



MADDEN NFL

1989 25 2014



NFLPA

INHALT

- 2** NEU IN *MADDEN NFL 25*
- 3** AUSFÜHRLICHE STEUERUNG
- 7** HAUPTMENÜ
- 7** SPIELBILDSCHIRM
- 8** PAUSEMENÜ
- 9** CONNECTED FRANCHISE (VERBUNDENE FRANCHISE)
- 17** WEITERE SPIELMODI & FEATURES
- 22** MADDEN ULTIMATE TEAM
- 27** BENÖTIGST DU HILFE?

NEU IN MADDEN NFL 25

CONNECTED FRANCHISE (VERBUNDENE FRANCHISE)

Im neuen Connected Franchise-Modus kannst du dich neben einer Karriere als Coach oder Spieler jetzt auch dafür entscheiden, als Eigentümer einer Franchise zu spielen und für alle Bereiche der Teamleistung verantwortlich zu sein. Du musst Journalistenfragen beantworten, für zufriedene Fans sorgen und Spiele gewinnen.

PRECISION MODIFIED MOVES (PRÄZISIONSMODIFIZIERTE MOVES)

Das Precision Modified Moves-Feature präsentiert die Läufe ballführender Spieler in *Madden NFL 25* in völlig neuer Form. Bei den Bewegungen eines Spielers werden nun die Fußstellungen und der Vorwärtsschwung berücksichtigt, so dass du das Laufspiel wie nie zuvor kontrollieren kannst.

ONLINE SEASONS (ONLINE-SAISONS)

Online Seasons ist ein neues Feature in Madden Ultimate Team. Online Seasons ist ein Head-to-Head-Modus, in dem du eine Saison mit 10 Spielen absolvieren kannst. Wenn du oft genug gewinnst, kannst du dir einen Platz in den Playoffs sichern. Hast du die Playoffs erreicht, musst du vier Siege in Folge schaffen, um dir die Lombardi Trophy zu holen.

MADDEN SHARE (MADDEN-TEILEN-FEATURE)

Teile eigene Kader, Gameplay-Regler und eigene Playbooks mit dem brandneuen Madden Share-Feature. Lade deine Dateien hoch, damit andere Spieler sie nutzen und herunterladen können, und bewerte Dateien anderer Spieler.

SKILLS TRAINER (FÄHIGKEITEN-TRAINER)

Der Skills Trainer kann dich von einem *Madden NFL 25*-Neuling in einen Profi verwandeln. Nimm an zielbasierten Trainingssitzungen teil und schau dir Anleitungsvideos an, um deine Fähigkeiten zu verbessern.

POSITIONSSPEZIFISCHE HOT ROUTES

Verschaffe dir noch mehr Kontrolle über deine Spielzugsansagen, indem du positionsspezifische Hot Routes einsetzt. Je nach der Position, stehen dir beim Ansagen von Spielzügen neue Hot Routes zur Verfügung.

FORMATIONSBASIERTE AUDIBLES

Madden NFL 25 sorgt mit einer Überarbeitung des Audible-Systems für noch größere Authentizität. Du hast nun nicht mehr fünf voreingestellte Audibles, sondern kannst für jede Formation eigene Audibles wählen. Du kannst ein eigenes Playbook erstellen, um eine Vorauswahl deiner Audibles zu treffen, und kannst dann aus den Audibles für die jeweilige Spieler-Zusammensetzung wählen. Das Wechseln von fünf WRs zur Goal Line gehört also der Vergangenheit an!

AUSFÜHRLICHE STEUERUNG

SPIELZUGSANSAGE

GAMEFLOW

Mit GameFlow kannst du deine Spielzüge wie ein echter NFL-Coach wählen. Du kannst der jeweiligen Strategie Spielzüge zuweisen und so für jedes Down (jeden Versuch) automatisch den maßgeschneiderten Spielzug parat haben. Im Game Settings-Bildschirm (Spiel-Einstellungen) kannst du den Spielzugsansage-Stil wählen: GameFlow oder Conventional (Konventionell).

Du kannst auch festlegen, ob der Schwerpunkt deines GameFlows auf Lauf-Spielzügen oder Pass-Spielzügen liegen soll, oder ob du eine ausgewogene Mischung aus beidem möchtest. Deine Verteidigung kann konservativ, aggressiv oder ausgewogen sein.

CONVENTIONAL (KONVENTIONELL)

Du kannst deine Spielzüge auch in traditioneller *Madden NFL*-Manier ansagen oder zwischen beiden Spielzugsansage-Stilen hin- und herwechseln.

ANGRIFF

PREPLAY-OFFENSIVE

Spieler bewegen	Linker Stick
Snap (Anspiel)	⊗-Taste
Spieler wechseln	⊙-Taste
Spielzug umdrehen	⊖-Taste + R2 -Taste
Audible ansagen	⊖-Taste
Fake Snap (Anspiel antäuschen)	R1 -Taste
Play Art anzeigen	R2 -Taste
Preplay-Menü	R3 -Taste
Lauf-Spielzug umdrehen	Rechter Stick ←/→
Publikum beruhigen	Rechter Stick ↓
Hot Route	↑-Taste
Offensive Line-Umstellung	↓-Taste

PASSER (PASSGEBER)

Ball werfen	⊙-Taste/⊗-Taste/⊖-Taste/△-Taste/ R1-Taste (Antippen für Lob-Pass; drücken und halten für harten Pass)
Total-Control-Pässe	Linker Stick in beliebige Richtung + ⊙-Taste/⊗-Taste/⊖-Taste/△-Taste/ R1-Taste
Wurftäuschung	L1-Taste
Wurftäuschung zu bestimmtem Receiver	L1-Taste + ⊙-Taste/⊗-Taste/⊖-Taste/ △-Taste/R1-Taste
Abbruch von Spielzügen	R2-Taste
Ball wegwerfen	R3-Taste
QB Scramble (Klettern hinter d. Anspielinie)	R2-Taste + Rechter Stick
QB Avoidance (Ausweichen im Pocket)	Rechter Stick

RECEIVER (PASSEMPFÄNGER)

Zu Receiver wechseln	⊙-Taste
Ball fangen	△-Taste (drücken und halten)
Nach Ball hechten	⊖-Taste (drücken und halten)
Haken schlagen (nur in CC und OTP)	Rechter Stick
Fair Catch (nur bei Erhalt eines Kicks)	△-Taste

BALL CARRIER (BALLTRÄGER)

Gestreckter Arm	⊗-Taste
Spin (Drehung)	⊙-Taste
Showboat (Angeben)	⊗-Taste (drücken und halten bei Breakaway-Touchdown innerhalb der 10-Yard-Linie des Gegners)
Jump/Hurdle (Springen/Hürde)	△-Taste
Dive/QB Slide (Hechten/QB Gleiten)	⊖-Taste (Antippen für Slide, drücken und halten für Dive)
Ball abschirmen	R1-Taste
Pitch ball (Ball aufschlagen)	L1-Taste
Juke (Ausweichen)	Rechter Stick ←/→
Truck (Ducken und überlaufen)	Rechter Stick ↑
Fake pitch (Aufschlag antäuschen)	Rechter Stick ↓
Sprint (wenn Auto-Sprint deaktiviert ist)	R2-Taste

PRECISION MODIFIED MOVES (PRÄZISIONSMODIFIZIERTE MOVES)

Ausgestreckter Arm (Präzision)	L2 -Taste + X -Taste
Spin (Präzision)	L2 -Taste + O -Taste
Hurdle (Präzision)	L2 -Taste + △ -Taste
Dive (Präzision)	L2 -Taste + □ -Taste
Ausweichen (Präzision)	L2 -Taste + Rechter Stick ←/→
Truck (Präzision)	L2 -Taste + Rechter Stick ↑
Back Juke (Rückzieher - Präzision)	L2 -Taste + Rechter Stick ↓

DEFENSIVE

GEGEN DEN BALL CARRIER (BALLTRÄGER)

Defensivhilfe	X -Taste
Spieler wechseln	O -Taste
Hechten	□ -Taste
Swat (Schmetternd)	L1 -Taste/ R1 -Taste
Seitschritt	L2 -Taste
Hit Stick (Kollisions-Stick)	Rechter Stick

GEGEN DEN RECEIVER (PASSEMPFÄNGER)

Defensivhilfe	X -Taste (vor dem Snap und während des Spielzugs drücken und halten)
Spieler wechseln	O -Taste
Hände hoch/Ball wegschlagen	△ -Taste

AUF DEN PASSGEBER LOSSTÜRMEN

Schwimmbewegung	Rechter Stick ←/→
Ansturm	Rechter Stick ↓

PREPLAY-VERTEIDIGUNG

Gewünschten Spieler auswählen	⊙-Taste/⊗-Taste (antippen, um Spieler einzeln zu wechseln oder linken Stick bewegen und eine Richtungstaste drücken/halten, um durch Verteidiger zu blättern)
Defensive Anpassungen	L2 -Taste
Play Art anzeigen	R2 -Taste
Preplay-Menü anzeigen/ausblenden	R3 -Taste
Publikum anheizen	Rechter Stick ↑
Line-Umstellungen	←-Taste
Linebacker-Umstellungen	→-Taste
Hot Route	↓-Taste
Coverage-Audible (Deckungs-Audible)	↑-Taste

DIVERSE STEUERUNGSBEFEHLE

PLAY ART-BLUFF

Möchtest du während der Spielzugsansage im Multiplayer-Modus bluffen, drücke und halte die dem gewünschten Spielzug entsprechende Taste. Damit wählst du heimlich den entsprechenden Spielzug. Halte die Taste weiter gedrückt, während du durch andere Spielzüge blätterst, um deinen Gegner zu täuschen. Möchtest du den Spielzugsansage-Bildschirm verlassen, lasse die Taste los.

