



MADDEN 20

본 「소프트웨어 설명서」 및 PlayStation®4의 「사용설명서」에 기재된 주의 사항을 잘 읽어 보신 후, 올바른 방법으로 사용해 주십시오. 「소프트웨어 설명서」 및 「사용설명서」는 잘 보관해 주십시오. 어린이가 사용할 때에는 보호자가 읽어 보신 후 안전하게 사용해 주십시오.

건강상의 주의

⚠ 경고

빛의 자극으로 인하여 일어나는 발작에 대하여

깜빡이는 화면이나 그 외 빛의 자극에 의해, 아주 드물게 눈이 아프거나 시력 이상, 편두통, 경련 및 의식 장애(실신 등) 등의 증상(광과민성 발작)이 일어나는 경우가 있습니다. 이런 증상이 있는 분은 사전에 반드시 의사와 상담해 주십시오.

⚠ 주의

이런 경우에는 즉시 사용을 중지해 주십시오.

위의 증상이 더하여 두통, 현기증, 구역질, 피로감, 멀미와 비슷한 증상 등을 느끼거나 눈, 귀, 손, 팔, 발 등 신체의 일부에 불쾌감이나 통증을 느낄 때에는 즉시 사용을 중단해 주십시오. 사용을 중단해도 나아지지 않는 경우에는 의사의 진찰을 받으십시오.

3D 영상, 3D 입체 게임에 대하여

3D 영상이 보이는 방식에는 개인차가 있습니다. 몸의 이상(예:눈의 긴장 및 피로, 구토 증상)을 느끼거나 입체로 보이지 않는 경우에는 3D 기능의 사용을 피해 주십시오. 최신 정보에 대해서는 아래의 URL을 참조해 주십시오.

<https://asia.playstation.com/ko-kr/>

또한 어린이(특히 6세 미만)의 시각은 아직 발달 단계에 있으므로 자녀분이 3D 영상을 시청하거나 3D 입체 게임을 플레이하기 전에 소아과나 안과 등의 의사와 상담하시기를 권장합니다.

VR 건강상의 경고

VR 콘텐츠 시청중에 움직임으로 인한 통증, 메스꺼움, 방향감각 상실, 몽롱함 또는 다른 불쾌한 증상을 느끼실 수 있습니다. 만약 이러한 불쾌한 증상을 느끼신다면, 즉시 VR 헤드셋 사용을 중지해 주십시오.

컨트롤러의 진동 기능에 대응한 소프트웨어에 대하여

진동 장치가 있는 분은 진동 기능을 사용하지 말아 주십시오.

※진동 기능의 ON/OFF는 컨트롤러의 PS 버튼을 누르면 표시되는 메뉴에서 설정할 수 있습니다.

■ 플레이할 때는 방을 밝게 하고 가능한 한 화면에서 떨어져 주십시오.

■ 피곤할 때나 수면 부족 상태에서는 플레이를 피해 주십시오.

■ 플레이할 때는 건강을 위해 한 시간에 15분 정도의 휴식을 취해 주십시오.

■ 플레이 중에 몸 상태가 나빠지면 즉시 플레이를 중단해 주십시오.

사용상의 주의

- 본 소프트웨어는 PlayStation®4 전용입니다. ● 난방기기의 근처나 자동차 안 등 고온/다습한 곳에는 놓지 마십시오.
- 디스크를 손질할 때는 부드러운 천으로 가볍게 닦아 주십시오. ● 디스크에 손상이 가지 않도록 조심해서 다루어 주십시오. 흠집이 나면 플레이할 수 없게 되는 경우가 있습니다. ● PlayStation®4를 PDPLA 액정(LCD) 방식 이외의 프로젝션 TV에 연결하면 "잔상 현상"이 나타날 수 있습니다. 특히 정지 화면을 TV 화면에 표시한 채로 장시간 방치해두면 화면에서 잔상이 지워지지 않을 수 있습니다. ● 고객님의 취급 부주의로 인해 생긴 흠집이나 파손 등에 대해서는 보상해 드리지 않으므로 사전에 주의해 주십시오.

사용하시기 전에, VR 헤드셋 사용설명서에 있는 건강과 안전상의 주의사항을 반드시 읽으신 후 설정 및 사용에 관한 지시에 따라 주십시오. 12세 미만의 어린 자녀가 VR 헤드셋을 사용하지 않도록 해 주십시오.

제품 사용 전에 주위를 정리해 주십시오. 사용 중에 반려동물이나 어린 자녀, 기타 물건이 플레이 영역 주위에 들어오지 않도록 주의해 주십시오.

PlayStation®4 시스템 소프트웨어 업데이트

이 디스크에는 PlayStation®4 업데이트(갱신) 데이터가 포함되어 있습니다. 게임을 기동하여 업데이트를 권하는 화면이 표시되면, 업데이트가 필요합니다.

Trademark Information

™, "PlayStation", "PS4" and "DUALSHOCK" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.
"Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association.

목차

MADDEN NFL 20의 새로운 사항	04	게임 모드	20
조작 방법	05	프랜차이즈(FRANCHISE)	20
새 게임플레이	14	MADDEN ULTIMATE TEAM(MUT)	27
게임 플레이하기	15	소셜 기능	33
X 팩터 능력	16	도움이 필요하신가요?	34

MADDEN NFL 20의 새로운 사항

프랜차이즈에서 할 일(THING TO DO) 추가

올해 Face of the Franchise가 도입됩니다. QB1 커리어 캠페인에서는 NFL 쿼터백이 되어 당신만의 슈퍼스타로서의 여정을 즐길 수 있습니다. 대학 풋볼 내셔널 챔피언십 플레이오프를 시작으로 NFL 컴바인과 NFL 드래프트에 진출하고 궁극적으로 NFL 커리어에 뛰어드세요.

슈퍼스타 X 팩터 능력

최근 가장 유명한 NFL 슈퍼스타들의 새로운 능력 개발 시스템인 슈퍼스타 X 팩터로 NFL 슈퍼스타들의 독특한 감정과 힘을 느껴 보세요. 경기 내에서 특정 목표를 달성하면 이런 개성적인 능력들이 슈퍼스타에게 아주 특별한 혜택을 줍니다. *Madden NFL 20*에서는 슈퍼스타 X 팩터를 이용하여 NFL 스타들의 개성과 실제와 같은 기술이 실감 나는 선수 움직임으로 표현됩니다. 선수들의 능력을 취향에 따라 자유롭게 개발하며 슈퍼스타의 커리어 개발을 총괄하세요!

시나리오 엔진 게임데이 챌린지

새로운 시나리오 엔진은 플레이 시나리오, 이벤트 및 역동적인 챌린지를 만들어 내어, 자기만의 NFL 커리어를 쌓아가는 데 도움을 줍니다.

조작 방법

플레이 콜

언제든지 SETTINGS > VISUAL FEEDBACK > PLAY CALL STYLE에서 설정을 변경하거나, 매 경기 시작 전에 옵션에서 설정을 맞춤 변경할 수 있습니다.

강화(Enhanced)

코치 제안(Coach Suggestions), 포메이션(Formation), 콘셉트(Concept), 플레이 유형(Play Type), 개인(Personnel), 최근 플레이(Recent Plays) 등 모든 옵션 중 한 번에 세 가지 옵션을 제안합니다.

간결(Slim)

이 옵션은 강화(Enhanced)와 같지만, *Madden NFL 20*의 훌륭한 방송 프레젠테이션을 함께 제공합니다.

템포 설정을 세밀하게 조정하여 게임 내 시간을 관리할 수 있습니다.

일반(Normal)

기본 옵션입니다.

노 허들(No Huddle)

공격수가 태클을 당하고 플레이 시간이 진행될 때 자동으로 노 허들 오픈스 모드에 들어갑니다.

시간 단축(Chew Clock)

플레이 시간이 10초로 줄어듭니다. 경기 후반의 경기 시간을 대폭 줄이고 싶을 때 사용하면 좋습니다!

