NEED FOR SPEED
THE RUN
NEW YORK
SAN FRANCISCO
USA
EA

INHALT

1 EINLEITUNG
1 STANDARD-STEUERUNGSBELEGUNG
2 SPIELBILDSCHIRM
5 DIE WAGEN
5 KONTROLLPUNKT-RESETS
6 TANKSTELLEN
6 FAHRERFÄHIGKEITEN
7 FAHRERPROFIL
7 CHALLENGE-SERIE
8 SPIELMODI
9 ONLINE-MULTIPLAYER-RENNEN
10 AUTOLOG

EINLEITUNG

Das Rennen deines Lebens

Need for Speed™ The Run ist ein illegales Rennen über die bekanntesten und gefährlichsten Straßen von San Francisco bis nach New York. Es gibt keine Regeln und keine Verbündeten, auf dem Weg zum Ziel bist du in den Städten, Wüsten, Bergregionen und Canyons auf dich allein gestellt.

STANDARD-STEUERUNGSBELEGUNG

HINWEIS: *Need for Speed The Run* kann mit einem Xbox 360® Controller oder deiner Computertastatur gespielt werden. Für ein optimales Spielerlebnis mit *Need for Speed The Run* empfehlen wir den Xbox 360 Controller. Du kannst die Steuerung im Menü Gameplay-Einstellungen anpassen.

AKTION	Xbox 360 CONTROLLER	TASTATUR
Bremsen	LT	Y
Nach hinten sehen	LB	ENDE
Lenken	L	Pfeil links/Pfeil rechts
Kontrollpunkt-Reset	BACK	BACKSPACE
Pause	START	ESC
Freie Sicht	R	nicht zugewiesen
Beschleunigen	RT	A
Kamera wechseln	RB	C
Hochschalten (manuelles Getriebe)	Y	S
Runterschalten (manuelles Getriebe)	B	X
Nitro	A	UMSCHALTEN links
Handbremse	X	LEERTASTE

SPIELBILDSCHIRM

Haupt-Anzeige

Rennziel

Diese Textfelder zeigen das aktuelle Ziel an, dass erfüllt werden muss, um das Level oder Rennen zu beenden.

Tankstellenanzeige

Das Symbol und die Entfernungsanzeige geben den Ort einer Tankstelle an, bei der du deinen Wagen wechseln kannst.

Resets

Dieses Symbol zeigt die Anzahl verfügbarer Kontrollpunkt-Resets an.

Autolog

Zeigt den in Autolog aktuell Erstplatzierten an (Freund mit Bestzeit).

Nitro-Anzeige

Die blaue Nitro-Anzeige erscheint, sobald die Fahrerfähigkeit Nitro freigeschaltet ist. Sie gibt an, wie viel Nitro sich im Tank befindet.

Windschattenanzeige

Die grüne Windschatten-Anzeige erscheint, sobald die Fahrerfähigkeit Windschatten freigeschaltet ist. Sie gibt an, wie viel Energie du im Windschatten eines Gegners aufbaust.

Fahrer-XP

Diese Zahl gibt die für jede Fahraktion erhaltenen Erfahrungspunkte an.

Challenge-Serie-HUD

Medaillen-Ziel

Echtzeit-SpeedWall

Medaillen-Zielzeit

Hier erscheint das Ziel, das du erreichen musst, um die angezeigte Medaille zu gewinnen.

Echtzeit-SpeedWall

Vergleicht alle in der *Need for Speed The Run*-SpeedWall für dieses Event veröffentlichten Zeiten.

Online-Multiplayer-HUD

Bestenliste

Diese Liste zeigt die Spieler im Rennen an.

Ziel-Updates

Dieses Update erscheint, wenn du ein Spiellisten- oder Spielgruppen-Ziel erfüllst. Außerdem informiert es dich gelegentlich über den aktuellen Status des Ziels.

DIE WAGEN

Wagenattribute

Leistungsstufen

Die Wagen in *Need for Speed The Run* sind in sechs Leistungsstufen unterteilt. Stufe 6 sind die schnellsten Fahrzeuge des Planeten.

Handling-Schwierigkeit

Die Handling-Schwierigkeit gibt an, wie anspruchsvoll ein Wagen zu fahren ist. Je schwieriger ein Wagen zu fahren ist, desto stärker ist er in der Regel auch.

Wagenklassen

Serien-Klassen

Diese Wagen sind nicht modifizierte Fahrzeuge direkt aus der Fabrik. Zu den Serien-Klassen zählen Sportwagen, Muscle Cars, Exoten und Supersportwagen.

