



MADDEN 20

KINDER KÖNNEN IM WORLD WIDE WEB VIEL LERNEN.

A small, colorful illustration of a slot machine with three reels showing dollar signs, and a red die with white pips, positioned over the word 'WIDE' in the main title.

**IM NETZ ACHTET IHR KIND AUF ALLES.
ACHTEN SIE AUF IHR KIND.**
Jugendschutzsoftware hilft Ihnen dabei.

**SICHER
ONLINE
GEHEN**

**KINDERSCHUTZ
IM INTERNET**

www.sicher-online-gehen.de | Eine gemeinsame Initiative von Bund, Ländern und der Wirtschaft.

INHALT

NEU IN MADDEN NFL 20	04	SPIELMODI	28
VOLLSTÄNDIGE STEUERUNG	05	FRANCHISE	28
NEUE GAMEPLAYMECHANIKEN	22	MADDEN ULTIMATE TEAM (MUT)	35
SPIELVERLAUF	23	SOZIALE FEATURES	41
X-FACTOR-FÄHIGKEITEN	24	WEITERE HILFE	42

NEU IN MADDEN NFL 20

MEHR DINGE ZU ERLEDIGEN IM FRANCHISE-MODUS

Dieses Jahr stellen wir Face of the Franchise: QB1 vor. Bei diesem Karrieremodus wirst du deine eigene Reise zum Superstar Quarterback der NFL erleben. Angefangen mit dem Playoff der College Football National Championship, über den NFL Combine, den NFL Draft bis hin zu einer erfolgreichen Karriere in der NFL.

SUPERSTAR X-FACTOR-FÄHIGKEITEN

Fühle die einzigartigen Emotionen und Stärken der NFL-Superstars mithilfe von Superstar X-Factor, einem komplett neuen fortschreitenden Fertigkeitensystem für jeden der bekanntesten NFL-Superstars. Diese persönlichkeitspezifischen Fähigkeiten verleihen den Superstars besondere Vorteile, wenn im Spiel bestimmte Bedingungen erfüllt werden. Superstar X-Factors erwecken die Stars der NFL in *Madden NFL 20* zum Leben und heben ihre einzigartigen Persönlichkeiten durch ihre authentischen Fähigkeiten und realistischen Bewegungsabläufe in den Vordergrund. Übernimm die volle Kontrolle über die Entwicklung deiner Superstars mit diesen neuen, anpassbaren Spielerfähigkeiten!

SPIELTAG-HERAUSFORDERUNGEN DURCH SZENARIO-ENGINE

Unsere neue Szenario-Engine generiert spielbare Szenarien, Events und dynamische Herausforderungen, die deine NFL-Karriere und die Entwicklung deiner Geschichte einzigartig machen.

VOLLSTÄNDIGE STEUERUNG

STEUERUNG FÜR TASTATUR UND MAUS (NUR PC)

Madden NFL 20 für den PC unterstützt den Xbox One Wireless Controller und bietet eine völlig neue Kontrollsteuerung für Tastatur und Maus. Die Tastatur kann alleine genutzt werden, um sich durch alle Menüs zu navigieren und das Spiel zu spielen. Mit der Verwendung der Maus wird zusätzliche Kontrolle ermöglicht, indem das Spiel und das Navigieren durch die Menüs vereinfacht wird. Im Spiel selbst kontrolliert die Maus den „Virtual Thumbstick“, der in der Benutzeroberfläche angezeigt wird und die präzise Kontrolle von Spielerbewegungen ermöglicht.

Um mehr über die Steuerung im Spiel zu erfahren, kannst du dir den Skills Trainer ansehen. Wenn du mehr Informationen über die allgemeine Steuerung suchst, kann dir das Settings-Menü weiterhelfen.

ANMERKUNG: Die Steuerungsbefehle, die in diesem Handbuch beschrieben werden, beziehen sich immer auf den Xbox One Wireless Controller.

PLAY-CALLING (SPIELZUGANSAGEN)

Die Play-Call-Einstellungen kannst du jederzeit unter SETTINGS > VISUAL FEEDBACK > PLAY CALL STYLE oder in den Optionen anpassen, die vor jedem Spiel angezeigt werden:

- | | |
|--|---|
| Enhanced | Du erhältst drei Vorschläge auf einmal und kannst alle Optionen wie Coach-Vorschläge, Formation, Konzept, Spieltyp, Personal und deine letzten Spielzüge nutzen. |
| Slim | Diese Option bietet dir alle Wahlmöglichkeiten von „Enhanced“, ohne die wunderschönen Übertragungen von <i>Madden NFL 20</i> zu verbergen. |
| Ändere die Geschwindigkeit, um einzustellen, wie sich die Uhr verhält: | |
| Normal | Die Standardeinstellung. |
| No Huddle | Deine Offense wählt automatisch die No-Huddle-Offense, wenn ein Spieler innerhalb des Spielfelds getackled wird und die Uhr noch läuft. |
| Chew Clock | Diese Option lässt die Spieluhr auf 10 Sekunden herunterlaufen – das wird vor allem im späteren Verlauf des Spiels interessant, wenn du das Spiel möglichst schnell beenden möchtest! |

PC-SPIELSTEUERUNG

Offense

PREPLAY OFFENSE	
Snap Ball (zur LOS eilen)	LEERTASTE ODER linke Maustaste
Spieler wechseln	F ODER mittlere Maustaste
Spieler bewegen	Linke oder rechte Pfeiltaste
Hot Route	H
Passschutz	P
Snap antäuschen	ALT
Spielzugtyp anzeigen	SHIFT ODER rechte Maustaste
Spieler-Festlegung	Z
Preplay-Menü anzeigen/ausblenden	TAB
Zuschauer stummschalten	Q
Gameplay-Kamera heranzoomen	BILD AUF ODER Mausrad nach oben
Gameplay-Kamera herauszoomen	BILD AB ODER Mausrad nach unten
Gewählten Spieler nach links bewegen	Linke Pfeiltaste
Gewählten Spieler nach rechts bewegen	Rechte Pfeiltaste

PASSEN	
Wurf zum Receiver (2)	E
Lob zum Receiver (2)	E (antippen)
Bullet Pass zum Receiver (2)	E (gedrückt halten)
Touch Pass zum Receiver (2)	E (doppelt antippen)
Wurf zum Receiver (3)	F
Lob zum Receiver (3)	F (antippen)
Bullet Pass zum Receiver (3)	F (gedrückt halten)
Touch Pass zum Receiver (3)	F (doppelt antippen)
Wurf zum Receiver (1)	Q
Lob zum Receiver (1)	Q (antippen)
Bullet Pass zum Receiver (1)	Q (gedrückt halten)
Touch Pass zum Receiver (1)	Q (doppelt antippen)
Wurf zum Receiver (4)	R
Lob zum Receiver (4)	R (antippen)
Bullet Pass zum Receiver (4)	R (gedrückt halten)
Touch Pass zum Receiver (4)	R (doppelt antippen)
Wurf zum Receiver (5)	LEERTASTE
Lob zum Receiver (5)	LEERTASTE (antippen)
Bullet Pass zum Receiver (5)	LEERTASTE (gedrückt halten)
Touch Pass zum Receiver (5)	LEERTASTE (doppelt antippen)
Hoher Wurf	ALT ODER mittlere Maustaste + Receiver-Taste
Nächsten Receiver zum Spielmacher erklären	W/A/S/D
Niedriger Wurf	STRG ODER linke Maustaste + Receiver-Taste
Spielzugaktion/Scramble überspringen	SHIFT ODER rechte Maustaste
Pump Fake (Wurf antäuschen)	Q, E, F, R oder LEERTASTE (doppelt antippen)
Ball wegwerfen	X
Total-Control-Pässe	Pfeiltasten ODER Mausbewegung (während des Passes)
Quarterback-Trägermodus	STRG

BALLTRÄGER	
Stiff Arm	E
Feiern (im Open Field)	SHIFT + STRG (gedrückt halten) ODER linke Maustaste + rechte Maustaste (gedrückt halten) + E
Sprint-Spin	SHIFT ODER rechte Maustaste (bis zu 1/2 Sekunde gedrückt halten) + F
Standard-Spin	F
Spin (Präzision)	STRG ODER linke Maustaste (gedrückt halten) + F
Spin	S dann A ODER S dann D
Niedriger Dive	SHIFT ODER rechte Maustaste (gedrückt halten) + Q
Dive für Yards	Q
Dive über die Linie	STRG ODER linke Maustaste (gedrückt halten) + Q
Ballträgeraufgabe/QB-Slide	SHIFT + STRG (gedrückt halten) ODER linke Maustaste + rechte Maustaste (gedrückt halten) + Q
QB-Slide an LOS vorbei	Q
Sprint-Hurdle	SHIFT ODER linke Maustaste (bis zu 1/2 Sekunde gedrückt halten) + R
Hurdle	R
Hurdle (Präzision)	STRG ODER linke Maustaste (gedrückt halten) + R
Ball pitchen	ALT
Ballhand wechseln	LEERTASTE (antippen)
Ball abschirmen	LEERTASTE (gedrückt halten)
Präzisionsmodifikator (abbremsen)	STRG ODER linke Maustaste (gedrückt halten)
Hesi	STRG ODER linke Maustaste (antippen)
Spin (Präzision)	STRG ODER linke Maustaste (gedrückt halten) + F
Beschleunigungsschub / Sprint	SHIFT ODER rechte Maustaste
Sprint-Juke	SHIFT ODER Rechte Maustaste (bis zu 1/2 Sekunde gedrückt halten) + A ODER D
Juke (Ausweichmanöver)	A ODER D
Juke (Präzision)	STRG ODER linke Maustaste (gedrückt halten) + A ODER D
Schneller Juke rückwärts	SHIFT ODER rechte Maustaste (bis zu 1/2 Sekunde gedrückt halten) + S
Juke rückwärts	S

