

Lamar Jackson
QB1 Ravens no. 8
Cover Athlete:
EA SPORTS Madden NFL 21
©.2020

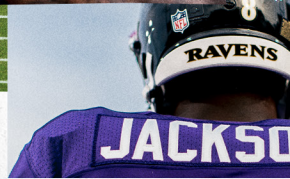
MADDEN



MADDEN NFL 21

GENERATION RISING

WINNING



NFLPA

본 「소프트웨어 설명서」 및 PlayStation®4의 「사용설명서」에 기재된 주의 사항을 잘 읽어 보신 후, 올바른 방법으로 사용해 주십시오. 「소프트웨어 설명서」 및 「사용설명서」는 잘 보관해 주십시오. 어린이가 사용할 때에는 보호자가 읽어 보신 후 안전하게 사용해 주십시오.

건강상의 주의

⚠ 경고

빛의 자극으로 인하여 일어나는 발작에 대하여

깜빡이는 화면이나 그 외 빛의 자극에 의해, 아주 드물게 눈이 아프거나 시력 이상, 편두통, 경련 및 의식 장애(실신 등) 등의 증상(광과민성 발작)이 일어나는 경우가 있습니다. 이런 증상이 있는 분은 사전에 반드시 의사와 상담해 주십시오.

⚠ 주의

이런 경우에는 즉시 사용을 중지해 주십시오.

위의 증상이 더하여 두통, 현기증, 구역질, 피로감, 멀미와 비슷한 증상 등을 느끼거나 눈, 귀, 손, 팔, 발 등 신체의 일부에 불쾌감이나 통증을 느낄 때에는 즉시 사용을 중단해 주십시오. 사용을 중단해도 나아지지 않는 경우에는 의사의 진찰을 받으십시오.

3D 영상, 3D 입체 게임에 대하여

3D 영상이 보이는 방식에는 개인차가 있습니다. 몸의 이상(예:눈의 긴장 및 피로, 구토 증상)을 느끼거나 입체로 보이지 않는 경우에는 3D 기능의 사용을 피해 주십시오. 최신 정보에 대해서는 아래의 URL을 참조해 주십시오.

<https://asia.playstation.com/ko-kr/>

또한 어린이(특히 6세 미만)의 시간은 아직 발달 단계에 있으므로 자녀분이 3D 영상을 시청하거나 3D 입체 게임을 플레이하기 전에 소아과나 안과 등의 의사와 상담하시기를 권합니다.

VR 건강상의 경고

VR 콘텐츠 시청중에 움직임으로 인한 통증, 메스꺼움, 방향감각 상실, 몽롱함 또는 다른 불쾌한 증상을 느끼실 수 있습니다. 만약 이러한 불쾌한 증상을 느낀다면, 즉시 VR 헤드셋 사용을 중지해 주십시오.

컨트롤러의 진동 기능에 대응한 소프트웨어에 대하여

진동 장치가 있는 분은 진동 기능을 사용하지 말아 주십시오.

*진동 기능의 ON/OFF는 컨트롤러의 PS 버튼을 누르면 표시되는 메뉴에서 설정할 수 있습니다.

- 플레이할 때는 방을 밝게 하고 가능한 한 화면에서 떨어져 주십시오.
- 피곤할 때나 수면 부족 상태에서는 플레이를 피해 주십시오.
- 플레이할 때는 건강을 위해 한 시간에 15분 정도의 휴식을 취해 주십시오.
- 플레이 중에 몸 상태가 나빠지면 즉시 플레이를 중단해 주십시오.

■ 사용상의 주의

- 본 소프트웨어는 PlayStation®4 전용입니다. ● 난방기의 근처나 자동차 안 등 고온/다습한 곳에는 놓지 마십시오. ● 디스크를 손질할 때는 부드러운 천으로 가볍게 닦아 주십시오. ● 디스크에 손상이 가지 않도록 조심해서 다루어 주십시오. 흠집이 나면 플레이할 수 없게 되는 경우가 있습니다. ● PlayStation®4를 PDPL나 액정(LCD) 방식 이외의 프로젝션 TV에 연결하면 "잔상 현상"이 나타날 수 있습니다. 특히 정지 화면을 TV 화면에 표시한 채로 장시간 방치해두면 화면에서 잔상이 지워지지 않을 수 있습니다. ● 고객님의 취급 부주의로 인해 생긴 흠집이나 파손 등에 대해서는 보상해 드리지 않으므로 사전에 주의해 주십시오.

사용하시기 전에, VR 헤드셋 사용설명서에 있는 건강과 안전상의 주의사항을 반드시 읽으신 후 설정 및 사용에 관한 지시에 따라 주십시오.

12세 미만의 어린 자녀가 VR 헤드셋을 사용하지 않도록 해 주십시오.

제품 사용 전에 주위를 정리해 주십시오. 사용 중에 반려동물이나 어린 자녀, 기타 물건이 플레이 영역 주위에 들어오지 않도록 주의해 주십시오.

■ PlayStation®4 시스템 소프트웨어 업데이트

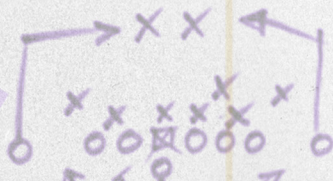
이 디스크에는 PlayStation®4 업데이트(갱신) 데이터가 포함되어 있습니다. 게임을 기동하여 업데이트를 원하는 화면이 표시되면, 업데이트가 필요합니다.

■ Trademark Information

“PS”, “PlayStation”, “PS4” and “DUALSHOCK” are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. “Blu-ray Disc™” and “Blu-ray™” are trademarks of the Blu-ray Disc Association.

목차

Madden NFL 21의 새로운 점.....	04
완전 조작	06
새 게임플레이.....	13
게임 플레이하기.....	14
X 팩터 능력	15
게임 모드	23
프랜차이즈(Franchise)	23
Madden Ultimate Team(MUT).....	31
소셜 기능	39
도움이 필요하신가요?	40



MADDEN NFL 21의 새로운 점

슈퍼스타 KO

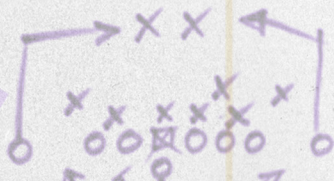
가장 빨리 플레이할 수 있는 Madden 모드가 돌아왔습니다. 팀을 선택하고, 슈퍼스타 X 팩터 드래프트를 만들어 세계로 뛰어나가세요. 각 팀은 특정 플레이 스타일에 어울리는 특별 선택된 로스터와 플레이북을 가지고 있으며, X 팩터 선수를 선택하여 강점을 두드러지게 만들거나 약점을 보완할 수 있습니다. 특별한 하우스 룰과 기간 한정 이벤트까지, 슈퍼스타 KO로 게임플레이의 전환점을 즐겨보세요.

THE YARD

이 새로운 모드는 뭘까요? The Yard는 Madden의 모든 상식을 바꾸는 모드입니다. 모두가 스냅을 받을 수 있고, 선 뒤에서 더블 패스가 정상이며, 스타일이 전부인 세상에 오신 것을 환영합니다. 창의적이고 재미있는 모드로, 각 팀의 6명의 선수가 공을 사이에 두고 철인 스타일로 겨룹니다.

나만의 선수 만들기

자신이 직접 만든 선수가 The Yard의 중심에 섭니다. 이 선수는 모든 게임에서 여러분을 대표하지만, 경기 방식이나 라인업 위치는 여러분에게 달렸습니다. 각 경기에서 여러분은 자신의 위치를 정하고 경기 방식을 정의하는 프로토타입을 세웁니다.



프로토타입 강화하기

하늘 아래 동일한 경기는 없습니다. 그러므로 프로토타입도 똑같지 않겠죠. 과거와 현재에 있는 NFL 최고의 선수를 기반으로, 선수 생성에 적용할 프로토타입을 선택하고 해당 선수가 경기를 풀어나가는 방식을 바꿀 수 있습니다. 스크램블링 QB가 되고 싶나요? 가능합니다. 공포의 디펜시브 백이 되고 싶나요? 물론 가능합니다. 각 경기를 플레이하면서 프로토타입을 강화할 기회를 얻고 선수 생성에 이용할 수 있는 커스터마이징 아이템을 얻을 수 있습니다.

세계 각지에서 최고 점수 달성하기

다양한 장소에서 이벤트를 선택하고 최고 점수 달성 목표에 집중해보세요. 최고 점수는 합산되어 랭크에 적용되며, 아주 멋진 보상을 해제할 수 있습니다.



완전 조작

플레이 콜

언제든지 SETTINGS > VISUAL FEEDBACK > PLAY CALL STYLE에서 설정을 변경하거나, 매 경기 시작 전에 옵션에서 설정을 맞춤 변경할 수 있습니다.

강화(Enhanced) 코치 제안(Coach Suggestions), 포메이션(Formation), 콘셉트(Concept), 플레이 유형(Play Type), 개인(Personnel), 최근 플레이(Recent Plays) 등 모든 옵션 중 한 번에 세 가지 옵션을 제안합니다.

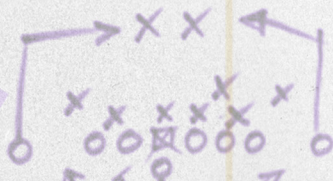
간결(Slim) 이 옵션은 강화(Enhanced)와 같지만, *Madden NFL 21*의 아름다운 방송 프레젠테이션을 함께 제공합니다.

템포 설정을 세밀하게 조정하여 게임 내 시간을 관리할 수 있습니다.

일반(Normal) 기본 옵션입니다.

노 허들(No Huddle) 공격수가 태클을 당하고 플레이 시간이 진행될 때 자동으로 노 허들 오픈스 모드에 들어갑니다.

시간 단축(Chew Clock) 플레이 시간이 10초로 줄어듭니다. 경기 후반의 경기 시간을 대폭 줄이고 싶을 때 사용하면 좋습니다!