게임 컨트롤

공격

프리플레이 오펜스(PRE-PLAY OFFENSE)

스냅 볼 (라인으로 신속하게 이동)	⊗ 버튼
선수 변경	⊙ 버튼
선수 모션(Motion player)	⊙ 버튼 + 왼쪽 스틱 ← / →
핫루트(Hot route)	△ 버튼
패스 보호(Pass protection)	L1 버튼 + 오른쪽 스틱
페이크 스냅(Fake snap)	R1 버튼
플레이 아트 보기	R2 버튼
선수 고정	L3 버튼(두 번 탭)
‘프라이머리 리드(Primary Read)’ 리시버 교체	R2 + L2 + 리시버 버튼(길게 누르기)
프리플레이 메뉴 표시 전환	R3 버튼
관중 조용히	오른쪽 스틱 ↓
게임플레이 카메라 줌인	방향키 ↑
게임플레이 카메라 줌아웃	방향키 ↓
모션 선택 선수 왼쪽	방향키 ←
모션 선택 선수 오른쪽	방향키 →

패스	
리시버에게 던지기 (2)	⊗ 버튼
리시버에게 로브 (2)	⊗ 버튼(탭)
리시버에게 볼릿 패스 (2)	⊗ 버튼(길게 누르기)
리시버에게 터치 패스 (2)	⊗ 버튼(길게 누른 후 놓기)
리시버에게 던지기 (3)	⊙ 버튼
리시버에게 로브 (3)	⊙ 버튼(탭)
리시버에게 볼릿 패스 (3)	⊙ 버튼(길게 누르기)
리시버에게 터치 패스 (3)	⊙ 버튼(길게 누른 후 놓기)
리시버에게 던지기 (1)	Ⓜ 버튼
리시버에게 로브 (1)	Ⓜ 버튼 (탭)
리시버에게 볼릿 패스 (1)	Ⓜ 버튼 (길게 누르기)
리시버에게 터치 패스 (1)	Ⓜ 버튼 (길게 누른 후 놓기)
리시버에게 던지기 (4)	△ 버튼
리시버에게 로브 (4)	△ 버튼(탭)
리시버에게 볼릿 패스 (4)	△ 버튼(길게 누르기)
리시버에게 터치 패스 (4)	△ 버튼(길게 누른 후 놓기)
리시버에게 던지기 (5)	R1 버튼
리시버에게 로브 (5)	R1 버튼(탭)
리시버에게 볼릿 패스 (5)	R1 버튼(길게 누르기)
리시버에게 터치 패스 (5)	R1 버튼(길게 누른 후 놓기)
하이 스루	L1 버튼 + 패스 버튼
플레이메이커에게 가장 가까운 리시버	오른쪽 스틱(원하는 방향으로 플릭)
로우 스루	L2 버튼 + 패스 버튼
플레이 액션/스크램블 취소	R2 버튼
펌프 페이크(Pump fake)	⊗, ⊙, Ⓜ, △ 버튼 또는 R1 버튼(두 번 탭)
공 멀리 던지기	R3 버튼
토털 컨트롤 패스(Total control passing)	던질 때 왼쪽 스틱 + 방향
쿼터백 커리어 모드	L2 버튼(탭)

볼 캐리어

스티프 암(Stiff arm)	⊗ 버튼
세리머니(오픈 필드)	L2 버튼 + R2 버튼 + ⊗ 버튼(길게 누르기)
스프린트 스피(Sprint spin)	⊙ 버튼 + R2 버튼(0.5초 동안 누르기)
스탠더드 스피(Standard spin)	⊙ 버튼 또는 오른쪽 스틱(반원)
정밀 스피(Precision spin)	⊙ 버튼 + L2 버튼(길게 누르기)
스핀	오른쪽 스틱(반원)
다이브 로우(Dive low)	Ⓜ 버튼 + R2 버튼
야드 다이브(Dive for yards)	Ⓜ 버튼
라인 밖 다이브(Dive over the line)	Ⓜ 버튼 + L2 버튼
볼 캐리어 포기/QB 슬라이드	L2 버튼 + R2 버튼 + R3 버튼
QB 슬라이드 패스트 LOS(QB slide past LOS)	Ⓜ 버튼
스프린트 허들(Sprint hurdle)	R2 버튼(0.5초 동안 누르기) + △ 버튼
허들(Hurdle)	△ 버튼 + R2 버튼
정밀 허들(Precision hurdle)	△ 버튼 + L2 버튼
볼 피치(Pitch ball)	L1 버튼
볼 핸드 변경(Switch ball hand)	R1 버튼(탭)
공 지키기	R1 버튼(길게 누르기)
정밀 조정(감속)	L2 버튼
헤시(Hesi)	L2 버튼(탭)
정밀 스피(Precision spin)	L2 버튼 + 오른쪽 스틱(반원)
가속 버스트(Acceleration burst)/스프린트(Sprint)	R2 버튼
스프린트 주크(Sprint juke)	R2 버튼(0.5초 동안 누르기) + 오른쪽 스틱(플릭)
주크(Juke)	오른쪽 스틱 ← / →
정밀 주크(Precision juke)	L2 버튼 + 오른쪽 스틱 ← / →
스피드 백 주크(Speed back juke)	R2 버튼(0.5초 동안 누르기) + 오른쪽 스틱 ↓
백 주크(Back juke)	오른쪽 스틱 ↓

볼 캐리어

정밀 백 주크(Precision back juke)	L2 버튼 + 오른쪽 스틱 ↓
스피드 트럭(Speed truck)	R2 버튼(0.5초 동안 누르기) + 오른쪽 스틱 ↑
트럭(Truck)	오른쪽 스틱 ↑
정밀 트럭(Precision truck)	L2 버튼 + 오른쪽 스틱 ↑
야드 돌진(Lunge for yards)	비틀거림 회복 아이콘 활성화된 상태에서 오른쪽 스틱 ↑
비틀거림 회복(Stumble recovery)	비틀거림 회복 아이콘 활성화된 상태에서 오른쪽 스틱 ↓
주크(왼쪽), 주크 콤보(오른쪽)	오른쪽 스틱 ←, →
정밀 주크(왼쪽), 주크 콤보(오른쪽)	L2 버튼 + 오른쪽 스틱 ←, →
주크(오른쪽), 주크 콤보(왼쪽)	오른쪽 스틱 →, ←
정밀 주크(오른쪽), 주크 콤보(왼쪽)	L2 버튼 + 오른쪽 스틱 →, ←
원 컷(One Cut)	R2 버튼(컷 중)

공중 볼 공격(BALL IN AIR OFFENSE)

공격권 캐치(Possession catch)	⊗ 버튼
선수 변경	⊙ 버튼
RAC 캐치(RAC Catch)	Ⓜ 버튼
공격적 캐치(Aggressive Catch)	⚠ 버튼(길게 누르기)
자동 플레이(Auto play) / 디펜시브 어시스트 (Defensive assist)	L1 버튼
스트레이프(Strafe)	L2 버튼
가속 버스트(Acceleration burst)	R2 버튼

스페셜 팀 공격(SPECIAL TEAMS OFFENSE)

스냅(Snap) / 킥 파워 설정(Set kick power) / 킥 정확도 설정(Set kick accuracy)	⊗ 버튼
선수 변경	⊙ 버튼
오더블(Audible)	Ⓜ 버튼
플립 플레이(Flip play)	R2 버튼 + Ⓜ 버튼
페이크 스냅(Fake snap)	R1 버튼

수비(Defense)

프리플레이 디펜스(PRE-PLAY DEFENSE)	
개별 조정	⊗ 버튼
선수 변경	⊙ 버튼
선수 선택	⊙ (길게 누르기) + 오른쪽 스틱
오더블 메뉴(Audible menu)	Ⓜ 버튼
커버리지 오더블(Coverage Audible)	△ 버튼
디펜시브 라인 오더블(Defensive line audible)	L1 버튼
라인백커 오더블(Linebacker audible)	R1 버튼
수비 키(Defensive keys)	L2 버튼
라인 밖으로(Off the line)	R2 버튼 (탭)
플레이 아트 보기	R2 버튼 (길게 누르기)
스트롱/위크 사이드 간격 배치 보기	R2 버튼 + ⊗ 버튼 + ⊙ 버튼
게임플레이 카메라 줌인	방향키 ↑
게임플레이 카메라 줌아웃	방향키 ↓
수비 선수 카메라 고정	L3 버튼 (두 번 탭)
수비 카메라	방향키 ↑
프리 플레이 메뉴 표시/숨김	R3 버튼
관중 소리 높이기	오른쪽 스틱 ↑

수비(지정)	
패스 러시 피네스 무브(Pass rush finesse move)	⊗ 버튼(vs. 패스)
shed 블록(Shed block)	⊗ 버튼(vs. 런)
선수 변경	⊙ 버튼
패스 러시 파워 무브(Pass rush power move)	Ⓜ 버튼(vs. 패스)
핸즈업/배트 볼(Hands up/Bat ball)	△ 버튼
자동 어시스트(비지정)	L1 버튼(길게 누르기)
리치 태클(Reach tackle) 왼쪽	L1 버튼
리치 태클(Reach tackle) 오른쪽	R1 버튼
방향 블록 shed	⊗ 버튼 + 왼쪽 스틱