TEILWEISE AUSGEBLENDETE RECEIVER-SYMBOL

Das Symbol deines Receivers kann in den ersten Augenblicken der Route teilweise ausgeblendet sein und erst dann vollständig eingeblendet werden. Dies zeigt die Aufmerksamkeit deines Receivers an. Innerhalb der ersten fünf Yards eines langen Laufs rechnet ein Receiver beispielsweise nicht damit, den Ball zu fangen. Ein vollständig eingeblendetes Symbol weist darauf hin, dass der Receiver bereit für den Pass ist. Achte aber darauf, dass er frei ist, bevor du ihm den Pass zuspielst.

ANPASSUNGEN VOR DEM SPIELZUG

Wenn du deine Anpassungen vor dem Spielzug optimieren möchtest, solltest du beim Skills Trainer vorbeischaun. Beim Skills Trainer kannst du an Trainingsübungen teilnehmen, mit denen dir die Anpassungen vor dem Spielzug mit zunehmender Spielerfahrung in Fleisch und Blut übergehen.

HAUPTMENÜ

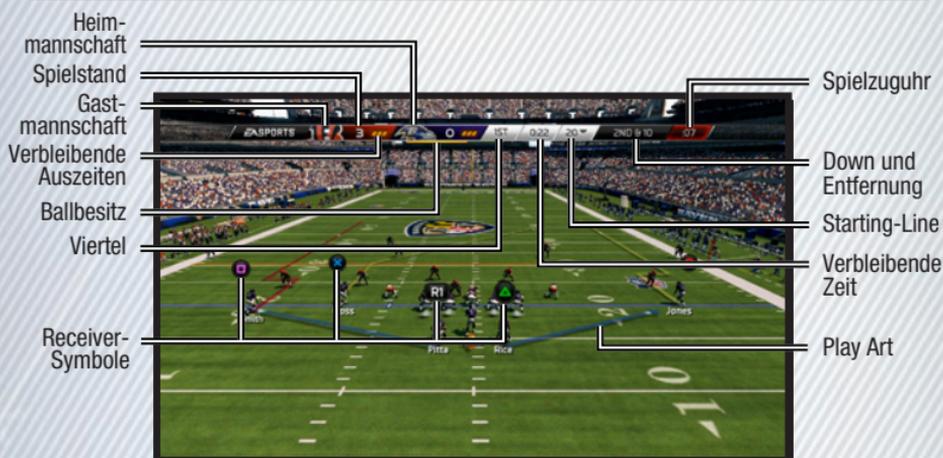
HOME (STARTABSCHNITT)

Stürze dich sofort in ein Spiel, schau dir die neuesten On Demand-Videos an, starte Herausforderungen und greife auf Fantasy Football zu.

PLAY (SPIELABSCHNITT)

Greife auf Connected Franchise, Online-Head-to-Head, Madden Ultimate Team, Skills Trainer, Play Now (Jetzt spielen) und weitere Modi zu. Du kannst auch auf die Communities, das Teilen-Feature und die Anpassung zugreifen.

SPIELBILDSCHIRM



PAUSEMENÜ

RESUME (FORTSETZEN)

Setze ein pausiertes Spiel fort.

INSTANT REPLAY (WIEDERHOLUNG)

Schau dir den vorherigen Spielzug aus verschiedenen Kamerawinkeln an.

GAME OPTIONS (SPIELOPTIONEN)

- Settings (Einstellungen)** Ändere diverse Spieleinstellungen wie Schwierigkeit, Gameplay-Regler oder Lautstärke.
- Custom Audibles (Eigene Audibles)** Lege in deinem Playbook spezifische Audibles für jede Formation fest.
- Call Timeout (Auszeit ansagen)** Hält die Spieluhr an und gibt deinem Team die Möglichkeit, sich etwas auszuruhen.
- Depth Chart (Kaderübersicht)** Verwalte deinen Kader und verschiebe Spieler in die Startaufstellung.
- Medical Center (Teamarzt)** Schau dir alle Verletzungen an, die im Spiel aufgetreten sind.
- Manual (Handbuch)** Schau dir das Ingame-Handbuch an und finde schnell Antworten auf deine Fragen zu *Madden NFL 25*.

STEUERUNG

- Basic Controls (Grundlegende Steuerung)** Schau dir den Abschnitt "Grundlegende Steuerung" des Ingame-Handbuchs an.
- Complete Controls (Ausführliche Steuerung)** Schau dir den Abschnitt "Ausführliche Steuerung" des Ingame-Handbuchs an.
- Controller Select (Controller-Auswahl)** Hier kannst du einen anderen Spieler ins Spiel integrieren oder das von dir gesteuerte Team ändern.

RECAP (ÜBERBLICK)

Statistics (Statistiken) Schau dir alle bisher im Spiel erfassten Statistiken an.

QUIT GAME (SPIEL BEENDEN)

Hier kannst du das Spiel beenden. Sämtliche Spielfortschritte gehen dabei verloren.

CONNECTED FRANCHISE (VERBUNDENE FRANCHISE)

WAS IST CONNECTED FRANCHISE?

Der Connected Franchise-Modus baut auf der Grundlage auf, die letztes Jahr vom Connected Careers-Modus errichtet wurde. Du kannst nun nicht mehr nur als Spieler oder Trainer spielen, sondern auch als Eigentümer. Baue die ultimative Franchise auf und erschaffe deine eigene Geschichte oder erlebe die Karriere einer echten Legende.

WAS IST NEU IN CONNECTED FRANCHISE?

Neben dem Eigentümer-Modus bietet *Madden NFL 25* nun Offline-Fantasy-Drafts, den Import von Draftjahrgängen, Offseason-Positionswechsel, die Steuerung von 32 verschiedenen Charakteren im Offline-Connected Franchise-Modus sowie einen Transaktions-Überblick aller in der Liga vorgenommenen Wechsel.

OFFLINE FANTASY DRAFT

Im letzten Jahr wurde die Möglichkeit präsentiert, einen Fantasy-Draft abzuhalten - jedoch nur online. Dieses Jahr kannst du dieses Feature auch offline nutzen. Bei einem Fantasy-Draft werden sämtliche NFL-Spieler versammelt, und die Teams können sich einen Kader von Grund auf zusammenstellen.

IMPORT DRAFT CLASS (DRAFTJAHRGANG IMPORTIEREN)

Du kannst deine Lieblingsspieler aus *NCAA Football 14* importieren und dir anschauen, ob sie ihre Leistungen auch in der NFL zeigen können. Sobald du die letzte Preseason-Woche des Connected Franchise-Modus abgeschlossen hast, wirst du gebeten, den Draftjahrgang zu importieren.

OFFSEASON POSITION CHANGE (OFFSEASON-POSITIONSWECHSEL)

Manchmal fallen dir beim Verwalten deines Kaders Möglichkeiten auf, Spieler auf neue Positionen zu verschieben. In *Madden NFL 25* ist dies nun möglich. Gehe in der Offseason auf „Edit Player“ (Spieler bearbeiten), um einen Spieler auf eine andere Position zu verschieben.

32-PLAYER CONTROL (OFFLINE) (32-SPIELER-STEUERUNG (OFFLINE))

Im Offline-Connected Franchise-Modus kannst du einen Charakter aus allen 32 Franchises steuern. Du kannst beispielsweise der Eigentümer der Jacksonville Jaguars, der Cheftrainer der San Diego Chargers und der Start-QB der St. Louis Rams sein. Der Wechsel zwischen diesen Charakteren ist ganz leicht. Drücke einfach die **R3**-Taste und markiere den Charakter, den du steuern möchtest.

TRANSACTION LOG (TRANSAKTIONS-ÜBERSICHT)

Wenn es um die neuesten Kaderveränderungen in der Liga geht, tappst du nun nicht mehr im Dunkeln. Im Transaction Log findest du sämtliche Free Agent-Verpflichtungen, Trades, Verletzungen und Vertragsverlängerungen.

