



A movie poster for 'Need for Speed'. The top half features the silhouettes of five men against a bright, hazy sky. The man in the center has long dark hair and a mustache. To his right is a man with a long beard and a baseball cap. To the left is a man in a baseball cap, and further left is a man with short, light-colored hair. The bottom half shows a green Porsche Carrera GT racing on a track at night, with a city skyline in the background. A red race car is visible behind it. The title 'NEED FOR SPEED' is written in large, stylized, blue-outlined letters across the middle.

NEED FOR SPEED™



TARTALOM

TELJES IRÁNYÍTÁS	02	TÉRKÉP	16
A NEED FOR SPEED VISSZATÉRT	05	ZSARUK	17
JÁTEKMENÜK	05	GYŰJTEMÉNYEK	18
ÜDV VENTURA BAYBEN!	07		

TELJES IRÁNYÍTÁS

PC IRÁNYÍTÁSI INFORMÁCIÓ

A *Need for Speed™* PC változata számos vezérlő használatát támogatja. A legjobb játékelmény érdekében az Xbox One vezetékes kontrollert használatát javasoljuk. A kézikönyvben szereplő hivatkozások az Xbox One vezetékes kontrollert gombkiosztását veszik alapul.

Ha billentyűzettel szeretsz játszani, a *Need for Speed* PC változata lehetővé teszi, hogy lásd a billentyűzetikonokat a játékban. Ha van Xbox One vezetékes kontrollered, nyomd meg az **A** gombot.

IRÁNYÍTÁS BILLENTYŰZETTEL

A *Need for Speed* játékban választhatsz, hogy billentyűzettel játszd a játékot. Ez a tervezés lehetővé teszi a billentyűzettel játszóknak, hogy ugyanúgy átéljék az üldözések, a határok feszegetésének és a riválisok legyőzésének izgalmait.

MEGJEGYZÉS: Az alapértelmezett vezérlési beállítások módosításához válaszd a Settings (Beállítások) menü CONTROLS (IRÁNYÍTÁS) pontját.

ALAPVETŐ IRÁNYÍTÁS

Kormányzás	Balra nyíl/jobbra nyíl
Gyorsítás	W
Fékezés	S
Hátramenet	S (hosszan)
Erősítés/Nitró	bal SHIFT
Motor ki	X
Kézifék	SPACE
Kézi sebességváltás felfelé (ha a funkció aktív)	E
Kézi sebességváltás lefelé (ha a funkció aktív)	Q
Kameraállás megváltoztatása	C
Mobiltelefon válasz	PAGE UP
Aktiválás	PAGE DOWN
Kamera forgatása	A/D /lefelé nyíl
Pillanatkép	PRT SCN
Fóliaszerszítő sűgő menü (a garázsban)	TAB
Zeneszám átugrása	T
Térkép	O
Need for Speed Network menü	BACKSPACE
Mobiltelefon	TAB

JÁTÉKVEZÉRLÉS

MEGJEGYZÉS: A kézikönyv vezérlési beállításai az Xbox One vezeték nélküli controller konfigurációjára vonatkoznak.

MEGJEGYZÉS: Az alapértelmezett vezérlési beállítások módosításához válaszd a Settings (Beállítások) menü CONTROLS (IRÁNYÍTÁS) pontját.

ALAPVETŐ IRÁNYÍTÁS

Kormányzás	
Gyorsítás	
Fékezés	
Hátramenet	 (hosszan)
Erősítés/Nitró	
Motor ki	 (hosszan)
Kézifék	
Kézi sebességváltás	
Kameraállás megváltoztatása	
Mobiltelefon válasz	
Aktiválás	
Kamera forgatása	
Kamera forgatása (ha a kézi sebességváltás aktív)	
Pillanatkép	
Szerkesztő sűgó menü forgatása (a garázsban)	Menü gomb
Zeneszám átugrása	 (hosszan)
Map (Térkép)	
<i>Need for Speed</i> Network menü	Megtekintés gomb
Mobiltelefon	Menü gomb

A NEED FOR SPEED VISSZATÉRT

A *Need for Speed* a leghitelesebb versenyszimulációt kínálja egy nyílt világban. Fedezd fel a sofőrközpontú világot, tele non-stop akcióval, miközben meghódítod Ventura Bay-t, amely egy éjszakai, nyílt világ, ahol a buli akkor kezdődik, ha lemegy a nap.

