



NBA LIVE 19

본 「소프트웨어 설명서」 및 PlayStation®4의 「사용설명서」에 기재된 주의 사항을 잘 읽어 보신 후, 올바른 방법으로 사용해 주십시오. 「소프트웨어 설명서」 및 「사용설명서」는 잘 보관해 주십시오. 어린이가 사용할 때에는 보호자가 읽어 보신 후 안전하게 사용해 주십시오.

건강상의 주의

⚠ 경고

빛의 자극으로 인하여 일어나는 발작에 대하여

깜빡이는 화면이나 그 외 빛의 자극에 의해, 아주 드물게 눈이 아프거나 시력 이상, 편두통, 경련 및 의식 장애(실신 등) 등의 증상(광과민성 발작)이 일어나는 경우가 있습니다. 이런 증상이 있는 분은 사전에 반드시 의사와 상담해 주십시오.

⚠ 주의

이런 경우에는 즉시 사용을 중지해 주십시오.

위의 증상이 더하여 두통, 현기증, 구역질, 피로감, 멀미와 비슷한 증상 등을 느끼거나 눈, 귀, 손, 팔, 발 등 신체의 일부에 불편감이나 통증을 느낄 때에는 즉시 사용을 중단해 주십시오. 사용을 중단해도 나아지지 않는 경우에는 의사의 진찰을 받으십시오.

3D 영상, 3D 입체 게임에 대하여

3D 영상이 보이는 방식에는 개인차가 있습니다. 몸의 이상(예:눈의 긴장 및 피로, 구토 증상)을 느끼거나 입체로 보이지 않는 경우에는 3D 기능의 사용을 피해 주십시오. 최신 정보에 대해서는 아래의 URL을 참조해 주십시오.

<http://www.playstation.co.kr/info/>

또한 어린이(특히 6세 미만)의 시각은 아직 발달 단계에 있으므로 자녀분이 3D 영상을 시청하거나 3D 입체 게임을 플레이하기 전에 소아과나 안과 등의 의사와 상담하시기를 권장합니다.

VR 건강상의 경고

VR 콘텐트 시청중에 움직임으로 인한 통증, 메스꺼움, 방향감각 상실, 몽롱함 또는 다른 불편한 증상을 느끼실 수 있습니다. 만약 이러한 불편한 증상을 느끼신다면, 즉시 VR 헤드셋 사용을 중지해 주십시오.

컨트롤러의 진동 기능에 대응한 소프트웨어에 대하여

진동 장치가 있는 분은 진동 기능을 사용하지 않아 주십시오.

※진동 기능의 ON/OFF는 컨트롤러의 PS 버튼을 누르면 표시되는 메뉴에서 설정할 수 있습니다

■ 플레이할 때는 방을 밝게 하고 가능한 한 화면에서 떨어져 주십시오.

■ 피곤할 때나 수면 부족 상태에서는 플레이를 피해 주십시오.

■ 플레이할 때는 건강을 위해 한 시간에 15분 정도의 휴식을 취해 주십시오.

■ 플레이 중에 몸 상태가 나빠지면 즉시 플레이를 중단해 주십시오.

■ 사용상의 주의

- 본 소프트웨어는 PlayStation®4 전용입니다. ● 난방기기의 근처나 자동차 안 등 고온/다습한 곳에는 놓지 마십시오.
- 디스크를 손질할 때는 부드러운 천으로 가볍게 닦아 주십시오. ● 디스크에 손상이 가지 않도록 조심해서 다루어 주십시오. 흠집이 나면 플레이할 수 없게 되는 경우가 있습니다. ● PlayStation®4를 PD나 액정(LCD) 방식 이외의 프로젝션 TV에 연결하면 "잔상 현상"이 나타날 수 있습니다. 특히 정지 화면을 TV 화면에 표시한 채로 장시간 방치해두면 화면에서 잔상이 지워지지 않을 수 있습니다. ● 고객님의 취급 부주의로 인해 생긴 흠집이나 파손 등에 대해서는 보상해 드리지 않으므로 사전에 주의해 주십시오.

사용하시기 전에, VR 헤드셋 사용설명서에 있는 건강과 안전상의 주의사항을 반드시 읽으신 후 설정 및 사용에 관한 지시에 따라 주십시오. 12세 미만의 어린 자녀가 VR 헤드셋을 사용하지 않도록 해 주십시오.

제품 사용 전에 주위를 정리해 주십시오. 사용 중에 반려동물이나 어린 자녀, 기타 물건이 플레이 영역 주위에 들어오지 않도록 주의해 주십시오.

■ PlayStation®4 시스템 소프트웨어 업데이트

이 디스크에는 PlayStation®4 업데이트(갱신) 데이터가 포함되어 있습니다. 게임을 기동하여 업데이트를 원하는 화면이 표시되면, 업데이트가 필요합니다.

■ Trademark Information

"PS", "PlayStation", "PS4" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

"Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation.

"Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association.

목차

컨트롤	4	게임 모드	23
게임 화면	10	연결 유지(STAY CONNECTED)	27
새 기능	11	도움이 필요하신가요?	28
NBA LIVE 선수	12	NBA LIVE 19 지원 정보	29
THE ONE	14		

컨트롤

OFFENSIVE 조작

선수 이동	왼쪽 스틱
드리블	오른쪽 스틱
슛	Ⓜ 버튼(누르고 있다가 떼기)
레이업	Ⓜ 버튼(바스켓 근처에서 홀드)
패스	× 버튼(탭)
달리기	R2 버튼(홀드)

패스

패스	× 버튼(탭)
셀프 엘리	△ 버튼(빠른 탭) 후 Ⓜ 버튼
로브 패스	△ 버튼(탭)
백보드 엘리움	△ 버튼(빠른 탭) 후 ◎ 버튼
드리블 핸드오프	◎ 버튼(홀드)
엘리움	△ 버튼(더블탭)
터치 패스	× 버튼(공이 공중에 있을 때 탭)
플래시 패스	◎ 버튼(더블탭)
림에 근접	R1 버튼(더블탭)
아이콘 패스	R1 버튼 + Ⓜ, △, ◎, 또는 L1 버튼
프리스타일 패스	R1 버튼(홀드) + 오른쪽 스틱(원하는 선수 쪽으로 플릭)
바운스 패스	◎ 버튼(탭)