게임 조작

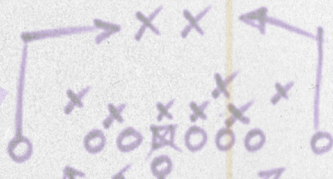
공격

프리플레이 오펜스(PRE-PLAY OFFENSE)

스냅 볼 (라인으로 신속하게 이동)	⊗ 버튼
선수 변경	○ 버튼
오더블(Audible)	□ 버튼
핫루트(Hot route)	△ 버튼
선수 모션(Motion player)	왼쪽 스틱 ← / → (길게 누르기)
패스 보호(Pass protection)	L1 버튼
페이크 스냅(Fake snap)	R1 버튼
플레이 아트 보기	L2 버튼
X 팩터 비전	R2 버튼
선수 고정	L3 버튼(두 번 탭)
프리플레이 메뉴	R3 버튼
게임플레이 카메라 줌인	방향키 ↓
게임플레이 카메라 줌아웃	방향키 ↑

패스

리시버에게 던지기 (1)	⊗ 버튼
리시버에게 던지기 (2)	○ 버튼
리시버에게 던지기 (3)	□ 버튼
리시버에게 던지기 (4)	△ 버튼
리시버에게 던지기 (5)	R1 버튼
하이 스루	L1 버튼
플레이메이커(Playmaker)	오른쪽 스틱(원하는 방향으로 플릭)
로우 스루	L2 버튼
플레이 액션/스크램블 확인	왼쪽 스틱 + R2 버튼
펌프 페이크	⊗, ○, □, △ 또는 R1 버튼 (두 번 탭)
공 멀리 던지기	R3 버튼

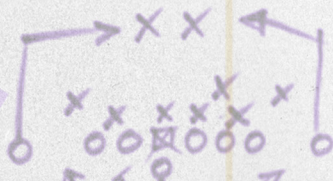


볼 캐리어

스티프 암(Stiff arm)	× 버튼
스핀	○ 버튼
다이빙	□ 버튼
트럭(Truck)	△ 버튼
기수 상하	L1 버튼
공 지키기	R1 버튼
세리머니(오픈 필드)	L2 버튼
전력질주	R2 버튼
스핀	오른쪽 스틱 (반원 이동)
허들(Hurdle)	오른쪽 스틱 ↑
데드 레그(Dead leg)	오른쪽 스틱 ↓
주크(Juke)	오른쪽 스틱 ← / →

공중 볼 공격(BALL IN AIR OFFENSE)

공격권 캐치(Possession catch)	× 버튼
선수 변경	○ 버튼
RAC 캐치(RAC Catch)	□ 버튼
공격적 캐치(Aggressive Catch)	△ 버튼
자동 플레이(Auto play) / 디펜시브 어시스트 (Defensive assist)	L1 버튼
스트레이프(Strafe)	L2 버튼
전력질주	R2 버튼



블로킹(BLOCKING)

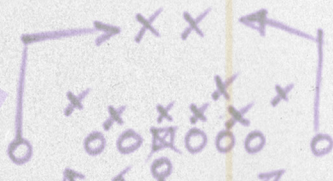
선수 변경	○ 버튼
선수 이동 / 충돌 시 블록	왼쪽 스틱
공격적 충격 블록(impact block)	오른쪽 스틱 ↑
공격적 컷 블록(cut block)	오른쪽 스틱 ↓

선수 잠금 리시버

신중한 체인지업(Conservative change-up) 릴리즈	⊗ 버튼
개별 플레이 아트	L2 버튼
저스트 고 릴리즈(Just-go release)	R2 버튼
선수 고정(프리플레이)	L3 버튼 (두 번 누르기)
루트 러닝(Route-running) / 선수 이동	왼쪽 스틱
온라인 더 라인(Online The Line): 체인지업(Change Up)	오른쪽 스틱(플릭)
온라인 더 라인(Online The Line): 풋파이어(Foot Fire)	오른쪽 스틱 (길게 누르기)
라인 밖으로(Off the line): 컷 아웃 오브 프레스(Cut Out of Press)	오른쪽 스틱(플릭)

스페셜 팀 공격(SPECIAL TEAMS OFFENSE)

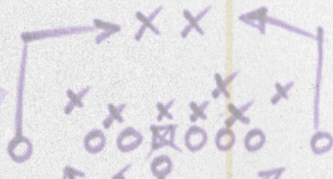
스냅(Snap) / 킥 파워 설정(Set kick power) / 정확도 설정(Set accuracy)	⊗ 버튼
선수 변경	○ 버튼
오더블(Audible)	□ 버튼
플립 플레이(Flip play)	□ + R2 버튼
페이크 스냅(Fake snap)	R1 버튼



수비(Defense)

프리플레이 디펜스(PRE-PLAY DEFENSE)

DEF 핫루트(Hot route)	× 버튼
선수 변경	○ 버튼
오더블(Audible)	□ 버튼
커버리지 오더블(Coverage Audible)	△ 버튼
디펜시브 라인 오더블(Defensive line audible)	L1 버튼
라인배커 오더블(Linebacker audible)	R1 버튼
수비 키(Defensive keys)	L2 버튼
라인 밖으로(Off the line)	R2 버튼(탭)
플레이 아트 보기	R2 버튼(길게 누르기)
스트롱/위크 측 간격 배치 보기	R2 + × + ○ 버튼
게임플레이 카메라 줌인	방향키 ↑
게임플레이 카메라 줌아웃	방향키 ↓
수비 라인(Defensive line)	방향키 ←
라인배커	방향키 →
수비 선수 고정	L3 버튼(두 번 탭)
프리플레이 메뉴	R3 버튼
관중 소리 높이기	오른쪽 스틱

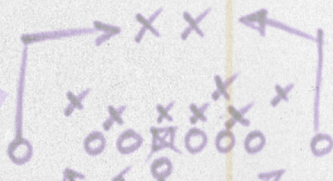


수비(지정)

선수 변경	○ 버튼
스왓(Swat)	△ 버튼
압박	L2 버튼
스피드 러시(Speed rush)	R2 버튼
립(Rip)	오른쪽 스틱 ↑
볼 러시(Ball rush)	오른쪽 스틱 ↓
클럽 / 스윙	오른쪽 스틱 ← / →

수비(추적)

브레이크다운 태클(Precision breakdown tackle)	× 버튼
선수 변경	○ 버튼
다이브 태클	□ 버튼
수비 지원	L1 버튼
볼 스트립(Strip ball)	R1 버튼
스트레이프(Strafe)	L2 버튼
전력질주	R2 버튼
히트 스틱(Hit stick)	오른쪽 스틱 ↑(플릭)
컷 스틱(Cut stick)	오른쪽 스틱 ↓(플릭)



공중 볼 수비(BALL IN AIR DEFENSE)

리시버 플레이	× 버튼
선수 변경	○ 버튼
볼 스왓(Swat ball)	□ 버튼
볼 플레이(Play ball) / 볼 호크(Ball hawk)	△ 버튼
스트레이프(Strafe)	L2 버튼
전력질주	R2 버튼
수비 지원	L1 버튼

스페셜 팀 방어

선수 변경	○ 버튼
오더블(Audible)	□ 버튼
도약 블록 시도	△ 버튼
다이브 블록 시도	□ 버튼
플립 플레이(Flip play)	R2 + □ 버튼
플레이 아트 보기 / 스냅 점프	R2 버튼

수비 커버리지 메커니즘

프레스(Press) / 척 리시버(Chuck receiver)	× 버튼 + 왼쪽 스틱
선수 변경	○ 버튼
선수 이동	왼쪽 스틱
스트레이프(Strafe)	L2 버튼
수비 지원	L1 버튼



새 게임플레이

향상된 패스 러시 컨트롤

향상된 패스 러시의 개선된 조작감과 반응성을 느껴보세요. 오른쪽 스틱으로 동작을 선택하여 언제든지 콤보 동작으로 연계할 수 있습니다. 경기에서 너무 자주 사용하면 공격 라인맨이 해당 동작을 예상하므로, 경기당 몇 번 밖에 사용할 수 없습니다. 그러므로 패스 러시 동작을 신중하게 사용하세요.

스킬 스틱(이름 미확정)

이제 볼 캐리어의 회피 동작이 오른쪽 스틱에 할당되어, 연계 동작에 파워 동작을 추가하여 하이라이트급 콤보 동작을 구사할 수 있게 되었습니다. 심지어 **L2** 버튼으로 세리머니 런을 사용하여 엔드존까지 더 쉽게 세리머니를 하며 갈 수도 있습니다. 하지만 태클에 공을 떨어뜨릴 확률이 증가하므로 조심하세요!

적응형 AI 조정 사항

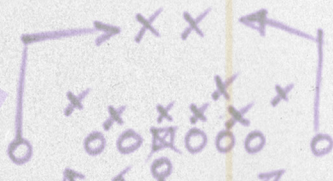
CPU가 조종하는 팀과 QB가 더 신중한 모습을 보입니다. 플레이 콜이 반복되면 이를 파악하고, 오더블과 조정, 컨셉 카운터를 구사해 플레이어의 전략에 대응하기 시작합니다. 동작을 쉽게 예측하지 못하도록 플레이 콜을 다양하게 조합하세요!

태클링

브레이크다운 태클은 볼 캐리어를 태클하는 신규 로우 리스크 동작입니다. 사용자와 AI가 조종하는 선수가 볼 캐리어 앞에서 이 동작을 사용하므로, 이제 수비수들은 이러한 동작을 예상합니다.

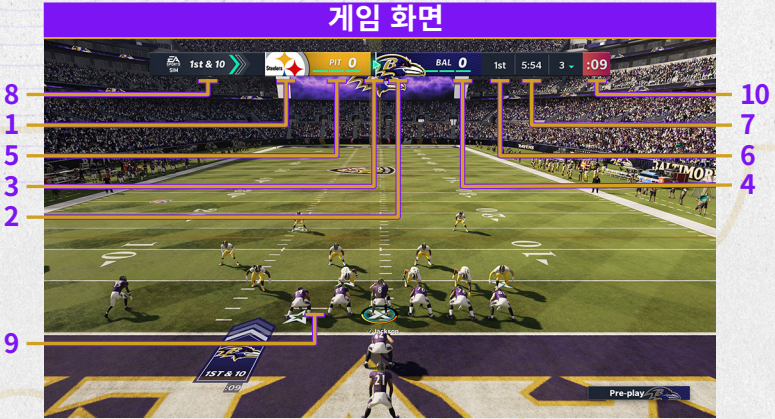
브레이크다운 태클은 볼 캐리어 앞에서만 효과적이므로, 향상된 다이브 태클을 이용하여 저지해야 합니다. 다이브 태클의 유효성과 거리는 선수 레이팅에 따라 결정됩니다.