OWNER MODE (EIGENTÜMER-MODUS)

Wenn du im Connected Franchise-Modus als Eigentümer spielst, hast du die größtmögliche Kontrolle. Du bist nicht nur für den Aufbau des Kaders durch das Verpflichten von Free Agents, Trades und den NFL-Draft zuständig, sondern triffst auch sämtliche finanziellen Entscheidungen wie Ticketpreise, Imbisspreise und Merchandisepreise.

OWNER BACKSTORIES (EIGENTÜMER-HINTERGRUNDGESCHICHTEN)

Wähle eine Hintergrundgeschichte für deinen erstellten Eigentümer. Hintergrundgeschichten verleihen deinem Charakter nicht nur eine Identität, sondern wirken sich auch auf das Spiel aus. Die drei möglichen Hintergrundgeschichten für Eigentümer:

- | | |
|---|---|
| Former Player
(Ehemaliger Spieler) | Du hast Vorteile, wenn es um die Beliebtheit des Teams geht, aber du beginnst ohne verfügbare Geldmittel. |
| Lifelong Fan
(Ewiger Fan) | Du hast Vorteile, wenn es um die Fan-Zufriedenheit geht, aber du beginnst ohne verfügbare Geldmittel. |
| Financial Mogul
(Finanzmogul) | Du hast Vorteile, wenn es um die verfügbaren Geldmittel geht, aber du hast keinerlei Ruhm, und die Spieler-Zufriedenheit ist anfangs niedrig. |

REVENUE (EINNAHMEN)

Der Eigentümer mit den größten Einnahmen der gesamten Liga will doch jeder sein, oder? Wenn dein Team in seinen Spielen Topleistungen abrufen und du die richtigen Business-Entscheidungen triffst, steigst du in der Einnahmen-Bestenliste auf.

ADVISORS (BERATER)

Als Eigentümer wächst einem die Arbeit schnell über den Kopf. Da ist es schön, Hilfe zu bekommen. Für jeden Bereich des Eigentümer-Modus steht dir daher ein Berater zur Seite, der dich über alles auf dem Laufenden hält.

PRICE SETTING (PREIS-FESTLEGUNG)

Eigentümer können die Preise von Tickets, Imbissständen und Merchandise festlegen. Sind deine Heimspiele nicht ausverkauft? Dann solltest du eventuell deine Ticketpreise senken und die Zuschauer wieder ins Stadion locken. Vielleicht ist dein Stadion aber auch ständig ausverkauft, und du spielst mit dem Gedanken, die Imbisspreise zu erhöhen. Den Möglichkeiten sind keine Grenzen gesetzt - bedenke aber stets, dass die Fans darauf reagieren werden, wie du sie behandelst. Gehe zum „Owner“-Abschnitt (Eigentümer) und rufe den „Finances“-Berater (Finanzen) auf, um die Preise zu ändern.

FAN HAPPINESS (FAN-ZUFRIEDENHEIT)

Wer als Eigentümer erfolgreich sein will, muss in Sachen Fan-Zufriedenheit immer auf dem Laufenden sein. Wenn's gut läuft, werden sich die Fans bemerkbar machen. Und wenn den Fans etwas nicht gefällt, umso mehr. Geh zum „Owner“-Abschnitt (Eigentümer) und rufe den „Fan Happiness“-Berater (Fan-Zufriedenheit) auf, um dir einen Überblick über die Fans zu verschaffen.

MARKETING

Die Beliebtheit seines Teams und seiner Spieler zu kennen, ist unerlässlich, wenn man seine Einnahmen steigern will. Rufe den „Marketing“-Berater auf, um zu erfahren, wo dein Team im Vergleich zum Rest der Liga steht und welcher Spieler die meisten Trikots verkauft.

MEDIA STATEMENTS (MEDIENKOMMENTARE)

Im Laufe der Saison musst du Fragen der Journalisten beantworten. Deine Antworten wirken sich auf die gesamte Fangemeinde aus. Wenn du eine Super Bowl-Teilnahme garantierst und dann die Playoffs verpasst, rufen die Fans schnell nach einem neuen Eigentümer! Sobald du dich an die Medien wenden solltest, wirst du darüber im „Actions“-Abschnitt (Aktionen) benachrichtigt.

STADIUM UPGRADES (STADION-UPGRADES)

Du solltest darauf achten, dass dein Stadion stets über die neueste und beste Technik verfügt, damit die Fans gerne ins Stadion kommen und hohe Preise zahlen. Du kannst diverse Teile des Stadions renovieren oder upgraden. Sollte dein Stadion in schlechtem Zustand sein, kannst du auch ein komplett neues Stadion bauen.

RELOCATE (UMZUG)

Wenn's überhaupt nicht läuft oder du den Eindruck hast, dass es anderswo besser laufen würde, kannst du mit der gesamten Franchise in eine andere Stadt umziehen. Dabei kannst du aus verschiedenen Städten wählen. Einige sind eventuell sogar bereit, dir beim Umzug finanziell unter die Arme zu greifen.

CHOOSE CITY (STADTWAHL)

Der Umzug einer Franchise besteht aus vier Schritten. Zunächst musst du die wichtige Entscheidung fällen, in welche Stadt es gehen soll. Es gibt 17 Städte, in die du umziehen kannst:

- ▶ London, England
- ▶ Los Angeles, Kalifornien
- ▶ Mexiko-Stadt, Mexiko
- ▶ Toronto, Kanada
- ▶ San Antonio, Texas
- ▶ Orlando, Florida
- ▶ Salt Lake City, Utah
- ▶ Brooklyn, New York
- ▶ Memphis, Tennessee
- ▶ Chicago, Illinois
- ▶ Sacramento, Kalifornien
- ▶ Columbus, Ohio
- ▶ Portland, Oregon
- ▶ Austin, Texas
- ▶ Dublin, Irland
- ▶ Houston, Texas
- ▶ Oklahoma City, Oklahoma

CHOOSE NAME (NAMENSWAHL)

In der nächsten Woche musst du dich für einen Teamnamen und ein Teamlogo entscheiden. Du kannst den aktuellen Namen des umziehenden Teams behalten oder aus einer Liste mit drei neuen, zu der neuen Stadt passenden Namen wählen. Berücksichtige unbedingt die Auswirkungen, die die einzelnen Namen auf die Fans haben.

CHOOSE UNIFORM (TRIKOTWAHL)

Wähle im Anschluss daran das Trikot des Teams. Entscheide dich für ein klassisches, modernes oder traditionelles Trikot. Auch hier solltest du unbedingt berücksichtigen, welche Auswirkungen die einzelnen Möglichkeiten auf die Begeisterung der Fans haben.

CHOOSE STADIUM (STADIONWAHL)

Und schließlich musst du das Stadion wählen, das dein Zuhause sein wird. Dir stehen 16 Stadien mit unterschiedlichen Stilen und Kosten zur Verfügung. Das „Basic Canopy Stadium“ (Basisdach-Stadion) lässt sich vielleicht am schnellsten abbezahlen - aber eventuell zieht es weniger Fans an als die luxuriöseren Stadionoptionen.

KADERAUFBAU

SPIELER BEOBACHTEN

In jeder Woche der regulären Saison kannst du dir den nächsten Draftjahrgang anschauen und festlegen, wer am besten zu deinem Team passen könnte. Du kannst dir jede Woche „Scouting Points“ (Scouting-Punkte) verdienen, mit denen du die Werte, die Eigenschaften und sogar den Spielertyp jedes einzelnen Spielers des Drafts freischalten kannst.

Da die Punkte begrenzt sind, solltest du geschickt vorgehen und genau wissen, auf welcher Position du Schwächen hast oder welche Spieler auslaufende Verträge haben. Wenn du ein präzises Bild von deinem aktuellen Team und deinem künftigen Team hast, kannst du es in Sachen Scouting in die richtige Richtung lenken.

Das Beobachten von Spielern während der Saison ist außerdem enorm wichtig, um zu wissen, welche Spieler der Draft bringen wird. Spieler zu wählen, die du überhaupt nicht kennst, kann sich in *Madden NFL 25* mehr denn je als falsche Strategie entpuppen. Nutzt dein Team beispielsweise eine 3-4-Defensive und du draftest einen 4-3-Defensive End, sinkt der Wert dieser Defensive deines Teams stark.

ERWEITERTE STORYLINES

Jedes Jahr gibt es eine Handvoll Spieler, deren Weg zum Draft einige Drehungen und Wendungen beinhaltet. Du solltest die Storylines im Auge behalten, sonst setzt du eventuell deine Hoffnungen in einen vielversprechenden Running Back und findest erst zu spät heraus, dass er seine Position gewechselt hat oder dass er sich komplett aus dem Draft zurückgezogen hat.