슛 종류

점프 슛	㉠ 버튼 또는 오른쪽 스틱/방향키 ↑ (누르고 있다가 떼기)
레이업	㉠ 버튼 (바스켓 근처에서 홀드)
덩크	㉠ 버튼 + R2 버튼 (바스켓 근처에서 홀드)
페이드어웨이	㉠ 버튼 + 왼쪽 스틱 (림에서 떨어짐)
조정 슛	㉠ 버튼 (덩크/레이업으로 공중에 있을 때 탭)
풋백	㉠ 버튼 (리바운드할 때 탭)
펄프 페이크	㉠ 버튼 (탭)
스핀 개더	㉠ 버튼 (드라이브할 때 더블탭)
스핀 백 점퍼	오른쪽 스틱 ↓ (홀드)
스텝 백 점퍼	R2 버튼 + 오른쪽 스틱/방향키 ↓ (홀드)
유로스텝	㉠ 버튼 (더블탭) + R2 버튼 (드라이브할 때 누르기)
플로터	R2 버튼 (떼기) + 오른쪽 스틱 ↑ (드라이브할 때 누르기)

드리블

폴 백	오른쪽 스틱 ↓ (플릭)
헤지테이션	오른쪽 스틱 (공을 왼 손 방향으로 플릭)
비트윈 더 레그	오른쪽 스틱 (공을 쥐지 않은 손 방향으로 플릭)
크로스오버	R2 버튼 (홀드) + 오른쪽 스틱 (공을 쥐지 않은 손 방향으로 플릭)
스핀	R2 버튼 (홀드) + 오른쪽 스틱 (반원 아래쪽으로 회전)

오른쪽 스틱을 누르는 대신 플릭하면 다른 모습의 드리블을 구사합니다.

고급 오펜스

코치 패널	방향키 ↓(홀드)
플레이 콜	L1 버튼(탭)
스크린 요청	L1 버튼(홀드)
픽 앤 롤/팝	L1 버튼(홀드) + L3 버튼(토글)

포스트 이동

백다운 돌입	L2 버튼(홀드)
백다운	L2 버튼(홀드) + 왼쪽 스틱(수비수 쪽으로)
공격적 백다운	L2 버튼(홀드) + R2 버튼(홀드) + 왼쪽 스틱(수비수 쪽으로)
하드 범프	오른쪽 스틱(수비수 방향으로 플릭)
페이스업	L2 버튼(떼기)
포스트 스펀/드라이브	왼쪽 스틱(바스켓 쪽으로) + L2 버튼(떼기)
프로 홈/드롭 스텝	오른쪽 스틱(백다운할 때 회전 후 누르기)

포스트 디펜스

블록	△ 버튼
의자 당기기	오른쪽 스틱 ←/→
수비 스펀	왼쪽 스틱(스핀 방향으로)
단독 드리블	오른쪽 스틱 ↓(홀드)
푸시 백	R2 버튼 + 왼쪽 스틱(공격수 쪽으로)

수비 컨트롤

선수 이동	왼쪽 스틱
수비 지원/패스 방해	L2 버튼(홀드)
스틸/방향 전환	 버튼
선수 변경	 버튼
아이콘 전환	R1 버튼(홀드) +  ,  ,  , 또는 L1 버튼
블록/리바운드	 버튼

고급 디펜스

고의 파울	 버튼(반복 탭)
단독 드리블	오른쪽 스틱 ↓(홀드)
더블 팀	 버튼(홀드)
경합	오른쪽 스틱 ↑(홀드)
패스 방해	L2 버튼(공을 가진 상대 근처에서 홀드)
수비 지원	L2 버튼

압박 수비

팩 페인트	방향키 ↑(더블탭)
스타 포커스	방향키 ←(더블탭)
코치 기본	방향키 ↓(더블탭)
압박 슈터	방향키 →(더블탭)





플레이 콜

스크린 플레이	방향키 ➡ (탭)
플레이 선택 열기	방향키 ↓ (탭)
단독 플레이	방향키 ↑ (탭)
쿼 플레이	방향키 ↑ (탭하여 추천 플레이 선택)
플레이 선택	L1 버튼 + 오른쪽 스틱(떼기)
컷 플레이	방향키 ← (탭)


오프 볼 컨트롤

세트 스크린	L1 버튼(홀드)
푸시 오프	R2 버튼(홀드) + 오른쪽 스틱(수비수 반대 방향)
박스 아웃	L2 버튼(리바운드할 때 홀드)
박스 아웃 스윙	오른쪽 스틱
팀메이트 슛	Ⓜ 버튼
수비수 스피노프	R2 버튼(홀드) + 오른쪽 스틱 ←/→ (반원 아래쪽)
포스트 업	L2 버튼(홀드)
박스 아웃 방향 전환	왼쪽 스틱 + L2 버튼(홀드)
패스 요청	ⓧ 버튼
루즈 볼을 향해 다이빙	Ⓜ 버튼

오프 볼 오픈스 컨트롤

오프 볼 플레이어로 변경	R1 버튼(더블탭 후 홀드) +  ,  ,  ,  , 또는 L1 버튼
공을 가진 플레이어로 다시 변경	R1 버튼 + 원하는 선수의 버튼(홀드) 또는 R1 버튼(더블탭)
오프 볼 컷	오른쪽 스틱(원하는 컷 방향으로 또는 회전하여 스펀)
오프 볼 몸싸움 카운터	오른쪽 스틱(몸싸움 도중 원하는 카운터 움직임 방향으로 또는 회전하여 스펀)

오프 볼 디펜스 컨트롤

페이스 체크	L2 버튼(홀드)
몸싸움	왼쪽 스틱(커터의 경로 방향으로)
수비 카운터 움직임	왼쪽 스틱(오픈스 카운터 도중 컷 방향으로)
디펜시브 홀드	오른쪽 스틱  (오픈스 움직임 시작 도중)

참고: 디펜시브 홀드는 컷에 반응할 시간이 늘어나지만 파울 확률이 높습니다.

