

The cover art features a high-angle, dynamic shot of two cars on a dark road. In the upper left, an orange sports car is shown from a top-down perspective, angled towards the viewer. In the lower right, a white police car is shown from a similar top-down perspective, angled away from the viewer. The police car has 'POLICE' written on its side in white, 'SC715' on its front bumper, and 'SLZ' on its roof. The background is a dark, blurred road with motion lines. The EA logo is in the top right corner.

# NEED FOR SPEED HOT PURSUIT



Criteriongames



# VAROVÁNÍ PŘED EPILEPSIÍ

**Následující informace si přečtete, ještě než začnete hru používat, anebo ji umožníte používat vašim dětem.**

Světelné záblesky a blikající obrazy mohou u některých lidí vyvolat epileptický záchvat či ztrátu vědomí. K záchvatu může u takových lidí dojít i při sledování televizního obrazu, anebo při hraní určitých počítačových her. To se může stát i osobám, které ve svých lékařských záznamech nemají epilepsii uvedenou a epileptickými záchvaty nikdy netrpěly. V případě, že jste vy nebo někdo jiný z vaší rodiny trpěli někdy příznaky epilepsie (záchvaty či ztrátou vědomí) v důsledku světelných záblesků, bylo by vhodné se dříve, než budete hrát, poradit s lékařem.

Doporučujeme rodičům, aby během hraní počítačových her věnovali svým dětem náležitou pozornost. Pokud máte vy nebo vaše děti při hraní počítačových her jakékoli z následujících příznaků – závrať, rozmazané vidění, cukání očí či svalů, ztrátu vědomí, ztrátu orientace, jakýkoli nechtěný pohyb nebo křeč – je nutné hraní OKAMŽITĚ přerušit a poradit se s lékařem.

## PREVENTIVNÍ OPATŘENÍ PŘI HRANÍ

- ▶ Nesedíte příliš blízko obrazovky. Sedněte od ní v dostatečné vzdálenosti, jak to jen dovoluje délka kabelů klávesnice a myši.
- ▶ Při hraní vám doporučujeme používat menší obrazovku.
- ▶ Nehrajte, pokud jste unavení nebo nevyspalí.
- ▶ Zajistěte, aby místnost, v níž hrajete, byla dobře osvětlená.
- ▶ Při hraní počítačových her byste si každou hodinu měli udělat přestávku alespoň na 10 až 15 minut.

# OBSAH

INSTALACE HRY .....	3
SPUŠTĚNÍ HRY .....	3
<i>NEED FOR SPEED™ HOT PURSUIT</i> .....	4
ÚPLNÝ SEZNAM OVLÁDÁNÍ .....	4
ZA VOLANTEM .....	5
VOZIDLA .....	6
PRÉMIE.....	7
PRONÁSLEDOVACÍ TECHNIKA .....	7
AUTOLOG .....	9
KARIÉRA .....	11
ZÁVODY JEZDCŮ .....	12
POLICEJNÍ ZÁVODY .....	13
ZÁVODY .....	13
NABÍDKA PAUZY .....	14
PODROBNOSTI JEZDCE .....	15
HRA ON-LINE .....	15
ZÁVODY ON-LINE.....	16
TIPY PRO ZLEPŠENÍ VÝKONU .....	17
ZÁKAZNICKÁ PODPORA .....	18
ZÁRUKA .....	19

[WWW.NEEDFORSPEED.COM](http://WWW.NEEDFORSPEED.COM)

# INSTALACE HRY

**POZNÁMKA:** Systémové požadavky naleznete na stránkách <http://www.electronicarts.cz/>.

## Instalace (pokud máte herní disk):

Vložte herní disk do diskové mechaniky a postupujte dle pokynů na obrazovce.

Pokud se nabídka automatického spuštění nezobrazí automaticky, spusťte v systému Windows® 7, Windows® XP či Windows Vista® instalační program ručně přes nabídku **Start > Spustit**, do textového pole napište **D:\AutoRun.exe** a potvrďte stisknutím OK (pokud systémové označení vaší CD/DVD mechaniky neodpovídá písmenu D, nahraďte ho správným).

Poté, co se hra nainstaluje, můžete ji spustit přes nabídku automatického spuštění hry nebo přes nabídku **START**.

## Instalace (pokud jste si hru stáhli ze stránek obchodu EA Store):

**POZNÁMKA:** Máte-li zájem o další informace ohledně digitálně zakoupených verzí her od EA, navštivte stránky [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) a klikněte na odkaz MORE ABOUT DIRECT DOWNLOADS (VÍCE O DIGITÁLNĚ ZAKOUPENÝCH VERZÍCH).

Poté, co se hra pomocí aplikace správce stahování EA Download Manager stáhne, klikněte na ikonu instalace a postupujte dle pokynů na obrazovce.

Po instalaci hru spusťte přímo z aplikace správce stahování EA Download Manager.

**POZNÁMKA:** Pokud jste si hru už zakoupili a chcete ji nainstalovat na jiný počítač, nejdříve si na daný počítač stáhněte a nainstalujte aplikaci EA Download Manager, poté ji spusťte a přihlaste se pod svým účtem EA. Vyberte si příslušnou hru ze seznamu a pro stažení dané hry klikněte na tlačítko start.

## Instalace (pokud jste si hru stáhli ze stránek třetích stran):

Pro pokyny ohledně instalace, stažení a přestavování vámi zakoupené hry kontaktujte příslušného prodejce.

# SPUŠTĚNÍ HRY

## Spuštění hry:

V systémech Windows Vista a Windows 7 jsou hry umístěny v nabídce **Start > Hry** a v dřívějších verzích systému Windows v nabídce **Start > Programy** (nebo **Všechny programy**). (Pokud využíváte obchod EA Store, musíte mít spuštěnou aplikaci EA Download Manager.)

**POZNÁMKA:** V klasické nabídce Start systému Windows Vista jsou hry umístěny v nabídce **Start > Programy > Hry > Prohlížeč her**.

