

NFS

Heat



SPIS TREŚCI

CZY ZDOŁASZ UMKNĄĆ OBŁAWIE?	2	GARAŻ	12
STEROWANIE	3	ZAWODY	15
EKRAN GRY	7	MAPA	17
MENU GRY	8	W POŚCIGU	19
FABUŁA	8	EKIPY	21
DZIEŃ / NOC	10	PRZEDMIOTY DO ZEBRANIA I MISJE	23

CZY ZDOŁASZ UMKNĄĆ OBŁAWIE?

Palm City, raj dla amatorów wyścigów, przyciąga najlepszych kierowców, którzy rywalizują o szansę dołączenia do elitarnej Ligi. Jednak specjalny oddział pościgowy policji chce zniszczyć ten raj dla kierowców wyścigowych, eliminując każdego, kto stanie mu na drodze. Pracuj za dnia, nocą zdobywaj reputację, a może podbijesz ulice w *Need for Speed™ Heat*.

STEROWANIE

INFORMACJA O STEROWANIU NA PC

Gra *Need for Speed Heat* na PC umożliwia stosowanie wielu różnych kontrolerów. W celu uzyskania najlepszych efektów zalecamy użycie kontrolera bezprzewodowego dla konsoli Xbox One. Opis sterowania w niniejszej instrukcji zakłada używanie tego właśnie kontrolera.

Są dwa modele jazdy: automatyczny i manualny. Poniżej znajduje się opis sterowania dla każdego z nich w oparciu o ustawienia domyślne.

STEROWANIE KŁAWIATURĄ

AUTOMATYCZNA SKRZYNIA BIEGÓW

Nitro	lewy CTRL
Hamulec ręczny	SPACJA
Zmiana widoku kamery	C
Akcja	B
Hamulec	S
Przyspieszenie	W
Tryb zdjęć pro	print screen (przytrzymaj)
Aplikacja na telefon	6 na klawiaturze numerycznej
Cele kampanii	4 na klawiaturze numerycznej
Przewiń utwór	2 na klawiaturze numerycznej
Menu	TAB
Mapa	M
Kierowanie	A / D
Obrót kamery	klawisze strzałek
Zmień samochód (w czasie zawodów)	Q
Klakson	H
Zrób zdjęcie	print screen

RĘCZNA SKRZYNIA BIEGÓW

Nitro	lewy CTRL
Niższy bieg	L
Hamulec ręczny	SPACJA
Wyższy bieg	O
Akcja	B
Hamulec	S
Przyspieszenie	W
Tryb zdjęć pro	print screen (przytrzymaj)
Aplikacja na telefon	6 na klawiaturze numerycznej
Cele kampanii	4 na klawiaturze numerycznej
Przewiń utwór	2 na klawiaturze numerycznej
Menu	TAB
Mapa	M
Kierowanie	A / D
Obrót kamery	klawisze strzałek
Zmień samochód (w czasie zawodów)	Q
Klakson	H
Zrób zdjęcie	print screen

KONTROLER BEZPRZEWODOWY DO KONSOLI XBOX ONE

UWAGA: Opis sterowania w niniejszej instrukcji odnosi się do konfiguracji kontrolera bezprzewodowego dla konsoli Xbox One.

AUTOMATYCZNA SKRZYNIA BIEGÓW

Nitro	
Hamulec ręczny	
Zmiana widoku kamery	
Akcja	
Hamulec	
Przyspieszenie	
Tryb zdjęć pro	 (przytrzymaj)
Aplikacja na telefon	
Cele kampanii	
Przewiń utwór	
Menu	Przycisk MENU
Mapa	przycisk PODGLĄDU
Kierowanie	
Obrót kamery	
Zmień samochód (w czasie zawodów)	
Klakson	
Zrób zdjęcie	

RĘCZNA SKRZYNIA BIEGÓW

Nitro	
Niższy bieg	
Hamulec ręczny	
Wyższy bieg	
Akcja	
Hamulec	
Przyspieszenie	
Tryb zdjęć pro	 (przytrzymaj)
Aplikacja na telefon	
Cele kampanii	
Przewin utwor	
Menu	Przycisk MENU
Mapa	przycisk PODGLĄDU
Kierowanie	
Obrót kamery	
Zmień samochód (w czasie zawodów)	
Klakson	
Zrób zdjęcie	

POZIOM TRUDNOŚCI

Wybierz jeden z trzech poziomów trudności: łatwy, średni lub trudny. Niższe poziomy trudności oznaczają łatwiejszych przeciwników i niższe wymagane wyniki w wyścigach i próbach. Poziom trudności można zmienić w dowolnej chwili.

