

XBOX ONE



**MADDEN**  **18**



**NFLPA**



**WARNUNG** Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zum Xbox One System sowie in den Handbüchern des verwendeten Zubehörs. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)**

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

# KINDER KÖNNEN IM WORLD WIDE WEB VIEL LERNEN.



IM NETZ ACHTET IHR KIND AUF ALLES.  
ACHTEN SIE AUF IHR KIND.  
Jugendschutzsoftware hilft Ihnen dabei.

SICHER  
ONLINE  
GEHEN

KINDERSCHUTZ  
IM INTERNET

[www.sicher-online-gehen.de](http://www.sicher-online-gehen.de) | Eine gemeinsame Initiative von Bund, Ländern und der Wirtschaft.

# INHALT

**04** NEU IN *MADDEN NFL 18*

**06** AUSFÜHRLICHE STEUERUNG

**13** NEUE GAMEPLAYMECHANIKEN

**14** SPIELVERLAUF

**15** SPIELMODI

**31** SOZIALE FEATURES

**32** GARANTIE

**33** BENÖTIGST DU HILFE?

## NEU IN *MADDEN NFL 18*

Teamwork, Competition und Big Plays – in *Madden NFL 18* gibt es all das und noch vieles mehr. Dieses authentische Footballerlebnis ist jetzt noch zugänglicher als je zuvor – ob für neue Spieler oder alte Hasen, die ihre Fähigkeiten aufpolieren wollen –, denn es gibt vier Schwierigkeitsgrade und drei Spielvarianten. Spiele den neuen Story-Modus oder stürze dich ohne Umschweife in den Online-Kampf. In *Madden NFL 18* bist du der Eroberer des Spielfelds.

### » LONGSHOT

*Madden NFL 18* bietet einen brandneuen Story-Modus: Longshot. Schlüpfe in die Rolle von Devin Wade, einem jungen Mann, der seinen Traum von einer glorreichen NFL-Karriere aufgrund des Tods seines Vaters zurückgestellt hat. Jetzt bietet sich ihm die letzte Chance, es in die Liga zu schaffen. Bestreite mit ihm diesen anspruchsvollen Pfad und lerne nebenbei komplexe Football-Strategien kennen. Bestimme in Dialogen, wie sich Devins Persönlichkeit entwickelt und wie er mit den Medien, Teamkameraden und Rivalen umgeht. Hast du das Zeug, es doch noch in die NFL zu schaffen?

### » MUT-SQUADS

In MUT-Squads übernimmst du in 3-gegen-3-Matches die Rolle des Head Coaches, Offensive Coordinators oder Defensive Coordinators. Führe dein Team zu Sieg: Jeder Spieler schlüpft in eine andere Rolle und ihr müsst zusammenarbeiten, um zu gewinnen. Diesen Spielmodus findest du in Ultimate Team!

### » MUT-CHAMPIONS

Wenn du eine echte Herausforderung suchst, dann nimm in MUT-Champions an einem K.O.-Turnier teil. Jede Woche findet ein brandneues Turnier statt, also schau regelmäßig vorbei!

## »» MUT-LEVEL

In diesem Jahr führen wir die MUT-Level ein, die deinen Fortschritt in Ultimate Team messen. Mit höherem MUT-Level schaltest du neue Spielvarianten, exklusive Angebote und weitere Herausforderungen frei.

## »» ERFAHRUNGSTUFEN

Jetzt kannst du dein *Madden*-Erlebnis deinem Können anpassen. Es gibt vier Stufen: Beginner, Intermediate, Advanced und Expert. Mit diesen Stufen passt du den Schwierigkeitsgrad sowie die Einstellungen für Hilfen, Aggressives Abfangen (Ball Hawk), Coach-Tipps, Spielgeschwindigkeit, Visuelles Feedback usw. an. In den Optionen kannst du die Einstellungen jederzeit ändern, um Madden so zu erleben, wie es dir am meisten Spaß macht.

## »» NEUE SPIELVARIANTEN

Zum ersten Mal in Madden kannst du aus drei Spielvarianten auswählen:

- |                    |   |
|--------------------|---|
| <b>Arcade</b>      | Big Plays, viele Touchdowns und sehr wenige Strafen verwandeln jedes Spiel in ein packendes Spektakel.  |
| <b>Simulation</b>  | Erlebe eine authentische NFL-Erfahrung mit den aktuellen Teamwerten und den offiziellen NFL-Regeln.   |
| <b>Competitive</b> | Die eigenen Fertigkeiten am Controller entscheiden hier über Sieg oder Niederlage. Für den gewerteten Online-Head-to-Head-Modus in <i>Madden NFL 18</i> ist dies die Standardeinstellung. |

## »» PLAY NOW LIVE

Spiele jede Woche der Saison echte NFL-Partien nach – mit aktuellen und authentischen Werten, Kadern und Kommentaren. Übernimm die Kontrolle über deine Lieblingsteams und führe sie zur Meisterschaft.

## »» AKTUALISIERTE ÜBERTRAGUNGSPRÄSENTATION UND KOMMENTARE

Dich erwarten die bislang besten Live-Kommentare, basierend auf den aktuellen NFL-Aufstellungen.




## »» AUFPOLIERTE OPTIK

Mit der Frostbite-Engine zaubert Madden NFL18 tolle Grafikeffekte auf den Bildschirm, inklusive detaillierter Spielermodelle und atemberaubender Stadionbeleuchtung.

# AUSFÜHRLICHE STEUERUNG

## »»PLAY-CALLING

Die Spielzugansage-Einstellungen kannst du jederzeit unter SETTINGS > VISUAL FEEDBACK > PLAY CALL STYLE oder in den Optionen, die vor jedem Spiel angezeigt werden, anpassen:

**Quick** Du siehst einen Spielzug aus den Coach-Vorschlägen; drücke  um weitere Optionen anzuzeigen. Navigiere mit  und mit  durch Strategievorschläge, Community-Vorschläge und deine am häufigsten durchgeführten Spielzüge. Du kannst diese Option auch wieder verlassen und zum kompletten Playbook zurückkehren.

**Enhanced** Du erhältst drei Vorschläge auf einmal und kannst alle Optionen wie Coach-Vorschläge, Formation, Concept, Play Type, Personnel und deine letzten Spielzüge nutzen.

**Slim** Diese Option bietet dir alle Wahlmöglichkeiten von „Enhanced“, ohne die wunderschönen Übertragungen von *Madden NFL 18* zu verbergen.

Ändere die Geschwindigkeit, um einzustellen, wie sich die Play Clock verhält:














**Normal** Die Standardeinstellung.

**No Huddle** Deine Offense wählt automatisch die Kein-Huddle-Offensive, wenn ein Spieler innerhalb des Spielfelds getackled wird und die Uhr noch läuft.

**Chew Clock** Diese Option lässt die Spieluhr auf 10 Sekunden herunterlaufen – das wird vor allem im späteren Verlauf des Spiels interessant, wenn du das Spiel möglichst schnell beenden möchtest.