게임 화면



- | | |
|----------|--------------|
| 1. 원정팀 | 6. 플레이오프 라운드 |
| 2. 홈팀 | 7. 조작하는 선수 |
| 3. 쿼터 | 8. 슛 미터 |
| 4. 게임 시계 | 9. 패스 표시기 |
| 5. 슛 시계 | 10. 멘탈 미터 |

새 기능

트레이드

완전히 새로워진 트레이드 시스템에서 GM으로서의 능력을 시험해 보십시오! 새롭게 개선된 인터페이스를 통해 로스터의 선수들과 드래프트 지명권에 대한 리그 여러 팀의 제안을 빠르게 받을 수 있습니다. 팀을 정상으로 끌어올리기 위해 다른 팀의 특정 선수나 지명권을 얻으려면 무엇이 필요한지 알아보십시오.

선수 특성

프랜차이즈와 리그에서 모든 NBA 선수들에게 새로운 특성이 추가되었습니다. 이렇게 고유한 부스트는 게임 플레이에 깊이를 더해주고 선수를 더 원활하게 구분하는 데 도움이 됩니다. 특성은 선수 커리어 기간 동안 성적과 평점 목표를 달성하여 획득합니다. 골드, 실버, 브론즈의 세 가지 레벨 특성이 있습니다. 프랜차이즈 모드의 선수 카드를 통해 특성을 관리할 수 있습니다.

성과 등급

85개 이상의 코트 액션을 완료하면 성과 등급에 영향을 미칠 수 있습니다. 등급 이벤트는 선택한 플레이 스타일에서 좋은 플레이를 하면 보상을 받는 데 더 유리합니다.

멘탈 미터

코트 액션을 성공적으로 완료하면 선수의 멘탈 미터가 증가 또는 감소합니다. 미터가 채워지면 선수는 플레이 스타일에 영향을 미치는 부스트 또는 페널티를 받습니다. 선수의 멘탈 미터기는 선수의 행동에 영향을 미치며, 움직임을 더욱 민첩하게 만듭니다.

NBA LIVE 선수

선수 생성

선수 이름, 번호, 외모, 플레이 방식, 포지션을 선택합니다. 플레이 시간이 늘어나면 의상 옵션, 신발, 문신 디자인을 해제해 외모를 더 멋지게 꾸밀 수 있습니다. 다음으로 플레이하고 싶은 모드를 선택합니다. NBA를 체험할 수 있는 리그, Pro-Am 게임 장소인 길거리 농구, 온라인 Takedown, LIVE Run 게임을 위한 라이브 이벤트.

선수의 외모만 바꿀 수 있는 것이 아닙니다. 플레이 방식을 통해 코트에서 맡을 역할과 선수가 나갈 방향을 정할 수 있습니다. 플레이 방식마다 고유한 특징이 있으며 시그니처 능력을 활용해 경기의 흐름을 바꿀 수 있습니다. 플레이 방식에 따라 선수의 키와 몸무게, 체형, 힘 등이 정해지며 선수의 속도와 힘에 영향을 줍니다.

선수 스토어 및 보상

스토어는 선수, 라인업, 코트를 강화하는 데 필요한 새 아이템을 구매할 수 있는 디지털 마켓플레이스입니다. 보상 포인트("RP")는 아이템을 구매할 수 있는 통화입니다. 게임을 플레이하고, 목표를 달성하고, 다른 캐릭터와의 대화에 참여해 RP를 획득할 수 있습니다.

또한 RP를 사용하여 스토어에서 아이템과 컬렉션을 구매할 수 있습니다. 컬렉션에는 새로운 신발, 장비, 선수, 코트 커스텀 같은 인기 보상이 포함되어 있습니다. RP를 사용하여 상자 구매, 라이브 이벤트 플레이, 목표 완료, 대화 참여 보상을 얻을 수 있습니다.

보상의 한 종류인 하이프를 활용해 선수의 평판을 높일 수 있습니다. 리그에서 게임을 플레이하면 커리어 하이프를 얻을 수 있고 길거리에서 게임을 플레이하면 스트리트 하이프를 얻을 수 있습니다. 어느 모드에서든 대화에 참여하면 하이프를 늘릴 수 있습니다. 하이프가 늘어날수록 스토어에서 더 많은 상자를 해제할 수 있고, 활용할 수 있는 특성이 많아집니다. 새 라이브 이벤트를 해제하면 게임 플레이 경험을 새로운 단계로 끌어올릴 수 있습니다.

참고: RP는 게임 통화의 한 종류이며 생성한 선수를 꾸밀 때 사용합니다.

선수 스킬 진도

NBA LIVE 19에서는 기술 진도 시스템에 풍부한 RPG 메커니즘을 더함으로써 선수 성장 방법을 변화시켰습니다. 중점적으로 육성할 스킬 세트를 시작으로 특정 포지션을 목표로 새로운 스킬을 연마해 올라운드 슈퍼스타의 자리까지 올라갈 수 있습니다. 여정을 통해 추가 스킬, 능력, 특별한 특성 부스트를 해제합니다.

연습

경기에 앞서 체육관에서 시간을 내 연습하시겠습니까? 연습에서 상호 작용 훈련과 특별한 연습 시나리오를 통해 NBA LIVE 19를 플레이하는 방법을 배울 수 있습니다.

훈련

NBA LIVE가 처음이든 한동안 플레이하지 않았든 약간의 훈련을 거치면 컨트롤에 다시 익숙해질 수 있습니다. 기본 공격과 수비, 포스트 이동에서부터 승리를 이끌어내는 정교한 스킬까지, 다양한 카테고리를 선택할 수 있습니다. 훈련을 완벽하게 마치면 적합한 챌린지에 맞는 다음 단계로 나아갈 수 있습니다.

슛 어라운드

슛 어라운드에서는 원하는 경기 방식을 개발하기 위해 체육관에서 혼자 시간을 보냅니다. 안내가 필요한 경우 움직임 목록을 통해 훈련에 도움을 받아보십시오.