# NEED FOR SPEED™ HOT PURSUIT

Vítejte v okrsku Seacrest County, který je místem zasvěceným rychlosti, kde závodí ty nejexotičtější vozy a jezdci z celého světa. Avšak i zde platí zákon – neustálé závodění bylo důvodem vzniku nejrychlejší jednotky na světě určené k prosazování rychlostních limitů – Policejního oddělení okrsku Seacrest (SCPD – Seacrest County Police Department). Oddělení SCPD to při svých akcích dává znát – každý nakonec za nedodržování zákonů zaplatí. Každý den sem přijíždí noví jezdci s touhou ovládnout okresek Seacrest. Ty nejlepší honičky a pronásledování začínají zde. Na kterou stranu se postavíš ty?

## ÚPLNÝ SEZNAM OVLÁDÁNÍ

Připoutej se, zkontroluj zpětná zrcátka a šlápní na to. Chceš-li se stát nejlepším jezdce, musíš mistrovsky zvládnout řízení za volantem kteréhokoliv sportovního vozu. Než sešlápněš pedál plynu na silnicích okrsku Seacrest, seznam se s přehledem ovládání.

**SCPD INTEL:** Východí ovládání je uvedeno v seznamu níže. Výběrem položky OVLÁDÁNÍ v sekci Hra v nabídce Nastavení si vytvoří vlastní rozložení ovládacích kláves.

### ZÁKLADNÍ OVLÁDÁNÍ ZÁVODNÍHO VOZU

	Univerzální ovladač	Klávesnice
Řízení		Levá šipka/pravá šipka
Přidat plyn		Klávesa <b>A</b>
Brzdění/zpátečka		Klávesa <b>Z</b>
Systém Nitrous		Levá klávesa <b>SHIFT</b>
Ruční brzda		<b>MEZERNÍK</b>
Cyklické procházení pozice kamery		Klávesa <b>C</b>
Otočení kamery		<b>DELETE/PgDn/HOME/END</b>
Přední světla		Šipka nahoru
Pořízení snímku		Klávesa <b>P</b>
Hudba (přeskočit skladbu)	Klepnout 	Klávesa <b>M</b>
Hudba (pozastavit přehrávání skladby)	Stisknout a podržet 	Stiskněte a přidrže klávesu <b>M</b>
Pozastavit hru		<b>ESC</b>

**SCPD INTEL:** Všechna vozidla okrsku Seacrest jsou vybavena předními světly, která jsou citlivá na světlo a automaticky se zapnou v případě potřeby. Funkci systému však můžete potlačit a jet potmě – skvěle pro úniky před jednotkami SCPD.

## OVLÁDÁNÍ POLICEJNÍHO VOZU

	Univerzální ovladač	Klávesnice
Silniční zátaras	↻	Numerická klávesa 6
Hřebový pás	⦿	Numerická klávesa 2
Systém EMP	⦿	Numerická klávesa 4
Helikoptéra	⦿	Numerická klávesa 8
Jednotlivé houknutí sirény/ pravidelné houkání sirény	Klepnout <b>Y</b>	Šipka dolů
Zapnout/vypnout sirény	Stisknout a podržet <b>Y</b>	Stisknout a podržet šipku dolů

## OVLÁDÁNÍ ZÁVODNÍHO VOZU

	Univerzální ovladač	Klávesnice
Rušička	↻	Numerická klávesa 6
Hřebový pás	⦿	Numerická klávesa 2
Systém EMP	⦿	Numerická klávesa 4
Turbo	⦿	Numerická klávesa 8

**SCPD INTEL:** Jako nováček v okrsku Seacrest nemáte hned přístup ke všem technologickým novinkám. Další vybavení a vylepšení získáte v průběhu kariéry.

## ZA VOLANTEM

### HERNÍ OBRAZOVKA



**SCPD INTEL:** Vybavení je k dispozici pouze během pronásledování.

## ULOŽENÍ A NAČTENÍ

Videohra *Need for Speed Hot Pursuit* automaticky ukládá v určitých částech hry dosaženou herní pozici.

**POZNÁMKA:** Nevypínejte počítač v okamžiku, kdy se objeví ikona šipky automatického ukládání v horním levém rohu obrazovky.

## VOZIDLA

Ve videohře *Need for Speed Hot Pursuit* najdete ty nejlepší vozy na světě, které jsou v dnešní době k máni. Jsou to vysoce výkonné, sériově vyráběné automobily. Jako jezdec zažijete vzrušení při řízení vozu Porsche Boxster Spyder podél pobřeží či při testovacích jízdách s automobilem Zonda Cinque Roadster na pouštních rovinkách. Jako policista otestujete v akci ty nejexkluzivnější vozy, které kdy stíhací jednotky světa měly příležitost spatřit. Od vozu Ford Crown Victoria až po stíhač Bugatti Veyron Interceptor.

Automobily ve videohře *Need for Speed Hot Pursuit* jsou rozříděny podle kategorií závodů a podle policejních jednotek. S postupem v kariéře se dostanete k rychlejším vozům a zajímavějším závodům.

**SCPD INTEL:** Ne všechny vozy je možné řídit hned od začátku. Se ziskem prémie získáte přístup k lepším vozidlům. V mnohých závodech je však možné otestovat exotičtější automobily. Sledujte ukázkové závody...

## SYSTÉM NITROUS

Každý vůz v okrsku Seacrest standardně disponuje systémem Nitrous. Pomocí systému Nitrous poskytnete vozu krátkou, avšak intenzivní akceleraci.

### JEZDCŮV SYSTÉM NITROUS

Hrajete-li jako jezdec, nabijí se systém Nitrous pouze v případě, že jezdíte nebezpečně. Jezděte v protisměru, projíždějte těsně kolem vozů a berte zatáčky smykem. Tím okamžitě nabijete systém Nitrous. Systém Nitrous okamžitě a zcela nabijete v případě, že vyřadíte vůz patroyly SCPD.

### POLICISTŮV SYSTÉM NITROUS

Ve stíhacím vozidle jednotky SCPD se systém Nitrous nabíjí pouze v případě, že jedete vysokou rychlostí. Systém Nitrous nabijete i jízdou ve větrném stínu a projížděním zatáček smykem. Optimálního nabití systému Nitrous dosáhnete zatčením jezdce.

**SCPD INTEL:** Systém Nitrous používejte kdykoliv, ať již v roli jezdce či policisty. Čím více ho však máte v zásobě, tím účinnější efekt jeho použitím získáte.