수비(추적)	
신중한 태클(Conservative tackle)	⊗ 버튼
정밀 브레이크다운 태클(Precision breakdown tackle)	L2 버튼 + ⊗ 버튼
선수 변경	⊙ 버튼
다이브 태클	Ⓜ 버튼
자동 플레이(Auto play) / 디펜시브 어시스트(Defensive assist)	L1 버튼
볼 스트립(Strip ball)	R1 버튼
스트레이프(Strafe)	L2 버튼
가속 버스트(Acceleration burst)	R2 버튼
히트 스틱 vs. 볼 캐리어 또는 블로커	오른쪽 스틱 ↑(플릭)
컷 스틱 vs. 볼 캐리어 또는 블로커	오른쪽 스틱 ↓(플릭)

공중 볼 수비(BALL IN AIR DEFENSE)	
리시버 플레이	⊗ 버튼(길게 누르기)
선수 변경	⊙ 버튼
볼 스왓(Swat ball)	Ⓜ 버튼
볼 플레이(Play ball) / 볼 호크(Ball hawk)	△ 버튼
스트레이프(Strafe)	L2 버튼
가속 버스트(Acceleration burst)	R2 버튼
히트 스틱(Hit stick)	오른쪽 스틱(플릭)

스페셜 팀 방어	
신중한 태클(Conservative tackle)	⊗ 버튼
선수 변경	⊙ 버튼
오더블(Audible)	Ⓜ 버튼
도약 블록 시도	△ 버튼
다이브 블록 시도	Ⓜ 버튼
플립 플레이(Flip play)	Ⓜ 버튼 + R2 버튼
플레이 아트 보기 / 스냅 점프	R2 버튼

선수 잠금 리시버	
플레이어 변경(프리플레이)	⊙ 버튼
선수 고정(프리플레이)	L3 버튼
보수적 체인지업(Conservative change-up) 릴리즈(누르지 않기)	⊗ 버튼 + 왼쪽 스틱 + 원하는 방향으로 스냅
모션 시작	오른쪽 스틱 ← / →
공격적 풋파이어(Aggressive footfire) 릴리즈(누르지 않기)	Ⓜ 버튼 + 왼쪽 스틱 + 원하는 방향으로 스냅
저스트 고 릴리즈(Just-go release)(속도 부스트)	R2 버튼 + 왼쪽 스틱 + 원하는 방향으로 스냅
컷 아웃 오브 프레스(Cut out of press)	R3 버튼(누른 상태로 플릭)
루트 러닝 동안 컷 무브(Cut move)	R1 버튼 + 오른쪽 스틱(플릭)
루트 러닝/무브 선수	왼쪽 스틱
루트 러닝 동안 얼터네이트 컷 무브(Alternate cut-move)	R1 버튼(길게 누르기) + L3 버튼(길게 누르기), 이후 R1 버튼 놓기

수비 커버리지 메커니즘

플레이어 변경(프리플레이)	⊙ 버튼
선수 고정(프리플레이)	L3 버튼
리시버 누르기/길게 누르기	오른쪽 스틱 + 원하는 방향으로 스냅
선수 이동	왼쪽 스틱
압박에서 벗어난 리시버를 캐리(Carry), 딜리버(deliver), 팔로우(follow)	오른쪽 스틱 + 누르면서 원하는 방향으로 굴리기

블록 메커니즘

플레이어 변경(프리플레이)	⊙ 버튼
선수 고정(프리플레이)	L3 버튼
플레이어 이동/충돌 블록	왼쪽 스틱
신중한 지정 수비수(engage defender)	⊗ 버튼
공격적 충격 블록(impact block)	오른쪽 스틱 ↑(플릭)
공격적 컷 블록(cut block)	오른쪽 스틱 ↓(플릭)

새 게임플레이

새 플레이 콜(RPO):

기다림은 끝났습니다. 폭풍처럼 NFL을 사로잡고 있는 오픈시브 스킴 RPO(런/패스 옵션)이 *Madden NFL 20*에 도입됩니다! RPO는 얼러트(Alerts), 픽(Peeks), 리드(Reads)의 세 가지가 있습니다. 플레이북은 수백 가지 RPO로 채워지므로 연습을 통해 새로운 메커니즘을 배우고 익숙하게 활용하세요.

시그니처 능력 (X 팩터 및 슈퍼스타 능력)

시그니처 능력과 함께 선수의 독특한 스킬이 경기장에서 빛날 것입니다! 능력에는 존 능력과 슈퍼스타 능력 두 가지가 있습니다. 존 능력은 플레이어가 경기 내 목표를 완료하고 “존”에 진입하면 해제됩니다. 슈퍼스타 능력은 늘 활성화되어 있으며 선수들에게는 다수의 능력이 할당되어 있습니다.

추가 게임플레이 변경 사항

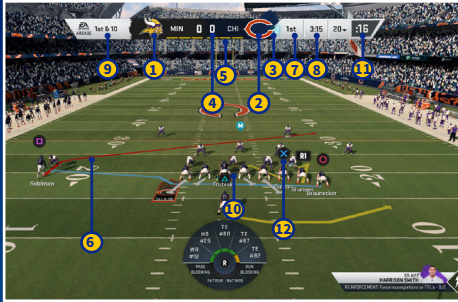
프리플레이와 포스트플레이를 간편하게 다듬고 불편 사항을 제거했습니다. 게임을 더욱 빠르게 즐기고 각 경기 세션에서 킵에 더 많은 시간을 쓸 수 있습니다. 패스 러시의 밸런스가 개선되고 더 강력해졌습니다. 이제 포켓에서 보낼 수 있는 시간이 제한되며 슈퍼스타 패스 러시가 더 강해집니다. QB에게 압박이 더 가해지는 만큼 QB는 정확도에 집중해야 합니다. 게임 내 피드백이 더 유용하고 간결해집니다. 특히 X 팩터 능력과 사용자 시스템에서 이런 점이 두드러집니다.

수비 백은 점프 가로채기를 수행하고, 라인백커와 수비 라인맨은 중앙에서 곡에 캐치를 하지 않습니다(하지만 슈퍼스타 능력을 지닌 라인백커는 적용되는 경우 황홀한 캐치를 수행합니다).

다수의 수비수가 쿼터백을 상대로 하는 태클 애니메이션이 추가될 수 있으며, 경기가 진행되는 동안 땅에 쓰러진 선수들은 경기 상황을 조금 더 정확히 인식하고 서둘러 필드에서 일어납니다. 또한 상호작용 도입 및 종료를 다듬어 반응성이 정밀해지고 끊김이 없으며 사용자 친화적으로 개선했습니다.

게임 플레이하기

게임 화면



- | | |
|---------------|-------------|
| 1. 원정 팀 | 7. 쿼터 |
| 2. 홈팀 | 8. 남은 시간 |
| 3. 공격권 | 9. 다운 및 거리 |
| 4. 점수 | 10. 스타팅 라인 |
| 5. 남은 타임아웃 횟수 | 11. 플레이 클락 |
| 6. 플레이 아트 | 12. 리시버 아이콘 |

주 메뉴

게임 모드

플레이하고 싶은 게임 모드를 선택하세요. Face of the Franchise 스토리 모드에 몰입하거나, 프랜차이즈를 관리하거나, Ultimate Team을 구성하거나, Open Practice에서 연습하는 등, 주요 Madden NFL 20의 모드를 여기에서 전부 만나보세요.

커스터마이즈(Customize)

커스터마이즈 섹션에서는 선수 명단, 플레이북, 설정 등을 변경할 수 있습니다.

접근성

메뉴 내레이션, 색맹 옵션, 밝기, 대비, 오디오 등 모든 접근성 설정을 빠르게 업데이트합니다.

X 팩터 능력

X 팩터 능력 전체와 각 능력의 설명을 아래에 정리했습니다. 각 슈퍼스타 능력에는 카운터가 있다는 걸 기억하세요. 슈퍼스타 능력을 지닌 선수가 카운터 슈퍼스타 능력이 있는 다른 선수를 상대할 때는 50:50 확률로 한 쪽이 승리합니다.

