

A movie poster for 'Need for Speed' featuring five men in the upper half and two cars in the lower half. The men are shown in profile or three-quarter view against a dark, moody background. The car in the foreground is a bright green Porsche Carrera GT, and the car behind it is a red Ferrari Enzo. The background shows a city skyline at night with smoke rising from the cars.

NEED FOR SPEED™

SPIS TREŚCI

STEROWANIE	02	MAPA	16
NEED FOR SPEED™ POWRÓCIŁ	05	GLINY	17
EKRANY MENU GRY	05	DO ZBIERANIA	18
WITAJ W VENTURA BAY	07		

STEROWANIE

STEROWANIE NA KOMPUTERZE PC

Gra *Need for Speed™* na komputery PC obsługuje wiele różnych kontrolerów. W celu uzyskania najlepszych efektów zalecamy użycie kontrolera przewodowego dla konsoli Xbox One. Opis sterowania w niniejszej instrukcji zakłada używanie tego właśnie kontrolera.

Jeśli wolisz korzystać z klawiatury, *Need for Speed* na komputery PC może także wyświetlać ikony klawiszy w trakcie rozgrywki. Jeśli posiadasz kontroler przewodowy dla konsoli Xbox One, wciśnij przycisk **A**.

STEROWANIE KLAWIATURĄ

W grze *Need for Speed* możesz sterować za pomocą klawiatury. Dzięki temu rozwiązaniu gracze korzystający z klawiatury mogą cieszyć się emocjami związanymi z pokonywaniem ograniczeń, ucieczką przed policją i ściganiem się z rywalami.

UWAGA: Aby zmienić domyślną konfigurację sterowania, przejdź do menu ustawień i wybierz STEROWANIE.

STEROWANIE DOMYŚLNE

Kierowanie	Strzałka w lewo/w prawo
Przyspieszenie	W
Hamulec	S
Wsteczny	S (przytrzymaj)
Dopalacz/nitro	Lewy SHIFT
Wyłączenie silnika	X
Hamulec ręczny	SPACJA
Ręczna zmiana biegu na wyższy (po wybraniu ręcznej skrzyni biegów)	E
Ręczna zmiana biegu na niższy (po wybraniu ręcznej skrzyni biegów)	Q
Zmiana kamery	C
Odbieranie telefonu	PAGE UP
Uruchomienie	PAGE DOWN
Obrót kamery	A/D /strzałka w dół
Zdjęcie	PRT SCN
Menu pomocy edytora winyli (w garażu)	TAB
Następny utwór	T
Mapa	O
Menu Need for Speed™ Network	Backspace
Telefon komórkowy	TAB

STEROWANIE GRA

UWAGA: Opcje sterowania przedstawione w niniejszej instrukcji dotyczą konfiguracji kontrolera przewodowego dla konsoli Xbox One.

UWAGA: Aby zmienić domyślną konfigurację sterowania, przejdź do menu ustawień i wybierz STEROWANIE.

STEROWANIE DOMYŚLNE

Kierowanie	
Przyspieszenie	
Hamulec	
Wsteczny	 (przytrzymaj)
Dopalacz/nitro	
Wyłączanie silnika	 (przytrzymaj)
Hamulec ręczny	
Ręczna zmiana biegów	
Zmiana kamery	
Odbieranie telefonu	
Uruchomienie	
Obrót kamery	
Obrót kamery (po wybraniu ręcznej skrzyni biegów)	
Zdjęcie	
Menu pomocy edytora winyli (w garażu)	Przycisk Menu
Następny utwór	 (przytrzymaj)
Mapa	
Menu Need for Speed™ Network	Przycisk Podglądu
Telefon komórkowy	Przycisk Menu

NEED FOR SPEED POWRÓCIŁ

Need for Speed to najbardziej realistyczny symulator wyścigów w otwartym świecie. Poznaj pełen akcji raj dla zmotoryzowanych, szalejąc po ulicach Ventura Bay – nocnego, otwartego świata, gdzie zabawa zaczyna się po zmierzchu.

Policja podąża śladami uczestników wyścigów ulicznych w Ventura Bay. Poznaj tych kierowców osobiście, zbierając punkty reputacji (REP) w zamian za uczestnictwo w zawodach i odkrywanie miasta. Ścigaj się z rywalami oraz znajomymi i stwórz auto swoich marzeń – uczynź Ventura Bay swoim placem zabaw.

