



MIRROR'S
EDGE™
CATALYST



EA
GAMES
ICE



目次

ガラスの街.....	3	キャラクターのスキル	12
完全操作マニュアル.....	3	ランナー目標	13
ゲームプレイ.....	4	収集品.....	15
街での行動.....	4	ソーシャル機能.....	16
マップ	11	連絡先.....	18

ガラスの街

ガラスの街はカスカディア国の技術進歩と建築美の象徴です——しかし、そのきらびやかな美しさの下にはいくつもの醜い真実が隠されています。

複合企業とその警備課であるクルーガーセックに支配されたガラスの市民は、保障と服従を心得ています。一方でローカストたちは、唯一繁栄を享受しているハイカストのために奴隷の様に働き続けています。

そのどちらでもない生き方を選んだガラスの屋上に住むオフグリッドグループのメンバーたちは、ランナーと呼ばれています。自由には代償がつくものだと承知の上、彼らは複合企業に束縛されない生活を選んだのです。

プレイヤーは、複合企業への抵抗がもたらす残酷な結果を知りながらも変化を求めて戦い続ける熟練ランナー、フェイスとなります。彼女の視点で思いのままにガラスの街を探索しましょう。どう行動するかはあなた次第です。

完全操作マニュアル

デフォルト操作

移動	左スティック
視点	右スティック
インタラクト	⊗ ボタン
通常攻撃	Ⓜ ボタン
ディスラプター	Ⓞ ボタン (長押し)
強攻撃	△ ボタン
上昇アクション	L1 ボタン
降下アクション	L2 ボタン
クイックターン	R1 ボタン
シフト/コンバットシフト	R2 ボタン
マップ	タッチパッドボタン
ポーズメニュー	OPTIONS ボタン
ソーシャルコンテンツ	方向キー ←/→

ゲームプレイ

「ミラーズエッジ™ カタリスト」では、ランナーとなって屋上を自由に走り回り、ガラスの街の新しいルートやチャレンジを発見できます。

街に住むランナーが成功するには、周囲の状況を素早く読み取り、常に気を配る能力が必要です。グリッドの外で生きる者にとって、タイミングを見計らって動き、能力を磨き、攻め時と引き際を見極めることが成功と失敗を分けます。

セーブとロード

「ミラーズエッジ™ カタリスト」はミッションの前やフリーラン中に自動で進行状況がセーブされます。オートセーブのアイコンが表示されている間は、PlayStation®4 本体の電源を切らないでください。保存されていない情報がすべて失われてしまう場合があります。チェックポイントは、ミッション中に自動的にセーブされます。

街での行動



以下のような環境は、ランナーにとって最も役立つツールとなります。

パイプとはしご

パイプやはしごは、壁をよじ登るのに便利な手段です。それぞれに向かって走ったりジャンプしたりすると、自動的に掴み、左スティックで上り下りできます。 **L1** で角に取り付けられたパイプを掴むと、勢いをつけて素早く角を曲がれます。

ソフトランディングエリア

衝撃を和らげてくれる黄色の緩衝パッドに着地しましょう。それ以外は落下ダメージを受けます。

ジップライン

長い距離を最も速く移動できる手段です。 **L1** でジップラインにジャンプすると降下できます。 **L2** で手を離します。支柱にぶつかり、推進力を全て失う前に離しましょう。

街を移動する手段は1つではありません。周囲、頭上、障害物の中など周りに近道がないか注意しましょう。背の高い障害物やフェンスの多くは登ったり跳び越えたりできますが、中には避けたほうがいいもの（有刺鉄線のフェンスなど）もあります。ルートを決める際、イカロスやノアなどから無線でアドバイスをもらえます。

ランナービジョン

ランナーは、一般のエンプロイと街の見え方が異なります。ランナービジョンは、設定したウェイポイントまでのルートや役に立つ障害物を赤でハイライトしてくれます。

ランナービジョンにはフル、クラシック、オフの3つの設定があり、オプションメニューのゲームプレイ項目で変更できます。フルを選択するとランナービジョンが有効になり、ウェイポイントまでの道のりと障害物が赤くハイライトされ、ガイドラインが表示されます。クラシックでは、障害物をハイライトしますが、ガイドラインは表示されません。オフはガイドを完全に消しますが、マップからウェイポイントを設定した場合はそれを確認できます。ランナービジョンは、目的地までのルートを示しますが、1番の近道とは限りません。