BALLTRÄGER	
Juke rückwärts (Präzision)	STRG ODER linke Maustaste (gedrückt halten) + S
Speed Truck	SHIFT ODER rechte Maustaste (bis zu 1/2 Sekunde gedrückt halten) + W
Truck	W
Truck (Präzision)	STRG ODER linke Maustaste (gedrückt halten) + W
Yards herausholen (vorwärts stürzen)	W (bei aktivem Stolpervermeidungssymbol)
Stolpervermeidung	S (bei aktivem Stolpervermeidungssymbol)
Juke-links-, Juke-rechts-Kombo	A dann D
Juke-links-, Juke-rechts-Kombo (Präzision)	STRG ODER linke Maustaste (gedrückt halten) + A dann D
Juke-rechts-, Juke-links-Kombo	D dann A
Juke-rechts-, Juke-links-Kombo (Präzision)	STRG ODER linke Maustaste (gedrückt halten) + D dann A
One Cut	Rechte Maustaste (nach Richtungswechsel)

BALL-IN-AIR-OFFENSE	
Possession-Catch	E
Spieler wechseln	F ODER mittlere Maustaste
RAC-Catch	Q
Aggressiver Catch	R
Autoplay / Verteidigungsassistenz	ALT (gedrückt halten)
Strafe (Seitschritt)	STRG (gedrückt halten) ODER linke Maustaste
Beschleunigungsschub	R

SPECIAL-TEAMS-OFFENSE	
Snap / Kick-Power festlegen / Kick-Accuracy festlegen	LEERTASTE ODER linke Maustaste
Spieler wechseln	F ODER mittlere Maustaste
Audible	A
Spielzug umdrehen	F
Snap antäuschen	ALT

PREPLAY-DEFENSE	
Individuelle Einstellungen	I
Spieler wechseln	F ODER mittlere Maustaste
Spieler auswählen	F ODER mittlere Maustaste (gedrückt halten) + Pfeiltasten
Audible-Menü	A
Deckungs-Audible	C
Defensive-Line-Audible	D
Linebacker-Audible	L
Defense-Schlüssel	K
Abseits der Line	SHIFT ODER rechte Maustaste (bei Snap)
Spielzugtyp anzeigen	SHIFT ODER rechte Maustaste (gedrückt halten)
Gap-Assignment für starke/schwache Seite anzeigen	SHIFT (gedrückt halten) + A ODER D (gedrückt halten)
Gameplay-Kamera heranzoomen	BILD AUF / Mausrad nach oben
Gameplay-Kamera herauszoomen	BILD AB / Mausrad nach unten
Feste Defense-Spielerkamera	Z
Defense-Kamera	BILD AUF / Mausrad nach oben
Preplay-Menü anzeigen/ausblenden	TAB
Publikum anheizen	E

DEFENSE (BESCHÄFTIGT)	
Finesse-Passrush-Move	E (gegen Pass)
Block durchbrechen	E (gegen Lauf)
Spieler wechseln	F ODER mittlere Maustaste
Kraft-Passrush-Move	Q (gegen Pass)
Hände hoch / Ball runterschlagen	R
Auto-Hilfe (ohne Spielerkontakt)	ALT (gedrückt halten)
Reichweiten-Tackling links	Q + linke Pfeiltaste
Reichweiten-Tackling rechts	Q + rechte Pfeiltaste
Blockausbrüche in Richtung	Pfeiltasten + E

DEFENSE (VERFOLGUNG)	
Konservatives Tackling	E
Breakdown-Tackling (Präzision)	STRG (gedrückt halten) + E
Spieler wechseln	F ODER mittlere Maustaste
Dive-Tackling	Q
Autoplay / Verteidigungsassistent	ALT
Ball abnehmen	LEERTASTE
Strafe (Seitschritt)	STRG (gedrückt halten) ODER linke Maustaste
Beschleunigungsschub	SHIFT ODER rechte Maustaste
Hit-Stick gegen Ballträger oder Blocker	W ODER Mausrad nach oben
Cut-Stick gegen Ballträger oder Blocker	S ODER Mausrad nach unten

BALL-IN-AIR-DEFENSE	
Receiver spielen	E (gedrückt halten)
Spieler wechseln	F ODER mittlere Maustaste
Swat Ball	Q
Ball spielen / Aggressives Abfangen (Ball Hawk)	R
Strafe (Seitschritt)	STRG (gedrückt halten) ODER linke Maustaste
Beschleunigungsschub	SHIFT ODER rechte Maustaste
Hit-Stick	W

SPECIAL-TEAMS-DEFENSE	
Konservatives Tackling	E
Spieler wechseln	F ODER mittlere Maustaste
Audible	A
Sprung-Blockversuch	R
Dive-Blockversuch	Q
Spielzug umdrehen	F
Spielzugtyp anzeigen/Jump the Snap	SHIFT ODER rechte Maustaste (gedrückt halten)

RECEIVER VON SPIELER FESTGELEGT	
Spieler wechseln (Preplay)	F ODER mittlere Maustaste
Spieler-Festlegung (Preplay)	Z
Konservativer Changeup - Freigabe (Pressing vermeiden)	E + Pfeiltasten oder Mausbewegung (bei Snap)
In Bewegung setzen	Linke / Rechte Pfeiltaste
Aggressives Footfire - Freigabe (Pressing vermeiden)	Q
Los - Freigabe (Geschwindigkeits-Boost)	SHIFT + Pfeiltasten ODER rechte Maustaste + Mausbewegung (bei Snap)
Cut aus Pressing	A ODER D (während Pressing)
Cut-Moves bei Routenlauf	LEERTASTE + W ODER A ODER S ODER D
Routenlauf / Spieler bewegen	Pfeiltasten ODER Mausbewegung
Cut-Moves bei Routenlauf abwechseln	LEERTASTE (gedrückt halten) dann Pfeiltasten ODER Mausbewegung dann LEERTASTE (loslassen)

DEFENSIVE DECKUNGSMECHANIKEN	
Spieler wechseln (Preplay)	F ODER mittlere Maustaste
Spieler-Festlegung (Preplay)	Z
Pressing / Halten des Receivers	A ODER S ODER D (bei Snap)
Spieler bewegen	Pfeiltasten ODER Mausbewegung
Ball tragen, abgeben und Receiver aus Pressing folgen	S dann A ODER S dann D (während Pressing)

BLOCKMECHANIKEN	
Spieler wechseln (Preplay)	F ODER mittlere Maustaste
Spieler-Festlegung (Preplay)	Z
Spieler bewegen / Block bei Kollision	Pfeiltasten ODER Mausbewegung
Konservativer Angriff auf Verteidiger	Pfeiltasten ODER Mausbewegung (während man auf einen anderen Spieler zu rennt)
Aggressiver Impact-Block	W ODER Mausrad nach oben
Aggressiver Cut-Block	S ODER Mausrad nach unten

XBOX ONE-SPIELSTEUERUNG

Offense

PREPLAY OFFENSE	
Snap Ball (zur LOS eilen)	
Spieler wechseln	
Spieler bewegen	+ ,
Hot Route	
Passschutz	+
Snap antäuschen	
Spielzugtyp anzeigen	
Spieler-Festlegung	(doppelt antippen)
Wechselt den „Primary Read“-Receiver	+ + Receiver-Taste (gedrückt halten)
Preplay-Menü anzeigen/ausblenden	
Zuschauer stummschalten	
Gameplay-Kamera heranzoomen	
Gameplay-Kamera herauszoomen	
Gewählten Spieler nach links bewegen	
Gewählten Spieler nach rechts bewegen	

PASSEN	
Wurf zum Receiver (2)	A
Lob zum Receiver (2)	LT (antippen)
Bullet Pass zum Receiver (2)	A (halten)
Touch Pass zum Receiver (2)	A (doppelt antippen)
Wurf zum Receiver (3)	B
Lob zum Receiver (3)	LT (antippen)
Bullet Pass zum Receiver (3)	B (halten)
Touch Pass zum Receiver (3)	A (doppelt antippen)
Wurf zum Receiver (1)	X
Lob zum Receiver (1)	X (antippen)
Bullet Pass zum Receiver (1)	X (halten)
Touch Pass zum Receiver (1)	X (zweimal antippen)
Wurf zum Receiver (4)	Y
Lob zum Receiver (4)	LT (antippen)
Bullet Pass zum Receiver (4)	B (halten)
Touch Pass zum Receiver (4)	A (doppelt antippen)
Wurf zum Receiver (5)	RB
Lob zum Receiver (5)	LT (antippen)
Bullet Pass zum Receiver (5)	B (halten)
Touch Pass zum Receiver (5)	A (doppelt antippen)
Hoher Wurf	LB + Pass-Taste
Nächsten Receiver zum Spielmacher erklären	R (schnell in Richtung)
Niedriger Wurf	LT + Pass-Taste
Spielzugaktion / Scramble überspringen	RT
Pump Fake (Wurf antäuschen)	A , B , X , Y oder RB (doppelt antippen)
Ball wegwerfen	R
Total-Control-Pässe	L + Richtung beim Wurf
Quarterback-Trägermodus	LT (antippen)