## »»SPIELSTEUERUNG

### PREPLAY-OFFENSIVE

Snap (zur LOS eilen)	
Spieler wechseln	
Man in Motion	 +  , 
Hot Route	
Pass Protection	 + 
Snap antäuschen	
Spielzugtyp anzeigen	
Spieler-Festlegung	 (doppelt antippen)
Preplay-Menü anzeigen/ausblenden	
Gameplay-Kamera heranzoomen	
Gameplay-Kamera herauszoomen	

## PASSEN

Hoher Pass zu bestimmtem Receiver	+ ////
Niedriger Pass zu bestimmtem Receiver	+ ////
Pass zu Receiver (1)	
Lob zu Receiver (1)	(antippen)
Touch Pass zu Receiver (1)	(doppelt antippen)
Bullet Pass zu Receiver (1)	(halten)
Pass zu Receiver (2)	
Lob zu Receiver (2)	(antippen)
Touch Pass zu Receiver (2)	(doppelt antippen)
Bullet Pass zu Receiver (2)	(halten)
Pass zu Receiver (3)	
Lob zu Receiver (3)	(antippen)
Touch Pass zu Receiver (3)	(doppelt antippen)
Bullet Pass zu Receiver (3)	(halten)
Pass zu Receiver (4)	
Lob zu Receiver (4)	(antippen)
Touch Pass zu Receiver (4)	(doppelt antippen)
Bullet Pass zu Receiver (4)	(halten)
Pass zu Receiver (5)	
Lob zu Receiver (5)	(antippen)
Touch-Pass zu Receiver (5)	(doppelt antippen)
Bullet Pass zu Receiver (5)	(halten)
Pump Fake (Wurf antäuschen)	, außerhalb Pocket  + Richtung
Play Action abbrechen/Scramble	
Rollout-Loce	(antippen), dann  + Richtung
Ball wegwerfen	
Total-Control-Pässe	+ Richtung beim Wurf
Freies Passen aktivieren	(halten)
Anzeige für freies Passen verschieben	(halten) +  + Richtung

## PASSEN (FORTSETZUNG)

Freien Pass auf ausgewählten Receiver werfen **LT** (halten) + Receiver-Taste

Nächsten Receiver zum Spielmacher erklären **\*** (schnell in Richtung)

## BALLTRÄGER

Stiff-Arm-Move **A** + **RT**

Stiff Arm (Präzision) **A** + **LT**

Stiff-Arm-Move (in der Nähe eines Verteidigers) **A** (halten)

Feiern (im Open Field) **LT** (halten) + **RT** (halten) + **A** (halten)

Sprint-Spin **B** + **RT** (bis zu halbe Sekunde halten)

Standard-Spin **B** or **\*** (Halbkreis)

Spin (Präzision) **B** + **LT**

Niedriger Dive **X** + **RT**

Dive für Yards **X**

Dive über die Linie **X** + **LT**

Ball Carrier Give-up/QB-Slide **LT** + **RT** + **RT**

Sprint-Hurdle **Y** + **RT** (bis zu halbe Sekunde halten)

Hurdle **Y** + **RT**

Hurdle (Präzision) **Y** + **LT**

Ball pitchen **LB**

Ballhand wechseln **RB** (antippen)

Ball abschirmen **RB** (halten)

Präzisionsmodifikator (abbremsen) **LT**

Anlauf verzögern **LT** (antippen)

Spin (Präzision) **LT** + **B** / **LT** + **\*** (Halbkreis)

Dive (Präzision) **LT** + **X**

High Dive (Präzision) (hinter Blocker) **LT** + **X**

Hurdle (Präzision) **LT** + **Y**

Beschleunigungsschub **RT**

Juke **</>** / **</>**

Juke (Präzision) **LT** + **</>** / **</>**



## BALLTRÄGER (FORTSETZUNG)

<b>Jump Cut</b> (Präzision) (hinter Line of Scrimmage)	+  /
<b>Klein machen</b> (hinter Blocker)	(halten)
<b>Juke rückwärts</b>	(halten) +
<b>Truck</b>	
<b>Truck</b> (Präzision)	+
<b>Yards herausholen</b> (Vorwärts stürzen)	bei aktivem Stolpervermeidungssymbol
<b>Stolpervermeidung</b>	
<b>Truck-Spin-Kombo</b>	, , , ,
<b>Truck-Spin-Kombo</b> (Präzision)	+ , , , ,
<b>Juke links, Spin-links-Kombo</b>	, , , ,
<b>Juke links</b> (Präzision), <b>Spin-links-Kombo</b>	+ , , , ,
<b>Juke links, Spin-rechts-Kombo</b>	, , , ,
<b>Juke links</b> (Präzision), <b>Spin-rechts-Kombo</b>	+ , , , ,
<b>Juke rechts, Spin-links-Kombo</b>	, , , , ,
<b>Juke rechts</b> (Präzision), <b>Spin-links-Kombo</b>	+ , , , , ,
<b>Juke rechts, Spin-rechts-Kombo</b>	, , , , ,
<b>Juke rechts</b> (Präzision), <b>Spin-rechts-Kombo</b>	+ , , , , ,
<b>Juke rückwärts, Spin-links-Kombo</b>	, , , ,
<b>Juke rückwärts</b> (Präzision), <b>Spin-links-Kombo</b>	+ , , , ,
<b>Juke rückwärts, Spin-rechts-Kombo</b>	, , , ,
<b>Juke rückwärts</b> (Präzision), <b>Spin-rechts-Kombo</b>	+ , , , ,
<b>Juke links, Juke-rechts-Kombo</b>	,
<b>Juke links</b> (Präzision), <b>Juke-rechts-Kombo</b>	+ ,
<b>Juke rechts, Juke-links-Kombo</b>	,
<b>Juke rechts</b> (Präzision), <b>Juke-links-Kombo</b>	+ ,

## BALL IN DER LUFT/FREIER BALL

Auto-Spielzug/Defense-Assistent	LB
Spieler wechseln	B
Konservativer Catch	A (drücken oder halten)
Receiver attackieren (bei Verteidigung)	A (halten)
RAC-Catch	X (drücken oder halten)
Dive (Ball frei)	X (halten)
Aggressiver Catch	Y (drücken oder halten)
Ball abfangen (bei Verteidigung)	Y (halten)
Ball herunterschlagen	X (halten)
Strafe (Seitschritt)	LT
Beschleunigungsschub	RT

## » DEFENSE

### PREPLAY-DEFENSE

Individuelle Einstellungen	A
Spieler wechseln	B
Spieler auswählen	B (halten) + 1
Audible-Menü	X
Deckungs-Audible	Y
Defensive-Line-Audible	LB
Linebacker-Audible	RB
Defensive Keys	LT
Off the Line	RT (antippen)
Spielzugtyp anzeigen	RT (halten)
Gap-Assignment für starke/ schwache Seite anzeigen	RT + A + B
Gameplay-Kamera heranzoomen	↻
Gameplay-Kamera herauszoomen	↻
Feste Defensive-Player-Kamera	↻
Defense-Kamera	↻
Preplay-Menü anzeigen/ausblenden	☰
Publikum anheizen	🔥

## DEFENSE (BESCHÄFTIGT)

Finesse-Passrush-Move	A (vs. Pass)
Block durchbrechen	A (vs. Lauf)
Blocker abschütteln	⚡ + A
Spieler wechseln	B
Power-Passrush-Move	X (vs. Pass)
Hände hoch/Ball herunterschlagen	Y
Auto-Hilfe (ohne Spielerkontakt)	LB (halten)
Reichweiten-Tackling links	LB
Reichweiten-Tackling rechts	RB

## DEFENSE (VERFOLGUNG)

Konservatives Tackling	A
Breakdown-Tackling (Präzision)	LT + A
Spieler wechseln	B
Aggressives Tackling (nahe)/ Dive-Tackling (entfernt)	X
Auto-Spielzug/Defense-Assistent	LB (halten)
Ball abnehmen	RB
Strafe (Seitschritt)	LT
Beschleunigungsschub	RT
Hit-Stick gegen Ballträger oder Blocker	⚡ (schnell)
Cut-Stick gegen Ballträger oder Blocker	⚡ (schnell)

## SPECIAL-TEAMS-DEFENSE

Konservatives Tackling	A
Spieler wechseln	B
Audible	X
Sprung-Blockversuch	Y
Dive-Blockversuch	X + RT
Spielzugtyp anzeigen/ Jump the Snap	RT

