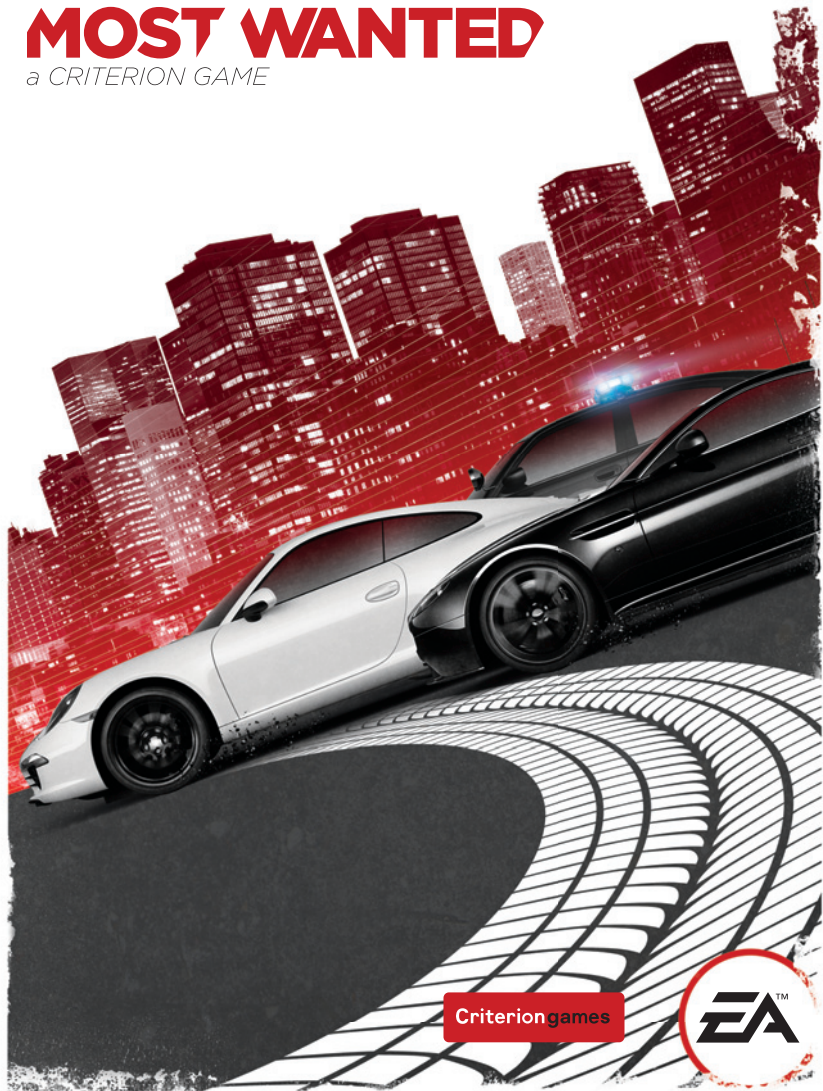


*NEED FOR SPEED™*  
**MOST WANTED**  
a CRITERION GAME



Criteriongames



## معلومات عامة

### MOST WANTED

لدى قسم شرطة Fairhaven قائمة تضم العديد من متسابقى الشوارع في Fairhaven بعضهم غير معروف إلا من خلال أسمائهم المستعارة فقط. ويعتبر أعلى 10 متسابقين من هذه المجموعة هم Most Wanted لقسم شرطة (FPD) Fairhaven. ولربح فرصة مقابلة هؤلاء المتسابقين وهزيمة سياراتهم، ستحتاج إلى ربح نقاط السرعة (Speed Points) كافية من خلال المنافسة في الأحداث واستكشاف المدينة.

اهزم أحد متسابقى Most Wanted. وستحصل على فرصة تحطيمهم وامتلاك سياراتهم. لماذا تحطيمهم؟ نظرًا لأن السيارات التي يقودها هؤلاء المتسابقون لن تجدها في الشوارع حتى تقابلها وجهًا لوجه وتملكها.

### القيادة الحرة

القيادة الحرة هي عالم الحرية المطلقة. إنها فرصتك لبدء مطاردة مع قسم شرطة (FPD) Fairhaven، والاصطدام بلوحات الإعلانات، أو مجرد اكتشاف مدينة Fairhaven.

### التحطيمات

إذا كنت تشعر بقوتك الفيزيائية، فيمكنك تحطيم المتسابقين الآخرين ورجال الشرطة. يؤدي تحطيم المتسابقين إلى تحقيق نقاط السرعة (Speed Points) وإبطاء المتسابقين. ويعتبر تحطيم سيارات الشرطة طريقة للهروب، ولكن سيؤدي تدمير وحدات الشرطة إلى زيادة مستوى الضغط عليك أيضًا.

### القبض

إذا اعترضتك الشرطة، فيجب أن تهرب قبل أن يكتمل شريط القبض عليك بالكامل. وعند القبض عليك، فإنك سترجع إلى آخر نقطة استبدال استخدمتها، كما أنك ستخسر نقاط السرعة (Speed Points) التي ربحتها في المطاردة.