마지막으로, 위치 기반 태클을 조심하십시오. 위치 기반 태클은 퍼스트 다운 스틱, 골 라인, 파일런 등 특정 필드 위치에서 사용할 수 있습니다. 볼 캐리어는 마지막 시도 상황에서 태클러로부터 볼 거리를 넓히며 이러한 태클에 반응합니다. 결과는 볼 캐리어 선수의 시야, 태클, 인식 레이팅에 따라 결정됩니다.



게임 플레이하기

게임 화면



- | | | |
|---------|---------------|-----------|
| 1. 원정 팀 | 5. 남은 타임아웃 횟수 | 9. 스타팅 라인 |
| 2. 홈팀 | 6. 쿼터 | 10. 경기 시간 |
| 3. 공격권 | 7. 남은 시간 | |
| 4. 점수 | 8. 다운 및 거리 | |

주 메뉴

게임 모드

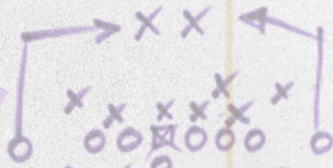
프랜차이즈의 얼굴 스토리 모드에 몰입하거나, 프랜차이즈를 관리하거나, Ultimate Team을 구성하거나, Open Practice에서 연습하는 등, 주요 Madden NFL 21의 모드를 여기에서 전부 만나보세요.

커스터마이즈(Customize)

커스터마이즈 섹션에서는 선수 명단, 플레이북, 설정 등을 변경할 수 있습니다.

접근성

메뉴 내레이션을, 색맹 옵션, 밝기, 대비, 오디오 등 모든 접근성 설정을 빠르게 업데이트합니다.

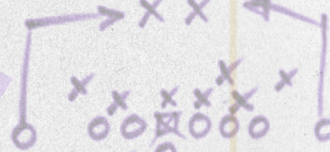


X 팩터 능력

X 팩터 능력 전체와 각 능력의 설명을 아래에 정리했습니다. 각 슈퍼스타 능력에는 카운터가 있다는 걸 기억하세요. 슈퍼스타 능력을 지닌 선수가 카운터 슈퍼스타 능력이 있는 다른 선수를 상대할 때는 50:50 확률로 한 쪽이 승리합니다.

늑름한 명사수(Dashing Deadeye)	포켓 밖에서 달리는 동안 30야드 이내 모든 쓰로우가 완벽한 정확도를 발휘합니다(하이/로우 쓰로우 제외)
장거리 명사수(Long Range Deadeye)	피트 설정 동안 서서 하는 모든 딥 쓰로우가 완벽한 정확도를 발휘합니다(하이/로우 쓰로우 제외)
로프팅 명사수(Lofting Deadeye)	모든 로브 또는 터치 패스가 완벽한 정확도를 발휘합니다(하이/로우 및 크로스바디 쓰로우 제외)
노룩 명사수(No-Look Deadeye)	최대 20야드의 모든 크로스바디 쓰로우가 완벽한 정확도를 발휘합니다(하이/로우 쓰로우 제외)
사이드라인 명사수(Sideline Deadeye)	넘버 밖의 모든 쓰로우가 완벽한 정확도를 발휘합니다(하이/로우 쓰로우 제외)
인사이드 명사수(Inside Deadeye)	넘버 안의 모든 쓰로우가 완벽한 정확도를 발휘합니다(하이/로우 쓰로우 제외)
하이로우 명사수(Hi-Lo Deadeye)	존 내부에서 이루어지는 모든 하이 및 로우 쓰로우가 모두 완벽한 정확도를 발휘합니다
포켓 명사수(Pocket Deadeye)	압박 받지 않는 상태에서 서서 하는 모든 쓰로우가 완벽한 정확도를 발휘합니다(하이/로우 쓰로우 제외)
레드 존 명사수(Red Zone Deadeye)	레드 존에서 압박 받지 않는 모든 쓰로우가 완벽한 정확도를 발휘합니다(하이/로우 쓰로우 제외)
로밍 명사수(Roaming Deadeye)	포켓 밖에서 서서 하면서 방해 받지 않은 모든 쓰로우가 완벽한 정확도를 발휘합니다(하이/로우 쓰로우 제외)
리드 패스 엘리트(Pass Lead Elite)	모든 정밀 패스의 쓰로우 파워가 증가합니다(하이/로우 쓰로우 제외)
세트 피트 리드(Set Feet Lead)	서서 하는 볼릿 정밀 패스의 쓰로우 파워가 증가합니다(하이/로우 쓰로우 제외)
퀵 드로우(Quick Draw)	압박 받는 상태에서 하는 쓰로우의 패스 동작 속도가 빨라집니다

탈출의 명수(Escape Artist)	스크림지 라인 뒤에서 스크램블 시 사용자 입력에 더 빠른 반응을 보입니다
속려된 손(Slight of Hand)	존 커버리지에 대항하는 더블 무브 루트에서 펌프 페이크 사용 시 성공률이 상승합니다
보호받음(Protected)	공격 라인맨으로부터 패스 블로킹이 개선됩니다
앵커 확장자(Anchored Extender)	디펜시브 백을 블리츠할 때 거의 확정적으로 첫 번째 색을 돌파할 수 있습니다(포켓에 있는 동안 적용)
민첩한 확장자	디펜시브 백을 블리츠할 때 거의 확정적으로 첫 번째 색을 회피할 수 있습니다(포켓에 있는 동안 적용)
지휘자(Conductor)	모든 핫루트와 블로킹 대응이 두 배로 빨라집니다(오더블 제외)
건슬링어(Gunslinger)	패스 동작과 블릿 패스의 속도가 빨라집니다
거센 스크램블러(Gusty Scrambler)	달리기 중 수비 압박으로 인한 쓰로우 페널티에 면역 상태가 됩니다
패스트브레이크	지정 쿼터백 런 플레이 중 사용자 입력에 즉각적으로 반응하며 수비수들은 더 느리게 반응합니다
안전 밸브(Safety Valve)	패스 플레이가 가능한 모든 러닝백의 캐칭 기량이 향상됩니다
QB 플레이메이커(QB Playmaker)	모든 리시버로부터 즉각적이고 정확한 플레이메이커 반응을 보여줍니다
선물 포장(Gift-Wrapped)	가드되지 않은 리시버에게 하는 패스의 성공률이 증가합니다
위협 감지자(Threat Detector)	3번째 및 4번째 다운에서 오는 블리처를 강조 표시합니다(프리플레이 중, 블러핑 가능)
백필드 부조화(Backfield Mismatch)	라인배커 및 라인맨에 대항하여 백필드에서 나갈 때, 트래픽 및 루트 러닝의 캐치 기량이 증가합니다
타이트 아웃(Tight Out)	패스 플레이가 가능한 모든 타이트 엔드의 캐칭 기량이 향상됩니다
용감무쌍(Fearless)	포켓 내에서 서 있을 때 수비 압박으로 인한 쓰로우 페널티에 면역 상태가 됩니다



매치업 악몽(Matchup Nightmare)	라인배커 및 라인맨에게 저지당할 때 컷 플레이가 더 예리해지고 캐치 경쟁에서 더 자주 승리합니다
평균대(Balance Beam)	볼 캐리 중 넘어지지 않습니다
인간 조이스틱(Human Joystic)	빠르게 운동력을 전환하고 방향을 바꾸거나, 속도를 잃지 않고 코너를 돌 수 있습니다
주크박스(Jukebox)	주크 동작 방향을 조정할 수 있습니다
능숙한 회피(Evasive)	주크 및 스피ن 동작 방향을 조정할 수 있습니다.
리턴 맨(Return Man)	빠르게 운동력을 전환하고 방향을 바꾸거나, 킥 및 펀트 리턴 시 속도를 잃지 않고 코너를 돌 수 있습니다
에너지라이저(Energizer)	스킬 동작을 성공적으로 시전하면 스테미나 일부를 회복합니다
등 짚고 뛰기(Leap Frog)	허들 중 태클을 당하더라도 볼을 계속해서 잡습니다
스핀 주기(Spin Cycle)	스핀 동작 방향을 조정할 수 있습니다
암 바(Arm Bar)	스티프 암 동작이 더욱 강력해집니다
불도저(Bulldozer)	트럭 동작이 더욱 강력해집니다
브루저(Bruiser)	트럭 및 스티프 암 동작이 더욱 강력해집니다
탱크(Tank)	거의 모든 히트 스틱 태클 시도를 저지합니다
다리 뻗기(Reach For It)	태클 당할 때 더 높은 확률로 몇 야드 더 이동합니다
RB 수습생(RB Aprentice)	프리플레이 운용 중 핫루트를 4개 더 이용할 수 있습니다(러닝 백 라인에 서 있을 시)
매치업 악몽(Matchup Nightmare)	라인배커 및 라인맨에게 저지당할 때 컷 플레이가 더 예리해지고 캐치 경쟁에서 더 자주 승리합니다
루트 기술자(Route Technician)	모든 루트의 마지막 컷에서 수비를 떨쳐낼 때 더 높은 성공률을 지닙니다
아웃사이드 수습생(Outside Aprentice)	프리플레이 운용 중 핫루트를 4개 더 이용할 수 있습니다(와이드 리시버에 서 있을 시, 슬롯 제외)
루트 수습생(Route Aprentice)	라인 업과 상관 없이 핫루트를 4개 더 이용할 수 있습니다
슬롯 수습생(Slot Aprentice)	프리플레이 운용 중 핫루트를 4개 더 이용할 수 있습니다(슬롯에 서 있을 시)