A helyi rendőrség eközben vadászik az utcai versenyzőkre. Ismerkedj meg te is ezekkel a versenyzőkkel hírnévpontok (REP) szerzésével a különböző eseményeken, valamint a város felfedezésével. Versenyezhet sz riválisok és barátok ellen egyaránt, megépítheted álmaid autóját... a Ventura Bay a játszótér.

MEGJEGYZÉS: Minden *Need for Speed* játékmódhoz csatlakozni kell az EA szerverekhez.

JÁTÉKMENÜK

NEED FOR SPEED NETWORK MENÜ

A játék közben nyomd meg a **Megtekintés** gombot, hogy belépj a *Need for Speed* Network menübe.

Play (Játék)

Egyből éjszakai akcióba vetheted magad Ventura Bay-ben.

Daily Challenges (Napi kihívások)

Itt megnézheted és teljesítheted az új, napi kihívásokat, hogy különböző jutalmakat kapj.

Crew Play (Csapatjáték)

Létrehozatsz csoportokat és játszatsz barátaiddal.

Players You May Know (Akiket ismerhetsz)

Új barátokat találhatsz az NFS közösségéből.

My NFS (Saját NFS)

Megnézheted statisztikáidat és összevetheted a barátaidéval.

Snapshots (Képgaléria)

Itt megtekintheted, kedvelheted és visszajelezhetsz a saját, és barátaid képe alatt.

News Feed (Hírfolyam)

Nézd meg a legfrissebb híreket barátaidról és az NFS közösségéből.

MOBILTELEFON

Nyomd meg a **Menü** gombot játék közben, ha meg szeretnéd nyitni a Mobiltelefon menüt. Az aktuális cél és a REP pontok szerzésének követelményei jelennek meg itt, valamint az összes készpénzed, az aktív feladatok és a napi kihívások. Mobilodon a következő alkalmazások vannak:

Map (Térkép) Megnézheted a térképet, nagyobb méretben. Közelíts a , távolíts a  meghúzásával, vagy mozgasd a  kart, hogy megnézd a város más részeit is. A térképet megnyithatod a  megnyomásával, a játék során bármikor.

Messages (Üzenetek) Itt elolvashatod, vagy meghallgathatod a csapatodtól érkező üzeneteket. Ők mindent tudnak arról, hogy mi történik a városban, úgyhogy nézz vissza ide gyakran.

REP Itt megnézheted hírnév-szintedet. Az  megnyomásával elolvashatod a legfrissebb értesítéseket és megnézheted a feloldott tárgyakat.

Jump To Garage (Ugrás a garázsba) Egy gombnyomással könnyedén visszatérhetsz a garázsodba.

Restart Event (Esemény újraindítása) Újrakezdheted azt az eseményt, amiben éppen benne vagy.

Abandon Event (Esemény elhagyása) Felhagyhatsz az aktuális eseménnyel, ami REP-vesztéssel jár.

MEGJEGYZÉS: Ha újrakezdesz egy eseményt, minden résztvevő élő játékos kizárásra kerül.

ÜDV VENTURA BAYBEN!

Fedezd fel a gazdag, tágas világot a belváros zsúfolt utcáitól a völgy kanyargó országútjaiig és éld át a rendőrségi üldözések izgalmát az ipari negyedben.

Fedezd fel, versenyezz, urald.



ÖTFAJTA JÁTÉKMÓD

A *Need for Speed* ötféle játékmóddal rendelkezik: Speed (sebesség), Style (stílus), Build (kasztni), Crew (csapat) és Outlaw (törvénytörő). Kombináld mind az ötöt, hogy létrehozod a tökéletes *Need for Speed* pillanatot: Száguldj, mint az őrült, farolj a kanyarban egyedi építésű verdáddal, nyomodban a barátaiddal, és a zsarukkal.

MEGJEGYZÉS: A történet-szálak lineárisak, és bármikor, bármilyen iramban, bármilyen sorrendben játszhatóak tetszőleges időtartamig.

SPEED (SEBESSÉG)

A sebesség az a kapcsolat, ami csak a leggyorsabb pillanatokban létezik a pilóta és a jármű között. Legyenek körülbelül az idegeid és ne vedd le a lábadat a gázzal.

