



EA
SPORTS™

MADDEN 19

目次

MADDEN NFL 19新要素	3	FRANCHISEの新要素	16
操作方法	5	NEW TO MUT	23
新たなゲームプレイ	13	SOCIAL FEATURES	30
ゲームをプレイする	14	サポートが必要ですか？	31
ゲームモード	15		

MADDEN NFL 19新要素

リアルなプレイヤーモーション:ゼロから構築したリアルなプレイヤーモーションは、試合を左右するフィールド上での精密な操作を実現しており、Maddenのプレイに変化をもたらしています。リアルなキャラクターの動きにより、スムーズで感情移入しやすいアニメーションと、選手のポジションやボディタイプごとに適切でリアルなモーションを実現しています。お気に入りのプレイヤーが、スナップからホイッスルまで、本人そっくりの動きをするのをご確認ください。

新しいゲームコンセプト

One-Cut

One-Cutにより、加速バーストを使用していない状態で方向転換した際に、シャープなカットを行えます。One-Cutアニメーション中に加速バーストを発動した場合、方向変更時に加速バーストの効果が発揮されます。

Hit the Hole

Hit the Holeにより、ボールを持った選手はオープンレーンを見つけて相手をかわして進み、スムーズにレーンを走り抜けていくことができます。

Push the Pile

スクリーメージライン上のディフェンダーを押し除けることができます。スペースをつくり出し、ファーストダウン、タッチダウンを狙いましょう。

ゾーンをカバーするAI

本物のNFLゾーンカバー原理に基づいて、ディフェンダーが効率よく対応するための知能とテクニックを搭載しました。

ビジュアル

個性を表現

NFLのスーパースターが本物そっくりりにアクション、反応し、ゲーム中に選手の個性的で特徴的な行動をとります。

ユーザーが操作可能なセレブレーション表現

人気のセレブレーションを大量に実装。現在のNFLの試合と同じ表現を実現可能です。

選手の育成

ポジションごとのArchetype

スキームによって、各ポジションで最適なArchetypeを決定できます。すべてのポジションのArchetypeにはメリット、デメリットが存在し、どの選手を中心にチームを編成するかを考える上で、とても重要です。各ポジションで最大4つのArchetypeから、選択したスキームにあったオフェンス、ディフェンスを選択します。

Skill Pointシステム

最新Skill Pointシステムは、シームレスでバランスの取れた選手の成長を実現します。フィールドでXPを獲得して、Skill Pointをアンロックし、選手のOVR（総合値）を上昇させましょう。それぞれのSkill Pointのアップグレードの効果は永続的に続き、選択したArchetypeに関連する複数の評価を上昇させます。

Custom Draft Class Editor

過去、現在、未来のお気に入り選手にインスパイアされた、カスタムドラフトクラスの作成、シェア、インポートができます。

操作方法

プレイコール

SETTINGS > VISUAL FEEDBACK > PLAY CALL STYLEや、試合前に表示されるオプションで、いつでもプレイコールの設定を変更できます。

Quick

コーチが提案するプレイを1つだけ表示します。↓ボタンで他の選択肢を表示できます。←ボタンや→ボタンでStrategy Suggestions、Community Suggestions、Frequently Run Playsを切り替えることができます。このオプションを抜けて、すべてのプレイブックから選ぶこともできます。

Enhanced

Coach Suggestions、Formation、Concept、Play Type、Personnel、Recent Playsから選び、選択するとタイプに応じた提案を3つ表示します。

Slim

Enhancedと同じシステムですが、**Madden NFL 19**の映像美をよりお楽しみいただけます。

時間がない時は、Tempo設定を変更してください。

Normal

デフォルトの設定です。

No Huddle

時間がない時にタックルされると、オフェンス側がハドルを組まずにプレイを開始するようになります。

Chew Clock

カウントダウンを残り10秒まで進めます。試合の終盤で時間が少なくなった時に便利なオプションです！

ゲームの操作

オフENSE

プリプレイオフENSE	
ボールをスナップする (ラインまで走る)	⊗ ボタン
選手の切り替え	⊙ ボタン
プレイヤーを動かす	⊙ ボタン + 左スティック ← / →
ホットルート	△ ボタン
バスプロテクション	L1 ボタン + 右スティック
フェイクスナップ	R1 ボタン
Play Artを表示する	R2 ボタン
プレイヤーロック	L3 ボタン (2度押し)
「Primary Read」レーザーを切り替えてターゲットパスを行う	R2 + L2 + レーザーボタン (長押し)
プリプレイメニューの表示/非表示	R3 ボタン
観客をミュート	右スティック (下)
ゲームプレイカメラのズームイン	方向キー ↑
ゲームプレイカメラのズームアウト	方向キー ↓
選択した選手を左に動かす	方向キー ←
選択した選手を右に動かす	方向キー →

