



# NBA LIVE 19

# 目次

操作方法	3 THE ONE	13
ゲーム画面	9 ゲームモード	22
新要素	10 フレンドと繋がろう	26
「NBA LIVE」選手	11 サポートが必要ですか？	27

# 操作方法

## オフェンス操作

選手移動	左スティック
ドリブルムーブ	右スティック
シュート	○ボタン (ホールドして放す)
レイアップ	○ボタン (ゴールの近くでホールド)
パス	×ボタン (タップ)
ダッシュ	R2ボタン (ホールド)

## パス

パス	×ボタン (タップ)
一人アリウープ	△ボタン (素早くタップ)、その後□ボタン
ロブ・パス	△ボタン (タップ)
バックボード・アリウープ	△ボタン (素早くタップ)、その後○ボタン
ドリブルハンドオフ	○ボタン (ホールド)
アリウープ	△ボタン (ダブルタップ)
タッチパス	×ボタン (ボールが空中にある間にタップ)
魅せるパス	○ボタン (ダブルタップ)
リムに近づく	R1ボタン (ダブルタップ)
アイコン・パス	R1ボタン + □ または △、○、L1 ボタン
フリースタイルパス	R1ボタン (ホールド) + 左スティック (パス先の選手の方へフリック)
バウンド・パス	○ボタン (タップ)

## シュートタイプ

ジャンプシュート	□ ボタンまたは右スティック↑ (ホールドして放す)
レイアップ	□ ボタン (ゴールの近くでホールド)
ダンク	□ ボタン + R2 ボタン (ゴールの近くでホールド)
フェイダウェイ	□ ボタン + 左スティック (リムから離れて)
アジャストシュート	□ ボタン (空中でダンクまたはレイアップ中に)
ブットバック	□ ボタン (リバウンド中にタップ)
ポンプフェイク	□ ボタン (タップ)
スピングャザー	□ ボタン (ドリブル時にダブルタップ)
スピンバック・ジャンパー	右スティック↓ (ホールド)
ステップバック・ジャンパー	R2 ボタン + 右スティック↓ (ホールド)
ユーロステップ	□ ボタン (ダブルタップ) + ドリブル中に R2 ボタン (ホールド)
フローター	R2 ボタン (放す) + ドリブル中に右スティック↑ (ホールド)

## ドリブルムーブ

ブルバック	右スティック↓ (フリック)
ヘジテーション	右スティック (ボールを持っている手の方向にフリック)
レッグスルー	右スティック (ボールを持っていない手の方向にフリック)
クロスオーバー	R2 ボタン (ホールド) + 右スティック (ボールを持っていない手の方向に)
スピン	R2 ボタン (ホールド) + 右スティック (下向きに半回転)

右スティックをホールドする代わりにフリックすると、ドリブルムーブの見た目が変わります。

## 上級オフェンス

コーチパネル	方向キー↓ (ホールド)
プレーコーリング	<b>L1</b> ボタン (タップ)
スクリーンコール	<b>L1</b> ボタン (ホールド)
ピック・アンド・ロール / ポップ	<b>L1</b> ボタン (ホールド) + <b>L3</b> ボタン (切り替え)

## ポストムーブ

バックダウンに入る	<b>L2</b> ボタン (ホールド)
バックダウン	<b>L2</b> ボタン (ホールド) + 左スティック (ディフェンダーの方向に)
アグレッシブ・バックダウン	<b>L2</b> ボタン (ホールド) + <b>R2</b> ボタン (ホールド) + 左スティック (ディフェンダーの方向に)
ハードパンブ	右スティック (ディフェンダーの方向にフリック)
フェイス・アップ	<b>L2</b> ボタン (放す)
ポストスピン / ドライブ	左スティック (ゴールに向けて) + <b>L2</b> ボタン (放す)
プロホップ / ドロップステップ	右スティック (バックダウン中に回転してホールド)

## ポストディフェンス

ブロック	<b>A</b> ボタン
ブル・チェア	右スティック ← / →
スピンをディフェンス	左スティック (スピン方向に)
テイクチャージ	右スティック ↓ (ホールド)
押し返し	<b>R2</b> ボタン + 左スティック (オフェンス選手の方向に)

## ディフェンス操作

選手移動	左スティック
ディフェンスアシスト/ディナイ	<b>L2</b> ボタン (ホールド)
スティール/ディフレクト	<b>□</b> ボタン
選手切り替え	<b>×</b> ボタン
アイコン切り替え	<b>R1</b> ボタン (ホールド) + <b>□</b> または <b>△</b> 、 <b>○</b> 、 <b>L1</b> ボタン
ブロック/リバウンド	<b>△</b> ボタン