STÍLUS (STYLE)

Vedd a kanyarokat kilinccsel előre a precízió és stílus tökéletes ötvözetében. Érezd a szabadságot abban a tizedmásodpercben, amikor a kerekek elkezdnek csúszni. Fejezd ki magad a vezetésen keresztül.

BUILD (KASZTNI)

Húzd túl a kocsidat a végsőig, látványban és teljesítményben egyaránt. Tuningold, szabad testre, öntsd formába autódodat a saját elképzelésed szerint.

CREW (CSAPAT)

Cirkálj a csapatoddal és bízd rájuk magadat, amikor ütközőitek csak centikre vannak egymástól száguldás közben. Sose menj egyedül az utcára.

OUTLAW (TÖRVÉNYENKÍVÜLI)

Válj törvénytörővé a korlátok feszegetésével, és menekülj el a zsaruk elől... minél nagyobb a kockázat, annál nagyobb a jutalom.

ESEMÉNYEK

A játék három eseményből áll: Drift (driftelés), Race (versenyzés) és Spontaneous (spontán). Minden eseményt játszatsz MI-k, vagy online barátaid ellen.

Ellenőrzőpont

Minitérkép



Játékmód
információ

Sebességmérő

DRIFT

A driftelési eseményen nem az a lényeg, ki ér célba elsőként, hanem az, hogy ki hány ponttal végez. Minél hosszabb és meredekebb a drift, annál több pontot szerzel. A jó sofőr precíz és tiszta, kerüli az ütközést és végig driftel, a lehető legvadabb szögben, miközben a driftelési zónában marad.

MEGJEGYZÉS: Az ütközések megszakítják az aktuális/aktív driftedet, és elveszíted a begyűjtetlen pontjaidat.

DRIFT CONTESTS (DRIFTELÉSI VERSENYEK)

Driftelj a falak és akadályok közelében, meredek szögekben, nagy sebességgel, de kerüld az ütközéseket, hogy az ellenfeleidnél magasabb driftelési pontszámot érj el.

DRIFT TRIAL (DRIFTELÉSI NEHÉZSÉGPRÓBA)

Hajts végig egy útvonalon, a megadott ellenőrzőpontok között, és gyűjts driftelési pontokat a driftelési sebességed és szöged függvényében. Kövesd az útvonalat és érd el a driftelési célokat, hogy növeld a pontszámodat. Összes driftpontszámodat előre megadott értékekhez fogják mérni.

GYMKHANA

Ezen az eseményen van néhány kötelező ellenőrzőpont, ami egy akadálypálya jellegű útvonalon halad végig. Próbáld nagyokat driftelni és kerüld az ütközéseket, hogy begyűjtsd az összes pontot.

DRIFT TRAIN (DRIFTVONAT)

Driftelj végig az útvonalon kooperatív módban, egy autóraj tagjaként, néhány kötelező ellenőrzőpont érintésével. Driftpontok gyűjtéséhez maradj a többi versenyző közelében, miközben végigdriftelsz a pályán.

TOUGE (HÁGÓ)

Hajts végig kanyonszerű pályákon, kötelező ellenőrzőpontokkal, és használd taktikusan driftelési tudományodat és versenyzői képességeidet, hogy sikerrel járj. Hajts végre látványos drifteket, miközben az első helyért küzdesz. Érd el időben az ellenőrzőpontokat, hogy ne essél ki.

RACE (VERSENY)

A versenyeken kötelező ellenőrzőpontokon kell áthajtani, általában a város főútjain és a szélesebb utcákon.

TIME TRIAL (IDŐFUTAM)

Állítsd be a lehető legjobb időt a kijelölt szakaszon úgy, hogy közben áthaladsz minden ellenőrzőponton. Vezess gyorsan és szépen, hogy jól teljesíts a szűk keretek közt, miközben az órával versenyzel. Bár nem jár büntetés az ütközésekért, próbáld elkerülni a forgalmat és az akadályokat, hogy ne lassulj le.

TIME ATTACK (IDŐTÁMADÁS)

Állítsd be a legjobb köridőt egy rövid pályán. Ezek az időre zajló események meghatározott ideig tartanak. Csinálj meg annyi kört, amennyit csak tudsz. A végső eredmények a legjobb köridődön alapulnak, így már egy jó kör is elég lehet, hogy győzzél.