パス

レシーバー (2) にスロー	⊗ ボタン
レシーバー (2) にロブ	⊗ ボタン (タップ)
レシーバー (2) にブレットパス	⊗ ボタン (長押し)
レシーバー (2) にタッチパス	⊗ ボタン (2度押し)
レシーバー (3) にスロー	⊙ ボタン
レシーバー (3) にロブ	⊙ ボタン (タップ)
レシーバー (3) にブレットパス	⊙ ボタン (長押し)
レシーバー (3) にタッチパス	⊙ ボタン (2度押し)
レシーバー (1) にスロー	⊞ ボタン
レシーバー (1) にロブ	⊞ ボタン (タップ)
レシーバー (1) にブレットパス	⊞ ボタン (長押し)
レシーバー (1) にタッチパス	⊞ ボタン (2度押し)
レシーバー (4) にスロー	△ ボタン
レシーバー (4) にロブ	△ ボタン (タップ)
レシーバー (4) にブレットパス	△ ボタン (長押し)
レシーバー (4) にタッチパス	△ ボタン (2度押し)
レシーバー (5) にスロー	R1 ボタン
レシーバー (5) にロブ	R1 ボタン (タップ)
レシーバー (5) にブレットパス	R1 ボタン (長押し)
レシーバー (5) にタッチパス	R1 ボタン (2度押し)
ハイスロー	L1 ボタン + パスボタン
ターゲットパス	L2 ボタン (長押し)
ターゲットパスのインジケータを移動	L2 ボタン (長押し) + 左スティック + 方向入力
選択したレシーバーへターゲットパスをスロー	L2 ボタン (長押し) + レシーバーボタン
Playmakerに一番近いレシーバー	右スティック (方向をフリック)
ロースロー	L2 ボタン + パスボタン
ブレイクアクション/スクランブルをチェックアウト	R2 ボタン
パンプのフェイク	L3 ボタン
ボールを遠くへ投げる	R3 ボタン
パスの総合操作	左スティック + 方向 (スロー時)

ボールキャリア

スティフアームパンチ	⊗ ボタン + R2 ボタン
スティフアームホールド	⊗ ボタン
精密スティフアーム	⊗ ボタン + L2 ボタン
セレブレーション (オープンフィールド)	L2 ボタン + R2 ボタン + ⊗ ボタン (長押し)
スプリントスピン	⊙ ボタン + R2 ボタン (½秒長押し)
スタンダードスピン	⊙ ボタンまたは右スティック (半回転)
精密スピン	⊙ ボタン + L2 ボタン (長押し)
スピン	右スティック (半回転)
低くダイブ	Ⓚ ボタン + R2 ボタン
遠距離ダイブ	Ⓚ ボタン
ラインを越えてダイブ	Ⓚ ボタン + L2 ボタン
ボールキャリアギブアップ/QBスライド	L2 ボタン + R2 ボタン + R3 ボタン
QBがLOSを超えてスライド	Ⓚ ボタン
スプリントハードル	R2 ボタン (½秒長押し) + △ ボタン
ハードル	△ ボタン + R2 ボタン
精密ハードル	△ ボタン + L2 ボタン
ピッチボール	L1 ボタン
ボールを持つ手の切り替え	R1 ボタン (タップ)
ボールを守る	R1 ボタン (長押し)
精密調整 (減少)	L2 ボタン
Hesi	L2 ボタン (タップ)
精密スピン	L2 ボタン + 右スティック (半回転)
加速バースト/スプリント	R2 ボタン
スプリントジューク	R2 ボタン (½秒長押し) + 右スティック (フリック)
ジューク	右スティック ← / →
精密ジューク	L2 ボタン + 右スティック ← / →
スピードバックジューク	R2 ボタン (½秒長押し) + 右スティック ↓
バックジューク	右スティック ↓
精密バックジューク	L2 ボタン + 右スティック ↓
スピードトラック	R2 ボタン (½秒長押し) + 右スティック ↑

ボールキャリア

トラック	右スティック ↑
精密トラック	L2 ボタン + 右スティック ↑
遠距離ランジ	右スティック ↑ (つまずき回復アイコン表示時)
つまずきから回復	右スティック ↓ (つまずき回復アイコン表示時)
左右に連続ジューク	右スティック ←、→
左右に連続で精密ジューク	L2 ボタン + 右スティック ←、→
右、左に連続ジューク	右スティック →、←
右、左に連続精密ジューク	L2 ボタン + 右スティック →、←

オフENS (ボール空中時)

ポゼッションキャッチ	⊗ ボタン
選手の切り替え	⊙ ボタン
RACキャッチ	Ⓚ ボタン
アグレッシブキャッチ	△ ボタン (長押し)
自動プレイ/ディフェンシブアシスト	L1 ボタン
ストレーフ	L2 ボタン
加速バースト	R2 ボタン

スペシャルチームオフENS

スナップ / キックパワーを設定 / キックの精度を設定	⊗ ボタン
選手の切り替え	⊙ ボタン
オーディブル	Ⓚ ボタン
フリッププレイ	R2 ボタン + Ⓚ ボタン
フェイクスナップ	R1 ボタン

ディフェンス

プリブレイディフェンス

個別調整	⊗ ボタン
選手の切り替え	○ ボタン
選手選択	L3 (長押し) + 右スティック
オーディブルメニュー	□ ボタン
カバーのオーディブル	△ ボタン
ディフェンスラインのオーディブル	L1 ボタン
ラインバックアのオーディブル	R1 ボタン
ディフェンスキー	L2 ボタン
ラインから飛び出す	R2 ボタン (タップ)
Play Artを表示する	R2 ボタン (長押し)
強/弱のサイドギャップ割り当てを表示	R2 ボタン + ⊗ ボタン + ○ ボタン
ゲームプレイカメラのズームイン	方向キー↑
ゲームプレイカメラのズームアウト	方向キー↓
ディフェンスプレイヤー・ロックカメラ	方向キー←
ディフェンスカメラ	方向キー→
プリブレイメニューの表示/非表示	R3 ボタン
観衆を煽る	右スティック↑

ディフェンス (接触)