## RECEIVER VON SPIELER FESTGELEGT

Spieler wechseln (Preplay)	B
Spieler-Festlegung (Preplay)	↖
Konservativer Changeup	A
Konservativer Changeup – Release (Press Coverage vermeiden)	A + Ⓢ + Richtung bei Snap
In Motion setzen	Ⓢ, Ⓢ
Aggressives Footfire (dauert eine halbe Sekunde)	X
Aggressives Footfire – Release (Press Coverage vermeiden)	X + Ⓢ + Richtung bei Snap
Just-Go Release (Geschwindigkeits-Boost)	RF + Ⓢ + Richtung bei Snap
Cut aus Pressing	↖ (schnell antippen während halten)
Cut-Moves bei Route-running	RB + Ⓢ (schnell)
Route-running/Spieler bewegen	Ⓢ
Cut-Moves bei Route-running abwechseln	RB (halten) + ↖ (halten), dann RB loslassen

## DEFENSIVE DECKUNGSMECHANIKEN

Spieler wechseln (Preplay)	B
Spieler-Festlegung (Preplay)	↖
Receiver drücken/halten	Ⓢ + Richtung bei Snap
Spieler bewegen	Ⓢ
Ball tragen, abgeben und Receiver aus Pressing folgen	Ⓢ + Rolle in Richtung bei Pressing

## BLOCKMECHANIKEN

Spieler wechseln (Preplay)	B
Spieler-Festlegung (Preplay)	↖
Spielerbewegung/Block bei Kollision	Ⓢ + Richtung bei Snap
Konservativer Angriff auf Verteidiger	Ⓢ
Aggressiver Impact-Block	Ⓢ + Rolle in Richtung bei Pressing
Aggressiver Cut-Block	Ⓢ

# NEUE GAMEPLAYMECHANIKEN

## »» FREIES PASSES

Ziele und wirf den Ball durch die Lücken in den Zones. Beim freien Passen kannst du den Ball präzise an einen Punkt auf dem Spielfeld werfen, damit ihn deine Receiver fangen können. Wir haben außerdem für eine bessere Spielbalance der Wide Receiver gesorgt und ihre Werte von denen des Quarterbacks getrennt. So siehst du besser, wie es um dein Team steht.

## »» DEFENSIVE LINIENMECHANIKEN

Wähle aus Dutzenden Pass-Rush-Moves und Defensivmanövern, um es mit der gegnerischen Offensive aufnehmen zu können. Defensive Linemen haben jetzt zusätzlich die Möglichkeit, ein Reichweiten-Tackling durchzuführen, während sie in einen Block verwickelt sind. Achte hierfür auf die Tastenanzeige über den von dir kontrollierten Linemen.

## »» NEUE STRATEGIE UND PLAYBOOKS

Stelle dein strategisches Können unter Beweis. Wir haben einige neue Spieloptionen hinzugefügt: Coach-Personalisierung, DB-WR-Zuordnung, positionsspezifische defensive Hot-Routes und Wide-Receiver-Ausrichtung. Shading wurde ebenfalls angepasst und verbessert.

# SPIELVERLAUF



1. Gastmannschaft
2. Heimmannschaft
3. Ballbesitz
4. Ergebnis
5. Verbleibende Auszeiten
6. Play Art
7. Viertel
8. Verbleibende Zeit
9. Down und Entfernung
10. Starting Line
11. Play Clock
12. Receiver-Symbole

## » HAUPTMENÜ

### Start-Abschnitt

Springe gleich wieder in den letzten Spielmodus oder beginne mit etwas Neuem.

### Spiel-Abschnitt

Such dir aus, welchen Spielmodus du heute spielen möchtest. Es ist egal, ob du in die Story von Longshot eintauchen, ein Franchise verwalten, dein Ultimate Team erstellen oder ein offenes Training bestreiten möchtest, denn alle wichtigen Modi sind auch in *Madden NFL 18* wieder vorhanden.

### Customize (Anpassen-Abschnitt)

Passe deine Kader, Playbooks, Einstellungen und noch viel mehr im Anpassen-Abschnitt an.

## SPIELMODI

### » LONGSHOT

In Longshot begleitest du Devin Wade auf seiner Reise zum NFL-Draft, einen Traum, den er damals aufgeben musste, als sein Vater verstarb. Devin bietet sich jetzt eine allerletzte Chance, es in die NFL zu schaffen, aber du musst dich nicht nur auf dem Feld selbst beweisen, um seinen Traum wahr zu machen. Beeindrucke die Scouts und lerne fortgeschrittene Spieltechniken im Verlauf der Geschichte kennen. Außerdem musst du Entscheidungen treffen, die Devins Karriere auf drastische Weise beeinflussen können. Erlebe den Nervenkitzel, deinem Traum nachzujagen. Wie viel wirst du opfern, um es in die NFL zu schaffen?

### » PLAY NOW LIVE

Willst du ein authentischeres Franchise-Erlebnis? Mit Play Now Live kannst du bei einem Team in einer beliebigen Woche der Saison einsteigen, wobei sich Werte und Kader entsprechend ändern.

Du kannst mit diesem Live-Team auch den Franchise-Modus erobern und dich mit den aktuellen Werten durchschlagen. Alternativ kannst du auch ein Cloud-Franchise aus einer beliebigen echten Spielwoche erstellen, indem du „Real-Life Roster“ in der Cloud-Liga auswählst.

## »» FRANCHISE

Bei Franchise werden Legenden erschaffen. Übernimm die Kontrolle über einen aktiven NFL-Spieler, -Coach oder -Eigentümer oder erstelle einfach deinen ganz eigenen Charakter auf deinem Weg in die Hall of Fame. Mit Franchise erlebst du Spannung und Drama, bist nicht nur dabei, sondern mitten im Geschehen – pures NFL-Feeling.

### **Der Beginn deines Franchise**

Wähle „Online“ (Cloud) oder „Offline“ aus und entscheide dich dann für ein Team, das du deinen Vorstellungen entsprechend anpassen kannst. Du beginnst im Regelfall in der Regular Season kannst als Startpunkt aber auch einfach die Preseason festlegen.

### **NEUES Draft-Board**

Du bist Teil eines Online-Franchise, schaffst es aber nicht zum Liga-Draft? Solche Probleme gehören jetzt der Vergangenheit an, denn Kursiv !!! bietet dir die Möglichkeit, Spieler auf einem brandneuen Draft-Board einzustufen, wodurch du auswählen kannst, wen du gerne als Spieler hättest, wenn du nicht Teil des Life-Drafts sein kannst.

### **Lebe den Moment und alternative Spielvarianten**

Bevor du dein Wochenspiel startest, entscheide dich für eine der vier Spielvarianten. Im Modus „Play the Moment“ nimmst du die Zügel in den spielentscheidenden Momenten in die Hand und führst dein Team auf möglichst effektive Weise zum Sieg. Du kannst auch nur die Offense oder Defense spielen, wenn du lieber auf nur auf einer Seite des Balls spielen und das Spiel doppelt so schnell abschließen möchtest.

Mit den „Custom Play“-Optionen im Supersim-Optionsmenü kannst du diese Spielmodi jederzeit ändern. In Supersim kannst du auch die Spielgeschwindigkeit einstellen. Im schnellen Modus ist das Spiel im Nu vorbei, während im langsamen Modus echtes Sonntags-Feeling aufkommt.

### **Festlegen des Saisonziels**

Sobald du die Regular Season erreicht hast, wartet die erste große Entscheidung auf dich, denn du musst dein Saisonziel festlegen. Als Coach kannst du festlegen, wie viele Siege du in dieser Saison erwartest. Je höher dein Einsatz, desto höher das Risiko: Verpasst du dein Ziel, läufst du Gefahr, gefeuert zu werden. Als Spieler entscheidest du dich dagegen zwischen verschiedenen Statistiken je nach deiner Position.