## 上級ディフェンス

インテンショナル・ファウル	<b>○</b> ボタン (繰り返しタップ)
テイクチャージ	右スティック↓ (ホールド)
ダブルチーム	<b>○</b> ボタン (ホールド)
コンテスト	右スティック↑ (ホールド)
ディナイ	<b>L2</b> ボタン (オフボールの相手の近くでホールド)
ディフェンスアシスト	<b>L2</b> ボタン

## ディフェンス時のプレッシャー

バックペイント	方向キー↑ (ダブルタップ)
スター・フォーカス	方向キー← (ダブルタップ)
コーチ・デフォルト	方向キー↓ (ダブルタップ)
プレッシャー・シューター	方向キー→ (ダブルタップ)

## プレーコーリング

スクリーンプレー	方向キー→ (タップ)
プレー選択を開く	方向キー↓ (タップ)
アイソレーション	方向キー↑ (タップ)
クイックプレー	方向キー↑ (タップで提案されたプレイを選択)
プレーを選択	<b>L1</b> ボタン + 右スティック (放す)
カットプレー	方向キー← (タップ)

## オフボール時の操作

セットスクリーン	<b>L1</b> ボタン (ホールド)
ブッシュオフ	<b>R2</b> ボタン (ホールド) + 右スティック (ディフェンダーから遠ざける)
ボックスアウト	<b>L2</b> ボタン (リバウンド時にホールド)
ボックスアウト・スウィム	右スティック
チームメイトにシュートさせる	<b>□</b> ボタン
ディフェンダーをスピノフ	<b>R2</b> ボタン (ホールド) + 右スティック ← / → (下向きに半回転)
ポストアップ	<b>L2</b> ボタン (ホールド)
ボックスアウト・ステア	左スティック + <b>L2</b> ボタン (ホールド)
パスを要求	<b>×</b> ボタン
ルーズボールにダイブ	<b>□</b> ボタン

## オフボール・オフense操作

オフボール選手に切り替え	<b>R1</b> ボタン (ダブルタップしてからホールド) + □ または △、○、×、 <b>L1</b> ボタン
ボールマンに戻る	<b>R1</b> ボタン + 戻りたい選手のボタン (ホールド) または <b>R1</b> ボタン (ダブルタップ)
オフボールカット	右スティック (意図したカットの方向または回転でスピン)
オフボール・ぶつかりカウンター	右スティック (ぶつかってる途中、意図したカウンター移動の方向または回転でスピン)

## オフボール・ディフェンス操作

チェックの方を向く	<b>L2</b> ボタン (ホールド)
ぶつかる	左スティック (カッターの通り道の方へ)
カウンタームーブのディフェンス	左スティック (オフenseカウンター中にカットの方向へ)
ディフェンスホールド	右スティック ↓ (オフenseムーブ開始中)

**注意：**ディフェンスフォールドは、カットに反応するのに時間がかかるだけでなく、ファウルの可能性もあります。



# ゲーム画面



1. アウェイチーム
2. ホームチーム
3. クォーター
4. ゲームクロック
5. ショットクロック
6. プレーオフラウンド
7. 操作中の選手
8. シュートメーター
9. パスインジケーター
10. メンタルメーター

# 新要素

## トレード

新登場のトレードシステムで、君のGMスキルを腕試し！新しく改良されたインターフェイスを使うと、リーグ中から素早く選手のオファーやロスターのドラフト指名を受けることができます。チームをトップに立たせるため、特定の選手の入手や他のチームから指名するのに必要なものを見てみましょう。

## 選手の特技

FranchiseおよびThe Leagueの両方に、NBA選手の新しい特技が追加されました。これらの固有ボーナスは選手間の違いをより明確にし、ゲームプレイに深みを与えます。特技は、選手のキャリアをとおしてパラメーターとレーティング目標を達成することで獲得できます。特技には、ゴールド、シルバー、ブロンズの3つのレベルがあります。特技は、Franchiseモード内の選手カードから管理できます。

## パフォーマンスグレード

パフォーマンスグレードに影響を及ぼすことのできる85種類以上のコート上アクションがあります。グレードイベントは、選択したプレイスタイルに関連した良いプレイへ報酬を与えることに特化するようになりました。

## メンタルメーター

コート上アクションをうまくこなすと、選手のメンタルメーターが増えたり減ったりします。メーターがいっぱいになると、選手はそのプレイスタイルに合ったボーナスまたはペナルティスキルを獲得します。選手のメンタルメーターの状態は、その行動に影響を及ぼし、ムーブが派手になることもあります。

# 「NBA LIVE」選手

## 選手作成

選手の名前と番号、見た目、プレイスタイル、ポジションを選びます。プレイをする中で、新しい衣装や靴、タトゥーがアンロックされ、さらに見た目をカスタマイズできます。次に、プレイしたいモードを選択します。NBAを体験したければ「The League」を選びましょう。「The Streets for Pro-Am」や「LIVE Events」では、オンラインテイクダウンやLIVE Runの試合ができます。