バスラッシュフィネスムーブ	⊗ ボタン (対パス)
shedブロック	⊗ ボタン (対走行)
選手の切り替え	○ ボタン
バスラッシュパワームーブ	□ ボタン (対パス)
ハンズアップ/ボールをたたく	△ ボタン
自動アシスト (接触しない)	L1 ボタン (長押し)
左にタックル	L1 ボタン
右にタックル	R1 ボタン
方向ブロックshed	⊗ ボタン + 左スティック

ディフェンス (追跡)

コンサバティブタックル	⊗ ボタン
精密ブレイクダウンタックル	L2 ボタン + ⊗ ボタン
選手の切り替え	⊙ ボタン
アグレッシブタックル (近距離) / ダイブタックル (遠距離)	Ⓚ ボタン
自動プレイ/ディフェンシブアシスト	L1 ボタン
ボールをストリップ	R1 ボタン
ストレーフ	L2 ボタン
加速バースト	R2 ボタン
ヒットスティック (対ボールキャリアまたはブロッカー)	右スティック上 (フリック)
カットスティック (対ボールキャリアまたはブロッカー)	右スティック下 (フリック)

ディフェンス (ボール空中時)

レシーバーをプレイ	⊗ ボタン (長押し)
選手の切り替え	⊙ ボタン
ボールをスワット	Ⓚ ボタン
ボールをプレイ / ボールホーク	△ ボタン
ストレーフ	L2 ボタン
加速バースト	R2 ボタン
ヒットスティック	右スティック (フリック)

スペシャルチームディフェンス

コンサバティブタックル	⊗ ボタン
選手の切り替え	⊙ ボタン
オーディブル	Ⓚ ボタン
ブロックにジャンプを試みる	△ ボタン
ブロックにダイブを試みる	Ⓚ ボタン
フリッププレイ	Ⓚ ボタン + R2 ボタン
Play Artを表示/スナップをジャンプ	R2 ボタン

プレイヤーロックレシーバー

選手交代 (プリブレイ)	○ ボタン
プレイヤーロック (プリブレイ)	L3 ボタン
コンサバティブチェンジアップリリース (プレスを回避)	× ボタン+左スティック+スナップ時に方向入力
モーション開始	右スティック ← / →
アグレッシブフットファイアリリース (プレスを回避)	□ ボタン+左スティック+スナップ時に方向入力
ジャストゴーリリース (スピードブースト)	R2 ボタン+左スティック+ xスナップ時に方向入力
プレスを抜ける	R3 ボタン (パス時にフリック)
ルート走行中にカット動作	R1 ボタン+右スティック (フリック)
ルート走行/選手を移動	左スティック
ルート走行中に代替カット動作	R1 ボタン (長押し) + L3 ボタン (長押し) 後 R1 ボタンを放す

ディフェンシブカバーのシステム

選手交代 (プリブレイ)	○ ボタン
プレイヤーロック (プリブレイ)	L3 ボタン
レシーバーを押す/長押し	右スティック+スナップ時に方向入力
選手移動	左スティック
プレス外ヘレシーバーを運ぶ	右スティック+プレス中に方向を回転

ブロックのシステム

選手交代 (プリブレイ)	○ ボタン
プレイヤーロック (プリブレイ)	L3 ボタン
プレイヤー移動/衝突時にブロック	左スティック
コンサバティブエンゲージディフェンダー	× ボタン
アグレッシブインパクトブロック	右スティック ↑ (フリック)
アグレッシブカットブロック	右スティック ↓ (フリック)

新たなゲームプレイ

PUSH THE PILE

↑でスクリーン上上のディフェンダーを押しのけることができます。スペースをつくり出し、ファーストダウン、タッチダウンを狙いましょう。

HIT THE HOLE

この機能により、スクリーン上のわずかな隙間をボールキャリアが本能的にくぐり抜け、フルストライドで走行できるようになります。ブロッカーに阻まれる日々は過去のものとなりました！

ONE CUT

この強力で新しい移動システムにより、○のフリックで方向転換ができ、精密に動かなくてもディフェンダーを回避することができます。NFLのダイナミックな選手のように、シャープなカットバックを決めましょう！

THE HESI

フィールドを走行中、**L2** ボタンを押すと一瞬つかえたような動きをとり、ディフェンダーのバランスを崩します。車のハンドブレーキのようなものです。

ゲームをプレイする

ゲーム画面



1. アウェイチーム
2. ホームチーム
3. ポゼッション
4. スコア
5. 残りタイムアウト
6. Play Art
7. クォーター残り時間
8. ダウン&距離
9. スタートライン
10. プレイクロック
11. レシーバーアイコン

メインメニュー

Homeパネル

前回のゲームモードを再びプレイするか、別のモードをプレイするかを選択します。

Playパネル

プレイするゲームモードを選択します。Longshotに没頭したり、Franchiseでチームを経営したり、Ultimate Teamで自分だけの究極のチームを作成したり、Open Practiceで練習を行ったりなど、Madden NFL 19のすべてのメインモードにここからアクセスできます。

Customizeパネル

選手、プレイブック、設定などをここからカスタマイズできます。

ゲームモード

LONGSHOT: HOMECOMING

Longshotの伝説は終わらない！前作のLongshotに登場したDevin Wadeとその仲間Cruise!による、NFLへの挑戦を体験しましょう。両方のプレイヤーでプレイして、地元Mathisでのチャレンジに挑みながら、NFLでのキャリアを積みましょう。

PLAY NOW LIVE

本物のフランチャイズ体験をしてみませんか？Play Now Liveでは、最新の選手データを使用して、チームのシーズンをすぐにプレイすることができます。

Franchiseモードでチームのライブマッチアップを行ったり、最新データで冒険の続きをプレイすることができます。さらに、Cloudリーグで実在する選手を選択して、実際のCloud Franchiseを作成することもできます。

