



MIRROR'S
EDGE™
CATALYST



EA
GAMES
ICE



SOMMAIRE

LA VILLE DE GLASS.....	2	PROGRESSION	
TOUTES LES COMMANDES.....	3	DU PERSONNAGE.....	12
JOUER.....	4	OBJECTIFS MESSENGER.....	13
PARCOURIR LA VILLE.....	4	OBJETS À COLLECTIONNER.....	15
CARTE.....	11	FONCTIONNALITÉS SOCIALES....	16

LA VILLE DE GLASS

La ville de Glass incarne l'avance technologique et la beauté architecturale de la nation de Cascadia. Mais sous ses reflets éblouissants, Glass cache de sombres secrets.

Sous le contrôle du Conglomérat et des forces de sécurité de KrugerSec, les citoyens de Glass se soumettent à un confort factice. La surCaste, privilégiée, ne se mélange pas aux citoyens de seconde zone de la loCaste.

Sur les toits de Glass vivent les messagers, les membres d'une société clandestine horsGrid qui ont choisi une autre voie. Fuyant l'autorité du Conglomérat, ils ont opté pour une liberté qui ne va pas sans sacrifice.

Vous êtes Faith, une messagère connaissant mieux que personne le prix de cette liberté et luttant au péril de sa vie pour faire évoluer les choses. La ville de Glass vous attend, il ne tient qu'à vous de l'explorer dans ses moindres recoins.

TOUTES LES COMMANDES












INFORMATIONS SUR LES COMMANDES PC

Mirror's Edge™ Catalyst peut être joué sur PC soit avec la combinaison clavier/souris, soit avec une Manette sans fil Xbox One, cependant les commandes listées dans ce manuel suivent la configuration de la Manette sans fil Xbox One. Vous pouvez passer d'une configuration à l'autre à tout moment pendant que vous jouez.

CLAVIER

Déplacement	Z / Q / S / D
Observer	souris
Interagir	E
Attaque légère	molette de défilement
Perturbateur	F (maintenir)
Attaque lourde	clic gauche
Actions vers le haut	BARRE ESPACE
Actions vers le bas	CTRL gauche
Demi-tour	A
Projection/Projection Combat	clic droit
Carte	TAB
Menu Pause	ÉCHAP
Créer Contenu	U

MANETTE SANS FIL XBOX ONE

Déplacement	
Observer	
Interagir	
Attaque légère	
Perturbateur	 (maintenir)
Attaque lourde	
Actions vers le haut	
Actions vers le bas	
Demi-tour	
Projection/Projection Combat	
Carte	Touche Affichage
Menu Pause	Touche Menu
Créer Contenu	

JOUER

Mirror's Edge Catalyst vous permettra d'incarner une messagère, libre d'explorer les toits de la ville pour découvrir les itinéraires et les défis de la ville de Glass.

Une messagère doit lire le paysage urbain très rapidement et rester en alerte pour s'en sortir. Déclencher une action au bon moment, maîtriser ses compétences et frapper de façon opportune vous permettra de survivre dans cette vie hors du Grid.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Mirror's Edge Catalyst sauvegarde automatiquement votre progression avant les missions et au cours de vos explorations. N'éteignez pas votre PC lorsque l'icône de sauvegarde automatique s'affiche, sinon vous perdrez toutes les informations non sauvegardées. Les points de passage sont temporairement sauvegardés lors des missions.

PARCOURIR LA VILLE



L'environnement est l'outil principal d'un bon messager, surtout lorsqu'il sait où chercher :

Tuyaux et échelles Les tuyaux et échelles sont un moyen sûr d'escalader des murs. Courez ou sautez vers eux pour les saisir automatiquement puis orientez **⬇** pour monter ou descendre. Appuyez sur **⬆** pour saisir les tuyaux d'angle et ainsi négocier au mieux ces virages sans perdre votre élan.

Zones de réception en douceur Terminez votre chute sur ces éléments jaunes pour l'amortir et ainsi éviter une réception qui vous aurait été fatale.

Tyroliennes La façon la plus rapide de parcourir une longue distance. Appuyez sur **⬆** pour sauter sur la tyrolienne et entamer votre descente. Appuyez sur **⬇** pour lâcher la tyrolienne avant de percuter sa base et ainsi éviter de perdre votre élan.