カスタマイズできるのは、見た目だけではありません。あなたのプレイスタイルは選手のコートでの役割や、選手のタイプに反映されます。それぞれのプレイスタイルには固有の特技セットやその選手にだけ備わった能力があり、それらはゲームを大きく変えるボーナスとなります。身長や体重、体格、フィジカルもあなたのプレイスタイルを決める要因となり、それらはスピードやパワーに影響します。

## 選手ストアと報酬

ストアはデジタルマーケットプレイスで、そこでは新しいアイテムを購入して選手やチーム、コート強化することができます。報酬ポイント（RP）はこれらのアイテムを購入する通貨となります。ゲームをプレイしたり、目標をクリアしたり、ゲーム体験をおしてキャラクターたちと会話したりすることで、RPを獲得できます。

さらに、RPを使ってストアでアイテムやコレクションを購入することもできます。コレクションには新しい靴や装飾品、選手、コートのカスタマイズなど、人気の高い報酬が含まれます。RPでクレートを購入できるだけでなく、ライブイベントをプレイすることや目標をクリアすること、会話に参加することで報酬を獲得することもできます。

また別の種類のリワードで、あなたの選手としての評判を表す「Hype」というものがあります。Career Hypeは、The LeagueやThe Streetsで試合をプレイすることで獲得できます。いずれかのモードで会話に答えることでも、Hypeは増えます。Hypeを稼げば稼ぐほどストアでクレートがアンロックされ、さらなる特技が利用可能になります。ゆくゆく、新しいライブイベントをアンロックできるようになり、ゲームプレイの体験は新しいレベルへと移ります。

**注意：**RPは、作成した選手をさらにカスタマイズするために使用することができるゲーム内通貨です。

# 選手スキルの成長

「NBA LIVE 19」では、豊富なRPGメカニズムをスキル成長システムに組み込むことで、選手の成長システムを大幅に改革しました。特定の役割に特化したスキルセットから始め、成長するにしたい新しいスキルを加え、バランス型のスーパースターへと進化させましょう。この旅をとおして、さらなるスキルや能力、特別な特技ボーナスをアンロックすることができます。

## PRACTICE

試合の日の前に、コートでもうちょっと練習したい？そんなあなたは、Practiceを活用しましょう。インタラクティブな基本練習と特別な練習シナリオで、「NBA LIVE 19」のシステムを自分のペースで学ぶことができます。

### Drills

「NBA LIVE」が初めての方も、久しぶりの方も、まずはこのドリル形式の練習で操作に慣れましょう。オフENSEの基礎やディフェンス、ポストムーブといったカテゴリーから選択して、勝ちにつながるテクニックを磨くこともできます。ドリルを一つ完了すると、別の新しいドリルにチャレンジできます。

### Shootaround

コート内で1人で時間を過ごし、やりたいように練習に取り組むことができます。少し指示が欲しくなった場合、役に立つムーブリストがガイドしてくれます。

### Scrimmage

あなたが選んだ相手と1対1の試合をします。チームの連携を強化するために、5対5のオプションも利用可能です。

# THE ONE

「THE ONE」は、「NBA LIVE 19」のダイナミックなキャリアの旅路。選手として進むべき道を自ら選び、伝説を作ろう。NBAおよびワールドツアートーナメントで、己の限界を試そう。そこで、現在および過去のレジェントたちと対峙することになる。自分だけの個性あふれる選手を作って、スターに必要なものを兼ね備えているのは自分であると、自身と周囲に証明しよう。そう、あなたこそが「THE ONE」。

自分のキャリアを掌握し、歩みを進める中で新しいスキルや特技、ギアをアンロックしよう。進行する中で、自分だけのバスケットボールキャリアを形作る選択肢を対話の中で選ぼう。

## 新登場のアイコン進行システム

昨年、「NBA Live 18」では、RPGメカニズムを統合し、スポーツゲームプレイヤーの皆さんにまったく新しいスキルの発展方法を与えることで、選手成長の体験を一新しました。革新的なアイコンシステムを導入することで、「NBA LIVE 19」でも進化し続けます。馴染みのあるキャラクターが登場するMOBAやその他の人気ゲームからインスピレーションを受けたアイコンシステムでは、より幅広い選択肢、より意味のある深みをプレイヤーに与えます。

現役および引退済みのNBAスーパースターのスキルや能力、個性やスタイルを組み込むことで、臨機応変に試合に適応しましょう。マジック・ジョンソンのようにチームメイトに刺激を与えたり、ラッセル・ウェストブルックのようにターンオーバーで戦況を覆したり、ディケンベ・ムトンボのようにペイントエリアの守護神となりましょう。能力アップグレードやスキルボーナス、限定ギアをアンロックするアイコンパスにあなたは刺激を受けることでしょう。