ヒント:ランナービジョンのガイドが表示されない場面もあります。周囲に使いそうなヘリやパイプがないか見てみましょう。進むべき道は背後、下、頭上にあるかもしれません。

推進力

推進力を得て、それを保つことはランナーの強さの核となり、走る、ジャンプ、ウォールラン、ウォールクライムの速度や距離に影響します。

ただ障害物を越えるだけでは、推進力を保てません。障害物の中には、跳び越えたり下をスライドしたり、壁やフェンスを登りやすくするためのジャンプポイントとして使用できるものもあります。完璧なタイミングで障害物を避けると推進力が大幅に上がります。また、推進力と引き換えに高いジャンプの補助となる障害物もあります。回り込み、回転、後進、上り坂を上がると速度が落ちるため、それを理解した上で速度を回復する技術を習得し、推進力を維持しましょう。

最終的に推進力を高めるための鍵は、個々の動きを途切れさせずに、1つの連続した動きに繋ぎ合わせることです。推進力を長く保つほど、移動速度が上がります。敵に動きを阻止されにくくなります。

移動

腕のいいランナーは街の複雑構造に慣れていて、一見障害としか思えない場所にもチャンスを見出す力があります。より優れたランナーは動きを繋ぎ合わせ、全ての障害物を驚くべき速さで突破します。

ランナーには自由に使える動きがたくさんあります。クルーガーセックから逃げたり、配達任務を遂行しやすくなるように全て習得しましょう。

基本的な動き

移動

左スティックを任意の方向に動かします。左スティックを少し動かすと歩き、完全に前に倒すと走りだします。障害物に足を止められたり、妨げられたりせずにまっすぐ進むと徐々に最高速度まで加速できます。

ジャンプ

L1 で移動している方向にジャンプします。はしで、パイプ、へりからぶら下がっている時は、視点の方向にジャンプします。

しゃがむ

静止状態の時に **L2** 長押しでしゃがみます。しゃがむと、敵の攻撃を避けたり、換気口のような狭い空間を這って進めます。

つかむ / 登る

ジャンプまたは落下中、範囲内にあるへりを自動的につかみます。上に登るには左スティックを **↑** に動かすか **L1** を押します。左スティックを **←/→** に動かすと、身体を揺らします。左スティックを **↓** に動かすか、**L2** 長押しで降ります。

高度な動き

注意: 動きの中には、実行する前にアップグレードポイントで解除しなければいけないものがあります。

跳び越える

タイミング良くジャンプすると、推進力を失わずに障害物を跳び越えられます。中型の障害物をうまくかわすと、推進力が上昇します。

飛び板

オブジェクトに向かいながら **L1** 長押しで、推進力と引き換えに通常より高くジャンプできます。

コイル

空中時、またはジャンプ中に **L2** 長押しで脚を上げ、より高い障害物をかわせます。

ウォールクライム

L1 で壁に直接ジャンプし、まっすぐ登ってへりをつかむか、よじ登って乗り越えます。

ウォールラン

ウォールランをするには、斜めから壁に接近し、接触する直前に **L1** を押します。走れる距離は、推進力と方向で決まります。ウォールランからジャンプすれば、さらに長距離を移動できます。

スライディング

移動しながら **L2** 長押しでスライディングします。推進力を保ちながら **L2** を長く押すほど、より遠くまでスライディングできます。スライディングは狭いエリアを通り抜け、追跡者を振り払い、レースで数秒時間を短縮するのに役立ちます。

スイング

水平なバーやパイプを使うと、スイングして障害物や足場がない空間を跳び越えられます。接近して掴んだら、左スティックでスイングに勢いをつけ、**L1** で手を離します。静止状態で **L1** を押しと、バーやパイプの上に登れます。