스크리미지

선택한 상대와 1대1 승부를 하려면 스크리미지를 선택하십시오. 팀워크를 다질 수 있도록 5대5 옵션도 사용할 수 있습니다.

THE ONE

THE ONE은 여러분의 선수, 여러분의 선택, 여러분의 경험을 중심으로 펼쳐지는 *NBA LIVE 19*의 역동적인 커리어의 여정입니다. 여러분은 NBA와 월드 투어 코트 모두에서 도전을 받게 되고, 현재와 과거의 레전드들을 상대합니다. 여러분만의 고유한 선수 정체성을 만들고, 스스로와 모두에게 여러분이 최고의 스타, THE ONE이 될 만한 자질이 있음을 증명하십시오.

커리어를 잘 관리하면 새 기술, 특성, 장비를 해제할 수 있습니다. 게임을 진행하면서 자신의 농구 커리어를 정의하는 대화를 나눌 기회가 주어집니다.

완전히 새로운 아이콘 진도 시스템

지난 해 출시한 *NBA Live 18*에서는 RPG 메커니즘과 함께 완전히 새로운 코트 위 스킬 발전 방법을 제시하여 선수 진도 파트를 새롭게 정의했습니다. *NBA LIVE 19*에서는 혁신적인 아이콘 시스템을 도입하여 이 진화를 계속 이어갑니다. MOBA와 기타 유명 게임의 대표적인 특징으로부터 영감을 얻은 아이콘 시스템은 게이머에게 폭넓은 전략 옵션과 더욱 깊이 있는 콘텐츠를 제공합니다.

현재는 물론 은퇴한 NBA 슈퍼스타들의 기술, 능력, 성격, 스웱까지 더해 게임을 변화시킬 수 있습니다. Magic Johnson처럼 팀메이트의 사기를 끌어올리고, Russell Westbrook처럼 턴오버 이후 경기를 뒤흔들거나 Dikembe Mutombo처럼 페인트존을 사수할 수 있습니다. 아이콘 경로를 따라가면서 능력 업그레이드, 스킬 부스트, 전용 장비를 해제할 수 있습니다.

*NBA LIVE 19*에는 선수의 스킬을 강화하고 코트 위 퍼포먼스를 커스터밍하는 혁신적인 방법이 있습니다. 스킬은 플레이 스타일에 따라 다르며, 맞춰 특화된 몇 가지 특정 스킬이 있습니다. 레벨이 올라가면 더 많은 스킬을 해제할 수 있고 스킬 티어를 잠금 해제하는 스킬 포인트(“SP”)도 쌓을 수 있습니다. 스킬 세트는 네 가지로 분류됩니다.

기본 기술	핵심 기술입니다. 최고 레벨이 가장 높은 기술이므로 선수 커리어에서 가장 중요한 역할을 하는 기술입니다.
보조 기술	올라운드 선수가 되기 위해 부족한 부분을 채워주는 보조 기술입니다.
특성	특성은 선수가 경기의 특정 부분에 집중할 수 있도록 돕습니다. 특성은 게임 내 특정 목표를 달성하여 해제할 수 있습니다. 특성을 해제하면 다음 경기에 적용할 수 있도록 특성 인벤토리에 표시됩니다. 특성 슬롯은 3 개밖에 없으니 신중하게 선택하십시오. 서로를 잘 보완하는 특성 조합을 찾는 것도 재미입니다.
아이콘	스킬세트를 보완할 특수 능력을 해제 및 교환하십시오. 아이콘은 가장 위대한 현역 및 은퇴한 NBA 선수 중 일부를 모델로 하였습니다. 아이콘을 장착하거나 모든 게임 모드에서 XP를 얻어 아이콘 레벨을 높이십시오.

성장(The Rise)

프랜차이즈 최초로 성별을 선택할 수 있습니다. 남성을 선택하면 전국 최고의 선수 중 한 명으로 고등학교를 졸업합니다. 멘토의 지도 아래에서 당신은 전 세계의 길거리 농구 코트에서 실력을 한 단계 더 끌어올리기로 결심합니다. 팬들이 당신을 알아보고, 차세대 농구 슈퍼스타인 당신을 “The One”이라고 부릅니다. 당대 최고의 선수들을 그들의 코트와 규칙 아래에서 상대할 때 어려움은 더 커집니다. 하지만 그렇게 해야 여러분이 The One이라는 사실을 세상에 증명할 수 있습니다. 성장을 끝내면 리그와 길거리 농구: 월드 투어에서 The One으로서의 여정을 이어나갈 수 있습니다.

여성을 선택하면 대학을 졸업하고 농구 선수로서 첫 발을 내딛는 시점부터 시작합니다. 남성의 경우와 마찬가지로 멘토의 지도가 경기력을 최고 수준으로 끌어올리는 데 도움이 됩니다. 여러분은 해외로 나가 길거리 농구 선수로서 평판을 쌓은 다음 돌아와 NBA 슈퍼스타들을 상대합니다. 그 와중에 “The One”이라는 칭호도 얻지만 이걸 여정의 시작일 뿐입니다. 성장이 끝나면, 당신이 길거리 농구에서 얻은 별명에 걸맞은 삶을 살 기회를 얻습니다. 월드 투어에서 최고의 NBA 선수는 물론, 길거리 농구 선수들을 상대하세요.

리그(League)

생성한 선수로 커리어를 시작해 스타가 되기 위한 여정에 첫발을 내디디십시오. 커리어를 이어가면서 포지션을 선택하고 스킬을 업그레이드합니다. 그 과정에서 능동적인 대화 시스템과 활약이 담긴 리플레이가 포함된 소셜 미디어 시스템을 통해, 더 매력적인 스토리라인을 경험할 수 있습니다.

게임데이(Gameday)

CPU가 조종하는 팀과 플레이하거나 경기를 시뮬레이션하고, 달력을 확인하고, 최신 NBA 소식을 살펴봅니다. 모드를 진행하며 SP에 주목하십시오. 충분한 SP를 확보하면 기술 진도에서 선수의 주요 스킬을 개발할 수 있습니다.