Il n'y a pas qu'un seul et unique chemin pour traverser la ville, soyez donc attentif à votre environnement pour trouver un maximum de raccourcis. La plupart des obstacles et barrières peuvent être franchis mais certains, comme les clôtures barbelées, vous barreront le passage. Vous pouvez également écouter les conseils prodigués par radio par d'autres messagers, tels Icarus et Noah, pour vous aider à trouver le meilleur chemin.

SENS URBAIN

Les messagers voient la ville différemment des citoyens ordinaires. Le Sens Urbain met en évidence un itinéraire et des éléments utiles en rouge, de façon à vous guider vers l'objectif.

Il existe trois réglages du Sens Urbain, que vous pouvez sélectionner dans le menu Options dans l'onglet Jouabilité : COMPLET, CLASSIQUE et SANS. Sélectionnez COMPLET pour activer le Sens Urbain, il vous guidera vers votre objectif en colorant en rouge les éléments utiles et en affichant un fil d'Ariane. CLASSIQUE colore les éléments utiles mais n'affiche pas le fil d'Ariane. SANS supprime toutes les aides mais votre objectif restera visible si vous définissez une étape sur la carte. Rappelez-vous que le Sens Urbain indique un chemin possible, mais pas nécessairement le plus rapide.

ASTUCE : parfois, le Sens Urbain ne sera pas là pour vous aider. Observez bien votre environnement pour détecter une corniche ou un tuyau qui pourrait vous être utile ; il faut parfois savoir reculer, descendre ou grimper pour avancer.

ÉLAN

Prendre de l'élan et le maintenir est la clé de la réussite pour un messenger car c'est ce qui détermine la vitesse et la longueur de ses courses et sauts.

Pour maintenir votre élan, il ne s'agit pas uniquement de contourner des obstacles. Certains obstacles peuvent être franchis d'un saut ou esquivés d'une glissade, ils peuvent même fournir un point d'appui pour gravir des murs. Un obstacle franchi de façon optimale peut vous donner un surplus d'élan, tandis que d'autres vous permettront de prendre de la hauteur, parfois au détriment de l'élan. Les déplacements rapides sur le côté, les virages, les mouvements vers l'arrière et les montées vous ralentissent, il est donc primordial de maîtriser les techniques d'accélération pour maintenir votre élan.












D'une manière générale, la meilleure façon de maintenir votre élan reste d'enchaîner vos mouvements sans interruption. Plus vous maintenez votre élan, plus vous allez vite et plus vous êtes difficile à arrêter.

DÉPLACEMENTS

Un bon messenger est à l'aise dans les villes les plus tentaculaires, voyant des opportunités là où d'autres voient des barrières. Cependant, un *excellent* messenger est en mesure d'enchaîner ses mouvements pour franchir tous les obstacles en un temps record.

Il y a beaucoup de mouvements disponibles pour devenir le meilleur des messagers. Maîtrisez-les tous pour échapper aux agents KrugerSec ou effectuer vos livraisons à temps.

MOUVEMENTS DE BASE

- Déplacement** Orientez  dans n'importe quelle direction. Orientez légèrement  pour marcher ou orientez  complètement vers l'avant pour courir. Vous atteindrez votre vitesse maximale si vous courez un certain temps sans être interrompu par un obstacle.
- Saut** Appuyez sur  pour sauter dans la direction vers laquelle vous vous déplacez. Si vous tenez une échelle, un tuyau ou une corniche, vous sautez dans la direction vers laquelle vous regardez.
- Se baisser** Maintenez  lorsque vous êtes immobile pour vous accroupir. Baissez-vous pour vous mettre à couvert ou pour ramper dans des espaces étroits comme les conduits de ventilation.
- Saisir/
Escalader** Vous saisissez automatiquement les corniches à portée de main lorsque vous sautez ou que vous tombez. Pour escalader orientez  ou appuyez sur . Orientez / pour vous balancer. Orientez  ou maintenez  pour lâcher.

MOUVEMENTS AVANCÉS

REMARQUE : certains mouvements doivent être débloqués ou achetés grâce aux points d'amélioration avant d'être exécutés.