ソフトランディング

落下中に **L2** 長押しで、落下によるダメージを回避できます。

スキルロール

地面に着地する直前に **L2** を長押しすると、ロールしながら着地できます。これにより高所からの着地後も推進力をほとんど失わずに済みます。

クイックターン

R1 で素早く真後ろを向きます。

90度ターン

ウォールラン中にクイックターンをすることで、足場のないところを跳び越えたり角を曲がれます。**R1** で90度回転した直後に **L1** でジャンプします。

180度ターン

ウォールクライム中に **R1** で180度回転した直後に **L1** で壁から跳び下ります。

突入

R2 でドアを勢い良く開けて突入します。

バランスウォーク

細いパイプやロープを伝って足場のないところを渡る時は、左スティックを動かしてバランスを取ります。

戦闘



強盗、配達人、企業スパイとして仕事を請け負えば、クルーガーセックとの遭遇は避けられません。賢いランナーなら、多数を相手にする時はスピードと俊敏性を活かして敵をかわし、戦闘を避けます。しかし、いつも逃げられるとは限りません。止むを得ず攻撃を仕掛ける時は、素早く、強く、賢く攻撃しましょう。

敵の頭上にはスタミナゲージが表示され、このゲージをゼロまで減らすと敵を排除できます。ランナーが自由に使えるのは手と足だけですが、有効に使えばこれ以上ない武器となります。

通常攻撃

●で素早く攻撃します。フォーカスシールドは維持されるか、増加します。よろめいた敵を素早く排除できますが、そうでない敵はこの攻撃を簡単に受け流せます。

強攻撃

静止時または走りながら▲でキックします。キック中に左スティックを左右に動かせば敵を左右に蹴り飛ばし、左スティックを奥に倒せば敵を後ろに蹴り飛ばします。最も効果的なのは、狙いを定めて敵を壁にぶついたり、段差から落としたり、敵同士を衝突させるキックです。これらの攻撃は、フォーカスシールドを消費して大ダメージを与えられます。

トラバース攻撃

フリーランの動き（ウォールラン、ジャンプ、スライディングなど）と通常攻撃、強攻撃を組み合わせれば移動しながらより強力な攻撃が可能です。トラバース攻撃がカウンターされることはありません。

同じ攻撃方法を繰り返すと、敵にパターンを見抜かれてしまうため、攻撃に変化をつけましょう。

ヒント:フェイスは時々、三人称視点の阻止不可能なテイクダウンで敵にとどめを刺します。これが起きた時は、敵が全て排除され、周辺エリアが安全になったことを意味します。

武器と敵

ランナーはスピードを犠牲にしないため、余計な物は携帯しません。その結果、彼らの防護は非常に薄いものとなっています。フェイスの前には警棒やライフル、キネティックパシファイヤーを使う敵が現れますが、なんとしても攻撃を受けないようにしましょう。

敵がこちらの存在に気付くと、クロスヘアの周囲に円形マークが表示されます。マーク上の白い部分が周囲にいる敵の方向と数を示します。敵の視界から出て安全になるとマークは消えます。

シフト

シフトしたい方向に左スティックを倒したまま **R2** でその方向にシフトします。シフトで敵の攻撃を素早くかわし、相手の弱点を突ける位置取りを行いましょう。

ヒント:ハードランディング時にシフトすれば、推進力をすぐに取り戻せます。

フォーカスシールド

推進力と同様に、トップスピードを維持しながらウォールラン、スライディング、ジャンプなどを行うとフォーカスシールドが溜まります。フォーカスシールドゲージは画面下部に表示され、動きを繋げることで上昇し、つまづいたり、ダメージを受けたり、動きを止めたりすると減少します。フォーカスシールドがあると、敵の攻撃や弾丸からダメージを受けなくなります。

スタミナとダメージ

銃撃を受けたり高い場所から落ちたりすると、推進力とフォーカスシールドが失われます。フォーカスシールドがゼロになってから、さらにダメージを受けるとスタミナが減少します。スタミナゲージの目盛の合計が、全スタミナ値を表しています。スタミナは戦闘が終了すると自動回復します。

瀕死状態

完全に力尽きてしまう前に、生き残る最後のチャンスが得られます。全てのスタミナポイントを失うと瀕死状態になり、フォーカスシールドの一部が回復します。その間に敵の攻撃から逃れましょう。一定時間ダメージを受けずに生き延びると、瀕死時のスタミナポイントが自動回復します。

ガジェット

MAGロープ

フェイスが前腕部に装着する多用途接続装置 (MAG) ロープは、街のあちこちにある特定のポイントに固定して使用することで、新たなエリアの探索を可能にします。

スイング

スイングは MAG ロープの基本フォームです。マークされたカメラにロープを発射することで、ジャンプでは越えられない空間を移動できます。

L1 長押しで MAG ロープをカメラに固定します。固定中に左スティックで速度と方向を調整できます。スイングの揺り戻し時には、より高くスイングして周囲の様子を探ることや、速度を上げることが可能です。ジャンプまたはしゃがむ操作で接続を解除し、ロープから離れます。