BALLTRÄGER	
Stiff Arm	A
Feiern (im Open Field)	LT + RT + A (gedrückt halten)
Sprint-Spin	B + RT (bis zu 1/2 Sekunde gedrückt halten)
Standard-Spin	B oder R (Halbkreis)
Spin (Präzision)	B + LT (gedrückt halten)
Spin	R (Halbkreis)
Niedriger Dive	X + RT
Dive für Yards	X
Dive über die Linie	X + LT
Ballträgeraufgabe/QB-Slide	LT + RT + RT
QB-Slide an LOS vorbei	X
Sprint-Hurdle	RT (bis zu 1/2 Sekunde halten) + Y
Hurdle	Y + RT
Hurdle (Präzision)	Y + LT
Ball pitchen	LB
Ballhand wechseln	RB (antippen)
Ball abschirmen	RB (gedrückt halten)
Präzisionsmodifikator (abbremsen)	LT
Hesi	LT (antippen)
Spin (Präzision)	LT + R (Halbkreis)
Beschleunigungsschub / Sprint	RT
Sprint-Juke	RT (bis zu 1/2 Sekunde gedrückt halten) + R (schnell)
Juke (Ausweichmanöver)	R / R
Juke (Präzision)	LT + R / R
Schneller Juke rückwärts	RT (bis zu 1/2 Sekunde gedrückt halten) + R (schnell)

BALLTRÄGER

Juke rückwärts	
Juke rückwärts (Präzision)	(halten) +
Speed Truck	(bis zu 1/2 Sekunde gedrückt halten) + (schnell)
Truck	
Truck (Präzision)	(halten) +
Yards herausholen (vorwärts stürzen)	, bei aktivem Stolpervermeidungssymbol
Stolpervermeidung	, bei aktivem Stolpervermeidungssymbol
Juke-links-, Juke-rechts-Kombo	,
Juke-links-, Juke-rechts-Kombo (Präzision)	+ ,
Juke-rechts-, Juke-links-Kombo	,
Juke-rechts-, Juke-links-Kombo (Präzision)	+ ,
One Cut	(während eines Cuts)

BALL-IN-AIR-OFFENSE

Possession-Catch	
Spieler wechseln	
RAC-Catch	
Aggressiver Catch	(halten)
Autoplay / Verteidigungsassistenz	
Strafe (Seitschritt)	
Beschleunigungsschub	

SPECIAL-TEAMS-OFFENSE

Snap / Kick-Power festlegen / Kick-Accuracy festlegen	
Spieler wechseln	
Audible	
Spielzug umdrehen	+
Snap antäuschen	

Defense

PREPLAY-DEFENSE	
Individuelle Einstellungen	
Spieler wechseln	
Spieler auswählen	 (halten) + 
Audible-Menü	
Deckungs-Audible	
Defensive-Line-Audible	
Linebacker-Audible	
Defense-Schlüssel	
Abseits der Line	 (antippen)
Spielzugtyp anzeigen	 (halten)
Gap-Assignment für starke/schwache Seite anzeigen	 +  + 
Gameplay-Kamera heranzoomen	
Gameplay-Kamera herauszoomen	
Feste Defense-Spielerkamera	
Defense-Kamera	
Preplay-Menü anzeigen/ausblenden	
Publikum anheizen	

DEFENSE (BESCHÄFTIGT)	
Finesse-Passrush-Move	X (gegen Pass)
Block durchbrechen	X (gegen Lauf)
Spieler wechseln	B
Kraft-Passrush-Move	X (gegen Pass)
Hände hoch / Ball runterschlagen	Y
Auto-Hilfe (ohne Spielerkontakt)	LB (halten)
Reichweiten-Tackling links	LB
Reichweiten-Tackling rechts	RB
Blockausbrüche in Richtung	L + A

DEFENSE (VERFOLGUNG)	
Konservatives Tackling	A
Breakdown-Tackling (Präzision)	LT + A
Spieler wechseln	B
Dive-Tackling	X
Autoplay / Verteidigungsassistent	LB
Ball abnehmen	RB
Strafe (Seitschritt)	LT
Beschleunigungsschub	RT
Hit-Stick gegen Ballträger oder Blocker	R (schnell)
Cut-Stick gegen Ballträger oder Blocker	R (schnell)

BALL-IN-AIR-DEFENSE

Receiver spielen	 (halten)
Spieler wechseln	
Swat Ball	
Ball spielen / Aggressives Abfangen (Ball Hawk)	
Strafe (Seitschritt)	
Beschleunigungsschub	
Hit-Stick	 (schnell)

SPECIAL-TEAMS-DEFENSE

Konservatives Tackling	
Spieler wechseln	
Audible	
Sprung-Blockversuch	
Dive-Blockversuch	
Spielzug umdrehen	 + 
Spielzugtyp anzeigen / Jump the Snap	

RECEIVER VON SPIELER FESTGELEGT

Spieler wechseln (Preplay)	
Spieler-Festlegung (Preplay)	
Konservativer Changeup - Freigabe (Pressing vermeiden)	 +  + Richtung bei Snap
In Bewegung setzen	 , 
Aggressives Footfire - Freigabe (Pressing vermeiden)	 +  + Richtung bei Snap
Los - Freigabe (Geschwindigkeits-Boost)	 +  + Richtung bei Snap
Cut aus Pressing	 (schnell antippen während halten)
Cut-Moves bei Routenlauf	 +  (schnell)
Routenlauf / Spieler bewegen	
Cut-Moves bei Routenlauf abwechseln	 (halten) +  (halten), dann  loslassen

DEFENSIVE DECKUNGSMECHANIKEN

Spieler wechseln (Preplay)	
Spieler-Festlegung (Preplay)	
Pressing/Halten des Receivers	 + Richtung bei Snap
Spieler bewegen	
Ball tragen, abgeben und Receiver aus Pressing folgen	 + Rolle in Richtung bei Pressing

BLOCKMECHANIKEN

Spieler wechseln (Preplay)	
Spieler-Festlegung (Preplay)	
Spieler bewegen / Block bei Kollision	
Konservativer Angriff auf Verteidiger	
Aggressiver Impact-Block	 (schnell)
Aggressiver Cut-Block	 (schnell)

NEUE GAMEPLAYMECHANIKEN

NEUE „PLAY CALL“-OPTIONEN (RPOS):

Sie sind endlich da: Die offensiven Scheme-RPOs (Run-Pass-Options), die bereits die NFL im Sturm erobert haben, finden nun endlich auch ihren Weg nach Madden NFL 20! Es gibt drei verschiedene Arten von RPOs: Alerts, Peeks und Reads. Das Playbook wird mit hunderten dieser RPOs gefüllt sein – übe also in aller Ruhe, um dich mit diesen neuen Spielmechaniken vertraut zu machen.

SIGNATURE-FÄHIGKEITEN (X-FACTOR- & SUPERSTAR-FÄHIGKEITEN)

Dank der neuen Signature-Fähigkeiten kann ein Sportler jetzt durch seine einzigartigen Fähigkeiten auf dem Feld so richtig glänzen! Es gibt zwei Arten von Fähigkeiten: Zone- und Superstar-Fähigkeiten. Zone-Fähigkeiten werden freigeschaltet, wenn ein Spieler die „Zone“ betritt, indem er bestimmte Ziele im Spiel erreicht. Superstar-Fähigkeiten sind immer aktiv und Spieler können über mehrere dieser Fähigkeiten gleichzeitig verfügen.

WEITERE GAMEPLAY-ÄNDERUNGEN

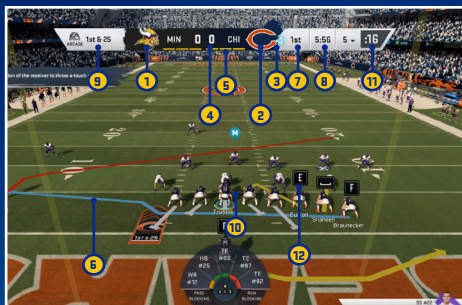
Wir haben Pre-Play, Post-Play und No-Huddle optimiert, um ein schnelleres Spielerlebnis zu erreichen und dir in jeder Spielsitzung mehr Zeit auf dem Feld zu ermöglichen. Pass Rushs sind besser ausbalanciert und stärker: In der Pocket steht nun nur noch begrenzte Zeit zur Verfügung und Superstar-Pass Rusher sind jetzt intensiver. Es wird mehr Druck auf dem QB lasten und QBs werden sich mehr auf ihre Genauigkeit konzentrieren müssen. Feedback im Spiel ist informativer und genauer, besonders für X-Factor-Fähigkeiten und Nutzermechaniken.