- Enjambées** Sautez au bon moment pour franchir les obstacles sans perdre d'élan. Enjamber des obstacles de taille moyenne augmente l'élan de façon optimale.
- Tremplin** Maintenez **LB** en courant vers un obstacle pour y prendre appui et optimiser la hauteur de votre saut au détriment de l'élan.
- Sphère** Appuyez et maintenez **LT** lorsque vous êtes en l'air ou pendant un saut pour relever vos jambes et éviter le contact avec un obstacle.
- Course murale verticale** Appuyez sur **LB** pour sauter directement sur un mur, l'escalader et agripper son rebord supérieur.
- Course murale horizontale** Pour effectuer une course murale horizontale, approchez vous d'un mur et appuyez sur **LB** juste avant le contact. L'angle d'approche et l'élan déterminent la distance de la course. Sautez terminant votre course murale pour aller encore plus loin.
- Glissade** Appuyez sur **LT** en vous déplaçant pour glisser. À plein élan, plus vous maintenez **LT**, plus loin vous glissez. Glisser est un bon moyen de passer dans des ouvertures étroites, de surprendre vos poursuivants ou de grappiller quelques précieuses secondes lors d'une course.
- Se balancer** Utilisez les barres et tuyaux horizontaux pour vous balancer au-dessus d'obstacles ou de précipices. Approchez-vous pour saisir l'élément puis, orientez **⬇** pour vous balancer ou pour augmenter la force de votre balancement et appuyez sur **LB** pour relâcher. Lorsque vous êtes immobile, appuyez sur **LB** pour vous hisser sur la barre ou le tuyau.
- Réception en douceur** Évitez de prendre des dégâts lorsque vous tombez en maintenant **LT** lors de votre chute.
- Super roulade** Maintenez **LT** juste avant l'impact pour terminer votre chute en effectuant une roulade. Cela vous permet de maintenir une grande partie de votre élan lorsque vous sautez de très haut.
- Demi-tour** Appuyez sur **RB** pour vous retourner instantanément dans la direction opposée.
- Virage à 90 degrés** Effectuez un demi-tour lors d'une course murale pour franchir des précipices ou pour négocier des angles. Appuyez sur **RB** pour pivoter à 90 degrés, puis appuyez immédiatement sur **LB** pour sauter.
- Virage à 180 degrés** Lors d'une course murale verticale, appuyez sur **RB** pour pivoter à 180 degrés ; appuyez immédiatement sur **LB** pour sauter dos au mur.
- Forcer** Forcez les portes en appuyant sur **RT**.
- Marche en équilibre** Orientez **⬇** pour maintenir votre équilibre lorsque vous marchez sur un tuyau ou une corde, au-dessus d'un précipice.

COMBAT



Que ce soit au cours de vos missions de vol, de livraison ou d'espionnage, vous finirez forcément par tomber sur des agents KrugerSec. En infériorité numérique, un messenger malin s'appuiera sur sa vitesse et son agilité pour fuir et éviter l'affrontement. Malheureusement, battre en retraite n'est pas toujours possible. Si vous devez vous battre, misez sur des coups rapides, intelligents et bien placés.

Une jauge de santé s'affiche au-dessus de chaque ennemi ; videz cette jauge pour neutraliser vos adversaires. Les messagers ne se battent qu'avec leurs poings et leurs pieds, mais bien utilisés, vous n'aurez besoin d'aucune arme.

Attaques légères Appuyez sur **X** pour attaquer rapidement. Ces attaques légères vous permettront de générer de la Concentration ou de la maintenir à son niveau actuel. Si ces attaques sont très efficaces pour neutraliser des ennemis déséquilibrés, elles peuvent être contrées très facilement s'ils se trouvent dans leur état normal.

Attaques lourdes Appuyez sur **Y** lorsque vous courez ou que vous êtes immobile pour donner un coup de pied. Orientez **←/→** en donnant le coup de pied pour porter des coups vers la gauche ou la droite et ainsi pousser vos ennemis sur les côtés, ou orientez **↑** pour les faire reculer. Les coups sont plus efficaces lorsque vous envoyez les ennemis dans des murs, par-dessus des corniches ou dans d'autres ennemis, alors visez bien. Ces attaques infligent de gros dégâts au détriment de votre Concentration.

Attaques slalom Combinez vos mouvements de parkour (course murale, saut, glissade, etc.) avec des attaques légères et lourdes pour gagner en puissance lors de votre assaut. Les attaques slalom ne peuvent pas être contrées.

Les ennemis s'habitueront à vos tactiques si vous répétez toujours les mêmes mouvements, veillez donc à varier vos approches.



ASTUCE : parfois, Faith portera le coup de grâce au cours d'une séquence à la troisième personne. Si cela arrive, c'est qu'il n'y a plus aucun ennemi dans la zone.