WERTE

Sechs Werte sind ein zentraler Teil des Connected Franchise-Modus und spielen eine große Rolle beim Aufbau deines Teams. Diese Werte verleihen jeder Mannschaft eine authentische Identität und bestimmen ihren Charakter und ihre Zusammensetzung. Das Verständnis dieser Werte und ihrer Berechnung ist sehr wichtig. Diese Werte beeinflussen deinen Spieler nicht auf dem Feld, sondern beeinflussen den Charakter jeder NFL-Franchise.

Personality Rating (Persönlichkeits-Wert) Dieser Wert bestimmt, wie gut sich ein Spieler vermarkten lässt. Je besser sich ein Spieler vermarkten lässt, desto größer ist die Chance, dass sein Trikot zu den 10 meistverkauften Trikots der NFL gehört. Für den Eigentümer bedeutet dies natürlich höhere Einnahmen.

Physical Rating (Physis-Wert) Dieser Wert wird aus den körperlichen Werten sowie dem Typ und der Position eines Spielers berechnet. Der Physis-Wert eines WRs legt beispielsweise größeren Wert auf Tempo, Beweglichkeit, Sprungvermögen und Fangen, während der Schwerpunkt bei einem Offensive Lineman eher auf Laufen, Passen und druckvollem Blocken liegt.

Intangible Rating (Teamarbeits-Wert) Dieser Wert wird aus den Teamarbeit-Werten eines Spielers berechnet. Auch der Typ und die Position eines Spielers werden berücksichtigt. Der Teamarbeit-Wert eines QBs legt beispielsweise größeren Wert auf Präzision (kurze, mittlere und lange Distanzen), während der Schwerpunkt bei einem Defensive End eher auf dem Durchbrechen von Blocks, Stärke und Finesse-Moves liegt.

Size Rating (Größen-Wert) Dieser Wert wird aus der Größe und dem Gewicht eines Spielers berechnet. Position und Typ eines Spielers werden dabei ebenfalls berücksichtigt. Ein kraftvoller RB, der bei einer Körpergröße von 1,83 m 112 kg auf die Waage bringt, hat beispielsweise einen Größe-Wert von 99. Wäre er allerdings ein schneller HB, läge sein Größe-Wert deutlich niedriger.

Production Rating (Effektivitäts-Wert) Dieser Wert wird aus den Saison-Statistiken, den Karriere-Statistiken, der Position und dem Alter eines Spielers berechnet. Es sollte unbedingt beachtet werden, dass Rookies mit einem Effektivitäts-Wert von 0 starten. Sobald ein Rookie Leistungen auf dem Feld zeigt, steigt dieser Wert.

Durability Rating (Zähigkeits-Wert) Dieser Wert wird aus den Zähigkeits-Werten eines Spielers berechnet. Für diesen Wert werden die Verletzungen, die Ausdauer und die Widerstandsfähigkeit eines Spielers berücksichtigt. Auch sein Alter und seine Position fließen in diesen Wert ein.

SPIELERTYPEN & STRATEGIEN

Du solltest dir unbedingt genau anschauen, welche Strategie dein Team einsetzt und welcher Spielertyp für welche Position erforderlich ist.

Da jedes NFL-Team Spieler unterschiedlich bewertet, musst du wissen, woran sie interessiert sind und was deine Werte steigen lassen kann. Wenn du beispielsweise ein Receiving Back bist, der sich wieder einen Weg in die Startaufstellung der Arizona Cardinals bahnen möchte, wirst du unter Umständen feststellen, dass du in der Rangordnung des Teams hoffnungslos am Ende stehst. Die Cardinals nutzen eine Power Run-Offensivstrategie und setzen daher auf Power-HBs. Dein Gesamtwert in diesem System ist folglich niedriger, als er zum Beispiel in Philadelphia wäre, da Philadelphia auf Receiving-HBs setzt.

OFFSEASON

VERTRAGSVERLÄNGERUNGEN

Im Laufe der regulären Saison wirst du bemerken, dass auslaufende Free Agents um Verhandlungen über einen neuen Vertrag bitten. Entscheidest du dich gegen Verhandlungen in der Mitte der Saison, hast du zu diesem Zeitpunkt der Offseason eine letzte Chance, deine eigenen Free Agents weiterzuverpflichten. Bevor du dich für das Verlängern eines Spielers in der Offseason entscheidest, solltest du dir jedoch anschauen, wie viel Geld deinem Team zur Verfügung steht. Du musst dich entscheiden, ob du dieses Geld eher für das Weiterverpflichten eines Spielers, das Einsetzen eines „Franchise Tags“ oder für das Auffrischen des Kaders mit Free Agents oder Draftspielern nutzen solltest.

Wenn du zu diesem Zeitpunkt Verhandlungen mit einem deiner Spieler aufnimmst, sollte das Vertragsangebot sowohl dir als auch dem Spieler dienlich sein. Lehnt der Spieler das Angebot ab, steht ihm der Free Agent-Markt offen. Dein erstes Angebot muss daher überzeugend sein!

FREE AGENT-ANGEBOTE

Sobald du die Chance hattest, deine eigenen Free Agents weiterzuverpflichten, kannst du in den Free Agent-Markt einsteigen. In dieser Free Agent-Phase können alle Teams ihre Kader im Handumdrehen auffüllen - sofern sie ausreichend Gehaltsspielraum haben und die richtigen Free Agents auf dem Markt sind.

Jeder Spieler hat einen aktuellen Marktwert. Dieser Wert zeigt dir an, was du in etwa ausgeben musst, um dir diesen Spieler zu sichern. Auch die Logos anderer NFL-Teams werden angezeigt. Diese Teams haben ebenfalls Interesse an diesem Spieler.

VERTRAGSANGEBOTE

Sobald du deinen Wunsch-Free Agents deine ersten Angebote unterbreitet hast, musst du die Woche weiterlaufen lassen, um Updates zu den Spielern zu erhalten. Rufe den Free Agents-Bildschirm erneut auf und sortiere nach „My Negotiations“ (Meine Verhandlungen), um dir auf einen Blick alle Spieler anzuschauen, die du verpflichten möchtest.

Du siehst nun, ob sich ein Spieler für dich entschieden hat oder nicht, ob er das Angebot eines anderen Teams angenommen hat, oder ob er sich noch nicht entschieden hat. Hat sich der Spieler noch nicht entschieden, kannst du dein Angebot erhöhen, dein Angebot zurückziehen oder dein Angebot beibehalten. Die Free Agents-Phase dauert vier Wochen - behalte daher stets alles im Blick.

DRAFT

Nach dem Ende der Free Agents-Phase steht der NFL-Draft an!

In dieser Zentrale siehst du die Draft-Reihenfolge sowie eine Reihe von Aktionen, die du ausführen kannst. Ist ein anderes Team an der Reihe, kannst du diesem Team einen Trade anbieten und in der Draft-Reihenfolge aufsteigen, dir den gesamten Draft-Überblick anschauen oder den Draft schneller weiterlaufen lassen. So authentisch wie in *Madden NFL 25* hat es sich noch nie angefühlt, sich die Zeit zu nehmen und sich die komplette Action des Drafts anzuschauen.

Erlebe, wie berühmte Persönlichkeiten auf die neuesten Draftentscheidungen reagieren und eine Meldung nach der anderen reinkommt. Einige Spieler haben außerdem, wie erwähnt, erweiterte Storylines. Trey Wingo und Adam Scheffer werden ihren Weg zum Draft kommentieren, sobald sie ausgewählt wurden. Möchtest du den Draft trotzdem vorspulen, kannst du zum nächsten Benutzer-Pick gehen und alle Draft-Entscheidungen der KI überspringen.

ROOKIES VERPFLICHTEN

In *Madden NFL 25* kannst du nicht mehr mit den Rookies verhandeln, die du gedraftet hast. Diese Aufgabe wird nun automatisch durchgeführt und spiegelt somit den neuen Umgang mit Rookie-Verträgen in der NFL wider.

ALS COACH SPIELEN

COACH PROGRESSION (TRAINER-FORTSCHRITT)

Jeder Coach in *Madden NFL 25* hat ein Coach-Level. Er beginnt bei Level 1 und kann letztlich Level 30 erreichen. Wenn du einen Coach erstellst, steigt er mit Level 1 in die Liga ein. Deine Team-Ziele sind dann zwar leichter, aber du musst für Packs den Vollpreis bezahlen. Sobald du die ersten Erfolge verzeichnen kannst, steigt dein Level. Die Team-Ziele eines Level 30-Coaches sind außerordentlich hoch, dafür erhält er aber auch einen Rabatt auf den Preis von Packs.

XP AUSGEBEN

Das Ausgeben von XP als Coach unterscheidet sich deutlich vom Ausgeben von XP als Spieler. Als Coach kannst du deine XP für Packs ausgeben, die das Risiko von Spielerrücktritten senken, das Weiterverpflichten von Spielern erleichtern, die von einer bestimmten Position verdienten XP erhöhen oder sogar die wöchentlich verdienten Scouting-Points erhöhen.