SPRINT RACE (SPRINTVERSENY)

Legyél te az első, aki áthajt a célvonalon. Dolgozd ki a legrakarosabb, legpontosabb íveket, és használd ki az útvonalak lehetőségeit, miközben ellenfeleidet előzgeted.

CIRCUIT RACE (KÖRVERSENY)

Előzd meg ellenfeleidet a többkörös versenyeken és fuss célba elsőként. Ismerd ki gyorsan az útvonalat, hogy technikás vezetéssel megszerezd az első helyet.

SPONTANEOUS (SPONTÁN)

A spontán események bárhol és bármikor előfordulhatnak a világban, ha egy sofőr kihívást kezdeményez és mások elfogadják.

SPONTANEOUS SPRINT RACE (SPONTÁN SPRINTVERSENY)

Juss el A-ból B-be a leggyorsabban, ellenőrzőpontok nélkül, a saját útvonaladon. Az eredményeket a befutási sorrend határozza meg.

SPONTANEOUS DRIFT RACE (SPONTÁN DRIFTVERSENY)

Driftelj A-ból B-be az ellenőrzőpontokon keresztül, amelyek megadják az útvonalat. Mint minden driftelési eseményen, itt is arra koncentrálj, hogy minél több pontot szerezz, ne arra, hogy minél gyorsabban érh célba. Az eredményeket az összpontszámok határozzák meg.

SPONTANEOUS OUTRUN (SPONTÁN LEHAGYÁS)

Nyerd a lehető legtöbb versenyt az ellenfeleid lehagyásával soha véget nem érő útvonalakon, amelyek az esemény előrehaladtával, dinamikus alakulnak. Szedj össze 250 méter előnyt, hogy megnyerd a meccset.

SPONTÁN KIHÍVÁSI VEZÉRLÉS

Kihívás kezdeményezése

RB

Versenykihívás küldése

X

Drift kihívás küldése

Y

Lehagyás kihívás küldése

A

Kihívás elutasítása/törlése

B

YOUR GARAGE (A GARÁZSOD)

A garázsodban legfeljebb öt autót tarthatsz. Válassz egy üres helyet, hogy új autót vegyél, vagy válassz egyet a meglévők közül, hogy testre szabd, eladd, vagy menj vele egy kört.

PARTS INBOX (ALKATRÉSZZÁDA)

Események és napi kihívások teljesítéséért jutalmul új alkatrészeket szerezhetsz és oldhatsz fel. A jutalmul kapott alkatrészek bekerülnek az alkatrészládádba.

CUSTOMIZATION (TESTRESZABÁS)

Válassz egy autót és tedd egyedivé a külsejét és a teljesítményét. Minden autót alaposan átforgathatsz és tuningolhatsz. Létrehozatsz egy teljesen egyedi kocsit, ami tükrözi a stílusodat és passzol a vezetési igényeidhez.

PAINT & WRAP (FÉNYEZÉS ÉS FÓLIÁK)

Hozzáadhatsz vektoros matricákat, szöveget, festést, matricákat és mintákat az autódhoz, hogy kilógjon a tömegből. Nyomd meg a **Menü** gombot, hogy megnyisd a fóliaszerkesztő súgóját.

VISUAL CUSTOMIZATION (LÁTVÁNYTUNING)

A keréktől a lökhárítóig, a tükröktől a reflektorokig válaszd ki autód alkatrészeit és alakítsd őket ízlésed szerint.

PERFORMANCE CUSTOMIZATION (TELJESÍTMÉNYTUNING)

Fejleszd fel és cseréld ki veredád különböző alkatrészeit, hogy versenyben maradhass. Attól függően, hogy mire van szükséged, állíthatsz a motoron, felszerelhetsz turbókat, nitrót, vagy egy új kuplungot, esetleg egy erősebb motort.

HANDLING/TUNING (IRÁNYÍTÁS/TUNING)

Módosíthatod a nyomást, a nitrót, a differenciálművet, a felfüggesztést, a kormány érzékenységet, a rásegítéseket, a menetstabilitást, hogy pont úgy reagáljon az autó, ahogy szeretnéd.