### المراوغة

إن مراوغة الشرطة تكمن في مجرد كسر التواصل المرئي مع الوحدات التي تطاردك. قُد سريعًا، واستخدم فرامل اليد في المنعطفات، واقفز خلال لوحات الإعلانات، وحطم البنايات، وابحث عن طرق مختصرة للهروب بعيدًا. توضح الحلقة حول خريطةك الصغيرة المكان الذي تبحث فيه الشرطة عنك. اخرج من هذه المنطقة لتراوغ الشرطة وتدخل إلى منطقة ساكنة.

### منطقة الأمان

بمجرد الهروب من الشرطة وكسر التواصل المرئي، فإنك تدخل منطقة أمان. وهذه هي الفترة الزمنية التي تبحث فيها الشرطة عن أي هارب من المطاردات.

وإذا اكتشفتك أي وحدة شرطة خلال هذه الفترة، فستبدأ المطاردة من جديد. تجنب أن يلاحظك أحد حتى نهاية منطقة أمان لتتمكن من الهروب.

### الهروب

راوغ الشرطة، وستتمكن من الهرب منهم. احرق النيتروز، أو توقف في مكان ما للاختباء. فهما كان التكتيك الذي اخترته، ستحتاج إلى البقاء دون أن يلاحظك أحد حتى تنتهي المطاردة وتهرب منها تمامًا.

## المحتويات

- 1..... مفاتيح التحكم الكاملة
- 2..... معلومات عامة
- 3..... أنماط اللعب
- 3..... AUTOLOG
- 4..... EASYDRIVE
- 5..... الخريطة
- 5..... قسم شرطة (FPD) FAIRHAVEN
- 8..... الأغراض القابلة للتجميع
- 9..... التعديلات
- 9..... اللعب الجماعي

## مفاتيح التحكم الكاملة

مفاتيح التحكم الافتراضية	
التوجيه	العصا اليسرى
زيادة السرعة	R 2
الفرامل	L 2
النيتروز	⊗
فرامل الطوارئ (E-brake)	⊖
تحريك الكاميرا	العصا اليمنى
تغيير الرؤية	L 1
اكتشاف لاعب (في نمط اللعب الجماعي فقط)	SELECT
قائمة التوقف المؤقت	START

## أنماط اللعب

### الكمين

عند إحاطتك بواسطة قوات قسم شرطة Fairhaven (FPD)، يجب محاولة الهروب في أسرع وقت ممكن.

### السباق الحلقي

تسابق ضمن عدة دورات حول المواقع الأساسية في المدينة.

### السباق القصير

اشترك في سباق من موقع إلى موقع في اتجاه واحد بأسرع وقت ممكن. اتبع نقاط التسجيل للوصول إلى النهاية.

### سباق السرعة

حافظ على أعلى متوسط سرعة ممكن في السباقات من نقطة إلى نقطة.

## AUTOLOG

### AUTOLOG 2.0

يعتبر AutoLog 2.0 - قلب سباقات *Most Wanted* - الطريقة التي يمكنك من خلالها البقاء مطلعاً على تقدمك ونقاط أصدقاتك في *Most Wanted*.

ومن خلال تحديثه الفوري، سيخبرك AutoLog 2.0 عندما يتفوق صديق ما على نقاطك، كما سيخبرك إذا ما كان هناك حدث في انتظارك لتكمله، هذا إلى جانب قياسه لمدى أدائك مقارنة بالمتسابقين الآخرين في الشوارع.

إذا كنت تريد الحصول على المعلومات سريعاً، فسيبيك AutoLog 2.0 مطلعاً بأحدث المعلومات وبمنتهى السرعة. استكشف، واكتشف، وسابق.

### توصيات AUTOLOG

توصيات AutoLog هي عبارة عن دليل مرئي سريع للأحداث المتوفرة لك.

بمجرد قيامك بفتح حدث ما، ستظهر لك توصيات AutoLog نقاطك ونقاط أصدقاتك. هل تريد معرفة ما إذا كان هناك صديق متقدم عليك، أو ما إذا تركته وراءك؟ فهذا هو المكان الملائم لذلك. لم تفتح حدثاً ما بعد؟ يمكنك الاطلاع على الوقت الذي حققه أصدقاؤك والاستعداد لتحطيمه.

## جدار السرعة

توضح لك جدران السرعة أسرع الأشخاص على قائمة *Most Wanted* الخاصة بك. من قفز لأطول مسافة؟ من حقق أعلى سرعة خلال كل كاميرا سرعة؟ من الذي يسيطر على الحدث؟ يخبرك جدار السرعة الخاص بك بكل ذلك.

### نقاط السرعة (SPEED POINTS)

لرفع ترتيبك في قائمة *Most Wanted* الخاصة بك، فإنك تحتاج إلى نقاط السرعة (Speed Points). قدم أداءً جيداً في الأحداث، أو ارفع ترتيبك عبر الشبكة، أو تغلب على أوقات أصدقاتك؛ فكل ذلك يجعلك ترحب النقاط التي تحتاجها للحصول على المركز الأول. وافقز خلال لوحات الإعلانات، وسجل نفسك الأسرع خلال كاميرات السرعة، وحطم رجال الشرطة، وانجر في المنطفات، وكون إجمالي نقاط عالياً.