ARMES ET ENNEMIS

Pour être les plus rapides possibles, les messagers s'encombrent du minimum d'équipement, ce qui les laisse quelque peu vulnérables. Faith croisera des ennemis armés de matraques, fusils d'assaut et pacificateurs cinétiques, donc évitez à tout prix de vous faire toucher.

Si les ennemis détectent votre présence, un réticule blanc apparaît autour de votre curseur. Les signes autour du réticule indiquent la position et le nombre d'ennemis autour de vous. Le réticule disparaît une fois que vous êtes en sécurité.

PROJECTION

Maintenez  dans la direction vers laquelle vous souhaitez vous projeter puis appuyez sur  pour déclencher le mouvement. Utilisez la Projection pour éviter des attaques tout en vous positionnant pour exploiter les points faibles de l'ennemi.

ASTUCE : si vous manquez votre réception, utilisez la Projection pour reprendre rapidement votre élan.

CONCENTRATION

De la même façon que l'élan, les mouvements de parkour comme les courses murales, les glissades et les sauts à grande vitesse génèrent de la Concentration. La jauge de Concentration apparaît en bas de l'écran et augmente lorsque vous enchaînez plusieurs mouvements. Elle diminue si vous heurtez des obstacles, subissez des dégâts ou vous arrêtez. À concentration maximale, les attaques et tirs ennemis ne peuvent pas vous blesser.

ENDURANCE ET DÉGÂTS

Si vous êtes blessé par un tir ou une chute, vous perdrez de l'élan et de la Concentration. Si votre jauge de Concentration est vide, les dégâts suivants vous feront perdre de l'endurance. Les traits de votre jauge d'endurance représentent les différents niveaux de votre endurance totale. L'endurance se régénère lorsqu'un combat s'achève.

ÉTAT CRITIQUE

Avant d'être neutralisé, une ultime chance vous est accordée. Quand vous perdez vos derniers points d'endurance, vous passez en état critique et regagnez de la Concentration. Profitez-en pour vous dégager de l'ennemi. Si vous évitez les dégâts un certain temps, votre endurance se régénère.

GADGETS

CORDEMAG

La Méthode d'Ancrage Global (MAG) est un grappin que Faith porte sur son avant-bras et qui peut se fixer à certains éléments de la ville pour explorer de nouvelles zones.

BALANCEMENT

Le balancement est la fonction de base de la cordeMAG. Lancez la corde sur les caméras indiquées en hauteur pour franchir des précipices trop importants pour un simple saut.

Maintenez **LB** pour fixer la cordeMAG à une caméra. Contrôlez la vitesse et la direction de votre balancement en orientant **L** tandis que vous êtes accroché. Balancez-vous vers l'arrière pour aller plus haut et avoir un aperçu de la zone ou augmentez votre vitesse. Sautez ou recroquevillez-vous pour détacher la corde.

TRACTION CORDEMAG

La traction est une amélioration de la cordeMAG que vous pouvez utiliser sur les caméras murales indiquées pour atteindre des zones éloignées ou escalader rapidement des murs et des façades.

Maintenez **LB** pour fixer la cordeMAG à une caméra. Vous serez alors tracté vers le haut et automatiquement déposé sur le rebord.

RABATTABLE CORDEMAG

Grâce à l'amélioration Pointe de fixation, la cordeMAG peut déplacer certains objets éloignés comme des échelles ou barrières destructibles. Faith abaisse alors l'objet qui révèle de nouveaux passages.

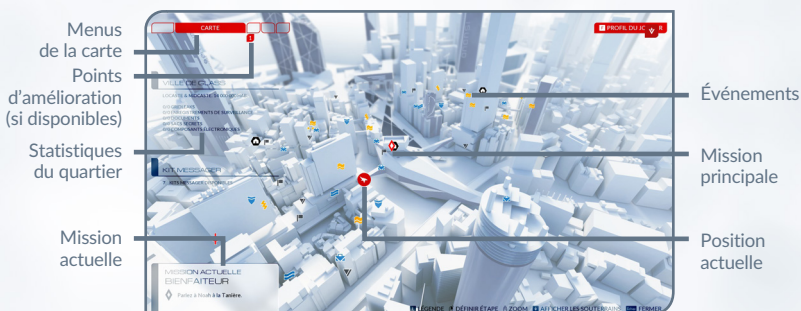
Visez et appuyez sur **A** pour fixer la cordeMAG à un objet. Vous ne pouvez utiliser la fonction Rabattable qu'en étant sur une surface plane et une fois activée, vous marquez un arrêt complet.