MAKE/MODEL (MÁRKA/TÍPUS)

Az autókra korlátozott eseményeken csak megadott típusú, vagy modellű kocsikkal lehet részt venni. Számos klasszikus és nagy teljesítménű autó vásárolható, illetve szerezhető meg a játékban:

ACURA

RSX-S

BMW

M2

M3 E46

M3 E92

M3 Evolution II E30

M4

CHEVROLET

Camaro Z28

Corvette Z06

DODGE

Challenger SRT8

Viper SRT

FERRARI

458 Italia

F40

FORD

Focus RS

Mustang 1965

Mustang BOSS 302

Mustang Foxbody

Mustang GT

HONDA

Civic Type-R

NSX

S2000

LAMBORGHINI

Aventador LP 700-4

Diablo SV

Huracán LP 610-4

Murciélago LP 670-4 SV

LOTUS

Exige S

MAZDA

MX-5 (1996)

MX-5 (2015)

RX-7 Spirit RMcLaren

570S

MERCEDES-BENZ

AMG GT

MITSUBISHI

Lancer Evolution MR

NISSAN

180sx Type X

Fairlady 240ZG

GT-R Premium

Silvia Spec-R

Skyline GT-R KP6C10

Skyline GT-R V-Spec (1993)

Skyline GT-R V-Spec (1999)

PORSCHE

911 Carrera RSR 2.8

911 Carrera S (991)

911 Carrera S (993)

911 GT3 RS (991)

Cayman GT4

SCION

FR-S

SUBARU

BRZ Premium

Impreza WRX STI

TOYOTA

GT86

Sprinter GT Apex

Supra SZ-R

VOLKSWAGEN

Golf GTi

VOLVO

242

HALADÁS ÉS PONTOZÁS

Kövessd a lebilincselő eseményeket és növeld REP-szintedet, hogy jutalmakat szerezz és új tárgyakat oldj fel.

NARRATIVE EVENTS (TÖRTÉNETI ESEMÉNYEK)

Ötféle történeti utat járhatsz be a játékban, tetszőleges sorrendben és időben. A térképen a színes ikonok segítségével találhatod meg őket. Az ikonnak néha idő kell, hogy megjelenjen, úgyhogy figyelmesen járj a világban. Ezek a történetek bejátszásokból, vagy kihívásokból állnak.

OPEN WORLD EVENTS (NYÍLT VILÁG ESEMÉNYEK)

Ahogy hírneved (REP) növekszik, új események lesznek elérhetőek Ventura Bayben. Ezek az események a történeti eseményektől függetlenek, és kiváló lehetőséget kínálnak, hogy pénzt keress és tovább növeld a hírnevedet.

HÍRNEVPONTOK (REP)

REP SZERZÉSE

Többféle módon szerezhetsz REP-et. A városban autókázza driftelésekkel, ugratásokkal, száguldással és közeli elhaladásokkal is szerezhetsz egy kis REP-et, de még több pontot ér, ha történeteket és nyílt világ eseményeket teljesítesz.

REP SZINT

REP szintedet az összes megszerzett REP határozza meg. A REP szinted növelésével új látványelemeket és tuningalkatrészeket oldhatsz fel, és vásárolhatsz meg a garázsodban.

PÉNZSZERZÉS

Pénzt háromféleképpen szerezhetsz: történeti események teljesítésével, versenyeken való részvétellel, vagy napi kihívások teljesítésével. A pénzből új autót, vagy alkatrészeket vehetsz a verdád fejlesztésére. A bírságaidat is kifizetheted, ha a zsaruk lekapcsoltak valamiért.

HÍVÁSOK, SMS-EK, HANGÜZENETEK

A térképikonok mellett a mobilodra kapott üzenetek is tartalmazhatnak eseményeket és versenyeket. Figyeld a bejövő hívásokat és sms-eket. Válaszolóshoz nyomj  gombot.

TÉRKÉP

Ventura Bay hat kerületből áll: Crescent Mountains, Burnwood, Royal Park, South Port, Franklin Terrace és El Rey. Nyisd meg a térképedet () hogy eligazodj a városban, vagy használd az ikonnal jelölt, új események megtalálására. Csapatod várost járó tagjait is megtalálhatod a térképen.



TÉRKÉPIKONOK

Meg akarsz találni a legközelebbi eseményt? Jelölj ki egy ikont, hogy megnézd a hozzá tartozó információt, és ha megtaláltad, amit kerestél, kattints a kívánt úticélra, hogy beállítsd egy útjelzőt, vagy egyenesen oda ugorj. A Ventura Bay útjain cirkáló játékosok tartózkodási helyét is megtudhatod.