Defensive Backs können ab jetzt athletische Interceptions im Sprung durchführen, während Linebackers und Defensive Linemen keine akrobatische Fänge über die Mitte schaffen können (Linebackers mit Superstar-Fähigkeiten können allerdings spektakuläre Fänge durchführen, sofern möglich).

Was Animationen angeht, so können nun mehrere Verteidiger zu Tackle-Animationen auf den QB hinzugefügt werden und Spieler, die während eines laufenden Spielzugs zu Boden gestoßen wurden, werden sich schneller vom Feld bewegen und mehr auf das laufende Spiel achten. Wir haben außerdem die Übergänge von Interaktionen optimiert und sie so schneller, reibungsloser und nutzerfreundlicher gemacht.

SPIELVERLAUF

SPIELBILDSCHIRM



- | | |
|---------------------------|--------------------------------|
| 1. Auswärtsmannschaft | 7. Viertel |
| 2. Heimmannschaft | 8. Verbleibende Zeit |
| 3. Ballbesitz | 9. Down und Entfernung |
| 4. Punktestand | 10. Starting Line (Startlinie) |
| 5. Verbleibende Auszeiten | 11. Play Clock (Spieluhr) |
| 6. Spielzugtyp | 12. Receiver-Symbole |

HAUPTMENÜ

Spielmodi

Wähle aus, welchen Spielmodus du spielen möchtest. Es ist egal, ob du in Face of the Franchise eintauchen, ein Franchise verwalten, dein Ultimate Team erstellen oder ein offenes Training bestreiten möchtest, denn alle wichtigen Modi sind auch in *Madden NFL 20* wieder vorhanden.

Anpassen

Passe deine Roster, Playbooks, Einstellungen und noch viel mehr im Customize-Bereich an.

Barrierefreiheit

Aktualisiere deine Einstellungen zur Barrierefreiheit einschließlich Dingen wie Begleitvorlesung des Menüs, Optionen für Farbenblinde, Helligkeit, Kontrast, Ton und mehr.

X-FACTOR-FÄHIGKEITEN

Hier haben wir alle X-Factor-Fähigkeiten und ihre Fähigkeitsbeschreibungen aufgelistet. Denk daran, dass jede Superstar-Fähigkeit einen Konter hat. Wenn ein Spieler mit einer Superstar-Fähigkeit gegen einen anderen Spieler antritt, der über den Konter für die Superstar-Fähigkeit verfügt, liegt die Chance auf einen Sieg für beide Spieler bei 50 %.

Dashing Deadeye	Während eines Runs mit dem Quarterback verfügen alle Pässe über perfekte Genauigkeit
Aim High Deadeye	Während der „Hoher Wurf“-Mechanik verfügt der Quarterback über perfekte Genauigkeit bei allen Pässen
Pocket Deadeye	Der Quarterback verfügt über perfekte Genauigkeit bei allen Würfen in der Pocket
Red Zone Deadeye	Der Quarterback verfügt über perfekte Passwürfe in der Redzone
Hi-Lo Deadeye	Alle hohen und niedrigen Pässe verfügen über perfekte Genauigkeit, solange der Spieler nicht unter Druck steht
Aim Low Deadeye	Während der „Niedriger Wurf“-Mechanik verfügt der Quarterback über perfekte Genauigkeit bei allen Pässen
Sideline Deadeye	Alle Pässe die an Ziele gerichtet sind, die sich innerhalb von 7 Yards zur Sideline befinden, verfügen über perfekte Genauigkeit
Long Range Deadeye	Alle weiten Pässe verfügen über perfekte Genauigkeit

Drifting Deadeye	Der Quarterback verfügt über perfekte Genauigkeit bei Pässen aus der Pocket heraus, wenn er mit beiden Füßen auf dem Boden steht
Arcing Deadeye	Der Quarterback verfügt über perfekte Genauigkeit, wenn er einen Lob-Pass wirft
RZ Outside Deadeye	Der Quarterback verfügt über perfekte Passgenauigkeit, wenn er zu einem Ziel außerhalb der Spielernummern wirft und sich die LOS in der Redzone des Gegners befindet
Inside Deadeye	Der Quarterback verfügt über perfekte Passgenauigkeit, wenn er einen weiten Pass zu einem Ziel wirft, das sich im oberen Bereich der Spielernummern befindet
No-Look Deadeye	Der Quarterback verfügt über perfekte Passgenauigkeit bei Cross Body-Würfen
Long Range	Der Quarterback verfügt über perfekte Genauigkeit bei weiten Pässen
Drifting Deadeye	aus der Pocket heraus
Lead Pass Elite	Der Quarterback kann den Ball basierend auf der Versetzung, die durch Planung eines Passes entstanden ist, überall in die Nähe des Receivers platzieren
Set Lead Pass	Der Quarterback kann den Ball basierend auf der Versetzung, die durch Planung entstanden ist, überall in die Nähe des Receivers platzieren, solange er sich nicht bewegt
Pocket Lead Pass	Der Quarterback kann den Ball basierend auf der Versetzung, die durch Planung entstanden ist, überall in die Nähe des Receivers platzieren, solange er sich in der Pocket befindet
Escape Artist	Der Quarterback kann während eines Scrambles schneller starten, stoppen, beschleunigen und verlangsamen (STRG (gedrückt halten) ODER linke Maustaste)
Hot Route Master	Quarterbacks verfügen über zusätzliche 4 Hot Routes für jede Position auf der sie eine Hot Route durchführen können
Sleight of Hand	Die Verteidiger fallen eher auf Pump Fakes des Quarterbacks herein und folgen der Richtung des Pump Fakes
Homer	Der Spieler verfügt über schnellere Wurfbewegungen und höhere Ballgeschwindigkeit bei Pässen
Slippery Passer	Der Quarterback kann Sacks durchbrechen, wenn er „Agile Vermeidung bricht Tackles“ aktiviert
Immovable Object	Der Quarterback kann Sacks durchbrechen, wenn er in der Pocket ist
Extender	Der Quarterback kann den Ball werfen, während er in einen Sack verwickelt ist
Fast Break	Bei Quarterback-Runs wird der Run-Blocking-Slider erhöht und der Quarterback verfügt über sofortige Kontrolle sowie automatisches „Push the Pile“

Safety Valve	Wenn der Quarterback zu einem Running Back wirft, verfügt der Running Back über eine Fangchance von 100 % bei Einzelspielerfängen
Protected	Wenn der Quarterback auf dem Feld ist, verfügt die Offensive Line über erhöhte Dauer für den Pocket-Timer
Unpickable	Pässe des Quarterbacks können nicht interceptet werden
Fearless	Druck und Treffer haben keinen Einfluss auf Passgenauigkeit und Passdistanz des Quarterbacks
Bazooka	Der Quarterback kann den Ball 25 % weiter werfen
Clutch	Der Quarterback kommt schneller in die Zone, wenn nur noch 4 Minuten Spielzeit übrig sind
Gun Slinger	Verleiht dem Spieler schnellere Wurfbewegungen und höhere Ballgeschwindigkeit bei Pässen
Indoor Baller	Der Quarterback kommt schneller in die Zone, wenn drinnen gespielt wird
Conductor	Führe zwei Hot Routes aus, bevor der Quarterback in der Aufstellung ist, und zwei pro Animation sobald er in der Aufstellung ist.
RPO Deadeye	Der Quarterback verfügt während RPO-Spielzügen über perfekte Passgenauigkeit bei normalen Pässen
Slot Machine	Der Receiver verfügt über garantierte Ergebnisse, wenn er gegen einen einzelnen Verteidiger aufgestellt ist und dieser über keine Konter-Fähigkeit verfügt
Elite Route Runner	Der Spieler ist überragend darin, sich beim letzten Cut-Move einer Route freizuspielen, solange er nicht von einem Verteidiger mit Cut-Move-Fähigkeiten gedeckt wird
Grab-n-Go	Der Receiver hat keine Penalty bei Fangmechaniken. Der Quarterback wirft zum verlängerten Führungspunkt in der Laufrichtung des Receivers und muss beim Drehen keinen Fuß auf dem Feld haben
Jump Baller	Der Receiver hat keine Penalty bei Fangmechaniken. Receiver fängt auf der maximal möglichen Höhe. Der Quarterback wirft die maximal mögliche Höhe bei einem hohen Wurf
Protective Custody	Der Receiver hält gegen Hit-Stick, Catch Tackle oder Mid-Air durch, sofern der Verteidiger nicht über eine Konterfähigkeit für Possession-Catches verfügt
Red Zone Threat	Bei Einzeldeckung verfügt der Receiver über 100 % Fangchance, ist immun gegen Knockouts und gewinnt Fänge gegen mehrere Spieler in der Redzone, sofern er nicht von jemanden mit einer Konterfähigkeit gedeckt wird
WR Apprentice	Der Receiver verfügt über 4 zusätzliche Hot Routes
TE Apprentice	Der Tight End verfügt über 4 zusätzliche Hot Routes, wenn er in einer TE-Position aufgestellt wurde

