCEPTEUR

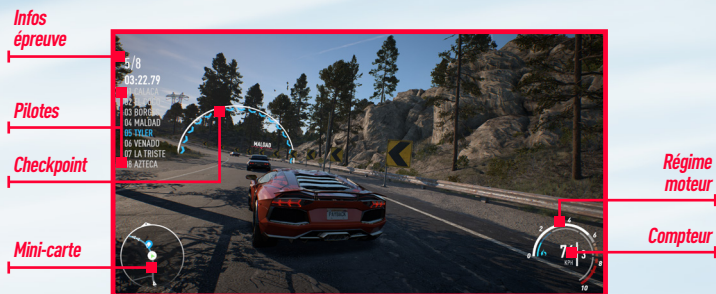
L'homme qui tire les ficelles du Clan est un homme mystérieux qui se fait appeler « Le Percepteur ». De lui, on ne connaît ni le vrai nom, ni le visage, mais son influence est palpable aux quatre coins de Silver Rock. Le Percepteur voit le monde tel un magasin de jouets à collectionner. S'il aime surtout les voitures, il est si nul à leur volant qu'il les accroche aux murs de ses triplex. Quand Lina Navarro lui a soufflé l'idée de prendre le contrôle des courses clandestines de Silver Rock, il y a surtout vu l'occasion d'ajouter un jouet à son immense collection.

MARCUS WEIR – LE FLAMBEUR

Le Flambeur fait partie des rares personnages douteux de Silver Rock qui ne soit pas sous la coupe du Clan. Pour échapper à une peine de prison ferme, Tyler a travaillé comme voiturier au casino du Flambeur.

ÉPREUVES

ÉCRAN DE JEU – ÉPREUVES



COURSES

- Sprint** Pilotez le plus vite possible d'un point à un autre. Le premier sur la ligne d'arrivée a gagné.
- Course sur circuit** Franchissez la ligne d'arrivée avant les autres à l'issue d'une course en plusieurs tours.
- Course tout-terrain** Faites la course loin du bitume. Pour gagner, il faudra gérer des virages, des sauts et des obstacles inattendus.
- Course de drag** Poussez votre voiture à la limite lors de duels face à un autre concurrent !
- Pilotes nomades** Vous croiserez des pilotes nomades en sillonnant les rues de Fortune Valley. Défiez chacun d'entre eux en leur proposant une course en duel !

ÉPREUVES

- Épreuve de drift** Exécutez des drifts en suivant l'itinéraire pour marquer un maximum de points.
- Contre-la-montre** Signez le meilleur temps sur un itinéraire déterminé. Maîtrisez chaque virage et perfectionnez vos aptitudes pour gagner un maximum de secondes.

AUTRES

Poursuite avec la police

Semez les flics ou percutez-les avant qu'ils ne vous rentrent dedans !

Mission de livraison

Déposez des colis à plusieurs endroits dans un temps imparti. Préparez vos propres itinéraires et travaillez vos aptitudes à la navigation et au freinage !

Caisses-appâts

La police de Fortune Valley a semé des caisses un peu partout. Vous pouvez vous en emparer, mais c'est risqué : pour garder le contenu des caisses, il faudra échapper à la police.

Activités

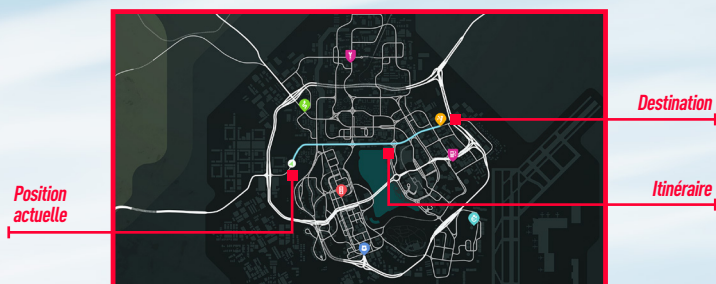
Multipliez les activités sur les routes de Fortune Valley afin d'obtenir des récompenses supplémentaires. Il existe quatre types d'activités : Zones de drift, Radars, Runs de vitesse et Sauts.

PARIS ANNEXES

Vous avez confiance en votre pilotage ? Pariez sur vous ! Vous pouvez parier sur certaines épreuves avant qu'elles ne débutent. En plus de vous rapporter des bonus en espèces, ces victoires consolideront votre réputation.

CARTE

ÉCRAN DE LA CARTE



ICÔNES DE LA CARTE

Mettez une icône en surbrillance pour savoir ce qu'elle représente. Sélectionnez une destination puis appuyez sur **A** pour définir l'itinéraire qui y mène. Rendez-vous aussi (en payant) sur certains lieux au moyen d'un voyage-éclair en appuyant sur la touche **V**.

Appuyez sur **X** depuis le lieu d'une épreuve pour accéder à son Speedwall, c'est-à-dire au classement en ligne des meilleurs scores obtenus dans l'épreuve en question.

MINI-CARTE

Votre tableau de bord (ATH) comprend une mini-carte GPS tout en bas à gauche de l'écran. Cette mini-carte indique la position des rivaux proches, les itinéraires, les flics lancés à votre poursuite et les activités.

VOYAGE-ÉCLAIR

Si vous ne voulez pas traverser Fortune Valley pour vous rendre quelque part, déplacez-vous par voyage-éclair. Ce sont des déplacements payants qui permettent d'accéder, depuis votre position, aux stations-services, garages, concessions ou ateliers tuning par lesquels vous êtes déjà passé.

TYPES DE LIEUX

GARAGES

Pour régler vos suspensions et changer de voiture.

CONCESSIONS

Achetez de nouvelles voitures dans les concessions.

ATELIERS TUNING

Allez dans les Ateliers tuning pour acheter des améliorations mécaniques, ou utilisez vos tirages express pour optimiser votre voiture.

LA POLICE

Il existe quatre sortes de véhicules de police : Normale, Élite, Coupe-circuit et Bélier.

Normal	Véhicules de police ordinaires.
Élite	Voitures de police plus solides ou performantes (Dodge Charger et véhicules tout-terrain).
Coupe-circuit	Voitures de police équipées de la technologie de coupe-circuit.
Béliers	Véhicules puissants conçus pour percuter et endommager lourdement les véhicules des contrevenants.

LES POURSUITES

Dès que les flics vous prennent en chasse, vous devez tenter de leur échapper. En effet, ceux-ci n'hésiteront pas à vous projeter contre un mur, dans le décor, ou vous encercler dans le but de vous immobiliser. Pour vous enfuir, vous devrez manœuvrer jusqu'à ce qu'ils ne vous voient plus, et percuter ceux que vous ne parvenez pas à semer.

LE COUPE-CIRCUIT

Si votre voiture est touchée par le rayon coupe-circuit d'une voiture de police, vous ne pourrez plus la contrôler. Cette forme de piratage est si perturbante qu'il faudra impérativement détruire la voiture de police coupe-circuit ou s'en éloigner suffisamment pour être hors de portée de son rayon. Le rayon coupe-circuit provoque l'activation du frein à main de la voiture qui a été prise pour cible.

OBJETS À COLLECTIONNER

PANNEAUX

Le Clan utilise des panneaux pour faire sa pub aux quatre coins de Fortune Valley. Et si vous les détruisez ? Trouvez le bon itinéraire, le bon tremplin, ou tout autre moyen qui vous permettra d'atteindre la vitesse de pointe et de les détruire !

JETONS DU FLAMBEUR

Ramassez tous les jetons du Flambeur !

PIÈCES D'ÉPAVE

Collectionnez les pièces d'épaves pour débloquer des voitures rares.