## EASYDRIVE

مدينة Fairhaven هي مدينة كبيرة ممتلئة بالعديد من الأشياء لتراها وتقوم بها. للوصول الفوري أثناء الحركة، قم بتنشيط EasyDrive. فلا داعي للتوقف عن الحركة، أو استخدام خرائط، أو القلق، فليس هناك أي مشاكل. فقد تم تصميم EasyDrive لنقلك إلى أي مكان تريده أثناء القيادة.

حدد من بين أحداث كل سيارة للانتقال إليها عبر خريطةك الصغيرة، أو حدد خيار الانتقال مباشرة إليها وبدء السباق في الحال. وسيحفظ أيضاً EasyDrive آخر حدث لعبته، كما أنه سيمنحك إمكانية لعبه مرة أخرى في أي وقت تريد.

هل تريد معرفة التحدي القادم لك؟ يقوم EasyDrive بتدريج صعوبة كل الأحداث وإخبارك بالجائزة التي يمكنك توقعها بإكمالها.

وهذا ليس كل شيء. يوفر لك أيضاً EasyDrive إمكانية الوصول الفوري إلى أحداث AutoLog الموصى بها. وهو يتيح لك تحديد وضع اللعب الجماعي والانتقال مباشرة إلى عالم *Most Wanted* للسباقات المشيرة عبر الشبكة. وستتمكن من الحصول على أحدث المعلومات حول قائمة *Most Wanted* الخاصة لك ومدى تقدمك في ترتيبات *Most Wanted*. كما أنه سيمنحك الوصول سريعاً إلى كل السيارات التي اكتشفتها؛ فليس عليك سوى تحديد السيارة المطلوبة لتنتقل إليها مباشرة. فهو يوفر لك كل ما تحتاج معرفته لتكون *Most Wanted* في أي وقت وأي مكان بمجرد لمس زر... فتلك هي EasyDrive.

## اللعب الجماعي

يمنحك خيار اللعب الجماعي القدرة على الانضمام إلى الأصدقاء عبر الشبكة، والانضمام إلى لاعبين آخرين في الألعاب العامة عبر الشبكة، أو إنشاء ألعاب أصدقاء حيث يمكنك توفير قوائم السرعة المخصصة لك.

## الخريطة

لا يوضح هذا الدليل شوارع Fairhaven فقط، ولكنه يُستخدم للعثور على لوحات الإعلانات، واكتشاف ورش هياكل السيارات، وتحطيم البوابات الأمنية، كما أنه سيظهر على خريطةك.

وكما زادت استكشافاتك، ستزداد معرفتك، كما سيظهر كل ما تكتشفه مع تحدي جدار السرعة الخاص به.

كما ستوضح لك خريطةك كل الأحداث التي يمكنك التنافس فيها، فكل سيارة تكتشفها تفتح لك مزيداً من الفرص. فليس عليك سوى تحديد حدث ما لتتمكن من الانتقال إليه مباشرة، أو يمكنك عرض مسار للوصول إليه.

## رموز الخريطة

هل تريد تحديد مكان أقرب كاميرا سرعة؟ هل تتساءل أين توجد أقرب لوحة إعلانات؟ حدد المنظر الذي تريد رؤيته على الخريطة.

## الخريطة الصغيرة

تشتمل شاشة العرض الأمامية (HUD) على خريطة صغيرة تعمل بنظام تحديد المواقع العالمي (GPS) قادرة على عرض كل مسارات السباقات المعروفة والمستخدمة في مدينة Fairhaven. وتوضح لك الخريطة الصغيرة مسارك الحالي، ووحدات الشرطة التي تطاردك، كما أنها تسمح لك بالتخطيط للهروب. وسيعرض أيضاً طعم الشرطة المعدل المدى الذي يجب عليك الهروب خلاله لتجنب الشرطة ودخول منطقة أمان.

## قسم شرطة FAIRHAVEN (FPD)

يعتبر قسم شرطة Fairhaven العدو اللدود لمسابقي شوارع Fairhaven، فلديه مجموعة من السيارات والتكتيكات المختلفة المصممة خصيصاً لتحطيمك وإنهاء سباقك. فلن تتمكن من صنع اسمك في هذه الشوارع دون مواجهة رجال الشرطة؛ وعندما تقوم بذلك، فسينطلقون جميعاً لإيقاظك.

## الضغط

الضغط هو النظام الذي يستخدمه قسم شرطة Fairhaven (FPD) لتحديد أولويات المطاردات في مدينة Fairhaven. وكلما زاد مستوى الضغط، سيتم استخدام المزيد من وحدات الشرطة والتكتيكات. سيؤدي تحطيم السيارات، وزيادة السرعة، والبقاء في المطاردة إلى زيادة مستوى الضغط عليك، الأمر الذي يجعلك تهرب بمزيد من الصعوبة. وسيؤدي بقاؤك بعيداً عن النظر إلى خفض مستوى الضغط عليك.