# PRÉMIE

## NA KTEROU STRANU SE POSTAVÍŠ TY?

Ve videohře *Need for Speed Hot Pursuit* je možné stoupat po žebříčku kariéry buď v roli jezdce, nebo policisty. Každá z nich nabízí jiná exotická vozidla, s nimiž se můžete prohánět v dramatických závodech po celém okrsku Seacrest. Ať už si vyberete kariéru jakoukoliv, rozvíjíte ji pomocí prémie.

Vámi provedené akce vám v okrsku Seacrest vynášejí prémie. Čím více jich získáte, tím rychleji zvyšujete stupeň zločinnosti nebo hodnost v oddělení SCPD. Také získáte přístup k exotičtějším vozům a závodům.

## POLICEJNÍ HODNOST

Kariéra v roli policisty se měří podle hodnosti v oddělení SCPD. Začínáte hodností 1: Kadet. V této hodnosti máte minimální přístup k používaným prostředkům. Největší pravomoci má hodnost 20: Nejvyšší prosazovatel, který má přístup k několika vysoce výkonným stíhacím vozidlům a vydává se na ty nejnebezpečnější mise.

## STUPNĚ ZLOČINNOSTI JEZDCE

Reputace v roli jezdce se měří stupněm zločinnosti. Jelikož jste po příjezdu do okrsku Seacrest nováčkem, nevykazujete v záznamech oddělení SCPD žádnou aktivitu a jste zařazen pod stupněm 1: Závodník. Nejlepší jezdci vyhrávají závody a stylově ujíždějí strážcům zákona. Jsou označováni úrovní 20: Nejhledanější. Chcete-li zvýšit svůj stupeň zločinnosti, je třeba získat prémie.

**SCPD INTEL:** K dispozici jsou dva oddělené záznamy celkového počtu prémie – jeden pro kariéru jezdce, druhý pro kariéru policisty v oddělení SCPD. Výběrem lokace závodu si zároveň vybíráte i stranu, za kterou hrajete.

## PRONÁSLEDOVACÍ TECHNIKA

S postupem v kariéře a zlepšováním vašich dovedností získáte přístup k technice, která vám pomůže uniknout policistům a ostatním jezdčům. V jednotlivých závodech máte přístup pouze k omezenému počtu jednotlivých technických prostředků.

Po aktivaci určitého zařízení chvíli trvá, než je možné jej použít, a následně je nutné jej nechat před dalším použitím opět nabít. Místní technologičtí výrobci své produkty neustále vylepšují a zpřístupňují nové technické zařízení. Jakmile určité zařízení mistrovsky zvládnete, můžete jej vylepšovat a získat tak při pronásledování ve vysokých rychlostech výhodu.



# TECHNICKÉ ZAŘÍZENÍ JEZDCE

## RUŠIČKA

HudsenTech představuje důmyslnou zesilovací technologii, která je perfektní volbou pro rušení policejní komunikace a techniky. Rušička efektivně blokuje policejní zbraňové systémy, navigační jednotky stíhačů a narušuje rozestavené hřebové pásy, které tak zůstávají nepoužitelné.

**SCPD INTEL:** Rušička je skvělým protiopatřením k policejnímu systému EMP. Aktivací rušičky zablokujete policejní komunikaci a systémy EMP v případě, že vás policisté zaměří.

## HŘEBOVÝ PÁS

Jedná se o systém hřebových pásů okopírovaný pomocí metod zpětného inženýrství podle standardních hřebových pásů používaných oddělením SCPD. Odhozením hřebového pásu ze zadní části vozidla nastražíte smrtelný trhač pneumatik, který se skvěle hodí pro likvidaci dotěrných policistů.

## SYSTÉM EMP

Vyvinutý ve spolupráci se vzdušnými silami okrsku Seacrest. Systém EMP je nebezpečnou experimentální zbraní, která na dálku vyšle k cíli silný magnetický impulz, jenž přetíží elektronické systémy a způsobí značné škody v jeho útrobach.

## TURBO

Nacházíte-li se v ožehavé situaci, z níž byste se rádi rychle dostali, HudsenTech má pro vás řešení. Zapojte turbo a během několika sekund zažije váš motor injekci bezkonkurenčního výkonu. Taková akcelerace však představuje značnou zátěž na konstrukci vozu a systém se proto po určité době automaticky odpojí.

# TECHNICKÉ ZAŘÍZENÍ POLICISTY

## SILNIČNÍ ZÁTARAS

V souladu s autorizací centrálního velení mohou místní jednotky během různých situací vytvářet v případě potřeby silniční zátaras. Povoláte-li zátarasové jednotky, policejní vozidla před vámi a podezřelým subjektem zatarasí silnici. Jestliže podezřelý subjekt do zátarasu vrazí, odnese to těžkým poškozením vozidla.

## HŘEBOVÝ PÁS

Oficiální nástroj oddělení SCPD určený pro zastavení vozidel. Pomocí tohoto zařízení odhodíte ze zadní části vozidla smrtelný trhač pneumatik. Najed'te vozidlem před cíl a pás odhod'te. Tím svému cíli způsobíte okamžité poškození a citelně jej zpomalíte.

## SYSTÉM EMP

Systém EMP je dalekonosnou zbraní, s jejíž pomocí zkrotíte prchající jezdce. Pro úspěšnou funkci tohoto systému je nutné cíl nejdříve zaměřit. Jakmile jej zaměříte, systém EMP vyšele k cíli magnetický impuls, přetížící jeho systémy a způsobí v jeho útrožích značné škody.

## HELIKOPTÉRA

Helikoptéra představuje při pronásledování ten nejlepší prostředek podpory. Vrtulník SCPD je vašim osobním „okem na obloze“, pomocí něhož zůstanou unikající cíle neustále na vyhledávacím displeji.

## AUTOLOG

Autolog je nervovou sítí propojující videohru *Need for Speed Hot Pursuit*. Tento protokol představuje sadu funkcí on-line, pomocí nichž se můžete připojit, porovnávat výsledky a soutěžit s přáteli ve videohře *Need for Speed Hot Pursuit*. Pomocí něj a jeho doporučení snadno naleznete další přátele a získáte přístup ke hrám on-line s hráči z celého světa.