Slot Apprentice	Der Receiver verfügt über 4 zusätzliche Hot Routes, wenn er als Slot-Receiver aufgestellt wurde
Double Me	Hält gegen jeden Treffer während eines Aggressive Catches durch und gewinnt Aggressive Catches mit mehreren Spielern in Einzeldeckung
RAC'em Up	Hält gegen jeden Treffer während eines RAC-Catches durch und gewinnt RAC-Catches mit mehreren Spielern in Einzeldeckung
Satellite	Fängt RAC- und Possession-Catches bei Catches mit mehreren Spielern garantiert und erlaubt keinen Knockout bei Multi- und Catch-Tackles während RAC- und Possession-Catches
Spin Cycle	Der Spin-Move des Ballträgers wird besser verwandelt und schneller ausgeführt als ein normaler Spin. Der Ballträger verlässt durchbrochene Tackles schneller und stolpert nicht bei Hit-Stick (sofern der Verteidiger nicht über eine Konterfähigkeit verfügt)
Leap Frog	Hurdles von Ballträgern werden höher, weiter und schneller springen. Der Ballträger verlässt Hurdle-Fakeouts außerdem auch schneller
Arm Bar	Stiff Arm vom Ballträger hat ein größeres Erfolgsfenster und Ballträger verlassen gebrochene Tackles schneller
Bulldozer	Truck des Ballträgers hat ein größeres Erfolgsfenster und Ballträger verlassen gebrochene Tackles schneller
Backfield Apprentice	Der Back verfügt über 4 zusätzliche Hot Routes, wenn er im Backfield aufgestellt wurde

SPIELMODI

PLAY NOW LIVE

Willst du ein authentischeres Franchise-Erlebnis? In „Play Now Live“ kannst du bei einem Team in einer beliebigen Woche der Saison einsteigen, wobei sich Werte und Roster entsprechend ändern.

Du kannst mit deinem Live-Partie-Team auch den Franchise-Modus erobern und dich mit ihren aktuellen Werten durchschlagen. Alternativ kannst du auch ein Cloud-Franchise aus einer beliebigen echten Spielwoche erstellen, indem du „Real-Life Roster“ in der Cloud-Liga auswählst.

FRANCHISE

Im Franchise-Modus übernimmst du die volle Kontrolle über die Karriere eines aktiven NFL-Spielers, -Coaches oder -Eigentümers oder erstellst einfach deinen ganz eigenen Charakter, um ihn in Einzelspieler- oder Online-Mehrspieler-Ligen zum Ruhm zu führen.

Tritt auf deinem Weg zu deiner eigenen NFL-Legacy gegen bis zu 32 Teams an, einschließlich jährlichem Pro Bowl und Legacy-Preisen. Die Entwicklung deiner Spieler liegt dabei ganz in deinen Händen und dank neuer Wege sie anzupassen sowie die Superstar X-Factor-Fähigkeiten deines Rosters zu trainieren, ist es so vielseitig wie noch nie zuvor.

NEU IN FRANCHISE

Face of the Franchise: QB1

Sei das Gesicht des Franchise in einem völlig neuen und personalisierbaren Karrieremodus, in dem es sich alles um dein Können und deine Entscheidungen als Quarterback dreht!

Erstelle deinen eigenen Quarterback und kämpfe dich durch die College Football National Championship-Liga und den NFL Combine, um dir deinen Platz im NFL Draft zu sichern. Sobald du dich für ein Team entschieden hast, wird die neue Szenario-Engine von Madden personalisierte Events und Herausforderungen für dich generieren, mit denen du deine ganz eigene NFL-Karriere erleben kannst. Steuere deine Geschichte vom ersten Rookie-Vertrag bis ganz oben zur Hall of Fame des Footballs!

Superstar X-Factors

Spieler, die Entwicklungseigenschaften verdienen, können Zone- und Superstar-Fähigkeiten freischalten. Am Ende jeder Saison werden die besten Spieler ihre Entwicklungseigenschaften erhöhen können. Falls du einen Rookie mit der Entwicklungseigenschaft „Superstar-Potential“ für dein Team gesichert hast, wird sich eine Superstar X-Factor-Fähigkeit oder eine Superstar-Entwicklungseigenschaft zeigen, nachdem er Erfahrung auf dem Feld gesammelt hat.

DER BEGINN DEINES FRANCHISES

Wähle „Online“ (Cloud) oder „Offline“ aus und entscheide dich dann für ein Team, das du deinen Vorstellungen entsprechend anpassen kannst. Standardmäßig beginnst du immer in der Vorsaison, damit du dich an dein Team und ihre Fähigkeiten gewöhnen kannst. Du kannst als Startpunkt aber auch einfach die reguläre Saison festlegen.

„Play the Moment“ und alternative Spielvarianten

Bevor du dein Wochenspiel startest, wirst du dich für einen Spielmodus entscheiden müssen. Im Modus „Play the Moment“ nimmst du die Zügel in den spielentscheidenden Momenten in die Hand und führst dein Team auf möglichst effektive Weise zum Sieg. Du kannst auch nur die Offense oder Defense spielen, wenn du lieber nur auf einer Seite des Balls spielen und das Spiel doppelt so schnell abschließen möchtest.

Mit den „Custom Play“-Optionen im Supersim-Optionsmenü kannst du diese Spielmodi jederzeit wieder verlassen oder betreten. In Supersim kannst du auch die Spielgeschwindigkeit einstellen. Im schnellen Modus (Fast Mode) ist das Spiel im Nu vorbei, während im langsamen Modus (Slow Mode) echtes Sonntags-Feeling aufkommt.

Festlegen des Saisonziels

Sobald du die reguläre Saison erreicht hast, wartet die erste große Entscheidung auf dich, denn du musst dein Saisonziel festlegen. Als Coach kannst du festlegen, wie viele Siege du in dieser Saison erwartest. Je höher dein Einsatz, desto höher das Risiko: Verpasst du dein Ziel, läufst du Gefahr, gefeuert zu werden. Als Spieler wirst du dich, je nach deiner Position, zwischen verschiedenen Werten entscheiden müssen.

Verbessere Spieler-Archetypen

Als Coach oder Eigentümer kontrollierst du den Pfad, den deine Spieler auf dem Feld nehmen. Als Spieler hast du dein Schicksal selbst in der Hand und kannst dich bis zur Hall of Fame hocharbeiten. Nach bestimmten Franchise-Spielen kannst du manche Spieler in deinem Roster verbessern, indem du Skill-Punkte ausgibst, die du durch das Verdienen von XP erhältst. XP kann durch den Abschluss von Coach- und Meilensteinzielen oder gutes Abschneiden in Spielen erhalten werden.

Zentrale

Dein Roster befindet sich direkt im Team-Bereich, der sich gleich neben den Aufgaben (Things To Do) befindet. Wähle einen beliebigen Spieler aus deinem Team aus, um eine kompakte Übersicht seiner Attribute anzuzeigen, seine Ziele und Statistiken aufzurufen oder ihn sogar mithilfe der von ihm verdienten Fähigkeitspunkte zu verbessern.

Im Cloud-Franchise kannst du über die Teilnehmer-Bereiche auch schnell mit den Liga-Teilnehmern interagieren, um ihren Spiel- oder Online-Status zu überprüfen. Als Commissioner kannst du auch den Autopilot aktivieren/deaktivieren, Cap Penalties löschen oder Teilnehmer aus der Liga werfen.

Verbessere dein Team

Wenn du nach neuen Spielern für dein Team suchst, kannst du einfach bei der „Improve your Team“-Option vorbeischaun, die du im Aufgabenmenü (Things To Do) finden kannst. Dort findest du alle Free Agents und Trade-Block-Spieler, damit du deine Spieler mit den verfügbaren Spielern vergleichen kannst. Je höher deine Wertung, desto besser bist du für diese Position geeignet!

Scouting

Wenn du als Coach oder Eigentümer beginnst, erhältst du in Woche 3 eine „Things To Do“-Aufgabe, mit der du das Scouting erlernen kannst. Gib Scouting-Punkte für einen Spieler aus, lerne mehr über seine Fähigkeiten und entscheide, ob du ihn im kommenden NFL-Draft haben möchtest oder nicht. Scouting-Punkte schalten die obersten drei Attribute eines Spielers frei. Mit der dritten Freischaltung wird auch der wahre Draft-Wert des Spielers angezeigt. Außerdem kannst du „Diamanten“ und „Überbewertete“ Spieler in der Draft-Klasse entdecken, indem du vor dem NFL Draft Scouting-Punkte in sie investierst.

Wöchentliches Training und Spielplan

Großartige Teams werden auf dem Übungsplatz geformt! Verbessere dein Team jede Woche im Training und bereite es auf den nächsten Gegner vor.

Erstelle deinen Spielplan (Gameplan)

Deine erste Aufgabe im wöchentlichen Training besteht darin, deine offensiven und defensiven Spielpläne festzulegen. Deine Coaches schlagen Spielpläne basierend auf der Spielweise deines Gegners vor. Für jeden Spielplan gibt es im Spiel entsprechende Drills. Je besser du dich in den Drills schlägst, desto besser ist die Medaille, die du erhältst (Gold, Silber oder Bronze). Außerdem erhältst du auch mehr XP.