「NBA LIVE 19」には、選手のスキルを成長させ、コートでのパフォーマンスをカスタマイズするための革新的な方法が備わっています。スキルは、あなたのプレイスタイルに適合し、その役割で長けるべき特定のスキルを強くします。レベルアップするにつれ、より多くのスキルがアンロックされ、スキルが成長していきます。スキルポイント（SP）を使えば、スキルレベルに応じた報酬をアンロックできます。スキルセットは4種類のパートで構成されます。

<b>Primary Skills</b>	スキルセットの中核です。レベル上限が最も高く設定されており、選手にとって最も重要なスキルです。
<b>Secondary Skills</b>	スキルセットを拡張し、より対応力のある選手になるための補完スキルです。
<b>Traits</b>	固有のボーナスを提供し、それにより試合の特定の側面に注力することができます。ゲーム内の特定の目標をクリアすることでアンロックできます。アンロックするとTraitsインベントリ内に現われ、次の試合前に装備することができます。スロットは3つしかないので、慎重に選びましょう。同時に装備することで相乗効果が生まれるTraitの組み合わせを探してみましょう。
<b>ICONS</b>	スキルセットを補完する特殊スキルをアンロックおよび入れ替えます。ICONは、現役および引退済みの一部の素晴らしいNBA選手を元に作られています。装備して好きなゲームモードをプレイすることで、経験値を得てICONをレベルアップできます。

## The Rise

シリーズで初めて、性別を選ぶことができます。男性ルートでは、あなたは高校を卒業したばかりの国内トップのバスケット選手の1人です。メンターの指導の下、世界中のストリートボールのコートで自身に磨きをかけることになります。ファンたちはあなたに注目し、次世代のバスケットボールのスーパースターという意味を込め、「THE ONE」と呼びます。旅の途中、現在最強の選手たちと、彼らのコート、彼らのルールで対峙することで、期待値はどんどん上昇していきます。その中で、本当の意味でのTHE ONE—唯一無二の存在であると、自身と世界に証明するのです。The Riseを完了しても、THE ONEの旅路は終わりません。The LeagueあるいはThe Streets: World Tourで引き続きプレイすることができます。

女性ルートでは、バスケットボールのキャリアを目指す大卒の女性として始まります。男性ルートと同様に、最高のパフォーマンスを発揮するために手を貸してくれるメンターの指導を受けます。海外まで足を運び、あなたのストリートボールの実力を証明し、アメリカ本土に上陸し、NBAのスーパースターに挑みましょう。道を進む中で、あなたは「THE ONE」として認められますが、これはほんの始まりに過ぎません。The Riseの最後に、The Street: World Tourでその呼び名に応えるチャンスを手に入れます。そこであなたは、最強のNBA選手やストリートボール選手たちに立ち向かうのです。

## The League

自分で作成した選手と共にキャリアを始め、スター選手になるべく歩みを進めましょう。ポジションを選び、スキルをアップグレードさせながらキャリアを進めていきます。そうしていく中で、ダイナミックな会話システムや、パフォーマンスのリプレイを投稿できるソーシャルメディアシステムを活用し、あなたのためにカスタマイズされた真に迫る物語を体験することができます。

## Gameday

試合をプレイしたり、CPUが操作するチームを戦わせて試合をシミュレートしたり、カレンダーを表示したり、最新のNBAニュースをチェックしたりできます。このモードをプレイするときは、SPIに目を配りましょう。SPが十分に溜まったら、Skills Progressionで選手の主なスキルを発展させることができます。

## My Rising Star

進める中で、選手の成長に目を配りましょう。次の試合のために今後の目標を見直したり、Player Goalsでキャリアのマイルストーンをチェックしたりできます。The LeagueのHUDから、いつでも現在の役割や試合時間を確認できます。

Hypeを集めるには、スマートにプレイし、成長に注力する必要があります。得られるHypeは、あなたのパフォーマンスと勝ち取ったアワードに基づきます。Hypeを集めれば集めるほど、「THE ONE」となるという目標に大きく近づくことができます。

## Court Battles

他のプレイヤーがカスタマイズしたコートを攻撃し、ハンディキャップつきで彼らの設定したルールにおいて防衛チームに挑戦する、「NBA Live」の新しい楽しみ方です。できるだけたくさんのコートを打ち破り、自分でカスタマイズしたコートを他のプレイヤーから守り、世界を支配しましょう。

### 防衛の設定

あなたがゲームを離れている間に他のプレイヤーからコートを守る、防衛チームを組む必要があります。選手、試合ルール、ハンディキャップの完璧な組み合わせを見つけましょう。

### 防衛チーム

ひとまず防衛に使用できる選手チームが最初に設定されていますが、選手の追加はあなた次第。新しい選手は、Court Battlesで獲得するか、ストアで購入できます。