EKRAN GRY

EKRAN GRY – JAZDA



WYTRZYMAŁOŚĆ

Zderzenia z innymi autami i przeszkodami lub dachowanie powodują uszkodzenie samochodu. Kiedy poziom wytrzymałości twojego samochodu spadnie do 0, staje się on wrakiem, co oznacza powrót do garażu – ale jeśli zdarzy się to podczas pościgu, dochodzi do zatrzymania, a więc tracisz gotówkę i mnożnik Obławy.

Przejedź przez dowolną stację benzynową, aby przywrócić maksymalny poziom wytrzymałości.

UWAGA: w ciągu dnia możesz przywracać wytrzymałość dowolną liczbę razy, ale w nocy możesz skorzystać z tej funkcji tylko trzy razy. Jeśli zbliżasz się do swojego nocnego limitu, warto pomyśleć o powrocie do garażu.

MENU GRY

MENU GŁÓWNE

Wciśnij przycisk **MENU**, aby przejść do menu głównego.

Graj	Wróć do gry lub do poczekalni, zmieniaj ustawienia sieciowe lub ogólne, utwórz grupę lub znajdź graczy.
Garaż	Dokonaj szybkich modyfikacji swojego samochodu lub skorzystaj z szybkiej podróży, by wrócić do garażu.
Społecznościowe	Śledź swoją ekipę i próby ekipy lub przeglądaj wyzwania i zdjęcia.
Postępy	Przeglądaj swoje przedmioty do zebrania i postępy w misjach w poszczególnych dzielnicach Palm City lub poszukaj wskazówek dotyczących rozgrywki w Kodeksie.

FABUŁA

Na ulicach Palm City trwają wyścigi Speedhunters Showdown, które ściągają kierowców i pasjonatów motoryzacji ze wszystkich stron. Korzystając z napływu utalentowanych kierowców, elitarny klub wyścigowy – Liga – organizuje testy dla tych, którym marzy się kariera w wyścigach. Jednak na twojej i ich drodze stoi specjalny oddział pościgowy, skorumpowana jednostka, która działa według własnych zasad. Czy dasz radę dostać się do Ligi i nie wpaść w sidła oddziału specjalnego?

TWOJA EKIPA

LUCAS RIVERA

Lucas to znany był kierowca uliczny, który za wszelką cenę chce uniknąć konfliktu z prawem. Zrezygnował ze startów w wyścigach. Teraz pracuje jako mechanik i chętnie udostępnia swój warsztat jako metę dla nowych w okolicy. Z pozoru wyluzowany Lucas jest niezwykle lojalny i zrobiłby wszystko, by chronić swoją rodzinę, w tym młodszą siostrę Anę.

ANA RIVERA

Nierozważna i zdeterminowana Ana jest przeciwieństwem swojego brata Lucasa. Nic nie daje jej takiej radości, jak szaleństwa na ulicach z ekipą i pokonywanie rywali. Jest pełna pasji i nie pozwala, żeby ktokolwiek stanął jej na drodze do realizacji marzeń. Zwłaszcza gliny.

POLICJA Z PALM CITY

POR. FRANK MERCER

Szef nowo utworzonego oddziału pościgowego z Palm City, Frank Mercer to charyzmatyczny i władczy człowiek, który wobec opinii publicznej prezentuje budzące zaufanie oblicze. Jednak pod osłoną nocy zachęca swoich podwładnych do łamania prawa i wykorzystywania problemu wyścigów ulicznych dla własnych korzyści.