능름한 명사수 (Dashing Deadeye)

쿼터백과 함께 달리는 동안 모든 패스에서 완벽한 정확도를 발휘합니다

하이 조준 명사수 (Aim High Deadeye)

하이 스루 시스템을 사용할 때 쿼터백은 모든 패스에서 완벽한 정확도를 발휘합니다

포켓 명사수 (Pocket Deadeye)

쿼터백이 포켓 안에서 하는 모든 던지기가 완벽한 정확도를 발휘합니다

레드 존 명사수 (Red Zone Deadeye)

쿼터백이 레드존에서 완벽한 패스를 합니다

하이로우 명사수 (Hi-Lo Deadeye)

압박을 받고 있을 때 하이 및 로우 패스가 모두 완벽한 정확도를 발휘합니다

로우 조준 명사수 (Aim Low Deadeye)

로우 스루 시스템을 사용할 때 쿼터백은 모든 패스에서 완벽한 정확도를 발휘합니다

사이드라인 명사수 (Sideline Deadeye)

사이드라인의 7야드 내 또는 그쪽을 향해 이동하는 모든 대상 선수에게 던진 패스가 완벽한 정확도를 발휘합니다

장거리 명사수 (Long Range Deadeye)	모든 딥 패스가 완벽한 정확도를 발휘합니다
표류하는 명사수 (Drifting Deadeye)	포켓 밖에 서서 세트 패스를 할 때 완벽한 정확도를 발휘합니다
호를 그리는 명사수 (Arcing Deadeye)	쿼터백이 로브 패스를 할 때 완벽한 정확도를 발휘합니다
RZ 아웃사이드 명사수 (RZ Outside Deadeye)	LOS가 상대의 레드존에 있을 때 쿼터백이 숫자 바깥의 대상에게 공을 던질 때 완벽한 패스를 합니다
인사이드 명사수 (Inside Deadeye)	쿼터백이 숫자 위 대상에게 딥 스루를 할 때 완벽한 패스를 합니다
노룩 명사수 (No-Look Deadeye)	쿼터백이 크로스 바디 스루를 할 때 완벽한 정확도를 발휘합니다
장거리 표류하는 명사수 (Long Range Drifting Deadeye)	포켓 밖에서 딥 패스를 할 때 완벽한 정확도를 발휘합니다
리드 패스 엘리트 (Lead Pass Elite)	쿼터백이 어떤 패스를 하든 의도적으로 생성한 오프셋에 따라 리시버 주위 어디에든 공을 놓을 수 있습니다
세트 리드 패스 (Set Lead Pass)	쿼터백이 움직이지 않을 때 의도적으로 생성한 오프셋에 따라 리시버 주위 어디에든 공을 놓을 수 있습니다
포켓 리드 패스 (Pocket Lead Pass)	쿼터백이 포켓에 있을 때 의도적으로 생성한 오프셋에 따라 리시버 주위 어디에든 공을 놓을 수 있습니다
탈출의 명수(Escape Artist)	쿼터백이 스크램블 시 출발, 정지, 가속, 감속을 더 빠르게 할 수 있습니다(R2 버튼 길게 누르기)
핫 루트의 달인 (Hot Route Master)	쿼터백이 각각의 포지션에서 이용 가능한 핫 루트를 추가로 4개 습득합니다
숙련된 손(Sleight of hand)	쿼터백이 펌프 페이크를 하면 수비수들이 펌프 페이크의 방향으로 더 많이 쓰러집니다
호머(Homer)	패스할 때 던지는 동작과 공의 속도가 빨라집니다
미끄러운 패서 (Slippery Passer)	쿼터백이 민첩한 회피가 발동하여 태클을 저지하면 색을 피할 수 있습니다
움직이지 않는 물체 (Immovable Object)	쿼터백이 포켓에 있을 때 색을 피할 수 있습니다
확장자(Extender)	쿼터백이 색을 당하는 동안 공을 던질 수 있습니다
빠른 브레이크(Fast Break)	쿼터백이 달릴 때 슬라이더를 막는 런이 증가하고, 쿼터백이 즉시 제어가 가능하며, 푸시 더 파일을 자동으로 실행합니다
안전 밸브(Safety Valve)	쿼터백이 러닝백에게 공을 던지면 싱글 플레이어 캐치에서는 러닝백이 100% 확률로 공을 받습니다

보호됨(Protected)	쿼터백이 필드에 있을 때 오펜시브 라인의 포켓 타이머 지속 시간이 증가합니다
저지 불가(Unpickable)	쿼터백의 패스를 인터셉트할 수 없습니다
용감무쌍(Fearless)	압박과 히트가 쿼터백 패스의 정확도와 거리에 영향을 주지 않습니다
바주카(Bazooka)	쿼터백이 공을 25% 멀리까지 던질 수 있습니다
클러치(Clutch)	경기가 4분 남았을 때 쿼터백이 존에 더 빨리 진입합니다
총잡이(Gun Slinger)	선수가 패스할 때 던지는 동작과 공의 속도가 빨라집니다
실내 볼러(Indoor Baller)	실내에서 플레이할 때 쿼터백이 존에 더 쉽게 진입합니다
지휘자(Conductor)	쿼터백이 세트하기 전에 먼저 두 개의 핫 루트가 마련되고, 세트 후에는 애니메이션당 두 개가 마련됩니다
RPO 명사수(RPO Deadeye)	쿼터백이 RPO 플레이 도중 일반 패스에서 완벽한 정확도를 발휘합니다
슬롯 머신(Slot Machine)	리시버가 카운터 능력이 없는 단일 수비수를 상대로 슬롯 라인에 서 있을 때 결과가 보장됩니다
엘리트 루트 러너 (Elite Route Runner)	컷 무브 능력을 지닌 수비수의 커버를 받지 않을 때 선수가 어떤 루트에서든 마지막 컷 무브에서 탁월한 능력을 발휘합니다
잡고 달리기(Grab-n-Go)	리시버에게 캐치 시스템 페널티가 적용되지 않습니다. 쿼터백은 리시버의 이동 방향으로 연장된 리드 포인트에 공을 던지며, 방해를 받지 않습니다
점프 볼러(Jump Baller)	리시버에게 캐치 시스템 페널티가 적용되지 않습니다. 리시버가 가능한 한 높은 높이에서 공을 받습니다. 쿼터백은 가능한 한 높은 높이에서 하이 스루로 공을 던집니다
보호 감호 (Protective Custody)	수비수가 공격권 캐치에 대한 카운터 능력이 없다면 리시버가 어떤 히트 스틱, 캐치 태클, 미드에어를 상대로도 홀드할 수 있습니다
레드 존 위협 (Red Zone Threat)	싱글 커버리지에서 리시버의 캐치 확률이 100%가 되고 녹아웃되지 않으며 레드 존에서 카운터 능력이 없는 다수의 선수를 상대로 캐치에 성공합니다
WR 수습생(WR Apprentice)	리시버가 추가 핫 루트를 4개 이용할 수 있습니다
TE 수습생(TE Apprentice)	타이트 엔드가 TE 포지션 라인에 서 있을 때 추가 핫 루트를 4개 이용할 수 있습니다
슬롯 수습생 (Slot Apprentice)	리시버가 슬롯 라인에 서 있을 때 추가 핫 루트를 4개 이용할 수 있습니다

더블 미(Double Me)

어그레시브 캐치의 모든 히트를 상대로 홀드를 유지하고, 싱글 커버리지에서 멀티플레이어 어그레시브 캐치를 상대로 승리합니다

RAC 엠 업(RAC 'em Up)

RAC 캐치의 모든 히트를 상대로 홀드를 유지하고, 싱글 커버리지에서 멀티플레이어 RAC 캐치를 상대로 승리합니다

위성(Satellite)

RAC와 멀티플레이어 캐치의 공격권 캐치를 항상 캐치하고, RAC 및 공격권 캐치에서 멀티 및 캐치 태클에서 녹아웃을 허용하지 않습니다

스핀 주기(Spin Cycle)

볼 캐리어의 스핀 움직임의 효과가 증가하고 일반 스핀보다 더 빠르게 회전합니다. 볼 캐리어는 무너진 태클에서 더 빨리 빠져나가며, 히트 스틱에서도 균형을 잃지 않습니다(수비수에게 카운터 능력이 없는 경우에 한정)

등 짚고 뛰기(Leap Frog)

볼 캐리어가 더 높고, 더 멀리, 더 빠르게 허들을 뛰어넘고, 어떤 허들 페이크아웃도 더 빨리 빠져나갈 수 있습니다

암 바(Arm Bar)

볼 캐리어의 스틱 암의 성공 확률이 증가하고, 무너진 태클에서 더 빨리 빠져나갈 수 있습니다

불도저(Bulldozer)

볼 캐리어의 트럭의 성공 확률이 증가하고, 무너진 태클에서 더 빨리 빠져나갈 수 있습니다

**백필드 수습생
(Backfield Apprentice)**

백이 백필드 라인에 서 있을 때 추가 핫 루트를 4개 이용할 수 있습니다

게임 모드

플레이 나우 라이브(PLAY NOW LIVE)

더 실감 나는 방송을 원하나요? 플레이 나우 라이브로, 최신 능력치와 선수 명단을 보유한 팀의 시즌에서 아무 주나 선택할 수 있습니다.