プルアップ

MAG ロープのアップグレードにより、壁に設置された一部のカメラに固定して引き上げを行い、離れた場所に到達したり、素早く壁や建物を登ったりできます。

L1 長押しで MAG ロープをカメラに固定します。その後、頂上まで引き上げが行われ、自動的にその場所またはヘリへ到達します。

プルダウン

グリップパーツのアップグレードによって、MAG ロープで遠くのはしごや破壊可能な障害物といったオブジェクトを掴めます。それからオブジェクトを引き寄せることで、新たな道を切り拓けます。

狙いをつけて **⊗** で MAG ロープを使ってオブジェクトを掴みます。プルダウンのアップグレードは、平らな地面でしか使えません。なお、引き寄せの動作中、フェイスは静止状態となります。

ディスラプター

ディスラプターは、敵を排除したり姿をくらませるのに非常に有効なガジェットです。走ったり、各種アクションを実行したりすると、運動エネルギーでバッテリーがチャージされます。ディスラプターをフルチャージして **⊙** を長押しすると、周囲の一定範囲にいる複数のクルーガーセックを気絶させることができます。ディスラプターのアップグレードを行えば、ターレットやハンタードローン、セキュリティカメラの機能を妨害し、破壊することさえ可能です。

マップ

ガラスの街はいくつかの地区に分かれており、それぞれ社会的地位、建築デザイン、警備レベルが異なります。タッチパッドボタンでマップを表示させます。マップは街での移動を助け、イベントやミッションの発見に役立ちます。また、各地区で未回収となっている収集品の数も把握することができます。

マップメニュー
アップグレード
ポイント(使用
可能な場合)
地区の統
計情報
現在のミッ
ション



カーソル
メインミッ
ション
イベント
現在地

マップアイコン

左スティックでカーソルを動かし、右スティックでカメラを回転させます。
L2 と **R2** でマップをズームイン/ズームアウトします。アイコンの上で移動すると概要が確認でき、**○** で詳細を表示します。**□** でアイコンにウェイポイントを設置すれば、マップメニューを閉じてもランナービジョンが進むべき道を示してくれます。マップアイコンを **R3** で表示し、利用可能なイベントやミッションのアイコンをフィルタリングできます。カーソルを現在地まで自動的にジャンプさせてプレイヤープロフィールを表示するには **L3** を押し、左スティック **←** で現在のミッションまでカーソル位置を移動します。マップメニューのその他のセクションへ移動するには **L1** または **R1** を押します。

注意: ウェイポイントから離れても、現在地に合わせてランナービジョンは自動調整され、目的地までのガイドを続行します。自由に動き回って探索をしましょう。

セーフハウスとファストトラベル

ストーリーを進めていくと、街の各所でセーフハウスを発見できます。クルーガーセックに追われている時にセーフハウスに入れば、追跡を中止させられます。さらに街中のセーフハウスには、役に立つアイテムが詰まったランナーキットが出現します。

セーフハウス周辺のグリッドリークをハッキングすると、ファストトラベルが可能になります。ファストトラベルを使えば素早く地区間を横断できます。ファストトラベルはマップメニューから利用できます。行きたいセーフハウスを選んで△でファストトラベルを行います。クルーガーセックに追われている時やミッション中は、ファストトラベルを利用できません。

キャラクターのスキル

経験値(XP)

様々な仕事をこなしていくと経験値 (XP) を獲得することができ、獲得した XP は目標完了時に表示されます。XP を一定量集めるとアップグレードポイントを獲得できます。

スキルツリー

利用可能
アップグ
レードポ
イント

エコー

経験値 (XP)

能力のデモン
ストレーション

能力情報

能力

フェイスはすでに様々な能力を持っていますが、メインミッションを進めるにつれ、さらにスキルを身に付けていきます。ただし他のアップグレードを解除するには、アップグレードポイントが必要になります。アップグレードを行うと、スキルツリーの利用できる範囲が増えていきます。XPは目標やミッションを達成することで獲得できますが、特定のミッションを完了しなければ解除できないアップグレードも存在します。