내 라이징 스타(My Rising Star)

진행하면서 선수 개발에 주의를 기울이십시오. 다음 경기의 목표를 검토하고 선수 목표에서 커리어 마일스톤 달성도를 점검할 수 있습니다. 리그 HUD에서 언제든 현재 역할과 경기 시간을 확인할 수 있습니다.

하이프를 얻으려면 현명한 플레이와 전략적인 스킬 개발이 필요합니다! 하이프 점수는 성적과 수상 경력을 기반으로 합니다. 높은 하이프 점수를 얻으면 THE ONE이 되는 목표를 이루는 데 도움이 됩니다.

코트 대결

코트 대결은 *NBA Live*에서 새로 경험할 수 있습니다. 다른 플레이어의 커스텀 코트를 공격하고 독자적인 규칙과 핸디캡이 있는 수비 라인업 선수들에게 도전할 수 있습니다. 많은 코트를 점령하고 여러분의 커스텀 코트를 다른 플레이어로부터 지켜내면서 전 세계를 지배하십시오!

수비 설정

수비 라인업을 짜고 최적의 선수 조합, 경기 규칙 및 핸디캡의 조합을 찾아 다른 플레이어의 코트에서 경기를 하는 동안 여러분의 코트를 성공적으로 지켜내십시오.

수비 라인업

우선 수비에 사용할 수 있는 라인업 구축부터 시작해야 합니다. 선수들을 모으는 것은 여러분에게 달려있습니다. 코트 대결 보상을 통해서나 스토어에서 구매를 통해 새 선수를 얻을 수 있습니다.

수비 규칙

수비 규칙을 얻은 다음 적용하여 수비를 강화하고 코트를 지켜내십시오.

게임 규칙	게임 규칙을 이용해 코트에서 어떤 방식으로 게임할지 정할 수 있습니다.
공격자 핸디캡	핸디캡을 적용하면 공격 팀이 라인업의 효율성이 변경 또는 제한됩니다.
게임 플랜	수비 라인업에게 게임 플랜을 할당하면 라인업이 공격과 수비 시 어떻게 움직일지를 더 많이 통제할 수 있습니다.

수비 보상

코트에서 공격이 있을 때마다 코트 하이프를 얻습니다. 코트 하이프의 양은 라인업이 코트 수비에 성공 또는 실패했는지 여부에 따라 다릅니다.

코트 공격

코트 대결에서 성공하려면 다른 플레이어의 코트를 공격하고 지배해야 합니다. 지배하는 코트의 수가 많을수록 더 많은 보상을 얻습니다.

상대 목록

상대 선택 화면에서 3개의 상대 목록에 액세스할 수 있습니다.

추천 상대	라인업이 여러분이 만들 수 있는 최상의 라인업과 비슷한 수준이기 때문에 추천한 상대입니다.
친구 상대	여러분의 <i>NBA LIVE 19</i> 친구의 커스텀 코트를 공격하고 친구를 상대로 여러분의 승패 기록이 좋아지는지 지켜보십시오.
수비 내역	다른 플레이어가 여러분의 코트를 공격할 때마다 이 목록에 올라갑니다. 이 플레이어들에게 반격을 가하거나 복수를 하십시오.

난이도 선택

상대를 선택하면 플레이할 게임 난이도를 선택하게 됩니다. 쉬운 난이도로 플레이하면 승리할 확률이 가장 높지만 승리해도 코트의 지배권을 보상으로 받을 수 없습니다. 난이도가 올라갈수록 더 많은 코트 하이프와 보상 포인트를 얻습니다.

상대 보너스

난이도와는 별개로 각 경기마다 선택한 상대에 따라 추가 보상이 달라집니다.

상대 특성 보너스	이 보너스는 여러분의 공격 평점과 상대의 수비 평점 사이의 차이에 따라 달라집니다. 수비 평점이 높은 상대에게 도전하면 더 많은 보너스를 얻을 수 있습니다.
규칙 특성 보너스	특성이 더 뛰어난 수비 규칙을 보유한 상대일수록 그 보상은 더 큼니다.
내 코트 보너스	다른 플레이어를 공격하기 전에 여러분의 <i>THE ONE</i> 코트를 확실히 지배하십시오. 그렇지 않으면 이 보너스를 받을 수 없습니다.

코트 지배

보통 이상의 난이도로 상대에게 도전한 후 승리하면 상대의 코트에 대한 지배를 보상으로 얻게 됩니다. 코트를 지배하면 여러분의 수비 라인업과 수비 규칙으로 해당 코트를 수비하게 됩니다. 따라서 여러분의 수비가 강할수록 코트의 지배를 유지하고 보상을 획득할 확률이 높습니다.

코트 탈환

여러분의 수비가 무너지고 다른 플레이가 여러분의 코트를 지배할 때 이를 되찾을 기회가 3회 주어집니다. 코트를 탈환할 수 없는 경우 현재 캠페인이 끝날 때까지 기다려야 합니다. 그 후에 코트에 대한 지배가 다시 주어집니다.

타이머

코트 대결에서 여러분이 알아야 할 두 종류의 타이머가 있습니다.

캠페인 타이머

캠페인 타이머는 지배하는 코트 수를 축적하고 보상을 얻기까지 남은 시간을 나타냅니다. 각 캠페인이 끝날 때 모든 코트에 대한 지배가 기존 소유자에게 돌아가고, 해당 캠페인 동안 지배할 수 있었던 최대 코트 수에 따라 보상이 주어집니다.

대결 타이머

대결 타이머는 상대를 선택한 순간부터 시작되어 경기를 마칠 때까지 지속됩니다. 경기를 끝내기 전에 타이머가 종료되면 자동으로 경기에서 패배 처리됩니다.

상대 상태

상대는 현재 상태에 따라 여러 가지 상태 중 하나로 표시될 수 있습니다.

지금 대결 중

지금 바로 공격할 수 있는 상대입니다.

지배 중

여러분이 현재 지배 중인 코트의 주인인 상대 위에 표시됩니다.