또한 이 라이브 대전팀을 프랜차이즈(Franchise) 모드로 이동시켜 최신 능력치를 보유한 해당 팀을 계속 운영할 수 있습니다. 또는 클라우드 리그에서 실제 선수 명단을 선택해 기존의 실제 주 중 어디서나 클라우드 프랜차이즈(Cloud Franchise)를 생성할 수도 있습니다.

프랜차이즈 (FRANCHISE)

프랜차이즈 모드에서는 활동 중인 NFL 선수, 코치, 구단주의 커리어를 모두 제어하거나, 직접 나만의 캐릭터를 만들어 싱글 플레이어 또는 멀티플레이어 온라인 리그에서 플레이할 수 있습니다.

최대 32개의 팀을 상대로 경쟁하며 NFL에 당신의 유산을 남기는 여정에 오르세요. 매년 펼쳐지는 프로볼과 레거시 어워드도 포함됩니다. 로스터의 슈퍼스타 X 팩터 능력을 새로운 방식으로 커스터마이징하고 훈련하면서 선수 개발 과정 전체를 직접 관리할 수 있습니다.

신규 프랜차이즈

Face of the Franchise: QB1

쿼터백으로 당신의 실력과 선택을 중심으로 새롭게 개인화된 커리어 캠페인에서 Face of the Franchise가 되세요!

당신만의 쿼터백을 만들어 대학 풋볼 내셔널 챔피언십과 NFL 컴바인에서 경기를 치른 후 NFL 드래프트에 진출할 자격을 얻으세요. 팀을 선택한 후에는 Madden의 새로운 시나리오 엔진이 맞춤 이벤트와 도전 과제를 생성하여 당신만의 독특한 NFL 커리어 스토리를 구축합니다. 신인 계약의 순간부터 풋볼 명예의 전당에 입성하는 순간까지 당신만의 이야기를 써 내려가세요!

슈퍼스타 X 팩터

개발 속성을 획득하는 선수는 존 및 슈퍼스타 능력을 해제할 수 있습니다. 최고의 성적을 내는 선수들은 각 시즌이 끝난 후 개발 속성이 증가합니다. 슈퍼스타 잠재력 개발 속성을 지닌 루키를 드래프트하면 경기장에서 경험을 쌓은 후 슈퍼스타 X 팩터 또는 슈퍼스타 개발 속성을 드러냅니다.

내 프랜차이즈 시작

온라인(클라우드)이나 오프라인을 선택하고 팀을 선택해 커스터마이징하세요. 기본적으로는 프리시즌에 게임이 시작되므로 당분간 팀과 능력에 익숙해질 수 있습니다. 시작 지점(Starting Point)에서 정규(Regular) 시즌으로 손쉽게 변경할 수 있습니다.

최고의 순간(Play The Moment) 및 기타 플레이 방법

주간 게임을 불러오기 전에 플레이 모드를 선택해야 합니다. 최고의 순간은 시합에서 가장 중요한 시점부터 시작하기 때문에, 가장 효율적인 방법을 통해 팀을 승리로 이끌 수 있습니다. 또한 공격과 수비 중 한쪽만 플레이하고 싶다면 공격 전용(Offense Only) 또는 수비 전용(Defense Only) 모드로 경기를 2배 빠르게 플레이할 수 있습니다!

언제든 게임 모드를 자유롭게 변경하여 플레이하세요. 슈퍼심(Supersim) 옵션 메뉴에서 커스텀 플레이(Custom Play) 옵션을 선택하기만 하면 됩니다. 슈퍼심(Supersim) 메뉴에서는 경기 속도도 조절할 수 있습니다. 고속 모드로 경기를 빠르게 진행할 수도 있고 저속 모드로 느긋하게 즐길 수도 있습니다.

시즌 목표 설정

정규 시즌에 진출했을 때 가장 먼저 해야 할 일은 신중하게 시즌 목표를 정하는 것입니다. 코치로 플레이할 때는 시즌 동안 예상되는 승리 횟수를 설정할 수 있습니다. 목표를 높게 잡을수록 위험 부담이 커집니다. 목표를 달성하지 못하면 해고될 수도 있습니다. 선수로서 당신은 포지션에 따라 다양한 능력치를 선택해야 합니다.

선수 전형 업그레이드

코치 또는 구단주로서, 당신은 경기에 임하는 선수들의 진로를 결정하게 됩니다. 선수로 플레이할 때는 최선을 다해 경기하고 명예의 전당에 입성하도록 노력해 보세요. 특정 프랜차이즈 게임 이후 스킬 포인트를 사용하여 자격 있는 선수를 업그레이드할 수 있으며, 스킬 포인트는 경험치가 증가하면 얻을 수 있습니다. 경험치는 코치 목표 및 마일스톤 목표를 달성하거나 게임에서 좋은 성적을 거두면 증가합니다.

허브(Hub)

선수 명단은 할 일(Things To Do) 옆의 팀 패널(Team Panel)에 위치합니다. 팀 내 선수의 전체적인 속성, 목표, 능력치 등을 빠르게 살펴볼 수 있으며, 스킬 포인트를 투자해 선수를 업그레이드할 수도 있습니다.

또한 클라우드 프랜차이즈(Cloud Franchise)를 플레이하면, 새로운 멤버 패널에서 리그 멤버들과 즉시 교류하고 다른 멤버의 경기 및 온라인 상태를 확인하는 것도 가능합니다. 또한, 커미셔너(Commissioner)라면 오토 파일럿(Auto Pilot)을 전환하거나 연봉 상한 패널티를 없애거나 리그에서 제거할 수도 있습니다.

팀 경기력 높이기

팀에 영입할 새로운 선수를 찾고 있다면 할 일(Thing To Do) 메뉴에서 팀 개선(Improve Your Team) 옵션을 확인해 보세요. 모든 자유 계약 선수와 교환 불가 선수들이 한 곳에 편성되어 있어, 영입 가능한 선수들을 손쉽게 비교할 수 있습니다. 자신의 등급이 높을수록 더 좋은 선수를 영입할 수 있습니다!

스카우트

Week 3에서 코치나 구단주로 시작하면 스카우트 방법을 가르쳐주는 할 일(Thing To Do) 항목이 표시됩니다. 스카우트 포인트를 소모해 선수의 능력을 알아내고 곧 있을 NFL 드래프트에서 선수의 영입 여부를 결정할 수 있습니다. 스카우트 포인트를 사용하면 선수의 최우선 속성 3가지를 해제할 수 있습니다. 세 번째 속성을 해제하면 선수의 진정한 드래프트 가치를 발견할 수 있습니다. 또한, NFL 드래프트 전에 스카우트 포인트를 선수에게 사용하면 드래프트 등급에서 “다이아몬드”와 “과대평가” 선수들을 찾아낼 수 있습니다.

주간 트레이닝 및 경기 플랜

훌륭한 팀은 연습장에서 만들어집니다! 매주 훈련에 시간을 투자하면 팀을 강화하고 다음 상대와의 시합을 준비할 수 있습니다.

경기 플랜 작성하기

주간 트레이닝의 첫 단계는 공격과 수비를 배치해 경기 플랜을 짜는 것입니다. 코치들은 상대 팀의 플레이 경향에 맞춰 경기 플랜을 제안합니다. 각 플랜에 맞는 훈련을 게임에서 찾을 수 있습니다. 훈련을 잘 해낼수록 금, 은, 동메달 중 더 좋은 메달을 획득합니다. 또한 잘 플레이할수록 XP도 더 많이 받습니다.

경기 시간에 선택한 경기 플랜이 특정 경기에 공격과 수비 부스트를 제공합니다. 플레이 콜(Play Call) 메뉴에서 녹색으로 표시된 부스트 경기를 확인할 수 있습니다.

집중 연습

주간 트레이닝의 두 번째 단계는 집중 연습으로, 직접 훈련하는 선수를 강화해 줍니다. 코치는 신인 선수를 집중 육성하길 권하지만, 사실 집중 연습에서는 어떤 선수를 선택해도 좋습니다. 원하는 선수를 육성해 경기력을 높이고 팀의 승리를 이끄는 주력 선수로 성장시키세요!

자유 연습

자유 연습에서는 팀을 필드로 데리고 나가 다양한 플레이를 시험할 수 있습니다. 팀의 플레이를 점검하며 리그에서 앞서나갈 수 있는 훌륭한 방법입니다.

사기 등급

선수의 경기 내 성과에 따라 사기가 결정됩니다. 자신감이 높은 팀은 높은 경기력을 발휘합니다. 선수로서 경기장 내의 모든 기회를 최대한 활용하면 사기 등급이 올라갑니다!

다중 진행 포인트(Multiple Advance Points)

단장(General Manager)이 되어 의자에 편하게 앉아 오프시즌 동안 자유 계약 선수나 NFL 드래프트에 대해서만 신경 쓰고 싶나요? 아니면 연맹에서 톱 시드를 배정받자마자 플레이오프로 곧장 진출하고 싶나요? 다중 진행 포인트를 사용하면 시즌을 앞서 나가거나 일반적인 주간 플레이를 할 수 있습니다.