WP 수습생(WP Apprentice)

프리플레이 운용 중 핫루트를 4개 더 이용할 수 있습니다(아무 와이드 리시버 포지션에 서 있을 시)

핫루트의 달인(Hot Route Master)

프리플레이 운용 중 핫루트를 4개 더 이용할 수 있습니다

팁 드릴(Tip Drill)

공중으로 던져진 패스를 캐치할 확률이 증가합니다

슬롯 기계(Slot-O-Matic)

슛 루트에서 더 빠른 컷 동작을 하고 손재주가 향상됩니다(슬롯에 서 있을 시)

잡고 달리기(Grab-N-Go)

빠르게 운동력을 전환하고 방향을 바꾸거나, 속도를 잃지 않고 코너를 돌 수 있습니다(RAC 캐치 확보 이후)

슛 아웃 엘리트(Short Out Elite)

슛자 바깥에서 슛 패스를 캐칭할 때 더욱 안정적으로 캐칭할 수 있습니다

슛 인 엘리트(Short In Elite)

슛자 안에서 슛 패스를 캐칭할 때 더욱 안정적으로 캐칭할 수 있습니다

미드 아웃 엘리트(Mid Out Elite)

슛자 밖에서 미디엄 패스를 캐칭할 때 더욱 안정적으로 캐칭할 수 있습니다

미드 인 엘리트(Mid In Elite)

슛자 안에서 미디엄 패스를 캐칭할 때 더욱 안정적으로 캐칭할 수 있습니다

딥 아웃 엘리트(Deep Out Elite)

슛자 밖에서 딥 패스를 캐칭할 때 더욱 안정적으로 캐칭할 수 있습니다

딥 인 엘리트(Deep In Elite)

슛자 안에서 딥 패스를 캐칭할 때 더욱 안정적으로 캐칭할 수 있습니다

백필드의 달인(Backfield Master)

핫루트를 4개 더 이용할 수 있고, 루트 러닝 실력이 향상되고, 라인배커 및 라인맨에 대항하여 시도하는 캐칭 확률이 개선됩니다(슬롯에 서 있을 시)

레드존 위협(Redzone Threat)

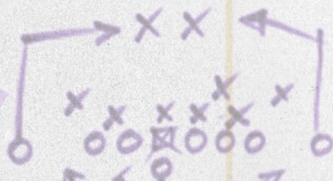
싱글 커버리지에 대항하여 캐치 경쟁에서 이길 확률이 증가합니다(레드존에 있을 시)

플레이메이커(Playmaker)

사용자의 플레이메이커 입력에 즉시 정확하게 반응합니다

세컨드 윈드(Second Wind)

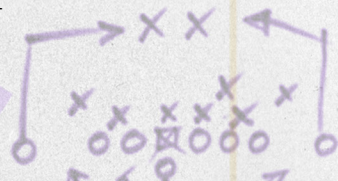
플레이 중 한 번, 스테미나가 절반 고갈된 이후 다시 스테미나를 회복할 기회를 얻습니다



TE 수습생(TE Apprentice)	프리플레이 운용 중 핫루트를 4개 더 이용할 수 있습니다(타이트 엔드에 서 있을 시)
두 번은 안 속아(Fool Me Once)	블로커 저항 포인트를 더 빠르게 획득합니다
천부적인 재능(Natural Talent)	모든 새로운 블로킹 상황에서 기초적인 저항력을 지닌 채 대응을 시작합니다
빠른 반사 신경(Quick Reflexes)	추가 저항 포인트를 지닌 것처럼 비지정 패스 러시 동작을 방어합니다
투우사(Matador)	수비수가 시도하는 압도적인 볼 러시 동작으로부터 더 강한 보호를 받습니다
포스트 업(Post Up)	더블 팀 블록 상황에서 거의 확정적으로 승리합니다
끈질김(Unspun)	추가 저항 포인트를 지닌 것처럼 스피ن 패스 러시 동작을 방어합니다
확고한 보호자(Secure Protector)	패스 러시 시도자가 퀵 블록 슈드 동작을 사용할 확률을 감소시킵니다
찢어짐 방지(Tear Proof)	추가 저항 포인트를 지닌 것처럼 립 패스 러쉬 동작을 방어합니다.
스크린 보호자(Screen Protector)	스크린 플레이 시 임팩트 블록을 압도하여 승리합니다
온종일(All Day)	블록 타깃으로부터 슈드 시도 방어율이 증가합니다
비열한 일면(Nasty Streak)	라인맨 또는 풀백으로 플레이할 때, 라인배커 및 디펜시브 백에 대항하여 임팩트 블록을 더 자주 시도하며, 승리할 확률이 증가합니다
풀러 엘리트(Puller Elite)	풀 블록을 더욱 더 자주 시도하며, 승리할 확률이 증가합니다
인명 구조원(Lifeguard)	추가 저항 포인트를 지닌 것처럼 스웱/클럽 패스 러시 동작을 방어합니다
빠른 반사 신경(Quick Reflexes)	추가 저항 포인트를 지닌 것처럼 비지정 패스 러시 동작을 방어합니다
단단한 호두(Tough Nut)	블로커 저항 포인트 숫자가 증가합니다
픽의 명수(Pick Artist)	방해 받지 않은 가로채기의 캐치 확률이 증가하고, 리턴 시 제한 없이 스태미나를 사용할 수 있습니다(특수 동작 또는 태클 브레이킹하기 전 까지 유효)
숏 루트 KO(Short Route KO)	숏 루트에서 1대1 대치 상황에서 강제로 캐치 태클 녹아웃을 시도할 가능성이 높아집니다

엣지 위협 엘리트(Edge Threat Elite)	수비 끝에서 러시할 때 더 빠르고 압도적인 패스 러시 동작을 사용하고 상당한 QB 압박을 가합니다
벤치 프레스(Bench Press)	성공적인 프레스 승리 후 맨 커버리지 타겟에 추가 피로도를 부여합니다
런 스토퍼(Run Stopper)	런 플레이 중 슈드 시도에 포인트를 필요로 하지 않습니다
엣지 보호자(Edge Protector)	엣지 프레스 러시 시도자가 퀵 블록 슈드 동작을 사용할 확률을 감소시킵니다
엣지 위협(Edge Threat)	수비 끝에서 러시할 때 더 빠르고 압도적인 패스 러시 동작을 사용합니다
플랫 존 KO(Flat Zone KO)	모든 플랫 존 커버리지에서 강제로 캐치 녹아웃을 시도할 가능성이 높아지고, 더 빠르게 반응합니다
미드 존 KO(Mid Zone KO)	모든 미드필드 존 커버리지에서 강제로 캐치 녹아웃을 시도할 가능성이 높아지고, 더 빠르게 반응합니다
딥 존 아웃 KO(Deep Zone Out KO)	해시 마크 외부에 있는 모든 딥 존 커버리지에서 강제로 캐치 녹아웃을 시도할 가능성이 높아지고, 더 빠르게 반응합니다
딥 인 존 KO(Deep In Zone KO)	숫자 외부에 있는 모든 딥 존 커버리지에서 강제로 캐치 녹아웃을 시도할 가능성이 높아지고, 더 빠르게 반응합니다
딥 루트 KO(Deep Route KO)	딥 루트에서 1대1 대치 상황에서 강제로 캐치 태클 녹아웃을 시도할 가능성이 높아집니다
미디엄 루트 KO(Deep Route KO)	미디엄 루트에서 1대1 대치 상황에서 강제로 캐치 태클 녹아웃을 시도할 가능성이 높아집니다
최고의 태클(Tackle Supreme)	볼캐리어 동작에 의해 잘 페이크되지 않고 유저가 조작 시 페이크되지 않는 향상된 조심스러운 태클링 또는 다이브 태클링을 시전합니다
압박 가하기(Under Pressure)	더 멀리서도 쿼터백에게 압박을 가할 수 있게 됩니다
집행자(Enforcer)	달리는 선수의 크기 또는 파워에 관계없이 볼캐리어에게 힛 스틱을 시전할 때 무너진 태클을 허용하지 않습니다
확고한 태클러(Secure Tackler)	조심스러운 태클 또는 다이빙 태클을 할 때의 성공률이 증가합니다

리치 엘리트(Reach Elite)	압박 받는 블록의 범위를 넘어 근처 볼캐리어에게 태클하거나 색을 시전합니다
언페이크블(Unfakeable)	볼캐리어 동작에 의해 잘 페이크되지 않습니다(또한 유저가 조작 시 페이크되지 않습니다)
리퍼(Ripper)	립 패스 러시 동작을 시도할 때 1바의 블로커 저항을 무시합니다
곡예사(Acrobat)	패스 브레이크업 및 가로채기의 다이브 거리가 증가합니다
스트립 전문가(Strip Specialist)	풋볼 스트립 시도 시에도 여전히 효과적으로 태클을 사용할 수 있습니다
식별자(Identifier)	스냅 전에 유저가 조종하는 수비수를 탐지합니다
잠복자(Lurker)	필드 중간의 존에서 잠복(렐킹)하는 동안 180도 가로채기로 뛰어 들 수 있습니다.
추가 점수(Extra Credit)	최대 패스 러시 동작 포인트를 추가로 받습니다
골 라인 스테르프(Goal Line Stuff)	골 라인 5야드 내에서 블록을 웨딩할 때 웨드 동작이 더 빨라지고 성공 확률이 증가합니다
인사이드 스테르프(Inside Stuff)	인사이드 존 플레이에 대항하여 블록을 웨딩할 때 웨드 동작이 더 빨라지고 성공 확률이 증가합니다
아웃사이드어 금지(No Outsiders)	아웃사이드 존 플레이에 대항하여 블록을 웨딩할 때 웨드 동작이 더 빨라지고 성공 확률이 증가합니다
벌목꾼(Lumberjack)	볼캐리어에게 컷 스틱을 시전할 때 무너진 태클을 허용하지 않으며 공을 더 자주 떨어뜨리게 됩니다
이판사판(Double Or Nothing)	패스 러시 포인트를 2배로 사용해야 하지만 경쟁에서 압도적으로 승리합니다
즉석 리베이트(Instant Rebate)	성공적으로 블록을 웨딩한 후 패스 러시 포인트를 돌려받습니다
예측 불가능(Unpredictable)	웨드 경쟁에서 승리하면 블로커의 저항 수치를 덜 상승시킵니다
수비 랠리(Defensive Rally)	모든 3번째 및 4번째 다운에서 모든 수비 라인맨에게 추가 패스 러시 포인트를 제공합니다
원 플러스 원(B.O.G.O.)	플레이 중 한 번, 패스 러시 포인트를 사용한 후 무료 패스 러시 동작을 받습니다