**SCPD INTEL:** Pomocí webové stránky získáte přístup k protokolu Autolog i mimo videohru *Need for Speed Hot Pursuit*. Po přihlášení pomocí svého účtu na webu [www.NeedForSpeed.com](http://www.NeedForSpeed.com) můžete zkontrolovat výsledky v tabulce a spravovat fotografie.

## KARIÉRA

Výběrem KARIÉRY zahájíte své působení v okrsku Seacrest. Dosažené osobní časy se automaticky porovnávají s přáteli. Takto s nimi můžete neustále soutěžit a získávat prémie.

## HOT PURSUIT ON-LINE

Vstupte do světa vzájemného soupeření při ostrém pronásledování. Usedněte do svého oblíbeného vozu a zazávodte si s přáteli z celého světa. Získáte prémie a zvýšíte svou úroveň zločinnosti či hodnotu v oddělení SCPD.

## DOPORUČENÍ PROTOKOLU AUTOLOG

Díky protokolu Autolog získáte na míru střížená doporučení, která se generují automaticky v závislosti na tom, jak úspěšně hrají vaši přátelé. Veškeré akce, které provádíte ve videohře *Need for Speed Hot Pursuit*, se sledují a neustále porovnávají s vašimi přáteli. Vytvoříte-li nový osobní rekord, Autolog upozorní přátele a vámi dosažené výkony jim vloží přímo do hry. Také výkony přátel se vysílají přímo do vaší hry a můžete tak výsledky neustále porovnávat, ať již jste na žebříčku své policejní či jezdecké kariéry kdekoliv.

Díky protokolu Autolog také snadno naleznete nové přátele a získáte jednoduchý přístup k hraní on-line proti hráčům z celého světa.

## PŘIDAT PŘÁTELE

Pomocí protokolu Autolog naleznete další přátele, které můžete přidat do hry a tím zvýšit herní konkurenci. Autolog sleduje stávající přátele ve videohře *Need for Speed Hot Pursuit* a navrhuje spoluhráče vašich přátel, které byste mohli znát. Nové přátele najdete hraním on-line a používáním seznamu přátel, se kterými jste poslední dobou závodili. Tak si zapamatujete hráče, s nimiž jste soupeřili.

Kdykoliv uvidíte v protokolu Autolog hráče, stiskem klávesy **TAB** zobrazíte jeho profil. Jestliže není přítelem, jednoduše přímo z této stránky odešlete žádost o přátelství.

## FOTOGRAFIE

V sekci Fotografie můžete v protokolu Autolog zobrazit, sdílet a komentovat obrázky, které jste pořídili vy nebo vaši přátelé. Pořízovat a sdílet můžete tyto snímky:

- Snímky typu Snapshot** Rychlé pořízení snímků přímo z akce při řízení vozidla. Během řízení pořídíte snímek Snapshot stisknutím klávesy **P**.
- Snímky typu Dreamshot** Snímky ve vysokém rozlišení, které sdílíte s přáteli. Během závodu přejdete do herní nabídky stisknutím klávesy **ESC** a výběrem položky FOTO REŽIM.

## TABULKA

Tabulka je místem, kde najdete nejčerstvější zprávy, fotografie a výkony v jednotlivých závodech, které sdílíte se svými přáteli. Vytvořte závod nebo okomentujte závody přátel stisknutím levé klávesy **CTRL**.

Podívejte se na všechny odpovědi na zprávy v tabulce. Jedná se o další skvělý způsob, jak přidat do hry přátele. Podívejte se na jejich profil a zašlete jim žádost o přátelství.

**SCPD INTEL:** Uvidíte-li zprávu o závodě, můžete do něj vstoupit přímo z této tabulky jeho výběrem a následným stisknutím klávesy **Z**.

## NOVINKY

Nejčerstvější aktuality o videohře *Need for Speed Hot Pursuit* a společnosti Criterion Games přímo z první ruky.

## NASTAVENÍ

Zde můžete upravit zobrazení, audio a herní nastavení. Pomocí Správy účtu zobrazíte podmínky poskytování videohry *Need for Speed Hot Pursuit* i účet EA. Pomocí webové kamery změníte obrázek profilu a získáte další prémii ve věrnostních nabídkách videohry *Need for Speed Hot Pursuit*.

## VĚRNOSTNÍ PROGRAM

Hráli jste jednu z našich nejlepších závodních her? Pomocí této volby zkontrolujete účet EA a zjistíte, zda můžete požádat o odměnu v podobě premii. Další informace najdete na webu [www.CriterionGames.com](http://www.CriterionGames.com) nebo [www.NeedforSpeed.com](http://www.NeedforSpeed.com).

# KARIÉRA

Vaše kariéra v roli policisty oddělení SCPD či v roli jezdce začíná zde. Výběrem lokace a typu závodu začnete získávat prémie v okrsku Seacrest.

## MAPA OKRSKU SEACREST

Mapa zobrazuje všechny aktuálně dostupné lokace v okrsku Seacrest. Modré značky označují incidenty, které řeší oddělení SCPD, oranžové označují závody určené jezdčům.

Výběrem určité lokace určíte, zda budete v závodě policistou, nebo jezdce. Závody odemknuté v poslední době jsou označeny jako nové a vždy tak najdete závod, který jste ještě nevyzkoušeli. Nové závody odemknete získáním medailí v aktuálně dostupných závodech.

**SCPD INTEL:** V rámci doporučení protokolu Autolog se také na mapě označí některé závody, které nedávno hráli vaši přátelé. Přítel vyzvete výběrem závodu označeného doporučením.

	UNIVERZÁLNÍ OVLADAČ	KLÁVESNICE
Pohyb po mapě		Šipky nahoru/dolů/vlevo/vpravo
<b>OZNAČENÝ ZÁVOD:</b>		
Procházet podrobnosti závodu/ tabulka Speedwall/porovnání přátel		Pravá klávesa <b>SHIFT</b>
Vstup do volné jízdy		Pravá klávesa <b>CTRL</b>
Podrobnosti jezdce		Klávesa <b>BACKSPACE</b>
Spustit doporučení protokolu Autolog		Klávesa <b>A</b>
<b>OZNAČENÝ ZÁVOD A ZOBRAZENÁ TABULKA SPEEDWALL:</b>		
Zobrazit vývěsky v tabulce/vyvěsit výsledek do tabulky		Pravá klávesa <b>CTRL</b>
Pohyb v tabulce Speedwall		Numerická klávesa <b>8 a 2</b>
Zobrazit profil hráče		Klávesa <b>TAB</b>

## TABULKA SPEEDWALL

V každém závodě máte k dispozici unikátní tabulku Speedwall. Toto je personalizovaná tabulka nejlepších hráčů a jejich časů v tomto závodě. Tabulky Speedwall jsou propojené a aktualizují se v okamžiku, kdy přátelé dokončí závody. Pomocí doporučení protokolu Autolog můžete sledovat, kdo může ohrozit vámi dosažené časy.