DANNY SHAW

Wierny sługus Mercera. Shaw chętnie bierze łapówki od tych przy forsie i nęka kierowców, którzy się opierają. Jego chęć przypodobania się Mercerowi jest tak wielka, że ślepo wypełnia jego polecenia, dokonując nielegalnych czynów bez lęku przed karą.

EVA TORRES

Torres należy do wyższych rangą członków oddziału pościgowego i wprowadza jakże potrzebny spokój w najbliższym otoczeniu Mercera. Zdeterminowana, by nie dopuścić do ujawnienia ich występków Torres działa z boku, chroniąc oddział i swoją własną skórę.

DZIEŃ / NOC

Rywalizuj za dnia, pracuj na swoje nazwisko w nocy. W *Need for Speed Heat* od pory dnia zależy dostęp do różnych zawodów – i to, czym ryzykujesz.

Opuszczając garaż, wybierasz dzień lub noc. Możesz zmienić dzień na noc, wciskając  w menu mapy, ale noc na dzień można zmienić jedynie w garażu.

DZIEŃ

Za dnia możesz brać udział w zawodach Speedhunters Showdown, by wygrywać gotówkę lub spokojnie zwiedzać Palm City.

UWAGA: Wprawdzie gliniarze patrolują miasto za dnia, jednak nie będą cię niepokoić, jeśli ich nie sprowokujesz. Za dnia nie dostaniesz żadnych punktów REP ani gotówki za ucieczkę przed policją, więc lepiej jej unikać.

GOTÓWKA

Zawody dostępne w ciągu dnia pozwolą zdobyć ci gotówkę potrzebną do zakupu nowych samochodów, części, opcji modyfikacji i nie tylko. Ale pamiętaj: nieważne, ile masz gotówki, jeśli masz za mało punktów REP, by coś kupić.

NOC

Gdy gliniarze ruszają na łowy, bierz udział w nielegalnych wyścigach, by zdobywać reputację. Stawianie oporu policji podnosi twój poziom Obławy i zapewnia więcej punktów REP – pod warunkiem, że nie dasz się złapać.

Abym zakończyć noc, musisz bezpiecznie dojechać do garażu. Noc kończy się także w przypadku zatrzymania przez policję.

REP

W Palm City najważniejsza jest reputacja. Możesz mieć forsy jak lodu, ale nie kupisz lepszych samochodów czy części ani nie uzyskasz dostępu do niektórych wyścigów, jeśli nie masz wymaganego poziomu REP.

W ciągu nocy możesz podnosić poziom Obławy, jak również mnożnik Obławy. Wróć do garażu, by zakończyć noc i zamienić Obławę na punkty REP. Gdy zgromadzisz odpowiednią liczbę punktów, twój poziom REP się podnosi. Podnosząc poziom REP, odblokowujesz nowe przedmioty do kupienia, wyścigi, w których możesz startować, a także zdobywasz samochody i części.

OBLAWA I MNOŻNIK OBLAWY

Siejąc chaos, podnosisz swój poziom Obławy. Kiedy wracasz do garażu, punkty REP zdobyte przez noc, w połączeniu z mnożnikiem Obławy, zwiększają twoją całkowitą pulę REP – ale wyższy poziom Obławy oznacza więcej patrolujących gliniarzy, jak również mocniejsze radiowozy. Kiedy masz aktywną Obławę, nie możesz korzystać z szybkiej podróży. Maksymalny mnożnik Obławy wynosi 5x.

Jeśli poziom Obławy jest za wysoki, podjedź do garażu, by bezpiecznie zakończyć noc. Otrzymasz zarobione punkty REP (plus dodatkowe punkty REP za mnożnik Obławy) i wyzerujesz poziom Obławy oraz mnożnik Obławy.

Pamiętaj, zatrzymanie przez policję zeruje mnożnik Obławy i zabiera ci część gotówki. Pamiętaj o tym, kiedy chcesz zwiększyć swój mnożnik Obławy lub bezpiecznie zdeponować Obławę.