SPIELER VERBESSERN

Wenn du als Coach spielst, kannst nicht nur du XP und Scouting-Points verdienen. Auch deine Spieler verdienen auf der Grundlage ihrer Spielleistungen und ihrer jeweiligen persönlichen Ziele XP. Du kannst diese XP eigenhändig einsetzen oder diese Aufgabe von der KI erledigen lassen.

Wenn du die XP eigenhändig einsetzt, hast du den Vorteil, dass du deine Spieler nach deinen Systemwünschen anpassen kannst. Ist dein Ziel das intelligenteste Team der Liga, solltest du alle XP für „Awareness“ (Bereitschaft) und „Play Recognition“ (Spielzugererkennung) einsetzen. Möchtest du hingegen lediglich die Schwächen deiner Spieler ausbessern und ihre Fähigkeiten in allen Bereichen verbessern, kannst du dies ebenfalls tun. Die Entscheidung liegt ganz bei dir.

Jedem Spieler deines Kaders XP zuzuweisen, kann natürlich eine Menge Zeit kosten. Sobald du deinen wichtigsten Spielern XP zugewiesen hast, kannst du der KI die Aufgabe überlassen, allen anderen Spielern XP zuzuweisen. Du sparst so nicht nur Zeit, sondern stellst auch sicher, dass alle ihre verdienten XP erhalten.

ALS SPIELER SPIELEN

SPIELERERSTELLUNG

Du kannst als aktiver Spieler, als NFL-Legende oder als komplett neu erstellter Spieler antreten. Ein neues Feature von *Madden NFL 25* ist die Möglichkeit, dir bei der Wahl deiner Franchise anzuschauen, wo du dich in der Depth Chart (Rangordnung) des Teams befinden wirst.

BACK STORY (HINTERGRUNDGESCHICHTE)

Für die Spieler-Hintergrundgeschichte gibt es drei Optionen: Early Draft Pick (Früher Draftpick), Late Round Pick (Später Roundpick) und Undrafted (Ungedrafteter Spieler). Wenn du als früher Draftpick antrittst, hast du als Rookie die bestmöglichen Werte. Dafür sind die Erwartungen allerdings auch deutlich höher als bei einem ungedrafteten Rookie.

GOALS (ZIELE)

Als Spieler hast du drei Arten von Zielen: Season (Saison), Weekly (Woche) und Milestone (Meilenstein). Wenn du deine Ziele erreichst, verdienst du XP, mit denen du deine Spielerattribute verbessern kannst.

PRACTICE (TRAINING)

Während der Saison kannst du mit deinem Spieler oder mit dem Team trainieren. Je nach deinem Schwierigkeitsgrad, kannst du aus verschiedenen Szenarien wählen. Du solltest das Training nutzen, um dir wertvolle XP und einen Platz in der Depth Chart zu sichern!

XP AUSGEBEN

Im Laufe der Saison verdienst du dir auf der Grundlage deiner Leistungen auf dem Feld XP. Sobald du genug XP hast, kannst du dir Packs zum Verbessern der Spielerwerte kaufen.

RETIREMENT (KARRIEREENDE)

Du kannst dich jederzeit dafür entscheiden, mit deinem Spieler zurückzutreten. Du hast dann die Möglichkeit, einen neuen Spieler, Trainer oder Eigentümer zu wählen und genau an dem Punkt innerhalb der Saison oder des Jahres weiterzumachen, wo du aufgehört hast.

LEGACY SCORE (VERMÄCHTNIS-PUNKTE)

Alle Awards, vom MVP-Titel bis hin zu Super Bowl-Meisterschaften, zählen für deinen „Legacy“-Wert (Vermächtnis-Wert). Am Legacy-Wert kannst du letzten Endes ablesen, wo du im Vergleich zu den größten Legenden dieses Sports stehst. Wenn du in die Hall of Fame aufgenommen werden möchtest, brauchst du einen hohen Legacy-Wert.

WEITERE SPIELMODI & FEATURES

NEUES AUDIBLE-SYSTEM

Im Hinblick auf die Audible-Regeln wurden in *Madden NFL 25* grundlegende Änderungen vorgenommen. Du musst nun nicht mehr fünf beliebige Spielzüge als Audibles festlegen, die du jederzeit abrufen kannst. Jeder Formation stehen nun vier eigene Audibles zur Verfügung. Diese können mit Hilfe eines eigenen Playbooks (oder im Spiel) nach Belieben geändert werden.

Doch das ist noch nicht alles: Du kannst deine Formation nun auch in jede andere Formation deines Playbooks verwandeln, solange ihre Spieler den Spielern auf dem Feld entsprechen. Befindest du dich beispielsweise in einer Normal I-Formation, stehen zwei Running Backs, ein Tight End und zwei Wide Receiver auf dem Feld. An der Line of Scrimmage kannst du nun zu jeder anderen Formation wechseln, die diese Spieler umfasst. Dir stehen also die Formationen Strong-I Normal, Weak-I Normal und Pro-Set zur Verfügung - und jede hat vier eigene Audibles, aus denen du auswählen kannst.

PRECISION MODIFIED MOVES (PRÄZISIONSMODIFIZIERTE MOVES)

In *Madden NFL 25* hast du dank der präzisionsmodifizierten Moves „freie Bahn“. Wenn du die **L2**-Taste gedrückt hältst und die entsprechende Taste drückst, hast du so viel Kontrolle über den ballführenden Spieler wie noch nie in der Madden-Geschichte. Einige dieser präzisionsmodifizierten Moves (beispielsweise Precision Spin und Hurdle) führen zu komplett neuen Animationen. Alle Moves verbessern die Chance des Ballträgers, den Verteidiger auszutricksen.

KOMBO-MOVES

Um auf dem Feld an einem Verteidiger vorbeizukommen, ist nicht immer ein Tastendruck erforderlich. Du kannst nun mit dem rechten Stick eine Reihe großartiger Moves ausführen. Wenn du den rechten Stick **←**, **↘**, **↑** bewegst, führst du beispielsweise eine Kombo aus Links-Juke und Rechts-Spin aus. Wenn du bei diesen Moves die **L2**-Taste gedrückt hältst, steigt deine Chance, den Verteidiger auszutricksen, sogar noch mehr.

HEAT SEEKER

Heat Seeker ist eine noch präzisere Methode, einen Ballträger anzuvisieren und ihn zu stoppen. Aktiviere Heat Seeker, indem du die **Ⓜ**-Taste gedrückt hältst und dich weiter auf den Läufer zubewegst, indem du den linken Stick bewegst. Heat Seeker ist zwar eine tolle Methode für einen Tackle, dafür bist du allerdings gegen präzisionsmodifizierte Moves anfällig.

CUSTOM PLAYBOOKS (EIGENE PLAYBOOKS)

Hast du dir schon immer gewünscht, dein Lieblings-Playbook enthielte mehr Formationen oder Spielzüge anderer Teams? Wenn du ein eigenes Playbook erstellst, kannst du dir diesen Wunsch erfüllen. Wähle zunächst ein Basis-Playbook, das du bereits kennst, und füge dann jeden anderen im Spiel verfügbaren Spielzug hinzu. Du kannst auch ein eigenes Defensiv-Playbook erstellen. Beim Erstellen deines eigenen Playbooks kannst du sogar deine voreingestellten Audibles anpassen. Du findest die eigenen Playbooks im „Customize“-Abschnitt (Anpassen) des Hauptmenüs. Wähle zunächst „COACH OPTIONS“ (Coach-Optionen) und dann „CUSTOM PLAYBOOKS“ (Eigene Playbooks).

HEAD TO HEAD SEASONS (HEAD-TO-HEAD-SAISONS)

Spiele eine Head to Head Season, um deine Meisterschafts-Karriere zu starten. Tritt in einer Partie gegen einen zufällig gewählten Madden Ultimate Team-Spieler an. Jede Saison-Partie hat spezifische Ziele und Belohnungen. Hol dir Siege, um aufzusteigen, die Playoffs zu erreichen und die Meisterschaft zu gewinnen!

SKILLS TRAINER (FÄHIGKEITEN-TRAINER)

Der Skills Trainer bietet dir eine Vielzahl von Trainingssitzungen und Anleitungsvideos. Wenn dir das Erlernen bestimmter Manöver Schwierigkeiten bereitet oder du einfach noch mehr trainieren möchtest, solltest du beim Skills Trainer vorbeischaun und sein intensives Training nutzen.

Der Skills Trainer hat vier Schwerpunktbereiche: Running (Laufen), Passing (Passen), Defense (Verteidigung) und Pre-Play (Spielzugvorbereitung). Wenn du diese vier Elemente beherrschst, kannst du dein Können in *Madden NFL 25* insgesamt deutlich verbessern.