지배당하는 중

상대의 코트가 다른 플레이어의 지배를 받을 때 이 상태가 표시됩니다.

쿨다운

이 상태는 상대와의 대결이 완료(두 플레이어가 서로의 코트를 공격했음) 되고 캠페인 타이머의 재설정을 기다리는 중일 때 표시됩니다.

보상

코트 대결에서는 코트를 지배하거나 코트 하이프 레벨을 올림으로써 보상을 받을 수 있습니다.

지배 코트 등급

여러분의 단기적 목표는 캠페인이 끝날 때마다 선수 컬렉션 보상을 얻을 수 있도록 최대한 많은 코트를 지배하는 것입니다. 각 등급의 코트 지배를 완료하면 선수 컬렉션 보상의 질이 높아집니다.

코트 하이프 레벨

코트 하이프 레벨을 올릴 때마다 보상을 얻게 됩니다. 코트 하이프 레벨을 5씩 올릴 때마다 지배 코트 등급 완료의 보상으로 얻는 선수 컬렉션의 질도 같이 높아집니다.

대결 컬렉션 잠금 해제

코트 하이프 레벨을 5씩 올릴 때마다 이전 등급의 코트 대결 선수 및 규칙 컬렉션이 잠금 해제되어 스토어에서 구매할 수 있습니다.

코트 커스텀

코트 편집

창의력을 발휘해서 여러분의 THE ONE 코트에 다양한 플로어 텍스처, 로고, 색상 및 텍스트를 추가하여 더욱 돋보이는 코트를 만들어 보십시오. 코트 하이프 레벨이 올라갈수록 새로운 코트 커스텀 아이템을 얻습니다.

스토어

스토어에서 코트 컬렉션과 개별 코트 아이템을 구매한 다음 커스텀 옵션의 수를 늘려 보십시오.

길거리 농구: 월드 투어

월드 투어에 참가하면 THE ONE으로서의 여정이 계속됩니다. 전 세계를 돌며 14개의 토너먼트에 참가하고 다양한 챌린지 속에서 현재는 물론 전설적인 NBA 선수들을 상대합니다. 여러분이 가진 재능으로 최고의 선수들에게 깊은 인상을 심어준 다음, 같은 편에 들어오라고 설득할 수도 있습니다.

토너먼트 챌린지(Tournament Challenges)

필리핀 마닐라의 심장부부터 프랑스 파리의 에펠탑 주변까지 전 세계에서 열리는 토너먼트에 참가하십시오. 토너먼트 트로피를 차지하고 커리어 하이프를 얻으면 보상 컬렉션, 라인업에 추가할 새로운 선수, 또 다른 장소로 가는 경로가 잠금 해제됩니다.

보너스 챌린지

투어의 각 장소에서는 고유한 게임 플레이 환경이 제공됩니다. 보통의 농구 규칙이 변형되거나 독특한 선수를 상대해야 할 수도 있습니다. 각 보너스 챌린지에는 여러분의 승리를 기념하는 고유한 보상 컬렉션이 뒤따릅니다.

스로우백 챌린지

추가로 모든 장소에서 역사적인 레전드와 같은 코트에서 거뒀을 수 있습니다. 승리할 때마다 승리를 거둔 전설적인 선수 관련 보상 컬렉션을 얻게 되고, 선수들 중 일부는 선수단에 영입할 수 있습니다.

길거리 농구: 라이브 이벤트

언제든 THE ONE 캐릭터로 실시간 온라인 라이브 이벤트를 플레이하고 기간 한정 챌린지 및 보상도 얻을 수 있습니다. 친구 또는 다른 *NBA Live* 플레이어의 경기에 참가하십시오. 팀메이트와 함께 플레이하면서 팀메이트 등급을 높이고, 하이프, 경험 포인트(XP), 보상 포인트(RP) 및 독특한 선수 보상을 얻을 수 있습니다.

참고: 최적의 환경을 위해 *NBA LIVE Pro-Am* 플레이 시 유선(이더넷) 인터넷 연결을 사용하십시오.

참고: 경기가 종료될 때까지 플레이하지 않으면 진행 상황이 저장되지 않으며 보상을 받을 수 없습니다.

팀메이트 찾기	이 옵션을 선택하면 매치 메이킹 검색을 시작해 팀메이트를 찾습니다.
비공개 경기	비공개 온라인 경기를 진행할 수 있는 로비에 친구를 초대하거나, 공개 설정하여 부족한 자리를 채워보세요.
팀메이트 등급	각 플레이어는 팀에서 활약한 정도에 따라 팀메이트 등급을 획득합니다. 팀워크가 성공적일수록 더 많은 보상 포인트(RP)와 하이프를 얻을 수 있습니다.
보상	독특한 선수 보상이 잠금 해제됩니다.

라이브 런(LIVE Run)

코트로 나와 멀티플레이어 경기에서 다른 온라인 플레이어와 함께하십시오. 비공개 또는 공개로 라이브 런 경기를 시작해보세요.

라이브 런: 공식 NBA 규칙을 일부 사용하는 3대3 경기로, 1점 또는 2점씩 득점하여 한 팀이 11점을 기록하고 상대보다 2점 이상 앞설 때 종료됩니다.

5대5 경기는 공식 NBA 규칙을 사용하고, 5분 4쿼터로 진행되며, 파울도 적용됩니다.

공개 경기

이 옵션을 선택하면 매치 메이킹 검색이 시작되고 새로운 3대3 또는 5대5 멀티플레이어 경기가 설정됩니다.

비공개 경기

비공개 온라인 경기를 만들고 친구를 초대하거나 공개 게임으로 바꿔 다른 플레이어를 확보할 수 있습니다.

주간 순위표

주간 순위표에서 다른 라이브 런 플레이어와 팀메이트 등급을 비교해 보십시오.

새로운 5대5 비공개 로비 라이브 런

커스텀 THE ONE 코트에서 여러분의 규칙대로 친구들과 플레이하십시오.

순위표(Leaderboard)

순위표에서 순위를 확인하여 *NBA LIVE* 커뮤니티에서 자신의 실력이 어느 정도인지 확인하십시오.