### 防衛ルール

防衛ルールを獲得、装備して防衛を補強し、コートを守りましょう。

#### Game Rules

あなたのコート上での掟を指定します。

#### Attacker Handicap

攻撃チームの効率性に制限をかけたり、変更を強いたりするためのハンディキャップを設定します。

#### Game Plan

オフェンスおよびディフェンス時のチームの動きをよりコントロールするためのゲームプランを設定します。

### 防衛報酬

コートが攻撃されるたびに、Court Hypeを獲得します。獲得できるCourt Hypeの量は、防衛の成否によって異なります。

### コートを攻撃

成功を収めるには、他のプレイヤーのコートを攻撃し、支配権を奪う必要があります。支配したコートの数が多いほど、獲得できる報酬も豪華になります。



## 対戦相手リスト

対戦相手の選択画面では、3種類の対戦相手リストから選択することができます。

**Recommended Opponents** あなたが出せる最高のラインナップに近い実力を持つ、おすすめの対戦相手です。

**Friends** 「NBA LIVE 19」のあなたのフレンドのカスタマイズコートを攻撃して、勝ち負けを競い、切磋琢磨します。

**Defensive History** 他のプレイヤーがあなたのコートを攻撃した場合、このリストに記録されます。これらのプレイヤーに反撃またはリベンジして、あなたの本気を見せてやりましょう。

## 難易度選択

対戦相手を選択すると、プレイする試合の難易度を選択できます。EASYを選択すると、勝てる可能性は増えますが、勝ってもコートの支配権は得られません。難易度が高いほど、獲得できるCourt HypeおよびReward Pointsは高くなります。

## 対戦相手ボーナス

難易度とは別に、選択する対戦相手によって変わる、試合ごとに獲得できる追加ボーナスがいくつかあります。

**Opponent Quality Bonus** このボーナスは、対戦相手の攻撃レーティングおよび防衛レーティングの差によって変わります。防衛レーティングの高い相手に挑戦すると、獲得できるボーナスも多くなります。

**Rule Quality Bonus** より高いクオリティの防衛ルールを装備した対戦相手の場合、ボーナスも多くなります。

**My Court Bonus** 自分自身のコートの支配権を保っているときに得られるボーナスです。他のプレイヤーを攻撃しに行く前に、自分自身のコートの支配権を持っているか確認しましょう。

## コートの支配

Normal以上の難易度で対戦相手に挑戦して勝利した場合、そのコートの支配権を得ることができます。一度コートを支配すると、あなたの防衛チームと防衛ルールがそのコートの防衛に適用されるため、防衛が強力であればあるほど、コートを維持し、報酬を獲得する可能性が上がります。

## コートの奪還

防衛に失敗し、コートの支配権が他のプレイヤーに奪われてしまった場合、コートを奪還するチャンスが3回与えられます。コートを奪還することができなかった場合、現在のキャンペーンが終了し、コートの支配権が戻ってくるまで待つ必要があります。

## タイマー

Court Battlesには気をつけるべきタイマーが2種類あります。

**キャンペーンタイマー** 支配するコートを増やすために残された時間を示すタイマーです。各キャンペーン終了時、全コートの支配権は持ち主に返還され、キャンペーン中に支配することのできた最大コート数に基づき、報酬が贈られます。

**バトルタイマー** あなたが対戦相手を選択するとスタートし、試合が終わるまでカウントダウンを続けるタイマーです。終了前にカウントがゼロになった場合、あなたは自動で負けとなります。

## 対戦相手の状態

現在の状態に応じて、対戦相手に表示される状態が変わります。

**Battle Now** 今すぐ攻撃を仕掛けることのできる対戦相手です。

**In Control** あなたが現在いるコートを支配している対戦相手の上に表示されます。

**Under Control** 対戦相手のコートが他のプレイヤーに支配されているときに表示されます。

**Cooldown** あなたと対戦相手の両方がお互いのコートをすでに攻撃済みで、キャンペーンタイマーのリセットを待っているときに表示されます。

## 報酬

コートバトル報酬は、コートを支配あるいはCourt Hypeのレベルアップにより獲得できません。

## 支配下コートランク

短期目標は、各キャンペーン終了時に選手コレクション報酬を獲得するために、できるだけたくさんのコートを支配下に置くことです。支配下コートのランクがアップするたびに、選手コレクション報酬のクオリティは上がります。

## Court Hypeのレベル

Court Hypeのレベルが上がるたびに、報酬を獲得できます。Court Hypeのレベルが5回上がるたびに、支配下コートランクアップ時に獲得できる選手コレクション報酬のクオリティも上がります。

## バトルコレクションのアンロック

Court Hypeのレベルが5回アップするたびに、通過したレベルのコートバトル選手およびルールがストアで購入できるようになります。

## コートのカスタマイズ

### コートの編集

あなたのクリエイティブ力を披露し、自分のコートをさまざまなテキストやロゴ、色、文字でカスタマイズし、みんなに差をつけましょう。Court Hypeのレベルが上がると、カスタマイズ用の新しい素材を獲得できます。