## Ziele

Beim Laden des Spiels siehst du die Ziele für deinen Charakter und die anderen Spieler in deinem Team. Wenn du diese Ziele während eines Spiels erfüllst, erhältst du zusätzliche XP und/oder Selbstvertrauen (Confidence), was wiederum die Leistungen deiner Spieler auf dem Feld verbessert.

Zu Beginn einiger Drives wird dir ein Drive-Ziel angezeigt, für dessen Erreichen du Bonus-XP und/oder -Zuversicht erhältst. Spezifische Ziele werden an die Ereignisse im aktuellen Spiel angepasst, damit du bei jedem Spiel eine einzigartige Herausforderung hast.

Am Ende des Spielzugs kannst du die XP- und Confidence-Updates neben dem Spieler sehen. Außerdem wird Text angezeigt, mit dem du über erreichte Ziele informiert wirst. Der Ticker unten am Bildschirm zeigt deinen Ziel-Fortschritt an. Wochenziele werden basierend auf den abgeschlossenen Zielen der letzten Woche festgelegt.

## Zentrale

Dein Kader befindet sich direkt im Team-Bereich, der gleich neben den Aufgaben angezeigt wird. Wähle einen beliebigen Spieler aus deinem Team aus, um eine kompakte Übersicht seiner Attribute anzuzeigen, seine Ziele und Statistiken aufzurufen oder sogar Upgrades mit seinen XP zu erwerben.

Wenn du ein Cloud-Franchise gestartet hast, kannst du über die neuen Teilnehmerbereiche auch schnell mit den Ligateilnehmern interagieren. Prüfe ihren Spielstatus und ihren Online-Status. Als Sportkommissar kannst du auch den Autopilot aktivieren/deaktivieren, Cap Penalties löschen oder Teilnehmer aus der Liga werfen.

## Verbessere dein Team

Es war noch nie so einfach, dein Team zu verbessern. Nutze dazu einfach die Option „Improve Your Team“ im „Things To Do“-Menü. Dort findest du alle Free Agents und Trade-Block-Spieler, damit du deine Spieler mit den verfügbaren Spielern vergleichen kannst. Je höher der Wert, desto besser ist der Spieler für diese Position geeignet.

## Dynamische Entwicklungseigenschaft

Die Entwicklungseigenschaft bestimmt, wie schnell ein Spieler in der Liga aufsteigt und wann er sein Limit erreicht. Jedes Mal, wenn der Spieler eine große Belohnung erhält, wie Spieler der Woche oder NFL MVP, kann sich seine Entwicklungseigenschaft verbessern. Wenn er allerdings ein Saisonziel nicht erfüllt, kann die Entwicklungseigenschaft auch fallen.

## Scouting

Als Coach oder Eigentümer siehst du in Woche 3 eine „Things To Do“-Aufgabe, mit der du das Scouting erlernen kannst. Gib Scouting-Punkte für einen Spieler aus, lerne mehr über seine Fähigkeiten und entscheide, ob du ihn im kommenden NFL-Draft haben möchtest oder nicht. Scouting-Punkte schalten die obersten drei Attribute eines Spielers frei. Mit der dritten Freischaltung wird auch der wahre Draft-Wert des Spielers angezeigt. Außerdem kannst du „Diamanten“ und „überbewertete“ Spieler in der Draft-Klasse entdecken, indem du vor dem NFL Draft Scouting-Punkte in sie investierst.

## Wöchentliches Training und Spielplanung

Großartige Teams werden auf dem Übungsplatz geformt. Bereite dein Team jede Woche im Training auf den nächsten Gegner vor und verbessere es.

### Erstelle deinen Gameplan

Deine erste Aufgabe im wöchentlichen Training besteht darin, deine offensiven und defensiven Gameplans festzulegen. Deine Coaches schlagen Gameplans basierend auf der Spielweise deines Gegners vor. Für jeden Gameplan gibt es im Spiel entsprechende Drills. Je besser du dich in den Drills schlägst, desto besser ist die Medaille, die du erhältst (Gold, Silber oder Bronze). Außerdem erhältst du auch mehr XP.

Im Spiel geben dir deine ausgewählten Gameplans offensive und defensive Boni für bestimmte Spielzüge. Im Menü „Play Call“-Menü werden die Spielzüge mit Boni in grün hervorgehoben.

### Fokus-Training

Als Nächstes steht das Fokus-Training auf dem Plan. Spieler, die du persönlich trainierst, erhalten Boni. Deine Coaches werden dir vorschlagen, dass du dich auf die Rookies konzentrieren sollst, aber du hast die freie Wahl, welchen Spieler du trainieren möchtest. Trainiere die Spieler, die dein Team vorwärts[HS]bringen sollen.

### Freies Training

Im Freien Training kannst du mit deinem Team auf dem Spielfeld Spielzüge ausprobieren. Du erhältst so eine gute Übersicht über die Leistung deines Teams und kannst der Konkurrenz in der Liga einen Schritt voraus bleiben.

## Confidence Rating

Das Selbstvertrauen deiner Spieler wird von ihren Leistungen im Spiel bestimmt. Ein zuversichtliches Team spielt im Regelfall besser. Als Spieler solltest du alles aus deinen Möglichkeiten auf dem Spielfeld herausholen, um deinen „Confidence“-Wert zu erhöhen.

## Unterschiedliche Einstiegspunkte

Wolltest du schon immer mal im Chefsessel sitzen und dich nur um die Offseason mit Free Agents und dem NFL-Draft beschäftigen? Vielleicht möchtest du auch gleich in die Playoffs, nachdem du in deiner Liga den besten Sitzplatz ergattert hast. Mit den unterschiedlichen Einstiegspunkten ist all das und noch mehr jetzt möglich. Springe an einen gewünschten Punkt in der Saison oder spiele ganz normal jede einzelne Woche.

## Tools für Commissioner

Mit den Tools für Commissioner hast du mehr Kontrolle über deine Liga als je zuvor.

- |  |   |
|--|---|
| <b>Vollständige Spielerbearbeitung</b> | Ändere das Aussehen, die Kontaktinformationen, Werte, Eigenschaften und noch vieles mehr für alle Spieler in der Liga. Alle Änderungen werden im Transaktionsprotokoll angezeigt, damit alle Spieler in der Liga sehen können, was der Commissioner geändert hat.   |
| <b>Autopilotdauer einstellen</b>       | Wenn du weißt, dass du zu einem bestimmten Zeitpunkt nicht in der Stadt sein oder für längere Zeit nicht verfügbar sein wirst, kannst du dich oder andere Benutzer jetzt für mehrere Wochen auf Autopilot setzen. Dieses Features steht Ligateilnehmern und Commissioner zur Verfügung.   |
| <b>Mehrere Commissioner</b>            | Das Verwalten eines Online-Franchise mit mehreren Benutzern kann ziemlich zeitaufwendig werden. Das echte Leben kümmert sich aber nicht um deine digitalen Verpflichtungen. Franchise hat auch hierfür eine Lösung parat. Du kannst einen anderen Benutzer zum Vize-Commissioner ernennen. So kannst du dir sicher sein, dass deine Liga nicht ins Stocken gerät. Der ursprüngliche Commissioner kann diese Funktion jederzeit hinzufügen oder entfernen. |

## Owner-Modus

Wenn du als Eigentümer loslegen möchtest, musst du zuerst eine Hintergrundgeschichte festlegen. Hintergrundgeschichten verleihen deinem Charakter eine Identität und wirken sich auf das Spiel aus. Die drei möglichen Hintergrundgeschichten für Eigentümer:

- |   |  |
|---|--|
| <b>Ehemaliger Spieler (Former Player)</b> | Du erhältst einen Vorteil bei der Zufriedenheit deines Kaders und beginnst deine Karriere mit 3 Millionen USD.       |
| <b>Ewiger Fan (Lifelong Fan)</b>          | Du erhältst einen Vorteil bei den Fans und beginnst deine Karriere mit 3 Millionen USD.                              |
| <b>Finanzmogul (Financial Mogul)</b>      | Du startest mit 7 Millionen USD, aber du hast keinerlei Ruhm, und deine Spieler sind zu Beginn nicht sehr zufrieden. |

Jetzt ist es an der Zeit, die wichtigen Entscheidungen zu treffen, die sich darauf auswirken, wie dein Team zu Geld kommt und Siege einfährt. Als Eigentümer wächst einem die Arbeit schnell über den Kopf. Da ist es schön, Hilfe zu bekommen. Für jeden Bereich des Owner-Modus steht dir daher ein Berater zur Seite, der dich auf dem Laufenden hält.