## الإرسال

الإرسال هو الصوت المصاحب لتقسيم شرطة Fairhaven (FPD). يقوم فريق إرسال الشرطة بإعطاء الأوامر والمعلومات، والاتجاهات للوحدات المتنقلة التابعة لقسم شرطة Fairhaven (FPD).

## دوريات الشرطة

يتم استخدام سيارات Crown Victoria بواسطة قوات الشرطة في جميع أنحاء أمريكا. ومن خلال جمعها بين السرعة، والمتانة، والموثوقية، تعتبر سيارات الدوريات هذه هي الخط الأمامي في مواجهة متسائقي الشوارع. ويستخدم رجال شرطة الدوريات إشارات الاتصال Lemur، Charlie، وEcho.

## الطريق السريع

سيارات الطرق السريعة هي عبارة عن سيارات دورية مُحَدَّثة ومُعدَّلة خصيصاً للمطاردات. وهي سيارات أكثر قوة وأعلى سرعة مع سائقين محترفين، وسيتم استدعاء هذه الوحدات إذا واجه زملائهم من سائقي سيارات الدوريات أي مشاكل. وأنت تمثل هذه المشاكل.

## وحدات الاعتراض

وحدات الاعتراض هي أسرع وحدات في كراج قسم شرطة Fairhaven (FPD). وهي عبارة عن سيارات Chevrolet Corvettes خفيفة، ورشيقة، وسريعة يقودها سائقون ذو مهارة عالية؛ ويصعب في أغلب الأحيان الهروب منها من خلال السرعة فقط. وتستخدم كل وحدات الاعتراض إشارات الاتصال Indigo.

## وحدات RHINO

هي سيارات الاصطدام الثقيلة الخاصة بقسم شرطة Fairhaven (FPD)؛ وقد تم شراء سيارات SUV الخاصة بوحدات الاعتراض من Ford لتحطيم سيارات متسائقي الشوارع الذين لم يتوقفوا لسيارات الدوريات. ويستخدم رجال شرطة Rhino إشارات الاتصال Romeo.

## الوحدات التكتيكية

هي سيارات الشرطة المصنفة الكبيرة؛ فمن المستحيل تحطيم حواجز الطرق المتنقلة هذه. فعندما تطول مطاردة ما، ستقوم الشرطة بتحريك هذه الوحدات لتعمل بمثابة حواجز طرق، وإغلاق الطرق الجانبية، وتقليل فرص هروبك.

## حواجز الطرق

يتم استخدام حواجز الطرق لمحاصرة المشتبه بهم، ويمكن الهروب منها أو تحطيمها. حاول تجنب الاصطدام بالسيارات حول مجموعات المحرك عندما تكون هي الأثقل، وأيق منتبهاً من أشربة المسامير الثاقبة؛ وإذا رأيت حاجز طريق تكتيكي، فاهرب منه - إذ لا يمكن تحطيم هذه الأشياء المزعجة.

## أشرطة المسامير الثاقبة

هي عبارة عن مجموعة متسلسلة من المسامير الثاقبة في غطاء بلاستيكي؛ وتقوم هذه الأجهزة بقبب الإطارات، الأمر الذي يؤدي إلى إبطاء سرعتها وصعوبة التحكم فيها. ويتم نشرها يدوياً عبر حواجز الطرق أو إسقاطها من سيارات الشرطة الاعتراضية، وقد كانت أشرطة المسامير الثاقبة هذه هي نهاية العديد من متسائقي الشوارع.

## الأغراض القابلة للتجميع

بدءاً من لوحات الإعلانات وحتى نقاط الاستبدال ومن كاميرات السرعة حتى ورش هياكل السيارات – هناك الكثير لاكتشافه.

### لوحات الإعلانات

هناك لوحات إعلانات حول المدينة تنتظر لكعثر عليها وتسجل مسافتك. ولإكمال قفزة وتسجيل نقاط، ستحتاج إلى أن تحطم لوحة الإعلانات وتهبط دون الاصطدام.

ستجعلك كل قفزة مكتملة تريح نقاط السرعة (Speed Points). وإذا حقق أحد أصدقائك في Most Wanted مسافة من لوحة إعلانات، فسترى مسافته ظاهرة مقابل مسافتك. ستظهر صورة السائق صاحب أطول قفزة على لوحة الإعلانات.

### نقاط الاستبدال

حدد متسابقو شوارع Fairhaven مواقع نقاط الاستبدال حول المدينة. فاعثر على نقاط الاستبدال، وتمتع بقيادة أكثر السيارات المتطورة على الطريق. ونظراً لأن لكل سيارة مجموعتها الخاصة المكونة من خمسة سباقات، ستحتاج إلى العثور على كل السيارات وقيادتها قبل أن تدعي حقاً أنك سيطرت على شوارع Fairhaven.

وبمجرد أن تعثر على نقطة استبدال، يمكنك القفز إلى داخل السيارات من خلال EasyDrive.

هل أنت مقيد في مطاردة؟ بدل السيارات في نقطة استبدال دون أن يراك أحد لتهرب بعيداً. ولكن لن يفيدك هذا التكتيك في الكمين. ففي أحداث الكمين، لن تتمكن من استخدام سوى مهارتك وحاستك للهروب بعيداً.