미스터 빅스탑(Mr. Big Stop)	3번째 및 4번째 다운을 적어도 최대 패스 러시 포인트의 절반을 가진 채 시작합니다
수영 클럽(Swim Club)	스вим/클럽 패스 러시 동작을 시도할 때 1바의 블로커 저항을 무시합니다
스피너(Spinner)	스핀 패스 러시 동작을 시도할 때 1바의 블로커 저항을 무시합니다
속도광(Speedster)	스피드 패스 러시 동작을 시도할 때 1바의 블로커 저항을 무시합니다
황소(El Toro)	패스 러시 포인트가 가득 차면 볼 러시 경쟁에서 압도적인 승리를 거둡니다
아드레날린 러시	QB를 새킹한 후 모든 패스 러시 동작 포인트를 회복합니다
쫓아내기(Chuck Out)	존 척을 성공하고 나서 타깃에게 추가 피로도를 부여합니다
한 수 위(Outmatched)	러닝 백을 상대로 캐치 경쟁에서 승리할 확률이 높아집니다
더 빠르게(One Step Ahead)	맨 커버리지 안에 있을 때 리시버 컷 동작에 일반적으로 훨씬 빠르게 대응합니다
가까이(Closer)	2번째 하프에서 더 쉽게 존 진입이 가능해집니다.
필름 연구(Film Study)	공격수가 스냅 이전에 반복해서 달렸던 모든 플레이 경로의 시야를 볼 수 있습니다.
돌벽(Stonewall)	태클링 중 추가 야드 이동을 방지할 확률이 증가합니다
실내 볼러(Indoor Baller)	실내 스타디움에서 플레이할 때 존에 더 쉽게 진입합니다
클러치(Clutch)	비슷한 경기 상황에서 4번째 쿼터 진행 중에는 존에 더 쉽게 진입하고 존에서 더 오래 남을 수 있습니다
호머(Homer)	홈에서 플레이할 때 존에 더 쉽게 진입합니다
컴백(Comeback)	뒤에서 플레이할 때 존에 더 쉽게 진입합니다
집중형 키키(Focused Kicker)	킥 미터가 느려지지만 파워와 정확도가 향상됩니다
클러치 키키(Clutch Kicker)	결정적 순간에서 상대가 콜 타임아웃을 시도한 이후 발생하는 '아이스 더 키키(Ice the Kicker)' 효과에 면역 상태가 됩니다

게임 모드

플레이 나우 라이브(PLAY NOW LIVE)

더 실감 나는 방송을 원하나요? 플레이 나우 라이브로, 최신 능력치와 선수 명단을 보유한 팀의 시즌에서 아무 주나 선택할 수 있습니다.

또한 이 라이브 대전팀을 프랜차이즈(Franchise) 모드로 이동시켜 최신 능력치를 보유한 해당 팀을 계속 운영할 수 있습니다. 또는 클라우드 리그에서 실제 선수 명단을 선택해 기존의 실제 주 중 어디서나 클라우드 프랜차이즈(Cloud Franchise)를 생성할 수도 있습니다.

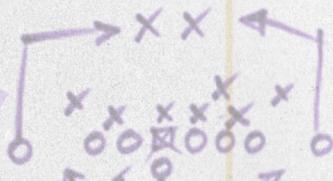
프랜차이즈(FRANCHISE)

프랜차이즈 모드에서는 활동 중인 NFL 선수, 코치, 구단주의 커리어를 모두 제어하거나, 직접 나만의 캐릭터를 만들어 싱글 플레이어 또는 멀티플레이어 온라인 리그에서 플레이할 수 있습니다. 여러분의 선수의 기량을 개발하면서 슈퍼스타 X 팩터 능력을 가르칠 수 있습니다. 최대 32개의 팀을 상대로 경쟁하며 NFL에 당신의 유산을 남기는 여정에 오르세요.

프랜차이즈 신규

Face of the Franchise: Rise to Fame

Face of the Franchise 서는 고등학교부터 명예의 전당까지 커리어를 만들어가는 여정을 시작하게 됩니다. 고등학교의 쿼터백으로 시작하며, 하프백 또는 와이드 리시버 중 하나를 선택하여 대학교에 들어갈 기회를 얻게 됩니다. NFL 드래프트를 하기 전 40 야드 대시 모드에서 실력을 시험받을 것입니다. NFL에서는 커리어에 중요한 챌린지로 이루어진, NFL 프로 풋볼 명예의 전당에 들어가기 위한 시험을 치루게 됩니다!



내 프랜차이즈 시작

온라인(클라우드)이나 오프라인을 선택하고 팀을 선택해 커스터마이징하세요. 기본적으로는 프리시즌에 게임이 시작되므로 당분간 팀과 능력에 익숙해질 수 있습니다. 시작 지점(Starting Point)에서 정규(Regular) 시즌으로 손쉽게 변경할 수 있습니다.

최고의 순간(Play The Moment) 및 기타 플레이 방법

주간 게임을 불러오기 전에 플레이 모드를 선택해야 합니다. 최고의 순간은 시합에서 가장 중요한 시점부터 시작하기 때문에, 가장 효율적인 방법을 통해 팀을 승리로 이끌 수 있습니다. 또한 공격과 수비 중 한쪽만 플레이하고 싶다면 공격 전용(Offense Only) 또는 수비 전용(Defense Only) 모드로 경기를 2배 빠르게 플레이할 수 있습니다!

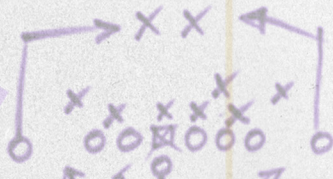
언제든 게임 모드를 자유롭게 변경하여 플레이하세요. 슈퍼심(Supersim) 옵션 메뉴에서 커스텀 플레이(Custom Play) 옵션을 선택하기만 하면 됩니다. 슈퍼심(Supersim) 메뉴에서는 경기 속도도 조절할 수 있습니다. 고속 모드로 경기를 빠르게 진행할 수도 있고 저속 모드로 느긋하게 즐길 수도 있습니다.

시즌 목표 설정

정규 시즌에 진출했을 때 가장 먼저 해야 할 일은 신중하게 시즌 목표를 정하는 것입니다.

코치로 플레이할 때는 시즌 동안 예상되는 승리 횟수를 설정할 수 있습니다. 목표를 높게 잡을수록 위험 부담이 커집니다. 목표를 달성하지 못하면 해고될 수도 있습니다.

선수로서 당신은 포지션에 따라 다양한 능력치를 선택해야 합니다.



선수 전형 업그레이드

코치 또는 구단주로서, 당신은 경기에 임하는 선수들의 진로를 결정하게 됩니다. 선수로 플레이할 때는 최선을 다해 경기하고 명예의 전당에 입성하도록 노력해 보세요. 특정 프랜차이즈 게임 이후 스킬 포인트를 사용하여 자격 있는 선수를 업그레이드할 수 있으며, 스킬 포인트는 경험치가 증가하면 얻을 수 있습니다. 경험치는 코치 목표 및 마일스톤 목표를 달성하거나 게임에서 좋은 성적을 거두면 증가합니다.

허브(HUB)

선수 명단은 할 일(Things To Do) 옆의 팀 패널(Team Panel)에 위치합니다. 팀 내 선수의 전체적인 속성, 목표, 능력치 등을 빠르게 살펴볼 수 있으며, 스킬 포인트를 투자해 선수를 업그레이드할 수도 있습니다.

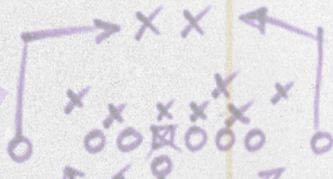
또한 클라우드 프랜차이즈(Cloud Franchise)를 플레이하면, 새로운 멤버 패널에서 리그 멤버들과 즉시 교류하고 다른 멤버의 경기 및 온라인 상태를 확인하는 것도 가능합니다. 또한, 커미셔너(Commissioner)라면 오토 파일럿(Auto Pilot)을 전환하거나 연봉 상한 패널티를 없애거나 리그에서 제거할 수도 있습니다.

팀 경기력 높이기

팀에 영입할 새로운 선수를 찾고 있다면 할 일(Thing To Do) 메뉴에서 팀 개선(Improve Your Team) 옵션을 확인해 보세요. 모든 자유 계약 선수와 교환 불가 선수들이 한 곳에 편성되어 있어, 영입 가능한 선수들을 손쉽게 비교할 수 있습니다. 자신의 등급이 높을수록 더 좋은 선수를 영입할 수 있습니다!

스카우트

Week 3에서 코치나 구단주로 시작하면 스카우트 방법을 가르쳐주는 할 일(Thing To Do) 항목이 표시됩니다. 스카우트 포인트를 소모해 선수의 능력을 알아내고 곧 있을 NFL 드래프트에서 선수의 영입 여부를 결정할 수 있습니다. 스카우트 포인트를 사용하면 선수의 최우선 속성 3가지를 해제할 수 있습니다. 세 번째 속성을 해제하면 선수의 진정한 드래프트 가치를 발견할 수 있습니다. 또한, NFL 드래프트 전에 스카우트 포인트를 선수에게 사용하면 드래프트 등급에서 “다이아몬드”와 “과대평가” 선수들을 찾아낼 수 있습니다.



주간 트레이닝 및 경기 플랜

훌륭한 팀은 연습장에서 만들어집니다! 매주 훈련에 시간을 투자하면 팀을 강화하고 다음 상대와의 시합을 준비할 수 있습니다.