PERTURBATEUR

Le Perturbateur est un gadget utile pour neutraliser des ennemis et disparaître. Sa batterie à énergie cinétique se recharge grâce à vos courses et mouvements. Quand le Perturbateur est chargé, maintenez **B** pour étourdir les agents KrugerSec qui se trouvent dans votre périmètre. En améliorant le Perturbateur, vous pourrez neutraliser voire détruire les tourelles, drones et caméras de surveillance.

CARTE

La ville de Glass est composée de plusieurs quartiers, chacun d'eux possédant sa caste, son architecture et son niveau de sécurité. Appuyez sur la Touche **Menu** pour consulter la carte et trouver votre itinéraire vers les différents événements et missions. Vous pouvez également découvrir combien d'objets à collectionner restent à trouver dans chaque quartier.



ICÔNES DE LA CARTE

Orientez **⬅** pour déplacer le curseur et **⬆** pour ajuster la caméra, tout en appuyant sur **LT** et **RT** pour zoomer et dézoomer. Placez le curseur sur une icône pour afficher une brève description ou appuyez sur **A** pour en savoir plus. Appuyez sur **X** pour placer une étape sur une icône afin que le Sens Urbain vous guide vers cette destination en dehors du menu Carte. Affichez la légende de la carte en appuyant sur **⌘** pour rechercher et filtrer les différents événements et missions disponibles. Placez automatiquement le curseur sur votre position actuelle pour afficher votre profil de joueur en appuyant sur **⌘**, ou sur votre mission actuelle en appuyant sur **↩**. Pour vous rendre dans d'autres sections du menu Carte, appuyez sur **LB** ou **RB**.

REMARQUE : même si vous vous éloignez de votre étape, le Sens Urbain s'adapte en temps réel pour continuer à vous guider, n'hésitez donc pas à prendre le temps d'explorer.

PLANQUES ET VOYAGE RAPIDE

En progressant dans l'histoire, vous trouverez des planques dans différents endroits de la ville. Si les agents de KrugerSec vous traquent, réfugiez-vous dans une planque pour les forcer à abandonner leurs recherches. De plus, vous trouverez dans les planques des kits Messenger remplis de récompenses à collecter.

Pour passer rapidement d'un quartier à l'autre, utilisez le Voyage rapide pour vous rendre dans une planque une fois que vous aurez désactivé le gridNode de la zone. Vous pouvez utiliser le Voyage rapide depuis le menu Carte : sélectionnez la planque visée puis appuyez sur **Y** pour vous y rendre. Le Voyage rapide n'est pas disponible si KrugerSec vous traque ou si vous êtes en mission.

PROGRESSION DU PERSONNAGE

POINTS D'EXPÉRIENCE (EXP)

En accomplissant certaines tâches, vous gagnerez des points d'expérience (EXP), comme indiqué à l'écran de résultats. Des points d'amélioration sont octroyés après que vous avez cumulé la quantité spécifique d'EXP.

ARBRE DE PROGRESSION

Points d'amélioration disponibles

Écho

POINTS D'AMÉLIORATION
3 302/4 000 EXP

DÉPLACEMENT 11/19

COMBAT 7/20

AVANTAGE POSITIONNEL
DÉGATS ACCRUS en cas d'attaque lourde portée dans le dos des ennemis

TENUE 4/11

VOTRE ÉCHO

ACTIVER

FERMER

Points d'expérience (EXP)

Démonstration de la compétence

Informations sur la compétence

Compétences

Faith démarre avec plusieurs compétences et en apprend d'autres en accomplissant les missions principales, mais il vous faudra des points d'amélioration pour débloquent des améliorations supplémentaires. En améliorant vos compétences, vous accédez à de nouvelles branches de l'arbre de progression. Même si vous gagnez de l'EXP en atteignant vos objectifs ou en terminant des missions, certaines améliorations devront être débloquentées en accomplissant une mission spécifique.

Découvrez ces compétences dans le menu Carte sous Progression. Les améliorations disponibles apparaissent en rouge sur l'arbre de progression.

Les améliorations à débloquent sont signalées par un cadenas, mais vous pouvez tout de même lire une partie des informations correspondantes ainsi que les critères requis pour les déverrouiller.