### تغيير السيارات

يمكنك تغيير سيارتك من خلال القيادة إلى نقطة استبدال أو بالقفز إلى واحدة عبر EasyDrive.

### كاميرات السرعة

لكل كاميرا سرعة جدار السرعة الخاص بها لتوضح لك من مر بمصائد السرعة بأعلى سرعة.

### البوابات الأمنية

تخفي بوابات الأمنية مسارات هروب ونقاط استبدال؛ فيمكنك تحطيمها من أجل ربح نقاط السرعة (Speed Points).

### ورشة هياكل السيارات

هناك ورش هياكل سيارات في جميع أنحاء Fairhaven، فهي تنتظرك لإصلاح سيارتك أو إعادة رشاها. ستؤدي القيادة خلال ورشة هياكل سيارات إلى تغيير لون سيارتك وإصلاحها في الحال إذا كانت تالفة. وإذا تعرضت للتدمير في Freedrive، فستبدل من جديد من أقرب ورشة هياكل سيارات.

## رموز الشرطة الاسلكية

10-1 الاستجابة

10-2 إلغاء الاستجابة

10-3 تم الوصول إلى الموقع

10-4 تم تلقي الرسالة، وفهمها، وإقرارها

10-5 كمر

10-6 مستعد

10-10 ارجع/ارجع إلى القسم

10-30 يلزم المساندة

10-31 مساندة وحدة الدورية

10-32 مساندة وحدة SUV/Rhino

10-34 مساندة وحدة الاعتراض

10-36 يلزم المساندة التكتيكية

10-40 سيارة مثيرة للريبة

10-41 سيارة سريعة

10-42 سائق يصعب تدميره

10-43 هناك سيارة مطلوبة

10-44 سيارات سباق

11-50 حادث

11-51 اصطدام وهروب

11-52 حادث سيارات

11-53 حادث مقطورة

11-54 حمولة منسكبة

11-55 خطر مروري

11-56 يلزم شاحنة جر

11-57 يلزم النقل

11-58 حادث – لا توجد تفاصيل

11-59 طوارئ خطيرة

11-23 سيارة معطلة

## كمبيوتر البيانات المحمول (MDC)

يعتبر كمبيوتر البيانات المحمول (MDC) دليل قسم شرطة Fairhaven (FPD) للمواقع، وأوصاف المشتبه بهم، ومكان وحدات الدعم. وتشتمل كل وحدة من وحدات الشرطة على أحد هذه الأجهزة في سياراتها لتنسيق المظاهرات وعمليات البحث في فترات السكون.

ويحمل متسابقو شوارع Fairhaven إصدارات تم اختراعها من معدات دعم الشرطة هذه لمساعدتهم على السير في المدينة والابتعاد عن الشرطة.

## تسمية CHARLIE-INDIGO

لغة الشرطة للسيارات المدنية.

## التعديلات

تمثل التعديلات تحديثات لسيارتك. ويمكن ربحها من خلال الحصول على المركز الأول أو الثاني في الأحداث. وبمجرد ربح تعديل، يمكنك تطبيقه على سيارتك من خلال خيار التعديل في EasyDrive.

وتشتمل التعديلات المتوفرة على تحديثات للمحرك، وإطارات للثبات، ومجموعات هوائية، وتحسينات إضافية لقوة هيكل سيارتك، فكل ذلك مصمم لمساعدتك على تحقيق أعلى مركز في قائمة Most Wanted.

هل تريد معرفة ما الذي سيقوم به التعديل؟ ستوضح لك شاشة العرض هنا إحصاءات سيارتك الحالية مع أو بدون التعديلات حتى يمكنك اختيار مجموعة تالانمك.

## التعديلات الاحترافية

تتوفر التعديلات الاحترافية الخاصة فقط لأكثر متسابقى الشوارع إخلاصًا، فهي أفضل التحديثات المتوفرة لمجتمع سباقات Fairhaven. سيطر على الشوارع، وحطم أوقات المتسابقين الآخرين، واحصل على تعديلات Most Wanted.

في الألعاب ذات نمط اللعب الفردي، يجب فتح التعديلات الاحترافية لكل سيارة على حدة. وفي وضع اللعب الجماعي، عند إكمال مرحلة سائق احترافية رئيسة للقيادة بنوع معين من التعديلات، يتم تحديث كل تعديلات هذا النوع إلى التعديلات الاحترافية لكل السيارات.

## اللعب الجماعي

مدينة Fairhaven هي موطن أكثر السباقات سخونة على سطح الأرض مع نمط اللعب الجماعي، وهي تزداد سخونة على الشبكة.

في نمط اللعب الجماعي، تبدأ في مستوى السرعة 1 مع مجموعة من السيارات مسبقة الضبط المختارة بعناية؛ فهذه السيارات مضبوطة يدويًا من خلال مجموعة ثابتة من التعديلات مسبقة الضبط للانضمام إلى السباقات مباشرة. حقق مستويات سرعة أعلى لفتح المزيد من السيارات التي يمكن تخصيصها. وإذا كنت تريد تغيير طريقة قيادتك في اللعبة، فاستخدم EasyDrive، وحدد تغيير السيارة (Change Car).