Baue dein Team auf, lege die Preise für Eintrittskarten, Konzessionen und Fan-Artikel fest. Überprüfe deinen Teamwert in Kategorien wie „Fan-Zufriedenheit“, „Mitarbeiter“ und „Stadion“ und nimm, wenn nötig, Änderungen vor, um den Wert zu verbessern. Heuere die richtigen Mitarbeiter an, damit es deinen Spielern gut geht und sie maximale Leistung erbringen können. Vergewissere dich, dass deine Spieler in Topform sind, und schreke nicht davor zurück, dein Team in eine andere Stadt zu verlegen, wenn ein Tapetenwechsel und ein neues Stadion die Moral deines Teams verbessern können.

## **Kaderaufbau**

Bearbeite deinen Kader über „MY TEAM“ > „ROSTER“ in der Registerkarte „Manage“. Hier kannst du ein richtig grandioses Team zusammenstellen.

## **Spielertypen & Strategien**

Beim Scouten neuer Spieler ist es wichtig, dass du verstehst, welche Strategie dein Team verfolgt und welche Spieler es demzufolge benötigt.

Jedes NFL-Team bewertet Spieler unterschiedlich, also musst du wissen, woran sie interessiert sind und was sie dazu bewegt, dich noch mehr zu schätzen. Wenn du beispielsweise ein Receiving Back bist, der sich einen Weg in die Startaufstellung der Arizona Cardinals bahnen möchte, wirst du unter Umständen feststellen, dass du in der Rangordnung des Teams hoffnungslos am Ende stehst. Wenn du allerdings bei Philadelphia anheuerst, wird dein Gesamtwert viel höher sein, da dieses Team einen Receiving Halfback sucht.

## **Offseason**

### **Vertragsverlängerungen**

Im Laufe der Regular Season wirst du bemerken, dass auslaufende Free Agents um Verhandlungen über einen neuen Vertrag bitten. Entscheidest du dich gegen Verhandlungen in der Mitte der Saison, hast du zu diesem Zeitpunkt der Offseason eine letzte Chance, deine eigenen Free Agents weiterzuverpflichten.

Wenn du zu diesem Zeitpunkt Verhandlungen mit einem deiner Spieler aufnimmst, sollte das Vertragsangebot sowohl dir als auch dem Spieler dienlich sein. Lehnt der Spieler das Angebot ab, steht ihm der Free Agent-Markt offen. Dein erstes Angebot muss sitzen!

## **Free-Agent-Angebote**

Sobald du die Chance hattest, deine eigenen Free Agents weiterzuverpflichten, kannst du in den Free Agent-Markt einsteigen. In dieser Free-Agent-Phase können alle Teams ihre Kader im Handumdrehen auffüllen – sofern sie ausreichend Gehaltsspielraum haben und die richtigen Free Agents auf dem Markt sind.

Jeder Spieler hat einen aktuellen Marktwert. Dieser Wert zeigt dir an, was du in etwa ausgeben musst, um dir diesen Spieler zu sichern. Auch die Logos anderer NFL-Teams werden angezeigt. Diese Teams haben ebenfalls Interesse an diesem Spieler.

## **Vertragsangebote**

Nachdem du deinen Free Agents einen Vertrag angeboten hast, musst du die Woche weiterlaufen lassen, um Updates zu erhalten. Rufe den Free-Agents-Bildschirm erneut auf und sortiere nach „My Negotiations“, um dir auf einen Blick alle Spieler anzuschauen, die du verpflichten möchtest.

Du siehst nun, ob sich ein Spieler für dich entschieden hat oder nicht, ob er das Angebot eines anderen Teams angenommen hat, oder ob er sich noch nicht entschieden hat. Hat sich der Spieler noch nicht entschieden, kannst du dein Angebot erhöhen, dein Angebot zurückziehen oder dein Angebot beibehalten. Die Free-Agents-Phase dauert vier Wochen – behalte daher stets die Verhandlungen im Blick.

## **Draft**

Nach dem Ende der Free-Agents-Phase steht der NFL-Draft an!

In dieser Zentrale siehst du die Draft-Reihenfolge sowie eine Reihe von Aktionen, die du ausführen kannst. Ist ein anderes Team an der Reihe, kannst du diesem Team einen Trade anbieten und in der Draft-Reihenfolge aufsteigen, dir den gesamten Draft-Überblick anschauen oder den Draft schneller weiterlaufen lassen.

Erlebe, wie berühmte Persönlichkeiten auf die neuesten Draftentscheidungen reagieren und eine Meldung nach der anderen reinkommt. Einige Spieler haben außerdem erweiterte Storylines. Adam Schefter wird ihren Weg zum Draft kommentieren, sobald sie ausgewählt wurden. Möchtest du den Draft trotzdem vorspulen, kannst du zum nächsten Benutzer-Pick gehen und alle Draft-Entscheidungen der KI überspringen.

## **Rookies verpflichten**

Diese Aufgabe wird nun automatisch durchgeführt und spiegelt somit den neuen Umgang mit Rookie-Verträgen in der NFL wider.

## Als Coach spielen

### XP ausgeben

Das Ausgeben von XP als Coach unterscheidet sich deutlich vom Ausgeben von XP als Spieler. Als Coach kannst du deine XP für Packs ausgeben, die das Risiko von Spielerrücktritten senken, das Weiterverpflichten von Spielern erleichtern, die von einer Position verdienten XP erhöhen oder sogar die wöchentlich verdienten Scouting-Punkte erhöhen.

### Spieler verbessern

Als Coach sammelst du XP und Scouting-Punkte, die du in deine eigene Person investieren kannst. Deine Spieler verdienen ebenfalls XP je nach Leistung und persönlichen Zielen. Du kannst XP eigenhändig verteilen oder diese Aufgabe von der KI erledigen lassen.

Wenn du die XP eigenhändig verteilst, hast du den Vorteil, dass du deine Spieler nach deinen Systemwünschen anpassen kannst. Ist dein Ziel das intelligenteste Team der Liga, solltest du alle XP in „Aufmerksamkeit“ und „Spielzugerennung“ investieren. Möchtest du hingegen die Schwächen deiner Spieler ausgleichen und ihre Fähigkeiten in allen Bereichen verbessern, kannst du dies ebenfalls tun. Die Entscheidung liegt ganz bei dir.

Jedem Spieler deines Kaders XP zuzuweisen, kann natürlich eine Menge Zeit kosten. In diesem Fall kannst du der KI die Aufgabe überlassen, allen anderen Spielern XP zuzuweisen, sobald du deinen wichtigsten Spielern XP zugewiesen hast (oder nicht). Du sparst so nicht nur Zeit, sondern stellst auch sicher, dass alle ihre verdienten XP erhalten.