Během každého závodu vás snímek tabulky Speedwall informuje o časech v tabulce Speedwall a vašem nejbližším rivalovi.

# ZÁVODY JEZDCŮ

## HOT PURSUIT

Oddělení SCPD se snaží závod ukončit. V tomto závodě je nutné si dávat pozor na dva druhy protivníků. S tím, jak se snažíte zaujmout před ostatními jezdci první místo, policisté se pokoušejí závod zastavit a zatknout vás. Nejvíce prémie získáte výhrou v závodě a tím, že se nenecháte zatknout.

**SCPD INTEL:** Vyřazením policisty okamžitě doplníte systém Nitrous.

## ZÁVOD

Nejvíce prémie získáte tím, že projedete cílovou páskou jako první. V těchto organizovaných závodech se nikdy neobjeví policisté. Jezdci z okrsku Seacrest své závodění berou vážně a často omezují vstup do závodu určitými požadavky. Garáž vám vždy nabídne nejdříve vozy, které jsou pro daný závod vhodné.

**SCPD INTEL:** Chcete-li se pouze svést ve svém oblíbeném autě, stiskněte klávesu pravý **CTRL** a zvolte volnou jízdu v okrsku Seacrest. Ve volné jízdě a režimu on-line jsou vždy k dispozici všechna odemknutá vozidla.

## ZÁVOD NA ČAS

V tomto typu závodu se pokuste dosáhnout nejrychlejšího času. Je to pouze váš závod, jen vy a vaše trať. Nejvíce prémie dosáhnete tak, že zajedete co nejrychlejší čas. Využívejte při tom zkratek.

## DUEL

Jízda napříč okresem s jedním soupeřem. Otestujte své řídičské schopnosti v tomto závodě jeden na jednoho, kdy poměříte své síly s některými z nejlepších jezdců okrsku Seacrest. Výběr vozidel je omezen, aby šance byly vyrovnané. Máš na to?

## SÓLOVÝ ZÁVOD

Oddělení SCPD vyhledává osamělé řidiče, kteří porušují předpisy. V tomto sólovém závodě jedete na čas a proti policistům. Dokážeš přežít a vytvořit osobní rekord?

# POLICEJNÍ ZÁVODY

## HOT PURSUIT

Jezdci z okrsku Seacrest se vymykají kontrole. Byl jsi pověřen, abys jim zatrhнул tipec. Pokuste se zastavit celý závod tím, že vyřadíte jednotlivé jezdce předtím, než se jim podaří projet cílovou páskou.

## STÍHAČ

Jako člen elitní stíhací jednotky jste povoláni, abyste ukončili extrémní pronásledování, při nichž již místní jednotky nejsou schopny držet krok. Každé pronásledování je jedinečnou misí, která nemá žádnou vytyčenou trať a pouze jediný cíl – zatknout podezřelý subjekt co možná nejrychleji a za použití jakýchkoliv prostředků.

## RYCHLÁ REAKCE

Nouzová volání jsou v okrsku Seacrest na denním pořádku. V rychlé reakci závodíte s ostatními policisty v tom, kdo se k nouzové situaci dostane dříve. Velicí centrála uděluje trestné body za jakékoliv poškození veřejného či policejního majetku. Jeďte proto čistě a bezpečně.

## ZÁVODY

## PŘEDSTAVENÍ ZÁVODŮ

Závod začíná souhrnem podmínek závodu a výší prémie, které je možné získat. Dále se zobrazí nejlepší časy vašich přátel.

## VÝSLEDKY ZÁVODU

Na konci každého závodu obdržíte získané medaile a dosažený čas se ihned porovná s výsledky vašich přátel. Podaří-li se vám překonat osobní rekord vašich přátel, získáte bonusové prémie.

## POSTUP V KARIÉŘE

Po ukončení každého závodu budou získané prémie přidány k celkovému počtu kariérních prémie. Takto ihned vidíte, kolik vám ještě zbývá do další hodnosti. Dosažením určité výše prémie odemknete nová vozidla, vybavení, závody a hodnosti.

**SCPD INTEL:** Nelíbí se vám dosažený čas v posledním závodu? Vyberte volbu ZKUSIT ZNOVU, stiskněte klávesu **BACKSPACE** a zkuste to ještě jednou.

## VOLNÁ JÍZDA

Sen motoristů: kilometry a kilometry otevřených silnic v oblíbeném voze, kdy můžete policisty či poškození vozu pustit z hlavy. Na kterémkoliv místě okruhu Seacrest stiskněte pravou klávesu **CTRL** a přejděte k volné jízdě. Vyberte si jeden z dostupných vozů a vydejte se na projíždku.

**SCPD INTEL:** Během volné jízdy není možné poškodit vůz, ani vás nemůže zatknout policie. Skvělá příležitost pořídit pár snímků Dreamshot. Nezapomeňte se o ně podělit s přáteli ve fotografické sekci protokolu Autolog.

## NABÍDKA PAUZY

Čas během závodu pozastavíte stisknutím klávesy **ESC**. Otevře se nabídka pauzy, z níž můžete přejít do foto režimu, změnit nastavení nebo zkontrolovat svůj čas v tabulce Speedwall.

<b>Pokračovat</b>	Pokračovat ve hře.
<b>Restartovat</b>	Restartovat aktuální závod.
<b>Foto režim</b>	Pořídit fotografii z akce.
<b>Audio nastavení</b>	Upravit audio nastavení.
<b>Nastavení obrazovky</b>	Upravit kalibraci obrazovky.
<b>Nastavení hry</b>	Upravit specifické herní nastavení.
<b>Návrat do protokolu Autolog</b>	Návrat do protokolu Autolog.