يتوافر اللعب عبر الشبكة من خلال قوائم السرعة - مجموعات مكونة من خمسة سباقات مصممة لتحدي أفضل السائقين. وبدءًا من اختبارات السرعة حتى السباقات، وسباقات الفرق، والتحديات، يبدأ كل حدث في قائمة السرعة بنقطة لقاء. قد إلى نقطة اللقاء على الخريطة - فمن يصل أولاً يحصل على زيادة في نقاط السرعة (Speed Points). وإذا ساورك الشك في أي وقت، فراجع جهاز المعلومات في الجزء السفلي من الشاشة. فهو يخبرك دائماً بما عليك فعله في أي وقت.


هل أنت مستعد للانطلاق؟

## مستوى السرعة

يحدد مستوى سرعتك في نمط اللعب الجماعي الأشياء التي فتحتها للعب بها. فعند الانتقال من مستوى السرعة 1 إلى 70، فإنك ستفتح المزيد من السيارات، وقوائم الأهداف، وجوائز الانتقام الجميل، ولوحات الترخيص.

يتم تحديد مستوى سرعتك في نمط اللعب الجماعي من خلال عدد نقاط السرعة (Speed Points) الذي حققته. ولذلك إذا لعبت لعبة في نمط اللعب الفردي وريحت بعض نقاط السرعة (Speed Points)، فستجد - في المرة التالية التي ترجع فيها إلى نمط اللعب الجماعي - أن مستوى سرعتك قد ازداد وفتحت المزيد من الأشياء الرائعة للعب بها عبر الشبكة.

## خاصية NEED FOR SPEED

مجموعة مسبقة التحديد من السيارات لتقودها في نمط اللعب الجماعي. ويمكن التعرف على هذه السيارات مسبقة الضبط من خلال الأيقونة  بجوار اسمها في EasyDrive. وتأتي هذه السيارات مع مجموعة ثابتة من التعديلات لاستخدامها في اللعب عبر الشبكة، ولكن لا يمكن تخصيصها.

## السيارات المخصصة

بمجرد وصولك إلى مستوى السرعة 2، ستبدأ في فتح السيارات التي يمكنك تخصيصها. ويتم فتح كل منها مع مكونات أصلية ومهمة طلاء أساسية.

لفتح التعديلات من أجل تخصيص السيارات، افتح تخصيص السيارة (Customize Car) من EasyDrive، وراجع الأهداف المتوفرة. أكمل الهدف، وسيكون التعديل ملكًا لك لتزويد السيارة من خلال استخدام الخيارات المتاحة في EasyDrive.

**تلميح:** بمجرد فتح هدف لسيارة ما، يستمر حساب التقدم تجاه هذه الهدف إذا كنت تقود إصدار Need for Speed من ذات السيارة.

## الأهداف

لكل سيارة قائمة بالأهداف التي ينبغي عليك إكمالها. وسيؤدي الوصول إلى هذه الأهداف إلى فتح تعديلات وطلاء لسيارتك. لفتح المزيد من التعديلات لسيارتك، أكمل الأهداف للتعديلات. وستطلب منك هذه التعديلات إكمال هدف مع تعديل قممت بفتحه بالفعل وتزويد سيارتك به.

## قوائم الأهداف

عند الوصول إلى مستويات سرعة أعلى، سيتم فتح قوائم المزيد من الأهداف. أكملها للحصول على جوائز نقاط السرعة (Speed Points)، ولوحات الترخيص القابلة للجمع، إلى جانب التعديلات الاحترافية.

ويمكن عرض قوائم الأهداف هذه وتقدمك إلى إكمال الأهداف التي تتضمنها في قسم قوائم الأهداف ضمن معلومات السائق.

## اللعبة الصامتة

هي من أنماط اللعب الجماعي عبر الشبكة حيث يتم توفير قوائم السرعة تلقائيًا ويتنافس الجميع للحصول على لقب اللاعب صاحب أعلى نقاط.

## لعبة الأصدقاء

هي من أنماط اللعب الجماعي عبر الشبكة بين اللاعبين المدعومين حيث يستطيع اللاعبون الانضمام للقيادة معًا في مدينة Fairhaven. بمجرد تجمع اللاعبين معًا في لعبة أصدقاء، يستطيع اللاعب إعداد اللعبة ثم الاختيار: اصطحاب مجموعة من اللاعبين الذين انضموا معًا إلى لعبة عامة، أو توفير قوائم السرعة المخصصة لهم، أو البدء التلقائي لقوائم السرعة المعيارية التي تم توفيرها باستخدام الخيارات المتوفرة لهم في EasyDrive.

## قائمة السرعة

قوائم السرعة هي قلب نمط اللعب الجماعي - هي مجموعة منتقاة بعناية تتكون من خمسة أحداث يتم لعبها واحدًا تلو الآخر. ويمكن الهدف من قائمة السرعة في إنهاؤها كاللاعب صاحب أعلى نقاط من خلال ربح نقاط السرعة (Speed Points) أكثر من أي شخص آخر.