## Als Spieler spielen

### Einen Spieler erstellen

Spiele als ein aktiver NFL-Spieler oder erstelle deinen eigenen Charakter.

### Hintergrundgeschichte

Für die Spieler-Hintergrundgeschichte gibt es drei Optionen: Früher Draft-Pick, Später Draft-Pick und Ungedrafteter Spieler. Wenn du als früher Draft-Pick antrittst, hast du als Rookie die bestmöglichen Werte. Dafür sind die Erwartungen allerdings auch deutlich höher als bei einem ungedrafteten Rookie.

### Ziele

Als Spieler hast du drei Arten von Zielen: Saison, Woche und Meilenstein. Wenn du deine Ziele erreichst, verdienst du XP, mit denen du deine Spielerattribute verbessern kannst.

## **XP ausgeben**

Im Laufe der Saison verdienst du auf der Grundlage deiner Leistungen auf dem Feld XP. Sobald du genug XP hast, kannst du dir Packs zum Verbessern der Spielerwerte kaufen.

## **Karriereende**

Du kannst deinen Spieler jederzeit in den Ruhestand schicken. Du hast dann die Möglichkeit, einen neuen Spieler, Trainer oder Eigentümer zu wählen und genau an dem Punkt innerhalb der Saison oder des Jahres weiterzumachen, wo du aufgehört hast.

## **Legacy-Punkte**

Alle Awards, vom MVP-Titel bis hin zu Super Bowl-Meisterschaften, zählen für deinen „Legacy“-Wert. Am Legacy-Wert kannst du ablesen, wo du im Vergleich zu den besten NFL-Spielern stehst. Wenn du in die Hall of Fame aufgenommen werden möchtest, brauchst du einen hohen Legacy-Wert!

# **» MADDEN ULTIMATE TEAM (MUT)**

## **Was ist Madden Ultimate Team (MUT)?**

Willkommen zum umfangreichsten Fantasy-Football-Modus, in dem du dein eigenes Madden Ultimate Team (MUT) erstellen kannst. Du erhältst ein Team bestehend aus einfachen Spielern und kannst dir dann dein ultimatives Football-Team zusammenstellen.

## **Sammeln**

Spieler und andere Gegenstände kannst du in Auktionen oder aus dem Store erwerben oder du gewinnst sie in bestimmten Spielmodi. In Spielen erhältst du Münzen (die Ingame-Währung). Du kannst auch echtes Geld für Packs und Bundles ausgeben.

## **Verbessern**

Verbessere dein Team mit den neuen Gegenständen, die du erworben hast. Im Auktionshaus kannst du überflüssige oder ungewollte Gegenstände mit anderen Spielern gegen Gegenstände tauschen, die du brauchst.

## **Dominieren**

Dominiere das Spielfeld in Saisonen, MUT-Champions und MUT-Squads.

## Neu bei MUT

### MUT-Squads

Spiele in 3-gegen-3-Partien als Head Coach, Offensive Coordinator oder Defensive Coordinator. Arbeitet zusammen, um euer Team von der Seitenlinie aus zum Sieg zu führen.

### MUT-Champions

MUT-Champions bietet wöchentliche K.o.-Turniere, die perfekt für diejenigen geeignet sind, die nach einer echten Online-Herausforderung suchen.

### Ultimate-Momente in Solo-Herausforderungen

Ultimate-Momente sind Solo-Herausforderungen, bei denen du mitten im Spiel einsteigst. Du kannst die spannendsten Spiele dieser Saison nachspielen und die Geschichte entweder bewahren oder verändern – erlebe einige der spannendsten Momente in der NFL-Geschichte!

### Wie verbessere ich mein Team?

Spiele in Solo-Herausforderungen gegen die KI, um Münzen zu erhalten, die du dann im Store für Gegenstände und Packs ausgeben kannst. Du kannst Gegenstände im Auktionshaus anbieten oder einen Gegenstand im Team Binder sofort verkaufen, um an Münzen zu gelangen.

### Woraus besteht ein Pack?

Ein Pack enthält verschiedene zufällig generierte Gegenstände, die du sammeln und zum Verbessern deines Teams verwenden kannst. In den meisten Packs wirst du mehrere Spieler-Gegenstände sowie ein paar Nichtspieler-Gegenstände wie Playbooks, Uniformen, Coaches, Sammelobjekte oder Stadien finden. Du erhältst Packs als Belohnung für deine Treue oder durch Sets, Head-to-Head-Events oder Solo-Herausforderungen. Außerdem kannst du einzelne Packs oder Bundles im Store käuflich erwerben.

### Was bedeutet Tier (Stufe)?

Die Stufe gibt Auskunft über die Qualität eines Gegenstands. Die Gegenstände der höheren Stufen sind im Normalfall stärker als die auf den niedrigeren Stufen. Gegenstände sind farblich gekennzeichnet, sodass du die Stufe auf den ersten Blick erkennen kannst.

Elite-Gegenstände befinden sich nicht in jedem Pack, aber manchmal ersetzt ein Elite-Gegenstand einen Gold-Gegenstand. In einigen Packs oder Bundles befindet sich ein garantierter Elite-Gegenstand (siehe Store-Beschreibung).



## Was ist ein Programm?

Einige Gegenstände sind Teil eines Programms. Im Laufe des Jahres werden dir viele Programme angeboten wie Draft oder Playoffs. Jedes Programm enthält besondere Gegenstände, die auf ein zentrales Motiv ausgerichtet sind. Sonderveranstaltungen wie Solo-Herausforderungen oder Sets sind oft Teil eines Programms. Du kannst Gegenstände nach Programm im Item Binder, Auktionshaus oder in den Trades filtern.

## Live

Im Live-Bereich des MUT-Menüs findest du besondere Ankündigungen zu Inhalts-Updates für diesen Modus. Neue Solo-Herausforderungen und Sets werden mehrmals pro Woche angeboten. Nimm regelmäßig an den neuen Events teil, um die besten Spieler für dein Team zu finden. In dieser Registerkarte kannst du auch deinen MUT-Level-Fortschritt sehen.

## Ziele und Fortschritt

Im Live-Bereich findest du außerdem praktische Aufgaben, mit denen du mehr über die Einsatzziele in Ultimate Team erfährst. Für das Abschließen aller Aufgaben erhältst du eine Prämie, also leg los und vergiss nicht, dass es während der Saison neue Listen geben wird.

## Spiele

Im Spielen-Bereich kannst du mit deinem MUT spielen. Dort befinden sich MUT-Champions, MUT-Squads und MUT-Draft sowie die Solo-Herausforderungen und die Saisonen. Solo-Herausforderungen sind Einzelspielerpartien gegen KI-gesteuerte Teams, während Saisonen Head-to-Head-Events, den Salary-Cap-Ranglistenmodus und den Modus „Play a Friend“ enthalten.

## Solo-Herausforderungen

Die Solo-Herausforderungen bestehen aus vielen verschiedenen Kategorien mit vier Schwierigkeitsgraden und unterschiedlichen Viertellängen. Wenn du eine Solo-Herausforderung anwählst, erhältst du alle Infos darüber. Einige Solo-Herausforderungen kannst du nur bestreiten, wenn du bestimmte Sammelobjekte besitzt oder über eine bestimmte Chemie verfügst.

Es werden laufend neue Solo-Herausforderungen hinzugefügt, also schau immer mal wieder im Live-Hub vorbei. Im Abschnitt „Continue Solo Challenges“ der MUT-Zentrale kannst du auch einfach dort weitermachen, wo du aufgehört hast.