## OVLÁDÁNÍ REŽIMU SNÍMKŮ DREAMSHOT

Jakmile pořídíte snímek Dreamshot, je odeslán do fotografické sekce protokolu Autolog.

	UNIVERZÁLNÍ OVLADAČ	KLÁVESNICE
Pohyb kamery		Klávesový ovladač
Otočení kamery		<b>DEL/PgDn</b>
Zvětšení/zmenšení		Numerická klávesa <b>8</b> / Numerická klávesa <b>2</b>
Kamera nahoru/dolů		<b>A/Z</b>
Naklonit vlevo/vpravo		<b>INS/PgUp</b>
Zobrazit/skrýt ovládání		Klávesa <b>BACKSPACE</b>
Zobrazit/skrýt efekty		Pravá klávesa <b>CTRL</b>
Pohyb v nabídce/změna efektů	 nebo 	Šipky nahoru/dolů/vlevo/vpravo

## PODROBNOSTI JEZDCE

Na mapě okrsku Seacrest stisknutím klávesy **BACKSPACE** otevřete stránky s podrobnostmi o jezdcí. Získáte přístup k údajům o celkové době hraní, udělených medailích a podrobné informace o postupu v kariéře videohry *Need for Speed Hot Pursuit*. Porovnejte svou statistiku s přáteli on-line na webu [www.NeedForSpeed.com](http://www.NeedForSpeed.com).

## JÍZDNÍ MILNÍKY

Na stránce s podrobnostmi policisty či jezdce najdete informace o postupu v rámci jízdních milníků. Tyto milníky mapují rozsah použitého vybavení a řídicích schopností, které předvádíte v okrsku Seacrest.

## HRA ON-LINE

**HRÁT JE MOŽNÉ POUZE PO PŘIHOJENÍ K SÍTI INTERNET, OVĚŘENÍ ON-LINE A PŘIJETÍ SMLOUVY O LICENCI KONCOVÉHO UŽIVATELE. PRO PŘÍSTUP KE SLUŽBÁM ČI FUNKCÍM ON-LINE POTŘEBUJETE ÚČET EA A REGISTRACI KE HŘE S PŘILOŽENÝM SÉRIOVÝM KÓDEM PRO JEDNORÁZOVÉ POUŽITÍ. REGISTRACE JE OMEZENÁ NA JEDEN ÚČET EA A SÉRIOVÝ KÓD A JE NEPŘENOSNÁ. PROHLÁŠENÍ O ZÁSADÁCH OCHRANY OSOBNÍCH ÚDAJŮ ON-LINE A PODMÍNKY SLUŽEB SPOLEČNOSTI EA JSOU K DISPOZICI NA WEBU [WWW.EA.COM](http://www.EA.COM). PRO ZŘÍZENÍ ÚČTU EA VÁM MUSÍ BÝT NEJMÉNĚ 13 LET. HRA POUŽÍVÁ TECHNOLOGII OCHRANY OBSAHU SOLIDSHIELD. ([WWW.SOLIDSHIELD.COM](http://www.SOLIDSHIELD.COM)). HRU JE MOŽNÉ HRÁT AŽ NA PĚTI POČÍTAČÍCH NAJEDNOU. UŽIVATELÉ MOHOU SAMI ROZHODNOUT O TOM, KTERÉ POČÍTAČE JSOU AUTORIZOVÁNY ČI DEAUTORIZOVÁNY KE HŘE. DALŠÍ INFORMACI O DEAUTORIZACI NAJDETE NA WEBU [HTTP://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/](http://ACTIVATE.EA.COM/DEAUTHORIZE/). SPOLEČNOST EA MŮŽE POSKYTOVAT UPRAVENÝ OBSAH ČI AKTUALIZACE ZDARMA, JSOU-LI TAKOVÉ K DISPOZICI. SPOLEČNOST EA MŮŽE ODSTRANIT FUNKCE ON-LINE PO 30DENNÍ LHŮTĚ, KTEROU NAJDETE NA WEBU [WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES](http://WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES).**

Díky těmto herním režimům se můžete zúčastnit oblíbené jízdy on-line a otestovat své schopnosti v závodech jeden na jednoho se svými přáteli nebo proti celému světu. Prémie získáte v závodech soutěžením on-line v kariéře policisty či jezdce.

## RYCHLÝ SOUBOJ

Pusťte se do závodění s kýmkoli na světě pomocí Rychlého souboje. Vyberte si požadovaný typ hry a Autolog vám najde hráče podobného zaměření. Poté vám rychle připraví hru.

**SCPD INTEL:** Aby hra byla spravedlivá, Autolog se automaticky snaží sestavit vyrovnané týmy.



## VYTVOŘIT HRU S PŘÁTELI

Vytvořte si hru a pozvěte přátele. Tak budete mít nad jízdou úplnou kontrolu. Před startem hry si vyberte typ hry, omezení vozidel a místo závodu. Ve hře s přáteli můžete nastavení zvolit libovolně a vytvořit tak nevyrovnané týmy.

**SCPD INTEL:** Všechny závody on-line jsou omezeny sérií závodních vozů a policejní jednotkou. Chcete-li získat přístup do závodů s výkonnějšími vozy, je nutné odemknout exotičtější automobily zvýšením počtu prémii.

## DOPORUČENÍ PŘÁTELÉ

Videohra *Need for Speed Hot Pursuit* je ještě větší zábavou, když hrajete proti svým přátelům v závodech jeden na jednoho nebo překonáváte jejich osobní rekordy. Pomocí stránek s doporučenými přáteli (a rivaly) je ještě jednodušší najít nové spoluhráče. Vyhledejte a pozvěte spoluhráče, které znáte z existující sítě přátel.

## ZÁVODY ON-LINE

### HOT PURSUIT ON-LINE

Začala honička. Ve hře jsou dva týmy. Jezdci se snaží projet cílovou páskou jako první, zatímco policisté je chtějí všechny zastavit a závod tak ukončit. Policisté vyhrájí, pokud se jim podaří zatknout všechny jezdce, než dojedou do cíle.