### ストア

コートカスタマイズ用素材や個人コートアイテムといったカスタマイズの選択肢を広げるアイテムを購入できます。

## The Streets: World Tour

「THE ONE」としての旅路を続け、ワールドツアーに参加します。世界中を旅して14種類の大会で競い合い、さまざまなユニークなチャレンジで現在およびレジェンドとなったNBA選手に立ち向かいます。才能で周囲を魅了すれば、チームへの勧誘を受けることがあるかもしれません。

## トーナメントチャレンジ

フィリピンのマニラ中心部から、フランスのパリ、エッフェル塔の外まで、会場特有の大会でプレイし、世界中を旅します。大会でトロフィーを勝ち取りCareer Hypeを獲得して、いろいろな報酬やチームの新メンバー、最終的には新たな会場への道のりをアンロックします。

## ボーナスチャレンジ

ツアーの各ロケーションでは、独自のゲームプレイ体験を得ることができ、そこではバスケットボールの標準ルールにひねりを加えたルールになっていたり、バスケットボール選手の変った面々に対峙することになったりします。各ボーナスチャレンジには、あなたの勝利を記念して、固有のリワードコレクションが贈られます。

## スローバックチャレンジ

さらに、それぞれの会場では、その同じコートでかつてプレイした歴史的レジェンドに挑戦することができます。その伝説的な選手を負かすと、その選手に関連した報酬を獲得でき、さらにはあなたのチームに参加してくれる選手が現れるかもしれません。

## The Streets: LIVE Events

年間をとおして、期間限定のチャレンジと報酬のあるリアルタイムオンラインライブイベントで、「THE ONE」のキャラクターとしてプレイすることができます。フレンドや他の「NBA Live」プレイヤーと協力モードに参加しましょう。チームメイトと一緒に取り組んでチームメイトグレードを上げたり、Hypeや経験値（XP）、報酬ポイント（RP）、選手のための特殊な報酬を手に入れます。

**注意：**ゲームを最大限お楽しみいただくため、「NBA LIVE Pro-Am」のプレイには、有線（イーサネット）インターネット接続をご利用ください。

**注意：**試合は完了する必要があります。完了しなかった場合、その試合で獲得した進行状況や報酬はすべて失われます。

**Find Some Teammates** マッチメイキングが開始され、他のチームメイトを検索します。

### Private Match

フレンドをロビーに招待して、自分たちだけの非公開オンライン試合をプレイすることができます。その他、公開設定にして、チームの空きポジションを募集することもできます。

### Teammate Grade

チームとしての貢献度合いに応じて、各プレイヤーはチームメイトグレードを獲得します。チームワークがよければよいほど、高い報酬ポイント（RP）とHypeが獲得できます。

### Rewards

選手のための特殊報酬をアンロックします。

## LIVE Run

コートに上がり、オンラインの他のプレイヤーとマルチプレイヤーマッチをプレイします。公開マッチまたは非公開マッチで、LIVE Runマッチを開始します。

LIVE Run：3対3の試合では、NBA公式ルールの一部を用いて、一方のチームがもう一方に2点以上差をつけて、11点以上獲得するまで試合を行います。スコアは1点または2点です。

5v5の試合では、NBAの公式ルールを用いて、4クォーター、各5分、ファウルありで試合を行います。

<b>Public Match</b>	マッチメイキング検索を開始し、3対3または5対5のマルチプレイヤー試合をセットアップします。
<b>Private Match</b>	フレンドを招待して、自分たちだけの非公開オンライン試合をプレイすることができます。その他、公開設定にして、チームの空きポジションを募集することもできます。
<b>Weekly Leaderboard</b>	あなたの平均チームメイトグレードを他のLIVE Runプレイヤーたちと比較できるランキング表です。
<b>(新登場) 5v5 Private Lobby Live Run</b>	カスタマイズしたコートと自分のルールでフレンドとプレイしましょう。

## Leaderboard

順位の確認など、「NBA LIVE」コミュニティの他のプレイヤーと自分を比較できるランキング表です。

## パフォーマンスグレード

パフォーマンスグレードで、コート上でスキルとパフォーマンスを試みましょう。コート上で、あなたが選択したポジションまたはコート上スタイルの固有アクションを行うと、グレードが設定されます。いいパフォーマンスを見せると、追加でHypeおよびRPが手に入ります。コーチに認められることができれば、出場時間がさらに増えます！

## 役割 & 試合時間

NBAに入れば、スタメンになれるかどうかはあなた次第です。進めていく中、SPでスキルをアップグレードして、総合評価（OVR）を上げましょう。総合評価があなたのポジションのトップ選手を超えれば、スタメンになることができます。