Im Spiel geben dir deine ausgewählten Spielpläne offensive und defensive Boosts für bestimmte Spielzüge. Im „Play Call“-Menü werden die geboosteten Spielzüge in grün hervorgehoben.

Fokus-Training

Als Nächstes steht das Fokus-Training auf dem Plan, das Spieler boosten kann, die du persönlich trainierst. Deine Coaches werden dir vorschlagen, dass du dich auf die Rookies konzentrieren sollst, aber du hast die freie Wahl, welchen Spieler du im Fokus-Training trainieren möchtest. Trainiere die Spieler, die dein Team vorwärts bringen sollen.

Freies Training

Im freien Training (Free Practice) kannst du mit deinem Team auf dem Spielfeld Spielzüge ausprobieren. Du erhältst so eine gute Übersicht über die Leistung deines Teams und kannst der Konkurrenz in der Liga einen Schritt voraus bleiben.

Moral-Wertung

Der Moralwert deiner Spieler wird von ihren Leistungen im Spiel bestimmt. Ein zuversichtliches Team spielt im Regelfall besser. Als Spieler solltest du alles aus deinen Möglichkeiten auf dem Spielfeld herausholen, um deine Moral-Wertung zu erhöhen.

Mehrere Fortschrittspunkte

Wolltest du schon immer mal im Chefsessel sitzen und dich nur mit der Offseason, samt Free Agents und dem NFL-Draft beschäftigen? Vielleicht möchtest du auch gleich in die Playoffs, nachdem du in deiner Liga den besten Sitzplatz ergattert hast. Nutze deine Multiple Advance Points, um Teile einer Saison zu überspringen, oder spiele ganz normal jede einzelne Woche.

Tools für Commissioner

Verwende deine Tools als Commissioner, um das Aussehen der Liga anzupassen:

Vollständige Spielerbearbeitung	Ändere das Aussehen, die Vertragsinformationen, Werte, Eigenschaften und noch vieles mehr für alle Spieler in der Liga. Änderungen werden im Transaktionsprotokoll angezeigt, damit alle Spieler in der Liga sehen können, was der Commissioner geändert hat.
Autopilotdauer einstellen	Wenn du weißt, dass du zu einem bestimmten Zeitpunkt nicht in der Stadt oder für längere Zeit nicht verfügbar sein wirst, kannst du dich oder andere Benutzer für mehrere Wochen auf Autopilot setzen. Von diesem Feature können sowohl Liga-Teilnehmer als auch Commissioners Gebrauch machen.
Mehrere Commissioners	Das Verwalten eines Online-Franchise mit mehreren Benutzern kann ziemlich zeitaufwendig werden und im echten Leben kann jederzeit etwas Unerwartetes passieren. Franchise hat auch hierfür eine Lösung parat. Du kannst einen anderen Benutzer zum Vize-Commissioner ernennen. So kannst du dir sicher sein, dass deine Liga nicht ins Stocken gerät. Der ursprüngliche Commissioner kann diese Funktion jederzeit hinzufügen oder entfernen.

Owner-Modus

Wenn du als Eigentümer loslegen möchtest, musst du zuerst eine Hintergrundgeschichte festlegen. Hintergrundgeschichten verleihen deinem Charakter eine Identität und wirken sich auf das Spiel aus. Die drei möglichen Hintergrundgeschichten für Eigentümer sind:

Ehemaliger Spieler (Former Player)	Du erhältst einen Vorteil bei der Zufriedenheit deines Rosters und beginnst deine Karriere mit 3 Millionen USD.
Ewiger Fan (Lifelong Fan)	Du erhältst einen Vorteil bei den Fans und beginnst deine Karriere mit 3 Millionen USD.
Finanzmogul (Financial Mogul)	Du startest mit 7 Millionen USD, verfügst aber über keinerlei Ruhm, und deine Spieler sind zu Beginn nicht besonders zufrieden.

Jetzt ist es an der Zeit, die wichtigen Entscheidungen zu treffen, die sich darauf auswirken, wie dein Team zu Geld kommt und Siege einfährt. Als Eigentümer wächst einem die Arbeit schnell über den Kopf. Daher steht dir ein Berater zur Seite, der dich über dein Team und alles andere auf dem Laufenden hält.

Baue dein Team auf, lege die Preise für Eintrittskarten, Verpflegung und Fan-Artikel fest. Überprüfe deinen Teamwert in Kategorien wie „Fan-Zufriedenheit“, „Mitarbeiter“ und „Stadion“ und nimm, wenn nötig, Änderungen vor, um den Wert zu verbessern. Heuere die richtigen Mitarbeiter an, damit es deinen Spielern gut geht und sie maximale Leistung erbringen können. Vergewissere dich, dass deine Spieler in Topform sind, und schreke nicht davor zurück, dein Team in eine andere Stadt zu verlegen, wenn ein Tapetenwechsel und ein neues Stadion die Moral deines Teams verbessern können.

Offseason

Vertragsverlängerungen

Im Laufe der regulären Saison wirst du bemerken, dass sich zukünftige Free Agents um Verhandlungen über einen neuen Vertrag bemühen. Entscheidest du dich gegen Verhandlungen in der Mitte der Saison, hast du in der Offseason eine letzte Chance, deine eigenen Free Agents weiter zu verpflichten.

Wenn du zu diesem Zeitpunkt Verhandlungen mit einem deiner Spieler aufnimmst, sollte das Vertragsangebot sowohl dir als auch dem Spieler dienlich sein. Lehnt der Spieler das Angebot ab, steht ihm der Free-Agent-Markt offen. Dein erstes Angebot muss sitzen!

Free-Agent-Angebote

Sobald du die Chance hattest, deine eigenen Free Agents weiter zu verpflichten, kannst du in den Free-Agent-Markt einsteigen. In dieser Free-Agent-Phase können alle Teams ihre Roster im Handumdrehen auffüllen – sofern sie ausreichend Gehaltsspielraum haben und die richtigen Free Agents auf dem Markt sind.

Jeder Spieler hat einen aktuellen Marktwert. Dieser Wert zeigt dir an, was du in etwa ausgeben musst, um dir die Dienste dieses Spielers zu sichern. Auch die Logos anderer NFL-Teams werden angezeigt. Diese Teams haben ebenfalls Interesse an diesem Spieler.

Vertragsangebote

Nachdem du deinen anvisierten Free Agents einen Vertrag angeboten hast, musst du die Woche weiterlaufen lassen, um Updates zu erhalten. Rufe den Free-Agents-Bildschirm erneut auf und sortiere nach „My Negotiations“, um dir auf einen Blick alle Spieler anzuschauen, die du verpflichten möchtest.

Du siehst nun, ob sich ein Spieler für dich entschieden hat oder nicht, ob er das Angebot eines anderen Teams angenommen hat, oder ob er sich noch nicht entschieden hat. Hat sich der Spieler noch nicht entschieden, kannst du dein Angebot erhöhen, dein Angebot zurückziehen oder dein Angebot beibehalten. Die Free-Agents-Phase dauert vier Wochen – behalte daher stets die Verhandlungen im Blick.

Draft

Nach der Free-Agents-Phase steht der NFL-Draft an!

In dieser Zentrale siehst du die Draft-Reihenfolge sowie eine Reihe von Aktionen, die du ausführen kannst. Ist ein anderes Team an der Reihe, kannst du diesem Team einen Trade anbieten und in der Draft-Reihenfolge aufsteigen, dir den gesamten Draft-Überblick anschauen oder den Draft schneller weiterlaufen lassen.

Erlebe sogar, wie berühmte Persönlichkeiten auf die neuesten Draft-Entscheidungen reagieren und eine Meldung nach der anderen reinkommt. Möchtest du den Draft vorspulen, kannst du zum nächsten Benutzer-Pick gehen und alle Draft-Entscheidungen der KI überspringen.

Rookies verpflichten

Diese Aufgabe wird automatisch durchgeführt und spiegelt den neuen Aufbau von Rookie-Verträgen in der NFL wider.

Als Coach spielen

XP ausgeben

Als Coach kannst du deine XP für Packs ausgeben, die das Risiko von Spielerrücktritten senken, das Weiterverpflichten von Spielern erleichtern, die von einer Position verdienten XP erhöhen oder sogar die wöchentlich verdienten Scouting-Punkte erhöhen.

Als Spieler spielen

Einen Spieler erstellen

Spiele als ein aktiver NFL-Spieler oder erstelle deinen eigenen Charakter.

Hintergrundgeschichte

Für die Spieler-Hintergrundgeschichte gibt es drei Optionen: Früher Draft-Pick, Später Draft-Pick und Ungedrafteter Spieler. Wenn du als früher Draft-Pick antrittst, hast du als Rookie die bestmöglichen Werte. Dafür sind die Erwartungen allerdings auch deutlich höher als bei einem ungedrafteten Rookie.