UWAGA: Rozgrywka w *Need for Speed* wymaga stałego połączenia z serwerami EA.

EKRANY MENU GRY

MENU NEED FOR SPEED NETWORK

Wciśnij przycisk **Podglądu** podczas rozgrywki, by przejść do menu *Need for Speed* Network.

Zagraj

Rzuć się w wir nocnej akcji w Ventura Bay.

Wyzwania codzienne

Przeglądaj wyzwania codzienne i podejmuj się ich, by zdobywać rozmaite nagrody.

Rozgrywka z ekipą

Twórz grupy i graj ze znajomymi.

Znasz?

Znajdź nowych znajomych w społeczności NFS.

Moje NFS

Przeglądaj statystyki i porównuj je ze znajomymi.

Zdjęcia

Przeglądaj zdjęcia swoje i znajomych, przyznając im polubienia i „lajki”.





Aktualności

Przeglądaj najnowsze wiadomości od znajomych i społeczności NFS.

TELEFON KOMÓRKOWY

Naciśnij przycisk **Menu** podczas rozgrywki, aby przejść do menu telefonu komórkowego. W tym miejscu wyświetlane są aktualne zadania i wymagania, jakie musisz spełnić, by otrzymać punkty REP, a także całkowita kasa, jaką dysponujesz, aktywne zadania oraz wyzwania codzienne. Twój telefon komórkowy ma następujące aplikacje:


Mapa

Oglądaj mapę w mniejszej skali. Naciśnij  by oddalić lub  by zbliżyć obraz lub oglądaj inne części miasta, poruszając . Aby wywołać mapę w dowolnym momencie rozgrywki, wciśnij .

Wiadomości

Przeglądaj i odsłuchuj wiadomości głosowe od członków ekipy. Wiedzą wszystko na temat tego, co ostatnio dzieje się w mieście, dlatego warto tu zaglądać regularnie.

REP

Sprawdź swój poziom REP. Wciśnij , by zapoznać się z najnowszymi powiadomieniami i odblokowywać przedmioty.

Skocz do garażu

Łatwy powrót do garażu za naciśnięciem przycisku.

Powtórz zawody

Rozpocznij od nowa zawody, w których obecnie uczestniczysz.

Zrezygnuj z zawodów

Porzuć aktualne zawody, kosztem wszelkich punktów REP, które nie zapisały się na twoim koncie.

UWAGA: Jeśli rozpoczniesz zawody od nowa, inni gracze uczestniczący w nich na żywo zostaną wykluczeni.

WITAJ W VENTURA BAY

Odkrywaj ten rozbudowany, otwarty świat – od ciasnych uliczek śródmieścia po szerokie drogi wiodące przez doliny. Możesz także szukać wrażeń, ścigając się z policją w dzielnicy przemysłowej.

Odkrywaj miasto, ścigaj się jego ulicami i stań się jego władcą!



PIĘĆ ŚCIEŻEK ROZGRYWKI

Nowa odsłona *Need for Speed* to pięć ścieżek rozgrywki: Prędkość, Styl, Tuning, Ekipa i Bezprawie. Zagraj we wszystkie, aby poznać istotę *Need for Speed*. Rozpędź się jak szaleniiec i weź zakręt bokiem, wspólnie z przyjaciółmi ścigając się podrasowanymi autami i uciekając przed policją.

UWAGA: Fabuła w ramach ścieżek rozgrywki toczy się liniowo. Możesz podążać nimi w tempie, jakie uznasz za stosowne i jak długo chcesz.

PRĘDKOŚĆ

Istotą trybu Prędkość jest więź między kierowcą a autem, którą można poczuć, rozpędzając się do granic możliwości. Zachowaj spokój i nie zdejmuj nogi z gazu.

STYL

Weź zakręt bokiem, wykazując się przy tym precyzją i stylem. Poczuj, jak na ułamek sekundy opony odrywają się od podłoża. Wyraż siebie poprzez styl jazdy.

TUNING

Zmodyfikuj wygląd i moc samochodu poprzez zmiany wizualne i tuning osiągow. Ulepszaj, personalizuj i kształtuj auta zgodnie z własną wizją.

EKIPA

Jeździj ze swoją ekipą i ufaj umiejętnościom jej członków, gdy wasze zderzaki i błotniki dzielić będą zaledwie centymetry. Nigdy nie wyruszaj na ulice samotnie.