NFS-Edition-Wagen

Hierbei handelt es sich um hochgezüchtete Fahrzeugvarianten. Sie besitzen außerdem spezielle NFS-Edition-Lackierungen.

Signature-Edition-Wagen

Signature-Wagen sind seltene Sammlerstücke, die sich aufgrund ihres einzigartigen Charakters vom Rest abheben. Jeder dieser Wagen hat einen Namen.

KONTROLLPUNKT-RESETS

Kontrollpunkt-Resets werden aktiviert, wenn du deinen Wagen zerstört hast. Du wirst dann an den zuletzt passierten Kontrollpunkt zurückversetzt. Resets können auch manuell aktiviert werden, so dass du die Möglichkeit hast, die Zeit des zuletzt gefahrenen Abschnitts zu verbessern. Pro Rennen gibt es nur eine begrenzte Anzahl von Resets. Hast du sie alle verbraucht, wird das Event als gescheitert gewertet. Die Anzahl der möglichen Resets hängt vom ausgewählten Schwierigkeitsgrad ab.

Wenn du am Ende einer Etappe noch Kontrollpunkt-Resets übrig hast, erhältst du für jede davon einen XP-Bonus. Kontrollpunkt-Resets stehen nur im Einzelspielermodus zur Verfügung. Bei Online-Multiplayer-Rennen sind Resets eine komfortable Möglichkeit, deinen Wagen wieder auf die Straße zu bekommen, wenn du stecken bleibst oder die Zerstörung deines Wagens verhindern willst, aber sie verhelfen dir nicht zum Sieg!

TANKSTELLEN

Auf der Fahrt von San Francisco nach New York City hast du bestimmt ab und zu Lust auf einen neuen Wagen und willst ein Fahrzeug auswählen, dass dir in der jeweiligen Umgebung einen Wettbewerbsvorteil bietet. Genau das ist an den Tankstellen möglich.

Tankstellen werden auf deinem HUD mit einem Symbol dargestellt. Außerdem gibt es eine Anzeige für die Entfernung bis zur nächsten Tankstelle. Wenn du eine Tankstelle erreichst, fahr hinein, um in das Wagenauswahl-Menü zu gelangen. Dort kannst du deinen Wagen gegen ein verfügbares Fahrzeug tauschen. Wenn du fertig bist, steigst du unmittelbar wieder ins Rennen ein.

FAHRERFÄHIGKEITEN

Du erhältst Fahrerfähigkeiten, wenn du XP sammelst und Fahrerstufen freischaltest.

Nitro

Verschaff dir mit einem Nitroschub einen kleinen Extravorteil, wenn du ihn brauchst. Es dauert eine Weile, bis das Nitro wieder aufgefüllt ist, also verschwende es nicht.

XP-Verstärker

Um zusätzliche XP zu sammeln kannst du driften, springen und mit Höchstgeschwindigkeit fahren – all das trägt zu einem Bonus bei.

Maximales Nitro

50% mehr Nitro für längeren Extraschub.

Windschattenfahren

Windschattenfahren ist eine Profitaktik. Klemm dich direkt hinter einen anderen Wagen und fahr in seinem Windschatten. Mit dem richtigen Timing kannst du die Energie für einen Überholvorgang nutzen.

Cop-Eliminator-XP

Häng die Cops ab, rase durch Straßensperren und zerstöre Polizeiwagen, um einen satten XP-Bonus zu erhalten.

Schnellere Nitro-Aufladung

Du liebst das Risiko? Falls ja, dann wirst du mit deutlich schneller aufgeladenem Nitro belohnt. Fahre schnell, baue Beinaheunfälle mit anderen Wagen, drifte durch Kurven, nimm Abkürzungen, schalte Polizeiwagen aus und entkomme Straßensperren, um dein Nitro aufzufüllen.

FAHRERPROFIL

Das Fahrerprofil ist dein Anlaufpunkt für alles, was mit deinen Spielfortschritten zu tun hat. Deine Statistiken und bisher erreichten Leistungen sind hier für den Rest der *Need for Speed The Run*-Community sichtbar.

Symbol, Hintergrund und Motto

Wähle ein Symbol, einen Hintergrund und ein Motto, um dich als Fahrer darzustellen. Neue Symbole und Hintergründe kannst du dir im Spielverlauf verdienen.