能力はマップメニューのスキルから確認できます。スキルツリー内で解除可能なアップグレードは赤で表示されます。まだ解除できないアップグレードには鍵のマークがついていますが、アップグレードの説明の一部と解除条件が確認できます。

メインミッション

メインミッションでフェイスはクルーガーセックに挑み、ガラスの街を駆け、かつてない高さまで登り、街の最も暗い場所を歩むこととなります。メインミッションを完了するとストーリーが進みます。またXPの獲得、アップグレードの解除と獲得もでき、探索可能な地区も増えます。

サイドミッション

メインストーリーで味方を増やすと、中には再度助けを求めてくる仲間もいます。仲間に協力してXPを獲得しましょう。途中でそのキャラクターや街について何か学べるかもしれません。

ランナー目標

XPを稼ぐ方法をお探しですか？またはフレンドに挑戦させるために、タイムスコアを残そうと思っていますか？ガラスには習得、完了すべき様々な目標があります。

注意: EAサーバーに接続されていなければ、レース結果をランキングにアップロードすることも、他のプレイヤーのタイムやエコーに挑戦することもできません。

隠し場所デリバリー

時間内に荷物を受け渡し場所に届けましょう。

セキュリティ拠点

クルーガーセックは警備態勢を固めるために、ガラス中にセキュリティ拠点を置いています。閉鎖させてやりましょう。まず警備員を排除して、その後アンテナを破壊し、拠点を閉鎖させます。あとは当局から逃げるだけです…

ダッシュ

ダッシュはランナーのスキルとスピードを試す障害物コースで、タイムが記録されます。コース内の赤い矢印を追い(またはショートカットを使い)、可能な限り早くゴールを目指しましょう。ベストタイムはランキングに表示されず。

ディビジョン

ダッシュで記録を残すと、同時に「ミラズエッジ™カタリスト」のグローバルランキングにも記録が残ります。主要なディビジョンはプラスチックからレッドまでの5つで、各ディビジョンに5つのサブディビジョンが存在します。頂点に立つエリートたちは、レッドIで競うこととなります。自分のランキングはプレイヤープロフィールで確認できます。レッドディビジョンで競うことができるのは世界のトッププレイヤーだけです。是非トッププレイヤーの仲間入りを目指してください。

チャンスミッション

忠実なエンプロイにとっても、グリッドから離れて生きる人にとっても、ランナーは複合企業の監視を逃れて物事を行う上で欠かすことのできない存在です。ランナーの能力を活かして人々に手を貸し、XPを増やしながらかの住人について学びましょう。

壊れ物デリバリー

時間内に壊れ物を届けましょう。ハードランディングを行ったり敵から攻撃を受けたりすると、荷物が損傷していきます。荷物が破壊される、または制限時間が経過するとデリバリー失敗となります。

隠密デリバリー

時間内に当局に気付かれずに届ける必要があります。ワケありな荷物なので、クルーガーセックやカメラセンサーを避けながら届けなければなりません。ただし警戒しすぎてスピードを落とさないようにしましょう。

デバージョン

他のランナーや違法組織のメンバーが身を隠すために助けを求めています。当局を引きつけて時間を稼ぎましょう。ランナービジョンでクルーガーセックのグループを確認し、当局を攪乱します。敵に倒されないように注意しながら、依頼主の仕事が終わるまで各ウェイポイントを通過しましょう。

介入

ガラスを探索中に、他のランナーがクルーガーセックに逮捕されている(または、より危険な目に遭っている)場面に遭遇するかもしれません。介入して当局の人員を倒し、ランナーを恐ろしい運命から解放しましょう。

収集品

ガラスでアイテムを集めて街の人々や歴史について学び、XP(その他、ランナーキットや記録など)を獲得しましょう。

ランナーキット

ランナーキットは、ミッション完了時や収集品を一定数集めるとセーフハウスやランナーの隠れ家に出現します。中にはエコーや、ランナータグを自分用にカスタマイズするパーツが入っています。

電子部品

複合企業の装置から電子部品を盗みましょう。ガラスでセキュリティチップやコントロールチップを集めて、敵の地盤を崩します。チップを集めるとランナーキットが獲得できます。

記録とドキュメント

ランナーに情報は欠かせません。監視記録やドキュメントには、ガラスの街やその住人に関する様々な重要情報が残されています。ほとんどは街の屋上に散らばっていますが、ミッション中に発見できるものもあります。