Lexus LFA  
McLaren MP4-12C  
Paganì Huayra  
Porsche 918 Spyder Concept Study  
Koenigsegg Agera R

## GRAND TOURER

Bentley Continental Supersports Convertible ISR  
Maserati GranTurismo MC Stradale  
Mercedes-Benz SLS AMG  
Porsche Panamera Turbo S

## MUSCLE

BMW M3 Coupé  
Chevrolet Camaro ZL1  
Dodge Challenger SRT8 392  
Ford Mustang Boss 302  
Mercedes-Benz SL 95 AMG Black Series  
Shelby COBRA 427®  
SRT Viper GTS

## RACE

Ariel Atom 500 V8  
BAC Mono  
Caterham Superlight R500

## SPORTS

Alfa Romeo 4C Concept  
Aston Martin V12 Vantage  
Audi R8 GT Spyder  
Jaguar XKR  
Lamborghini Countach 5000 QV  
Lamborghini Gallardo LP570-4 Spyder Performante  
Marussia B2  
Porsche 911 Carrera S  
Porsche 911 Turbo 3.0  
NISSAN GT-R EGOIST  
Tesla Roadster Sport

## SUV

Ford F-150 SVT Raptor  
Range Rover Evoque Coupé

## شريط المعلومات

أكثر شيء مهم يجب عليك تذكره أثناء اللعب الجماعي هو ملاحظة شريط المعلومات في الجزء السفلي من الشاشة - فهو يخبرك دائماً بما عليك فعله في أي وقت.

## نقطة اللقاء

يبدأ كل حدث في قائمة السرعة بنقطة لقاء. ليس عليك سوى اتباع الخط الأخضر على خريطةك الصغيرة حتى الحلقة النابضة الحمراء. احرص على الوصول إلى هناك أولاً للحصول على مكافأة في نقاط السرعة (Speed Points). وبمجرد وصول كل المتسابقين، سيبدأ الحدث.

**تلميح:** إذا نفذ الوقت أو غادرت نقطة اللقاء بعد الوصول إليه، فلا تقلق حيث سيتم بشكل تلقائي تغيير مكان سيارتك وصولاً إلى نقطة اللقاء وقت بدء الحدث.

## قيود السيارات

في بعض الأحيان، ستوفر قائمة السرعة حدثاً يطلب منك قيادة فئة معينة من السيارات. عند حدوث ذلك، قم بالوصول إلى EasyDrive للاختيار من قائمة السيارات المؤهلة التي فتحتها لهذا الحدث، ثم قد إلى نقطة اللقاء. وإذا لم تصل إلى نقطة اللقاء في السيارة المناسبة والوقت المناسب، فستنتقل تلقائياً إلى إصدار افتراضي من سيارة مؤهلة قبل أن يبدأ الحدث.

## فئات سيارات اللعب الجماعي

بعض الأحداث ذات السيارات المحددة وبعض الأهداف للاعبين المتعددين تتطلب منك قيادة فئة سيارات معينة. هناك 7 فئات من السيارات: Everyday, Exotic, Grand Tourer, Muscle, Race, Sports, وSUV.

## EVERYDAY

Audi A1 Clubsport Quattro  
Ford Focus RS500  
Ford Focus ST  
Lancia Delta HF Integrale Evoluzione 2  
Mitsubishi Lancer EVOLUTION X  
Subaru Cosworth Impreza STI CS400

## EXOTIC

Bugatti Veyron 16.4 Super Sport  
Chevrolet Corvette ZR1  
Ford GT  
Lamborghini Aventador LP700-4

## تبديك السيارات في نمط اللعب الجماعي

استخدم خيار «تغيير السيارة» في EasyDrive لتغيير سيارتك في نمط اللعب الجماعي.

### سباقات اللعب الجماعي

تبدأ سباقات اللعب الجماعي عند نقطة لقاء – ليست هناك شبكة بدء ولا قواعد، لذا فننافس لتحقيق أفضل بداية يمكنك تحقيقها وتسابق خلال نقاط التسجيل.

يحدد المركز الذي تحققه مجموع نقاط السرعة (Speed Points) التي تحصل عليها. وإذا لم تتمكن من إكمال السباق في الوقت المناسب، فإنك ستحصل على DNF (لم يتم الإنهاء) ولن تتلقى أي نقاط السرعة (Speed Points).

### سباق الفريق للعب الجماعي

قم بالوصول إلى نقطة اللقاء ليتم تصنيفك إلى فريقين. يكمن الهدف من سباق الفريق في كونك الفريق الحاصل على معظم نقاط السرعة (Speed Points) في نهاية الحدث. ويتم ربح نقاط السرعة (Speed Points) من المركز الذي تحققه في النهاية، ومن التحطيمات، ومن الزيادات. ولا ينتهي سباق الفريق إلا بوصول آخر لاعب إلى النهاية أو انتهاء عداد السباق. ولذلك، بمجرد تحقيقك للمركز في النهاية، ابحث عن المنافسين، واكتشف أماكنهم، وحطهم لتعزيز نقاط السرعة (Speed Points) الخاصة بفريقك.