RUNNING DRILLS (LAUF-ÜBUNGEN)

- ▶ Acceleration Burst (Beschleunigungsschub)
- ▶ Precision Modifier (Präzisionsmodifikator)
- ▶ The Option (Die Option)
- ▶ Triple Option (Dreifach-Option)
- ▶ Oklahoma Offense (Oklahoma-Offensive)
- ▶ Hard Cutting Tutorial (Extreme Cuts-Tutorial) (Nur Video)
- ▶ Stumble Recovery Tutorial (Aufrappeln nach Stolpern-Tutorial) (Nur Video)
- ▶ Avoidance Tutorial (Ausweich-Tutorial) (Nur Video)

PASSING DRILLS (PASS-ÜBUNGEN)

- ▶ Pass Trajectories (Pass-Flugbahnen)
- ▶ Total Control Passing (Total Control-Pässe)
- ▶ User Catching (Benutzer-Fangen)

DEFENSE DRILLS (VERTEIDIGUNGS-ÜBUNGEN)

- ▶ Ball Hawk (Aggressives Abfangen)
- ▶ Oklahoma Defense (Oklahoma-Verteidigung)

PRE-PLAY DRILLS (SPIELZUGSVORBEREITUNGS-ÜBUNGEN)

- ▶ Offensive Hot Routes
- ▶ Defensive Adjustments (Defensive Anpassungen)
- ▶ Offensive Audibles
- ▶ Defensive Audibles

MADDEN SHARE (MADDEN-TEILEN-FEATURE)

Mit dem Madden Share-Feature kannst du eigene Playbooks, Gameplay-Regler und eigene Kader hochladen und herunterladen und mit der gesamten *Madden NFL*-Community teilen. Sobald du einen Inhalt mit dem Madden Share-Feature heruntergeladen hast, kannst du dir weitere Inhalte des Erstellers anschauen oder seine erstellten Inhalte bewerten.

PLAY NOW (JETZT SPIELEN)

Mit dem Play Now-Feature startest du ein 1-gegen-1-Freundschaftsspiel gegen einen Freund oder die CPU. Dies ist die traditionelle Art, *Madden NFL* zu spielen. Du kannst Einstellungen wie die Viertellänge, die Schwierigkeit und den Spielzugsansage-Stil ändern.

PRACTICE (TRAINING)

Mit dem Practice-Feature kannst du auf dem Feld an deiner Beherrschung der drei Elemente des Football-Sports arbeiten: Offense, Defense und Special Teams. Hier kannst du an neuen Spielzügen und Techniken arbeiten, ehe du sie am Spieltag im entscheidenden Moment einsetzt.

ONLINE HEAD TO HEAD

Beweise im Online-Spielerlebnis gegen andere Gamer aus der ganzen Welt, was du kannst. Du kannst an Ranglisten-Spielen und Nicht-Ranglisten-Spielen teilnehmen. In Nicht-Ranglisten-Spielen kannst du die Spiel-Einstellungen anpassen, Ranglisten-Spiele haben feste Einstellungen und zählen für deine Online-Gesamtbilanz. Das Spielersuche-System wurde optimiert, so dass du immer gegen Kontrahenten spielst, deren Können dem deinen entspricht.

TEAM PLAY

Madden NFL 25 präsentiert einen kooperativen 3-gegen-3-Modus, mit dem du die Intensität teambasierter Partien erleben kannst. Wähle die Offensive (QB-, RB- oder WR-Teams) oder die Defensive (DL-, LB- oder DB-Teams). Wenn du das gesamte Feld übernehmen möchtest, kannst du auch mit JEDEM Team spielen.

COMMUNITIES

Communities sind Bereiche, in denen du dein eigenes *Madden NFL*-Spielerlebnis erstellen und andere Spieler mit ähnlichen Wünschen einladen kannst. In den Communities steht dir sogar eine private Bestenliste zur Verfügung, die nur die Bilanzen der Spieler anzeigt, die an diesem Modus teilnehmen. Du kannst in Head-to-Head-Partien gegen andere Spieler antreten oder dich an Online Team Play-Spielen gegen eine andere Community versuchen.

GMC NEVER SAY NEVER MOMENTS

Erlebe die grandiosesten Momente der NFL-Saison 2013-2014, schreibe Geschichte neu und spiele Szenarien nach. Du solltest im Laufe des Jahres unbedingt immer wieder vorbeischaun, um die neuen GMC Never Say Never Moments nicht zu verpassen.

EA SPORTS ARENA

Nimm an von Virgin Gaming präsentierten Live-Turnieren teil.

GRIDIRON CLUB

Schau dir deine Loyalitäts-Belohnungen für vorherige EA SPORTS-Titel an. Wenn du vorherige Titel gespielt hast, erhältst du Loyalität und wirst mit Madden Ultimate Team-Münzen belohnt.

GAME FACE

Mache Fotos von dir oder deinen Freunden und erschaffe einen digitalen Doppelgänger, der in *Madden NFL 25* spielt. Nimm deine Fotos mit einer Digitalkamera auf und erstelle dein Game Face auf www.easports.com/gameface. Mit Game Face kannst du Profilfotos erstellter Spieler und Trainer erstellen. Du kannst lediglich ein Game Face mit deinem Profil verknüpfen.

SOCIAL MEDIA-INTEGRATION

Verknüpfe dein Profil mit Facebook® und Twitter™ und genieße ein umfassendes *Madden NFL*-Social-Spielerlebnis. Veröffentliche das Ergebnis deines letzten Spiels und bleib mit dem *Madden NFL*-Universum verbunden! Wenn du die Verknüpfung deines Facebook-Kontos mit *Madden NFL 25* entfernen möchtest, melde dich unter www.facebook.com bei deinem Konto an, geh auf Privatsphäre-Einstellungen und entferne die *Madden NFL 25*-App.

EA SPORTS SEASON TICKET

Das EA SPORTS Season Ticket gibt dir Zugriff auf EA SPORTS-Spiele. Auf www.easports.com findest du weitere Informationen.

EA ONLINE

Um auf die Online-Features von *Madden NFL 25* zuzugreifen, musst du ein onlinefähiges Profil haben. Tritt einem Schnellen Spiel bei, um ein Ranglisten-Spiel gegen einen Zufallsgegner zu absolvieren, in dem die Statistiken aufgezeichnet werden. Spiele eine Head to Head-Partie oder ein Online Team Play-Spiel mit einem Freund. Die Ergebnisse von Nicht-Ranglisten-Spielen zählen nicht, und die Statistiken werden nicht aufgezeichnet.

CREATE PLAYER (SPIELER ERSTELLEN)

Wenn du dich selbst noch stärker ins Spiel einbringen möchtest, kannst du in *Madden NFL 25* jederzeit einen neuen Spieler erstellen. Du kannst vom Aussehen deines Spielers bis hin zu seiner Position und seinen Werten alles selbst wählen. Du findest die Spielereinstellung, indem du im Hauptmenü „Customize“ (Anpassen) aufrufst und dann CREATION CENTER und CREATE PLAYER (Spieler erstellen) wählst.

SETTINGS (EINSTELLUNGEN)

Das Speichern deiner Einstellungen kann für ein flüssigeres Spielerlebnis sorgen. Nimm dir einen Augenblick Zeit und speichere deine bevorzugten Spieleinstellungen wie dein Lieblings-Playbook, die Viertellänge, die Schwierigkeit, die Gameplay-Regler und vieles andere. Wähle dazu den „Customize“-Abschnitt (Anpassen) und gehe auf „Help/Settings“ (Hilfe/Einstellungen).

REDEEM CODE (CODE EINLÖSEN)

Wenn du in *Madden NFL 25* einen Code einlösen möchtest, wähle den „Customize“-Abschnitt (Anpassen) und gehe dann auf „Extras“ und „Redeem Code“ (Code einlösen).

MADDEN ULTIMATE TEAM

WAS IST MADDEN ULTIMATE TEAM?

Erstelle dein ultimatives Wunschteam aus aktuellen und legendären NFL-Spielern. Sammle Spieler, Playbooks, Trikots, Stadien und andere Sammelobjekte. Definiere deinen Spielstil, wähle die richtige Teamchemie und bau das ultimative Team auf!

Du kannst in Solo-Herausforderungen gegen die CPU antreten oder Head-to-Head-Saisons gegen andere Madden Ultimate Team-Spieler starten. Verwalte deine Aufstellung oder überlasse die Wahl des besten Lineups der CPU. Verdiane in jedem Spiel Münzen, kaufe Packs und verbessere dein Team!

Blättere auf der Startseite nach links und rechts, um dir die anderen Abschnitte oben anzuschauen, darunter PLAY (Spielen), STORE, TEAM und AUCTION (Auktion). Auf der Startseite findest du die Felder HEAD TO HEAD SEASONS (Head-to-Head-Saisons), UNOPENED PACKS (Ungeöffnete Packs), REFER A FRIEND (Freundesempfehlung) und HELP & SETTINGS (Hilfe & Einstellungen).