Verstärke deine Spieler

Im Laufe der Saison verdienst du auf der Grundlage deiner Leistungen auf dem Feld XP. Sobald du genügend XP gesammelt hast, verdienst du dir einen Skill-Punkt, den du auf einen deiner Positions-Archetypen anwenden kannst. Dieser Skill-Punkt wird bestimmte Wertungen verstärken, bis dein Spieler einen OVR-Punkt aufsteigt.

Ruhestand

Du kannst deinen Spieler jederzeit in den Ruhestand schicken. Beim Ruhestand kannst du einen neuen Spieler, Trainer oder Eigentümer wählen und genau an dem Punkt innerhalb der Saison oder des Jahres weitermachen, an dem du aufgehört hast.

Legacy-Wert

Alle Awards, vom MVP-Titel bis hin zu Super Bowl-Meisterschaften, zählen für deinen Legacy-Wert. Dieser Wert legt fest, wie du gegen die besten Spieler der NFL-Geschichte abschneidest. Wenn du in die Hall of Fame aufgenommen werden möchtest, brauchst du einen hohen Legacy-Wert!

MADDEN ULTIMATE TEAM (MUT)

WAS IST MADDEN ULTIMATE TEAM (MUT)?

Willkommen bei Madden Ultimate Team (MUT), unserem umfangreichsten Fantasy-Football-Modus. Du erhältst zunächst ein Team aus einfachen Spielern und kannst dann damit anfangen, dir dein ultimatives Football-Team zusammenzustellen.

Sammeln

Sammle Spieler und Items in bestimmten Spielmodi und Auktionen oder hole dir Packs im Store. Nimm an Spielen teil, um Coins (die Ingame-Währung) zu erhalten oder kaufe dir mit echtem Geld Punkte, die du für Packs und Bundles einlösen kannst.

Verbessern

Verbessere dein Team mit den neuen Gegenständen, die du erworben hast. Im Auktionshaus kannst du überflüssige oder ungewollte Gegenstände mit anderen Spielern gegen Gegenstände tauschen, die du brauchst.

Dominieren

Dominiere das Spielfeld in Seasons, MUT-Champions und MUT-Squads.

NEU BEI MADDEN ULTIMATE TEAM

Missionen

Missionen sind darauf ausgelegt, dir eine Schritt-für-Schritt-Anleitung für Madden Ultimate Team an die Hand zu geben. Du wirst mit ihnen lernen, wie du Coins, Punkte und mehr verdienen kannst sowie auch, wo du sie ausgeben kannst.

Ultimate Challenges

Früher unter dem Namen Solo-Herausforderungen (Solo Challenges) bekannt, fügt Ultimate Challenges ein Sternsystem hinzu, um dir beim Freischalten von Belohnungen zu helfen. Dieses Feature wird mit drei Spielern bestritten, also trommle zwei deiner Freunde zusammen!

X-Factor-Upgrades

Superstar-Fähigkeiten ersetzen Fähigkeiten der Chemie im Team. Du wirst deine Spieler genau auswählen und anpassen müssen, damit sie zu deinem Spielstil passen – denke daran, dass du immer nur eine bestimmte Anzahl an Fähigkeiten pro Spieler freischalten kannst.

MUT-GRUNDLAGEN

Wie verbessere ich mein Team?

Nutze neue Spieler aus Packs oder Auktionen, um dein Roster zu aktualisieren oder investiere in die Spieler, die du bereits hast. Du kannst außerdem Gegenstände bei der Auktion versteigern oder einen aus deinem Item Binder sofort verkaufen, um an Coins für neue Spieler-Packs zu gelangen.

Was ist ein Pack?

Ein Pack enthält verschiedene zufällige Gegenstände, die du zum Verbessern deines Teams verwenden kannst. In den meisten Packs wirst du mehrere Spielergegenstände sowie ein paar Nichtspieler-Gegenstände wie Playbooks, Uniformen, Coaches, Sammelobjekte oder Stadien finden. Du erhältst Packs als Belohnung für deine Treue, als Belohnung für Sets, Head-to-Head-Events oder Ultimate Challenges. Du kannst außerdem einzelne Packs oder Bundles im Store kaufen.

Was ist eine Stufe?

Die Stufe gibt Auskunft über die Qualität eines Gegenstands. Die Gegenstände der höheren Stufen sind im Normalfall stärker als die auf den niedrigeren Stufen.

Elite-Gegenstände befinden sich nicht in jedem Pack, aber manchmal ersetzt ein Elite-Gegenstand einen Gold-Gegenstand. In einigen Packs oder Bundles befindet sich ein garantierter Elite-Gegenstand (siehe Store-Beschreibung).

Was ist ein Programm?

Im Laufe des Jahres werden dir viele Programme, wie zum Beispiel Draft oder Playoff, angeboten werden. Jedes Programm enthält besondere Gegenstände, Ultimate Challenges und Sets zu einem bestimmten Thema. Du kannst Gegenstände nach Programm im Item Binder, Auktionshaus oder in den Trades filtern.

Spielen

Verwende die Registerkarte „Play“, um ein Spiel mit deinem Madden Ultimate Team zu beginnen. Es gibt viele verschiedene Arten zu spielen, wie zum Beispiel MUT-Champions, MUT-Squads und MUT-Draft sowie die Ultimate Challenges, Einzelkämpfe (Solo Battles) und die Saisons. Einzelkämpfe (Solo Battles) sind Einzelspieler-Spiele gegen computergesteuerte Teams. Seasons enthalten Head-to-Head-Events, den Salary-Cap-Ranglistenmodus und den Modus „Play a Friend“.

Ultimate Challenges

Ultimate Challenges können Einzelspieler- oder Mehrspieler-Spiele sein, die du mit deinen Freunden spielen kannst. Die Ultimate Challenges bestehen aus vielen verschiedenen Kategorien mit variierenden Schwierigkeitsgraden und Viertellängen. Wähle eine Challenge, um alle verfügbaren Infos über sie zu sehen. Beachte allerdings, dass manche von ihnen über Zugangsanforderungen verfügen.

Saisons

Head-to-Head-Events

Mal sehen, wie viele Siege du in den unbegrenzten Head-to-Head-Events erreichen kannst! Ein Event ist zu Ende, wenn du 6-mal gewonnen oder 2-mal verloren hast. Für jeden Sieg winken Belohnungen. Bestätige deine Aufstellung und versuche, möglichst weit zu kommen.

Salary-Cap-Ranglistenmodus

Erstelle ein Team innerhalb des Limits der Gehaltsbegrenzung. Entscheidest du dich für deinen teuren Elite-Quarterback oder doch lieber für zwei Gold-Spieler, die gemeinsam genauso viel wert sind? Das ist die fairste und wettbewerbsorientierteste Art, Madden Ultimate Team zu spielen.

Store

In der Registerkarte „Store“ findest du Sonderangebote und kannst auf den Store und die Auktionen zugreifen.

Store

Kaufe Gegenstände für Coins, die du in Ultimate Challenges und Auktionen erhalten hast. Alternativ kannst du hier auch deine gekauften Punkte ausgeben. Es gibt mehrere Packs zu unterschiedlichen Preisen. Jedes Pack enthält zufällige Gegenstände sowie – mit etwas Glück – einen Elite-Spieler von hoher Qualität.

Auf einige Pack-Bundles erhältst du Mengenrabatt – große Pack-Bundles enthalten unter Umständen einen garantierten Elite-Spieler. Schau regelmäßig im Store vorbei, um zeitlich begrenzte Werbeaktionen und Sonderangebote abzugreifen.

Was sind Punkte?

Punkte können gegen Bundles und spezielle Items eingelöst werden. Du erhältst mehr Punkte innerhalb des Stores.

Auktionshaus

Über den Store kannst du auf das Auktionshaus zugreifen, wo du Gegenstände von Spielern kaufen oder sie an diese verkaufen kannst. So kannst du oft die Gegenstände finden, die dir noch fehlen, oder Gegenstände, die du nicht brauchst, zu Coins machen. Du kannst die Auktionen nach Typ, Stufe, Position, Team, Chemie und OVR durchsuchen. Die Restzeit der Auktion wird für jeden Gegenstand angezeigt, also plane deine Strategie entsprechend. Wenn jemand ein Angebot abgibt und die Auktion nur noch wenige Sekunden lang läuft, werden zusätzliche Sekunden zur Restzeit der Auktion hinzugefügt.

Öffne den Item Viewer und wähle „Auction“ aus, um einen deiner Gegenstände zu versteigern. Du kannst die Dauer der Auktion sowie ihren Startpreis und Sofortkaufpreis festlegen. Bei einigen Gegenständen musst du unter Umständen eine Auktionsgebühr bezahlen.

Du kannst dir deine aktiven Auktionen und abgegebenen Gebote über das Auktionshaus ansehen.

Team

In der Registerkarte „Team“ kannst du alle Aspekte deines Teams verwalten. Hier kannst du dir deine Aufstellung ansehen, Coaching und Ausrüstung anpassen oder dein Team umbenennen.

Rosteraufbau

Bearbeite deinen Kader über „MY TEAM“ > „ROSTER“ in der Registerkarte „Manage“.