BEZPRAWIE

Stań się siejącym bezprawie buntownikiem i ucieknij przed policją – im większe ryzyko, tym większa nagroda.

ZAWODY

Gra składa się z trzech rodzajów zawodów – driftu, wyścigów i zawodów spontanicznych. Wszystkie zawody mogą być rozgrywane zarówno ze sztuczną inteligencją, jak i innymi graczami.



DRIFT

Podczas zawodów w drifcie nieważne jest, kto skończy pierwszy, lecz kto zdobędzie największą liczbę punktów – im dłuższy i bardziej popisowy drift, tym więcej punktów. Dobry kierowca jedzie czysto i precyzyjnie, unika zderzeń i driftuje przez cały czas, pozostając w strefie driftu.

UWAGA: Zderzenia sprawią, że twój aktualny drift zostanie przerwany, co skutkować będzie utratą potencjalnych punktów.

KONKURS DRIFTU

Driftuj, trzymając się blisko ścian i przeszkód. Zaliczaj ostre zakręty przy dużej prędkości i unikaj zderzeń. Zwycięża zawodnik z największą liczbą punktów driftu.

PRÓBA DRIFTU

Jedź wzdłuż wyznaczonej trasy, zaliczając po drodze obowiązkowe punkty kontrolne i zbierając punkty driftu przyznawane za prędkość i kąt driftu. Aby otrzymać wyższy wynik, trzymaj się trasy i zaliczaj kolejne cele. Na koniec zawodów całkowita liczba otrzymanych przez ciebie punktów driftu zostanie porównana z wyznaczonymi liczbami.

GYMKHANA

Podczas tych zawodów musisz pokonać trasę przypominającą tor przeszkód, zaliczając obowiązkowe punkty kontrolne. Staraj się zaliczać jak najlepsze drifty i unikaj kolizji, aby zebrać więcej punktów driftu.

DRIFTOWY POCIĄG

Driftuj po trasie wraz z grupą innych aut, zaliczając po drodze obowiązkowe punkty kontrolne. Aby zdobywać punkty, musisz trzymać się jak najbliżej innych kierowców, wykonując drifty.

TOUGE

Jedź przez kaniony, zaliczając obowiązkowe punkty kontrolne i wykorzystując w odpowiedni sposób swoje umiejętności w ściganiu się i driftowaniu, by odnieść zwycięstwo. Wykonuj imponujące drifty, rywalizując o pozycję. Zaliczaj punkty kontrolne na czas, by uniknąć dyskwalifikacji.

WYŚCIG

W trakcie wyścigów musisz zaliczać obowiązkowe punkty kontrolne. Wyścigi odbywają się zazwyczaj na głównych drogach, gdzie jezdnia jest szeroka.

PRÓBA CZASOWA

Uzyskaj najlepszy możliwy czas, jadąc od punktu A do punktu B i zaliczając kolejno wszystkie punkty kontrolne. Staraj się jechać jak najszybciej, unikając po drodze stłuczek, by wyeliminować niewielkie różnice czasowe dzielące cię od przeciwników i z powodzeniem zaliczyć trudne trasy. Choć podczas tych zawodów nie obowiązują kary za zderzenia, staraj się unikać ruchu ulicznego i przeszkód, by utrzymać jak najwyższą prędkość.

JAZDA NA CZAS

Uzyskaj jak najlepszy czas okrążenia na krótkim torze. Podczas tych zawodów obowiązuje limit czasu – postaraj się przejechać jak najwięcej okrążeń! Ostateczny rezultat zależy będzie od najlepszego czasu okrążenia, jakie uda ci się uzyskać – nawet jedno dobre okrążenie wystarczy, by wygrać.

SPRINT

Podczas sprintu musisz przekroczyć linię mety jako pierwszy. Zaplanuj czysty, precyzyjny przejazd i staraj się wykorzystać układ trasy, by wyprzedzać przeciwników.

WYŚCIG NA TORZE

Wyprzedzaj przeciwników podczas kolejnych okrążeń i walcz o miejsce na mecie. Jak najlepiej poznaj trasę, aby uzyskać przewagę nad przeciwnikami.

ZAWODY SPONTANICZNE

Zawody spontaniczne mogą się odbywać w dowolnym miejscu na mapie i w dowolnej chwili – wystarczy, że jeden kierowca rzuci wyzwanie, a drugi je przyjmie.