FRANCHISE

Franchiseは選手同士がぶつかり合う戦場です。現役のNFL選手やコーチ、オーナーを操作したり、自分だけのキャラクターを作成して、Hall of Fameを目指しましょう。FranchiseにはNFLの興奮とドラマがすべて詰まっています。

FRANCHISEの新要素

Coach Scheme Boost

それぞれのコーチには、お気に入りのオフェンス、ディフェンスのスキームがあります。そのスキームにあった選手を見つけだすことが、成功への近道です。それぞれのポジショングループには、スキームごとにお気に入りのArchetypeがあります。また、各選手にはOVRに基づく最良なArchetypeがあります。選手のArchetypeがコーチお気に入りのArchetypeと一致すれば、XPを早く獲得できるでしょう。

Depth Chart Position

ボールのサイドとスペシャルチームをもとに、スキームに合うように選手に役割を与えましょう。

Custom Captain

最大6人の選手を選択して、ユニフォームにキャプテンのパッチをつけることができます。キャプテンには、フィールド上で特別なマークが表示され、チームのキャプテンの居場所が分かるようになります。

Snapshots

最新Snapshots機能で、Franchise最高のプレイを披露しましょう。Instant ReplayやHighlightsでは、EAサーバーに接続中にSnapshotsを撮影できます。1試合ごとに5枚までのカスタムSnapshotsを撮影可能です。さらに試合のハイライトシーンから5枚が自動生成されます。Snapshotsは3D Franchise HubとSnapshots Galleryに表示されます。

Franchiseの開始

Online (Cloud)またはOfflineを選択後、チームを選択してカスタマイズできます。デフォルトではレギュラーシーズンでスタートしますが、Starting PointでPreseasonに簡単に切り替え可能です。

Play the Moment & その他のプレイ方法

毎週の試合をロードする前に、プレイ方法を4種類から選択できます。Play the Momentモードでは、試合の最も重要な瞬間をすぐにプレイできます。チームを率いて、最も効率よく勝利へと導きましょう。特定分野のみのプレイがしたければ、Offense Onlyや、Defense Onlyで片方だけをプレイすることもできます。試合が進行が劇的に早くなります！

これらのモードはいつでも切り替えることができます。切り替えるには、Super SimオプションのメニューからCustom Playを選択しましょう。Super Simでは、試合のスピードも調整できます。概要だけわかれば良ければFast Mode。家でくつろいでいるときのようにゆっくりと試合を見たければSlow Modeを選択してください。

Season Goalの設定

レギュラーシーズンに到達したら、初めに今シーズンの目標を設定します。コーチとして、期待するシーズン中の勝利数を設定します。勝利数を多く設定するほど、リスクは高くなります。目標が達成できなかった場合、解雇されてしまうことがあります。選手としては、自分のポジションに関連した目標の中から選びましょう。

Player Archetypesのアップグレード

Franchiseの試合後、Skill Pointが一定以上貯まった選手をアップグレードすることができます。Coach goalやMilestone goalを達成したり、試合でよいプレイをしたりしてXPを獲得し、Skill Pointを手に入れましょう。コーチやオーナーとなって、フィールド上での選手の動きをコントロールしましょう。プレイヤーとしては、Hall of Fameを目指して努力を重ね、運命を切り開いていきましょう。

Hub

登録選手はThings To Doの横のTeam Panelに表示されます。チームの選手を選択すると、特性の概要、その選手の目標、統計データを確認できます。獲得したスキルポイントを振り分けて選手をアップグレードすることもできます。

Cloud Franchiseでプレイ中は、Membersパネルでリーグメンバーと簡単に交流することもできます。ゲームデータやオンライン状況をチェックしましょう。コミッショナーとなって、Auto Pilotを切り替えたり、上限ペナルティを解除したり、リーグのペナルティをなくしたりすることもできます。

チームの改善

Things To DoメニューでImprove Your Teamオプションを使用したチームの改善がこれまで以上に簡単にできるようになりました。フリーエージェントとトレードブロックのプレイヤーをすべて1つの場所で管理できるため、自分の選手と他の選手を比較することができます。グレードが上がるほど、そのポジションで良いプレイができるようになります！

スカウティング

CoachまたはOwnerで始めると、第3週にScoutのやり方を説明するThings To Do項目が出現します。選手にScouting Pointを使用したり、能力をチェックしたりして、NFL Draftで獲得するかどうかを決定しましょう。Scouting Pointは、プレイヤーの上位3つの特性をアンロックすることができます。3つ目の特性をアンロックすることで、ドラフトでの本当の価値が分かります。さらに、NFL Draft前にScouting Pointを使用することで、「Diamonds」や「Overvalued」ドラフトクラスの選手を見つけることができます。

週間トレーニング & ゲームプラン

素晴らしいチームは、練習用フィールドで作られます！毎週時間をかけて練習して、次の対戦相手の対策を練り、チームを発展させましょう。

試合のプランの作成

週間トレーニングの第一歩は、オフェンスとディフェンスのゲームプランを立てることです。あなたのコーチは、対戦相手の傾向をもとにゲームプランを提案してくれます。プランに伴う練習を見つけ出しましょう。練習の成果に応じてメダルを獲得できます (Gold、Silver、Bronze)。さらに、上手くプレイすることで、多くのXPを獲得できます。

試合では、選択したゲームプランに応じて、特定のプレイにオフェンスおよびディフェンスのブーストが付与されます。プレイコールメニューで、緑色で表示されるブーストされたプレイを確認しましょう。