UWAGA: za dnia podnosisz poziom Obławy tylko uciekając przed policją.
Po zakończeniu pościgu poziom Obławy natychmiast spada do zera i nic nie zyskujesz.

GARAŻ

Garaż to dla kierowcy drugi dom. Udaj się do garażu, aby popracować nad swoim samochodem, przejrzyć wyzwania wyścigowe lub sprawdzić, co u twojej ekipy.

Garaż to twoja kryjówka. Jeśli chcesz zachować punkty REP i zakończyć noc, zatrzymaj się w dowolnym garażu. Jeśli zniszczysz samochód (czyli jego wytrzymałość spadnie do zera), automatycznie wracasz do garażu. Jeśli gliniarze rozbiją twój samochód, przy okazji zostaniesz zatrzymany.

MOJA FURA

Dobry kierowca wyścigowy musi mieć umiejętności, ale nic nie robi bez dobrze utrzymanego samochodu. Każdy samochód ma swój poziom osiągnięć, ustalany na podstawie modelu podstawowego i części. Podnosząc poziom osiągnięć, uzyskujesz dostęp do nowych wyścigów i możesz się mierzyć z trudniejszymi przeciwnikami.

PROFIL STEROWNOŚCI

Każdy samochód ma swoją specjalizację. Sprawdź na kompasie sterowności, do której z czterech kategorii należy: wyścigowej, drogowej, terenowej lub driftowej. Możesz dodatkowo modyfikować kompas, instalując nowe opony, zawieszenie czy układ różnicowy. Pamiętaj o profilu sterowności, wybierając samochód do zawodów – nie warto samochodem do driftu pchać się na wyścigi.

OSIĄGI

Samochód jest tak dobry, jak tworzące go części. Kupuj i modyfikuj części samochodu, aby podnieść jego poziom osiągnięć lub zmienić profil sterowności. Każda część należy do jednej z czterech kategorii: silnik, podwozie, układ napędowy lub części pomocnicze. Możesz także wymienić silnik na wyższy model, wciskając **Y**.

Części są klasyfikowane według jakości w kategoriach: standard, sport, pro, super, elita i unikat. Podnosząc swój poziom REP, odblokowujesz części lepszej jakości, co kosztuje też więcej gotówki.

Dodatkowe części są odblokowywane w misjach fabularnych, poprzez kompletowanie kolekcji i nie tylko. Przed kupnem kolejnych części przejrzyj swój ekwipunek, aby sprawdzić, co już masz.

UWAGA: w sekcji Garaż w menu głównym możesz dokonywać szybkich poprawek osiągnięć. Nie możesz kupować nowych części, ale możesz pracować z częściami, które już posiadasz.

PERSONALIZACJA

Osiągnięcia są ważne, ale jeśli chcesz zaimponować innym kierowcom, postaraj się nadać swojemu autu własny styl. W menu Nadwozie możesz wymieniać części nadwozia, przyciemniać szyby, zmieniać kolor felg i nie tylko. W menu Lakier i winyle możesz polakierować wóz i dodać dekalet. W menu Efekty możesz zmieniać kolor nitro, dym z opon, neony, pneumatykę oraz klakson. Możesz też modyfikować zawieszenie i dźwięk wydechu.

Jeśli podoba ci się twoje dzieło, z poziomu menu Lakier i winyle możesz udostępnić ukończony projekt samochodu innym graczom.

UWAGA: części nadwozia i efekty wymagają gotówki, ale lakiery i winyle, sylwetkę i dźwięk wydechu można modyfikować za darmo. Niektóre sekcje w menu Nadwozie (takie jak przyciemnienie szyb czy kolor felg) także są darmowe. Nieważne, ile masz gotówki – zawsze możesz upiększyć swój wóz.

POSTAĆ

Auta mogą być twoim oczkiem w głowie, ale nie zapominaj o sobie. W menu postaci możesz modyfikować włosy, strój, buty itp. lub wydać nadmiar gotówki na zakup dodatkowych opcji. Kolor włosów można zmieniać, wciskając **Y**.