Wenn du eine Skills Trainer-Übung abschließt und dir eine Gold-Medaille holst, erhältst du auch einen Madden Ultimate Team-Bonusspieler!

WAS IST TEAMCHEMIE?

Mit der Teamchemie kannst du festlegen, welchen Teamtyp du erstellen möchtest. Jede der acht Chemie-Optionen hilft dir, deinen Spielern einen Boost zu geben. Um das beste Team zu erstellen, musst du eine Chemie wählen, die zu deinem Spielstil passt. Außerdem musst du dein Lineup so zusammenstellen, dass du das Maximum aus deinen Entscheidungen herausholen kannst.

Es gibt vier offensive und vier defensive Teamchemie-Optionen. Die offensiven Optionen sind: Ground and Pound, Speed Run, Short Pass und Long Pass. Die defensiven Optionen sind: Run Stuff, Pass Rush, Man Defense und Zone Defense.

Die Chemie deines Mannschaftskapitäns wird für deine Startaufstellung gewählt. Nur Starter, deren Chemie deiner Teamchemie entspricht, sorgen für einen Boost. Entscheidest du dich beispielsweise für Ground and Pound, verbessert ein Speed Run-Halfback deine Teamchemie nicht.

Im Abschnitt „Starting Lineup“ (Startaufstellung) kannst du dir deine Teamchemie genauer anschauen. Erreicht dein Team den festgelegten Gesamtwert, wird eine zweite Teamchemie freigeschaltet. Wähle eine Offense und eine Defense oder setze alles auf eine Seite. Bestimme deinen Stil!

Du kannst zusätzliche Lineups erstellen und ihnen unterschiedliche Chemie-Optionen zuweisen. Die Teamchemie-Optionen deines aktiven Lineups findest du im Feld „Starting Lineup“ (Startaufstellung) unter „Team“.

Wenn du Packs öffnest oder dir Trades und Auktionen anschaut, solltest du nach Objekten suchen, deren Chemie deinen Team-Entscheidungen entspricht. Eine Verbesserung deines Teamchemie-Wertes gibt deinen Spielern größere Boosts. Einige Objekte bieten sogar mehr als eine Chemie-Option!

EINZELSPIELER-SOLO-HERAUSFORDERUNGEN

Im PLAY-Abschnitt (Spielen) findest du zwei tolle Spielarten von Madden Ultimate Team. „Solo Challenge“-Partien (Solo-Herausforderungen) werden gegen die CPU gespielt. Du kannst dir Belohnungen und Münzen für die Verbesserung deines Teams verdienen.

Mit Solo Challenge-Partien kannst du das Können deines Teams gegen von der CPU gesteuerte Madden Ultimate Teams auf die Probe stellen. Für Solo Challenge-Partien erhältst du Belohnungen wie beispielsweise Münzen oder exklusive Boni. Viele Solo-Herausforderungen haben spezifische Freischaltbedingungen, beispielsweise den Abschluss einer Sammlung, einen bestimmten Team-Gesamtwert, eine bestimmte Teamchemie oder Siege in Head-to-Head-Partien.

HEAD TO HEAD SEASONS-PARTIEN SPIELEN

Im PLAY-Abschnitt (Spielen) findest du zwei tolle Spielarten von Madden Ultimate Team. In Seasons-Partien trittst du 1-gegen-1 gegen einen anderen Madden Ultimate Team-Spieler an. Du erlebst den Nervenkitzel des Aufstiegs in der Divisions-Tabelle und des Gewinns der Meisterschaft!

Spiele eine Head to Head Seasons-Partie, um deine Meisterschafts-Karriere zu starten. Tritt 1-gegen-1 gegen einen zufällig ausgewählten Madden Ultimate Team-Spieler an. Jede Saison-Partie hat spezifische Ziele und Belohnungen. Hol dir Siege, um aufzusteigen, die Playoffs zu erreichen und die Meisterschaft zu gewinnen!

Mit zunehmendem Spielfortschritt erhältst du Münzen. Du kannst dir auch deine Seasons-History (inklusive Playoff-Leistungen und gewonnenen Meisterschaften) und einen „Level Breakdown“ (Level-Überblick) anschauen, der dir anzeigt, wie weit du bereits gekommen bist. Im „Lineup“-Abschnitt (Aufstellung) kannst du zwischen deinen Spielen Änderungen an deiner Startaufstellung vornehmen.

STARTING LINEUP (STARTAUFSTELLUNG)

Den Abschnitt „Starting Lineup“ (Startaufstellung) findest du im Team-Bereich. Hier kannst du deine Starter festlegen und deine Depth Chart verwalten. Blättere durch Run Offense (Lauf-Offensive), Pass Offense (Pass-Offensive), Defensive Front (Vordere Verteidigung), Defensive Secondary (Hintere Verteidigung), Specialist (Special Teams) und Team Items (Team-Objekte). In jeder Ansicht werden dir deine Starter auf ihren jeweiligen Positionen angezeigt. Wähle „Best Lineup“ (Beste Aufstellung), damit die CPU die Spieler mit den höchsten Werten aus deinem aktuellen Kader (ohne Reservespieler) auswählt. Wähle einen einzelnen Spieler aus, um dir anzuschauen, welche anderen aktiven Spieler ihn ersetzen können. Rote Zahlen sind niedriger, grüne Zahlen sind höher.

Wählst du einen Spieler, der sich bereits auf einer anderen Position befindet, erhältst du einen Warnhinweis. Du kannst heranzoomen und ein Objekt umdrehen, um dir die Werte anzuschauen. Dein Team Skill (Team-Fähigkeit) schaltet bestimmte Solo-Herausforderungen frei. Zu den Team-Objekten gehören Coach, Stadium (Stadion), Uniforms (Trikots) und Playbooks. Deine Team Chemistry (Teamchemie) bestimmt deinen Spielstil.

Contracts (Verträge) begrenzen die Anzahl der Spiele, die ein Spieler absolvieren kann. Wenn du sein Objekt umdrehst, kannst du dir diese Anzahl anschauen. Wähle „Add Contracts“ (Verträge hinzufügen), um die Spieler anzuzeigen, die kurz vor dem Ablauf ihres Spiellimits stehen. Mit „Contract Extensions“ (Vertragsverlängerungen) kannst du dieses Spiellimit erhöhen. Mit dem Objekt „Injury Recovery“ (Verletzungsgenesung) kannst du verletzten Spielern helfen, wieder zurückzukommen. Mit der „Depth Chart“ (Kaderübersicht) kannst du deine Bankspieler nach Positionen sortieren.

CURRENT ROSTER (AKTUELLER KADER)

Wähle den Team-Abschnitt, um auf „Current Roster“ (Aktueller Kader) zuzugreifen. Hier kannst du all deine Objekte verwalten und sie zu Trades, zu Auktionen, zum Schnellverkauf oder zur Reserve senden. Oben findest du deine Gesamtwerte für „Active Players“ (Aktive Spieler), „Active Other Items“ (Aktive sonstige Objekte) und „Total Items (Active and Reserves)“ (Gesamt-Objekte (Aktiv und Reserve)). Hier sind alle Objekte verzeichnet, die du besitzt. Standardmäßig werden all deine Objekte angezeigt, du kannst aber auch nach Spielern oder jedem anderen Objekttyp filtern. Wähle ein Objekt, um dir mögliche Aktionen anzuschauen, darunter „Send to Reserves“ (In Reserve verschieben), „Quick-sell/Discard for coins“ (Schnellverkauf/Für Münzen ablegen), „Send to Auction Block“ (Auf Auktionsliste verschieben), „Send to Trade Block“ (Auf Tradeliste verschieben) oder „Send to Pending Collections“ (In offene Sammlungen verschieben).

RESERVES (RESERVE)

Der „Reserves“-Abschnitt hilft dir, die Objekte zu verwalten, die sich derzeit nicht im Kader befinden. Da die Anzahl der Objekte in deinem aktuellen Kader begrenzt ist, befinden sich alle anderen in deiner Reserve. Du findest den „Reserves“-Abschnitt im „Team“-Bereich. Er eignet sich hervorragend zur Aufbewahrung von Objekten, die du für den Abschluss von Sammlungen benötigst. Du kannst nach „Type“ (Typ), „Tier“ (Stufe), „Position“, „NFL Team“ oder „Chemistry“ (Chemie) suchen. Du kannst jedes Objekt auswählen, um dir mögliche Aktionen anzusehen, darunter „Send to Current Roster“ (In aktuellen Kader verschieben) oder „Quick-sell/Discard for coins“ (Schnellverkauf/Für Münzen ablegen).