Focus Training

週間トレーニングの次のステップは、Focus Trainingです。これは、個別トレーニングに選択した選手を強化します。コーチは、ルーキーを集中してトレーニングすることを提案しますが、Focus Trainingを行う選手は自由に選択することができます。好きな選手を強化して、チームの主力選手へと育てましょう！

Free Practice

Free Practiceでは、フィールドで選手に様々なプレイを試させることができます。チームのプレイを確認したり、リーグで優位に立つために、とても役立ちます。

Confidence Rating

各選手の試合中のパフォーマンスにより、Confidence（信頼）が決まります。Confidenceの高いチームほど、高いパフォーマンスを発揮しやすくなります。選手として、フィールド上のチャンスを最大限に活かし、Confidence評価をアップさせましょう！

Multiple Advance Point

アームチェアに鎮座するジェネラルマネージャーとなって、オフシーズンにフリーエージェントとドラフトのことだけ心配したいと思ったことはありませんか？あるいは、有利なシード権を獲得してプレイオフに突入したいと思ったことはありませんか？その夢は、Multiple Advance Pointで実現可能です！シーズン終了後まで一気に進めてもよし、通常通り、毎週の試合をこなしていくのも良いでしょう。

Commissioner Tools

これまで以上にリーグをコントロールすることが可能になりました。

Full Player Editing 外見、契約情報、評価、特徴など、リーグ内の全選手の様々な要素を編集できます。編集内容はすべてTransaction Logに表示されるため、リーグからCommissionerのアクションを確認することができます。

Designate Auto-Pilot Length 留守中や、長期間プレイできない場合に、自分や他のユーザーを数週間の間自動操作に設定することができます。この機能は、リーグメンバーとCommissionerが利用できます。

Multiple Commissioners マルチユーザーOnline Franchiseを実行するのは、かなり時間がかかりますが、人生ではいつ何が起こるかわかりません。Franchiseはその問題を認識しています。その週にプレイできない場合に、2人目のCommissionerに他のプレイヤーを指名して、リーグで問題が発生しないようにしましょう。オリジナルのCommissionerは、いつでもこの機能の追加、削除を行うことができます。

Owner Mode

Ownerとしてモードを開始した場合、バックストーリーを選択する必要があります。バックストーリーは、自分のキャラクターの特徴を決定し、ゲームに影響を与えます。Ownerには次の3つのバックストーリーが用意されています。

Former Player 登録選手の満足度面で有利な状態となり、利用可能な資金が300万ドルからのスタートとなります。

Lifelong Fan ファンとの関係で有利な状態となり、利用可能な資金が300万ドルからのスタートとなります。

Financial Mogul 経済的に有利な状態となり、利用可能な資金が700万ドルからのスタートとなりますが、Legacyスコアがない状態で選手の幸福度も低い状態からのスタートとなります。

それでは、チームの収入と戦績を左右する重大な決定を行いましょ。Ownerとしての責務はとても大きなものがあるため、Ownerモードのあらゆる項目にアドバイザーが存在し、チームの最新情報をチェックするのを助けてくれます。

チームを成長させながら、チケット、売店、グッズの価格を設定しましょう。ファンの満足度、スタッフ、スタジアムなどの情報を見てチームの価値を確認し、必要に応じて対応していきましょう。適切なスタッフを雇用して、選手の精神面を管理し、最高のパフォーマンスができるようにしましょう。選手の体調を管理しましょう。士気を高めるために気分転換や新しいスタジアムが必要だと感じたら、迷わず行動に移しましょう。

Roster Building

登録選手を編集するには、Manageタブで、MY TEAM > ROSTERを選択します。このページで最強のチームを編成しましょう。

Offseason

Re-Signing Players

レギュラーシーズン中、新しい契約交渉を始めたがっている、待機中のフリーエージェントに気づくことがあるはず。シーズン中に交渉をしない場合、そのシーズン後のオフシーズンがフリーエージェント候補と再契約する最後のチャンスとなります。

この段階で選手と交渉に入る場合、あなたと選手の両方にとって納得のいく条件となるように心がけましょう。選手が契約にサインしない決断をした場合、フリーエージェントとして公開テストに臨むことになります。最初のオファーを大切にしましょう！

Free Agency Bidding

チーム内のフリーエージェントとの契約更新の機会の後、フリーエージェントから選手を探すことができます。このフリーエージェントの期間は、チームが迅速に補強を行える期間です。チームのサラリーキャップに余裕があり、ふさわしいフリーエージェントがいるなら、積極的に行動しましょう！

各選手には、現在の市場価値が設定されています。これが、この選手と契約した際に、支払うことになる金額です。また、他のNFLチームのロゴも目に付かず。これは、この選手に興味を持っているチームを表しています。

Contract Offers

獲得したいフリーエージェントへ最初の契約をオファーした後、週を進める必要があります。その後、フリーエージェントの画面に戻り、My Negotiationsで並び替えると、契約交渉中のすべての選手を素早く確認することができます。

この時点で、その選手があなたと契約することにしたのか、他のチームのオファーを受けたのか、まだ思案中なのかが分かります。プレイヤーの決断がまだの場合、オファーの条件を上げるか、取りやめるか、そのままにしておくかを選択することができます。フリーエージェントは4週間続くので、交渉の行方には注目しておきましょう。

Draft

フリーエージェント期間の終了後、NFL Draftとなります！

この画面から、ドラフト順と実行可能なアクションをチェックできます。他のチームがいる場合、そのチームとトレードして、ドラフト順を上げたり、ドラフトボード全体を確認したり、ドラフトを進めたりすることができます。