## Saisons

### Head-to-Head-Events

Wie viele Siege kannst du in den unbegrenzten Head-to-Head-Events erreichen? Ein Event ist zu Ende, wenn du 6-mal gewonnen oder 2-mal verloren hast. Am Ende erhältst du Belohnungen entsprechend deiner Leistung. Bestätige deine Aufstellung und versuche, möglichst weit zu kommen.

### Salary-Cap-Ranglistenmodus

Stelle ein Team aus Spielern zusammen, ohne das Budget zu sprengen. Entscheidest du dich für deinen teuren Elite-Quarterback oder doch lieber für zwei Gold-Spieler, die gemeinsam genauso viel wert sind? Das ist die fairste und wettbewerbsorientierteste Art, Madden Ultimate Team zu spielen.

## Store

In der Registerkarte „Store“ findest du Sonderangebote und erhältst Zugang zum Store und Auktionshaus.

### Store

Kaufe Gegenstände für Münzen, die du in Solo-Herausforderungen und Auktionen erhalten hast. Alternativ kannst du hier auch deine gekauften Punkte ausgeben. Es gibt mehrere Packs zu unterschiedlichen Preisen. Jedes Pack enthält zufällige Gegenstände sowie mit etwas Glück einen Elite-Spieler von hoher Qualität.

Auf einige Pack-Bundles erhältst du Mengenrabatt – große Pack-Bundles enthalten unter Umständen einen garantierten Elite-Spieler. Sieh regelmäßig im Store vorbei, um zeitlich begrenzte Werbeaktionen und Sonderangebote abzugreifen.

### Was sind Punkte?

Du kannst Punkte für echtes Geld erwerben und sie dann für Bundles oder andere besondere Gegenstände ausgeben.

### Auktionshaus

Über den Store kannst du auf das Auktionshaus zugreifen, wo du Gegenstände von Spielern kaufen oder sie an diese verkaufen kannst. So kannst du oft die Gegenstände finden, die dir noch fehlen, oder Gegenstände, die du nicht brauchst, zu Münzen machen. Du kannst die Auktionen nach Typ, Stufe, Position, Team, Chemie und Gesamtwert filtern. Die Restzeit der Auktion wird bei einem Gegenstand angezeigt, also plane deine Strategie entsprechend. Wenn jemand ein Angebot abgibt und die Auktion nur noch wenige Sekunden lang läuft, werden zusätzliche Sekunden zur Restzeit der Auktion hinzugefügt.

Öffne den Item Viewer und wähle „AUCTION HOUSE“ aus, um einen deiner Gegenstände im Auktionshaus anzubieten. Du kannst die Dauer der Auktion sowie ihren Startpreis und Sofortkaufpreis festlegen. Bei einigen Gegenständen musst du unter Umständen eine Auktionsgebühr bezahlen.

Du kannst dir deine aktiven Auktionen und abgegebenen Gebote über das Auktionshaus ansehen.

## Team

In der Registerkarte „Team“ kannst du alle Aspekte deines Teams verwalten. Hier kannst du dir deine Aufstellung ansehen, Coaching und Ausrüstung anpassen und dein Team umbenennen.

## Aufstellung

Wähle „ADJUST LINEUP“ aus, um dir deine Aufstellung anzusehen. Wähle einen Spieler aus und bewege dich nach oben oder unten durch die Depth-Chart-Positionen; wähle einen Spieler aus, um die möglichen Ersatzspieler anzuzeigen. Wähle „BEST LINEUP“ aus, damit der Computer automatisch ein Team basierend auf dem Gesamtwert oder der Chemie erstellt. Wenn du nach links oder rechts wechselst, kannst du andere Werte deines Teams wie Offense, Defense und Specialist ansehen.

## Item Binder

Nutze die Filter, um die Gegenstände zu ordnen, und sortiere sie mit der Drop-Down-Liste in der oberen rechten Ecke. Wähle einen Gegenstand aus, den du mit dem Item Viewer ansehen möchtest. Daraufhin stehen dir viele Aktionen wie „Compare“, „Promote to Starter“, „Extend Contracts“, „Add to Set“, „Auction“, oder „Quicksell“ zur Verfügung. Du kannst durch die Detailseiten wie „Key Attributes“, „Chemistry Bonus“ und die Beschreibung jedes Gegenstands scrollen.

## Sets

Sets (zuvor Collections) bieten dir tolle Möglichkeiten, Münzen und Gegenstandsbelohnungen für die Gegenstände in deiner Kollektion zu erlangen. Sieh dir die verschiedenen Sets und ihre Voraussetzungen und Belohnungen an. Über die Option „Add to Set“ im Item Viewer oder das Set selbst kannst du sehen, welche Gegenstände du besitzt und hinzufügen kannst. Du kannst auch das Auktionshaus nach den letzten Set-Teilen durchsuchen. Sobald du den letzten benötigten Gegenstand hinzugefügt hast, erhältst du automatisch deine Belohnung. Du solltest oft hier vorbeischaun, denn es gibt jede Woche neue Sets zu entdecken!

## MUT-Draft





Draft Champions heißt jetzt MUT-Draft! *Madden NFL 18* erweckt Fantasy-Football erneut zum Leben. Drafte dein Team und verspüre den Thrill auf dem Feld, wenn du es einsetzt.

## Ein MUT-Draft-Event starten

Wähle im MUT-Hauptmenü „MUT-Draft“ aus, um loszulegen. Du kannst dir die grundlegenden Informationen zu MUT-Draft ansehen und auswählen, an welcher Art Draft du teilnehmen möchtest. Im MUT-Draft-Ranglistenmodus kannst du zum ultimativen Madden Champion aufsteigen. Beim Einzel-Draft trittst du gegen den Computer an.

## Draft-Funktion

Der Draft besteht standardmäßig aus 25 Runden. Am Anfang kannst du dir einen Coach auswählen. So kannst du die allgemeine Team-Richtung für deine verbleibenden Picks vorgeben, je nachdem, wie du gerne spielst – die Playbooks des Coaches werden automatisch mit ausgewählt.

Nachdem du deinen Coach ausgewählt hast, beginnst du mit dem Draften der Spieler. Der Gesamtwert eines Spielers wird auf der ersten Seite angezeigt. Drücke  oder , um umzublättern und dir die Schlüsselattribute des Spielers für diese Position anzusehen. Drücke , um den ausgewählten Spieler mit anderen Spielern auf dieser Position zu vergleichen. Drücke , um deine Spielerauswahl zu bestätigen.

Jeder ausgewählte Spieler wird deinem Basisteam in der Aufstellung hinzugefügt und wirkt sich somit auf die Gesamtwertung aus. Du kannst dir dein vollständiges Team noch einmal im Übersichtsbildschirm ansehen.

## Die Zentrale

Wenn du mit dem Draft fertig bist, gelangst du zur MUT-Draft-Zentrale. Hier kannst du deine Aufstellung weiter anpassen, Informationen zu Coaching und Ausrüstung aufrufen oder deinen Status über den Fortschrittsbildschirm nachverfolgen.

## Erfolg in MUT

Münzen sind die Ingame-Währung von MUT, die du für gewonnene Spiele und vervollständigte Sets erhältst. Mit deinen Münzen kannst du dir dann Packs im Store kaufen oder auf Gegenstände in Auktionen bieten.

Schließe Solo-Herausforderungen ab, vervollständige Sets oder verkaufe Gegenstände im Auktionshaus, um an mehr Münzen zu gelangen. Gegenstände, die du aktuell nicht verwendest, kannst du auch mittels Schnellverkauf zu barer Münze machen. Wir fügen dem Modus jeden Tag neue Events hinzu. News und Infos zu diesen und anderen Events findest du im Live-Hub, wenn du MUT aufrufst.