SPONTANICZNY SPRINT

Dotrzyj z punktu A do punktu B na pierwszym miejscu. Po drodze nie musisz zaliczać jakichkolwiek punktów kontrolnych – możesz jechać do mety dowolną trasą. Wyniki ustalane są na podstawie kolejności na mecie.

SPONTANICZNY DRIFT

Driftuj z punktu A do punktu B, zaliczając po drodze punkty kontrolne, wyznaczające trasę. Podobnie jak w pozostałych zawodach w drifcie, musisz skupić się na zdobyciu jak największej liczby punktów driftu, zamiast na dotarciu do punktu B jako pierwszy. Wynik wyścigu zależy od zdobytej przez ciebie całkowitej liczby punktów driftu.

SPONTANICZNA UCIECZKA

Wygraj najwięcej wyścigów, uciekając przed przeciwnikami po dynamicznych trasach, które nigdy się nie kończą – gra tworzy je na bieżąco, w trakcie zawodów. Aby wygrać wyścig, zyskaj przewagę 250 metrów.

STEROWANIE W WYZWANIACH SPONTANICZNYCH

Rozpocznij wyzwanie	RB
Wyzwij do udziału w wyścigu	X
Wyzwij do udziału w drifcie	Y
Wyzwij do udziału w ucieczce	A
Odrzuć/anuluj wyzwanie	B

TWÓJ GARAŻ

W garażu możesz trzymać maksimum pięć samochodów. Wybierz puste miejsce, by kupić nowy samochód lub wybierz posiadany samochód, by go spersonalizować, sprzedać lub się przejechać.

POWIADOMIENIA O CZĘŚCIACH

W nagrodę za ukończenie zawodów oraz wyzwań codziennych otrzymasz i odblokujesz nowe części do swojego auta. Przedmioty otrzymane w nagrodę będą pojawiać się w tej sekcji. Możesz je wybierać i z nich korzystać.

TUNING

Wybierz samochód i zmodyfikuj jego wygląd oraz osiągi. W przypadku każdego auta znajdującego się w grze dostępne będą rozbudowane opcje modyfikacji. Stwórz coś wyjątkowego, co będzie reprezentować twój styl i pasować do twojego sposobu jazdy.

LAKIER I WINYLE

Dodaj naklejki wektorowe, tekst, lakier i kalkomanie, by sprawić, że twój samochód będzie się wyróżniał na tle innych. Wciśnij przycisk **Menu**, by przejść do menu pomocy edytora winyli.

MODYFIKACJA WYGLĄDU

Od opon po zderzaki, od lusterek po światła – możesz wybierać poszczególne sekcje swojego auta i sprawiać, że będą wyglądać tak, jak chcesz.

MODYFIKACJA OSIĄGÓW

Ulepszaj i wymieniaj różne mechanizmy w swoim aucie, by zapewnić sobie przewagę nad rywalami. W zależności od potrzeb, możesz zainstalować układ doładowania, podkręcić nitro, zamontować nowe sprzęgło lub tuningować silnik.

TUNING STEROWNOŚCI

Modyfikuj ciśnienie w oponach, zawieszenie, nitro, układ różnicowy, sposób, w jaki prowadzi się auto, wspomaganie i sterowność, aby mieć pewność, że twoje auto prowadzi się dokładnie tak, jak tego chcesz.

MARKA/MODEL

Jeśli podczas zawodów obowiązują ograniczenia dotyczące samochodów, oznacza to, że startować w nich mogą tylko określone marki lub modele aut. W grze pojawia się wiele klasycznych i potężnych samochodów, które możesz kupić lub zdobyć.

ACURA

RSX-S

BMW

M2

M3 E46

M3 E92

M3 Evolution II E30

M4

CHEVROLET

Camaro Z28

Corvette Z06

DODGE

Challenger SRT8

Viper SRT

FERRARI

458 Italia

F40

FORD

Focus RS

Mustang (1965)

Mustang BOSS 302

Mustang Foxbody

Mustang GT

HONDA

Civic Type-R

NSX Type-R

S2000

LAMBORGHINI

Aventador LP 700-4

Diablo SV

Huracán LP 610-4

Murciélago LP 670-4 SV

LOTUS

Exige S

MAZDA

MX-5 (1996)

MX-5 (2015)

RX-7 Spirit R

MCLAREN

570S

MERCEDES-BENZ

AMG GT

MITSUBISHI

Lancer Evolution MR

NISSAN

180sx Type X

Fairlady 240ZG

GT-R Premium

Silvia Spec-R

Skyline GT-R KP6G10

Skyline GT-R V-Spec (1993)