성과 등급

성과 등급으로 경기장에서 기술과 성과를 시험하십시오. 선택한 포지션 또는 코트 스타일에 따라 고유한 코트 액션을 수행한 이후 등급이 지정됩니다. 성과가 높으면 추가 하이프와 RP가 주어집니다. 코치의 승인을 받으면 더 많은 플레이 시간을 확보할 수 있습니다!

역할 및 경기 시간

NBA로 드래프트되면 자신의 역량에 따라 스타터 역할이 주어집니다. SP로 기술을 업그레이드하고 경기를 진행하며 전체 등급을 올리면 선발 출전의 기회를 얻을 수 있습니다. 전체 등급이 현재 포지션의 주전보다 높아지면 스타터가 됩니다.

최근 경기의 역할과 평균 성과 기록을 토대로 경기 시간을 정할 수 있습니다. 임원은 성적을 토대로 향후 경기의 경기 시간을 다시 평가합니다. 성과가 높으면 THE ONE이 됩니다.

게임 모드

LIVE 얼티메이트 팀

NBA LIVE 19 얼티메이트 팀에서 여러분의 드림팀을 만들고 관리하십시오. 선수를 선택해 균형 잡힌 라인업을 구성하고 경기를 치른 다음, 보상과 코인을 받아 새 선수를 위한 팩을 구매하십시오. 의사결정으로 팀을 성공으로 이끌고 온라인에서 랭킹 매치 맞대결(Head-to-Head) 경기에서 팀의 성적을 확인하십시오.

참고: 자세한 NBA LIVE 19 얼티메이트 팀 관련 FAQ가 있는 경우 <http://www.easports.com/nba-live>를 방문하십시오.


GM 목록

팀이 목표를 완수하도록 이끌어 코인과 팩을 확보하면 올해의 Ultimate Team을 더욱 쉽게 구성할 수 있습니다.


인벤토리

인벤토리에서는 선수, 코치, 저지 및 장소를 보여줍니다.

아이템

새 팩을 얻으면 많은 아이템을 확보할 수 있습니다.  버튼으로 인벤토리에 있는 아이템을 쉽게 전체 선택하거나 전체 취소할 수 있습니다.

선수 아이템

여기에서 Ultimate Team의 모든 선수를 볼 수 있습니다. 선수 세부정보 페이지에서  버튼을 누르면 모든 정보를 한 번에 볼 수 있습니다.

코치

팀을 승리로 이끌 코치를 선택하십시오.

저지

팀의 저지를 선택하십시오. 저지는 팀 로고에 따라 달라집니다.

경기장

홈 경기장을 선택하십시오. 나중에 여기서 홈 경기가 치르게 됩니다.



팀 커스텀

팀 커스텀을 선택하여 팀 이름, 코치, 저지 또는 아레나를 편집하십시오. 여기에서 팀을 삭제할 수도 있습니다. 팀을 삭제하면 코인 보상을 비롯해 팀과 관련된 모든 내용이 삭제되고 삭제된 데이터는 복구할 수 없습니다. 그러나 NBA 점수는 유지됩니다.


액티브 라인업(Active Lineup)

코트에서 선수의 행동을 확인하고 설정합니다. 여기에서 선수를 비교하고, 포지션을 서로 바꾸고, 교체 선수를 물색하고, 아이템을 판매하고, 저지나 코치 등을 사용자 정의할 수 있습니다.

선수 포지션 바꾸기

경기를 효율적으로 진행하고 팀워크를 개선하려면 선수를 알맞은 포지션에 배치해야 합니다. 선수 포지션을 바꾸려면 선수를 강조 표시하고  버튼을 누르십시오. 다음 선수를 강조 표시하고  버튼을 다시 누르면 포지션 바꾸기가 완료됩니다.

액티브 라인업 변경

팀 성적이 저조하다면 액티브 라인업을 변경할 수 있습니다. 선수를 강조 표시하고  버튼을 눌러 행동 메뉴에 액세스합니다. 여기에서 SWAP WITH YOUR INVENTORY를 선택하여 해당 선수를 라인업에서 제거하고 교체 선수를 검색합니다.

선수 슬롯을 비워두려면 SEND TO YOUR INVENTORY를 선택해 교체 선수 없이 제거합니다. 하지만 새 경기를 시작하기 전에 이 슬롯을 채워야 합니다.

여기에서 액티브 라인업에 없는 선수를 매각해 동전을 얻을 수 있습니다.

팩(Packs)

팩에는 선수와 팀에 유용한 아이템이 포함되어 있습니다. 팩을 개봉하면 미지 정해진 구성에서 무작위 아이템이 나옵니다. 일부 팩은 특정 유형의 선수가 나올 확률이 높습니다.

게임을 진행하며 얻은 코인이나 현금으로 구매한 NBA 포인트를 사용하여 팩을 구매합니다. 레벨을 올리거나, Ultimate Team에서 판타지 챌린지를 완수하거나, GM 목록의 모든 임무를 달성하면 추가 팩을 얻습니다.

팩을 개봉하고 받은 아이템은 프랜차이즈에 보관합니다. 필요 없는 아이템은 경매에 부치거나 매각해 코인으로 변환할 수 있습니다. 프랜차이즈에 있는 선수를 복사할 수 있지만 액티브 라인업에 둘 이상의 선수를 복사할 수는 없습니다.

커뮤니티 마켓

경매장에서 다른 플레이어와 아이템을 매매할 수 있습니다. 필터를 사용해 검색 결과를 좁힌 다음 원하는 아이템의 입찰 전략을 수립하십시오. 자신이 소유한 아이템을 경매에 부칠 수도 있습니다. 기간과 시작가, 바로 구매 가격을 설정하십시오.

판타지 챌린지(Fantasy Challenges)

판타지 챌린지에서 경기를 펼친 다음 추가 코인과 팩을 얻으십시오. 특정 분야에 능숙한 상대와 경기를 펼치게 됩니다.