Erfahrungspunkte

Im Spiel sammelst du regelmäßig Erfahrungspunkte (XP). XP gibt es für viele Dinge, wie Fahrerfähigkeiten, unbenutzte Resets, Übertreffen von Autolog-Empfehlungen und Gewinnen von Challenges. XP tragen zu deiner Fahrerstufe bei, und jede Fahrerstufe eröffnet neue Belohnungen und freigeschaltete Spielelemente.

CHALLENGE-SERIE

Jede Challenge-Serie enthält verschiedene Challenges mit einem bestimmten Thema, die freigeschaltet werden, indem du Abschnitte von The Run absolvierst.

Du kannst in jeder Challenge aus jeder Challenge-Serie Bronze-, Silber-, Gold- oder Platinmedaillen gewinnen.

Um Medaillen zu gewinnen, musst du Zeitvorgaben unterbieten, die mit jeder Medaille schwieriger werden.

Challenges und Medaillen zu gewinnen kann dir XP, Profilelemente und neue Wagen für deine Garage einbringen!

Deine Zeiten für jede absolvierte Challenge werden auf Autolog veröffentlicht, so dass du sie mit denen deiner Freunde vergleichen kannst.

SPIELMODI

In The Run erwarten dich fünf verschiedene Spielmodi.

Sprint-Rennen

Beende einen Abschnitt von The Run vor einer bestimmten Anzahl anderer Racer.

Zeitfahren

Beende einen Abschnitt von The Run so schnell wie möglich, um verlorene Zeit gutzumachen.

Kampfmodus

Überhole einen anderen fähigen Racer innerhalb eines bestimmten Zeitlimits, um zum nächsten Racer zu gelangen.

Überleben

Fahr um dein Leben!

Vorschau

Hier kannst du dir vorab ein bevorstehendes Event anschauen sowie einen Wagen, den du noch nicht freigeschaltet hast.

The Run bewältigen

Der Schwierigkeitsgrad „Extrem“ wird freigeschaltet, nachdem du The Run bewältigt hast. Dieser Schwierigkeitsgrad bringt dich an die Grenzen deines fahrerischen Könnens. Spiele The Run mehrmals durch, um deine Autolog-Zeiten zu verbessern und neue Belohnungen zu verdienen.

ONLINE-MULTIPLAYER-RENNEN

In Online-Multiplayer-Rennen trittst du online zu hart umkämpften Sprint-Rennen gegen sieben andere Fahrer an.

Wähle eine Spielliste aus

Jede Spielliste hat ein bestimmtes Rennthema – von Sportwagenrennen in der Stadt bei Nacht bis hin zu Muscle-Car-Duellen auf offenen Highways.
In jeder Spielliste werden mehrere Rennen nacheinander gefahren, so genannte Rennsitzungen.
Die Spieler können bei jeder Sitzung über die Wagentypen, die Leistung und die Strecken abstimmen.
Das Bonusrad erscheint während des Abstimmens und bietet einen zufälligen Bonusgewinn, der nach jeder Sitzung vergeben wird!
Um neue Spiellisten freizuschalten, musst du Online-Ziele erfüllen.

Ziele

Jede Spielliste ermöglicht dir, mehr XP zu sammeln, indem du Ziele erfüllst.
Du hast immer drei Ziele. Erfüllst du eins davon, wird es durch ein anderes ersetzt, bis alle Ziele erfüllt sind.
Je anspruchsvoller das Ziel, desto mehr XP bekommst du, wenn du es erfüllst.
Wenn du eine Spielgruppe startest oder einer beitrittst, kannst du spezielle Spielgruppen-Ziele erfüllen und noch mehr XP erhalten.

Spielgruppen

Tritt einer Spielgruppe bei oder lade deine Freunde in eine Spielgruppe ein, um gemeinsam besondere Rennvorteile zu genießen.
In einer Spielgruppe gibt es neue Gruppen-Ziele, die es zu erfüllen gilt. Um dies zu schaffen, musst du mit deinen Freunden zusammenarbeiten.
Für erfüllte Gruppen-Ziele erhältst du viel mehr XP und coole neue Belohnungen.

An einem laufenden Spiel teilnehmen

Anstatt darauf zu warten, dass ein Rennen zu Ende ist, erlaubt dir *Need for Speed The Run*, an einem bereits laufenden Rennen teilzunehmen. Du steigst im hinteren Bereich des Fahrerfelds in das Rennen ein. Wahrscheinlich gewinnst du nicht, aber es ist besser, als wartend herumzusitzen. Und außerdem kannst du XP gewinnen!