경기 플랜 작성하기

주간 훈련의 첫 단계는 공격과 수비를 배치해 경기 플랜을 짜는 것입니다. 코치들은 상대 팀의 플레이 경향에 맞춰 경기 플랜을 제안합니다. 각 플랜에 맞는 훈련을 게임에서 찾을 수 있습니다. 훈련을 잘 해낼수록 금, 은, 동메달 중 더 좋은 메달을 획득합니다. 또한 잘 플레이할수록 XP도 더 많이 받습니다.

경기 시간에 여러분이 선택한 경기 플랜이 특정 경기에 공격과 수비 부스트를 제공합니다. 플레이 콜(Play Call) 메뉴에서 녹색으로 표시된 부스트 경기를 확인할 수 있습니다.

집중 연습

주간 트레이닝의 두 번째 단계는 집중 연습으로, 직접 훈련하는 선수를 강화해 줍니다. 코치는 신인 선수를 집중 육성할 권하지만, 사실 집중 연습에서는 어떤 선수를 선택해도 좋습니다. 원하는 선수를 육성해 경기력을 높이고 팀의 승리를 이끄는 주력 선수로 성장시키세요!

자유 연습

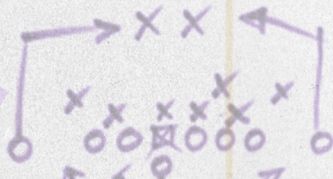
자유 연습에서는 팀을 필드로 데리고 나가 다양한 플레이를 시험할 수 있습니다. 팀의 플레이를 점검하며 리그에서 앞서나갈 수 있는 훌륭한 방법입니다.

사기 등급

선수의 경기 내 성과에 따라 사기가 결정됩니다. 자신감이 높은 팀은 높은 경기력을 발휘합니다. 선수로서 경기장 내의 모든 기회를 최대한 활용하면 사기 등급이 올라갑니다!

다중 진행 포인트 (MULTIPLE ADVANCE POINTS)

단장(General Manager)이 되어 의자에 편하게 앉아 오프시즌 동안 자유 계약 선수나 NFL 드래프트에 대해서만 신경 쓰고 싶나요? 아니면 연맹에서 톱 시드를 배정받자마자 플레이오프로 곧장 진출하고 싶나요? 다중 진행 포인트를 사용하면 시즌을 앞서 나가거나 일반적인 주간 플레이를 할 수 있습니다.



커미셔너 도구

커미셔너 도구를 사용하여 리그의 형태를 제어하세요.

플레이어 종합 편집(Full Player Editing)

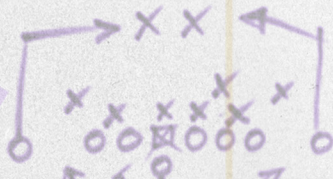
모든 리그 소속 선수의 외모, 연락처 정보, 등급, 속성 등을 편집할 수 있습니다. 편집 내용은 변경 로그에 표시되므로, 리그가 커미셔너의 행동을 모니터링할 수 있습니다.

오토 파일럿 기간 지정(Designate Auto-Pilot Length)

장기간 여행을 떠나거나 시간을 낼 수 없는 사정이 있을 때, 몇 주간 자신 또는 다른 유저를 오토 파일럿으로 설정할 수 있습니다. 이 기능은 리그 멤버 및 커미셔너에게 제공됩니다.

커미셔너 단체(Multiple Commissioners)

다수의 온라인 프랜차이즈를 운영하면 시간이 많이 소요되며 실제와 같은 문제가 언제든지 발생할 수 있습니다. 프랜차이즈는 그 점을 잘 알고 있습니다. 해당 주의 진행이 어렵다면 다른 유저를 두 번째 커미셔너로 지정하여 미리 대비하세요. 원조 커미셔너는 이 기능을 언제든지 추가하거나 제거할 수 있습니다.



구단주가 되어 플레이하기

구단주로 게임을 시작하면, 우선 배경을 설정해야 합니다. 배경은 캐릭터에게 개성을 부여하고 게임 내에서도 효력을 발휘합니다. 구단주의 세 가지 배경 이야기는 다음과 같습니다:

전직 선수(Former Player)

선수 만족도에서 유리하며, 착수 자금 3백만 달러로 시작합니다.

일생의 팬(Lifelong Fan)

팬 호감도에서 유리하며, 착수 자금 3백만 달러로 시작합니다.

재계 거물(Financial Mogul)

재정면에서 유리하며 착수 자금 7백만 달러로 시작하지만 레거시 점수(Legacy score) 0점, 낮은 선수 행복도(Player happiness)로 시작합니다.

이제 팀이 어떻게 수입을 벌어들이고 승리를 차지할지를 신중하게 결정해야 합니다. 구단주의 일은 매우 부담스러울 수 있기 때문에 고문을 활용하여 팀의 최근 소식을 확인하고 이 모드의 모든 부분에서 도움을 받으세요.

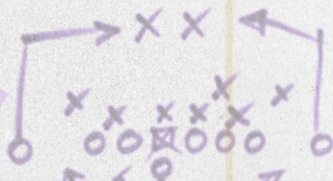
팀 구성 시 티켓 가격, 혜택, 상품 가격을 설정하세요. 팬의 행복도, 직원, 경기장 등의 항목에서 팀의 가치를 측정하고 필요한 경우 높이세요. 직원을 적절히 고용하여 선수들의 기분을 좋게 유지하고 최선을 다할 수 있도록 하세요. 선수가 최상의 컨디션을 유지하고 있는지 확인하고, 사기를 높여줄 새로운 무대와 경기장으로 즉시 이전하세요!

오프시즌

선수 재계약

정규 시즌동안 대기 중인 FA 선수는 새로운 조건으로 협상하고 싶어 합니다. 시즌 중간에 협상하지 않기로 결정했다면 오프시즌에 FA로 변경될 예정인 선수와 재계약을 할 기회가 단 한 번 제공됩니다.

이 단계에서 선수와 협상하기로 했다면 자신과 선수 모두 만족할 수 있는 제안을 해야 합니다. 선수가 계약서에 사인을 거부하면 다른 FA 선수의 영입도 고려해야 합니다. 첫 번째 계약을 제안해보세요!



자유계약 선수 입찰

당신의 자유계약 선수와 재계약을 할 기회가 지나간 후에는 여러 자유계약 선수 중에서 선택할 기회가 있습니다. 이 FA 기간에는 팀의 연봉 상한액, 즉 샬러리 캡에 여유가 있으며, 적당한 FA 선수가 시장에 나왔다는 가정 하에 각 팀이 빠르게 라인업을 강화할 수 있습니다.

먼저 선수별로 현재의 시장 가치를 파악한 후, 해당 선수에게 얼마만큼 경기 비용을 지불해야 하는지 예측할 수 있습니다. 또한 다른 NFL 팀의 로고도 눈여겨보세요. 이들은 해당 선수에 관심을 가지는 팀을 나타냅니다.

계약 제안

목표로 설정한 FA 선수에게 초기 계약을 제안한 뒤, 해당 주를 진행해서 새로운 정보를 획득합니다. FA 화면으로 돌아가서 My Negotiations 항목으로 정렬해 보면 계약을 고려 중인 모든 선수의 현황을 빠르게 확인할 수 있습니다.

이 시점에서 선수가 당신과의 계약을 결정했는지, 다른 팀의 제안을 수락했는지 아니면 여전히 고려 중인지 알 수 있습니다. 선수가 결정을 내리지 않는다면, 더 많은 금액 제시, 제안 철회, 현상 유지 중에서 행동을 선택해야 합니다. 자유계약은 4주간 유지되므로 협상을 주의 깊게 살펴보아야 합니다.

드래프트

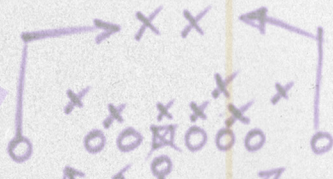
FA 기간이 끝나면 NFL 드래프트가 시작됩니다!

이 허브에서는 드래프트 순서와 함께 취할 수 있는 행동의 목록이 표시됩니다. 다른 팀이 멀뚱히 기다리는 동안 그 팀에 트레이드를 제안해 드래프트 순위를 올리거나, 전체 드래프트 보드를 살펴보거나, 드래프트를 진행할 수 있습니다.

스포츠 스타들의 최근 행보에 반응하는 다양한 메시지도 확인할 수 있습니다. 이 과정을 조금 더 빠르게 진행하려면 AI의 드래프트 선택을 모두 건너뛰고 바로 다음 사용자 선택으로 넘어갈 수 있습니다.

신인 선수와 계약하기

이 작업은 실제 NFL에서 신인 선수가 계약하는 과정과 동일하게 자동으로 완료됩니다.



코치가 되어 플레이하기

XP 사용하기(Spending XP)

코치는 선수의 은퇴 확률을 낮추고, 선수와의 재계약을 돕거나, 특정 포지션의 획득 XP를 증가시키거나, 매주 획득하는 스카우트 포인트를 증가시키는 패키지 등에 XP를 사용할 수 있습니다.

선수가 되어 플레이하기

선수 생성

현역 NFL 선수로 플레이하거나 직접 캐릭터를 생성하세요.

배경

선수 배경 이야기에는 선순위 드래프트 지명(Early Draft Pick), 후순위 지명(Late Round Pick), 비 드래프트(Undrafted)의 세 가지 옵션이 있습니다. 선순위 드래프트 지명으로 플레이하면 신인 선수로서 보유할 수 있는 가장 높은 등급으로 시작하지만 드래프트 지명을 받지 못한 신인 선수보다 훨씬 많은 부담을 지게 됩니다.

선수 업그레이드

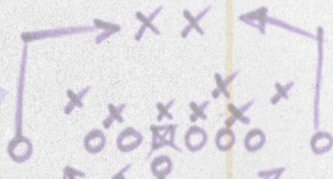
필드 성적에 따라 시즌 동안 XP가 축적됩니다. XP가 충분하면 스킬 포인트를 얻어 포지션의 전형 중 하나에 적용할 수 있게 됩니다. 해당 스킬 포인트는 선수의 OVR 포인트가 1 오를 때까지 적용 가능한 등급을 높여줍니다.