COLLECTIONS (SAMMLUNGEN)

Nutze deine überschüssigen Objekte möglichst klug, indem du mit ihnen Sammlungen (im „Team“-Abschnitt) abschließt und dir Münzen und exklusive Belohnungen verdienst. Jede Sammlung zeigt dir an, wonach du suchen solltest und wie weit du bereits vorangeschritten bist. Blättere unbedingt durch alle verfügbaren Sammlungen und schau regelmäßig bei Ultimate Team vorbei, um über neue verfügbare Sammlungen auf dem Laufenden zu bleiben. Sobald du eine Sammlung abschließt, erhältst du ihre Belohnung.

Wähle im Abschnitt „Current Roster“ (Aktueller Kader) ein Objekt, um es in deine „Pending Collections“ (Offene Sammlungen) zu verschieben. Schau dir im „Collections“-Abschnitt (Sammlungen) deine „Pending Collections“ (Offenen Sammlungen) an, um zu sehen, welche deiner Objekte verwendet werden können. Wenn du dir die für eine Sammlung benötigten Objekte anschaut, werden die einsatzbereiten markiert. Fülle alle Leerstellen, um die Sammlung abzuschließen und dir ihre Belohnung zu sichern.

Im „Collections“-Abschnitt (Sammlungen) wird dir angezeigt, wie viele ungeöffnete Packs du hast. Wähle ein Pack, um es zu öffnen und die in diesem Pack enthaltenen Objekte anzuzeigen. Wähle eines, um dir die verfügbaren Optionen anzusehen, darunter „Send to Current Roster“ (In aktuellen Kader verschieben), „Send to Reserves“ (In Reserve verschieben) oder „Quick-sell/Discard for coins“ (Schnellverkauf/Für Münzen ablegen). Es gibt auch einen Link zum Store, wenn du neue Packs kaufen möchtest.

STORE (LADEN)

Wähle den Abschnitt „Store“, um einzelne Objekte und Packs zu kaufen und dein Madden Ultimate Team zu verbessern. Es gibt viele verschiedene Packtypen. Achte auf neue Packs und Sonderrabatte beim Kauf von Bundles.

Wähle STORE, um dir die verschiedenen Packtypen anzuschauen, die du kaufen kannst. Du solltest unbedingt regelmäßig hier vorbeischaun, um keine neuen Packs und Sonderangebote zu verpassen. Es gibt auch Pack-Bundles, mit denen du dir Rabatte auf größere Packmengen sichern kannst. Sie bieten den besten Wert!

Die „Singles“-Liste (Einzelobjekte) umfasst einzelne Objekte, die dein Team in Topform halten, darunter „Players“ (Spieler), „Game Extensions“ (Spielverlängerungen) oder „Injury Recovery“ (Verletzungsgenesungen).

Sobald du neue Einzelobjekte kaufst oder neue Packs öffnest, werden sie im Abschnitt „New Items“ (Neue Objekte) angezeigt. Wähle ein Objekt, um dir die verfügbaren Aktionen anzuschauen, darunter „Send to Active“ (Zu aktiven Objekten verschieben), „Send to Reserve“ (Zur Reserve verschieben), „Send to Auction Block“ (Auf Auktionsliste verschieben), „Send to Trade Block“ (Auf Tradeliste verschieben) oder „Quick-sell/Discard for coins“ (Schnellverkauf/Für Münzen ablegen).

AUCTION (AUKTION)

Im „Auction“-Abschnitt (Auktion) kannst du aktive Auktionen und Trades durchsuchen und Objekte für Angebote, Sofortkäufe oder Trades finden. Du kannst dir auch die Objekte ansehen, die du für Auktionen, Angebote oder Trades angeboten hast. Du kannst Objekte deines aktuellen Kaders auf die Auktionsliste oder auf die Tradeliste verschieben und so selbst entscheiden, was du möchtest. Mit Auktionen und Trades kannst du dir zusätzliche Münzen verdienen oder dir neue Objekte für den Aufbau deines Teams sichern!

Wenn du ein Objekt deines aktuellen Kaders auf die Auktionsliste verschieben möchtest, wähle SEND TO AUCTION BLOCK (Auf Auktionsliste verschieben). Wähle eine „Duration“ (Dauer), einen „Starting Price“ (Startgebot) und einen „Buy It Now Price“ (Sofortkauf-Preis). Durchsuche „Active Auctions“ (Aktive Auktionen), um ähnliche Objekte und ihre Preise zu finden. Mit Auktionen kannst du dir hervorragend ein paar zusätzliche Münzen verdienen!

Wähle SEARCH AUCTIONS (Auktionen durchsuchen), um Objekte zu finden, auf die du bieten oder die du kaufen kannst. Mit Hilfe des Suchfeldes kannst du nach „Type“ (Typ), „Tier“ (Stufe), „Position“, „Chemistry“ (Chemie), „NFL Team“ und „Player Rating“ (Spielerwert) suchen. Du kannst deine Suche aber auch auf „Friends Only“ (Nur Freunde) beschränken. Deine Suchergebnisse können nach jeder Spalte sortiert werden, beispielsweise nach „Overall“ (Gesamt), „Required Bid“ (Mindestgebot) oder „Buy Now Price“ (Sofortkauf-Preis). Hast du ein Objekt gefunden, kannst du es umdrehen, es mit deinem ähnlichen Objekt vergleichen, ein Angebot abgeben oder den Sofortkauf-Preis bezahlen. Sobald du den Kauf durchgeführt hast, wird das Objekt in deinen aktuellen Kader übertragen. Achte daher auf ausreichenden Platz für dieses neue Objekt.

Wähle „Send to Trade Block“ (Auf Tradeliste verschieben), um eines der Objekte deines aktuellen Kaders auf die Tradeliste zu verschieben. Mit „Duration“ (Dauer), „Type“ (Typ), „Tier“ (Stufe), „Position“, „Team“, „Chemistry“ (Chemie) und „Rating“ (Wert) kannst du beschreiben, wonach du suchst. Sobald dir ein Angebot gemacht wird, kannst du entscheiden, ob du es annehmen und den Trade durchführen möchtest, oder ob du das Angebot ablehnen willst. Wähle SEARCH TRADES (Trades durchsuchen), um von anderen Spielern zum Trade angebotene Objekte zu finden.

Im „Auction“-Abschnitt (Auktion) findest du auch Felder, mit denen du den Überblick über deine eigenen Objekte behalten kannst: „My Auctions“ (Meine Auktionen), „My Bids“ (Meine Angebote), „My Trade Block“ (Meine Tradeliste) und „My Trade Offers“ (Meine Trade-Angebote).

HELP & SETTINGS (HILFE & EINSTELLUNGEN)

Im Abschnitt „Help & Settings“ (Hilfe & Einstellungen) kannst du als RENAME TEAM (Team umbenennen), GAME OPTIONS (Spiel-Optionen), VISUAL FEEDBACK (Grafik-Feedback), VOLUME CONTROL (Lautstärke-Einstellungen) und GAME CONTROLS (Spielsteuerung) wählen.

Wähle RENAME TEAM (Team umbenennen), um einen neuen Namen für dein Team einzugeben und den mit dem Starterpack erhaltenen Standardnamen zu ersetzen. Wähle GAME OPTIONS (Spiel-Optionen), um Standardeinstellungen wie „Playcall Style“ (Spielzugsansage-Stil), „Quarter Length“ (Viertellänge), „Coaching Tips“ (Trainertipps), „Play Clock“ (Spieluhr) und vieles mehr anzupassen. Wähle VISUAL FEEDBACK (Grafik-Feedback), um festzulegen, wie Infos wie beispielsweise das Menü vor dem Snap oder die Spielernamen im Spiel angezeigt werden. Wähle VOLUME CONTROL (Lautstärke-Einstellungen), um sämtliche Audio-Features wie den Kommentar, das Publikum und die Musik anzupassen. Wähle GAME CONTROLS (Spielsteuerung), um dir die Tastenbelegung aller Spielmodi anzuschauen.

BENÖTIGST DU HILFE?

Das EA-Kundendienst-Team möchte dir helfen, dein Spiel optimal zu genießen – jederzeit und überall. Unsere Spielexperten stehen dir online, in den Community-Foren, im Chat und telefonisch zur Verfügung, um dir zu helfen.



Online-Support

Unter help.ea.com/de kannst du sofort auf sämtliche FAQs und Hilfe-Artikel zugreifen. Schau dir hier die neuesten Problembeschreibungen und Problemlösungen mit täglichen Updates an.



Telefonischer Support

Hilfe erhältst du auch täglich (7 Tage die Woche) von 10:00 Uhr bis 23:00 Uhr MEZ telefonisch unter **0221 37050193**.

Für Kunden aus Österreich: **0720 883349**

Für Kunden aus der Schweiz: **0225 181005**

Für Anrufe fallen die üblichen Kosten deines Telefonanbieters an.