### STÍHAČ ON-LINE

Jeden policista na jednoho jezdce v tom nejostřejším pronásledování. Využijte svých znalostí okrsku Seacrest a řídičských schopností a zkuste přechytračit druhého hráče v napínavé hře na kočku a myš napříč celým okrskem.

### ZÁVOD ON-LINE

Až osm jezdců, kteří si to v tomto klasickém závodě rozdají na silnicích okrsku Seacrest. Beze zbraní a bez policistů. Důležité je pouze projet cílem jako první. Druhé místo neznamená vůbec nic!

**SCPD INTEL:** Mějte na paměti, že veškerými akcemi on-line získáváte prémie. Hrajte dál a zvyšte svou policejní hodnost či stupeň zločinnosti. Tím získáte přístup k novým vozům a vylepšením.

# TIPY PRO ZLEPŠENÍ VÝKONU

## POTÍŽE SE SPUŠTĚNÍM HRY

- ▶ Ujistěte se, že váš počítač splňuje minimální systémové požadavky této hry a že máte nainstalovány nejnovější ovladače grafické a zvukové karty:  
Pro karty NVIDIA jsou ke stažení na internetových stránkách [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com).  
Pro karty ATI jsou ke stažení na internetových stránkách [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com).
- ▶ Pokud vlastníte diskovou verzi této hry, zkuste z herního disku přinstalovat rozhraní DirectX. To obvykle naleznete ve složce DirectX v kořenové složce disku. Pokud máte přístup k internetu, můžete si rozhraní DirectX stáhnout z internetových stránek [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com).

## VŠEOBECNÉ TIPY PŘI ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

- ▶ Pokud vlastníte diskovou verzi této hry a po vložení disku se automaticky neobjeví obrazovka automatického spuštění, klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu diskové mechaniky v nabídce Tento počítač a zvolte možnost Přehrát automaticky.
- ▶ Pokud hra běží pomalu, zkuste snížit kvalitu některých grafických a zvukových nastavení v nabídce herních možností. Často lze zvýšit výkon snížením rozlišení obrazovky.
- ▶ Pro dosažení optimálního výkonu této hry doporučujeme ukončit aplikace spuštěné na pozadí systému Windows (mimo aplikace EADM, pokud se vás to týká).

## POTÍŽE S RYCHLOSTÍ PŘIPOJENÍ K INTERNETU

Chcete-li zabránit nízké kvalitě spojení během hraní přes internet, ukončete před spuštěním hry všechny programy na sdílení souborů, přehrávání zvukových stop a komunikaci. Tyto aplikace mohou obsadit celou šířku pásma připojení a působit tak prodlevy a další nežádoucí efekty.

Tato hra využívá k hraní přes internet následující porty TCP a UDP:

**TCP:** 80, 443, 5223, 13200–13230, 13212, 42120–42130, 43554, 45022

**UDP:** 1000, 3478, 3479, 3658, 3659, 6000

Informace o tom, jak povolit přenos herních dat prostřednictvím těchto portů, naleznete v dokumentaci k vašemu routeru či firewallu. Chcete-li hrát přes firemní připojení k internetu, obraťte se na správce sítě.

# ZÁKAZNICKÁ PODPORA

Máte-li s hrou potíže, pomoci vám může zákaznická podpora společnosti EA.

Soubor *EA Help* vám poskytuje řešení a odpovědi na nejčastější potíže a otázky ohledně správného používání tohoto produktu.

## Umístění souboru EA Help (pokud máte hru nainstalovanou):

Pokud jste uživateli systému Windows Vista nebo Windows 7, v nabídce **Start > Hry** klikněte pravým tlačítkem na ikonu hry a z nabídky zvolte odpovídající odkaz podpory.

Pokud používáte dřívější verzi systému Windows, klikněte na odkaz technické podpory **Technical Support** ve složce hry, v nabídce **Start > Programy** (nebo **Všechny programy**).

## Umístění souboru EA Help (pokud nemáte hru nainstalovanou):

- ▶ Vložte herní disk do mechaniky DVD-ROM.
- 1. Na ploše dvakrát klikněte na ikonu Tento počítač. (V systému Windows XP budete možná muset kliknout na tlačítko **Start** a následně na Tento počítač).
- ▶ Pravým tlačítkem myši klikněte na ikonu mechaniky DVD-ROM, do které jste vložili herní disk a zvolte možnost Otevřít.
- ▶ Otevřete soubor **Support > European Help Files > Electronic Arts Technical Support.htm**.

Jestliže se i přes použití informací ze souboru EA Help nadále potýkáte s problémy, můžete se obrátit na technickou podporu společnosti EA.

## ZÁKAZNICKÁ PODPORA SPOLEČNOSTI EA NA INTERNETU

Pokud máte přístup k internetu, určitě vyzkoušejte internetové stránky technické podpory společnosti EA na adrese: <http://podpora.electronicarts.cz>.

Zde naleznete spousty informací ohledně rozhraní DirectX, herních ovladačů, modemů a rovněž informace o běžné údržbě a výkonu systému. Na našich internetových stránkách naleznete aktuální informace o nejběžnějších potížích, herní nápovědu a nejčastější dotazy. Zde uvedené informace jsou stejné, jaké používají při řešení vašich problémů s hrou technici zákaznické podpory. Naše internetové stránky spolu s nejčastějšími dotazy denně aktualizujeme, proto se podívejte nejprve sem, kde můžete řešení nalézt bez čekání.

## ZÁKAZNICKÁ PODPORA PRO ČESKOU REPUBLIKU

Máte problém s naší hrou?

Zákaznická podpora je tu pro vás! (V pracovních dnech od 9:00 do 17:00.)

E-mail: [podporaCZ@ea.com](mailto:podporaCZ@ea.com)

Telefon: 224 326 860

**POZNÁMKA:** Pracovníci zákaznické podpory vám nejsou schopni poskytovat herní rady a tipy. Hovory jsou zpoplatněné dle národních tarifů. Bližší informace vám poskytne váš poskytovatel telekomunikačních služeb.

**Abyste nám pomohli zjistit příčinu problému, před tím, než nás kontaktujete, vytvořte prosím diagnostickou zprávu rozhraní DirectX vašeho počítače:**

Klikněte na nabídku **Start > Spustit...** a do pole Otevřít napište dxdiag. Klikněte na OK a poté, co se zpráva dokončí, klikněte na možnost Uložit všechny informace a zprávu uložte například na plochu systému Windows. Vygenerovaný soubor Dxdiaq.txt přiložte prosím do přílohy kontaktního emailu.