Nachdem du jetzt ein Gefühl für diesen Modus entwickelt hast, wird es Zeit, dass du mehr über die Gegenstände lernst, die du sammeln kannst, um dein Team zu erstellen. Diese werden in mehrere grundlegende Kategorien unterteilt.

## **Spieler**

Die Spieler bilden die Aufstellung deines Ultimate Team. Du kannst mehr als 1.400 Spieler aus allen 32 NFL Teams und sogar einige Legenden aus der Vergangenheit sammeln. Spieler verfügen über einen Gesamtwert (OVR), eine bevorzugte Position, Verträge und weitere Attribute, die sich direkt auf ihre Leistungen auf dem Spielfeld auswirken.

Wenn du dir einen Gegenstand näher ansiehst, kannst du durch die verschiedenen Seiten wie Schlüsselattribute, den Chemiebonus des Gegenstands und weitere wichtige Informationen durchblättern.

## **Team-Gegenstände**

Du kannst dein Team auch mit einem Head Coach, Trikots, einem Stadium und Playbook-Gegenständen personalisieren. Wenn du deine Heimspieluniform änderst, wird auch dein Lieblingsteam im Ultimate Team-Modus entsprechend angepasst.

## **Sammelobjekte**

Sammelobjekte sind besondere Gegenstände, die du in Packs finden kannst. Sie repräsentieren Schlüsselspielzüge, wichtige Siege und viele weitere verschiedene Gegenstände und Events, die mit Football zu tun haben. Diese Gegenstände kannst du zwar nicht deiner Aufstellung hinzufügen, aber du kannst sie dir im Item Binder jederzeit ansehen. Mit Sammelobjekten lassen sich Sets vervollständigen, um Münzen und Belohnungen zu erhalten. Nutze den Schnellverkauf, um einige Sammelgegenstände für 500 Münzen oder mehr zu verkaufen.

## **Head Coach**

Du brauchst zuerst einen Head Coach, bevor dein Team aufs Feld darf. Zusätzlich zu seinem Gesamtwert besteht die Hauptaufgabe des Head Coach darin, deinem Team seinen Chemiebonus zu verleihen. Er steht auch während des Spiels an der Seitenlinie.

## **» ONLINE-HEAD-TO-HEAD**

Wenn du Nervenkitzel suchst, kannst du im Online-Head-to-Head-Modus gegen andere Spieler antreten. Über „Quick Match“ bist du sofort mitten in der Action und dank des Matchmaking-Systems trittst du immer gegen andere Spieler an, die dir ebenbürtig sind.

## Quick Match (Schnelles Spiel)

Bei „Quick Match“ spielst du gegen einen zufällig gewählten anderen Spieler in einer gewerteten Partie. Durch Siege in gewerteten Partien erhältst du Ranglistenpunkte, mit denen dein Platz auf der Bestenliste ermittelt wird.

Wenn du ein weniger stressiges Spiel bestreiten möchtest, alle deine *Madden NFL 18*-Freunde aber offline sind, drücke auf **X** im Online-Head-to-Head-Fenster, um auf „nicht gewertete“ Partien umzustellen.

## Gegen einen Freund spielen

Du kannst deinen Freunden eine Einladung in *Madden NFL 18* schicken und sie zu einem Spiel herausfordern, wenn sie online sind. In diesem Modus kannst du deine Spieleinstellungen anpassen.

## Bestenlisten

Möchtest du dir ansehen, wo deine Bilanz im Vergleich zum Rest der *Madden*-Community steht? Wirf in den Bestenlisten einen Blick darauf, wer das Online-Spielfeld dominiert. Dir stehen vier verschiedene Bestenlisten zur Verfügung:

- Top 100** Hier siehst du die 100 besten gewerteten Online-Head-to-Head-Spieler.
- My Leaderboard** Sobald du dich in der Bestenliste platzieren konntest (das schaffen nur die 100.000 besten Spieler), siehst du auf dieser Bestenliste deinen Platz und die 50 Plätze vor und hinter dir.
- Friends** Auf der Freundesbestenliste siehst du anhand der verdienten Ranglistenpunkte, wie gut du im Vergleich zu deinen Freunden bist.
- Stats Leader** Hier kannst du dich mit anderen *Madden*-Spielern in vielen verschiedenen Offense- und Defense-Statistiken messen.

## Statistiken vergleichen

Auf diesem Bildschirm kannst du verschiedene Statistiken zwischen dir und einem anderen Spieler vergleichen, ihre Spielweise auskundschaften und dir die Ergebnisse deiner letzten 20 Spiele ansehen.

## Depth Chart

Wenn du mit deiner Startaufstellung nicht zufrieden bist und dein Team verändern möchtest, wirf zuerst einen Blick auf die Depth Chart, bevor du ein Spiel startest. Die Änderungen auf diesem Bildschirm werden automatisch in deine „offizielle“ Kaderdatei gespeichert, sodass du nicht vor jedem Online-Spiel pausieren und deine Depth Chart aktualisieren musst. Vergiss nicht, die Depth Chart nach jeder Kaderaktualisierung anzupassen.

## Anpassen

Im Untermenü „Customize“ kannst du deinen Kader aktualisieren und deine Online-Einstellungen ändern.

# SOZIALE FEATURES

Im Madden Messenger findest du alle deine Benachrichtigungen und sozialen Features. Das Messenger-Postfach enthält die eingegangenen Nachrichten und Gegenstandsbelohnungen. Du kannst hier selbst deine Musikliste anpassen. Über das Feature „Soziales Teilen“ weißt du immer über die Erfolge deiner Freunde Bescheid und erhältst außerdem andere soziale Nachrichten wie MUT-Auktionen, Online-Head-to-Head-Platzierungen oder Franchise-Liga-Updates.

# GARANTIE

**BITTE BEACHTEN:** Die Garantie ist nicht gültig für Produkte, die digital heruntergeladen werden.

Bei Mängeln des Datenträgers, die auf Material- oder Herstellungsfehlern beruhen, wird Electronic Arts den Datenträger kostenlos austauschen. Bring dafür bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kaufbeleg und einer detaillierte Beschreibung des Mangels zu dem Händler, bei dem Du das Produkt ursprünglich gekauft hast. Mängel des Datenträgers, die offensichtlich durch eine unsachgemäße Behandlung durch Dich oder Dritte entstanden sind, sind von dieser Garantie ausgeschlossen. Diese Garantie gilt für 24 Monate ab Kaufdatum. Deine gesetzlichen Gewährleistungsrechte als Verbraucher bleiben hiervon unberührt.



# BENÖTIGST DU HILFE?

## » MADDEN NFL 18-KONTAKTINFORMATIONEN

Online: [easports.com/madden-nfl](http://easports.com/madden-nfl)

Twitter: [twitter.com/EAMaddenNFL](https://twitter.com/EAMaddenNFL)

Facebook: [facebook.com/EASportsMaddenNFL](https://facebook.com/EASportsMaddenNFL)

Das EA-Kundendienst-Team möchte dir helfen, dein Spiel optimal zu genießen - jederzeit und überall.

Unsere Spielexperten stehen dir online, in den Community-Foren, im Chat und telefonisch zur Verfügung, um dir zu helfen.

### Online-Support

Unter [help.ea.com/de](http://help.ea.com/de) kannst du sofort auf sämtliche FAQs und Hilfe-Artikel zugreifen. Schau dir hier die neuesten Problembeschreibungen und Problembehebungen mit täglichen Updates an.

### Telefonischer Support

Hilfe erhältst du auch täglich (6 Tage die Woche) von 09:00 Uhr bis 21:00 Uhr MEZ telefonisch unter **0221 37050193**.

Für Kunden aus Österreich: **0720 883349**

Für Kunden aus der Schweiz: **0225 181005**

Für Anrufe fallen die üblichen Kosten deines Telefonanbieters an.