MINITÉRKÉP

Kijelződ (HUD) tartalmaz egy GPS-vezérelt minitérképet, a képernyő bal alsó sarkában. A minitérkép mutatja a közeli csapattagokat, riválisokat, aktuális útvonalakat, az üldöző rendőröket és a titkos eseményeket, mint például a fánkrajzolóhelyeket és az „Ingyenes” alkatrészeket, amiket nem találsz meg a nagy térképen.

MEGJEGYZÉS: A rendőrök helyzete általában nem jelenik meg a minitérképen, vagy a feltöltődési idő alatt, amíg próbálsz elmenekülni előlük. Légy résen!

ZSARUK

A zsaruk Ventura Bay utcáit járják, néha elrejtőznek és figyelik az illegális tevékenységet folytató autósokat. Ha betartod a törvényeket, békén hagynak, de ha megszeged a szabályokat, akkor készsűlj a következményekre, vagy fogd menekülőre.

ÜLDÖZÉSEK

Az üldözések olyan autósok ellen indulnak, akik megszegik a közlekedési törvényeket és veszélyesen vezetnek. A rendőrök örömmel szakítják meg a furikázásokat és egyéb eseményeket, és ennek csak kétféle kimenetele lehet: elmenekülés, vagy lekapcsolás.

BÍRSÁG ÉS LEKAPCSOLÁS

Az üldözések során végrehajtott szabálytalan viselkedéssel pénzbírságot halmozhatsz fel. Ez lehet gyorshajtas, vagy károkozás, beleértve a megsérült rendőrautókat is. Ha a bírság 500 \$-nál kevesebb, akkor kifizetheted azonnal a **RD**, megnyomásával, vagy megpróbálhatsz elmenekülni... de ha egyszer szökésben vagy, nincs visszaút. A bírságod nullázásra kerül, ha elmenekülsz, de ha lekapcsolnak, ki kell fizetned a teljes bírságot, és visszakerülsz a garázsodba.

MEGJEGYZÉS: Ha a bírság összege meghaladja az 500 \$-t, nem választhatod a fizetést, hanem menekülőre kell fognod.

BÍRSÁGOK MEGÚSZÁSA

Ha úgy döntesz, hogy menekülsz, kétféleképpen teheted meg: vagy gyorsan vezetsz és minél rávolabb próbálsz kerülni a zsaruktól, vagy megpróbálhatsz elrejtőzni. Parkolj le olyan helyen, ahol nem lennél gyanús, állítsd le a motort a **B** nyomva tartásával, és reménykedj, hogy nem vesznek észre, mikor elhajtanak melletted. Az üldözés ekkor lehülési szakaszba lép. Ha ez idő alatt észrevesznek, a lehülés megszakad és folytatódik az üldözés, és a bírság összege is növekszik. Kerüld el a zsarukat ez alatt az idő alatt, és az üldözést lefűjják, nem buksz pénzt és REP pontokat szerzel.

GYŰJTEMÉNYEK

A győzelmektől az „ingyen” alkatrészeken át a kilátóhelyekig és a fánkrajzolóhelyekig sok a megtalálható elem a világban.

BEAT EACH CAR MODEL IN A RACE (GYŐZZ LE MINDEN AUTÓTÍPUST VERSENYEN)

Győzz le minden autótípust spontán eseményeken, hogy begyűjtsd ezt a kategóriát.

HIDDEN ITEMS (REJTETT TÁRGYAK)

Figyelj a potenciális rejtett gyűjthető tárgyakra szerte a városban. Keresd a térképeket „ingyenes” alkatrészekért, kilátóhelyekért és fánkrajzolóhelyekért.

“FREE” PARTS („INGYEN” ALKATRÉSZEK)

Senkinek nem fáj, ha gazdátlan autókából emelsz ki alkatrészeket. A begyűjtött alkatrészek a garázsban tárolódnak, és a saját autóidban használhatod fel őket.

VISTA POINTS (KILÁTÓHELYEK)

Élvezd a kilátást ezekről a félreeső helyekről.

DONUT SPOTS (FÁNKRAJZOLÓHELYEK)

A fánkrajzolóhelyeken elég hely van, hogy tökéletes köröket füstölj a gumival az aszfaltba, és extra REP pontokat szerezz. A rendőrök nem igazán kedvelik ezt a fajta fánkot, úgyhogy készülj a gyors menekülésre, ha esetleg meglátnának.