Skyline GT-R V-Spec (1999)

PORSCHE

911 Carrera RSR 2.8

911 Carrera S (991)

911 Carrera S (993)

911 GT3 RS (991)

Cayman GT4

SCION

FR-S

SUBARU

BRZ Premium

Impreza WRX STI

TOYOTA

GT86

Sprinter GT Apex

Supra SZ-R

VOLKSWAGEN

Golf GTI

VOLVO

242

POSTĘPY I PUNKTY

Poznawaj kolejne warstwy rozbudowanej historii i podwyższaj swój poziom REP, aby zdobywać nagrody i odblokowywać nowe przedmioty.

WYDARZENIA FABULARNE

W grze dostępnych jest pięć różnych ścieżek rozgrywki, które możesz ukończyć w dowolnej kolejności i czasie. Kolorowe ikony na mapie pomogą ci je znaleźć. Na ich pojawienie się trzeba czasami trochę poczekać, dlatego postaraj się ich wypatrywać. Oznaczają one przerywniki filmowe lub wyzwania.

ZAWODY OTWARTEGO ŚWIATA

W miarę wzrostu twojego poziomu REP, w Ventura Bay pojawiać się będą nowe zawody. Będą się one odbywać niezależnie od części fabularnej. Są świetną okazją do zdobycia kasy i podwyższenia poziomu REP.

PUNKTY REPUTACJI (REP)

ZDOBYWANIE REP

Punkty REP można zdobywać na wiele sposobów. W trakcie jazdy po mieście manewry takie jak drift, lot, jazda z dużą prędkością i uniki w ostatniej chwili sprawią, że otrzymasz niewielką liczbę REP. Więcej dostaniesz za zaliczanie wydarzeń fabularnych i zawodów w otwartym świecie.


POZIOM REP

Twój poziom REP określony jest przez całkowitą liczbę punktów REP, które udało ci się zdobyć. Zwiększenie poziomu REP odblokowuje nowe elementy modyfikacji wizualnej i osiągnięć, które można kupować w garażu.

ZDOBYWANIE KASY

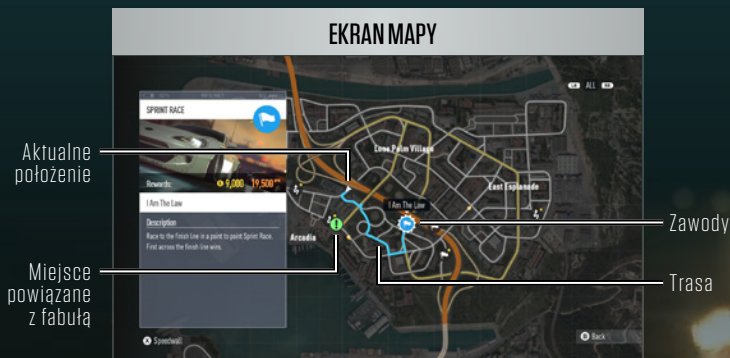
Kasę zdobywasz na trzy sposoby: zaliczając zdarzenia fabularne, uczestnicząc w wyścigach lub zawodach, a także kończąc wyzwania codzienne. Możesz kupować za nią nowe samochody lub ulepszać je nowymi częściami poprawiającymi wygląd i osiągi auta. Jeśli gliniarze cię zatrzymają, możesz też zapłacić mandat.

POŁĄCZENIA, SMS-Y I WIADOMOŚCI GŁOSOWE

Ikony na mapie to nie wszystko – możesz też szukać kolejnych zawodów i wyścigów dzięki kontaktom w twoim telefonie komórkowym. Śledź przychodzące wiadomości oraz telefony; a następnie wciśnij , by je odebrać.

MAPA

Ventura Bay podzielone jest na sześć dzielnic: Crescent Mountains, Burnwood, Royal Park, South Port, Franklin Terrace i El Rey. Wyświetl mapę (📍), by odnaleźć drogę do wybranego miejsca lub odszukać nowe zawody, oznaczone ikonami. Na mapie zaznaczona jest także aktualna pozycja członków twojej ekipy.