直前に行った選択に対して、スポーツパーソナリティがリアクションを起こした場合、メッセージが表示されます。ただし、これらの処理を速く終わらせたい場合には、すべてのドラフト選択をAIに処理させて、次のユーザーの選択に進めることもできます。

Signing Rookies

この処理は、NFLでのルーキー契約と同様、自動的に行われます。

Playing as a Coach (コーチでプレイする)

XPの使用

Coachとして、XPをパッケージに使用して選手の引退確率を下げ、選手との契約更新をやりやすくしたり、順位で獲得できるXPを増やしたり、毎週獲得できるScouting Pointを増やしたりできます。

Playing as a Player (選手でプレイする)

選手を作成する

現役のNFL選手でプレイするか、自分で選手を作成するかを選択します。

バックストーリー

選手のバックストーリーを3種類の中から選択できます。Early Draft Pick（ドラフト上位）、Late Round Pick（ドラフト下位）、Undrafted（ドラフト外）です。ドラフト上位の選手でプレイすると、ルーキーとしては高い評価を得られますが、ドラフト外の選手よりも、より優れたフィールドでのプレイを期待されることとなります。

選手のアップグレード

フィールドでのパフォーマンスに応じて、シーズンを通してXPが蓄積されていきます。XPが規定値に達すると、ポジションのArchetypeに割り振ることができるスキルポイントを獲得します。このスキルポイントは、選手のOVRポイント（総合値）が上昇するまで、対応する評価を上昇させます。

Retirement

自分の選手はいつでも引退させることができます。引退させることで、新しい選手、コーチ、オーナーを選択でき、そのシーズン、もしくは引退した年と同じポイントを引き続きすることができます。

Legacy Score

MVPからSuper Bowlチャンピオンシップで、すべての賞がLegacy Scoreに計上されます。Legacy Scoreは、歴代のNFL選手との比較した評価です。Hall of Fameに殿堂入りするには、高いLegacyスコアを獲得する必要があります！

MADDEN ULTIMATE TEAM (MUT)

Madden Ultimate Team (MUT) とは

夢のフットボールモードへようこそ。ここでは自分だけのMadden Ultimate Team (MUT) を作成できます。最強のフットボールチームを作るために、まずはスターター選手を受け取ります。その後、チームを強化して成長させていきます。

収集特定のゲームモードやオークションでプレイヤーやアイテムを集めたり、ストアでパックを購入しましょう。ゲームをプレイしてコイン（ゲーム内通貨）を獲得したり、課金でパックやバンドルに引き換えできるポイントを購入したりできます。

アップグレード

入手したアイテムでチームをアップグレードします。Auction Houseも活用しましょう。余ったアイテムや不要なアイテムを他のプレイヤーと交換して、必要なアイテムを手に入れましょう。

試合

Season、MUT Champions、MUT Squadsでフィールドを支配しましょう。

NEW TO MUT

Power-Up Your Player

お気に入りのNFLスターのキャリアを成長させましょう。年間を通じてゲームをプレイしたり、トレーニングを追加したり、特殊能力をアップグレードしたりなど、チームの主力選手をアップグレードしましょう。

Solo Battles

新たなランキング方式の報酬システムにより、特定のシングルプレイヤーチャレンジでの週間パフォーマンスを、他の上位MUTプレイヤーと比較することができます。

MUT Squads vs. CPU

フレンドと力を合わせ、MUTデザイナーが作成した最大のチャレンジに挑戦しましょう。

MUT Squads Challenges

MUT Squads Challengesが新登場。フレンド2名とチームを組み、MUT SquadsでCPU対戦するモードです。MUT Squads Challengesでは、様々なチャレンジでCPUに勝利することで、あなたとチームメートに報酬が付与されます。従来のMUTライブサービス方式により、新しくユニークなチャレンジを年間を通して実施します。1年を通して目を離さないようにしてください。Squads Challengesを多く完了させるほど、シリーズ終了後に獲得できる報酬トークンが増えます。

チームはどのようにアップグレードするのですか？

パックやAuctionsで手に入れた新しい選手を使用したり、すでにいる選手にトレーニングさせたりしましょう。Auctionでアイテムを売却したり、Item Binderからアイテムを売却したりして、新しいプレイヤーパックを手に入れるためのコインを獲得することもできます。

パックとは何ですか？

パックには、チームのアップグレードに使用できるアイテムがランダムで含まれています。ほとんどのパックには、いくつかの選手アイテムと、プレイブック、ユニフォーム、コーチ、コレクションアイテム、スタジアムなどの選手以外のアイテムが含まれています。ロイヤリティ報酬またはSet報酬、Head to Head Events、Solo Challengesでパックを獲得できる場合もあります。ストアでパックを単体で購入したり、パックのバンドルを購入することもできます。

Tierとは何ですか？

Tierは、アイテムの品質を表しています。上位のTierのアイテムは一般的に下位のTierのアイテムより効果が高くなっています。

Eliteアイテムが必ずパックに入っているわけではありませんが、Goldアイテムの代わりにEliteアイテムが含まれている場合があります。一部のパックやバンドルには、ストアの説明に記述がある場合に、Eliteアイテムが確定で含まれている場合があります。

プログラムとは何ですか？

プログラムは、DraftやPlayoffのように、年間を通して実施するテーマ式コンテンツです。各プログラムには、特定のグループアイテム、Solo Challenges、実施されるプログラムのテーマに関連するSetが含まれています。Item Binder、Auctions、Tradesでは、プログラムでアイテムをフィルタ処理することができます。