集めたアイテムはマップメニューの情報から確認できます。

グリッドリーク

グリッドリークは街中に点在する脆弱なデータポイントで、ノアから回収依頼が出ています。グリッドリークに触れるとデータをハッキングし、ボーナスXPや監視記録が獲得できます。街には簡単に回収できるグリッドリークもありますが、少し頭を使わなければ回収できないものもあります。

秘密のバッグ

他のランナーの機敏さや洞察力を試すために、ランナーたちは好んで秘密のバッグを隠します。街を移動中に発見できるものもありますが、ミッション中の特定エリアでしか発見できないものもあります。

ハッキング可能なビルボード

街中にあるビルボードには、エンプロイ向けの複合企業に認可された情報が表示されています。奪い取って、反乱のために利用しましょう。ハッキング可能なビルボードの近くで ⊗ で画面をハッキングします。企業のプロパガンダの代わりに、公の場でビルボードに自分のタグが表示されます。可能な限りビルボードを奪い、自分の足跡を残しましょう。ビルボードの中には、ありとあらゆるランナーの高等テクニクを駆使しなければ到達できないものもあります！

ソーシャル機能

注意: オンラインのソーシャル機能は EA サーバーへの接続が必要です。

ランナータグ

ランナータグはカスタマイズ可能なエンブレムです。ビート、プレイヤープロフィール、ハックしたビルボード / 画面に表示されます。メインミッション / サイドミッションを完了し、ランナーキット / トロフィーを収集することでタグデザインを解除できます。

エコー

ランナービジョンと同じく、エコーはビートを通して街中の景色に表示されるアバターです。ランナーは、仲間のランナーが利用できるガイドとしてエコーを残し、過去に通ったルートを示します。

タイムトライアルに挑戦中にフレンドのエコーが表示されるほか、自分のエコーを残すこともできます。新しいエコーはランナーキットを集めると解除されます。

ビート L.E.

ビート L.E. は街のあちこちに設置して自身の存在を知らしめたり、発見してフレンドに挑戦したりできます。ビート L.E. にタッチすると作成者、作成日、その場所を自分より先に見つけたプレイヤーを確認できます。

ビート L.E. の作成と編集は ユーザー作成コンテンツ (UGC) メニューから行えます。公開中のビート L.E. が上限数に達すると、1 つを非公開にするまで新たに公開できません。非公開のビート L.E. はフレンドや他のプレイヤーには表示されません。

ハッキング可能なビルボード

フレンドがハックしたビルボードを見つけたら、再びハックして自分のタグと置き換えられます。ただし、相手も同じことが可能です。XP は各ビルボードを初めてハックした時にのみ獲得できます。

ダッシュ

ダッシュでフレンドリスト内の最高スコアを獲得すると、フィニッシュサークルにタグが表示されます。ダッシュでレコードタイムを記録してトップの座を守り、あるいはフレンドのスコアを抜き去り、誰が最も優れたランナーか証明しましょう。

タイムトライアル

タイムトライアルはマップ上に表示されるプレイヤー作成レースです。タイムトライアルはマップメニューから開始地点にレポートでき、最初のサークルを越えるとスタートします。チェックポイントに沿って進み、全てのチェックポイントを越えるとクリアです。フレンドのチャレンジに挑戦、あるいは自分のチャレンジを作成しましょう！

タイムトライアルはポーズメニューまたは UGC メニューから作成できます。チャレンジのスタート地点とチェックポイントを設置し、「セーブ」を選択すれば完了です。公開のタイムトライアルは自動的にフレンドや他のプレイヤーと共有され、非公開のタイムトライアルは自分以外のゲーム内には表示されません。お気に入りのタイムトライアルはブックマークしておけば、作成者が非公開にしてもマップ上から消えません。

連絡先

エレクトロニック・アーツ株式会社

〒160-0023 東京都新宿区西新宿 4-33-4 住友不動産西新宿ビル 4号館 7F

商品に関するお問い合わせ：カスタマーサポート係

TEL 0570-081800 (受付時間 11:00 ~ 19:00 / 土日祝休)

WEB <https://help.ea.com/jp/>

※ゲームの内容・攻略に関しましてはお答えしていません。

“PlayStation” is a registered trademark of Sony Interactive Entertainment Inc.

“Sony Entertainment Network” is a trademark of Sony Corporation.

Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.