은퇴

언제든 선수 생활에서 은퇴할 수 있습니다. 은퇴하면 새로운 선수(Player), 코치(Coach), 구단주(Owner) 중 하나를 선택해 은퇴한 시점의 시즌이나 같은 해의 정확히 같은 시점에서 다시 시작할 수 있습니다.

레거시 점수

MVP에서 슈퍼볼 챔피언에 이르기까지 모든 어워즈는 레거시 점수(Legacy score)에 반영되며, 이는 사상 최고의 NFL 선수와 비교해서 당신의 성과를 측정하는 기준으로 사용됩니다. 명예의 전당에 헌정하려면 레거시 점수가 아주 높아야 합니다!



MADDEN ULTIMATE TEAM(MUT)

MADDEN ULTIMATE TEAM(MUT)이란?

최대 규모의 판타지 풋볼 모드인 Madden Ultimate Team(MUT)에 오신 것을 환영합니다. 여기서는 최고의 미식축구 팀을 성장시키고 구축하기 위한 선발 선수 팀을 받게 됩니다.

수집

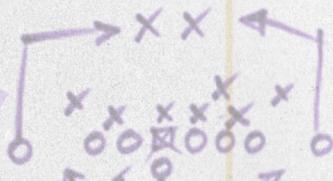
특정 게임 모드나 옥션(Auctions)에서 선수와 아이템을 수집하거나 스토어에서 팩을 찾아보세요. 게임을 플레이하여 게임 내 통화인 코인을 얻거나 현금으로 포인트를 구매해 팩과 번들로 교환하세요.

업그레이드

획득한 새 아이템들로 팀을 업그레이드하세요. 옥션 하우스(Auction House)에서 남거나 원하지 않는 아이템을 다른 플레이어와 교환할 수 있습니다.

관리

시즌 동안 경기장과 MUT 챔피언 및 MUT 선수단을 관리하세요.



MUT 기본

어떻게 팀을 강화하나요?

팩 또는 옥션에서 새로운 선수들을 영입해 팀을 업데이트하거나, 이미 보유한 선수들의 훈련에 투자하세요. 또한 옥션에서 아이템을 판매하거나 아이템 바인더에서 아이템을 간편하게 판매해, 새로운 선수 영입에 필요한 코인을 마련할 수 있습니다.

팩(Pack)은 무엇인가요?

팩에는 팀을 업그레이드하는 데 사용할 수 있는 몇 가지 무작위 아이템이 담겨 있습니다. 대부분의 팩에는 다양한 선수 아이템(Player Item)과 플레이북, 유니폼, 코치, 수집품, 경기장 등 비선수 아이템(Non-Player Item)이 포함되어 있습니다. 팩은 로열티 보상 또는 세트, 맞대결(Head to Head) 이벤트, 얼티밋 챌린지 보상으로 얻을 수 있습니다. 또한 스토어(Store)에서 개별 팩이나 번들을 구매할 수도 있습니다.

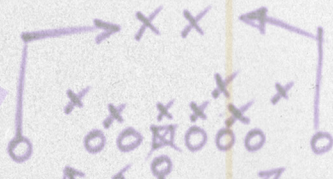
티어(Tier)란 무엇인가요?

티어(Tier)는 아이템의 품질 등급입니다. 일반적으로 티어가 높은 아이템이 낮은 티어의 아이템보다 더 강하거나 쓸모가 많습니다.

엘리트(Elite) 아이템은 모든 팩에 다 들어있지 않습니다. 하지만 때때로 골드(Gold) 아이템 대신 엘리트 아이템이 들어있기도 합니다. 일부 팩이나 번들은 스토어 설명에 기재되어 있는 경우 엘리트 티어 아이템을 보장합니다.

프로그램(Program)이란 무엇인가요?

프로그램은 드래프트나 플레이오프 등, 일 년 내내 제공되는 테마 콘텐츠입니다. 각 프로그램은 특정 테마와 연관된 특별한 아이템들, 얼티밋 챌린지, 세트 등을 포함하고 있습니다. 아이템 바인더(Item Binder), 옥션(Auctions), 트레이드(Trades)에서 프로그램별로 아이템을 필터링할 수 있습니다.



플레이

플레이 탭을 사용해서 자신의 Madden Ultimate Team으로 게임을 시작하세요. 여기서 MUT 챔피언, MUT 선수단, MUT 드래프트, 얼티밋 챌린지, 솔로 배틀, 시즌 등 다양한 방식으로 플레이할 수 있습니다. 솔로 배틀은 CPU가 조종하는 팀을 상대로 하는 싱글 플레이어 게임입니다. 시즌은 맞대결(Head to Head) 이벤트, 샬러리 캡 랭킹(Salary Cap Ranked) 모드, 친구와 플레이(Play a Friend) 모드가 포함되어 있습니다.

얼티밋 챌린지

얼티밋 챌린지는 싱글 플레이어 게임 또는 친구들과 함께하는 멀티플레이어 게임으로 모두 즐길 수 있습니다. 얼티밋 챌린지는 다양한 방식으로 플레이할 수 있으며 각 방식에 따라 난이도와 쿼터 길이가 달라집니다. 챌린지를 선택해 모든 세부 사항을 살펴보세요. 일부 챌린지는 참가 조건이 있습니다.

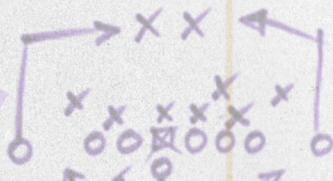
시즌

맞대결 이벤트(Head to Head Events)

다양한 맞대결(Head to Head) 이벤트에서 얼마나 많은 승리를 거둘 수 있을지 확인해 보세요! 이벤트는 만든 후 6승을 달성하거나 2패를 당하면 종료됩니다. 승리 횟수에 따라 보상을 받게 되므로, 라인업을 잘 구성해 어디까지 올라갈 수 있을지 시험해보세요!

팀 연봉 상한 랭크 모드(Salary Cap Ranked Mode)

연봉 상한에 맞는 선수들로 팀을 구성하세요. 연봉 조건이 높은 엘리트 쿼터백을 뽑을지, 같은 비용으로 골드 등급 선수 두 명을 기용할지는 본인의 선택에 달렸습니다. 여기는 Madden Ultimate Team 플레이 내에서 가장 평준화되어 있는 경쟁이 치열한 곳입니다.



스토어(STORE)

스토어 탭에서는 스토어(Store)와 옥션 하우스(Auction House)를 통해 여러 상품을 이용할 수 있습니다.

스토어(Store)

얼티밋 챌린지와 옥션에서 얻은 코인 또는 구매한 포인트로 아이템을 구매하세요. 가지각색의 팩을 다양한 가격으로 만나보세요. 각 팩에는 무작위 아이템이 포함되어 있으며, 운이 좋다면 고급 엘리트 플레이어를 획득할 수도 있습니다.

일부 팩 번들은 벌크 할인을 제공하며, 대형 팩 번들은 엘리트 선수를 보장 지급할 수도 있습니다. 스토어를 자주 방문해 특별 한정 프로모션 및 할인 행사를 놓치지 마세요.

포인트(Points)란 무엇인가요?

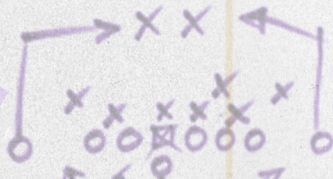
포인트는 번들 및 특별 아이템 구매에 사용됩니다. 스토어에서 포인트를 더 많이 구매할 수 있습니다.

경매장(Auction House)

스토어 탭의 옥션 하우스로 들어가면 다른 플레이어를 상대로 아이템을 사고팔 수 있습니다. 필요한 아이템을 얻거나 사용하지 않는 아이템을 코인으로 교환할 수 있습니다. 옥션에서 유형, 티어, 포지션, 팀, 케미스트리, 종합 등급(OVR)을 기준으로 검색할 수 있습니다. 옥션 아이템의 남은 시간은 각기 다르게 표시되니 이에 맞게 전략을 세우세요. 남은 시간이 몇 초 남지 않은 시점에서 누군가가 아이템을 입찰하면 옥션 타이머의 시간이 늘어납니다.

아이템을 경매에 올리려면 아이템 뷰어(Item Viewer)를 불러와 “옥션(AUCTION)”을 선택하세요. 아이템의 옥션 기간(Duration), 시작가(Starting price), 즉시 판매가(Buy-it-now price)를 설정하세요. 일부 아이템에는 수수료가 붙습니다.

옥션 하우스(Auction House)에서 내가 올린 옥션 아이템 및 입찰한 아이템을 확인할 수 있습니다.



팀(Team)

팀(Team) 탭에서는 팀의 모든 요소를 관리합니다. 여기서 라인업(Lineup)을 둘러보거나, 코치진과 장비(Coaching and Equipment)를 편집하거나, 팀 이름을 변경할 수 있습니다.

선수 편성

선수 명단을 편집하려면 관리(Manage) 탭 > 내 팀(MY TEAM) > 선수 명단(ROSTER)으로 이동하세요.

라인업(Lineup)

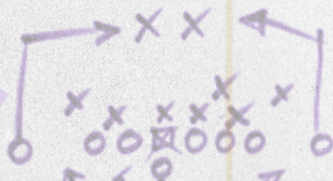
라인업을 살펴보려면 “라인업 조정”(Adjust Lineup)을 선택하세요. 선수를 선택하고 특정 차트 포지션에서 위 또는 아래로 이동하세요. 선수를 선택하면 교체 선수를 확인할 수 있습니다. 좋은 라인업을 빨리 구성하려면 “최강 라인업”(Best Lineup)을 선택해 OVR 또는 케미스트리를 기준으로 최적의 팀을 자동 생성하세요. 페이지를 좌우로 움직이면 공격, 수비, 스페셜리스트 등 팀 내의 다른 통계를 확인할 수 있습니다.