Chcesz zmienić postać? Użyj opcji Wybierz postać w dowolnym momencie gry, aby wybrać spośród szeregu kierowców.

GARAŻ

Nic tak nie poprawia wystroju garażu jak piękne samochody. Wciśnij **X**, aby zobaczyć własne auta lub wozy członków ekipy. Można wyświetlać do siedmiu samochodów jednocześnie.

WYZWANIA WYŚCIGOWE

Potrzebujesz gotówki lub punktów REP? Wyzwania wyścigowe to coś dla ciebie.

Są dwa rodzaje wyzwań: dzienne i nocne. Każde wyzwanie obejmuje trzy zadania (takie jak „skocz na odległość 25 m” lub „ucieknij glinom w nocy”). Za wykonanie jednego zadania otrzymasz trochę gotówki i punktów REP, ale by otrzymać maksymalną ilość gotówki, musisz wykonać wszystkie trzy.

ZAWODY

UWAGA: niektóre samochody lepiej nadają się do określonych zawodów, więc przed startem sprawdź profil sterowności swojego wozu. Najlepiej mieć po kilka samochodów przeznaczonych do każdego rodzaju zawodów. Wciśnij **LB**, by zmienić samochód przed startem zawodów.

EKRAN GRY – ZAWODY



POZIOM OSIĄGÓW

Każdy samochód ma poziom osiągnięć między 100 a 400+. Niektóre wyścigi mają minimalny wymagany poziom osiągnięć, inne jedynie zalecany poziom. Przejdź do garażu, aby ulepszyć silnik samochodu, układ napędowy lub nadwozie w celu poprawy poziomu osiągnięć.

ZAWODY SPEEDHUNTERS SHOWDOWN

Startuj w dostępnych w ciągu dnia zawodach Speedhunters Showdown, by zdobywać środki. Te legalne zawody odbywają się na wydzielonych trasach, więc nic nie odciąga twojej uwagi od drogi.

NOCNE ZAWODY

Biorąc udział w zawodach dostępnych tylko w nocy, możesz zdobywać punkty REP. Pamiętaj, to nielegalne zawody, więc żeby ukończyć wyścig musisz omijać inne samochody, unikać zagrożeń na drodze i uciekać przed glinami.

ZAWODY WYSOKIEJ OBLAWY

Zawody wysokiej Obławy, dostępne tylko na określonych poziomach REP i Obławy, to zawody podwyższonego ryzyka. Przeciwnicy AI mają lepsze samochody, a gliniarze zakłócają przebieg wyścigu. Ryzyko jest duże, ale nagroda jeszcze większa!

RODZAJE ZAWODÓW

Sprint

Ścigaj się z innymi kierowcami na pojedynczym odcinku drogi. Kto pierwszy dojedzie do mety – wygrywa.

Wyścig na torze

Dojedź do mety przed innymi w wyścigu na określoną liczbę okrążeń.

Wyścig w terenie

W czasie tych wyścigów nie zobaczysz zbyt dużo asfaltu, za to będziesz mieć okazję opanować wiraże, skoki i przeszkody.

PRÓBY

Próba driftu

Wykonuj drifty na wyznaczonej trasie, by zdobyć jak najwięcej punktów.

Próba czasowa

Szlifuj swoje umiejętności i uzyskaj jak najlepszy czas na stałej trasie.

INNE

Pościg policyjny

Ucieknij lub wyeliminuj gliniarzy, zanim cię zatrzymają lub rozwalą twój wóz!

Misje

Zaliczaj misje na ulicach Palm City, by zdobywać dodatkowe nagrody. Są trzy rodzaje misji: strefy driftu, fotoradary i długie skoki.