일부 판타지 챌린지에는 특별한 요구사항이 있습니다. 빨간색의 접힌 모자 모양이 있는 판타지 챌린지는 제한 시간이 있으며 다른 챌린지보다 많은 코인과 팩을 보상으로 받습니다. 주간 챌린지는 시즌 내내 등장하고, 제한된 시간 동안만 참가할 수 있으며, 특별한 보상이 주어집니다. 그러니 가능할 때 참가하십시오!

프랜차이즈(FRANCHISE)

프랜차이즈 모드에서 소유한 NBA 팀을 관리하고 코칭하십시오. 현재 선수 명단에서 팀을 구성하거나 판타지 드래프트를 만들 수 있습니다. 거기에서 선수를 발굴하거나 교환해 프랜차이즈 구축을 완료할 수 있습니다. 30개 이상의 시즌(Seasons)에서 당신의 팀(Team)을 진정한 NBA dynasty로 만들기 위해 당신의 선수(Players)를 업그레이드 하고, 챔피언십에서 경쟁하며, 장기적인 목표를 가지고 관리해야 합니다.

할 일(To Do)

할 일 섹션에서 주간 일정을 확인할 수 있습니다. 여기에서 전체 경기나 경기 일부를 소화하고 나머지 경기를 시뮬레이션할 수 있습니다. 경기 일부를 진행하면 인게임 Super Sim으로 이동해 경기의 주요 장면만 플레이합니다. 경기 시뮬레이션은 플레이어를 위해 경기를 시뮬레이션하고 경쟁 시 박스 스코어를 보여줍니다. 또한 할일 섹션에서 Draft Recap, Free Agent Bidding, Re-Signing 등을 볼 수 있습니다.

경기에 임하기 전에 다른 NBA 팀뿐만 아니라 운영 중인 조직에 관한 새 소식을 확인하십시오. 해당 주의 모든 할 일을 완료했으면 다음 주로 진행할 수 있습니다.

My 팀(Team)

내 팀에서 프랜차이즈에 관한 중요한 결정을 내립니다. 챔피언십은 공식 협상을 통해 결정되지만 프런트 오피스에서 급여를 결정하고 트레이드를 준비하며 팀에 필요한 자유 계약 선수를 찾아야 합니다. 부상 보고서에서 팀의 건강 상태를 확인하십시오.

팀 경기력 개발

선수가 목표를 달성하면 기술을 업그레이드할 때 사용할 수 있는 업그레이드 포인트가 지급됩니다. 선수의 기본 기술에 초점을 맞추면 경기력 향상에 많은 도움이 됩니다. 선수 로테이션 메뉴를 사용하여 선수가 보유한 기술을 토대로 적합한 경기 시간을 채우고 있는지 확인하십시오.

리그(League)

리그에서 시즌(Seasons) 순위표, 거래, 당신의 선수(Players) 및 팀(Team) 기록을 확인할 수 있습니다. 시즌 내내 이달에 선수로 선정된 최근 선수 목록을 볼 수도 있습니다. 시즌의 열기가 식어갈 때 모든 팀 보상을 확인하고 MVP 후보 가능성이 있는 현재 선두 그룹을 확인하십시오.

랭킹 매치 맞대결(RANKED HEAD-TO-HEAD)

랭킹 매치 맞대결에서는 다른 NBA LIVE 19 플레이어에게 도전하고 누가 더 뛰어난지 알아볼 수 있습니다. 랭킹 매치를 완수하고 우위를 점해 순위표에서 앞서 나가십시오.

지금 플레이(PLAY NOW)

팁 오프 퀵 플레이 모드에서 손쉽게 친구나 CPU를 상대하십시오. 내 팀과 상대 팀을 선택한 다음 스타터 라인업, 게임 설정 및 코치 옵션을 설정하고 경기를 시작하십시오.

플레이 스타일별 멘탈 부스트

백코트 슈터	3점슛 및 중거리 슛
슬래셔	인사이드 득점 및 덩크
경기장의 사령관	패스 및 드리블
백코트 수비수	스틸 및 외곽 수비
윙 슈터	3점슛 및 중거리 슛
윙 득점자	인사이드 득점 및 덩크
윙 수비수	블로킹 및 공 수비
플레이메이커	인사이드 득점 및 중거리 슛
스트레치 빅	3점슛 및 중거리 슛
포스트 앵커	포스트 오픈스 및 덩크
골대 방어자	리바운드 및 블로킹

연결 유지(STAY CONNECTED)

EA SPORTS™ HOOPS NETWORK(HOOPSNET)

EA SPORTS Hoops Network(HoopsNet)를 사용하여 *NBA LIVE 19*에 있는 모든 친구들과 연결할 수 있습니다. 클릭 한 번으로 액세스가 가능합니다. 메인 메뉴에서 **L3** 버튼을 누르면 HoopsNet에 접속할 수 있습니다. 여기에서 내 프로필과 친구의 최근 기록 및 점수를 확인하고 게임의 모든 기능에 대한 진행 상황을 비교할 수 있습니다.

도움이 필요하신가요?

EA 고객 지원은 언제 어디서나 여러분의 게임을 소중히 지키기 위해 노력하고 있습니다.

- 온라인 지원 및 연락 정보

FAQ, 도움말 및 저희 연락처를 원하시면 help.ea.com을 방문하세요.

- Twitter & Facebook 지원

빠른 힌트를 원하시나요? Twitter에서 <https://twitter.com/EAhelp>를 찾거나 <https://www.facebook.com/EAHelpHub/>에 글을 올리세요.

NBA LIVE 19 지원 정보

사용자가 생성한 콘텐츠에 문제가 있으면 다음 단계를 따르십시오.

- <http://help.ea.com>으로 이동합니다.
- NBA LIVE 19를 제품으로 선택합니다.
- 제품 플랫폼을 선택합니다.
- 주제 보고 문제/침해 사실을 선택합니다.
- 선택 이슈 유형: 현실에서의 위협, 플레이어 신고, 또는 웹사이트 신고
- 어떤 문제인지 가능한 한 자세하게 설명해주세요
- 제출을 선택하면 신고를 접수합니다.