MISSIONS PRINCIPALES

Les missions principales conduisent Faith aux quatre coins de la ville, des hauteurs de ses gratte-ciel aux profondeurs de ses tunnels face aux forces de KrugerSec. Accomplissez les missions principales pour progresser dans l'histoire, gagner de l'EXP, débloquent des améliorations et accéder à de nouveaux quartiers.

MISSIONS ANNEXES

Certains personnages rencontrés au cours de l'intrigue vous recontacteront pour vous confier de nouvelles missions. Aidez-les pour gagner encore plus d'EXP ; et qui sait ? Vous apprendrez peut-être quelques secrets au passage.

OBJECTIFS MESSENGER

Vous voulez gagner plus d'EXP ? Ou peut-être souhaitez-vous juste battre un record pour défier vos amis ? Glass regorge d'objectifs à atteindre.

REMARQUE : vous devez vous connecter aux serveurs EA pour envoyer vos résultats aux Classements et courir contre les Échos des autres joueurs.

LIVRAISONS EXPRESS

Livrez un objet d'une machine à l'autre avant la fin du décompte.

NOYAU SÉCURISÉ

KrugerSec installe des noyaux sécurisés à travers Glass pour renforcer son emprise sur la ville. Pourquoi ne pas les neutraliser ? Commencez par éliminer les gardes avant de neutraliser le noyau. Ensuite, il vous faudra fuir les autorités...

COURSES

Les courses sont des épreuves chronométrées conçues pour vous pousser dans vos derniers retranchements. Suivez les flèches rouges aussi vite que possible (ou prenez un raccourci) jusqu'à la ligne d'arrivée. Les meilleurs temps sont affichés aux Classements.

DIVISIONS

Lorsque vous réalisez un temps sur une Course, vous vous situez à un certain rang par rapport aux autres joueurs de *Mirror's Edge Catalyst*. Il existe cinq divisions allant de Plastique à Rouge, chaque division étant composée de cinq sous-divisions. Les joueurs d'élite se retrouvent dans la division Rouge I. Vous pouvez voir votre rang actuel dans l'onglet Profil. Seuls les meilleurs joueurs du monde accéderont à la division Rouge. En serez-vous ?

MISSIONS D'OPPORTUNITÉ

Que vous soyez un bosseur loyal ou que vous viviez en marge du Grid, les messagers sont toujours utiles lorsqu'il s'agit d'effectuer un travail loin des regards du Conglomérat. Mettez vos talents de messenger au service des habitants pour gagner de l'EXP et en apprendre plus sur la ville et sa population.

LIVRAISON FRAGILE

Livrez un objet fragile en un temps limité. L'objet est endommagé si vous négociez mal vos réceptions ou si vous êtes touché par les ennemis. Si l'objet est détruit ou que le temps s'écoule, la mission est un échec.

LIVRAISON SECRÈTE

Des objets sensibles doivent être livrés dans les temps et à l'abri des regards officiels. Ne vous faites pas repérer par KrugerSec ou des caméras en effectuant votre livraison mais n'oubliez pas d'arriver à temps.

DIVERSION

Un autre messenger ou un dissident au système peut requérir votre aide pour passer inaperçu. Vous devrez dans ce cas faire diversion en attirant les autorités dans une course poursuite. Suivez le Sens Urbain vers chaque groupe d'agents KrugerSec pour garder les autorités à vos trousses. Passez chaque étape jusqu'à ce qu'ils aient terminé ce qu'ils avaient à faire sans vous faire neutraliser dans le processus.

INTERVENTION

En explorant Glass, vous tomberez peut-être sur un messenger en train de se faire arrêter (ou pire) par le personnel de KrugerSec. Intervenez et neutralisez les agents pour le sauver d'un terrible sort.

OBJETS À COLLECTIONNER

Collectez des objets à travers la ville pour en savoir plus sur Glass et gagner de l'EXP (ainsi que d'autres avantages).

KITS MESSENGER

Les kits Messenger apparaissent dans les planques après avoir terminé certaines missions ou collecté des objets. Vous y trouverez de quoi personnaliser votre portrait et votre Écho.

COMPOSANTS ÉLECTRONIQUES

Neutralisez le Conglomérat puce par puce. Trouvez des puces de sécurité et de commande pour diminuer son emprise sur la ville de Glass. Collectez ces puces pour gagner plus de kits Messenger.