커미셔너 도구

커미셔너 도구를 사용하여 리그의 형태를 제어하세요.

플레이어 종합 편집 (Full Player Editing)

모든 리그 소속 선수의 외모, 연락처 정보, 등급, 속성 등을 편집할 수 있습니다. 편집 내용은 변경 로그에 표시되므로, 리그가 커미셔너의 행동을 모니터링할 수 있습니다.

오토 파일럿 기간 지정 (Designate Auto-Pilot Length)

장기간 여행을 떠나거나 시간을 낼 수 없는 사정이 있을 때, 몇 주간 자신 또는 다른 유저를 오토 파일럿으로 설정할 수 있습니다. 이 기능은 리그 멤버 및 커미셔너에게 제공됩니다.

커미셔너 단체 (Multiple Commissioners)

다수의 온라인 프랜차이즈를 운영하면 시간이 많이 소요되며 실제와 같은 문제가 언제든지 발생할 수 있습니다. 프랜차이즈는 그 점을 잘 알고 있습니다. 해당 주의 진행이 어렵더라도 걱정할 필요가 없도록 다른 유저를 두 번째 커미셔너로 지정하세요. 원조 커미셔너는 이 기능을 언제든지 추가하거나 제거할 수 있습니다.

구단주 모드

구단주로 게임을 시작하면, 우선 배경을 설정해야 합니다. 배경은 캐릭터에게 개성을 부여하고 게임 내에서도 효력을 발휘합니다. 구단주의 세 가지 배경 이야기는 다음과 같습니다:

전직 선수(Former Player) 선수 만족도에서 유리하며, 착수 자금 3백만 달러로 시작합니다.

일생의 팬(Lifelong Fan) 팬 호감도에서 유리하며, 착수 자금 3백만 달러로 시작합니다.

재계 거물(Financial Mogul) 재정면에서 유리하며 착수 자금 7백만 달러로 시작하지만 레거시 점수(Legacy score) 0점, 낮은 선수 행복도(Player happiness)로 시작합니다.

이제 팀이 어떻게 수입을 벌어들이고 승리를 차지할지를 신중하게 결정해야 합니다. 구단주의 일은 매우 부담스러울 수 있기 때문에 고문을 활용하여 팀의 최근 소식을 확인하고 이 모드의 모든 부분에서 도움을 받으세요.

팀 구성 시 티켓 가격, 혜택, 상품 가격을 설정하세요. 팬의 행복도, 직원, 경기장 등의 항목에서 팀의 가치를 측정하고 필요한 경우 높이세요. 직원을 적절히 고용하여 선수들의 기분을 좋게 유지하고 최선을 다할 수 있도록 하세요. 선수가 최상의 컨디션을 유지하고 있는지 확인하고, 사기를 높여줄 새로운 무대와 경기장으로 즉시 이전하세요!

오프시즌

선수 재계약

정규 시즌동안 대기 중인 FA 선수는 새로운 조건으로 협상하고 싶어 합니다. 시즌 중간에 협상하지 않기로 결정했다면 오프시즌에 FA로 변경될 예정인 선수와 재계약을 할 기회가 단 한 번 제공됩니다.

이 단계에서 선수와 협상하기로 했다면 자신과 선수 모두 만족할 수 있는 제안을 해야 합니다. 선수가 계약서에 사인을 거부하면 다른 FA 선수의 영입도 고려해야 합니다. 첫 번째 계약을 제안해보세요!

자유계약 선수 입찰

당신의 자유계약 선수와 재계약을 할 기회가 지나간 후에는 여러 자유계약 선수 중에서 선택할 기회가 있습니다. 이 FA 기간에는 팀의 연봉 상한액, 즉 샬러리 캡(Salary Cap)에 여유가 있으며, 적당한 FA 선수가 시장에 나왔다는 가정 하에 각 팀이 서둘러 라인업을 강화할 수 있습니다.

먼저 선수별로 현재의 시장 가치를 파악한 후, 해당 선수에게 얼마만큼 경기 비용을 지불해야 하는지 예측할 수 있습니다. 또한 다른 NFL 팀의 로고도 눈여겨보세요. 이들은 해당 선수에 관심을 가지는 팀을 나타냅니다.

계약 제안

목표로 설정한 FA 선수에게 초기 계약을 제안한 뒤, 해당 주를 진행해서 새로운 정보를 획득합니다. FA 화면으로 돌아가서 My Negotiations 항목으로 정렬해 보면 계약을 고려 중인 모든 선수의 현황을 빠르게 확인할 수 있습니다.

이 시점에서 선수가 당신과의 계약을 결정했는지, 다른 팀의 제안을 수락했는지 아니면 여전히 고려 중인지를 알 수 있습니다. 선수가 결정을 내리지 않는다면, 더 많은 금액 제시, 제안 철회, 현상 유지 중에서 행동을 선택해야 합니다. 자유계약은 4주간 유지되므로 협상을 주의 깊게 살펴보아야 합니다.

드래프트

FA 기간이 끝나면 NFL 드래프트가 시작됩니다!

이 허브에서는 드래프트 순서와 함께 취할 수 있는 행동의 목록이 표시됩니다. 다른 팀이 멀뚱히 기다리는 동안 그 팀에 트레이드를 제안해 드래프트 순위를 올리거나, 전체 드래프트 보드를 살펴보거나, 드래프트를 진행할 수 있습니다.

스포츠 스타들의 최근 행보에 반응하는 다양한 메시지도 확인할 수 있습니다. 이 과정을 조금 더 빠르게 진행하려면 시의 드래프트 선택을 모두 건너뛰고 바로 다음 사용자 선택으로 넘어갈 수 있습니다.

신인 선수와 계약하기

이 작업은 실제 NFL에서 신인 선수가 계약하는 과정과 동일하게 자동으로 완료됩니다.

코치가 되어 플레이하기

XP 사용하기

코치는 선수의 은퇴 확률을 낮추고, 선수와의 재계약을 돕거나, 특정 포지션의 획득 XP를 증가시키거나, 매주 획득하는 스카우트 포인트를 증가시키는 패키지 등에 XP를 사용할 수 있습니다.

선수가 되어 플레이하기

선수 생성

현역 NFL 선수로 플레이하거나 직접 캐릭터를 생성하세요.

배경

선수 배경 이야기에는 선순위 드래프트 지명(Early Draft Pick), 후순위 지명(Late Round Pick), 비 드래프트(Undrafted)의 세 가지 옵션이 있습니다. 선순위 드래프트 지명으로 플레이하면 신인 선수로서 보유할 수 있는 가장 높은 등급으로 시작하지만 드래프트 지명을 받지 못한 신인 선수보다 훨씬 많은 부담을 지게 됩니다.

선수 업그레이드

필드 성적에 따라 시즌 동안 XP가 축적됩니다. XP가 충분하면 스킬 포인트를 얻어 포지션의 전형 중 하나에 적용할 수 있게 됩니다. 해당 스킬 포인트는 선수의 OVR 포인트가 1 오를 때까지 적용 가능한 등급을 높여줍니다.

은퇴

언제든 선수 생활에서 은퇴할 수 있습니다. 은퇴하면 새로운 선수(Player), 코치(Coach), 구단주(Owner) 중 하나를 선택해 은퇴한 시점의 시즌이나 같은 해의 정확히 같은 시점에서 다시 시작할 수 있습니다.

레거시 점수

MVP에서 슈퍼볼 챔피언에 이르기까지 모든 어워즈는 레거시 점수(Legacy score)에 반영되며, 이는 사상 최고의 NFL 선수와 비교해서 당신의 성과를 측정하는 기준으로 사용됩니다. 명예의 전당에 헌정되려면 레거시 점수가 아주 높아야 합니다!

MADDEN ULTIMATE TEAM(MUT)

MADDEN ULTIMATE TEAM(MUT)이란?

최대 규모의 판타지 풋볼 모드인 Madden Ultimate Team(MUT)에 오신 것을 환영합니다. 여기서는 최고의 미식축구 팀을 성장시키고 구축하기 위한 선발 선수 팀을 받게 됩니다.

수집

특정 게임 모드나 옥션(Auctions)에서 선수와 아이템을 수집하거나 스토어에서 팩을 찾아보세요. 게임을 플레이하여 게임 내 통화인 코인을 얻거나 현금으로 포인트를 구매해 팩과 번들로 교환하세요.

업그레이드

획득한 새 아이템들로 팀을 업그레이드하세요. 옥션 하우스(Auction House)에서 남거나 원하지 않는 아이템을 다른 플레이어와 교환할 수 있습니다.