Aufstellung

Wähle „Adjust Lineup“ aus, um dir deine Aufstellung anzusehen. Suche einen Spieler aus und bewege dich nach oben und unten durch die einzelnen Chart-Positionen oder wähle einen Spieler aus, um die möglichen Ersatzspieler anzuzeigen. Ein schneller Weg für eine tolle Aufstellung ist, „Best Lineup“ auszuwählen. Dies erzeugt automatisch dein optimales Team basierend auf DVR oder der Chemie im Team. Wenn du nach links oder rechts wechselst, kannst du andere Werte deines Teams wie Offense, Defense und Specialist [Experten] ansehen.

Item Binder

Nutze die Filter, um die Gegenstände mithilfe einer Drop-Down-Liste in der oberen rechten Ecke zu sortieren. Wähle einen Gegenstand mit dem Item Viewer an, um Zugriff auf viele Aktionen wie „Vergleichen“, „In die Startaufstellung befördern“, „Zu Set hinzufügen“, „Auktion“ oder „Sofortverkauf“ zu erhalten. Du kannst auch durch die Detailseiten wie „Schlüsselattribute“, „Chemiebonus“ und die Beschreibung jedes Gegenstands scrollen.

Sets

Sets bieten dir tolle Möglichkeiten, Coins und Gegenstandsbelohnungen für die Gegenstände in deiner Kollektion zu erlangen. Sieh dir die verschiedenen Sets und ihre Voraussetzungen und Belohnungen an. Über die Option „Add to Set“ im Item Viewer oder im Set selbst kannst du sehen, welche Gegenstände du besitzt und hinzufügen kannst. Du kannst auch Auktionen nach den letzten Set-Teilen durchsuchen. Sobald du den letzten benötigten Gegenstand hinzugefügt hast, erhältst du automatisch deine Belohnung.

MUT-Draft

Einmal mehr erweckt *Madden NFL 20* mit dem MUT-Draft Fantasy-Football zum Leben! Drafte dein Dream Team und verspüre den Nervenkitzel, mit ihm zusammen auf dem Feld zu stehen.

Ein MUT-Draft-Event starten

Wähle im MUT-Hauptmenü „MUT Draft“ aus, um loszulegen. Hier kannst du dir die grundlegenden Informationen zum MUT-Draft ansehen und auswählen, an welcher Art Draft du teilnehmen möchtest. Im MUT-Draft-Ranglistenmodus trittst du gegen Andere an, um zum ultimativen Madden Champion aufzusteigen. Du wirst dich in Solo Drafts gegen computergesteuerte Teams behaupten müssen.

Draft-Funktion

Der Draft besteht standardmäßig aus 20 Runden. Am Anfang kannst du dir einen Coach aussuchen. So kannst du die allgemeine Team-Richtung für deine verbleibenden Picks vorgeben, je nachdem, wie du gerne spielst. Die Playbooks des Coaches werden automatisch mit ausgewählt.

Nachdem du deinen Coach ausgewählt hast, beginnst du mit dem Draften der Spieler. Der Gesamtwert (OVR) eines Spielers wird auf der ersten Seite angezeigt.

Jeder ausgewählte Spieler wird deinem Basisteam in der Aufstellung hinzugefügt und wirkt sich somit auf die Gesamtwertung (OVR) deines Teams aus. Du kannst dir dein vervollständigtes Team noch einmal im Übersichtsbildschirm ansehen.

Die Zentrale

Wenn du mit dem Draft fertig bist, gelangst du zur MUT-Draft-Zentrale. Hier kannst du deine Aufstellung weiter anpassen, Informationen zu Coaching und Ausrüstung aufrufen oder deinen Status über den Fortschrittsbildschirm nachverfolgen.

Erfolg in MUT

Coins, die Währung in MUT, erhältst du als Belohnungen für den Sieg in Spielen oder das Vervollständigen von Sets. Verwende Coins, um neue Packs im Store zu erwerben oder setze sie ein, um für Gegenstände im Auktionshaus zu bieten. Schließe Ultimate Challenges ab oder verkaufe Gegenstände im Auktionshaus, um an mehr Coins zu gelangen. Wenn du schnell viele Coins brauchst, kannst du Gegenstände auch durch die „Quicksell“-Option verkaufen.

Nachdem du jetzt ein Gefühl für diesen Modus entwickelt hast, wird es Zeit, dass du mehr über die Gegenstände lernst, die du sammeln kannst, um dein Team zu erstellen. Diese werden in mehrere grundlegende Kategorien unterteilt:

Spieler

Die Spieler bilden die Aufstellung deines Ultimate Team. Du kannst mehr als 1.400 Spieler aus allen 32 NFL Teams und sogar einige Legenden aus der Football-Geschichte sammeln. Spieler verfügen über einen Gesamtwert (OVR), eine bevorzugte Position, Verträge und weitere Attribute, die sich direkt auf ihre Leistungen auf dem Spielfeld auswirken.

Wenn du dir einen Gegenstand näher ansiehst, kannst du durch die verschiedenen Seiten wie Schlüsselattribute, den Chemiebonus des Gegenstands und weitere wichtige Informationen durchblättern.

Team-Gegenstände

Du kannst dein Team mit einem Head Coach, Trikots, einem Stadion und Playbook-Gegenständen personalisieren. Wenn du deine Heimspieluniform änderst, wird auch dein Lieblingsteam im Ultimate Team-Modus entsprechend angepasst.

Sammelobjekte

Mit Sammelobjekten lassen sich Sets vervollständigen, um Coins und Belohnungen zu erhalten. Durch „Quicksell“ kannst du einige Sammelobjekte für Coins schnell verkaufen.

Head Coach

Du brauchst zuerst einen Head Coach, bevor dein Team aufs Feld darf. Die Hauptaufgabe des Head Coaches besteht darin, deinem Team seinen Chemiebonus zu verleihen. Er steht auch während des Spiels an der Seitenlinie!

ONLINE-HEAD-TO-HEAD

Wenn du Nervenkitzel suchst, kannst du im „Online-Head-to-Head“-Modus gegen andere Spieler antreten. Über „Quick Match“ bist du sofort mitten in der Action und dank des Spielersuche-Systems trittst du immer gegen andere Spieler an, die dir ebenbürtig sind.

Quick Match (Schnelles Spiel)

Bei „Quick Match“ spielst du gegen einen zufällig gewählten anderen Spieler in einer gewerteten Partie. Durch Siege in gewerteten Partien erhältst du Ranking Points (Ranglistenpunkte), mit denen dein Platz auf der Bestenliste ermittelt wird.

Wenn du ein Freundschaftsspiel bestreiten möchtest, alle deine *Madden NFL 20*-Freunde aber offline sind, kannst du durch Änderung des Spieltyps zu einem ranglosen Spiel wechseln.

Gegen einen Freund spielen

Du kannst deinen Freunden eine Einladung in *Madden NFL 20* schicken und sie zu einem Spiel herausfordern, wenn sie online sind. In diesem Modus kannst du deine Spieleinstellungen anpassen.

Bestenlisten

Möchtest du dir ansehen, wie deine Bilanz im Vergleich zum Rest der *Madden*-Community dasteht? Wirf in den Bestenlisten einen Blick darauf, wer das Online-Spielfeld dominiert. Dir stehen vier verschiedene Bestenlisten zur Verfügung:

Top 100

Hier siehst du die Top 100 „Online-Head-to-Head“-Spieler.

My Leaderboard

Sobald du dich in der Bestenliste platzieren konntest (das schaffen nur die 100.000 besten Spieler), siehst du auf dieser Bestenliste deinen Platz und die 50 Plätze über und unter dir.

Freunde

Auf der Freundesbestenliste siehst du, wie gut du im Vergleich zu deinen Freunden bist.

Statistikanführer

Hier kannst du dich mit anderen *Madden*-Spielern in vielen verschiedenen Offense- und Defense-Statistiken messen.

Depth Chart

Wenn du mit deiner Startaufstellung nicht zufrieden bist und dein Team verändern möchtest, wirf zuerst einen Blick auf die Depth Chart, bevor du ein Spiel startest. Die Änderungen auf diesem Bildschirm werden automatisch in deiner offiziellen Rosterdatei gespeichert, sodass du nicht vor jedem Online-Spiel pausieren und deine Depth Chart aktualisieren musst. Vergiss nicht, dies nach jeder Rosteraktualisierung anzupassen.

Anpassen

Im Untermenü „Customize“ kannst du dein Roster aktualisieren und deine Online-Einstellungen ändern.

SOZIALE FEATURES

Im Madden Messenger findest du alle deine Benachrichtigungen und sozialen Features. Das Messenger-Postfach enthält die eingegangenen Nachrichten und Gegenstandsbelohnungen. Du kannst hier sogar deine Musikliste anpassen. Über das Feature „Social Sharing“ weißt du immer über die Erfolge deiner Freunde Bescheid und erhältst außerdem andere soziale Nachrichten wie MUT-Auktionen, „Online-Head-to-Head“-Platzierungen oder Franchise-Liga-Updates.

WEITERE HILFE

Madden NFL 20-Kontaktinformationen

Online: easports.com/de/madden-nfl

Twitter: twitter.com/EAMaddenNFL

Facebook: facebook.com/EASportsMaddenNFL