IKONY NA MAPIE

Chcesz znaleźć najbliższe zawody? Zaznacz ikonę, by uzyskać informacje. Gdy już znajdziesz to, czego szukasz, kliknij wybrane miejsce, by ustawić tam punkt nawigacyjny lub nawet bezpośrednio się tam przenieść. Możesz także obserwować innych graczy jeżdżących po Ventura Bay.

MINIMAPA

W skład twojego interfejsu na ekranie gry (HUD) wchodzi minimapa z GPS-em, znajdująca się w lewym dolnym rogu ekranu. Minimapa pokazuje pobliskich członków ekipy, rywali, aktualne trasy, ścigających Cię gliniarzy, a nawet obiekty, takie jak miejsca do kręcenia bączków i „darmowe” części, których nie znajdziesz na głównej mapie.

UWAGA: Gliniarze nie pojawiają się na minimapie lub podczas uspokajania się sytuacji po pościgu, dlatego miej się na baczności!

GLINY

Gliny patrolują ulice Ventura Bay, czasem też wyczekują w ukryciu na odpowiednią chwilę, by przerwać jakiś nielegalny proceder. Jeśli przestrzegasz przepisów, prawdopodobnie dadzą ci spokój – jeśli jednak zdecydujesz się je złamać, bądź gotów zapłacić za swoje przewinienie lub jak najszybciej uciec.

POŚCIGI

Celem pościgów są kierowcy, którzy złamali przepisy ruchu drogowego i jeżdżą w niebezpieczny sposób. Gliniarze chętnie przerwą ci przejażdżkę lub zawody, w których bierzesz udział, a pościg może zakończyć się na jeden z dwóch sposobów – ucieczką bądź aresztowaniem.

MANDATY I ARESZTOWANIA

Czyny niezgodne z prawem, których dopuścisz się podczas pościgu, składają się na łączną sumę mandatu. Zaliczane są do nich przypadki złamania ograniczenia prędkości lub niszczenia mienia publicznego, w tym samochodów policyjnych. Jeśli wysokość mandatu nie przekracza 500 \$, możesz zapłacić go natychmiast, wciskając **RB**. Możesz też spróbować uciekać, ale jeśli się na to zdecydujesz, nie będzie już odwrotu. Jeśli uciekniesz, twój mandat zostanie anulowany. Jeśli jednak cię aresztują, będziesz musiał zapłacić całą sumę i przeniesiesz się do garażu.

UWAGA: Gdy suma twojego mandatu przekroczy 500 \$, utracisz możliwość zakończenia pościgu poprzez zapłatę kary – musisz wówczas uciekać.

UCIECZKA PRZED MANDATEM

Jeśli postanowisz uciekać, możesz tego dokonać na dwa sposoby – jak najszybciej się oddalić lub ukryć przed policją. Zaparkuj gdzieś w ukrytym miejscu, wyłącz silnik, przytrzymując **B** i módl się, żeby gliniarze cię nie zauważyli. Po jakimś czasie sytuacja zacznie się uspokajać. Jeśli wcześniej cię zauważą, pościg rozpocznie się od nowa, a twój mandat wzrośnie. Przez cały czas staraj się unikać policjantów, a pościg zostanie odwołany – zachowasz kasę i zdobędziesz dodatkowe punkty REP.

DO ZBIERANIA

Jest czego szukać – od dodatkowych zwycięstw po „darmowe” części, od punktów widokowych po miejsca do kręcenia bączków.

POKONAJ KAŻDY MODEL W WYŚCIGU

Pokonaj każdy model podczas zawodów spontanicznych, aby zaliczyć tę kategorię.

UKRYTE OBIEKTY

Szukaj obiektów do zbierania poukrywanych w różnych miejscach Ventura Bay. Wypatruj „darmowych” części, punktów widokowych i miejsc do kręcenia bączków.

„DARMOWE” CZĘŚCI

Zbieranie części zapasowych z aut pozostawionych samym sobie nikomu jeszcze nie zaszkodziło. Zebrane części trafiają do twojego garażu, gdzie możesz zamontować je w swoich autach.

PUNKTY WIDOKOWE

Naciesz się scenerią w tych niedostępnych miejscach.

MIEJSCA DO KRĘCENIA BĄCZKÓW

Miejsca do kręcenia bączków zapewnią ci wystarczającą ilość miejsca, by wykręcić idealnego bączka, zgarniając dodatkowe punkty REP. Gliniarze nie przepadają za takimi manewrami, dlatego jeśli cię zauważą, przygotuj się na szybką ucieczkę.