Live

MUTメニューから、Liveタブを選択してスペシャル告知、目標を探したり、MUTレベルの進行状況を確認したりできます。新しいプログラムの告知がある場合があるため、最新イベントを定期的にチェックして、チームに加える最もふさわしい選手を探しましょう。

Objectives and Progress (目的と進行状況)

Liveタブには、役立つUltimate Team Objectivesが表示されます。すべての条件をクリアすると、報酬を受け取ることができます。すべての条件を確実にクリアし、シーズンを通してリストの更新を常にチェックしておきましょう。

Play

Playタブでは、Madden Ultimate Teamでプレイすることができます。ここで、MUT Champions、MUT Squads、MUT Draft、Solo Challenges、Solo Battles、Seasonsなど、様々なプレイ方法を選択することができます。Solo ChallengesとSolo Battlesは、CPUと対戦するシングルプレイヤー用ゲームです。Seasonsには、Head to Head Events、Salary Cap Rankedモード、Play a Friendモードがあります。

Solo Challenges

Solo Challengesには様々なカテゴリがあり、4つの難易度で、長さも異なります。Solo Challengeを選択すると詳細が表示されます。参加に要件を満たす必要があるものも存在します。

Liveタブで、Continue Solo Challengesタイルを使用して、前回の終了地点から継続してプレイすることもできます。

Season

Head to Head Event

無制限のHead to Head Eventで、何勝できるかに挑戦しましょう！6勝または2敗するとイベントは終了となります。勝利を上げるたびに報酬を獲得できるので、ラインアップを固め、どこまで勝ち進めるか挑戦してみましょう！

Salary Cap Ranked Mode

合計給与上限内で選手を集めてチームを作成しましょう。高給でEliteのクォーターバックを選択してもよし、もしくは、同じ額を使ってGoldのプレイヤー2名を雇ってもいいでしょう。ここは、Madden Ultimate Teamで最もバランスよく対戦できる場所です。

Store

Storeタブで、特別オファーを手に入れたり、StoreやAuctionにアクセスしたりできます。

Store

Solo ChallengeやAuctionで獲得したコインや課金購入したポイントを使用してアイテムを購入することができます。様々な価格のパックがいくつか見つかるはずですが、それぞれのパックでアイテムをランダムに獲得できます。クオリティの高いElite選手が獲得できる可能性もあります。

一部のパックバンドルは、複数買い割引が適用されています。大型パックバンドルには、Elite選手が確定で入っているものもあります。定期的にStoreにアクセスして、期間限定プロモーションやセールを見逃さないようにしましょう。

Pointとは何ですか？

Pointは、バンドルやスペシャルアイテムと交換できます。Pointは、Storeでさらに獲得できます。

Auction House

Auction Houseには、メインメニューのStoreタブからアクセスできます。ここでは他のプレイヤーとアイテムを売買することができます。必要なアイテムを手に入れたり、不要なアイテムをコインに変えたりなど、とても役立つ場所です。タイプ、Tier、ポジション、チーム、Chemistry、OVR（総合値）などでAuctionを検索することができます。Auctionの残り時間は、アイテムごとに表示されるので、上手く戦略を立てましょう。残り数秒で誰かが入札を行った場合、オークションタイマーは延長されます。

Auctionにアイテムを出品するには、Item Viewerで「Auction」を選択します。出品アイテムのオークション期間、開始価格、即決価格は、自分で決めることができます。一部のアイテムにはオークション手数料がかかる場合があります。

出品中のアイテムや有効な入札は、Auction Houseで確認できます。

Team

Teamタブでは、チームのあらゆる要素を管理することができます。ここで、Lineupのページを開いたり、コーチや装備を調整したり、チーム名を変更したりできます。

Lineup

「Adjust Lineup」を選択して、ラインナップを確認しましょう。プレイヤーを選択して、特定のチャートポジションを移動したり、プレイヤーを選択して、交代可能な選手を確認したりできます。最高のラインアップを簡単に作り上げるには、「Best Lineup」を選択しましょう。OVRやChemistryを元に、最適なチームが自動生成されます。ページを左右に動かして、オフENS、ディフェンス、スペシャリストなど、チームのその他のデータを確認できます。

Item Binder

フィルターとソート機能を使いアイテム管理を行いましょう。ソートは右上のドロップダウンメニューから行えます。Item Viewerでアイテムを選択して確認、比較、スターティングメンバーへの適用、Setへの追加、オークション、クイック売却ができます。アイテム選択中に表示ページを切り替えれば、Key Attribute（主要特性）、Chemistryボーナス、詳細説明を確認できます。

Set

Setでは、集めたアイテムからコインやアイテム報酬を獲得できます。様々なSetで、要件と報酬をチェックしましょう。Item Viewerには「Add to Set」のオプションがあります。また、どのアイテムを追加できるか、Setを確認することもできます。Auctionを検索して、Setを埋めることもできます。必要な最後のアイテムが追加されると、自動的に報酬が付与されます。

MUT Draft

Madden NFL 19は、MUT Draftの採用により、夢のようなフットボール体験を実現しています。ドリームチームを招集し、彼らをフィールド上で動かす興奮を味わいましょう。

MUT Draft Eventの開始

MUTメインメニューでMUT Draftを選択して開始します。MUT Draftの基本情報を確認したり、どのドラフトに参加するかを選択することができます。MUT Draft Rankedでは、他のプレイヤーと対戦して、新たなMadden Championとなり、究極の報酬を手に入れましょう。Solo Draftでは、CPUと対戦します。