### اختبارات السرعة للعب الجماعي

اختبارات السرعة هي عبارة عن 90 ثانية من التنافس القوي حيث يتنافس الجميع لتحقيق أعلى سرعة من خلال مصائد السرعة، أو أطول فترة، أو الانزلاق، أو الوقت.

تسابق لتحقيق أعلى نقاط على لوحة النقاط من أجل الحصول على زيادة نقاط السرعة (Speed Points)، ثم اعمل على حماية هذه النقاط من خلال تحسينها أو من خلال تحطيم المنافسين لإبعادهم من اختبار السرعة.

وتكون الاستعدادات فعالة خلال اختبارات السرعة – وهذا يعني أنه إذا قمت بتحطيم منافس، فسيتم تجميد نقاطه على لوحة النقاط، ولن يتمكن فيما بعد من تحقيق نقاط أعلى. وإذا تم استبعادك، فافعل كل ما تستطيع لتحطيم المنافسين وحماية نقاطك.

### تحديات اللعب الجماعي

تحديات اللعب الجماعي هي عبارة عن أحداث متعددة الأجزاء حيث يتعاون الجميع لإكمال التحدي قبل مرور الوقت. راجع شريط المعلومات لمعرفة ما عليك فعله، وتسابق لإكمال الجزء المخصص لك من التحدي في أسرع وقت ممكن، أو قدم أكبر مساهمة للحصول على أكثر نقاط السرعة (Speed Points).

**تلميح:** في الحركات التعاونية كالقفز، يعتبر العمل معاً أمراً مهماً، ولذلك فإنك ستحقق إسهاماً مكافئاً للقفز فوق السيارة كما لو كانت سيارتك هي المتوقفة ويتم القفز فوقها.

### التذاكر

إذا قمت بعمل فريد في حدث ما، فإنك ستحصل على تذكرة يتم إصدارها في نهاية الحدث للحصول على زيادة في نقاط السرعة (Speed Points).

**تلميح:** تجعلك تذكرة الصديق العدو تروح أكثر عدد من نقاط السرعة (Speed Points) – والتي يتم منحها لك من خلال التغلب على أكثر عدد من جدران سرعة الأصدقاء في حدث ما.

## فترة الاستراحة

بين كل قوائم السرعة، تكون هناك فترة استراحة. هي تمنحك وقتاً لتقوم بالقيادة الحرة، وتغيير سيارتك وتخصيصها، إلى جانب اكتشاف أي شيء ربما قمت بفتحه خلال قائمة السرعة.

### قوائم السرعة المخصصة

قوائم السرعة المخصصة في عبارة عن قوائم سرعة يمكنك إنشاؤها بنفسك مع الأحداث المفضلة للعبها في ألعاب الأصدقاء. ولإنشاء قائمة سرعة مخصصة، قم بالوصول إلى خيار تخصيص قائمة سرعة من شاشة خريطة اللعب الجماعي. وللعب قوائم السرعة المخصصة، يجب أن تكون أنت اللاعب الذي أنشأ لعبة الأصدقاء.

### لوحات الترخيص

يمكنك ربح لوحات الترخيص للتباهي بها بين اللاعبين الآخرين من خلال إكمال الأهداف والتحديات السرية الأخرى. ولتخصيص لوحة الترخيص الخاصة بك، قم بالوصول إلى قائمة تخصيص لوحة الترخيص (Customize License Plate) من شاشة معلومات السائق (Driver Details).

احترم حقوق الآخرين. لا تقم بنشر سوى محتوى أو روابط لمحتوى لا يعتبر افتراءً، أو فاحشاً، أو عداًياً، أو بذيئاً، ويجب أن يتكون فقط من (1) محتوى أو أصول من ألعاب EA أو تم توفيرها من قبل EA، أو (2) يعتبر إبداعاً أصلياً ملكاً لك أنت و/أو لا ينتهك أو يخترق حقوق أي طرف آخر، بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر، حقوق الطبع والنشر، أو العلامات التجارية، أو المظهر التجاري، أو حقوق العلانية/الخصوصية. تُطبق شروط خدمة EA.

### اللاعب صاحب أعلى نقاط

اللاعب صاحب أعلى نقاط هو اللاعب الذي لديه حالياً أكبر عدد من نقاط السرعة (Speed Points) خلال أحداث قوائم السرعة. حطم اللاعب صاحب أعلى نقاط للحصول على مزيد من نقاط السرعة (Speed Points).

### جوائز الانتقام الجميل

في حالة تعرضك للتحطيم عدة مرات دون أن تحقق تحطيماً بنفسك، يتم تنشيط جائزة الانتقام الجميل. وستوفر لك هذه الجائزة القدرة على قيادة ذات سيارة الشخص الذي حطمتك، أو اكتساب نيتروز غير محدود لفترة قصيرة، أو الحصول على مزيد من القوة لمقاومة التصادمات لفترة محدودة، أو الحصول على إمكانية التحطيم بلمنسة واحدة.

ولتخصيص جائزة الانتقام الجميل التي ترغب في تنشيطها للسيارة التي تقودها، قم بالوصول إلى تخصيص السيارة في EasyDrive.