관리

시즌 동안 경기장과 MUT 챔피언 및 MUT 선수단을 관리하세요.

MADDEN ULTIMATE TEAM 신규

임무(Missions)

임무는 Madden Ultimate Team을 플레이하는 방법을 단계별로 익힐 수 있도록 마련된 기능입니다. 코인, 포인트 등을 얻고 사용하는 방법을 배울 수 있습니다.

얼티밋 챌린지

기존 솔로 챌린지는 얼티밋 챌린지로 변경되고 보상을 해제하는 데 도움을 주는 스타 시스템이 추가됩니다. 이 기능은 세 명으로 구성된 팀을 지원합니다. 친구 두 명과 함께 팀을 이루세요!

X 팩터 업그레이드

슈퍼스타 능력이 케미스트리 능력을 대체합니다. 당신의 플레이 스타일에 맞춰 선수를 선택하고 커스터마이징해야 합니다. 잊지 마세요. 선수 한 명에게서는 특정 개수의 능력만 잠금 해제할 수 있습니다.

MUT 기본

어떻게 팀을 강화하나요?

팩 또는 옥션에서 새로운 선수들을 영입해 팀을 업데이트하거나, 이미 보유한 선수들의 훈련에 투자하세요. 또한 옥션에서 아이템을 판매하거나 아이템 바인더에서 아이템을 간편하게 판매해, 새로운 선수 영입에 필요한 코인을 마련할 수 있습니다.

팩(Pack)은 무엇인가요?

팩에는 팀을 업그레이드하는 데 사용할 수 있는 몇 가지 무작위 아이템이 담겨 있습니다. 대부분의 팩에는 다양한 선수 아이템(Player Item)과 플레이북, 유니폼, 코치, 수집품, 경기장 등 비선수 아이템(Non-Player Item)이 포함되어 있습니다. 팩은 로열티 보상 또는 세트, Head to Head 이벤트, 얼티밋 챌린지 보상으로 얻을 수 있습니다. 또한 스토어(Store)에서 개별 팩이나 번들을 구매할 수도 있습니다.

티어(Tier)란 무엇인가요?

티어(Tier)는 아이템의 품질 등급입니다. 일반적으로 티어가 높은 아이템이 낮은 티어의 아이템보다 더 강하거나 쓸모가 많습니다.

엘리트(Elite) 아이템은 모든 팩에 다 들어있지 않습니다. 하지만 때때로 골드(Gold) 아이템 대신 엘리트 아이템이 들어있기도 합니다. 일부 팩이나 번들은 스토어 설명에 기재되어 있는 경우 엘리트 티어 아이템을 보장합니다.

프로그램(Program)이란 무엇인가요?

프로그램은 드래프트나 플레이오프 등, 일 년 내내 제공되는 테마 콘텐츠입니다. 각 프로그램은 특정 테마와 연관된 특별한 아이템들, 얼티밋 챌린지, 세트 등을 포함하고 있습니다. 아이템 바인더(Item Binder), 옥션(Auctions), 트레이드(Trades)에서 프로그램별로 아이템을 필터링할 수 있습니다.

플레이

플레이 탭을 사용해서 자신의 Madden Ultimate Team으로 게임을 시작하세요. 여기서 MUT 챔피언, MUT 선수단, MUT 드래프트, 얼티밋 챌린지, 솔로 배틀, 시즌 등 다양한 방식으로 플레이할 수 있습니다. 솔로 배틀은 CPU가 조종하는 팀을 상대로 하는 싱글 플레이어 게임입니다. 시즌은 Head to Head 이벤트, 샬러리 캡 랭킹(Salary Cap Ranked) 모드, 친구와 플레이(Play a Friend) 모드가 포함되어 있습니다.

얼티밋 챌린지

얼티밋 챌린지는 싱글 플레이어 게임 또는 친구들과 함께하는 멀티플레이어 게임으로 모두 즐길 수 있습니다. 얼티밋 챌린지는 다양한 방식으로 플레이할 수 있으며 각 방식에 따라 난이도와 쿼터 길이가 달라집니다. 챌린지를 선택해 모든 세부 사항을 살펴보세요. 일부 챌린지는 참가 조건이 있습니다.

시즌

Head to Head 이벤트

다양한 Head to Head 이벤트에서 얼마나 많은 승리를 거둘 수 있는지 확인해 보세요! 이벤트는 만든 후 6승을 달성하거나 2패를 당하면 종료됩니다. 승리 횟수에 따라 보상을 받게 되므로, 라인업을 잘 구성해 어디까지 올라갈 수 있을지 시험해보세요!

팀 연봉 상한 랭크 모드(Salary Cap Ranked Mode)

연봉 상한에 맞는 선수들로 팀을 구성하세요. 연봉 조건이 높은 엘리트 쿼터백을 뽑을지, 같은 비용으로 골드 등급 선수 두 명을 기용할지는 본인의 선택에 달렸습니다. 여기는 Madden Ultimate Team 플레이 내에서 가장 평준화되어 있는 경쟁이 치열한 곳입니다.

스토어(Store)

스토어 탭에서는 스토어(Store)와 옥션 하우스(Auction House)를 통해 여러 상품을 이용할 수 있습니다.

스토어(Store)

얼티밋 챌린지와 옥션에서 얻은 코인 또는 구매한 포인트로 아이템을 구매하세요. 가지각색의 팩을 다양한 가격으로 만나보세요. 각 팩에는 무작위 아이템이 포함되어 있으며, 운이 좋다면 고급 엘리트 플레이어를 획득할 수도 있습니다.

일부 팩 번들은 벌크 할인을 제공하며, 대형 팩 번들은 엘리트 선수를 보장 지급할 수도 있습니다. 스토어를 자주 방문해 특별 한정 프로모션 및 할인 행사를 놓치지 마세요.

포인트(Points)란 무엇인가요?

포인트는 번들 및 특별 아이템 구매에 사용됩니다. 스토어에서 포인트를 더 많이 구매할 수 있습니다.

경매장(Auction House)

스토어 탭의 옥션 하우스로 들어가면 다른 플레이어를 상대로 아이템을 사고팔 수 있습니다. 필요한 아이템을 얻거나 사용하지 않는 아이템을 코인으로 교환할 수 있습니다. 옥션에서 유형, 티어, 포지션, 팀, 케미스트리, 종합 등급(OVR)을 기준으로 검색할 수 있습니다. 옥션 아이템의 남은 시간은 각기 다르게 표시되니 이에 맞게 전략을 세우세요. 남은 시간이 몇 초 남지 않은 시점에서 누군가가 아이템을 입찰하면 옥션 타이머의 시간이 늘어납니다.

아이템을 경매에 올리려면 아이템 뷰어(Item Viewer)를 불러와 “옥션”(AUCTION)을 선택하세요. 아이템의 옥션 기간(Duration), 시작가(Starting price), 즉시 판매가(Buy-it-now price)를 설정하세요. 일부 아이템에는 수수료가 붙습니다.

옥션 하우스(Auction House)에서 내가 올린 옥션 아이템 및 입찰한 아이템을 확인할 수 있습니다.

팀(Team)

팀(Team) 탭에서는 팀의 모든 요소를 관리합니다. 여기서 라인업(Lineup)을 둘러보거나, 코치진과 장비(Coaching and Equipment)를 편집하거나, 팀 이름을 변경할 수 있습니다.

선수 편성

선수 명단을 편집하려면 관리(Manage) 탭 > 내 팀(MY TEAM) > 선수 명단(ROSTER)으로 이동하세요.

라인업(Lineup)

라인업을 살펴보려면 “라인업 조정”(Adjust Lineup)을 선택하세요. 선수를 선택하고 특정 차트 포지션에서 위 또는 아래로 이동하세요. 선수를 선택하면 교체 선수를 확인할 수 있습니다. 좋은 라인업을 빨리 구성하려면 “최강 라인업”(Best Lineup)을 선택해 OVR 또는 케미스트리를 기준으로 최적의 팀을 자동 생성하세요. 페이지를 좌우로 움직이면 공격, 수비, 스페셜리스트 등 팀 내의 다른 통계를 확인할 수 있습니다.

아이템 바인더(Item Binder)

필터를 사용해 상단 우측 구석의 드롭다운 목록으로 아이템을 쉽게 정렬하세요. 아이템을 선택해 아이템 뷰어(Item Viewer)로 확인하고 품목 비교, 선발진 승격, 세트 추가, 옵션, 급처분 등을 선택하세요. 각 아이템의 상세 정보 페이지에서 중요 속성(Key Attributes), 케미스트리 보너스(Chemistry bonus), 설명도 확인할 수 있습니다.