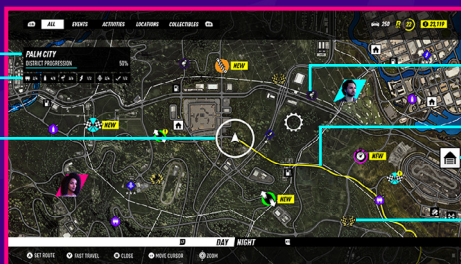
MAPA

EKRAN MAPY

Miejsca

Przedmioty
do zebrania

Obecne
położenie



Misje

Trasa

Garaż

Zawody

IKONY NA MAPIE

Podświetl ikonę, żeby zobaczyć jej opis. Gdy już zdecydujesz, dokąd chcesz jechać, wciśnij **A**, by wyznaczyć trasę do tego miejsca. Zaznacz garaż i wciśnij **Y**, aby przenieść się do niego, korzystając z szybkiej podróży.

Wciśnij **LB/RB**, aby wybrać ikony na mapie według jednej z kategorii: wszystko, zawody, misje, miejsca i przedmioty do zebrania.

MINIMAPA

W lewym dolnym rogu ekranu interfejsu znajduje się minimapa. Na minimapie wyświetlani są znajdujący się w pobliżu rywale, obecne trasy, gliniarze, misje i przedmioty do zebrania.

SZYBKA PODRÓŻ

Jeśli nie chcesz jechać przez całe miasto, możesz skorzystać z szybkiej podróży do dowolnego z odwiedzonych wcześniej garaży (używając mapy) lub do głównego garażu (z menu głównego).

STACJE BENZYNOWE

Jeśli musisz naprawić samochód w trasie (lub w trakcie ucieczki), przejedź przez stację benzynową, aby natychmiast przywrócić wytrzymałość. Pamiętaj: w ciągu jednej nocy możesz łącznie trzy razy skorzystać ze stacji benzynowych, by odzyskać wytrzymałość.

SALONY SAMOCHODOWE

Szukasz nowej bryki? Jedź do salonu samochodowego, by za zgromadzoną gotówkę kupić nowy wóz. Aby odblokować samochody do kupienia, musisz wypełniać misje fabularne lub osiągać odpowiedni poziom REP.

W POŚCIGU

Oddział pościgowy policji z Palm City zwiększył obecność policjantów na ulicach. Za dnia gliniarze będą cię ścigać, tylko jeśli w nich wjedziesz, ale w nocy tylko szukają okazji, żeby zarekwirować twoje auto lub zgarnąć łapówkę. Używaj mapy i minimapy, żeby mieć na oku gliniarzy w pobliżu, a jeśli wezmą cię na cel, szykuj się do ucieczki.

Jest pięć rodzajów pojazdów policyjnych: patrolowy, normalny, elitarny, taran i helikopter. W miarę jak wzrasta twój poziom Obławy, będą cię ścigać coraz mocniejsze pojazdy.

Patrolowe	Gorzej wyposażone jednostki patrolowe.
Normalne	Standardowe radiowozy.
Elitarne	Szybsze, mocniejsze radiowozy, które pojawiają się przy wyższym poziomie Obławy.
Tarany	Potężne pojazdy, które zadają poważne uszkodzenia. Mogą próbować cię zatrzymać poprzez czołowe zderzenie.
Helikopter	Kiedy znajdziesz się w zasięgu reflektorów helikoptera, pozostajesz na widoku, co utrudnia ucieczkę. Helikoptery mają ograniczoną ilość paliwa i po jakimś czasie muszą wrócić do bazy.

KRĄŻĄCY GLINIARZE

W dzień i w nocy możesz zobaczyć policjantów patrolujących ulice Palm City. W ciągu dnia będą cię ignorować (chyba że dasz im powód, by cię ścigali), ale jeśli masz aktywną Obławę w nocy, natychmiast rozpoczną pościg. Ich pojazdy są zaznaczone na mapie i minimapie czerwonymi ikonami. Miej je na oku, aby uniknąć kłopotów.

POŚCIG POLICYJNY

Kiedy gliniarze rozpoczną pościg, będą próbowali zmusić cię do wjechania w ścianę, zepchnąć z drogi lub unieruchomić. Jeśli w czasie pościgu uszkodzisz lub rozbijesz radiowóz, zwiększysz swój poziom Obławy, a za całkowite rozwalenie radiowozu otrzymasz dodatkową premię Obławy. Aby uciec, musisz zniknąć gliniarzom z pola widzenia lub wyeliminować tych, których nie dasz rady zgubić.