Draftの機能

ドラフトはデフォルトで20ラウンドに設定されており、コーチの選択から始まります。好みのプレイスタイルにもよりますが、コーチの選択は、ドラフトでの選手選択の方針を定める助けになるでしょう。コーチのPlaybookは、自動的に選択されます。

コーチの選択が終わったら、選手を集めることができます。最初のページに選手のOVRが表示されます。

選択した選手は、ラインアップの基本チームに追加され、チームのOVRが変化します。チームが完成したら、Summary画面で確認できます。

HUB

ドラフト完了後、MUT Draft HUBに移動します。ここで、Adjust Lineupで、ラインアップをさらにカスタマイズしたり、コーチや装備の情報を確認したり、Progress画面でステータスを確認したりできます。

MUTで成功を収めるには

コインはMUTのゲーム内通貨です。試合に勝利したり、Setを完成させることで報酬として受け取ることができます。コインを使用してStoreでパックを購入したり、Auction Houseでアイテムに入札したりできます。

Solo Challengesを完了させたり、Setを完成させたり、Auction Houseでアイテムを売却したりして、コインを稼ぎましょう。使用していないアイテムをクイック売却して、コインに替えることもできます。

そろそろモードの内容をある程度把握したでしょうか？では、チーム強化に使用できるアイテムについてみていきましょう。以下のような基本カテゴリが存在します。

Players

Ultimate Teamのラインアップを作り上げる選手たちです。NFLの全32チームから1,400人以上の選手をコレクション可能。その中には過去の伝説的な選手も含まれています。選手にはOVR、得意なポジション、契約、その他の特性があり、フィールドでのプレイに直結します。

1つのアイテムを確認中に、ページをめくって、Key Attribute（主要特性）、Chemistry効果、などの重要な情報を確認できます。

Team Items

ヘッドコーチ、スタジアム、プレイブックアイテムなどで、チームをカスタマイズすることもできます。ホームのユニフォームを変更すると、お気に入りのチームがUltimate Teamモードですべて変更されます。

Collectibles

Collectiblesは、Setを完成してコインやアイテム報酬を手に入れるのに使うことができます。一部のCollectiblesはクイック売却することができ、価値に応じてコインを入手することができます。

Head Coach

チームが試合をするには、Head Coachが必要です。Head Coachの主な役割は、チームにChemistry効果を与えることです。試合中、Head Coachはサイドラインに現れます。

ONLINE HEAD-TO-HEAD

他のプレイヤーと白熱した対戦がしたい場合には、Online Head-to-Headが最適です。Quick Matchの試合や、他のプレイヤーとの対戦を可能にするマッチメイキングシステムを体験してみてください。

Quick Match

Quick Matchでは、対戦相手を探し、ランクマッチを行います。ランクマッチに勝利すると、Ranking Pointを獲得します。このポイントに応じてランキングが決まります。

友好的な試合をプレイしたいのにMadden NFL 19のフレンドが誰もオンラインでない場合は、試合タイプを変更して、非ランクマッチに切り替えることができます。

Play a Friend

フレンドがオンライン中の場合、招待を送信して、フレンドリーマッチを行います。このモードでは、試合の設定をカスタマイズできます。

Leaderboards

オンラインのMaddenコミュニティ内で自分の成績を確認出来るランキングです。ここから、オンラインで誰がトップなのか確認できます。ランキングには、以下の4種類が存在します。

Top 100

Online Head-to-Headランクマッチのプレイヤーの上位100名を表示します。

My Leaderboard

ランキング入り（上位100,000名のプレイヤー）している場合、このランキングに、あなたのランキングの上下50名のプレイヤーを表示します。

Friends

獲得したRanking Pointに応じて、フレンドと自分の順位を表示します。

Stats Leaders

他のMaddenプレイヤーと、様々なオフェンス、ディフェンスデータのカテゴリで比較します。

Compare Stats

Compare Stats画面では、自分と他のプレイヤーを様々なデータで比較したり、他のプレイヤーのプレイ傾向をスカウティングしたり、自分の直近20試合の成績を確認することができます。

Depth Chart

スターティングメンバーが気に入らなくて、チームラインアップを変更したい場合は、試合開始前にDepth Chart画面にアクセスしましょう。この画面で行ったDepth Chartの変更は、公式選手ファイルに自動的に保存されます。オンラインの試合前に毎回一時停止して、Depth Chartを更新する必要はありません。選手を更新したら、必ず見直すようにしましょう！

Customize

Customizeのサブメニューには、選手やオンライン設定を変更するオプションがあります。

SOCIAL FEATURES

Madden Messengerには、様々な通知やソーシャル機能が含まれています。Messenger Inboxには、受信したメッセージやアイテム報酬が届きます。ここで、Music Listの編集もできます。Social Sharingでは、MUTオークション、Online Head-to-Headランキング、Franchiseリーグの更新など、フレンドの最新の実績や、様々なソーシャルメッセージを通知します。

サポートが必要ですか？

MADDEN NFL 19お問い合わせ先

Online: easports.com/Madden-nfl

Twitter: twitter.com/EAMaddenNFL

Facebook: facebook.com/EASportsMaddenNFL

エレクトロニック・アーツ株式会社

〒160-0023 東京都新宿区西新宿4-33-4 住友不動産西新宿ビル4号館7F

商品に関するお問い合わせ：カスタマーサポート係

TEL 080-0170-7127 (受付時間11:00 ~ 19:00 / 土日祝休)

WEB <https://help.ea.com/jp/>

※ゲームの内容・攻略に関しましてはお答えしておりません。

“PS”、“PlayStation”、“PS4” and “DUALSHOCK” are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

“Sony Entertainment Network” is a trademark of Sony Corporation.

Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.