아이템 바인더(Item Binder)

필터를 사용해 상단 우측 구석의 드롭다운 목록으로 아이템을 쉽게 정렬하세요. 아이템을 선택해 아이템 뷰어(Item Viewer)로 확인하고 품목 비교, 선발진 승격, 세트 추가, 옵션, 급처분 등을 선택하세요. 각 아이템의 상세 정보 페이지에서 중요 속성(Key Attributes), 케미스트리 보너스(Chemistry bonus), 설명도 확인할 수 있습니다.

세트(Sets)

세트는 컬렉션의 아이템으로부터 코인과 아이템 보상을 얻을 수 있는 좋은 방법입니다. 다양한 세트를 살펴보고 요구 조건과 보상을 확인하세요. 아이템 뷰어(Item Viewer)에는 “세트에 추가”(Add to Set) 옵션이 있으며, 세트에 어떤 아이템을 추가할 수 있는지 알아볼 수도 있습니다. 또한 경매장을 검색해 세트를 채울 수도 있습니다. 마지막 필요 아이템이 추가됨과 동시에 자동으로 보상을 받습니다.



MUT 드래프트(MUT DRAFT)

다시 한 번, *Madden NFL 21*에서는 MUT 드래프트와 함께 판타지 풋볼 경험이 생생히 살아납니다! 자신만의 드림팀을 드래프트하고 필드 위에서 펼쳐지는 흥분의 현장에 직접 뛰어드세요.

MUT 드래프트 이벤트(MUT Draft Event) 시작하기

MUT 메인 메뉴(MUT main menu)에서 MUT 드래프트(MUT Draft)를 선택해 시작해보세요. 여기에서는 기본적인 MUT 드래프트의 정보를 확인하고 플레이할 유형을 선택할 수 있습니다. MUT 드래프트 랭킹(MUT Draft Ranked)에서는 다음 Madden 챔피언의 자리에 오르는 궁극의 보상을 두고 다른 사람들과 치열하게 경쟁해야 합니다. 솔로 드래프트(Solo Drafts)에서는 CPU 팀을 상대로 경쟁합니다.

드래프트의 기본(Draft Functionality)

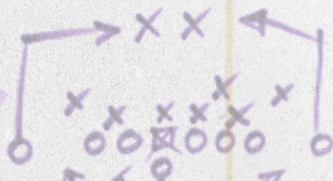
드래프트는 기본적으로 20라운드로 구성되며, 코치 선정부터 시작합니다. 이렇게 하면 선호하는 플레이 방식에 따라 나머지 드래프트 선정의 스타일을 정하는 데 도움이 됩니다. 코치의 플레이북은 자동으로 함께 선택됩니다.

코치 선택 후 선수들의 드래프트를 시작할 수 있습니다. 첫 페이지에는 선수의 종합 등급(OVR)이 표시됩니다.

선택된 선수들은 라인업에서 기본 팀에 추가되며, 이에 따라 OVR이 변경됩니다. 요약(Summary) 화면에서 완성된 팀을 살펴볼 수 있습니다.

허브(HUB)

드래프트를 완료한 후에는 MUT 드래프트 허브로 이동합니다. 여기에서는 라인업 조정(Adjust Lineup)을 통해 이후의 라인업을 커스터마이징하거나, 코치진 및 장비(Coaching & Equipment) 정보를 확인하거나, 진행(Progress) 화면에서 현재 상태를 확인할 수 있습니다.



MUT 공략법

MUT의 화폐인 코인은 경기에서 승리하거나 세트를 완료했을 때 보상으로 지급됩니다. 이 코인을 사용하면 상점에서 새 팩을 구매하거나 경매장에서 입찰에 참여할 수 있습니다. 코인은 얼티밋 챌린지를 완료하거나 경매장에서 아이템을 판매하여 얻을 수 있습니다. 코인을 빨리 확보해야 한다면 아이템을 급처분할 수도 있습니다.

MUT 모드에 대해 조금 익숙해졌으니 이제 아이템에 대해 배워봅시다. 팀을 키우려면 아이템을 수집해야 합니다. 기본 카테고리 몇 가지를 소개하겠습니다.

선수(Players)

선수들은 Ultimate Team의 라인업을 구성합니다. 32개 NFL 팀의 1,400명이 넘는 선수를 수집할 수 있으며, 여기에는 풋볼 역사를 통틀어 가장 전설적인 선수들도 일부 포함됩니다. 선수에게는 종합 등급(OVR), 선호 포지션, 계약 등 필드 플레이에 직접적인 영향을 미치는 다양한 속성이 있습니다.

아이템을 확인할 때는 몇 가지 화면을 전환하며 중요 속성(Key Attributes)과 아이템의 케미스트리 보너스(Chemistry bonus), 기타 중요한 정보를 검토할 수 있습니다.

팀 아이템(Team Items)

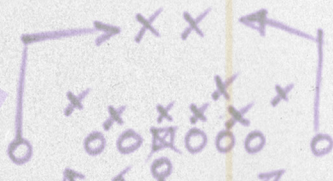
수석 코치, 경기장, 유니폼, 플레이북 아이템으로 자신만의 팀을 설정해 보세요. 홈 유니폼을 변경하면, Ultimate Team 모드에 맞춰 여러분의 선호 팀도 변경됩니다.

수집품(Collectibles)

수집품은 세트를 완성하여 코인과 아이템 보상을 받는 데 사용됩니다. 일부 수집품을 급처분하여 코인을 얻을 수 있습니다.

수석 코치(Head Coach)

팀이 경기를 하려면 수석 코치(Head Coach)가 필요합니다. 수석 코치의 주요 역할은 팀에 케미스트리 효과를 추가하는 것입니다. 경기가 진행되는 동안 사이드라인에서 수석 코치의 모습을 지켜볼 수 있습니다!



온라인 맞대결(HEAD-TO-HEAD)

다른 사람과 경쟁할 때의 스릴을 즐기는 유저라면 온라인 맞대결(Head-to-Head)이 적합합니다. 여러분과 비슷한 플레이를 보여 주는 상대와 계속해서 경쟁할 수 있게 도와주는 매치메이킹 시스템과 퀵 매치(Quick Match)가 결합된 게임 속으로 뛰어들어 보세요.

퀵 매치(Quick Match)

퀵 매치(Quick Match)에서는 순위 경기에서 맞붙을 대상을 찾습니다. 순위 경기에서 승리하면 랭킹 포인트(Ranking Points)를 획득하며 순위표(Leaderboard)에 이름이 올라갑니다.

친구와 가볍게 게임을 즐기고 싶지만 온라인에 접속한 *Madden NFL 21* 친구가 없다면, 게임 유형을 비랭크 게임으로 변경하세요.

친구와 플레이(Play a Friend)

친구가 온라인에 접속했다면 *Madden NFL 21*에 대해 친선전을 즐겨보세요. 이 모드에서는 게임 설정을 마음대로 변경할 수 있습니다.

순위표

Madden 온라인 커뮤니티에서 지금까지의 전적을 확인하고 싶나요? 순위표에서 누가 온라인 경기장의 승자인지 확인해보세요. 순위표는 4가지로 구성됩니다.

상위 100(Top 100)

온라인 맞대결 경기의 상위 100위권 플레이어를 보여줍니다.

내 순위표(My Leaderboard)

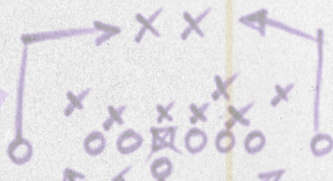
랭킹 안에 들어가 있으면(상위 100,000명까지 표시), 이곳에서 내 순위를 기준으로 상위와 하위 50명을 확인할 수 있습니다.

친구(Friends)

친구 순위표는 친구들과 랭크를 비교해 표시합니다.

통계 순위(Stats Leaders)

다른 *Madden* 플레이어와 공격 및 수비 등 다양한 항목의 순위를 비교할 수 있습니다.



선발 출전(Depth Chart)

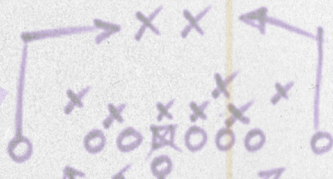
선발진이 만족스럽지 않아 라인업을 변경하고 싶다면 경기 시작 전에 전체 선수 구성표인 선발 출전(Depth Chart) 화면으로 이동하세요. 이 화면에서 선발 출전을 변경하면 “공식” 선수 명단에 자동으로 저장되므로, 온라인 게임을 할 때마다 선발 출전을 업데이트할 필요가 없습니다. 선수 명단을 업데이트한 후에는 꼭 다시 점검하세요!

커스터마이즈(Customize)

커스터마이즈(Customize)의 각 하위 메뉴에서는 선수 명단을 업데이트하거나 온라인 설정을 변경할 수 있습니다.

소셜 기능

Madden 메신저 하우스(Madden Messenger houses)에서는 모든 알림 및 소셜 기능을 만나볼 수 있습니다. 메신저 수신함(Messenger Inbox)에서는 받은 메시지 및 아이템 보상을 수령할 수 있으며, 여기서 음악 목록을 편집할 수도 있습니다. 소셜 공유(Social Sharing)는 친구의 최신 도전 과제, MUT 옥션(MUT Auctions), 온라인 맞대결(Online Head-to-Head) 랭킹, 프랜차이즈 리그(Franchise league) 업데이트 등과 같은 기타 소셜 메시지를 보내줍니다.



도움이 필요하신가요?

Madden NFL 21 문의처

웹페이지: easports.com/madden-nfl

Twitter: twitter.com/EAMaddenNFL

Facebook: facebook.com/EASportsMaddenNFL

EA 고객 지원은 언제 어디서나 여러분의 게임을 소중히 지키기 위해 노력하고 있습니다.

온라인 지원 및 연락 정보

FAQ, 도움말 및 저희 연락처를 원하시면 help.ea.com을 방문하세요.

Twitter & Facebook 지원

빠른 힌트를 원하시나요? Twitter에서 <https://twitter.com/EAhelp>를 찾거나 <https://www.facebook.com/EAHelpHub/>에 글을 올리세요.