## ZÁRUKA

**POZNÁMKA:** Následující záruky se vztahují pouze na produkty prodané v rámci maloobchodu. Tyto záruky se nevztahují na produkty prodané on-line prostřednictvím internetových stránek obchodu EA Store nebo třetích stran.

## OMEZENÁ ZÁRUKA

Společnost Electronic Arts zaručuje původnímu kupujícímu tohoto softwarového produktu, že nosiče, na nichž je software nahrán, budou z hlediska materiálu i provedení bez závad po dobu 24 měsíců ode dne zakoupení produktu. Během této doby lze vadné nosiče vyměnit za předpokladu, že bude původní produkt vrácen spolu s dokladem o nákupu označeným datem, popisem závady, vadným nosičem a vaší zpáteční adresou na adresu společnosti

**Electronic Arts Czech Republic s. r. o. Gemini Building, Na Pankráci 1683/127, 140 00 Praha 4.**

Tato záruka je pouze doplňkem vašich práv vyplývajících ze zákona a na tato práva nemá jako taková žádný vliv. Tato záruka se nevztahuje na samotný software, který je dodáván „v aktuálním stavu“, ani na nosiče, které byly používány nesprávným způsobem nebo nadměrně opotřebované.

© 2010 Electronic Arts Inc. EA, logo EA, Need for Speed, ikona „N“ a logo Need for Speed jsou obchodními známkami společnosti Electronic Arts Inc. Alfa Romeo je registrovanou obchodní známkou licencovanou společností Fiat Group Automobiles S.p.A. Obchodní známky a další práva v licenci společnosti Aston Martin Lagonda Limited. Obchodní známky, návrhové vzory a autorská práva se používají se svolením vlastníka společnosti AUDI AG. Názvy „Bentley“, znak okřídleného písmene „B“ a model Bentley Continental Supersports 2010 jsou používány se svolením společnosti Bentley Motors Limited copyright 2010. Logo BMW, slovní označení a označení modelu jsou obchodními známkami společnosti BMW AG a používají se v rámci licence. Obchodní známky, návrhové vzory a autorská práva se používají se svolením vlastníka či exkluzivního držitele licence společnosti Bugatti International S.A. „E7“, „CARBON MOTORS“ a logo s diamantem jsou obchodními známkami společnosti Carbon Motors Corporation a používají se v rámci licence společnosti Electronic Arts. ©2010 Carbon Motors Corporation Všechna práva vyhrazena. Obchodní známky společnosti General Motors se používají v licenci udělené společnosti Electronic Arts. Dodge, Ram a HEMI jsou obchodními známkami společnosti Chrysler Group LLC. Dodge Caliber, Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Magnum, Dodge Viper, Ram a obchodní úprava se používají v licenci společnosti Electronic Arts. © Chrysler Group LLC 2010. Oválné logo Ford a štítek se jménem jsou registrovanými obchodními známkami, které vlastní a jež jsou licencovány společností Ford Motor Company. SHELBY® a GT-500® jsou registrovanými obchodními známkami či obchodní úpravou společnosti Carroll Shelby a Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). Návrhy COBRA SNAKE jsou obchodními známkami společnosti Ford Motor Company, které se používají v rámci licence. Obchodní známky společnosti General Motors se používají v licenci udělené společnosti Electronic Arts. Jaguar, XKR a znak Leaper Device jsou obchodními známkami, které vlastní a jež jsou licencovány společností Jaguar Cars Limited © 2010 Jaguar Cars Limited. Názvy, modely, emblémy a návrhy karosérie Koenigsegg jsou obchodní známkou či duševním vlastnictvím společnosti Koenigsegg Automotive AB a používají se v licenci udělené společnosti Electronic Arts Inc. Autorská práva obchodních známek a návrhová práva související s Lamborghini, emblémem štitku s býkem, se používají v licenci udělené společností Lamborghini ArtiMarca S.p.A, Itálie. Maserati je registrovanou obchodní známkou. V licenci od společnosti Maserati S.p.A. Mazda a všechna přidružená označení, názvy, emblémy a návrhy se používají se svolením společnosti Mazda Motor Corporation. Název McLaren a logo jsou obchodními známkami skupiny společností McLaren. Název Mercedes-Benz a emblém třícípé hvězdy jsou registrovanými obchodními známkami společnosti Daimler AG. „Mercedes-Benz“ a „Třícípá hvězda v kruhu“ jsou obchodními známkami společnosti Daimler AG a používají se v licenci udělené společnosti Electronic Arts Inc. Názvy, modely, emblémy a návrhy karosérie Mitsubishi a Lancer Evolution jsou obchodní známkou či duševním vlastnictvím společností MITSUBISHI MOTORS CORPORATION a používají se v licenci udělené společnosti Electronic Arts Inc. „Nissan“ a názvy, loga, známky a návrhy produktů NISSAN jsou obchodními známkami nebo duševním vlastnictvím společnosti NISSAN MOTOR CO., LTD. a jsou používány v rámci licence udělené společnosti Electronic Arts Inc. Pagani, Zonda Cinque a návrhy vozů jsou obchodními známkami či jiným duševním vlastnictvím společností Pagani Automobili a používají se v licenci udělené společnosti Electronic Arts Inc. Porsche, znak Porsche, 911, Carrera, Targa, Boxster a Panamera jsou registrovanými obchodními známkami společnosti Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licencováno v rámci určitých patentů. Obchodní známky SUBARU a návrhy karosérie jsou vlastnictvím společnosti FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. a používají se v licenci udělené společnosti Electronic Arts Inc. RenderWare je obchodní známkou nebo registrovanou ochrannou známkou společností Criterion Software Ltd. Na určité části tohoto softwaru má autorská práva společnost Criterion Software, Ltd. (copyright 1998–2010) a její poskytovatelé licence. Používá Bink Video. Copyright © 1997–2010, společnost RAD Game Tools, Inc. Názvy, návrhy a loga všech produktů jsou majetkem příslušných vlastníků a jsou používány se svolením. Všechny ostatní obchodní známky jsou majetkem jejich příslušných vlastníků.