세트(Sets)

세트는 컬렉션의 아이템으로부터 코인과 아이템 보상을 얻을 수 있는 좋은 방법입니다. 다양한 세트를 살펴보고 요구 조건과 보상을 확인하세요. 아이템 뷰어(Item Viewer)에는 “세트에 추가”(Add to Set) 옵션이 있으며, 세트에 어떤 아이템을 추가할 수 있는지 알아볼 수도 있습니다. 또한 경매장을 검색해 세트를 채울 수도 있습니다. 마지막 필요 아이템이 추가됨과 동시에 자동으로 보상을 받습니다.

MUT 드래프트(MUT Draft)

다시 한 번, *Madden NFL 20*에서는 MUT 드래프트와 함께 판타지 풋볼 경험이 생생히 살아납니다! 자신만의 드림팀을 드래프트하고 필드 위에서 펼쳐지는 흥분의 현장에 직접 뛰어드세요.

MUT 드래프트 이벤트(MUT Draft Event) 시작하기

MUT 메인 메뉴(MUT main menu)에서 MUT 드래프트(MUT Draft)를 선택해 시작해보세요. 여기에서는 기본적인 MUT 드래프트의 정보를 확인하고 플레이할 유형을 선택할 수 있습니다. MUT 드래프트 랭킹(MUT Draft Ranked)에서는 다음 Madden 챔피언의 자리에 오르는 궁극의 보상을 두고 다른 사람들과 치열하게 경쟁해야 합니다. 솔로 드래프트(Solo Drafts)에서는 CPU 팀을 상대로 경쟁합니다.

드래프트의 기본(Draft Functionality)

드래프트는 기본적으로 20라운드로 구성되며, 코치 선정부터 시작합니다. 이렇게 하면 선호하는 플레이 방식에 따라 나머지 드래프트 선정의 스타일을 정하는 데 도움이 됩니다. 코치의 플레이 북은 자동으로 함께 선택됩니다.

코치 선택 후 선수들의 드래프트를 시작할 수 있습니다. 첫 페이지에는 선수의 종합 등급(OVR)이 표시됩니다.

선택된 선수들은 라인업에서 기본 팀에 추가되며, 이에 따라 OVR이 변경됩니다. 요약(Summary) 화면에서 완성된 팀을 살펴볼 수 있습니다.

허브(HUB)

드래프트를 완료한 후에는 MUT 드래프트 허브로 이동합니다. 여기에서는 라인업 조정(Adjust Lineup)을 통해 이후의 라인업을 커스터마이징하거나, 코치진 및 장비(Coaching & Equipment) 정보를 확인하거나, 진행(Progress) 화면에서 현재 상태를 확인할 수 있습니다.

MUT 공략법

MUT의 화폐인 코인은 경기에서 승리하거나 세트를 완료했을 때 보상으로 지급됩니다. 이 코인을 사용하면 상점에서 새 팩을 구매하거나 경매장에서 입찰에 참여할 수 있습니다. 코인은 얼티밋 챌린지를 완료하거나 경매장에서 아이템을 판매하여 얻을 수 있습니다. 코인을 빨리 확보해야 한다면 아이템을 급처분할 수도 있습니다.

MUT 모드에 대해 조금 익숙해졌으니 이제 아이템에 대해 배워봅시다. 팀을 키우려면 아이템을 수집해야 합니다. 기본 카테고리 몇 가지를 소개하겠습니다.

선수(Players)

선수들은 Ultimate Team의 라인업을 구성합니다. 32개 NFL 팀의 1,400명이 넘는 선수를 수집할 수 있으며, 여기에는 풋볼 역사를 통틀어 가장 전설적인 선수들도 일부 포함됩니다. 선수에게는 종합 등급(OVR), 선호 포지션, 계약 등 필드 플레이에 직접적인 영향을 미치는 다양한 속성이 있습니다.

아이템을 확인할 때는 몇 가지 화면을 전환하며 중요 속성(Key Attributes)과 아이템의 케미스트리 보너스(Chemistry bonus), 기타 중요한 정보를 검토할 수 있습니다.

팀 아이템(Team Items)

수석 코치, 경기장, 유니폼, 플레이북 아이템으로 자신만의 팀을 설정해 보세요. 홈 유니폼을 변경하면, Ultimate Team 모드에 맞춰 여러분의 선호 팀도 변경됩니다.

수집품(Collectibles)

수집품은 세트를 완성하여 코인과 아이템 보상을 받는 데 사용됩니다. 일부 수집품을 급처분하여 코인을 얻을 수 있습니다.

수석 코치(Head Coach)

팀이 경기를 하려면 수석 코치(Head Coach)가 필요합니다. 수석 코치의 주요 역할은 팀에 케미스트리 효과를 추가하는 것입니다. 경기가 진행되는 동안 사이드라인에서 수석 코치의 모습을 지켜볼 수 있습니다!

온라인 HEAD-TO-HEAD

다른 사람과 경쟁할 때의 스릴을 즐기는 유저라면 온라인 Head-to-Head가 적합합니다. 자신과 비슷한 플레이 수준의 상대와 계속해서 경쟁할 수 있게 도와주는 매치메이킹 시스템과 퀵 매치(Quick Match)가 결합된 게임 속으로 뛰어들어 보세요.

퀵 매치(Quick Match)

퀵 매치(Quick Match)에서는 순위 경기에서 맞붙을 대상을 찾습니다. 순위 경기에서 승리하면 랭킹 포인트(Ranking Points)를 획득하며 순위표(Leaderboard)에 이름이 올립니다.

친구와 가볍게 게임을 즐기고 싶지만 온라인에 접속한 Madden NFL 20 친구가 없다면, 게임 유형을 비랭크 게임으로 변경하세요.

친구와 플레이(Play a Friend)

친구가 온라인에 접속했다면 Madden NFL 20에 초대해 친선전을 즐겨보세요. 이 모드에서는 게임 설정을 마음대로 변경할 수 있습니다.

순위표

Madden 온라인 커뮤니티에서 지금까지의 전적을 확인하고 싶나요? 순위표에서 누가 온라인 경기장의 승자인지 확인해보세요. 순위표는 4가지로 구성됩니다.

상위 100(Top 100)

온라인 Head-to-Head 경기의 상위 100위권 플레이어를 보여줍니다.

내 순위표(My Leaderboard)

랭킹 안에 들어가 있으면(상위 100,000명까지 표시), 이곳에서 내 순위를 기준으로 상위와 하위 50명을 확인할 수 있습니다.

친구(Friends)

친구 순위표는 친구들과 랭크를 비교해 표시합니다.

통계 순위(Stats Leaders)

다른 Madden 플레이어와 공격 및 수비 등 다양한 항목의 순위를 비교할 수 있습니다.

선발 출전(Depth Chart)

선발진이 만족스럽지 않아 라인업을 변경하고 싶다면 경기 시작 전에 전체 선수 구성표인 선발 출전(Depth Chart) 화면으로 이동하세요. 이 화면에서 선발 출전을 변경하면 “공식” 선수 명단에 자동으로 저장되므로, 온라인 게임을 할 때마다 선발 출전을 업데이트할 필요가 없습니다. 선수 명단을 업데이트한 후에는 꼭 다시 점검하세요!

커스터마이징(Customize)

커스터마이징(Customize)의 각 하위 메뉴에서는 선수 명단을 업데이트하거나 온라인 설정을 변경할 수 있습니다.

소셜 기능

Madden 메신저 하우스(Madden Messenger houses)에서는 모든 알림 및 소셜 기능을 만나볼 수 있습니다. 메신저 수신함(Messenger Inbox)에서는 받은 메시지 및 아이템 보상을 수령할 수 있으며, 여기서 음악 목록을 편집할 수도 있습니다. 소셜 공유(Social Sharing)는 친구의 최신 도전 과제, MUT 옥션(MUT Auctions), 온라인 Head-to-Head 랭킹, 프랜차이즈 리그(Franchise league) 업데이트 등과 같은 기타 소셜 메시지를 보내줍니다.

도움이 필요하신가요?

Madden NFL 20 문의처

웹페이지: easports.com/madden-nfl

Twitter: twitter.com/EAMaddenNFL

Facebook: facebook.com/EASportsMaddenNFL

EA 고객 지원은 언제 어디서나 여러분의 게임을 소중히 지키기 위해 노력하고 있습니다.

온라인 지원 및 연락 정보

FAQ, 도움말 및 저희 연락처를 원하시면 help.ea.com을 방문하세요.

Twitter & Facebook 지원

빠른 힌트를 원하시나요? Twitter에서 <https://twitter.com/EAhelp>를 찾거나 <https://www.facebook.com/EAHelpHub/>에 글을 올리세요.