ENREGISTREMENTS ET DOCUMENTS

L'information est une denrée précieuse pour un messenger. Les enregistrements et documents de surveillance contiennent des données importantes sur la ville et ses habitants. La plupart se trouvent sur les toits mais d'autres ne pourront être découverts que lors de certaines missions.

Après avoir collecté ces objets, ils sont accessibles sous Renseignements dans le menu Carte.

GRIDLEAKS

Les gridLeaks sont des terminaux éparpillés à travers la ville que Noah vous a demandé de pirater. Touchez un gridLeak pour récupérer ses données, gagner de l'EXP et trouver des enregistrements supplémentaires. Certains gridLeaks sont faciles à trouver lors de vos explorations mais d'autres vous demanderont quelques efforts.

SACS SECRETS

Les messagers aiment défier la dextérité et l'observation de leurs homologues en cachant des sacs dans toute la ville. Vous en trouverez donc certains en explorant la ville mais d'autres sont dissimulés dans des zones spécifiques aux missions.

AFFICHES PIRATABLES

De nombreux panneaux d'affichage sont disséminés à travers la ville pour diffuser les informations approuvées par le Conglomerat. Piratez-les pour prêcher votre cause. Lorsque vous atteignez une affiche à pirater, appuyez sur **A** pour la pirater. Votre portrait prendra ainsi la place de la propagande des autorités. Piratez un maximum d'affiches pour laisser votre empreinte dans l'esprit des gens. Attention : pour atteindre certaines affiches toutes vos techniques de parkour seront mises à contribution !

FONCTIONNALITÉS SOCIALES

REMARQUE : toutes les fonctionnalités sociales en ligne requièrent une connexion aux serveurs EA.

PORTRAIT

Votre portrait est un emblème personnalisable qui apparaît sur le Pulse, votre profil de joueur et les écrans/affiches piratés. Obtenez de nouveaux visuels pour votre portrait en accomplissant des missions principales ou annexes et en récupérant des kits Messenger.

ÉCHOS

À la façon du Sens Urbain, un Écho est un avatar affiché en réalité augmentée via le Pulse. Les messagers laissent leur Écho derrière eux pour guider les autres messagers, leur montrant les itinéraires empruntés par le passé.

En participant aux Contre-la-montre, vous pouvez voir l'Écho de vos amis tout en laissant le vôtre derrière vous. Personnalisez votre écho grâce aux kits Messagers.

BALISE PULSE

Placez ou découvrez une balise Pulse pour défier vos amis et montrez-leur qui est le meilleur. Touchez une balise Pulse pour découvrir qui l'a créée, sa date de création, et si l'un de vos amis l'a trouvée avant vous.

Créez et modifiez votre balise Pulse via le menu Contenu créé par l'utilisateur. Si vous avez atteint la limite de votre liste de balises, vous devez en retirer une avant d'en ajouter une autre. Les balises Pulse hors liste n'apparaîtront pas chez vos amis ni chez les autres joueurs.

AFFICHES PIRATABLES

Si vous trouvez une affiche piratée par un ami, vous pouvez la détourner à nouveau et y placer votre portrait. Mais bien sûr, l'ami en question pourra venir récupérer son territoire. Vous ne gagnez de l'EXP que lors du premier piratage d'une affiche.

COURSES

Si vous battez le record d'une Course au sein de votre liste d'amis, votre portrait apparaîtra dans le cercle final. N'hésitez pas à battre vos records ou ceux de vos amis pour montrer à tous votre supériorité.

CONTRE-LA-MONTRE

Les Contre-la-montre sont des courses créées par les joueurs et qui apparaissent sur votre Carte. Pour vous lancer dans un Contre-la-montre, acceptez-le dans le menu Classement du jeu et franchissez la ligne de départ. Des points de passage vous guident le long du parcours et vous devez tous les respecter pour terminer l'épreuve. Relevez les défis de vos amis ou créez les vôtres !

Créez un Contre-la-montre via le menu principal ou le menu Contenu créé par l'utilisateur. Placez la ligne de départ et les points de passage puis sélectionnez ENREGISTRER une fois que vous avez terminé. Vos Contre-la-montre sur liste sont automatiquement partagés avec vos amis et les autres joueurs tandis que ceux qui sont hors liste restent invisibles. Mettez vos Contre-la-montre préférés dans vos favoris pour les garder sur votre carte même si leurs créateurs les mettent hors listes.