最近の試合における役割と平均パフォーマンスグレードに基づいて、出場時間は決められます。マネジメントチームは、グレードに基づいて来たる試合のためにあなたの出場時間を再評価します。いいパフォーマンスを残せば、チームに不可欠な存在、「THE ONE」になれるでしょう。

# ゲームモード

## LIVE ULTIMATE TEAM

「NBA LIVE 19」 Ultimate Teamでは、自分のドリームチームを作って管理します。バランスのいいラインナップを作るために選手を選び、試合をして報酬やコインを獲得し、新しい選手のパックを購入しましょう。

経営上の決定をしてチームを成功に導き、オンラインのランク制対戦ゲームで、あなたの苦勞が報われるか試してみましよう。

**注意：**「NBA LIVE 19」 Ultimate Teamについてのより詳しいFAQは、<http://www.easports.com/nba-live>をご覧ください。

## GMリスト

チームを導いて目標をクリアしてコインやパックを獲得し、Ultimate Teamの今年のエディションで好スタートを切りましよう。

## Inventory

手持ちの選手やコーチ、ユニフォーム、会場を確認できます。

Items	新しいパックを入手するとアイテムがいっぱいになってしまいます。すべてを一括で捨てるには、 <b>R3</b> ボタンを使ってInventory内の全アイテムに一括でマークをつけましよう。
Players	Ultimate Teamで所持している全選手をスクロールして見ることができます。選手詳細ページで <b>R3</b> ボタンを押すと、利用可能なすべての情報を一度に見ることができます。
Coach	チームを勝利に導くコーチを選びまます。
Jerseys	チームのユニフォームを選びまます。ユニフォームによってチームロゴが決まらまます。
Venue	ホームアリーナを選びまます。これが、今後のホームゲームでの設定となりまます。
Customize Team	チーム名の変更や、コーチ、ユニフォーム、アリーナの編集ができます。ここからチームを削除することもできます。ただし、削除すると、コイン報酬残高などチームに関する情報はすべて削除され、削除されたデータは復元できません。しかし、NBAポイントは残らまます。

## Active Lineup

選手のコートでのアクションの確認や設定をします。ここでは、選手の比較やポジションの入れ替え、控え選手の検索、コインを得るためのアイテム売却、ユニフォームやコートなどのカスタマイズを行います。

### 選手ポジションの入れ替え

頭脳的なプレイやチームワークを促進するために、選手たちを得意なポジションに配置するようにしましょう。選手のポジションを入れ替えるには、選手をハイライトして、**Ⓜ**ボタンを押します。2人目の選手をハイライトして**Ⓜ**ボタンをもう一度押すと、入れ替えることができます。

### Active Lineupの変更

チームのパフォーマンスが落ちていたりと感じた場合、Active Lineupを変更してもいいかもしれません。選手をハイライトして、**ⓧ**ボタンを押して、アクションメニューにアクセスします。メニューから「Swap with your Inventory」を選択して選手を外し、自分が所持している選手から交代選手を探すことができます。

一時的に選手スロットを空にしておきたい場合、「Send to your Inventory」を選択すると、交替選手を選択することなく選手を外せます。しかし、次の試合を開始する前に、このスロットは埋めなければなりません。

ここから、自分のチームのActive Lineupに入っていない選手を売却してコインを手に入れることができます。

## パック

パックには、チームを助けるアイテムや、選手アイテムが入っています。それぞれのパックの内容は決まっていますが、アイテム自体はランダムです。一部のパックには、特定のタイプの選手が入っている可能性が高いものもあります。

パックの購入は、ゲーム内で獲得したコインや現実世界の通貨で購入したNBAポイントを使って行います。レベルアップやUltimate TeamのFantasy Challengesをクリアすることや、GMリストのタスクをすべてクリアすることでもパックが手に入ります。

開封すると、パックから手に入れたアイテムを自分のチームに配置することができます。不要なアイテムはオークションにかけたり売却したりして、コインにすることができます。チーム内に重複した選手を保持することはできませんが、Active Lineupに重複した選手を置くことはできません。

## Community Market

オークションを介して他のプレイヤーとアイテムを売り買いできます。フィルターを使ってオークション検索を絞り込み、アイテムを手にするべく入札計画を慎重に立てましょう。自身のアイテムをオークションに出すこともできます。期間と開始価格、即決価格を設定しましょう。

## **Fantasy Challenges**

一連の試合をプレイして、さらにコインやパックを獲得できます。これらの試合では、特定分野のスキルに長けた相手と対戦します。

一部のFantasy Challengesには、特別な入場条件があります。もし赤い期限マークがついている場合、それは期間限定のチャレンジで、たいてい通常より多くコインやパック報酬が手に入ります。ウィークリーチャレンジはシーズンをとおして出現しますが、これらも期間限定で、報酬が多く手に入ります。可能なうちに参加しましょう！