WYŁĄCZNIK

Normalne i elitarne radiowozy mogą zhakować twój samochód i uszkodzić go, zaburzając twoje pole widzenia i możliwość panowania nad pojazdem. Aby uniknąć takiego ataku, ucieknij z pola działania wyłącznika lub spróbuj uszkodzić radiowóz.

ZATRZYMANIE

Jeśli gliniarze cię unieruchomią lub twój samochód ulegnie zniszczeniu w trakcie pościgu, dojdzie do zatrzymania. Gliny zabiorą ci część gotówki, wyzerują poziom Obławy oraz mnożnik Obławy i odeślą do garażu, kończąc noc.

ŁAPÓWKA

Przez krótki czas po rozpoczęciu pościgu masz szansę na przekupienie gliniarzy, by puścili cię wolno. Tracisz wtedy część gotówki, ale zachowujesz mnożnik Obławy. Łapówki nie są dostępne, jeśli twój poziom Obławy jest zbyt wysoki.

EKIPY

Chociaż ścigasz się w pojedynkę, zawsze jest przy tobie ekipa. Połącz siły z innymi graczami, by rywalizować w próbach ekipy, zdobywać dodatkową gotówkę oraz punkty REP i widzieć ich auta w swoim garażu.

Swoje ekipy i wszystkie opisane poniżej opcje znajdziesz w sekcji Społecznościowe/Ekipy w menu głównym.

EKIPY POCZĄTKOWE I NAGRODY

Jako że dostajesz premię do gotówki i punkty REP za samo dołączenie do ekipy, nie warto działać w pojedynkę. Aby ułatwić wam start, nowi gracze są przydzielani do automatycznie utworzonych ekip początkowych, gdzie mogą spotykać innych graczy i nawzajem sobie pomagać.

Kiedy członek ekipy zdobywa punkty REP, zdobywa je dla całej ekipy, pomagając jej w postępach. W miarę wzrostu poziomu REP ekipy odblokowywane są nowe premie i nagrody dla wszystkich jej członków, w tym rzadkie auta dla ekip, które osiągną maksymalny poziom REP.

Na ekranie nagród ekipy w menu głównym możesz przeglądać swoje aktywne nagrody ekipy.

PRZYWÓDZTWO I ROLA W EKIPIE

Kiedy ekipa startowa osiągnie 10. poziom REP, gracze, którzy zdobyli określoną liczbę punktów REP dla ekipy, mogą ubiegać się o pozycję lidera ekipy. W przypadku spełnienia wszystkich warunków pierwszy gracz, który wybierze opcję „Zostań liderem” na stronie Moja ekipa, zostaje nowym liderem, podnosząc swoją ekipę startową do rangi prawdziwej ekipy. Ekipy mogą mieć tylko jednego lidera, więc kto pierwszy, ten lepszy!

Są też inne role, a każda wiąże się z innymi działaniami. Wszyscy gracze zaczynają jako członkowie.

Działanie/Rola	Lider (maks. 1)	Administrator (maks. 5)	Rekruter	Członek
Zmień lidera	X			
Edytuj szczegóły ekipy	X			
Usuń członka	X	X		
Awansuj/ Zdegraduj	X	X		
Przyjmij/ Odrzuć prośbę o przyjęcie do ekipy	X	X		
Zaproś graczy do ekipy	X	X	X	
Podnieś poziom REP ekipy	X	X	X	X
Zdobywaj nagrody ekipy	X	X	X	X

STWÓRZ LUB DOŁĄCZ DO EKIPY

Nie musisz pozostawać w ekipie startowej. Jeśli wolisz, możesz dołączyć do ekipy znajomego, przyjąć zaproszenie od innego gracza lub stworzyć własną ekipę!

Aby stworzyć ekipę, najpierw musisz opuścić startową lub obecną ekipę. W tym celu przejdź do sekcji Członkowie i wybierz „Opuść ekipę”. Następnie przejdź do ekranu Stwórz ekipę, podaj wymagane informacje, aby spersonalizować swoją ekipę – i gotowe. Twoja ekipa może ruszać na podbój Palm City!