AUTOLOG

Autolog ist ein Paket von Onlinefunktionen, das dir Kontaktaufnahme, Vergleiche und Wettkämpfe mit deinen Freunden in *Need for Speed The Run* ermöglicht. Autolog macht es dir mit Freundvorschlägen und einfachem Zugriff auf weltweite Onlinespiele leicht, mehr Freunde zu finden.

Autolog ist auch außerhalb von *Need for Speed The Run* über die Website www.NeedForSpeed.de erreichbar. Melde dich einfach mit deinen Origin-Kontodaten an, um deine Statistiken zu überprüfen, Empfehlungen für späteres Spielen zu markieren und dir die besten Fotos und News aus der Community anzusehen.

Auf Autolog zugreifen

Drücke **A**, um das Autolog-Menü an den meisten Stellen im Spiel zu öffnen.

Benachrichtigungen

Benachrichtigungen erscheinen am unteren Bildschirmrand und bieten nützliche Informationen, wie:

- Meldungen über Freunde
- Rennempfehlungen
- Neue Items und mehr!

The Run Autolog-Konkurrenz

Während du The Run spielst, wirst du auf jeder Etappe mit deinen Freunden verglichen. Auch die von dir und deinen Freunden gefahrenen Gesamtzeiten werden miteinander verglichen.

The Run-SpeedWall

Die The Run-Speedwall erscheint nach jedem Renn-Event und jeder Etappe. Sie zeigt deine aktualisierte Position im Vergleich zu deinen Freunden an.

Echtzeit-HUD-Updates

Hat ein Freund ein von dir freigeschaltetes Event bereits gefahren, wird seine Zwischenzeit in Echtzeit mit deiner Zeit verglichen.

The Run-Ranglisten

Du kannst vom Kartenbildschirm aus auf die The Run-Ranglisten zugreifen. Sie zeigen die Gesamtzeiten all deiner Freunde für The Run an.

Autolog-Empfehlungen

Über die Autolog-Empfehlungen erhältst du personalisierte Spielvorschläge, die anhand der Spielweise deiner Freunde automatisch für dich generiert werden. Jede deiner Aktivitäten in *Need for Speed The Run* wird festgehalten und kontinuierlich mit deinen Freunden verglichen.

Wenn du eine neue Bestleistung für ein Renn-Event oder eine Etappe aufstellst, zeigt Autolog deine Leistung in den Spielen deiner Freunde an und benachrichtigt sie über deine Fortschritte. Die Leistungen deiner Freunde werden ebenfalls direkt in dein Spiel übertragen, so dass du sofort Vergleiche anstellen kannst.

Freunde hinzufügen

Sieh dir in deiner Autolog-Freundesliste empfohlene Freunde an oder Freunde von Freunden, die Need for Speed The Run gespielt haben. Du kannst außerdem Spieler sehen, gegen die du kürzlich online gefahren bist.

Galerie und Fotos

In der Galerie kannst du dir deine Fotos, die Fotos deiner Freunde und beliebte Fotos aus der Need for Speed-Community ansehen.

Dreamshots

Dreamshots sind hochwertige Bilder, die du mit deinen Freunden teilen kannst. Befindest du dich in einem Event, drücke **ESC**, um auf das Pause-Menü zuzugreifen, und wähle den FOTOMODUS, um loszulegen.

News

Hier findest du die neuesten und abgefahrensten Informationen und Meldungen über *Need for Speed The Run* und aus der Need for Speed-Community.

Autolog in The Run

Wenn du von San Francisco nach New York City fährst, werden deine Zeiten auf jeder Etappe der Reise festgehalten und mit den Zeiten deiner Freunde verglichen.

Tritt gegen deine Freunde an, um die schnellsten Etappenzeiten zu holen und Etappenführender zu werden.

Wenn du eine Etappe nicht anführst, werden die Autolog-Etappenzeiten deiner Freunde als Ticker in deinem HUD angezeigt. Dein aktueller Etappenfortschritt wird mit dem des Etappenführenden verglichen.

Wenn du mit deinem aktuellen Etappenfortschritt unzufrieden bist oder du eine Etappe beendest und das Gefühl hast, das hättest du besser gekonnt, kannst du die Etappe von vorne beginnen und einen neuen Versuch starten, dir die Etappenführung zu holen. Im Etappenauswahlmenü kannst du außerdem vorherige Etappen von The Run auswählen und noch einmal spielen.

Außerdem kämpfst du um den großen Titel – die schnellste The Run-Gesamtzeit.