## **FRANCHISE**

自分のNBAチームを管理してコーチするモードです。現在の登録選手でチームを作ることも、夢のドラフトを成立させることもできます。そこから、完璧なチームを作るべく、選手を成長させたりトレードしたり、自由に運営できます。30シーズンにわたり、経営上の決定をして選手をアップグレードし、チャンピオンシップで競い合い、長期目標に向かって取り組み、NBAの絶対王者を目指しましょう！

## **To Do**

1週間のスケジュールを確認することができます。そこから、試合の進め方を選択できます。「PLAY FULL GAME」は試合を初めからプレイします。「PLAY THE MOMENT」は、ゲーム内のシミュレーションを開始し、試合の肝心な瞬間からプレイします。「SIMULATE GAME」ではシミュレーションをして、試合終了時のボックススコアを見ることができます。To Doセクションには、「Draft Recap」や「Free Agent Bidding」、「Re-Signing」などもあります。

試合を開始する前に、あなたのチームや他のNBAチームについての新情報を確認するようにしておきましょう。その週のTo Doをすべて完了すると、翌週に進むことができます。

## **My Team**

Franchiseにおける重要な決定を行うことができます。勝者はコート上で決まるものですが、フロントオフィスでは年俵を設定し、トレードをセットし、あなたのチームにふさわしい選手をフリーエージェント市場から探す必要があります。Injury Reportでは、選手の健康状態を確認できます。

## **チームの発展**

選手は、目標をクリアするとUpgrade Pointsを獲得し、それを使ってスキルをアップグレードできます。選手のメインスキルに注力することで、向上した能力を最大限活用することができます。Player Rotationメニューを活用し、選手のスキルに基づいた適切な出場時間を設定しましょう。



## League

シーズン順位や取引、リーグ内での選手およびチームパラメーターを確認できます。シーズンをとおして、プレイヤー・オブ・ザ・マンズに直近で選ばれた選手を確認することもできます。シーズンが終わりに近づいたら、全チームの賞およびMVP候補をチェックして、トップを張る選手たちを確認しましょう。

## RANKED HEAD-TO-HEAD

他の「NBA LIVE 19」プレイヤーに挑戦し、コートで誰が最強なのかを確かめることができます。ランクマッチで競い合い、支配し、ランキングで上位を目指しましょう。

## PLAY NOW

コートに飛び込みすぐさまフレンドと対戦するもよし、気軽にプレイできるTip-OffモードでCPU戦をするもよし。自分のチームと敵チームを選択し、先発メンバーと試合設定、戦術をセットし、コートに飛び込みましょう。

# プレイスタイルごとのメンタルボーナス

Back-court Shooter	3PT&ミドルレンジ
Slasher	インサイドでの得点能力 & ダンク
Floor General	パス & ドリブル
Back-court Defender	スティール & ペリメーターディフェンス
Wing Shooter	3PT&ミドルレンジ
Wing Scorer	インサイドでの得点能力 & ダンク
Wing Defender	ブロック & オンボールディフェンス
Playmaker	インサイドでの得点能力 & ミドルレンジ
Stretch Big	3PT&ミドルレンジ
Post Anchor	攻撃時のポストティング & ダンク
Rim Protector	リバウンド & シュートブロック

# フレンドと繋がろう

## EA SPORTS™ HOOPS NETWORK (HOOPSNET)

EA SPORTS Hoops Network (HoopsNet) は、「NBA LIVE 19」でフレンド全員とあなたを繋いでいます。この機能に、ボタン1つでアクセス可能になりました。メインメニューを閲覧中に **L3** ボタンを押すことで、いつでもHoopsNetにアクセスできます。ここでは、自分のプロフィールとフレンドの最近の達成項目や目標を見たり、ゲーム内の各種機能における進行状況を比較したりすることができます。

# サポートが必要ですか？

エレクトロニック・アーツ株式会社

〒160-0023 東京都新宿区西新宿4-33-4 住友不動産西新宿ビル4号館7F

商品に関するお問い合わせ：カスタマーサポート係

TEL 080-0170-7127（受付時間11:00～19:00／土日祝休）

WEB <https://help.ea.com/jp/>

※ゲームの内容・攻略に関しましてはお答えしておりません。

## 「NBA LIVE 19」サポート情報

ユーザー生成コンテンツに関する問題について、以下の手順をお試しください：

- ・ <http://help.ea.com/jp/>に移動する
- ・ 製品として「NBA LIVE 19」を選択する
- ・ 製品プラットフォームを選択する
- ・ 報告トピック、懸念や迷惑行為を選択する
- ・ 問題の種類を選択する：現実世界での脅迫またはプレイヤーの報告、ウェブサイトの報告
- ・ 問題についてできるだけ詳しく書いてください
- ・ 「送信」を選択して、報告を送ります。

“PS”、“PlayStation”、“PS4” and “DUALSHOCK” are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

“Sony Entertainment Network” is a trademark of Sony Corporation.

Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.