Gdy już założysz ekipę, możesz ją powiększyć, zapraszając innych graczy na ekranie członków. Możesz także bezpośrednio zapraszać graczy spotkanych w grze, otwierając listę Grupa/Gracze z menu głównego, a następnie wciskając .

Jeśli nie chcesz zakładać własnej ekipy, możesz dołączyć do istniejącej ekipy, jeśli otrzymasz zaproszenie (można je znaleźć w menu Zaproszenia), lub znaleźć i poprosić o przyjęcie do ekipy na ekranie Znajdź ekipę.

PRÓBY EKIPY

W miarę postępów w grze odblokowujesz próby ekipy. Są to wyzwania tylko dla ekip. Każde z nich ma tablicę wyników ekipy, na której zapisywane są najlepsze czasy.

Startując w nich, będziesz się ścigać z zarejestrowanym wcześniej widmem samochodu twojego rywala. Nie ma tu kolizji, liczą się tylko umiejętności.

Pokonuj członków ekipy, aby zająć 1. miejsce na tablicy wyników ekipy, ale nie spoczywaj na laurach: inni gracze są powiadamiani, kiedy ich czas zostanie pobity, więc mogą chcieć odzyskać koronę!

PRZEDMIOTY DO ZEBRANIA I MISJE

Świat *Need for Speed Heat* pełen jest dodatkowej rozgrywki. Czy są to przedmioty do zebrania, czy misje do zaliczenia, potrzebne będą umiejętności, determinacja i – rzecz jasna – garaż pełen aut.

Mapa Palm City podzielona jest na 18 dzielnic. Za znalezienie wszystkich przedmiotów lub zaliczenie wszystkich wyzwań w danej dzielnicy otrzymujesz nagrody. Znajdź wszystkie przedmioty do zebrania i zalicz wszystkie misje we wszystkich 18 dzielnicach, aby zdobyć jeszcze większe nagrody. Jeśli chcesz mieć wszystko, zacznij zwiedzać świat!

KOLEKCJE

BILLBOARDY

Nie daj się zastraszyć policji z Palm City jej kampanią billboardową. Odpowiedz na nią własnym przekazem, rozwalając ich plakaty. Znajdź odpowiedni pojazd, rozpędź się i uderz jak najmocniej. Zniszcz wszystkie billboardy, aby odblokować wyjątkowego Nissana GT-R Nismo.

GRAFFITI

Na ulicach Palm City widać wiele śladów działalności graficiarzy, którzy ozdabiają budynki i inne obiekty niesamowitymi malunkami, szablonami czy naklejkami. Zbieraj te, które ci się spodobały, i przesyłaj je do edytora winyli, aby użyć ich przy personalizacji auta. Znajdź wszystkie dzieła, aby odblokować Nissana 370z Nismo.

FLAMINGI

Dopieszczaj swojego wewnętrznego ptasiego wandalę, znajdując i rozwalając dziesiątki różowych neonowych flamingów ukrytych w różnych częściach Palm City. Rozwal wszystkie ptaki, aby wygrać specjalną edycję Porsche Cayman GT4.

MISJE

FOTORADARY

Próbując powstrzymać piratów drogowych, policja z Palm City poustawiała we wszystkich dzielnicach fotoradary. Okaż uznanie dla tej inicjatywy, przejeżdżając przy wszystkich fotoradarach z maksymalną prędkością. Zdobądź 3 gwiazdki na każdym urządzeniu, aby odblokować wyjątkowego McLarena 600LT.

STREFY DRIFTU

Kierowcy z Palm City ustanawiają rekordy driftu w całej okolicy. Znajdź wszystkie strefy driftu i pobij rekordy, aby zdobyć BMW M4 GTS (F82).

DŁUGIE SKOKI

Połącz imponujący rozbieg, idealną trajektorię i niesamowite wykonanie, aby zaliczyć wszystkie wyzwania długich skoków i zdobyć na własność Lamborghini Huracan Performante Spyder.